

G06F 電氣的デジタルデ - タ処理 (特定の計算モデルに基づくコンピュ - タ・システム G06N)

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

“取り扱う”とはデ - タの処理または転送を含む。
“デ - タ処理装置”とはグル - プ G06F7/00 の下位に分類できる電氣的デジタルデ - タプロセッサとグル - プ G06F1/00-G06F5/00 と G06F9/00-G06F13/00 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

デ - タ処理..... G06F7/00,G06F15/00-G06F17/00

入力、出力；機能要素間の相関性

G06F3/00;G06F13/00

アドレッシングまたはアロケ - ション..... G06F12/00

変換；プログラム制御；エラ - 検出，モニタリング

G06F5/00;G06F9/00;G06F11/00

詳細..... G06F1/00

セキュリティ装置..... G06F21/00

コンピュ - タ - 支援設計 [CAD]..... G06F30/00

自然言語デ - タの取扱い..... G06F40/00

- 1/00 グル - プ G06F3/00-G06F13/00 および G06F21/00 に包含されないデ - タ処理装置の細部（プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ G06F15/76） [2006.01]
- 1/02 ・デジタル型関数発生器 [2006.01]
- 1/02 620 ・波形生成器，すなわち時間の周期関数を生成するための装置，例．直接デジタル信号合成器（ G06F1/025,G06F1/03 が優先）
- 1/025 ・二値振幅をもつ関数のためのもの，例．ウォルシュ関数のためのもの [2006.01]
- 1/025 650 ・ウォルシュまたは類似の関数
- 1/03 ・少なくとも一部分はデ - ブル・ルックアップによって作動するもの（ G06F1/025 が優先） [2006.01]
- 1/03 607 ・対数または指数型関数（ G06F1/03,614,G06F1/035 が優先）
- 1/03 614 ・周辺装置，例．紙テ - プまたはドラムに保存されるデ - ブル
- 1/03 621 ・波形発生装置，すなわち時間の周期的関数を発生するための装置，例．直接デジタル信号合成器（ G06F1/03,614,G06F1/035 が優先）
- 1/03 628 ・位相増分値が調整されうるもの，例．加算累積器を用いることによる
- 1/03 635 ・複数変数型構成関数である位相増分それ自体，例．度数および位相
- 1/03 642 ・複数の波形を同時に生成するためのもの，例．異なる位相角のみを用いるもの

このグル - プに分類されるためには、デ - ブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

- 1/035 ・デ - ブルのサイズの縮小 [2006.01]
- 1/035 630 ・関数の対称的な性質を用いることによるもの，例．象限制御のための最上位ビットを用いるもの
- 1/035 660 ・複数の小デ - ブルを用いることによるもの，例．引数の一部によってアドレス指定されるもの
- 1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配 [2006.01]
- 1/04 302 ・監視または試験
- A クロック断検出

F 装置試験のためのもの

Z その他のもの

- 1/04 303 ・冗長構成を有するもの
- A 現用予備同期
- B 現用予備切替
- Z その他のもの
- 1/04 510 ・誤動作防止または精度向上のためのもの，例．調整または安定化
- 1/04 511 ・不要輻射の防止
- 1/04 512 ・スペクトラム拡散
- 1/04 550 ・クロックの制御（ G06F1/06-G06F1/14 が優先）
- 1/04 560 ・クロックの起動
- 1/04 561 ・発振安定後の供給
- 1/04 570 ・クロックの停止または周波数の低減
- 1/04 571 ・異常対策のためのもの
- 1/06 ・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [2006.01]
- 1/06 510 ・位相の異なるクロック信号を発生するもの
- 1/06 520 ・タイミングパルス発生器
- 1/06 521 ・タイミングパタ - ンを記憶するメモリを有するもの
- 1/06 590 ・クロック信号の切替（ G06F1/08,510 が優先）
- 1/08 ・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [2006.01]
- 1/08 510 ・クロック周波数の切替
- 1/08 520 ・クロック周波数がプログラマブルのもの
- 1/10 ・クロック信号の分配 [2006.01]
- 1/10 510 ・遅延量を調整するもの
- 1/10 511 ・線路長を調整するもの
- 1/10 512 ・静電容量を調整するもの
- 1/10 513 ・シフトレジスタを用いるもの
- 1/10 520 ・遅延量を計測するもの
- 1/10 650 ・分配が少なくとも部分的に光学的なもの
- 1/12 ・異なるクロック信号の同期 [2006.01]
- 1/12 510 ・送受信のためのもの
- 1/14 ・時間監視装置，例．リアルタイムクロック [2006.01]
- 1/14 510 ・実時間監視のためのもの
- 1/14 511 ・時刻合わせのためのもの
- 1/14 512 ・複数タイマ - 間の時刻合わせ
- 1/14 520 ・経過時間監視のためのもの，例．マルチタイマ -
- 1/16 ・構造上の細部または配置 [2006.01]
- 1/16 311 ・大型計算機周辺の構造
- A 計算機室の構造
- B ・防音または耐震構造
- C ・フリ - アクセス床構造
- D ・耐震構造
- E ・床構造
- F ・床支持構造
- G ・配線穴への落下防止構造
- H 計算機の支持構造
- J ・耐震構造
- K ・固定構造
- L ・高さ調整
- Z その他のもの

1/16 312	<ul style="list-style-type: none"> 計算機本体の構造（電源の構造は G06F1/26,331, 冷却のための構造は G06F1/20,360） A 筐体の構造（G06F1/16,312B-G06F1/16,312H が優先） B ・大型計算機用 C ・コンソ - ル型計算機用 D ・卓上計算機用 E ・ポ - タブル型計算機用 F ・表示部の配置 G ・手持計算機用（電卓は G06F15/02） H ・会計機用 J ・筐体の連結 K ・他の装置との結合 L ・筐体の細部, 例 . シ - ルド, 防音材取付構造またはエアシ - ル M プリント基板およびユニットの収納 N ユニット引出構造 P 扉 Q カバ - R ・キ - ボ - ド用 S ロック機構 T 足 U キ - ボ - ドおよび操作盤の取付構造 V キ - ボ - ドまたはマウスの収納 W 外部記憶装置の取付または収納 Z その他のもの 	<ul style="list-style-type: none"> A 初期化処理方式 B リセット方式 C メモリの初期化 Z その他のもの
1/24 351	<ul style="list-style-type: none"> リセット回路 	1/24 351
1/26	<ul style="list-style-type: none"> 電力供給手段, 例 . 電源の安定化（メモリのためのもの G11C）[2006.01] 	1/26
1/26 303	<ul style="list-style-type: none"> 複数の切り替え可能な電源供給を用いるための装置, 例 . 充電池および AC（G06F1/30 が優先） 	1/26 303
1/26 306	<ul style="list-style-type: none"> コンピュータから直接にまたはコンピュータの制御の下で外部周辺装置に電力を供給するための装置, 例 . 通信ポ - トを通じての電力供給, コンピュータ制御の電源ストリップ 	1/26 306
1/28	<ul style="list-style-type: none"> 電源の監視, 例 . 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2006.01] 	1/28
1/30	<ul style="list-style-type: none"> 電力供給不良または中断, 例 . 電源変動の際作動するための手段（リセットのためだけのもの G06F1/24）[2006.01] 	1/30
1/30 305	<ul style="list-style-type: none"> 電源変動の際作動するための手段 	1/30 305
1/32	<ul style="list-style-type: none"> 電力節約のための手段 [2019.01] 	1/32
1/3203	<ul style="list-style-type: none"> 電力管理, すなわちイベントベ - スの省電力モ - ドの開始 [2019.01] 	1/3203
1/3206	<ul style="list-style-type: none"> 電力状態の変化をトリガするイベント, 装置またはパラメ - タの監視 [2019.01] 	1/3206
1/3209	<ul style="list-style-type: none"> 遠隔動作を監視するもの, 例 . 電話回線またはネットワ - ク接続によるもの [2019.01] 	1/3209
1/3212	<ul style="list-style-type: none"> バッテリー - レベルを監視するもの, 例 . バッテリ電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの [2019.01] 	1/3212
1/3215	<ul style="list-style-type: none"> 周辺装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01] 	1/3215
1/3218	<ul style="list-style-type: none"> ディスプレイ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01] 	1/3218
1/3221	<ul style="list-style-type: none"> ディスク駆動装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01] 	1/3221
1/3225	<ul style="list-style-type: none"> メモリ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01] 	1/3225
1/3228	<ul style="list-style-type: none"> タスクの終了を監視するもの, 例 . アイドルタイマ, 停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの [2019.01] 	1/3228
1/3231	<ul style="list-style-type: none"> ユ - ザの有無または動きを監視するもの [2019.01] 	1/3231
1/3234	<ul style="list-style-type: none"> 実行される動作に特徴がある節電 [2019.01] 	1/3234
1/3237	<ul style="list-style-type: none"> クロックの生成または供給を停止することによるもの [2019.01] 	1/3237
1/324	<ul style="list-style-type: none"> クロック周波数の低減によるもの [2019.01] 	1/324
1/3246	<ul style="list-style-type: none"> 電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの [2019.01] 	1/3246
1/3287	<ul style="list-style-type: none"> コンピュータシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの [2019.01] 	1/3287
1/329	<ul style="list-style-type: none"> タスクスケジュー - リングによるもの [2019.01] 	1/329
1/3293	<ul style="list-style-type: none"> 消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの, 例 . サブ CPU[2019.01] 	1/3293
1/16 313	<ul style="list-style-type: none"> 計算機付属部の構造, 例 . ラック, ケ - スまたは書見台 A 計算機用机または台 B 卓上型計算機用固定具 C 計算機用ケ - ス D 書見台, 資料台または伝票台 E 照明, 例 . キ - ボ - ド用 F CRT の角度調整 Z その他のもの 	
1/18	<ul style="list-style-type: none"> 実装または電力の分配 [2006.01] A 接続方式に関するもの B 布線または束線 C ケ - ブル処理, 例 . キ - ボ - ド用ケ - ブルの収納 D 電源供給配線 E 接続構造, 例 . コネクタ形状 F プリント板の実装に関するもの G プリント板内の配線に関するもの H 活線挿抜 J 誤挿入防止, 誤抜取防止または実装状態検知 Z その他のもの 	
1/20	<ul style="list-style-type: none"> 冷却手段 [2006.01] A 液冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先） B 空冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先） C 構造 D 制御 E 障害監視 Z その他のもの 	
1/22	<ul style="list-style-type: none"> ピン / ゲ - ト比率を制限または制御する手段 [2006.01] 	
1/24	<ul style="list-style-type: none"> リセット手段 [2006.01] 	

1/3296供給電圧または動作電圧を下げる ことによるもの [2019.01]	3/02 400	...入力装置の構造的細部または製造の プロセス
3/00	計算機で処理しうる形式にデ - タを変換 するための入力装置; 処理ユニットから 出力ユニットへデ - タを転送するための 出力装置, 例. インタフェ - ス装置 [4]	3/02 410ジョイスティックの様な方法でキ - ボ - ドカ - ソル制御キ - を操作する ためのレバ - 装置
A	デバイスの接続, 増設, 切離, 選択, 切 替等に関するもの [W,Y が優先]	3/02 420キ - ボ - ドの傾斜角を調整するため の装置, 例. 枢軸回転する支脚
B	・活性挿脱 [あるいは活線挿抜] [電源 切断なしの接続・切離]	3/02 430キ - ボ - ドに於ける追加の周辺機器 を統合する機構, 例. カ - ドまたは バ - コ - ド読み取り装置, 光学ス キャナ -
C	・非接触結合回路 [直流絶縁結合]	3/02 440キ - ボ - ドに於ける統合化された ポインティングデバイスを備える 装置, 例. トラックボ - ルまたは小 型ジョイスティック
D	・光結合	3/02 450キ - ボ - ドのキ - の配列を人間工学 的に調整するための装置
E	光転送 [含む光ファイバによる転送] [光バスを含む]	3/02 460特別な用途のキ - ボ - ド
F	バス線の接続, 切離し回路 [異常バス の回路的結合を含む] [例. バス幅変 換]	3/02 470持ち運びまたは収納のためにキ - ボ - ドの大きさを縮小するための装置
G	バス駆動回路一般	3/02 480キ - ガイド支持器
H	・送信器, 受信器 [含むトリステ - トパツファ, ラッチ]	3/02 490キ - カバ -
J	プリチャ - ジ, デイスチャ - ジ, プル アップ, プルダウン [主として高速化 が目的]	3/02 500	...入力装置と計算機の他の機能ユニッ トとの協働および相互接続
K	整合・反射防止	3/02 510入力制御
L	レベル変換, レベルシフト, 正, 負変 換	3/02 520キ - ボ - ドと他の入力装置との接続
M	双方向バス転送 [N が優先]	3/02 530エラ - 対策または試験
N	中間中継増幅回路	3/023	...情報の離散的項目をコ - ド信号に変 換するための装置, 例. キ - ボ - ドで 発生したコ - ドを英数字コ - ド, オ ペランドコ - ドまたは命令コ - ドと して解釈するための装置 [3,8]
P	端子数の削減を図るためのもの [P/S 変換によるものを含む]	3/023 400コ - ドレスキ - ボ - ド
Q	電源回路関連 [Y が優先]	3/023 410手動の直接入力, 例. 主メモリに対 するキ - 入力
R	・節電対策	3/023 420文字入力方法
S	構造に関するもの	3/023 430複数文字発生
T	・バス構造 [接続形態を含む]	3/023 440異方向に操作可能なスイッチを用 いるもの
V	・コネクタ, ケ - ブル, プラグ, ジャッ ク等取付技術	3/023 450和音技法すなわち同時押下を用い るもの (G06F3/023,440 が優先)
W	誤動作防止, 監視 [モニタ] [ソフト 的なものは, G06F13/00 - 301]	3/023 460表示された事項から選択する技法 を用いるもの
X	・ノイズの発生防止, 除去 [J が優先]	3/023 470予測または検索技法を用いるもの
Y	・デバイス等の保護 [B,C が優先] [ラ ツシユカ - レントの防止を含む]	3/023 480プログラム可能なキ - ボ - ド
Z	その他	3/027小数点挿入のためのもの [3,8]
3/01	・ユ - ザ - と計算機との相互作用のため の入力装置または入力と出力が結合し た装置 (G06F3/16 が優先) [8]	3/03	...器具の位置または変位をコ - ド信号に 変換するための装置 [3,8]
3/01 510	・人体との相互作用のための装置	3/03 400	...能動的に変位を検出するペン型のポ インティングデバイスまたはデジタ イザ - とともに用いられ位置を検出 される器具における構造または制御 であって, 各検出方式に共通する一 般的観点に特徴があるもの, 例. ペン の一般的構造 (各検出方式による位 置検出のための構造または制御は G06F3/033-G06F3/047 が優先する ;G06F3/033-G06F3/047 を併せて付与 する)
3/01 514	...手に付けた入出力装置, 例. デ - タグ ロ - ブ	A	筆圧検出のためのもの
3/01 515	...神経系の活動に基づいた入力装置, 例. 脳波や筋電図の検出	B	複数モ - ド, 複数本 [使用]
3/01 560	・触力覚フィ - ドバック	C	・開始スイッチ
3/01 570	・ジェスチャ - 入力	D	・モ - ド切替スイッチ
3/01 590	・特殊な入力装置または入力と出力が結 合した特殊な装置	E	収納のためのもの
3/02	・手で操作されるスイッチを用いる入 力装置, 例. キ - ボ - ドまたはダイヤ ルを用いるもの [3,8]	F	構造一般
A	使用されているスイッチ素子に特徴 のあるもの		
B	・磁気によるもの		
C	・リ - ドスイッチによるもの		
D	・光によるもの		
E	・圧力に応動するもの		
F	・容量によるもの		
Z	その他のもの		

Z	その他	このグル - プでは、ファ - ストブレイス優先ル - ルが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、最初の適切な箇所に分類する。[8]	
		3/033 ユ - ザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタイザ G06F3/041）[3,8,2013.01]	
A	Z	G06F3/0338-G06F3/037 に含まれないポインティングデバイス	
		Z その他	
3/0338	デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線的変位または角度変位を検出するもの、例、アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2013.01]	
3/0338 411	ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）の基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、傾斜検出機構〕（ジョイスティックに配置されたボタンは G06F3/0338 412）	
3/0338 412	ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）：多次元入力のための付加的要素	
3/0338 413	十字キ - 、多方向キ -	
3/0346	三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの、例、3D マウス、ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2013.01]	
3/0346 421	空間または支持部材に固定されたセンサにより検出するもの	
3/0346 422	空間または支持部材に固定されたカメラにより検出するもの	
3/0346 423	空間または支持部材に固定されたカメラにより目を撮影して視線を検出するもの	
3/0346 424	操作部材に内蔵されたセンサ、例、磁気センサ、により検出するもの	
3/0346 425	操作部材に内蔵されたジャイロセンサまたは加速度センサにより検出するもの	
3/0346 426	操作部材に内蔵されたカメラにより検出するもの	
3/0354	デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例、二次元マウス、トラックボ - ル、ペンまたはバック [2013.01]	
3/0354 431	トラックボ - ル	
3/0354 432	スライドバック、すなわち操作部材が支持部材上の所定の範囲で平面的に変位するポインティングデバイス（所定の範囲で位置決めされるマウス G06F3/0354 440）	
3/0354 440	所定の平面上でユ - ザにより自在に変位または位置決めされるポインティングデバイスであって、操作部材の位置または変位を検出するもの、例、マウス、ペン型ポインティングデバイス（付属具 G06F3/039）	
3/0354 441	マウス：基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、マウスボタン、ボ - ル回転検出機構〕（ペン型 G06F3/0354 445）	
3/0354 442	マウス：多次元入力のための付加的要素、例、ホイ - ル、デジタイザまたは 2 個のボ - ルによるマウス回転検出機構	
3/0354 443	マウス：その他の付加的要素、例、電卓、発電機、カ - ドリ - ダ、ケ - ブル収納手段または振動フィ - ドバック手段	
3/0354 444	マウス：ボ - ルの回転以外、例、光または加速度、により検出するもの（ペン型 G06F3/0354 445）	
3/0354 445	ペン型ポインティングデバイス、すなわち手書き入力を単独で検出するペン型のポインティングデバイス（デジタイザ G06F3/041-G06F3/047；シ - ト上の光学パタ - ンに基づくもの G06F3/042 421）	
3/0354 450	パッド型ポインティングデバイス、すなわち指先の可動域と同程度以下の大きさを有する入力領域に接触または近接している指の変位を検出するポインティングデバイス、例、タッチパッド、光学式擬似トラックボ - ル（ジョイスティック G06F3/033 411）〔デジタイザの検出方式または細部 G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕	
3/0354 451	光学的手段により検出するもの	
3/0354 452	指紋センサにより指の 2 次元変位を検出するもの	
3/0354 453	タッチパッド〔変換手段によって特徴付けられているものは G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕	
3/0362	デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例、スクロ - ルホイ - ル、スライダ、ノブ、ロ - ラ - またはベルト [2013.01]	
3/0362 461	ダイヤル、ホイ - ル、ロ - ラ -	
3/0362 462	1 次元タッチセンサにより検出するもの	
3/0362 463	スライダ、ベルト	
3/0362 464	1 次元タッチセンサにより検出するもの	
3/037	器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスタ - 走査を用いるもの、例、CRT モニタと共働するライトペン [3,8,2013.01]	
A	Z	ライトペン一般	
		Z その他	
3/037 320	ラスタスキャン型 CRT のためのもの	
3/037 330	位置決定	
A	B	ライトペンの視野対策、例、ライトペンの口径の制約に基づくもの	
		検出位置の補正	
C	D	多数の CRT を持つ装置	
		ノイズまたは誤動作対策 ;2 度検知または照合	
E	Z	走査制御一般	
		Z その他	
3/037 340	輝度またはマ - カ - 制御のためのもの	
A	B	輝度または色彩変更	
		残像対策	

	C	マ - カ - , 検出パタ - ンの表示	3/041 450 額縁領域、すなわち、検出部の外周を隠すもの、例、加飾部
	Z	その他	3/041 460 指示具が接触する表面、例、保護層、保護フィルム、表面の粗面化
3/037 350	ライトペン自体		
	A	構造または回路	3/041 470 デジタイザ - における電氣的シールド、例、静電容量型タッチパネルの電氣的シールド
	B	開始スイッチまたは押圧力の検出	3/041 480 触力覚を能動的に伝える構造を有するもの、例、フォ - スフィードバック機構
	C	フィルタ - 等		
	Z	その他	3/041 490 透過性、反射・屈折率に特徴があるもの、例、骨見え対策のダミ - 電極、反射率の異なる層を複数設けるもの
3/037 360	操作者対策	3/041 495 部材の組成、材料に特徴があるもの
	A	ライトペン領域の指定または限定	3/041 500 デジタイザ - の制御とインタ - フェイス装置
	B	入力の確認、例、投光	3/041 510 位置検知手段の駆動・走査に特徴があるもの
	C	入力図形、例、キ - ボ - ド、の表示	3/041 512 容量性手段によるもの
	Z	その他	3/041 520 エラ - 訂正や補正、例、視差、キャリブレ - ション
3/037 370	入力処理	3/041 522 ノイズ除去または低減のための処理
	A	図形の切り出し	3/041 530 検知領域の動的設定、例、拡大・縮小・移動
	B	図形の移動、縮小または拡大	3/041 532 一部領域の入力を座標変換するもの、例、仮想タッチパッドの座標変換
	C	ペンの動き、カ - ソル、線引き	3/041 534 所定の領域の無効化・入力禁止、例、不感帯の設定、把持した領域の無効
	D	文字列の制御または読出し	3/041 540 他の入力装置によりデジタイザ - の出力を変換するもの
	E	表示内容の制御、読出しまたは変更	3/041 550 複数のタッチパネルの制御、例、連結、跨ぐ操作
	F	特殊パタ - ン、例、疑似バ - コ - ド、の表示	3/041 560 複数種類の指示具を識別するもの、例、指とスタイラス、複数種類のスタイラス
	Z	その他	3/041 570 節電に関するもの
3/038	その制御インタフェ - ス装置、例、ドライバまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8,2013.01]	3/041 580 近接検知、例、エア - 、ホバ -
3/038 310	入力器具の制御	3/041 590 マルチタッチ検知、すなわち複数の位置検知をするもの
	A	目線入力、例、目または頭の動きによる入力	3/041 595 軌跡、ジェスチャ - の検知に特徴があるもの
	B	カ - ソル用キ - 、例、キ - ボ - ドのカ - ソルキ -	3/041 600 圧力検知手段を利用するもの
	C	特殊手段、例、光または磁気、によるマウス	3/041 602 圧力検知手段により位置を特定するもの
	Y	特殊手段	3/041 610 裏面又は側面に位置検知手段を設けたもの
	Z	その他	3/041 620 異なる位置検知手段を垂直に組み合わせたもの、例、ハイブリッドタッチパネル
3/038 320	ペン形	3/041 630 大型表示装置に用いられるもの、例、電子黒板、大型スクリーン、プロジェクタ - 用のもの
3/038 330	ジョイスティック	3/041 640 可撓性デジタイザ - 、すなわち、紙のように折り曲げたり丸めたりできるデジタイザ -
3/038 340	回転ボ - ルを用いるもの	3/041 650 タッチ面全体が曲面で形成されたデジタイザ -
3/038 350	カ - ソル処理のためのもの	3/041 660 製造方法に特徴があるもの
	D	カ - ソルの動き、例、速度、制御	3/041 662 デジタイザ - 周辺の構造、取付、例、防塵、防水のためのシ - ル
	R	カ - ソル位置における制御	3/042 光電子手段によるもの [8]
	Z	その他		
3/039	その付属具、例、マウスパッド [8,2013.01]		
3/041	...	変換手段によって特徴付けられたデジタイザ - 、例、タッチスクリーンまたはタッチパッド用のもの [8]		
3/041 400	デジタイザ - の構造的細部		
3/041 410	表示器とデジタイザ - で共有部分があるもの		
3/041 412	インセル構造を有するもの		
3/041 420	検出電極の電極パタ - ン、形状に特徴があるもの		
3/041 422	容量性手段によるもの		
3/041 430	引出電極や配線、すなわち、検出電極に接続される電極または配線		
3/041 440	デジタイザ - の周辺部のひずみを修正するための構造、例、リニアリティを改善するための電極		

L	導光板が位置検出面をなすもの (G06F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 125ブリッジ部分に特徴があるもの
P	光電子手段によるデジタイザ - に よって位置を検出される器具その もの, 例 . 発光ペンの構造 (G06 F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 126電極二層
		3/044 1271 つの基板の両面に電極を配置 するもの
		3/044 128電極を配置した基板 2 つを貼り 合わせるもの
Z	その他	3/044 1291 つの基板に電極と絶縁層を順 に積層するもの
3/042 410ペン側の受光により位置を検出す るもの	3/044 130電極方向の位置に応じた容量を検 出するもの
3/042 420ペン受光・垂直型, すなわち位置 検出面に対して垂直な光または傾 斜した光をペンが受光するもの (CRT のラスラスキャンに基づく ライトペン G06F3/037)	3/044 140押圧により電極間の距離が変わる ことで容量が変化するもの
3/042 421コ - ドパタ - ン型, すなわち位 置情報と対応する幾何学的な光 学パタ - ンを面上に配置するも の, 例 . ドットパタ - ンによるも の	3/045抵抗性要素を用いるもの, 例 .1 つの 連続した面または接触しうのように 置かれた 2 つの平行な面を用いるも の [8]
3/042 422発光素子マトリックス型, すな わち複数の発光素子を面状に配 置するもの	A	抵抗線型 : 一般
3/042 430ペン受光・平行型, すなわち位置 検出面に対して平行な光をペンが 受光するもの	B	抵抗線型 : クシ型
3/042 460デジタイザ - 側の受光により位置 を検出するもの	C	抵抗膜型 : 一般
3/042 470デジタイザ - 受光・垂直型, すな わち位置検出面に対して垂直な光 または傾斜した光をデジタイザ - が受光するもの	D	抵抗膜型 :1 膜型一般 [X,Y が 1 膜 を共用]
3/042 471受光素子マトリックス型, すな わち複数の受光素子を面状に配 置するもの	E	抵抗膜型 :1 膜型構造
3/042 472発光素子または表示素子を受光 素子と対応して配置するもの	F	抵抗膜型 :2 膜型一般 [X,Y 用の独 立の膜]
3/042 473カメラが位置検出面に対向する もの	G	抵抗膜型 :2 膜型構造
3/042 480デジタイザ - 受光・平行型, すな わち位置検出面に対して平行な光 をデジタイザ - が受光するもの	H	抵抗・容量結合型・位相差検出型
3/042 481発光検出型, すなわち入力に よって生じた発光または反射を, 位置検出面に対して平行にデジ タイザ - が受光することにより 検出するもの	Z	その他
3/042 482角度を検出するもの	3/046電磁的手段によるもの [8]
3/042 483遮光検出型, すなわち入力に よって生じた遮光を, 位置検出 面に対して平行にデジタイザ - が受光することにより検出する もの	A	交流駆動ペン型 : 共通
3/042 484光が格子状に交差するもの	B	交流駆動ペン型 : 電圧検知型
3/042 485角度を検出するもの	C	交流駆動ペン型 : 位相検知型
3/043伝播する音波を用いるもの [8]	D	交流駆動ペン型 : 特殊な手段によ る
3/044容量性手段によるもの [8]	E	磁石ペン型 : 駆動・センス線型
A	ペンによるタブレットの電位の変 化の検出	F	磁石ペン型 : 共通, その他
B	タブレットによるペンの電位の変 化の検出	G	ペン検知型 : 電圧検知型
Z	その他	H	ペン検知型 : 位相検知型
3/044 110表面型	J	ペン検知型 : 共通, その他
3/044 120投影型	P	共通事項
3/044 122検出電極に金属細線を用いるもの	Q	複数の型式の組合せ
		R	ペンの高さ・傾き・端部による誤 差の補正
3/044 124電極一層	Z	その他
		3/047組みになっているワイヤを用いるも の, 例 . 交差ワイヤ [8]
		A	機械的手段
		B	弾性体によるもの [センスライン そのものが弾性を有する]
		C	感圧導電シ - トによるもの [X・ Y センスライン間に配置]
		Z	その他
		3/048	..グラフィカルユ - ザインタフェ - ス [GUI] に基づく相互作用技術 [8,2013.01]

1. このグル - プは, ユ - ザが表示されたデ - タと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能に関連したデ - タ処理が可能な特定のソフトウェア・アプリケーションや特定の装置を開示する文脈中で, 単に標準的な GUI が存在するだけの場合は, それらのソフトウェアのアプリケ - ションまたは特定の装置に関連したサブクラスに一般的には分類される。[2013.01]

2. このグル - プには、多観点分類が適用される。そのため、このグル - プの2つ以上のサブグル - プに包含される観点によって特徴付けられる主題事項で、サ - チに有用な情報を表現していると考えられるものは、それらのサブグル - プのそれぞれに分類する。[2013.01]

- 3/0481 ……表示された相互作用対象の特定の特性、またはメタファベ - スの環境に基づくもの、例、ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいは力 - ソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2013.01]
- 3/0481 120 ……力 - ソルの外観または振舞、例、GUI 部品の影響で力 - ソルの見た目または動きが変化するもの
- 3/0481 150 ……3 次元環境
- 3/0481 170 ……アイコン
- 3/0482 ……選択可能な事項のリストとの相互作用、例、メニュー - [2013.01]
- 3/0483 ……ペ - ジにより構成された環境との相互作用、例、本のメタファ [2013.01]
- 3/0484 ……特定の機能または操作の制御のためのもの、例、オブジェクトやイメ - ジの選択または操作、パラメ - タ値の設定、範囲の指定 [2013.01]
- 3/0484 120 ……表示オブジェクトの選択 (G06F3/0482 が優先)
- 3/0484 150 ……イメ - ジ操作、例、回転、拡大、または色変更
- 3/0484 170 ……パラメ - タ設定、例、ダイアルまたはスライダ
- 3/0485 ……スクロ - ルまたはパン [2013.01]
- 3/0485 150 ……スクロ - ルバ -
- 3/0486 ……ドラッグ・アンド・ドロップ [2013.01]
- 3/0487 ……入力デバイスによって提供される特定の特性を利用するもの、例、2 つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質を利用するもの、例、デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2013.01]
- 3/0488 ……タッチスクリ - ンまたはデジタイザを利用するもの、例、ジェスチャによるコマンド入力 [2013.01]
- 3/0488 130 ……手書きデ - タ入力、例、ジェスチャ - またはテキスト
- 3/0488 160 ……画面内の制御領域、例、パ - チャルキ - ボ - ド
- 3/0489 ……専用のキ - ボ - ドのキ - またはそれらの組合せを利用するもの [2013.01]
- 3/0489 120 ……力 - ソル移動キ -
- 3/0489 150 ……キ - ボ - ド入力中のガイダンス、例、キ - 機能情報の提示
- 3/0489 170 ……表示能力を改善する特別な入力またはコマンド
- 3/05 ……一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力
- A 高速化を図るためのもの
- B ……並列処理を行うもの
- C ……バツファを介するもの
- D D/A 変換を施してアナログ出力を得るもの
- F デジタル入力端子としても利用可能なもの
- K 同期、クロック、タイミング調整に関するもの

- Y 電源
- Z その他のもの
- 3/05 301 ……A/D 変換前の信号処理
- A スキヤナ - 、マルチプレクサ等によるチャネル切換え
- B ……スキヤナ - 速度の適応制御
- E 優先度を考慮したデ - タの取り込み
- F 誤動作防止のためのもの
- G ……オフセット値の補正
- H ……信号中のノイズの除去
- J ……入力レベルの範囲の適正化〔含む利得調整〕
- K ……フォトカプラ、トランス等による直流絶縁
- Z その他のもの
- 3/05 311 ……A/D 変換における信号処理
- A A/D 変換手段に特徴を有するもの
- B ……電圧 - 周波数変換形 A/D 変換器によるもの
- C ……電圧 - 時間変換形 A/D 変換器によるもの
- D ……積分形 A/D 変換器によるもの
- M 雑音の除去に関するもの
- N ……商用電源に同期して A/D 変換を行うもの
- P サンプリングあるいはホ - ルドに特徴を有するもの
- Q ……サンプリング間隔の適応制御
- Z その他のもの
- 3/05 321 ……A/D 変換後の信号処理
- A CPU への割込み
- B ビット幅の変更
- C 倍率〔スケ - ル〕の変換
- E デジタル的処理による雑音の除去
- P プリンタへの印字
- Z その他のもの
- 3/05 331 ……メモリへのデ - タの書込み
- A デ - タの圧縮
- Z その他のもの
- 3/05 341 ……構造
- 3/05 351 ……誤り防止
- A 監視・試験
- Z その他のもの
- 3/06 ……記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力
- 3/06 301 ……記録担体の入出力制御
- A 接続制御一般；入出力装置の起動、切離し〔cf.F13〕
- B ……多重制御〔例、オフラインサ - チ〕；割込み〔一般、F9〕
- C ……接続占有制御；クロスコ - ル〔；外部記憶装置共用〕
- E ……優先制御、優先順位変更；デッドロック回避；バスア - ビタ
- F ……入出力コマンドの処理〔F13 優先〕
- G ……入出力制御装置〔cf.F13〔例、DMA チャネル、F13；モ - ドによって異なる動作をするもの、Y〕〕
- H ……マイクロプログラム制御〔cf.F9/22〕

J ・アクセス方式；シ - ク制御；R,W 制御；記録担体のエリア管理〔cf.F12/00,301〕

K ・・アドレッシング

L ・・サ - チ制御

M ・・デ - タ転送制御〔, 例. 転送タイミング, プロトコル〕；デ - タ転送の開始, 終了, 中断〔cf.F13〕

N ・・・デ - タ転送単位；デ - タ転送単位の変換；転送デ - タの変換, 演算

P ・・・デ - タ転送方式

R ・・・バッファ - メモリを介するもの；直並列変換〔cf.F5〕

S ・・・・バッファ - メモリ管理〔, 例. バッファ - メモリに対する R/W 制御, バッファ - メモリにおけるデ - タ操作, バッファ - メモリのエリア管理一般, バッファ - ・チエ - ン〕

T ・・・・・バッファ - メモリ空き管理, 充満度管理

U ・・・・・複数列または複数段バッファ - メモリの管理；それらの切り替え使用

V ・・・可変長語の処理, 長さ変換；部分書き込みアクセス〔cf.F12/04〕

W ・・・・デ - タの圧縮, 復元〔回復〕

X ・・・外部記憶装置間のデ - タ転送

Y ・動作モ - ド制御, 例. 転送モ - ド制御, 記録密度制御

Z その他のもの〔, 例. 初期化, 〔入出力エミュレ - ト, 〕ポリユ - ム管理〔, マウント/デマウント, オ - トチエ - ンジャ〕

3/06 302 ・・・アクセス時間短縮制御

A バッファ - メモリを用いるもの, 例. 読取りデ - タの先取り〔ディスク・キャッシュ, F12/08,320〕；〔高速アクセスのための〕仮想入出力〔仮想シ - ク Z〕

B 多重処理；コマンドの先取り

D ・多重シ - クまたはサ - チ；インタ - リ - ブ方式

E ・処理順序の変更；デ - タの再配列〔デ - タの再配列は J に移行〕

H ・・ロ - ルモ - ド方式

J アクセス時間短縮のためのデ - タ配列, フォ - マット

Z その他のもの〔, 例. 仮想シ - ク, ヘッド多重, デ - タ多重〕

3/06 303 ・・・磁気テ - プ装置に特有の入出力制御

B 磁気テ - プ装置のための多重処理；オフラインアクセス, オフライン巻き戻し

C 磁気テ - プ装置へのアクセス

E ・磁気テ - プ装置とのデ - タ転送制御

G ・磁気テ - プ装置に対するリ - ド, ライト制御

J カセット・テ - プ装置のためのもの

Z その他のもの〔, 例. 磁気テ - プ装置に特有のコマンドの処理〕

3/06 304 ・・・誤動作防止

B 多重化によるもの〔, 例. 多重装置へのアクセス；部分多重〕；ポリユ - ム世代管理〔ファイル世代管理, F12/00・302〕

E ・二重書込み, 読取り

F ・コピ - 〔「異種フォ - マット間のコピ - 」を含む〕；バックアップ処理, その更新

H プロテクション一般〔cf.F12/14〕

J ・媒体交換, 装填プロテクション

K ・ライトプロテクション, 例. 改ざんプロテクション；イニシヤライズプロテクション

M ・コピ - プロテクション〔cf.F12/14〕

N 監視；警告, エラ - 表示；残容量表示；アクセス頻度のカウンタ, 表示

P ・エラ - 情報または履歴情報のロギング；外部記憶装置の内容のダンプ

R ・診断, 試験；測定〔一般 F11〕

T ・・擬似〔手法を用いる〕診断, 試験

U ・・チエツク, 試験回路の診断, 試験

Z その他のもの〔, 例. デ - タ退避〕

3/06 305 ・・・・エラ - 対策

A エラ - 検出, 処理

C ・デ - タの表現に冗長性をもたせたもの

D ・リ - ドアフタ - ライト；バイト数チエツク；返送照合方式〔G11B 優先〕

F ・エラ - 検出後の処理, 例. エラ - 解析, 修正〔C 優先〕

G ・・エラ - 処理を後回しにするもの

H ・・エラ - 報告〔エラ - 情報の収集, F3/06,304P〕

K ・・リトライ〔再実行〕

M ・・・リポジショニング〔G11B 優先〕

Z その他のもの

3/06 306 ・・・・障害対策

B 障害箇所, 例. 不良トラック, の検出, 代替

F ・次トラックを代替トラックとするもの

H ・代替トラックを別個の記憶装置で構成するもの

K ・管理テ - ブル, 例. アドレス変換テ - ブル, を持つもの

Z その他のもの〔, 例. 摩耗対策一般, 欠陥部回避, エラ - デ - タの強制書込み〕

3/06 540 ・・・アレイ構成

3/06 550 ・・・交換媒体管理

3/08 ・・個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力

A カ - ドとの入出力制御

C ・IC カ - ドとの入出力制御

E	磁気ディスク装置以外のディスク装置、例、磁気バブルディスク装置、仮想ディスク装置、との入出力制御 [cf.F3/06,302A,F12/00,301Z] (磁気バブルディスク装置はHに移行)	3/12	318 プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの; プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用するためのもの
F	・光ディスク装置、例、追記型記憶装置、との入出力制御	3/12	319 プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの
H	・半導体ディスク装置 [「磁気バブルディスク装置」を含む] との入出力制御	3/12	320 プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用させるためのもの、例、メモリまたはCPU
Z	その他のもの	3/12	321 プリンタの消費電力を削減させるためのもの
3/09	・タイプライタ - へのデジタル出力 [3]	3/12	322 印刷ジョブのセキュリティを強化するためのもの
3/12	・印字ユニットへのデジタル出力	3/12	323	... 印刷ジョブを実行するための特定の技術に特徴のあるもの
3/12 301	.. 印刷システムへのインタフェ - スに特徴のあるもの	3/12	324 クライアントまたはサ - バのリソ - スの管理
3/12 302	... 特定の目的または効果を達成しようとするもの	3/12	325 クライアントまたはサ - バにおけるソフトウェアの更新、例、プリンタドライバ、プラグインまたはフォントの更新
3/12 303 印刷ジョブの管理を改善または容易にするためのもの	3/12	326 印刷設定に適合するプリンタの選択または検索
3/12 304 ユ - ザあるいはオペレ - タに印刷ジョブを実行させるにあたって、複雑な操作をさせないようにするためのもの、例、印刷ジョブのプリセット、印刷ジョブの自動実行または認証カ - ドの使用	3/12	327 プリンタ定義ファイルを使用するもの、例、GPD または PPD
3/12 305 印刷ジョブの設定を補助または援助することにより設定をやりやすくするためのもの、例、設定のカスタマイズ、ガイダンス、コンフリクトの通知またはジョブチケットの使用	3/12	328 専用のプリンタドライバを持たないで印刷ジョブを送信するもの; 汎用的なプリンタドライバを使用して印刷ジョブを送信するもの
3/12 306 入力デ - タのフォ - マット、印刷ジョブのフォ - マットまたは印刷ジョブの種類をフレキシブルに適應させるためのもの、例、フォ - マットの変換	3/12	329 プリンタの管理またはプリンタのメンテナンス、例、電力状態、動作状態または故障状態
3/12 307 印刷ジョブの送信後にユ - ザへ印刷結果を通知するためのもの	3/12	330 プリンタのソフトウェアまたはファ - ムウェアの管理、例、ソフトウェア、ファ - ムウェアまたはフォントのアップデ - トまたはインストール
3/12 308 印刷の品質を向上させるためのもの、例、試し印刷、印刷プレビュー - または画質調整	3/12	331 プリンタに関連した設定、例、IP アドレス、名称または識別情報の設定
3/12 309 古い印刷プロトコルの装置を新しい印刷システムに接続して印刷するためのもの、例、通信プロトコルの変換または拡張、機能の拡張	3/12	332 プリンタの能力情報の取得、例、要求に応じてまたは定期的に取得するもの
3/12 310 装置の障害、消耗品の不足または通信エラー - を検出、予測またはリカバリ - するためのもの	3/12	334 エラ - 処理およびリカバリ - 処理、例、再印刷処理
3/12 311 印刷処理の性能を向上させるためのもの	3/12	335 消耗品の不足によるもの、例、用紙、インクまたはトナ -
3/12 312 印刷ジョブの投入から、プリンタにおいて印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの	3/12	336 装置間の通信の接続に特徴のあるもの、例、クライアントとプリンタ、サ - バとプリンタ、プリンタとプリンタ
3/12 313 印刷ジョブが一時的に蓄積される装置または印刷が実行されるプリンタにおいて、印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの	3/12	337 印刷ジョブの管理
3/12 314 印刷ジョブを送信する側の装置において、送信が開始されるまでの時間を短縮するためのもの	3/12	338 印刷のセキュリティに特徴のあるもの、例、ユ - ザ認証、ペ - ジの機密情報の空白化または親展印刷
3/12 315 プリンタにおいて印刷を開始してから印刷が完了するまでの時間を短縮するためのもの	3/12	339 制限範囲内でのプリンタの使用; プリンタの機能の使用制限
3/12 317 プリンタの空き時間または障害による停止時間を短縮するためのもの、例、分散印刷	3/12	340 印刷またはリッピング変換の並列化
		3/12	341 印刷設定に対応した印刷ジョブの分割、例、白黒ペ - ジとカラ - ペ - ジ、本のカバ - と中身またはタブ
		3/12	342 ペ - ジ上へのオブジェクトの配置または挿入に特徴のあるもの

- 3/12 343 バリアブル印刷, 例 . ペ - ジ上への識別コ - ド, スタンプ, ウォ - タ - マ - ク, タイトル, ロゴ, 広告またはク - ボンの挿入; 帳票印刷
- 3/12 344 印刷ジョブの変換または印刷ジョブの解析, 例 . ペ - ジのバンド処理, 色変換, フォント変換または重複デ - タの削除
- 3/12 345 中間印刷デ - タまたは共通印刷デ - タへの変換, 例 . PDF, EMF または XPS
- 3/12 346 マ - クアップ言語で記述した印刷ジョブを解析するもの, 例 . XSL, XML または HTML
- 3/12 347 プリントが処理できる印刷デ - タへ変換するもの
- 3/12 348 印刷デ - タを解析してプリンタ言語を決定するもの; プリント言語を解析して印刷処理を決定するもの
- 3/12 350 ペ - ジレイアウトまたは記録媒体上へのペ - ジの割り当て, 例 . 両面印刷, 集約印刷, 製本, 変倍またはフチ無し印刷
- 3/12 351 連続的な記録媒体に適用したもの, 例 . ウェブ紙またはロ - ル紙
- 3/12 352 特殊なシ - ト状の記録媒体に適用したもの
- 3/12 353 印刷ジョブのパラメ - タの設定, 例 . クライアントで UI を使用するもの
- 3/12 354 パラメ - タを自動設定するもの, 例 . プリントドライバによる自動設定
- 3/12 355 パラメ - タに不整合が生じないようにするもの, 例 . 設定範囲の制限, 不整合の通知または不整合の解消
- 3/12 356 印刷前にユ - ザに対してフィ - ドバックするもの, 例 . 印刷プレビュー, テスト印刷, 試し印刷または印刷前の確認
- 3/12 357 保存されたパラメ - タを使用するもの, 例 . テンプレート, 初期値または印刷様式
- 3/12 358 プリント側で印刷ジョブの印刷設定を変更するもの, 例 . 印刷中のジョブまたは蓄積しているジョブ
- 3/12 359 印刷ジョブの監視, 例 . 印刷ジョブのステ - タスを取得するもの
- 3/12 360 印刷ジョブのスケジューリング, 例 . 印刷ジョブのキューイングまたはプリンタの割り当て
- 3/12 361 他のプリンタにおいて代替印刷するもの, 例 . 印刷失敗時, 消耗品の不足時または遅延予測時
- 3/12 362 印刷ジョブのグル - ピング, ギャングイングまたは結合
- 3/12 363 印刷ジョブの優先度に基づくもの, 例 . 実行の順序の変更または割り込み印刷
- 3/12 364 印刷ジョブの設定に基づいて後処理装置を割り当てるもの, 例 . 折りたたみ, 断裁, 綴じまたは製本
- 3/12 365 印刷デ - タの場所を指定して印刷ジョブを実行するもの, 例 . URL またはファイルパスの指定
- 3/12 367 親展印刷のための蓄積; 時間指定印刷のための蓄積; 再印刷のための蓄積
- 3/12 368 印刷要求と印刷デ - タとを独立して送信するもの; 携帯端末やウェブブラウザから印刷デ - タを指定して印刷要求を送信するもの
- 3/12 369 配信サ - バからの印刷デ - タの送信, 例 . 印刷デ - タの送信予約または配信サ - ビス
- 3/12 370 ホットフォルダを用いるもの
- 3/12 371 プリントまたはサ - バに蓄積されている印刷デ - タを用いて新たな印刷ジョブを作成して印刷するもの, 例 . ボックス印刷
- 3/12 372 デジタル店舗, 例 . 電子注文, ウェブを介した印刷サ - ビスまたはリモ - トの送信画面からのジョブの送信
- 3/12 373 印刷ジョブ履歴の作成, 管理または使用, 例 . ログ, 課金または印刷経路の追跡
- 3/12 374 所定の条件, 例 . メモリの空き容量またはブライバシ -, に基づいて印刷ジョブを削除またはキャンセルするもの
- 3/12 375 印刷ジョブのワ - クフロ - 管理, 例 . ワ - クフロ - の定義または変更
- 3/12 376 クライアントまたはサ - バのプリントドライバにおいて, 印刷ワ - クフロ - の管理を行うもの
- 3/12 377 ワ - クフロ - がフィルタのパイプライン化により構成されるもの
- 3/12 378 印刷システムの特定の構成に特徴のあるもの
- 3/12 379 プリントコントロールに特徴のあるもの, 例 . ハ - ドウェア構成
- 3/12 380 ダイレクト印刷のためのもの, 例 . 可搬性記憶媒体またはデジタルカメラからの印刷
- 3/12 381 複数の印刷機構を備えるプリンタと接続するためのもの
- 3/12 382 大型プリンタと接続するためのもの
- 3/12 384 ロ - カルプリンタと接続するためのもの, 例 . シリアルポ - ト, パラレルポ - トまたは USB ポ - トによる接続
- 3/12 385 リモ - トプリンタと接続するためのもの
- 3/12 386 ロ - カルネットワ - クを介するもの
- 3/12 387 インタ - ネットを介するもの, 例 . Web 印刷
- 3/12 388 クライアント - サ - バ - プリントとなる接続構成
- 3/12 389 サ - バ - クライアント - プリントとなる接続構成, 例 . サ - バからプリンタが見えないもの
- 3/12 390 サ - バ - プリント - クライアントとなる接続構成, 例 . クライアントはサ - バと通信しないもの
- 3/12 391 プリントが印刷デ - タの格納手段を有し, 印刷デ - タを自ら管理するもの
- 3/12 392 携帯端末とプリンタとのデ - タの入出力, 例 . 携帯端末からの無線印刷
- 3/12 393 コンピュ - タとのプリンタ情報のやりとりで特徴があるもの

3/12	394	・・・状態通知または情報交換に関する フィードバック	C	フオ - マット・画面定義
3/12	395	・・・バッファ - 手段	D	作表・罫線
3/12	396	・・・印刷ジョブのスケジューリングまたは プリンタ資源取扱	E	プログラム関係
3/12	397	・・・プリンタコ - ドへの翻訳, 変換, エ ミュレーションまたは圧縮; プリンタ パラメータの設定	Z	その他のもの
3/12	398	・・・プリンタ言語の変換を行うもの, 例. プログラム制御言語またはペ - ジ記 述言語	3/14 320	・・・システムの状況の表示
3/13		・プロッタへのデジタル出力	A	状態・状況の表示
3/13	310	・・・装置	B	試験・診断
	A	フラットベッド型プロッタ -	C	プロセス・プラントの監視
	B	ドラム型プロッタ -	D	モニタ -
	C	ボ - ルペンプロッタ -	Z	その他のもの
	D	インクジェットプロッタ -	3/14 330	・・・ガイダンス・操作の援助のためのもの
	E	サ - マルプロッタ -	A	一般
	F	静電プロッタ -	Z	その他のもの
	G	光学式プロッタ -	3/14 340	・・・システム, 例 .OS との対話のためのもの
	H	カラ - プロッタ -	A	対話
	J	自走式プロッタ -	B	メニユ -
	K	機構及び構造	C	メツセ - ジ〔例 . メツセ - ジ表示 方式〕
	L	用紙の装置・給送・残量検出	D	強調表示
	M	インク供給・残量検出	Z	その他のもの
	N	文字パター - ン発生	3/14 350	・・・マルチウインドウ
	P	ベクトル発生	A	一般
	Q	円弧・曲線発生	B	画面分割
	R	グラフまたは図表の作成	C	マルチ・ジョブ表示
	Z	その他のもの	Z	その他のもの
3/13	320	・・・制御	3/14 360	・・・表示画面の選択
	A	デ - タ転送・ホストとのインタ - フ エ - ス	A	一般
	B	プロッタ - コントロ - ラ -	B	仮想論理画面
	C	描画プログラム及び出力図面の管理	C	検索
	D	システムとの対話	D	スクロ - ル
	E	情況表示	Z	その他のもの
	F	誤動作防止・エラ - 対策	3/14 370	・・・アイコンの選択
	G	描画範囲の設定	A	一般
	H	ためし書き	Z	その他のもの
	J	座標位置検出・読み取り	3/14 380	・・・カ - ソルパター - ンの選択
	K	描画デ - タの処理	A	一般
	L	ベクタ - ・ラスタ - 変換	B	カ - ソル制御
	M	拡大・縮小処理	Z	その他のもの
	N	補間・補正処理	3/14 400	・・・デ - タ転送と関連するもの
	P	立体化及び隠線処理	3/147	・・・表示パネルを用いるもの [3]
	Q	線種・線幅・濃淡	3/147 310	・・・デ - タ転送のためのもの
	R	描画品質の検査	3/147 320	・・・数値表示のためのもの
	S	ペンヘッド駆動制御	3/153	・・・陰極線管を用いるもの [3]
	T	ペンヘッドの速度制御	3/153 310	・・・キヤラクタディスプレイを用いるもの
	U	ペンヘッド移動量の最適化	3/153 320	・・・グラフィックディスプレイを用いるもの
	V	ペンヘッド原点復帰制御	3/16	・音声入力; 音声出力 (音声処理 G10L)
	W	記録ペンの選択・交換	3/16 400	・・・専用オ - ディオデバイスへのインタ - フェイス, 例 . オ - ディオドライバ - または CODEC へのインタ - フェイス
	X	記録ペンのアツプダウン制御	3/16 410	・・・電話回線利用の音声応答装置
3/14		・表示装置へのデジタル出力	3/16 500	・・・オ - ディオストリ - ムの管理, 例 . ポ リュ - ムの設定またはオ - ディオスト リ - ムパス
	A	一般	3/16 510	・・・入力レベルの制御
	Z	その他のもの	3/16 520	・・・音声入力期間の設定
3/14	310	・・・処理と関連するもの	3/16 530	・・・音声出力期間及び出力箇所の設定
	A	一般		
	B	編集		

3/16 540	・・・音声出力時における音量、音質または音速の制御	7/08	・・・ソ - ト、すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって、記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること（2組以上の記録担体を一定順序にマ - ジするもの G06F7/16）
3/16 550	・・・音声出力時における無音処理	7/10	・・・選別、すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデ - タによって識別可能な記録担体上のデ - タ中から別種のデ - タを得ること
3/16 600	・・・ユ - ザ - インタ - フェイス内のオーディオ、例、ナビゲ - トのために音声コマンドを使用するもの、オーディオフィ - ドバック	7/12	・・・選択された項目の表を印刷する手段をもつもの
3/16 610	・・・他の入力装置との併用	7/14	・・・マ - ジ、すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも2組の記録担体を、同じ順序を有する1組の記録担体にまとめること
3/16 620	・・・他の表示装置との併用	7/16	・・・マ - ジとソ - トを組み合わせたもの
3/16 630	・・・音声コマンドによる指令	7/20	・・・同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して、1組中の少なくともあるデ - タが他の1組または数組中のデ - タと一致しているか否かを定めるもの
3/16 640	・・・話者の照合	7/22	・・・連続的記録担体、例、テープ、ドラム、ディスク、上のデ - タをソ - トまたはマ - ジする装置
3/16 650	・・・音声認識を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	7/24	・・・ソ - ト、一つ以上の記録担体からデ - タを引き出し、番号順または他の一定順序にそのデ - タを並べ直し、かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に、ソ - トされたデ - タを再記録すること（G06F7/36が優先）
3/16 660	・・・音声ガイドダンス、例、操作方法案内	A	ソ - ト一般
3/16 670	・・・アンサ - バックによる確認	B	・・・最大値を順次検出することによるソ - ト（最大値の検出 G06F7/02）
3/16 680	・・・動作状態または異常状態の報知	C	・・・デ - タを整列位置に挿入していくことによるソ - ト
3/16 690	・・・音声合成を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	D	・・・2つのデ - タを入れ替えていくことによるソ - ト
3/18	・自動曲線追従器からのデジタル入力 [3]	E	・・・パイプラインソ - タ
5/00	処理するデ - タの順序または内容を変更することなくデ - タ変換を行うための方法または装置 [4]	F	・・・同一比較ユニットの一次元アレイ構造からなるソ - ト
5/01	・桁送りのためのもの、例、位置調整、位取り、正規化、のためのもの [5]	H	・・・2分木をもちいたソ - ト
5/06	・デ - タ・フロ - の速度を変えるためのもの、すなわち速度調整のためのもの	J	・・・メモリのアドレス及びポインタを用いるソ - ト
5/06 650	・・・分割バッファ、例、複数の独立したキュー - を容認するもの、双方向のFIFO	K	・・・ソ - トキ - の変換及び処理
5/08	・・・格納位置が連続しており、中間のデ - タは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの、例、シフトレジスタを使用するもの [8]	L	・・・複数のソ - トキ - を用いたソ - ト
5/08 650	・・・デ - タが再循環するもの	Z	その他
5/10	・・・格納位置が連続しており、各デ - タが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの、例、ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]	7/26	・・・ソ - トされたデ - タを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデ - タがソ - ト前に記録されていた同じスベ - ス内に記録するもの
5/12	・・・充填度を監視する手段；衝突、即ち、同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト、を解消する手段 [8]	7/32	・・・マ - ジ、すなわち少なくとも2つの記録担体上に一定の順序で入れられているデ - タを組み合わせ、もとのデ - タの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの（G06F7/36が優先）
5/14	・・・オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ - を扱うもの、例、満杯または空を示すフラグ [8]	7/36	・・・マ - ジとソ - トを組み合わせたもの
5/16	・・・多重方式、即ち、2つ以上の同様な装置を使用し、格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの、例、ピンポン・バッファ [8]	7/38	・・・位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置、例、2進、3進、10進法を用いるもの [3]
7/00	取扱うデ - タの順序または内容进行操作してデ - タを処理するための方法または装置（論理回路 H03K19/00）	7/38 510	・・・量子ビットを用いるもの
7/02	・デジタル値の比較（G06F7/06、G06F7/38が優先）	7/38 610	・・・低温用構成部品を用いるもの、例、ジョセフソンゲ - ト
7/02 630	・・・適応、例、自己学習		
7/02 660	・・・振幅比較、すなわち、その数値に基づいてオペランドの相対的順位を決定するためのもの、例、ウィンドウコンパレ - タ		
7/04	・・・同一性の比較、すなわち値が同じか異なるかの比較		
7/06	・個々の記録担体上のデ - タをソ - ト、選別、マ - ジ、または別々の記録担体上のデ - タを比較するための装置		

7/38 630	…磁気または類似の素子を用いるもの (パラメトリックなおよび他の共振回路を用いるもの G06F7/38,680)	7/503	……キャリ信号を使用するもの、即ち、 入力されたキャリが直接、もしくは 反転器を通すのみで、キャリ伝 搬信号の値の制御下においてキャ リ出力に接続されているもの [8]
7/38 650	…磁気パブル	7/504	……ビットシリアル演算形式であるもの 、即ち、全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]
7/38 680	…電気化学的、マイクロ波、表面弾性波、 ニュ - リスタ、電子ビ - ムスイッチ、 共振のような他のデバイスを用いるも の、例、パラメトリック、鉄共振	7/505	……ビットパラレル演算形式であるもの 、即ち、各々の位取りに対して異な るデジット処理回路を有するもの [8]
7/40	…接点開閉素子、例、電磁継電器、を用 いるもの (G06F7/46 が優先)	7/505 510	……可変長
7/42	…加算; 減算	7/505 520	……減算
7/44	…乗算; 除算	7/506	……2 箇所以上において同時にキャリ の生成、もしくはキャリの伝搬が 起こるもの [8]
7/46	…電気機械的計数器型の累算器を用いる もの	7/507	……2 つの条件について計算された キャリまたはサムの値から選択を 行うもの [8]
7/48	…無接点素子、例、真空管、固体素子、を 用いるもの; 素子を特定しないで用い るもの [3]	7/508	……桁上げ先見回路を使用するもの [8]
A	真空管を用いるもの	7/509	……多数のオペランドに対するもの、 例、デジタル積分器 [8]
B	電荷転送素子を用いるもの	7/52	…乗算; 除算 (G06F7/483-G06F7/491 、G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]
D	ダイオ - ドを用いるもの	7/523	……乗算のみ [8]
Z	その他のもの	7/525	……シリアル - シリアル演算形式であ るもの、即ち、両方のオペランドが 直列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/48 510	…負数の処理、補数化	7/527	……シリアル - パラレル演算形式であ るもの、即ち、一方のオペランドが 直列に入力され、他方のオペラン ドが並列に入力されるもの (G06 F7/533 が優先) [8]
7/48 520	…定数計算	7/53	……パラレル - パラレル演算形式であ るもの、即ち、両方のオペランドが 並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/483	…位取り数を非線形に組み合わせて表 現した数を用いて計算するもの、例、 有理数、対数方式、または浮動小数点 数 [8]	7/533	……反復する過程または段階の回数を 削減するもの、例、ブ - スアルゴリ ズム、対数加算、奇数 - 偶数、を使 用するもの [8]
7/485	……加算; 減算 [8]	7/533 510	……対数加算を使用するもの
7/487	……乗算; 除算 [8]	7/533 620	……連続する 0 または 1 をスキップす るもの、例、ブ - スアルゴリズム を使用するもの
7/49	…2 進、8 進、16 進または 10 進以外の基 数、例、3 進、負または虚の基数、混合 基数、を用いて計算するもの [3]	7/535	……除算のみ [8]
7/49 510	……時間の計算	7/535 510	……倍除数法を使用するもの
7/49 520	……負の基数を用いた計算	7/535 520	……逆数利用法を使用するもの
7/491	…10 進数を用いて計算するもの [8]	7/537	……反復する過程または段階の回数を 削減するもの、例、Sweeny - Robertson - Tocher[SRT] アルゴリ ズムを使用するもの [8]
7/492	……各位取り内では 2 進の重み付け表現 がされているもの [8]	7/544	…計算によって関数の値を求めるため のもの
7/493	……自然 2 進符号、即ち 8421 符号、で 表現されているもの [8]	A	微分・積分計算
7/494	……加算; 減算 [8]	F	フアジイ演算
7/495	………デジットシリアル演算形式であ るもの、即ち、全ての位取りを 次々に扱う 1 つのデジット処理 回路を有するもの [8]	Z	その他のもの
7/496	………乗算; 除算 [8]	7/548	……三角関数; 座標変換 [3]
7/498	……計数器型の累算器を使用するもの [8]	A	三角関数
7/499	…位取り処理または例外処理、例、丸め 、オ - バ - フロ - [8]	B	座標変換
7/499 101	……小数点の処理、例、正規化、桁合わ せ、浮動小数点数固定小数点数変換	Z	その他のもの
7/499 605	……例外処理	7/552	……べき乗またはべき根 [3]
7/499 610	……オ - バ - フロ - またはアンダ - フ ロ -	A	べき乗
7/499 647	……丸め処理	B	べき根
7/50	…加算; 減算 (G06F7/483-G06F7/491 、G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]		
7/501	……半加算器または全加算器、即ち、1 桁 の位取りに対する基本的な加算セル [8]		
7/502	………半加算器; 2 つの半加算器を縦続接 続してなる全加算器 [8]		

7/556	Z	その他のもの	7/76	・デ - タ内容から独立して定められたル - ルによるデ - タの再配置、並べ替え、または選別のための装置 [8]
	A	対数関数	7/76 102	・可変長語の処理
	B	指数関数	7/78	・デ - タ・フロ - の順序を変えるためのもの、例、行と列との入れ換え、LIFO バッファ；そのオバ - フロ - またはアンダ - フロ - の処理 [8]
7/57	Z	その他のもの	8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置（テストまたはデバッグ G06F11/36；ソフトウェアプロジェクト管理における運用、計画または組織化の観点 G06Q10/06）[2018.01]
		・・・算術論理演算ユニット [ALU]、即ち、グル - プ G06F7/483-G06F7/556 に含まれる 2 以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置 [8]	8/10	・要求分析；仕様化技術 [2018.01]
7/57 202		・・・演算制御に特徴のあるもの、例、アドレス生成、条件演算実行、条件フラグ	8/20	・ソフトウェアの設計 [2018.01]
7/57 203		・・・プロセッサ内部のデ - タ経路の選択に特徴のあるもの、例、バスライン、レジスタアクセス制御、セクタ	8/30	・ソ - スコ - ドの作成または生成 [2018.01]
7/57 204		・・・論理構成に特徴のあるもの、例、ALU アレイ、再構成可能デバイス	8/33	・インテリジェントエディタ [2018.01]
7/575		・・・基本的な算術論理演算ユニット、即ち、少なくとも部分的に、同じ回路を使用し、加算、減算、または複数の論理演算の 1 つの何れかを選択して実行できる装置 [8]	8/34	・グラフィカルまたはビジュアルプログラミング [2018.01]
7/58		・乱数または擬似乱数発生器 [3]	8/35	・モデル駆動 [2018.01]
7/58 620		・擬似乱数発生器	8/36	・ソフトウェアの再利用 [2018.01]
7/58 640		・有限体演算を用いるもの、例、線形帰還シフトレジスタを用いるもの	8/38	・ユ - ザインタフェ - スの実装のためのもの [2018.01]
7/58 660		・整数のアルゴリズムを用いるもの、例、線形合同法を用いるもの	8/40	・プログラムコ - ドの変換 [2018.01]
7/58 680		・乱数発生器、すなわち自然確率過程に基づくもの	8/41	・コンパイル [2018.01]
7/60		・デジタルな非位取り記数法、すなわち、基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置；位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置 [3]	8/41 100	・ソ - スコ - ドの解析；中間コ - ドの生成
7/60 620		・デルタシグマ変調を用いるもの	8/41 130	・最適化
7/62		・パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの [3]	8/41 170	・タ - ゲットコ - ドの生成
	A	加減算	8/51	・ソ - スからソ - スへ [2018.01]
	B	乗除算一般	8/52	・バイナリからバイナリへ [2018.01]
	C	・乗算	8/53	・逆コンパイル；逆アセンブル [2018.01]
	D	・除算	8/54	・ロ - ド時より前のリンク編集 [2018.01]
	E	・換算	8/60	・ソフトウェアの配備 [2018.01]
	F	べき乗、べき根	8/61	・インストール [2018.01]
	G	時計に用いるもの	8/65	・アップデ - ト（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57）[2018.01]
	Z	その他のもの	8/654	・書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの、例、EEPROM またはフラッシュメモリのためのもの [2018.01]
7/64		・デジタル微分解析機、すなわち増分を表示するパルスを用いて、微分、積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置；差分方程式を解くためのその他の増分計算機（G06F7/70 が優先；ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機 G06J1/02）[3]	8/656	・実行中にアップデ - トするもの [2018.01]
7/66		・単位増分のみを表わすパルスを用いるもの [3]	8/658	・増分アップデ - ト；差分アップデ - ト [2018.01]
7/68		・パルス率乗算器または除算器を用いるもの（G06F7/70 が優先）[3]	8/70	・ソフトウェアの保守または管理 [2018.01]
7/70		・推計パルス列、すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]	8/71	・バ - ジョン制御（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57）；構成管理 [2018.01]
7/72		・剰余計算を用いるもの [3]	8/72	・コ - ドリファクタリング [2018.01]
7/74		・1 語内の、指定値を有する 1 以上のビットの位置を選別または符号化すること、例、最上位または最下位の有意な 0 または 1 の検出、プライオリティ・エンコ - ダ [8]	8/73	・プログラムドキュメンテ - ション [2018.01]
			8/74	・リバ - スエンジニアリング；ソ - スコ - ドから設計情報を抽出するもの [2018.01]
			8/75	・プログラム理解のための構造分析 [2018.01]
			8/76	・異なる環境で動作するようプログラムコ - ドを適合させるもの；移植 [2018.01]
			8/77	・ソフトウェアメトリクス [2018.01]

9/00	プログラム制御のための装置、例、制御装置（周辺装置のためのプログラム制御 G06F13/10）[2018.01]	F	マイクロプログラムのトレース
9/02	・ワイヤ - 接続、例、プラグボード、を用いるもの	G	アドレスストップ
9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの（G06F9/06 が優先）	H	リトライ、リスタート
9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの、すなわちプログラムを受取りまたは保持するために処理装置の内部記憶装置を用いるもの	J	保守パネル、データ表示
9/22	・・・マイクロ制御またはマイクロプログラム装置 [3]	K	マイクロ診断
9/22 310	・・・制御記憶装置の構成	Z	その他
A	2 レベルマイクロプログラミング	9/24	・・・マイクロプログラムのロディング [3]
B	主メモリの一部を制御記憶領域とするもの	9/24 310	・・・イニシャルマイクロプログラムロード
C	主メモリの一部と制御メモリを制御記憶領域とするもの	9/24 320	・・・ダイナミックマイクロプログラミング
D	仮想制御メモリ	9/26	・・・次位マイクロ命令のアドレス指定（G06F9/28 が優先）[3]
E	マイクロキャッシュ	9/26 310	・・・サブルーチン
Z	その他	9/26 320	・・・分岐
9/22 320	・・・マイクロ命令の解釈	A	分岐制御一般
A	マイクロ命令の修飾	B	ベージ間ジャンプ
B	・マクロ情報による間接機能制御	C	間接分岐
C	・マイクロアドレス情報による間接機能制御	D	マイクロシフト - ケンサ
D	マイクロフィールドの多重化	E	条件判定回路
E	可変長マイクロ命令	F	特定の分岐命令、例、スキップ命令
F	固定データの発生	Z	その他
Z	その他	9/26 330	・・・特別なマイクロシフト - ケンサ、例、ループ制御、マクロフェッチシフト - ケンサ
9/22 330	・・・バス、レジスタの構成	A	ループ制御
A	バスの構成	B	マクロフェッチシフト - ケンサ
B	・直列バス	C	パスファインダメモリ
C	レジスタ制御	D	マクロ / マイクロ混合シフト - ケンサ
D	演算制御	E	マルチマイクロプログラム
E	イニシャライズ	Z	その他
Z	その他	9/28	・・・演算速度の増強、例、並列に動作する幾つかのマイクロ制御装置を用いるもの [3]
9/22 340	・・・タイミング制御	9/28 310	・・・先行制御
A	基本クロックの制御	A	マイクロプログラムの先行制御
B	外部装置との同期制御	B	・マイクロ分岐の高速化
C	タイマ制御	C	・制御メモリインタリット
D	低 / 高速制御メモリ	D	マクロ命令の先行制御をマイクロプログラムにより行うもの
Z	その他	Z	その他
9/22 350	・・・マイクロプログラムの先頭アドレス指定	9/28 320	・・・並列処理
A	先頭アドレス指定一般	9/30	・・・機械語命令を実行するための装置、例、命令のデコード（マイクロ命令を実行するためのもの G06F9/22）[2018.01]
B	ファームウェアマクロ命令の処理	9/30 310	・・・命令語の解釈
C	未定義 / 拡張マクロ命令の処理	A	命令語の解釈一般
D	特定マクロ命令の処理	B	デコードの構成または配置、例、プリデコード
E	ハードウェア制御とマイクロ制御の併用	C	多重デコードの選択切替、例、複数種類の命令セットに対応するための複数のデコード
Z	その他	E	未定義命令；拡張命令、例、命令セットに含まれない命令の処理を同等のルーチンにより実現するもの
9/22 360	・・・割込処理	F	命令コードエラー - 処理
9/22 370	・・・マイクロプログラムの修正、変更	Z	その他
9/22 380	・・・誤動作対策	9/30 330	・・・タイミング制御、例、命令実行時間可変またはクロック制御
A	マイクロシフト - ケンサのチェック、例、暴走対策	A	タイミング制御一般
B	・非使用領域への誤アクセス対策		
C	制御メモリのチェック		
D	・制御メモリの保護		
E	マイクロ命令のチェック		

	B	基本クロック周波数選択切換		F	論理演算における定数処理 ; 論理演算における固定デ - タ発生
	C	遅延時間設定 ; ウェイト時間設定		Z	その他
	D	同期信号待ち合わせ , 例 . 周辺装置と同期をとるために応答信号の待ち合わせを行うもの	9/308	...	単一ビット演算を制御するもの (G06F9/305 が優先) [5]
	E	タイマ		A	ビット演算一般
	Z	その他		B	ビット判定 ; 単一ビット操作命令 , 例 . ポピュレ - ション命令 , 単一ビットをセットまたはリセットする命令
9/30 350	...	特殊命令処理 (可変長命令またはスキップ命令 G06F9/32)		C	ビット単位の比較
	A	特殊命令処理一般 ; 新命令 ; プレディケ - ト付き命令		E	ビットに対する演算処理
	C	EXECUTE 命令 , 例 . 命令のオペランドとしてフェッチしたデ - タを命令とみなして実行するもの		F	ビット演算における定数処理 ; ビット演算における固定デ - タ発生
	D	デ - タベ - ス操作命令		Z	その他
	E	十進数デ - タに関する編集命令 ; 十進数デ - タに関するバック変換 ; 十進数デ - タに関するアンバック変換	9/312	...	ロ - ド , ストアまたはクリアの演算を制御するもの [5]
	F	複合命令 , 例 . VLIW		L	ロ - ド , 例 . メモリからレジスタへのロ - ド
	G	RISC または PRISM に関する命令であることに特徴のあるもの		W	ストア ; クリア
	Z	その他		Z	その他
9/30 360	...	マイクロコンピュ - タに特有の命令	9/315	...	移動 , 桁送りまたは回転の演算を制御するもの [5]
9/30 370	...	ALU 周辺構成 , CPU 内部のバスの改良またはレジスタファイルや ALU 等の相互接続		M	ム - ブ
9/30 372	...	条件コ - ドの生成または制御 , 例 . ゼロフラグ		S	シフト ; ロ - テ - ト ; アラインメント ; シャッフル ; マ - ジ ; マスク
9/30 380	...	誤動作対策		Z	その他
	R	再実行	9/318	...	演算の拡張または修飾を伴うもの [5]
	Z	その他		A	命令語の修飾または変更一般
9/30 381	...	サブプログラムを実行するための装置		B	修飾 , 例 . プレフィックス
9/30 382	...	サブル - チンリンケ - ジ		C	変更 ; 全体置換
	A	サブル - チン一般		Z	その他
	B	リンケ - ジ処理 , 例 . サブル - チン命令の実行時にサブル - チンを主記憶にロ - ドするもの	9/32	...	次の命令のアドレスの指定 , 例 . 命令カウンタのインクリメント (G06F9/38 が優先) [3]
	C	パラメ - タ受け渡し ; パラメ - タ参照	9/32 310	...	命令処理 , 例 . アドレッシングまたはフェッチ
	D	アドレス拡張 ; 同一アドレス空間切換 , 例 . 異なるセグメントやバンク間でサブル - チンコ - ルをするもの		A	アドレッシング一般 , 例 . プログラムカウンタを順に連続してインクリメントするもの
	Z	その他		J	メモリアクセス ; メモリフェッチ , 例 . シリアルにメモリから命令をフェッチするもの
9/30 387	...	サブプログラムを実行するための装置における誤動作対策		K	・複数メモリモジュ - ル構成 ; メモリ空間拡張 , 例 . バンク切換または命令メモリとデ - タメモリを別個に設けるもの
9/30 388	...	その他		Z	その他
9/30 390	...	その他	9/32 320	...	分岐命令処理 , 例 . アドレッシングまたは分岐判定処理
9/302	...	算術演算の実行を制御するもの [5]		A	分岐アドレッシング一般
	A	算術演算一般		B	分岐アドレス計算 ; 分岐アドレス生成
	C	算術演算における比較		C	・間接分岐アドレス生成
	E	バイトまたはワ - ドにおける算術演算 ; ゼロ拡張 ; 符号拡張		D	・多重分岐アドレス生成 ; 条件による分岐アドレス修飾生成 , 例 . 複数の分岐先アドレスまたは分岐先アドレスの下位ビット群の置き換え
	F	算術演算における定数処理 ; 算術演算における固定デ - タ発生		E	次命令または次アドレスの選択処理 (G06F9/32,320D,F 優先) 例 . Taken 側アドレスと Not Taken 側アドレスのいずれかを選択するもの
	Z	その他			
9/305	...	論理演算の実行を制御するもの [5]			
	A	論理演算一般			
	C	論理演算における比較			
	E	バイトまたはワ - ドに対する論理演算			

9/32	330	F	条件判定処理; 分岐判定処理, 例. 分岐をするか否かの決定そのものに関する手法	9/32	385	メインル - チンの一部をサブル - チンとすることにより他のル - チンからコ - ルされうるようにしたもの
		G	ペ - ジ間ジャンプ; 同一アドレス空間メモリ間ジャンプ	9/32	386	サブル - チンをル - プ実行するもの
		J	メモリアクセス; メモリフェッチ, 例. 分岐先命令をメモリからフェッチする手法	9/32	387	サブプログラムジャンプのアドレスまたはリタ - ンアドレスの指定における誤動作対策
		K	・複数メモリモジュール構成; メモリ空間拡張, 例. メモリバンク間の分岐	9/32	388	その他
		Z	その他	9/32	390	その他
		 ル - プ処理	9/34		...	命令オペランドまたは演算結果のアドレスリングまたはアクセシング [3,5]
		A	ル - プ処理一般				
		B	単一命令繰返し処理, 例. プログラムカウンタのインクリメントを抑止するもの	9/34	320	可変長オペランド
		C	ル - プ用命令バッファ	A			可変長オペランド一般
		D	多重ル - プ処理	B			バウンダリ制御; アラインメント, 例. メモリの 2 ワ - ドにまたがるオペランドをアクセスするためにデ - タのシフトまたはマ - ジを行うもの
		Z	その他	C			バイト処理; ワ - ド処理, 例. 4 バイトのワ - ドをメモリから読み出しそのうちの 1 バイトを得るもの
9/32	340	命令をスキップするための命令	Z			その他
		A	縦積命令, 例. 最初の特定命令のみを実行して後続の特定命令は実行しない処理を分岐命令を用いることなく行うもの	9/34	330	レジスタアクセス
		B	スキップ命令	9/34	340	スタック (サブル - チンスタック G06F9/32,384)
		Z	その他	A			スタック一般
9/32	350	可変長命令; 不定長命令; 可変長オペランド指定子	B			・階層構成; 仮想スタック
		A	可変長命令	C			スタックエラー, 例. オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ -
		B	可変長オペランド指定子, 例. 命令語のオペランド指定子フィールドが可変長になっているもの	Z			その他
		Z	その他	9/34	350	メモリアクセス
9/32	360	シ - ケンスコントロール	A			メモリアクセス一般
		A	シ - ケンスコントロール一般	B			・複数メモリモジュール構成, 例. バンクインタリ - プまたはバンク切換 (インデクスアドレスリングによるアドレス空間の拡張 G06F9/355,330)
		B	実行順序制御; 条件判定分岐	Z			その他
		C	演算処理	9/34	380	オペランドフェッチまたはオペランドストアの際の誤動作対策
		Z	その他	9/34	390	その他
9/32	380	メモリから命令をフェッチする際の誤動作対策	9/345		多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [5]
9/32	381	サブプログラムジャンプのアドレスまたはリタ - ンアドレスの指定アドレス	A			複数のオペランドまたは複数の結果におけるもの一般
9/32	382	ジャンプアドレッシング	S			ストライドまたは間隔を用いるもの
		A	ジャンプアドレッシング一般	Z			その他
		B	ジャンプアドレッシング複数選択生成	9/35		間接アドレッシング [5]
		Z	その他	9/355		インデクスアドレッシング [5]
9/32	383	リタ - ンアドレッシング	9/355	310	アドレス修飾一般
		A	リタ - ンアドレッシング一般	9/355	320	アドレス修飾, 例. インデクス, ペ - ス, ペ - ジ, 相対, 付加またはロケ - ション
		B	リタ - ンアドレス複数選択生成	9/355	330	アドレス拡張, 例. アドレスビット拡張またはメモリ空間拡張切替 (メモリモジュール G06F12/06)
		Z	その他	A			アドレス拡張一般
9/32	384	サブル - チンスタック	B			アドレスビット拡張, 例. セグメントレジスタ
		A	サブル - チンスタック一般				
		B	階層構成; 仮想スタック				
		C	サブル - チンスタックにおけるスタックエラー				
		R	レジスタブロック退避; レジスタ多重切換, 例. レジスタウィンドウ, レジスタバンク切換				
		Z	その他				

C 同一アドレス空間メモリ選択、例、同一アドレス空間を重複して割り当てておきバンク切換を行うもの

Z その他

9/355 380 アドレス修飾に関する誤動作対策

9/355 390 その他

9/38 命令の同時実行、例、パイプライン、ルック・アヘッド [3]

9/38 310 先行制御、例、命令先取、パイプライン投入順序制御（ベクトル処理 G06F17/16）

A 命令先取；オペランド先取；バッファ

B ・アドレス計算

E タイミング制御；ステ - ジ進行移行制御

F パイプライン投入順序変更制御、例、後行命令が先行命令より先に投入されるもの、アウトオブオーダーまたはリオー - ダバッファ

G ベクトル命令をパイプライン方式や並列処理方式で実行するもの（ベクトル処理 G06F17/16 が優先）

H 命令長またはオペランド長が可変であるもの、例、可変長であることに伴うアドレス計算、フェッチまたは切り出し

J 演算装置を縦列に重ねてパイプライン態様に用いるもの

X 先行制御一般、例、各パイプラインステ - ジに制御メモリを配置

Y ・その他参考；雑件

Z その他、例、応用分野において命令の先行制御の技術が使用されているもの

9/38 330 分岐制御、例、分岐先命令先取、分岐予測、ル - プ処理

A 分岐予測

B ・分岐ヒストリ、例、過去の実行結果を反映するテ - ブル、ブランチヒストリテ - ブルまたはブランチタ - ゲットテ - ブル

C ・予測する分岐方向を固定的に設定するもの、例、命令中に分岐予測フラグを有するもの、外部において予測する分岐方向を固定的に設定するもの

D ・早期判定、例、条件コ - ド、計数分岐

E ル - プ処理、例、ル - プに伴う分岐予測判定方式

F 分岐先命令先取、例、分岐先命令バッファ、分岐先アドレス計算または分岐先命令早期検出

G ・先取抑止

J 条件分岐

K ・見込み実行、キャンセル処理

L 特殊命令の検出に伴う既に先取りしていた命令の無効化及び命令の再読出、例、EXECUTE 命令、逐次化命令またはロ - ド PSW 命令

X 分岐制御一般

Y ・その他参考；雑件

Z その他

9/38 350 ストア制御；フェッチストアコンフリクト、例、OSC、ISC または PSC

A フェッチストアコンフリクト、例、優先制御、待合せまたは無効化

B ・内容一致制御、例、先取内容置換、バイパスやフォウ - ディングによりデ - タの受渡しを図るものまたはレジスタリネ - ミング

X ストア制御一般、例、R/W 並列処理またはおいてきぼり制御

Y ・その他参考；雑件

Z その他、例、応用分野において分岐制御を用いるもの

9/38 370 並列処理、例、複数処理機構または付加処理機構（マルチプロセッサ G06F15/16）

A 同種の複数処理機構または ALU

B 異種の複数処理機構または ALU、例、VLIW を実現するための複数スロット

C ・付加処理機構；コプロセッサ、例、浮動小数点演算用のもの、アクセラレ - タ

X 並列処理一般

Y ・その他参考；雑件

Z その他、例、応用分野において並列処理を行うもの

9/38 380 誤動作対策

A 割込中断処理；再試行

B ・例外処理、例、アドレス例外、プロテクションまたは中断処理時点制御

C デバッグ；モニタ；トレ - ス；テスト、例、アドレス一致によるデバッグ

X 誤動作対策一般

Y ・その他参考；雑件

Z その他、例、応用分野において命令の同時実行に関わる誤動作対策を行うもの

9/38 390 その他

9/44 特定のプログラムを実行するための装置 [2018.01]

9/4401 ブ - トストラップ（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57）[2018.01]

9/445 プログラムのロ - ディングまたは起動（ブ - トストラップ G06F9/4401；プログラムのロ - ディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G06F21/57）[2018.01]

9/445 120 ダイナミックロ - ディング；ロ - ド時または以降のリンク編集

9/445 130 プログラムの選択

9/445 150 プログラム実行のためのメモリ管理

9/448 実行パラダイム、例、プログラミングパラダイムの実装 [2018.01]

9/448 100 手続き型；サブプログラムの実行

9/448 120 オブジェクト指向

9/451 ユ - ザインタフェ - スのための実行装置 [2018.01]

9/455 エミュレ - ション；インタ - プリタによる実行；ソフトウェアシミュレ - ション、例、アプリケ - ションまたは OS の実行エンジンの仮想化またはエミュレ - ション [5]

9/455 100 …… インタ - プリタ ; アプリケ - ション
の実行時にコ - ドを解釈または変換
するもの

9/455 150 …… ハイパ - バイザ ; 仮想マシンモニタ

9/46 …… マルチプログラミング装置 [3]

9/46 410 …… マルチスレッドプロセッサ

9/46 420 …… 分散処理 (処理配分は G06F9/46,465
優先)

A 分散オブジェクト

B 移動エ - ジェント

Z その他

9/46 430 …… トランザクション処理

9/48 …… プログラムの起動 ; プログラムの切
換 , 例 . 割込みによるもの [7]

9/48 100 …… 割込み制御 (パスに対する割込みは
G06F13/24 優先)

F 割込み発生

G 状態変化検出

H 命令によるもの , 例 . 例外処理

J キ -

K デバッグ割込み

L バンク切替

M 拡張割込み , 例 . 割込み処理の追
加

N タイミング

P 割込み取消

Q 先行制御時の割込み処理

R 雑音対策

S 割込み機能チェック

T 割込み信号の監視による誤動作対
策

Z その他

9/48 110 …… 割込み要求の受付 , 検出

B 割込み受付回路

C 多重割込み受付

D グル - プ別受付

E 割込み禁止 , マスク

F 保留割込みの処理

G 割込み要因の検出

H サイクリック走査

Z その他

9/48 120 …… 割込アドレスの指定 , 例 . 割込みベ
クタ

9/48 140 …… 命令実行中に割込可能とするもの

A チェックポイントヘリタ - ン

Z その他

9/48 150 …… タイマ割込み

A タイマ補正

Z その他

9/48 200 …… 優先割込み

D プログラムレベルの切換制御

Z その他

9/48 210 …… 優先回路

9/48 220 …… 優先順位を可変とするもの

A 均等割当 , 例 . ラウンドロビン

B 緊急割込み

C 処理要求に応じた割当

D 時間に依存して可変とするもの
, 例 . 待ち時間に応じた割当

E 優先回路の切換

F メモリを用いた優先回路

G プログラムによる優先度指定 ,
例 . 優先レジスタ

Z その他

9/48 230 …… 先着優先

9/48 300 …… スケジュ - リング , タスクディス
パッチ (割込み制御は G06F9/48,100
優先)

A ジョブスケジュ - リング , 例 . カ
レンダ - を用いた起動指定

B 優先順位を可変としたもの (割込
み制御は G06F9/48,220 優先)

C 待ち行列の処理 , 例 . デキュー - ,
エンキュー - または複数のキュー - の
切換 / 操作

D 時分割

E ・時分割単位を可変としたもの

F デッドラインに基づくもの

G 負荷状態に基づくもの (処理配分
は G06F9/50,150 優先)

H タスクに属性を付加したもの , 例
. 実行条件 , 権限または初期値

J タスク , プロセス等の監視

Z その他

9/48 350 …… 情報退避 , タスクコンテキスト退避

A 情報の部分退避

B スタック , レジスタを用いるもの

C ・レジスタ切換 , 例 . 複数組レジス
タを有するもの

D ・レジスタ切換と退避の併用

E プログラムカウンタの切換

Z その他

9/48 370 …… タスクの相互制御 ; タスク間連携
(プログラム間通信は G06F9/54 優
先)

9/50 …… リソ - スの割り当て , 例 . 中央処理装
置 [CPU][7]

9/50 120 …… ハ - ドウェア資源の管理

A タスクへの割当

B ・優先順位に基づくもの

Z その他

9/50 150 …… 処理体に対する処理配分

A 処理体の特性に基づくもの , 例 .
ハ - ドウェア資源の機能または能
力

B ・複数のサ - ピスを組み合わせる
もの

C 処理内容の特性に基づくもの

D 処理体の負荷状態に基づくもの

E 処理単位を分割するもの

Z その他

9/52 …… プログラム同期 ; 相互排除 , 例 . セマ
フォによるもの [7]

9/52 120 …… 排他制御 , 例 . ロックまたはセマ
フォ

A デッドロック検出または回避

B 排他制御アルゴリズム

Z その他

9/52 150 …… 同期制御 ; 一貫性維持

A 他のタスクの実行に合わせるもの
, 例 . バリア同期

B プロセス状態等の整合性を維持す
るもの

	C	システム構成に依存せずデ - タの 一貫性を維持するもの	A	複数のコンピュ - タノ - ドで構成 される分散システム内, 例 . クラス タ, クライアント・サ - バ・シス テム
9/54	Z	その他	C	仮想計算機プラットフォーム内
 プログラム間通信 [7]	E	マルチタスク実行システム内
	A	共有デ - タ領域を介するもの	G	オブジェクト指向システム内
	B	メッセ - ジキュー - を利用するもの	H	中央処理装置の内部
	C	イベント	J	・マルチプロセッサまたはマルチコ アユニット内
	D	RPC	M	ストレ - ジシステム内
	E	メッセ - ジ構造	N	メモリ管理におけるもの
	F	メッセ - ジ変換, 例 . ラッパ - また はプロ - カ -	P	画像処理装置内に組み込まれたデ - タ処理システム内
11/00	Z	その他	Q	組み込みシステム内
		エラ - 検出; エラ - 訂正; 監視 (記録担 体と変換器との間の相対運動に基づく情 報記憶装置におけるエラ - の検出, 訂正 または監視 G11B20/18; モニタ, すなわ ち, 記録または再生過程の監視 G11B27 /36; 静的記憶装置におけるもの G11C29 /00) [4]	R	・自動車または航空機システム内に 組み込まれたデ - タ処理システム 内
11/00 602		・寄生的な影響に対して保護するもの, 例 . ノイズ, 温度	S	・モバイルデバイスに組み込まれた デ - タ処理システム内
	P	雑音	T	入出力制御におけるもの
	Q	熱	V	エラ - / 故障を起こしているコン ピュ - タノ - ドと通信する遠隔ユ ニット内
	R	静電気	Z	その他
	Z	その他	11/07 151	... 冗長性に基づかないエラ - または故 障の検出
11/00 604		・エラ - の回避 (G06F11/07 とサブグル - プが優先)	11/07 154 限度を超えることによるもの
	A	エラ - 処理	11/07 157 時間の限度を超えることによるも の, すなわち, タイムアウト, 例 . ウォッチドッグ
	B	ファイルリカバリ	11/07 160 計数値または割合が限度を超える ことによるもの
	C	誤り訂正	11/07 163 ビット構成のチェックによるもの, 例 . フォ - マットまたはタグの チェック
	D	退避	11/07 166	... エラ - / 故障の報告または記録
11/00 606	Z	その他	11/07 169 可読性に特徴があるエラ - フォ - マット, 例 . クロスプラットフォームで可読な汎用フォ - マット, 人が 理解できるフォ - マット
 誤動作防止	11/07 172 エラ - を伝える手段, 例 . 割込みを 使用するもの, 例外フラグ, 専用の エラ - レジスタ
	A	メモリの誤動作防止	11/07 175 エラ - 報告の内容または構造の細部 , 例 . 特別なデ - プル構造, 特別なエ ラ - フィ - ルド
	B	メモリの誤書込防止	11/07 178 後の診断のために障害発生後にエラ - / 状態情報を収集するもの, 例 . ダンプ
	C	メモリの誤アクセス防止	11/07 181 ポリシ - に基づきエラ - フィルタリ ングまたは優先付けを行うもの, 例 . 深刻度により行うもの
	D	未使用アドレスへのアクセス時の誤 動作防止	11/07 184 エラ - 報告の経路付け, 例 . 固有の 伝達経路またはデ - タフロ - をもつ もの
	E	暴走の防止	11/07 187 エラ - 報告の貯蔵手段に特徴を有す るもの, 例 . 永続的なデ - タストレ - ジ, メモリ保護を用いたストレ - ジ
	F	フェ - ルセ - フ	11/07 190	... エラ - または故障の原因分析
	G	誤操作の防止	11/07 193	... 救済または矯正の動作
	H	誤接続の防止	11/07 196	... 安全手段, すなわち, エラ - イベント 発生時に安全な状態を保証するもの
	J	デ - タ転送における誤動作防止	11/07 199	... その他
	K	キ - 入力装置に関するもの		
	L	電源異常に起因する誤動作の防止		
	M	電源投入・切断時における誤動作防 止		
	N	エラ - 発生時に停止することによる もの		
	S	メモリ電源の異常による誤動作の防 止		
	Z	その他		
11/00 607		・識別		
11/00 608		・信頼性または可用性の分析		
11/07		・故障の発生への応答, 例 . 耐故障性 [7]		
11/07 103		... 冗長性に基づかないエラ - または故障 の処理		
11/07 140		... 特定のハ - ドウェアプラットフォーム上または特定のソフトウェア環境 内で行われる処理		

11/08	…デ - タの表現形態に冗長性をもたせることによるエラ - 検出またはエラ - 訂正, 例 . チェック・コ - ドを用いることによるもの	11/10 696	……システムのコンフィグレ - ション後, 又は再コンフィグレ - ション後のパリティの計算又は再計算
11/08 650	…固有の冗長性を有するコ - ド, 例 . n - out - of - m コ - ド, を用いるもの	11/14	…演算に冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正, 例 . 同じ結果になる別の演算式を用いることによるもの (G06F11/16 が優先) [3]
11/10	…符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの, 例 . パリティチェック, 9 または 11 のキャスティングアウト	11/14 602	…セ - ブ処理, 復元処理, 回復処理またはリトライ処理
11/10 604	……デ - タ・ブロックを保護する, 例 . CRC, チェックサム (G06F11/10, 676 が優先; 不正行為に対してコンピュータ - またはコンピュータ・システムズを保護するためのセキュリティ装置 G06F21/00)	A	再試行可否
11/10 608	……半導体装置内のもの	C	再試行回数
11/10 612	……エラ - の種類に適したコ - ドまたは装置を使用するもの (G06F11/10, 648 が優先)	D	退避
11/10 616	……メモリロケ - ションへのアクセスでのエラ - , 例 . アドレス指定誤り	J	条件変化
11/10 620	……検査ビットでのエラ -	M	リトライテスト
11/10 624	……エラ - タイプの識別	R	電源異常時におけるデ - タの同一性検査
11/10 628	……隣接したエラ - , 例 . n - ビット (n > 1) ワイド・ストレ - ジ・ユニットでのエラ - , すなわち, パッケ - ジ・エラ -	Z	その他
11/10 632	……単純パリティ -	11/14 605	……マシン命令レベルのもの
11/10 636	……一方向エラ -	11/14 607	……命令ストリ - ムのチェックポイントニング
11/10 640	……算術コ - ドを利用するもの, すなわち, オペレ - ションの間, チェックディジット等の算出方法が保たれるもの, 例 . モジユロ 9 または 11 チェックを行うもの	11/14 610	……バスまたはメモリアクセスのためのもの
11/10 644	……特定の ECC/EDC 分散	11/14 612	……アプリケ - ションデ - タのもの
11/10 648	……特定のエラ - 検出又はエラ - 訂正に適合した装置	11/14 615	……オペレ - ティングシステムのレベルで行うもの
11/10 652	……エラ - 検出または訂正をバイパスまたは無効化するもの	11/14 617	……ブ - トアップ処理手順
11/10 656	……部分書込みで照合ビットをアップデ - トするもの, すなわちリ - ド・モディファイ・ライト	11/14 620	……エラ - 除去のために構成変更するもの, 例 . peer - to - peer ネットワークでのグル - プ管理メカニズム
11/10 660	……全ての訂正可能なエラ - をシステム的に訂正するもの, すなわちスクラッピング	11/14 623	……パスの再構成によるもの
11/10 662	……エラ - 検出・訂正後の処理に特徴のあるもの	11/14 625	……ノ - ドメンバ - の再構成による
11/10 664	……キャッシュまたは連想メモリ内のもの	11/14 628	……ハ - ドウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 668	……セクタプログラマブルメモリ内のもの, 例 . フラッシュディスク内のもの (G06F11/10, 672 が優先)	11/14 630	……ソフトウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 672	……多値メモリ内のもの	11/14 633	……ソフトウェアのアップグレ - ド処理の間で行うもの
11/10 676	……ストレ - ジの冗長アレイにパリティを利用するもの, 例 . RAID システム	11/14 635	……ファイルシステムまたはストレ - ジシステムのメタデ - タを使用するもの
11/10 680	……半導体記憶装置にけるパリティデ - タの分散, 例 . SSD におけるもの	11/14 638	……再起動または回復処理を行うもの
11/10 684	……デグレ - ドモ - ド, 例 . 一つ又は複数のストレ - ジの取り外し, 又は, ディスクの故障によって起こるもの	11/14 641	……リセットまたは再電源投入を行うもの
11/10 688	……予め用意された 1 つ又は複数の予備ディスク上への再構成	A	メモリの電源異常対策
11/10 692	……再構築, 例 . 故障ディスクを物理的に取り替えたとき	B	・異常検出
		C	・処理経過の保持
		D	・デ - タの退避
		Z	その他
		11/14 643	……伝送または通信エラ -
		11/14 646	……逐次永続的デ - タのバックアップまたはリストア
		11/14 648	……バックアップあるいはバックアップリストアに関わるデ - タの管理
		11/14 651	……バックアップ内容の選択による
		11/14 653	……デ - タの重複排除使用
		11/14 656	……バックアップのためのハ - ドウェア配置
		11/14 658	……バックアップあるいは復元処理の管理
		11/14 661	……バックアップスケジュールポリシ -
		11/14 664	……ネットワーク化された環境のためのもの

11/14 666バックアップ処理を非破壊的、又は、無停止に	11/16 666	...冗長コンボ - ネットがメモリまたはメモリ領域であるもの
11/14 669バックアップ復元技術	11/16 667メモリ出力を比較することによるエラー - 検出
11/14 671回復用永続的デ - タのロギングに関わる	11/16 675	...一時的な同期または冗長処理コンボ - ネットの再同期
11/14 674トランザクション中の	11/16 679クロック信号レベル
11/14 676	...ニュー - ラル・ネット内の	11/16 683命令レベル
11/14 679	...エラー - 検出またはフォルトマスキング用の一般的なソフトウェア技術	11/16 687イベントレベル、例、割り込みまたはボ - リングの結果による
11/14 682ミドルウェアまたは OS 機能性の手段による	11/16 691カンタムを使用するもの
11/14 684仮想計算機に関わる	11/16 695	...時間多様化、すなわち time diversity で稼働しているもの
11/14 687N - バ - ジョン・プログラミングを使用	11/18	...冗長回路の受動的フォ - ルトマスキングによるもの、例、クアッディング等の冗長回路の組み合わせロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]
11/14 689回復ブロックを通じて	11/18 610障害冗長コンボ - ネットを除去するもの
11/14 692アプリケーション・ソフトウェアによって行なわれるランタイム複製によるもの	11/18 620冗長処理コンボ - ネット間の出力の相互交換に基づいたもの
11/14 694N - モジュラ - タイプ	11/18 630投票によるもの、投票は冗長コンボ - ネットにより行われぬ
11/14 697	...単一演算処理装置上の時間冗長実行の細部	11/18 640冗長コンボ - ネットが処理機能をインプリメントするもの
11/16	..ハ - ドウェアに冗長性を持たせることによるデ - タのエラー - 検出または訂正 [3]	11/18 650投票はそれ自体冗長に行なわれるもの
11/16 604	...処理装置および冗長性のクロック信号に影響する故障は、クロック信号生成ハ - ドウェアレベルまたはレベル内にある	11/18 660同じデ - タの複数コピー - を読む場合に受動的なフォ - ルトマスキングによるもの
11/16 608	...冗長ハ - ドウェアの出力信号を比較することによるエラー - 検出 (G06F11/16 629, G06F11/16 666 が優先; 記録担体およびトランスデュ - サ - の間の相対的運動に基づいた情報記憶中のエラー - 検出または訂正 G11B20/18; 訂正動作のための静的記憶をチェックすること G11C29/00; ロジック回路用 H03K19/003, H03K19/007; パルスカウンタ - 用あるいは周波数分割器用 H03K21/40)	11/18 670投票の詳細
11/16 612冗長コンボ - ネットが永続記憶装置におけるもの	11/18 680完全な一致が必要でないもの
11/16 616冗長コンボ - ネットが I/O 装置またはそのアダプタにおけるもの	11/20	...能動的なフォ - ルトマスキングによるもの、例、故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]
11/16 620表示装置	11/20 602相互接続あるいは通信制御機能性が冗長なもの、例、冗長性を伴うバスネットワークのための柔軟な配置
11/16 625通信、例、伝送またはインタ - フェ - ス、におけるもの	11/20 605冗長な通信コントロ - ラの使用
11/16 629	...冗長な処理システムの出力の比較によるエラー - 検出	11/20 607冗長な通信媒体の使用
11/16 633冗長な処理コンボ - ネット間の出力の相互の交換を使用するもの	11/20 610ストレ - ジシステムコンボ - ネット間
11/16 637冗長処理コンボ - ネットの全てではない 1 または幾つかの比較機能を付加的に使用するもの	11/20 612異なるコミュニケーションプロトコルの使用
11/16 641冗長処理コンボ - ネットによって実行されない比較におけるもの	11/20 615冗長電源 (電源不良 G06F1/30)
11/16 645比較回路自体が冗長構成になっているもの	11/20 617メモリアクセス、メモリ制御管理あるいは I/O 制御機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605; 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
11/16 650エラー - 検出後も継続稼働	11/20 620処理機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605, 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
11/16 654冗長処理コンボ - ネットのただ一つの出力はハ - ドウェアを駆動可能、例、メモリまたは I/O	11/20 623フェイルオ - バの詳細
11/16 658	...冗長コンボ - ネットのデ - タ再同期、あるいは交換、追加または予備ユニットの初期同期	11/20 625集中型のフェイルオ - バ制御機能を使用するもの
11/16 662永続的記憶装置である再同期コンボ - ネットまたはユニット (障害ミラ - 記憶の再同期 G06F11/20 682; パリティ RAID 記憶の再構築または復元 G06F11/10 608)	11/20 628故障プロセッサの除去あるいはスベアの活性化
		11/20 630マイグレ - ションを使用するもの
		11/20 631コ - ルドスタンバイ
		11/20 633ハ - ドウェア資源の切り替え
		11/20 635待機スベアハ - ドウェアを持たないもの

11/20	638単一待機スベア処理コンポ - ネットを備えるもの	D	マイクロプロセッサアナライザを用いるもの
11/20	6412以上のスベア処理コンポ - ネットを備えるもの	E	評価用チップ
11/20	643冗長コンポ - ネットが共通メモリアドレス空間を共有するもの	F	バ - ンインテストを行うためのもの
11/20	646冗長コンポ - ネットが永続性記憶を共有するもの (G06F11/20 643 が優先)	Z	その他
11/20	648冗長コンポ - ネットがアドレス空間も永続性記憶も共有しないもの	11/22 607	...メモリのテストのためのもの
11/20	651規則的構造のもの	A	レジスタ
11/20	653永続的マストレ - ジ機能あるいは永続的マストレ - ジ制御機能が冗長なもの (記録担体とトランスデュ - サの間の関連した動作に基づいた情報ストレ - ジ中のエラー - 検出または訂正であるもの G11B20/18)	B	ROM
11/20	656ミラ - リングによるもの	C	制御メモリ
11/20	6583以上でミラ - コピ - を構成するもの	D	バッファ・キャッシュ
11/20	661デ - タデクラスタリングと結合したもの	E	磁気メモリ
11/20	664一貫性を確保しながらのもの	F	メモリのテストパタ - ン
11/20	666通信負荷の最適化	G	アクセス回路のテストのためのもの
11/20	669状態、構成またはフェイルオ - バの管理	Z	その他
11/20	671複数のコントロ - ラを使用するもの	11/22 610	...バス、ラインまたはインタフェ - スのテスト
11/20	674非同期技術の詳細	11/22 615	...エラー - 訂正回路または検出回路のテストのためのもの
11/20	676同期技術の詳細	11/22 621	...入出力デバイスあるいは周辺装置のテストのためのもの
11/20	679双方向技術	11/22 626	...ALU のテストのためのもの
11/20	682デ - タ同期	11/22 631	...割り込み回路のテストのためのもの
11/20	684同じストレ - ジユニット上	11/22 636	...CPU またはプロセッサのテストのためのもの
11/20	687共通のコントロ - ラ	11/22 642マルチプロセッサシステム、例、プロセッサの1つがテストマスタになるもの
11/20	689冗長なストレ - ジ制御機能	11/22 647	..システムハ - ドウェア構成の検証または検出
11/20	692制御ユニット間フェイルオ - バの詳細	11/22 652	..故障辞書を使用するもの
11/20	694冗長なストレ - ジあるいはストレ - ジ空間 (G06F11/20 656 が優先)	11/22 657	..エキスパ - トシステムを使用するもの
11/20	697スタンバイ制御 / 処理ユニットの更新を維持するもの (初期化またはその再同期、G06F11/16 658 およびサブグループ - プ)	11/22 663	..ニュー - ラルネットワ - クを使用するもの
11/22		・待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュ - タ故障箇所の検出または故障位置の指示、例、始動試験 [3]	11/22 668	..試験結果を記録するもの
11/22	605	..テストされているハ - ドウェアに特有の装置を使用するもの	11/22 673	..試験方法
	A	回路試験	A	テストプログラムを用いるもの
	B	IC・LSI	D	テストモ - ドを有するもの
	F	自己テスト性回路	E	基準素子の出力と比較することによるもの
	G	論理演算回路	F	基準パタ - ンと比較することによるもの
	H	専用装置の試験	G	電圧・電流を検査することによるもの
	J	プリント板	H	AC 特性を検査することによるもの
	K	電卓	J	オンラインテスト
	M	デ - タ転送	K	アドレスチェック
	N	比較回路のテストのためのもの	L	特性測定
	Z	その他	M	布線検査
11/22	606	...マイクロコンピュ - タの試験のためのもの	N	波形を検査することによるもの
	A	ICE を用いるもの	P	温度に対する特性を検査することによるもの
	B	マイコン応用装置の試験のためのもの	Q	折返し試験
			R	試験用入出力に特徴があるもの
			S	・試験用表示
			T	試験クロツクの生成、切り替え
			U	コマンド列を用いる試験
			V	複数装置の試験
			W	負荷試験
			Z	その他
11/22	675	...診断を伴うもの		

	B	入出力模擬		G	ソフトウェアシステムを監視するためのもの
	C	障害箇所の探索		H	中央処理装置を監視するためのもの
	E	動作記録に基づく診断		K	バスを監視するためのもの
	F	テストデ - タに対する正解作成		L	マザ - ボ - ドまたは拡張力 - ドを監視するためのもの
	G	マイクロプログラムレベルの診断		M	ストレ - ジシステムを監視するためのもの
	H	擬似エラ - を発生させることによるもの		N	メモリを監視するためのもの
	J	相互に診断する機能を有するもの		T	入力 / 出力インタ - フェ - スを監視するためのもの
	L	定期診断		U	コンピュ - タシステムの機械的筐体を監視するためのもの
	N	隔離して診断を行うもの		W	コンピュ - タシステム間またはコンピュ - タシステム構成要素間の接続形態が監視動作に影響するもの、例、直列、階層システム
	Z	その他		Z	その他
11/22	684	…パワ - オン試験によるもの、例、パワ - オンセルフテスト [POST]	11/30	151	…構成を監視するための監視装置、例、処理リソ - ス、周辺装置、I/O リンク、ソフトウェアプログラム、の存在を監視するもの
11/22	689	…コンフィギュレ - ション試験による	11/30	155	…状態を監視するための監視装置、例、コンピュ - タシステムがオン、オフ、利用できるか、利用できないかを監視するもの
11/22	694	…リモ - ト試験によるもの	11/30	158	…環境特性または環境のパラメ - タを監視するための監視装置、例、電力、電流、温度、湿度、位置、振動の監視
11/24		…限界試験 [3]	11/30	162	…電力消費を監視するもの
11/25		…論理動作の試験、例、ロジック・アナライザによる [6]	11/30	165	…監視デ - タの報告に係る手段または処理内容により特徴付けられる監視装置
11/26		…機能試験 [3]	11/30	168	…報告がデ - タ形式の変換を伴うもの
11/26	610	…追加ハ - ドウェアをシミュレ - トするもの	11/30	172	…報告がデ - タのフィルタリングを伴うもの、例、パタ - ンマッチ、時間またはイベント駆動、適応型またはボリシ - に基づいた報告
11/263		…試験入力の発生、例、テストベクトル、パタ - ンまたはシ - ケンス [6]	11/30	175	…フィルタリングが監視デ - タ間の一貫性を維持するために行われるもの
11/263	630	…乱数・ノイズ発生器を用いるもの	11/30	179	…フィルタリングが監視デ - タの変更のみを報告することにより行われるもの
11/263	650	…テスト入力用記憶装置を使用するもの、例、テスト ROM、スクリプトファイル	11/30	182	…フィルタリングが監視デ - タの集約または圧縮により行われるもの
11/267		…試験用構成変更回路、例、LSSD、区切り [6]	11/30	186	…報告が自己記述的なデ - タフォ - マットの使用を含むもの、例、メタデ - タ、マ - クアップ言語、人が読めるフォ - マット
11/27		…作り付け試験 [6]	11/30	189	…監視デ - タのセンシングに係る方法または処理内容により特徴付けられる監視装置、例、インタ - フェ - ス、コネクタ、センサ、プロ - プ、エ - ジェント
11/273		…テスト - ハ - ドウェア、すなわち、出力処理回路 [6]	11/30	193	…センシングについての構成 / 設定の細部、例、プロ - プの設置、有効化、空間的な配置
	A	ロジックチェッカ	11/30	196	…監視デ - タのセンシングに伴うリソ - ス使用を最小化するもの、例、他の直接利用可能なデ - タから間接的に監視デ - タを得るもの
	B	ロジックアナライザ	11/30	199	…その他
	C	試験装置の試験	11/32		…装置の機能の可視表示手段を有するもの [3]
	D	テスト - とテスト中のユニットの間のテストインタフェ - ス	11/32	110	…診断のための表示、例、診断結果の表示
	E	テスト専用サ - ビス・プロセッサ - を使用するもの			
	Z	その他			
11/277		…実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]			
11/28		…処理順序の正しさを検査することによるもの (G06F11/07-G06F11/22 が優先) [3]			
11/28	199	…処理順序の正しさを検査することによるもの			
11/30		…監視 [3]			
11/30	140	…監視されるコンピュ - タシステムまたはコンピュ - タシステム構成要素に特に適合した監視装置			
	A	分散コンピュ - タシステムを監視するためのもの、例、ネットワーク化システム、クラスタ、マルチプロセッサシステム			
	C	仮想計算機プラットフォームを監視するためのもの			
	D	組み込みシステムを監視するためのもの、例、モバイルデバイス、プリンタ - 、自動車または航空機システム内に組み込まれたコンピュ - タシステム用の監視装置			
	E	マルチタスク実行システムを監視するためのもの			

11/32 120 波形の表示 (G06F11/32,130 が優先)	11/36 144	... コンパイル後のプログラムに直接操作を加えるもの
11/32 130	... プログラムまたはトレ - スデ - タの可視化	11/36 148	... 付加的なハ - ドウェアを使用するもの
11/32 140	... ステ - タス情報の表示	11/36 152 インサ - キットエミュレ - タ [ICE] を備えるもの
11/32 150 ランプまたは LED によるもの	11/36 156 特定のデバッグ用 I/O インタ - フェ - スを使用するもの
11/32 160 エラ - またはオンライン / オフライン状態のためのもの	11/36 160	... 診断方法を使用するもの (G06F11/07,103 が優先)
11/32 170	... 警報またはエラ - メッセ - ジの表示	11/36 164	.. 試験またはデバッグのための開発者支援環境
11/32 180 計算機システム群のステ - タスの表示 (G06F11/32,170 が優先)	11/36 168	.. ソフトウェアの試験
11/32 199	... その他	11/36 172	... 試験の管理
11/34	.. コンピュ - タ動作の記録または統計的評価, 例 . 故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]	11/36 176 カバレッジの分析のためのもの
11/34 104	... 並列または分散プログラミングのためのもの	11/36 180 試験のバ - ジョン管理のためのもの, 例 . ソフトウェアの新バ - ジョンに合わせてテストケ - スも更新するもの
11/34 109	... 性能測定のためのもの	11/36 184 テストケ - スを作成するためのもの
11/34 114 ワ - クロ - ドの生成, 例 . スクリプト, プレイバック	11/36 188 自動的に試験手順を実行するもの
11/34 119 時間の測定によるもの	11/36 192 実行結果の分析のためのもの
11/34 123 測定対象が活動時間または遊休時間であるもの	11/36 196	... 試験実行する環境がない場合にそれを提供する方法またはツ - ル
11/34 128 ベンチマ - キング	11/36 199	.. その他
11/34 133 負荷管理のためのもの	12/00	メモリシステムまたはア - キテクチャ内でのアクセシング, アドレッシングまたはアロケ - ティング (記録媒体, 例 . ディスク記録ユニット, からのデジタル入力, またはデジタル出力 G06F3/06) [2006.01]
11/34 138	... ユ - ザ - 行為を監視するもの	12/00 550	・メモリシステム, メモリア - キテクチャ
11/34 142	... 必要な能力を計画または管理するためのもの	A	初期化またはクリア制御 (G06F12/02 または G06F12/06 が優先)
11/34 147	... モデル化による性能評価	B	リフレッシュ制御
11/34 152	... 統計的分析による性能評価	C	構成変更制御 (G06F12/06 または G06F12/16 が優先)
11/34 157	... シミュレ - ションによる性能評価	E	節電制御 (ブロック選択によるものは G06F12/06,515 が優先)
11/34 161 トレ - ス駆動型シミュレ - ション	K	メモリシステムの物理的構成に特徴を有するもの
11/34 166	... トレ - シングまたはトレ - シングによる性能評価	Z	その他
11/34 171 アドレストレ - シング	12/00 560	・ロ - ド / ストア制御
11/34 176 デ - タロギング	A	ロ - ド / ストア制御
11/34 180 回路細部, すなわちトレ - サハ - ドウェア	B	・ロ - ド / ストアバッファ制御, ロ - ド / ストア並列処理
11/34 185 入出力装置のためのもの, 例 . ストレ - ジシステムのためのもの	C	・パイプライン制御, 例 .R/W 交互実行, デ - タ衝突回避または R 後 W 処理
11/34 190 インタ - フェ - ス, バスのためのもの	D	・ロ - ドストア競合
11/34 195 システムのためのもの	E	・ロ - ドストアアドレス一致
11/34 199	... その他	F	・論理演算機能
11/36	・ソフトウェアを検査またはデバッグすることによるエラ - 防止 [7]	G	・デ - タの比較またはサ - チ機能 (アドレス比較は G06F12/00,560E)
11/36 104	.. テスト入力無しでプログラムを分析することで検証するもの	Z	その他
11/36 108	... 形式手法を使用するもの, 例 . モデル検査, 抽象解釈	12/00 564	.. タイミング制御 (G06F12/06 が優先)
11/36 112	... 実行することにより分析するもの	A	タイミング制御
11/36 116	... ソフトウェアメトリクスを使用するもの	B	・メモリ起動制御
11/36 120	.. ソフトウェアのデバッグ	C	・タイミング切換制御
11/36 124	... ソ - スコ - ドまたはバイトコ - ドに対して操作を行うことによるもの	D	・伝播遅延対策
11/36 128	... 最適化されたコ - ドを対象とするもの	Z	その他
11/36 132	... 同期しながら動作するプログラムを対象とするもの	12/00 570	・共用メモリシステム (G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先)
11/36 136	... プログラムの実行をトレ - スすることによるもの		
11/36 140 バス上の値をトレ - スすることによるもの		

	A	アクセス権制御		B	複数アドレス手段切替
	B	・時分割制御		C	多重デ - タの読みまたは書き込みアドレス制御
	C	・2 ポ - トメモリ		D	遅延回路アドレス制御
	Z	その他		E	ルックアップテ - ブルアドレス制御
12/00	571	.. アクセス要求制御		Z	その他
	A	アクセス要求制御	12/02	560	... 命令アドレッシングまたはオペランドアドレッシング
	B	・優先順序制御		A	アドレッシング, アドレス修飾
	C	・記憶制御装置間		B	・連続アドレス制御 (G06F12/02,580 が優先)
	Z	その他		C	・命令先行制御, 命令先取り
12/00	572	.. 排他制御		D	・間接アドレス制御
	A	排他制御		Z	その他
	B	・デッドロック対策	12/02	570	... アドレス変換またはアドレス拡張
	Z	その他		A	アドレス変換制御
12/00	580	・画像デ - タ処理用メモリシステム (G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先)		D	・境界アドレス, 共通領域制御
12/00	590	・リストデ - タ処理用メモリシステム		E	・変換または拡張モ - ドと通常モ - ドとの切換
12/00	591	.. ガ - ベジコレクション		F	・変換時間短縮, 変換省略
12/00	592	・ベクトルデ - タ処理用メモリシステム (G06F12/06 が優先)		G	・空間サイズまたはベ - ジサイズの変更
12/00	593	・デ - タフロ - 制御用メモリシステム		H	・デ - タ仮想転送, 転送時間短縮
12/00	594	・スタック制御用メモリシステム		J	・矩形領域, すなわち二次元領域変換
12/00	595	・レジスタ制御用メモリシステム		K	共用メモリアドレス変換
12/00	597	・特定のメモリ型式用メモリシステム		L	・プリフィクス変換
	C	クロック同期型メモリ用 (G06F12/00,597N または G06F12/00,597R が優先)		M	I/O 装置, 例 .DMA またはチャネル, のためのアドレス変換
	D	ダブルデ - タレ - ト型メモリ用		Q	拡張アドレスビット付加
	N	チップ内にキャッシュ領域を有するメモリ用		Z	その他
	R	プロトコル型メモリ用	12/02	580	... 連続アドレス制御
	U	消去可能でプログラム可能な不揮発性メモリ用		A	デ - タ転送制御, 転送命令制御
	Z	その他		B	・メモリ内のデ - タ転送処理
12/00	599	・その他のメモリシステム		C	・アドレスオ - バ - ラップ対策
12/02		・アドレッシングまたはアロケ - ション; リロケ - ション (プログラム・アドレス順序制御 G06F9/00; デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G11C8/00) [2006.01]		D	・循環アドレス制御
12/02	510	.. 記憶領域管理		E	矩形領域, すなわち 2 次元領域アドレス制御
	A	記憶領域管理		F	・アドレス方向または間隔制御
	B	・始端, すなわち最小アドレスと終端, すなわち最大アドレスとの割当		G	X 方向アドレス制御または Y 方向アドレス制御
	M	共用メモリ使用領域制御		H	デ - タ配列アドレス制御
	Z	その他		J	バ - ストモ - ドを用いた連続アドレスアクセス
12/02	520	.. 領域獲得または解放制御		Z	その他
	A	ロ - ド制御	12/02	590	... DRAM アクセス制御, 例 .CAS 制御または RAS 制御
	B	オ - バ - レイ制御		A	CAS 制御または RAS 制御
	Z	その他		B	・ベ - ジモ - ドアクセス, ベ - ジ一致検出
12/02	530	... 空き領域管理		C	・ベ - ジインクリメント制御
	A	空き領域量の算出または表示		Z	その他
	B	ビットマップ管理	12/04		.. 可変長語, または語の一部, のアドレッシング [2006.01]
	C	領域圧縮, すなわちコンパクション	12/04	510	... 可変長語アクセス制御
	D	オ - バ - フロ - 対策または予備領域管理		A	可変長語デ - タ列アドレッシング
	E	空き領域作成		B	ワ - ド単位またはバイト単位でのアドレッシング制御
	Z	その他		C	・アドレス連続検出バッファアクセス
12/02	540	... バッファ領域管理		D	・異語長デ - タ混在アドレッシング, バック詰めデ - タアドレッシング
12/02	550	.. アドレス制御			
	A	アドレスレジスタの構成または構造			

	E	シリアルパラレル変換制御または パラレルシリアル変換制御を伴う もの			G	RAM の書込制限
	F	・シリアルポ - ト及びパラレルポ - トを有する 2 ポ - トメモリ			H	外部出力用メモリ
	G	MSB 体系と LSB 体系との間の変換 、すなわちエンディアン変換を伴う もの	12/06	521	Z	その他
	Z	その他			デ - タ幅、例、ワ - ド単位またはバ イト単位、の制御
12/04	520	... 部分アクセス制御			A	ワ - ド単位またはバイト単位での 制御
	A	バイトアクセス制御			B	部分アクセス制御、特定ブロック 選択アクセス
	B	ビットアクセス制御			C	・ブレ - ンメモリアクセス
	C	・複数ワ - ド特定ビット位置アクセ ス			D	・2 次元デ - タ複数方向、すなわち 縦横同時アクセス
	D	部分アクセス要求制御			E	バイトアライン制御
	Z	その他			F	ビットアライン制御
12/04	530	... デ - タ圧縮、伸張			G	異ビット長制御、複数ビット長切 替え
12/04	540	... アドレス境界制御			H	・アクセス元装置のビット長によ るビット幅切替え
	A	バイトアライン制御			J	・異ビット長メモリ素子混在
	B	ビットアライン制御			Z	その他
	C	アクセスデ - タ幅切換制御	12/06	522	高速メモリと低速メモリとの間の転 送制御
	Z	その他			A	高速メモリと低速メモリとの間の 転送制御
12/06		.. ロケ - ションの物理的ブロックのアド レッシング、例、ベ - ス・アドレッシング、 モジュ - ル・アドレッシング、メモリ空 間拡張、メモリ専用 (G06F12/08 が優 先) [2006.01]			B	・高速メモリにロ - ドして実行
12/06	510	... 実装ブロック識別または検出			C	・ワ - ド中の一部を高速メモリへ 格納
	A	識別または検出			D	・高頻度デ - タを高速メモリへ格 納
	B	・識別情報の読出し			Z	その他
	C	・書込デ - タの読出し	12/06	523	連続アドレス制御
	D	未実装対策、アドレスオ - バ対策			A	複数ブロック同時選択
	Z	その他			B	・アドレス連続検出バッファアク セス
12/06	515	... アドレス設定、ブロック選択			C	複数ブロック順次選択
	A	アドレスデコ - ダによる選択			Z	その他
	B	・設定可変	12/06	524	メモリバックまたは着脱可能メモリ
	C	・異容量または容量拡張対応			12/06	525
	D	メモリポ - ドでアドレス比較			複数ブロック同時アクセス
	E	・先頭アドレスと容量との組み合わ せ			A	複数ブロック同時アクセス
	F	.. 次ポ - ドへ伝達			B	・書込み読出し同時実行
	G	・上位装置、例、CPU、による設定			C	・ブロック間直接デ - タ転送
	H	選択制御			D	・共通アドレス - 斉デ - タ転送
	J	・高速メモリと低速メモリとの選択 制御	12/06	530	Z	その他
	K	・ROM と RAM との選択制御			...	専用メモリ制御、分散型共用メモリ システム
	L	・内部メモリと外部メモリとの選択 制御			A	専用または共用制御
	M	・IO 空間の選択制御			B	・領域制御
	N	・複数ブロック同時選択、例、同一 デ - タ書込みまたはクリア			C	・専用メモリロ - ド、すなわち複写
	P	設定変更によるデ - タ仮想転送ま たは転送時間短縮			D	専用メモリアクセス
	Q	故障ブロック対策のための設定変 更			E	・一部共通領域化
	R	アドレスオ - バ - 対策; 未実装対 策			F	・デ - タ共通化または同一化
	Z	その他	12/06	540	Z	その他
12/06	520	... メモリ構成			...	インタリ - ブ制御
	A	プログラムメモリとデ - タメモリ とを有するもの			A	構成制御
	D	メモリ内容変更			B	・ウェイト数制御
	E	・パッチ、ROM 内容の修正			C	・バンクアドレス制御
	F	IPL,ROM 内容を RAM にロ - ド			D	・制御回路共用
					E	バンク制御
					F	・バンクスイッチング制御
					G	・要素間隔制御
					Z	その他
			12/06	550	...	アクセス要求制御

	A	アクセス要求制御	12/0817ディレクトリ手法を用いるもの [2016.01]
	B	・複数バンク同時アクセス, ブロック転送	12/0831バス・スキ - ムを用いるもの, 例 . バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2016.01]
	C	・アクセス経路切替		
	Z	その他		
12/06 560	...	メモリ空間拡張	12/0831 100主メモリ周辺アクセスのためのもの, 例 . I/O または DMA
	A	拡張メモリアクセス		
	B	・拡張領域, 例 . ウィンドウ, 制御	12/0837ソフトウェア制御を有するもの, 例 . ノンキャッシュブル・デ - タ [2016.01]
	C	・拡張メモリデ - タを通常メモリヘ - ド	12/084共有キャッシュを有するもの [2016.01]
	Z	その他		
12/06 570	バンク切替制御	12/0842マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2016.01]
	A	バンク切替制御	12/0844複数同時または準同時キャッシュアクセス [2016.01]
	B	・プログラム間リンケ - ジ, 例 . コ - ルまたはジャンプ	12/0846同時アクセス可能な複数のタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]
	C	・プログラム種別, プログラム選択	12/0846 100分割されたキャッシュ, 例 . 命令とオペランドを分離したキャッシュ
	D	..割り込み制御	12/0846 105命令キャッシュとデ - タキャッシュ
	E	・IPL		
	F	・実行命令タイプ	12/0846 110インタ - リ - ブ・アドレッシングを伴うキャッシュ
	G	..書込みまたは読出し		
	H	・命令バンクとデ - タバンクとを有するもの	12/0853マルチポ - トのタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]
	J	・特定アドレス検出	12/0855オ - バ - ラップしたキャッシュアクセス, 例 . パイプライン (G06F12/0846 が優先) [2016.01]
	K	・ハ - ドウェア, 例 . スイッチ, による切替え	12/0855 100複数のリクエストによるもの
	L	・タイマによる切替	12/0855 110主メモリからの再口 - ドを伴うもの
	M	・バンク内部でバンク切替検出		
	N	・IO 装置, 例 . DMA またはチャンネル, のためのバンクレジスタ	12/0862プリフェッチを伴うもの [2016.01]
	Z	その他		
12/08	..	階層構造のメモリ・システム, 例 . 仮想メモリ・システム, におけるもの [2016.01]	12/0862 100通常のフェッチとは別にプリフェッチを起動するもの
12/0802	...	所望デ - タまたはデ - タブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する, メモリレベルのアドレッシング, 例 . キャッシュ [2016.01]	12/0862 105アクセス履歴によりプリフェッチ対象を定めるもの
12/0804	主メモリのアップデ - トを伴うもの (G06F12/0806 が優先) [2016.01]	12/0862 110命令セットにキャッシュ操作命令があるもの
12/0804 100	キャッシュメモリからメインメモリへの転送または書戻し	12/0864擬似連想手段, 例 . セットアソシアティブ, ハッシング, を有するもの [2016.01]
12/0804 105	ストアバッファ	12/0866周辺記憶システム, 例 . ディスクキャッシュ, のためのもの [2016.01]
12/0804 107	キャッシュメモリに対するストアバッファ		
12/0804 109	ストアスル - 制御用ストアバッファ	12/0866 100ディスクキャッシュメモリ
12/0804 111	ストアバッファから CPU への読出し	12/0866 105チャネル関連
12/0806	マルチユ - ザ, マルチプロセッサ, マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2016.01]	12/0868キャッシュメモリとその他のサブシステム, 例 . ストレ - ジ装置またはホストシステム, の間のデ - タ転送 [2016.01]
12/0806 100	マルチ CPU 関連 (キャッシュメモリの一致制御は G06F12/0815 が優先)	12/0868 100ディスクキャッシュメモリとディスク装置との間のデ - タ転送
12/0808	キャッシュ無効化手段を有するもの (G06F12/0815 が優先) [2016.01]	12/0868 105ディスクキャッシュメモリからディスク装置への転送または書戻し
			12/0868 110ディスク装置からディスクキャッシュメモリへの転送
12/0811	マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2016.01]	12/0871キャッシュ空間の割り当てまたは管理 [2016.01]
12/0813	ネットワ - クまたはマトリクス構成を有するもの [2016.01]	12/0871 100コンパイラによる制御
12/0815	キャッシュ - 貫性プロトコル [2016.01]	12/0873特定のストレ - ジ装置またはストレ - ジ装置の部分への, キャッシュメモリのマッピング [2016.01]

12/0875	……専用キャッシュ, 例 . 命令またはスタック, を有するもの [2016.01]	12/0897 105	………キャッシュ間でデ - タの重複が少ないもの
12/0875 100	………限定されたデ - タのためのもの	12/0897 110	………他から追い出されたデ - タを格納するキャッシュメモリ
12/0875 102	………ベクトルデ - タ用	12/0897 115	………2 次キャッシュがメモリバスに直接接続されていないもの
12/0875 104	………行列デ - タ用	12/0897 120	………2 次キャッシュメモリが共有されているもの
12/0875 106	………画像デ - タ用	12/10	…アドレス変換 [2016.01]
12/0875 108	………スタックデ - タ用	12/1009	……ペ - ジテ - ブル, 例 . ペ - ジテ - ブル構造, を用いるもの [2016.01]
12/0875 110	………マイクロプログラム用	12/1009 100	………ペ - ジフォ - ルト
12/0877	……キャッシュアクセスモ - ド [2016.01]	12/1009 105	………ペ - ジに対する R ビットと C ビット
12/0877 100	………非整列デ - タの読出しまたは書込み	12/1018	………ハッシング技術, 例 . 逆引きペ - ジテ - ブル, を含むもの [2016.01]
12/0877 105	………部分書込み	12/1027	………連想または擬似連想アドレス変換手段, 例 . 変換索引バッファ [TLB], を用いるもの [2016.01]
12/0877 107	………キャッシュメモリに対する部分書き込み	12/1027 100	………TLB の無効化
12/0877 109	………メインメモリに対する部分書き込みにキャッシュメモリを利用するもの	12/1027 105	………TLB が複数あるもの
12/0879	………バ - ストモ - ド [2016.01]	12/1027 110	………命令用 TLB とデ - タ用 TLB
12/0882	………ペ - ジモ - ド [2016.01]	12/1027 115	………階層 TLB
12/0884	………パラレルモ - ド, 例 . 主メモリまたは CPU との並行処理 [2016.01]	12/1027 120	………TLB ミスヒット時の処理
12/0886	………可変長語のアクセス [2016.01]	12/1036	………複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1045 が優先) [2016.01]
12/0888	………選択的なキャッシュ処理を用いるもの, 例 . バイパス [2016.01]	12/1036 100	………仮想計算機のためのもの
12/0888 100	………メモリのバイパス	12/1045	………デ - タキャッシュと結合するもの [2016.01]
12/0888 102	………特定のデ - タをキャッシュメモリに格納しない制御に関するもの	12/1072	………分散アドレス変換, 例 . 分散共有メモリ・システムにおけるもの [2016.01]
12/0888 104	………キャッシュメモリを迂回して CPU 方向にデ - タを転送する制御に関するもの	12/1081	………主メモリへの周辺アクセス, 例 . ダイレクトメモリ - アクセス [DMA], のためのもの [2016.01]
12/0891	………クリア, 無効化またはリセット手段を用いるもの [2016.01]	12/109	………複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1036 が優先) [2016.01]
12/0893	………編成または構造により特徴づけられるキャッシュ [2016.01]	12/109 100	………共有空間制御に特徴のあるもの
12/0893 100	………メインメモリシステム内のキャッシュメモリ	12/109 105	………アクセスレジスタ変換
12/0893 105	………チップに特徴のあるもの	12/109 110	………仮想計算機のためのもの
12/0893 107	………キャッシュメモリの素子に特徴があるもの	12/109 115	………実メモリの分割割当
12/0893 109	………チップ端子に特徴のあるもの	12/109 120	………ホスト仮想空間の分割割当
12/0893 111	………チップ上の配置に特徴のあるもの	12/12	…置換制御 [2016.01]
12/0895	………キャッシュの部分のためのもの, 例 . ディレクトリまたはタグアレイ [2016.01]	12/121	………置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
12/0895 100	………タグ, ディレクトリ	12/121 100	………置換制御の動的変更
12/0895 102	………ブロックサイズが可変なもの	12/122	………使用頻度が最小 [LFU] のタイプのもの, 例 . 個々の計数値をもつもの [2016.01]
12/0895 104	………異種ブロックサイズの混在	12/123	………年齢リストを有するもの, 例 . キュー - ,most recently used [MRU] リストまたは least recently used [LRU] リスト [2016.01]
12/0895 106	………写像が可変なもの	12/126	………特別なデ - タの取り扱いを有するもの, 例 . デ - タまたは命令の優先度, エラ - の取り扱い, 固定 [2016.01]
12/0895 108	………インデックスアドレス選択	12/126 100	………デ - タの優先度に基づくもの
12/0895 110	………タグ情報の更新に特徴のあるもの	12/126 105	………デ - タの常駐化
12/0895 112	………置換制御用タグビット	12/127	………追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
12/0895 114	………一致制御用タグビット	12/128	………多次元キャッシュ・システムに適合させたもの, 例 . セットアソシアティブ, マルチキャッシュ, マルチセットまたはマルチレベル [2016.01]
12/0895 116	………アクセス位置の予測		
12/0895 118	………ブロックの一部のデ - タのみの格納		
12/0895 120	………コピ - タグメモリ		
12/0897	………複数のキャッシュ階層レベルを有するもの (マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの G06F12/0811) [2016.01]		
12/0897 100	………キャッシュ間で包含関係のあるもの		

12/14	・メモリの不正な使用に対する保護 [2006.01]	D	二次入出力機器による代替表示 / 代替入力 (H12.4 新設)
12/14 510	・空間・領域	H	操作ガイダンス、ヘルプ (H12.4 新設)
A	空間・領域一般	Z	その他 (H12.4 新設)
D	・アドレス方式	13/00 510	・ホスト・WWW・プロバイダへの接続制御、ログオン処理 (H12.4 新設)
E	・仮想記憶方式 [TLB]、リング方式、キ - 方式	A	接続制御・ログオン処理一般 (H12.4 新設)
Z	その他	B	・一覧 (リスト) からの選択、ブックマークの登録・選択 (H12.4 新設)
12/16	・メモリ内容の破壊に対する保護 [2006.01]	C	・文書中のイメージ・文字列・パ - コ - ドを選択・OCR 変換することによる接続 (H12.4 新設)
13/00	メモリ、入力 / 出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送 (特定の入力 / 出力装置のためのインタフェース回路 G06F3/00, マルチプロセッサシステム G06F15/16) [4]	G	・端末の地理的位置に応じたサ - バ / アクセスポイント選択、地域情報配信 (H12.4 新設)
13/00 351	・1 以上の遠方ステーションからのデジタル入力、またはそのようなステーションへのデジタル出力	S	利用者 (ID) 認証、接続課金・通信回線使用料金処理 (H12.4 新設)
A	伝送制御	Z	その他 (H12.4 新設)
B	・プロトコル変換	13/00 520	・ファイル転送制御 (H12.4 新設)
C	・時間・時刻制御	A	ファイル転送制御一般 (H12.4 新設)
M	障害対策・誤動作防止	B	・圧縮、分割、結合を伴うファイル転送、バイナリテキスト変換、プロトコル変換 (H12.4 新設)
N	・監視・試験	C	・中継サ - バを介した転送、リレ - 転送、配信サ - バの負荷分散制御 (H12.4 新設)
Z	その他のもの	D	・ファイルの所在管理、ファイル共有 (H12.4 新設)
13/00 353	・通信制御装置; 通信制御処理装置 (計算機入出力制御に関するもの以外は H04L へ)	F	・転送処理の自動化、対話型 IF、転送状況・転送内容表示、指定時刻で転送 (H12.4 新設)
A	通信制御一般 (計算機上の通信制御プログラムを含む)	R	・事前確認 (ネゴシエ - ション)、エラー - 処理 (抜け防止、再送等)、受信確認 (H12.4 新設)
B	・装置構成	Z	その他 (H12.4 新設)
C	・通信処理、制御	13/00 530	・プログラムロード、プログラム配信 (H12.4 新設)
N	中央処理装置等とのインタフェース	A	ダウンロード制御、配信制御一般 (H12.4 新設)
Q	・バツファ制御	B	・プログラムバ - ジョン (版) 管理、プログラム更新 (H12.4 新設)
R	・待ち行列処理	R	・診断プログラムのロード、ロード後の診断 (H12.4 新設)
T	障害対策・誤動作防止	S	配信したプログラムの使用許諾、課金処理 (H12.4 新設)
U	・監視・試験	Z	その他 (H12.4 新設)
V	プログラムロード・初期設定	13/00 540	・クライアントへのファイル転送、コンテンツ配信 (H12.4 新設)
Z	その他のもの	A	コンテンツ配信制御一般 (H12.4 新設)
13/00 354	・端末処理に関する通信制御	B	・ロ - カル / キャッシュ閲覧、先行 / 未操作時 (夜間等) ロ - ド、履歴、自動巡回 (H12.4 新設)
A	端末内の通信制御	C	・更新された情報 (最新情報) の転送 / 配信、更新日時管理 (H12.4 新設)
Z	その他のもの	E	・検索結果の配信 (検索式の登録も含む) ロ - カル検索 (H12.4 新設)
13/00 355	・1 対 n:n 対 n 系情報転送 (例、分散処理のためのもの、複数端末管理)	F	・文書中のリンク情報の処理、リンク文書の転送 (H12.4 新設)
13/00 357	・共通の転送媒体を介した情報転送	P	・強制配信、垂れ流し配信、広告、特定対象者への配信 (H12.4 新設)
A	バス伝送路		
Z	その他のもの (クライアント / サ - バシステム)		
13/00 358	・家電ネットワークにおける家電機器間の通信・連携制御		
A	家電機器の状態認識、家電機器情報の収集・管理		
C	家電機器間の連携・協調動作		
D	・家電機器以外からの情報に基づく連携・協調		
E	・ユ - ザコンテキストに基づく連携・協調		
F	家電機器利用に対するアクセス権設定・アクセス制限		
G	制御画面情報の収集・構築		
Z	その他		
13/00 500	・サ - バとクライアント間の情報転送 (H12.4 新設)		
A	クライアント使用環境の設定、同一操作環境の確保 (H12.4 新設)		

R	閲覧状況把握、視聴率、市場調査 (H12.4 新設)	13/00 610	・・・電子メ - ル送受信処理 (H12.4 新設)
S	コンテンツの使用管理・使用許諾、課金処理、暗号処理 (H12.4 新設)	A	送受信処理一般 (H12.4 新設)
T	使用言語翻訳 (英語文書を日本語に翻訳、等) (H12.4 新設)	B	・送信者の配信・開封確認、返信催促、送信者への開封通知 (H12.4 新設)
Z	その他 (H12.4 新設)	C	・受信者への着信表示・通知、緊急・重要メ - ル着信表示 (H12.4 新設)
13/00 547	・・・特定用途端末へのコンテンツ配信 (H12.4 新設)	D	・転送、フォワ - ド (H12.4 新設)
T	TV へのコンテンツ配信、放送内容に関連するコンテンツ配信、放送信号中の URL 処理 (H12.4 新設)	E	・不在時の処理、不在通知、代理受信者への転送 (H12.4 新設)
V	公共端末・自動販売機への配信、FAX 装置・プリンタ装置のコンテンツ取得 (H12.4 新設)	F	・メ - ルボックスからのダウンロード、送受信自動化、指定時刻送信、ガイド (H12.4 新設)
Z	その他 (H12.4 新設)	P	・プロトコル変換、コ - ド変換 (H12.4 新設)
13/00 550	・・・配信されたファイル・コンテンツに基づく端末画面制御 (H12.4 新設)	Q	・受信拒否、迷惑メ - ル対策 (H12.4 新設)
A	画面制御一般 (H12.4 新設)	S	電子メ - ルのセキュリティ (秘密性) 確保 (H12.4 新設)
B	・文字コ - ド変換、形式 (書式・タグ) 言語変換 (H12.4 新設)	Z	その他 (H12.4 新設)
C	・画面更新部分 (部分デ - タ) の配信、定型文・書式をコ - ドで指定 (H12.4 新設)	13/00 620	・・・受信メ - ル管理 (一覧表示、分類、フォルダ保存、削除) (H12.4 新設)
F	・フォントのロ - ド、文字イメージの発生、イメージをコ - ドに変換して転送 (H12.4 新設)	13/00 625	・・・添付ファイル処理、本文中のバイナリ (画像)・リンク情報・コマンドの処理 (H12.4 新設)
L	・受信端末 (携帯機等) の能力に応じた転送速度、画面サイズ、解像度、内容等の制御 (H12.4 新設)	13/00 630	・・・電子メ - ルを利用した処理 (H12.4 新設)
P	・端末における出力 (再生) 制御に応じた配信制御 (H12.4 新設)	A	制御情報・エラー - 情報・管理情報等の送付 (H12.4 新設)
Z	その他 (H12.4 新設)	G	回覧・決裁・ワ - クフロ - 処理、回覧状況の把握・通知 (H12.4 新設)
13/00 560	・・・ホストへの情報 / コンテンツのアップロード (H12.4 新設)	H	・滞留防止、不在者迂回 (H12.4 新設)
A	掲示情報のアップロード、Web ページ・ハイパーテキスト文書の作成 (H12.4 新設)	Z	その他 (H12.4 新設)
C	掲示情報に関する返信・回答、回答の集計 (H12.4 新設)	13/00 640	・・・電子メ - ル型 FAX、FAX デ - タを電子メ - ル形式に変換 (H12.4 新設)
Z	その他 (H12.4 新設)	13/00 650	・・・複数の利用者による画面共有制御 (H12.4 新設)
13/00 600	・・・電子メ - ル処理 (H12.4 新設)	A	画面共有制御、アプリケーション共有制御一般 (H12.4 新設)
13/00 601	・・・電子メ - ルアドレス処理 (H12.4 新設)	B	リアルタイムメッセ - ジ、チャット (H12.4 新設)
A	宛先・アドレス指定 (H12.4 新設)	R	仮想空間共有システムにおける利用者相互間の通信制御 (H12.4 新設)
B	・自動指定、返信先指定、特定多数の指定 (H12.4 新設)	Z	その他 (H12.4 新設)
C	・宛先 / アドレス帳の管理 (H12.4 新設)	13/00 680	・・・Web 技術や HTTP を利用した処理 (H12.4 新設)
Z	その他 (H12.4 新設)	A	業務情報 (コンテンツ) の転送制御 (H12.4 新設)
13/00 605	・・・電子メ - ル本文処理 (H12.4 新設)	Z	その他 (H12.4 新設)
D	メ - ル本文の作成 (H12.4 新設)	13/10	・周辺装置のためのプログラム制御 (G06F13/14-G06F13/42 が優先) [4]
E	・自動生成、定型文、差込文書、署名 (H12.4 新設)	13/10 310	・・・入出力制御
F	・返信文作成、引用、返信文の作成支援、返信メ - ルの集計 (H12.4 新設)	A	I/O の動作・構成自体
P	メ - ル本文の表示・出力・印刷 (H12.4 新設)	B	CPU I/O 制御
Q	・テキスト本文の音声出力、電話機への音声出力 (H12.4 新設)	C	・起動制御
R	・テキスト本文の FAX 出力 (H12.4 新設)	D	I/O CPU 制御
Z	その他 (H12.4 新設)	E	モ - ド制御
		Z	その他のもの
		13/10 320	・・・入出力制御プログラム
		A	I/O 別プログラムの選択・パッチ
		Z	その他のもの
		13/10 330	・・・オペレ - ティング・システム

	A	デ - タ・イベント管理		D	上位インタ - フェ - ス
	B	ジョブ・タスク・プログラム管理		E	下位インタ - フェ - ス
	C	I/O 管理・仮想マシン		F	・複 I/O の走査・識別
	D	主メモリ内のバッファ管理		G	・デ - タ等のフォ - マット変換
	Z	その他のもの		H	・対 I/O 制御形態の決定
13/10 340	..	入出力装置制御		J	・対 I/O 制御プログラム
	A	ディスク装置の制御	13/12 350	Z	その他のもの
	B	・ディスク装置におけるデ - タ転送	13/14	...	入出力アダプタ
	Z	その他のもの			・相互接続または転送のための接続要求 [4]
13/12	..	中央プロセッサ - とは独立のハ - ドウェアを用いるもの、例、チャネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]	13/14 310	..	I/O 選択制御
13/12 310	...	チャネル制御装置	A		I/O 占有制御
	A	対上位制御	B		・CPU - I/O の占有対照表
	B	制御装置内制御	C		・I/O に占有 CPU コ - ドを持つもの
	C	対下位制御	D		・切換え回路が制御
	D	・起動・終結制御	E		障害・デッドロック対策
	E	チャネル結合装置	F		切換え制御
	F	チャネル割込み制御	G		I/O プロセッサ
	G	サブチャネル	H		アクセス通路制御
	H	・サブチャネルの起動制御	J		割込み処理
	J	マルチ・プレクサ・チャネル	K		変化を検出して選択するもの
	P	マイクロプログラムによつて制御されるもの	Y		複 CPU によるもののその他
	Q	・マイクロプログラムとハ - ドウェアの共働	Z		その他のもの
	R	・マイクロプログラムの選択	13/14 320	..	アドレス制御
	Z	その他	A		アドレス設定
13/12 320	チャネル・コマンド	B		アドレス選択〔I/O の選択一般も含む〕
	A	CCW 自体	C		複数アドレスを有するもの
	B	CCW の格納	D		共通アドレス
	C	CCW のとり出し	E		アドレス送出技術
	D	CCW 用バッファ	F		実装によるアドレス設定
	E	CCW の実行・終了処理	G		アドレスとデ - タの同時送出〔含直列〕
	F	コマンドチェ - ン	H		論理 - 物理アドレス
	G	・コマンドチェ - ン時の終了処理	J		メモリマップド I/O
	H	デ - タチェ - ン	K		アドレス拡張〔アドレス指定レジスタ等〕
	Z	その他のもの	Z		その他のもの
13/12 330	デ - タ転送	13/14 330	..	構成制御
	A	デ - タ転送制御	A		構成制御情報一般
	B	・アドレス制御	B		・情報の収集
	C	・転送量制御	C		・I/O 対応制御
	D	・ブロック転送	D		・I/O の存・否の認識制御
	E	・デ - タのパタ - ンによる制御	E		・再構成
	F	チャネルバッファ	F		SVP・パネル・コンソ - ル
	G	・チャネルバッファのエリア管理	G		・デ - タ授受
	H	・バイト・ワ - ド変換・バイトマ - ク	Z		その他のもの
	P	仮想記憶におけるもの	13/16	..	メモリバスに対するアクセスのためのもの (G06F13/28 が優先) [4]
	Q	・多重仮想記憶	13/16 510	...	メモリバス構成・構造
	R	アドレス拡張をするもの	A		専用バス
	S	アドレス・モ - ドの指定	B		リング状バス
	T	キャッシュメモリを持つもの	C		バス接続・分離
	Z	その他	D		・複数バス選択・切替
13/12 340	...	入出力制御装置	E		入出力回路制御
	A	I/O 自体	F		・外部メモリアクセス制御
	B	・デ - タ・コマンドバッファ	G		アドレス送出
	C	・CPU の役割分担〔デ - タ変換等〕	H		・アドレス分割送出
			J		・アドレスバスを用いたデ - タ送出
			Z		その他

13/16 520 ...メモリバスアクセス制御

A バスモ - ド・アクセスサイクル制御

B 送受信制御

C バッファ制御

Z その他

13/18 ...優先制御によるもの [4]

13/18 510アクセス制御 (12/00,57013/36 が優先)

A CPU と I/O 間制御

B バス占有・排他制御

Z その他

13/20 ..入力 / 出力バスに対するアクセスのためのもの [4]

13/22 ...連続的走査を用いるもの、例、ポ - リング (G06F13/24 が優先) [4]

13/24 ...割込みを用いるもの (G06F13/32 が優先) [4]

13/24 310中央処理装置への割込み

A 割込み信号の発生・形成

B デイジ - チエ - ンを用いるもの

C 割込みベクトル

D 割込みレジスタ・マスクレジスタ

E 割込み情報・ステ - タス

F 割込みレベル

G 割込み元〔原因〕の走査

H 複数 CPU への割込み

Z その他のもの

13/24 320割込み要求

13/24 330割込みの受付

13/24 340チャネル制御への割込み

13/26優先制御によるもの [4]

13/28 ...バ - ストモ - ド転送を用いるもの、例、ダイレクトメモリアクセス、サイクルスチ - ル (G06F13/32 が優先) [4]

13/28 310ダイレクトメモリアクセス

A 制御一般

B 要求の選択

C コマンド

E デ - タ転送制御一般

F デ - タ転送巾制御

G デ - タ転送量制御

H デ - タの連続転送〔デ - タチエイン〕

J バッファを有するもの

K 検索・演算を伴うもの

L メモリ内〔間〕転送〔含リフレッシユ〕

M 転送アドレス制御

N バンクアドレス・アドレス拡張

P DMA バス〔分割バス〕

Q CPU HALT 制御

Y 画像デ - タの DMA

Z その他のもの

13/28 320サイクルスチ - ル

13/28 330中央処理装置の関連処理

13/30優先制御によるもの [4]

13/32 ...割込みおよびバ - ストモ - ド転送の組合わせを用いるもの [4]

13/34優先制御によるもの [4]

13/36 ..共通バスまたはバスシステムに対するアクセスのためのもの [4]

13/36 310 ...バスアダプタ

A 受動形アダプタ：回路

B 受動形アダプタ：アドレスによる制御

C 受動形アダプタ：能動バス間アダプタ

D 受動形アダプタ：その他のもの

E 能動形アダプタ：一般

F 能動形アダプタ：アダプタ内バッファ管理

Z その他のもの

13/36 320バス型式の変換

A 異バス〔異プロトコル〕間アダプタ

B デ - タ巾の変換

Z その他のもの

13/36 510 ...バスプロトコル

13/36 520 ...バスアクセス

A 先行制御

B 相手装置の状況による制御

D バス切替スイッチ

E アドレスデ - タの多重時分割送出

Z その他のもの

13/36 530 ...特殊バス

A マトリックス構成

B マルチバス〔バスの部分使用〕

C ル - プバス

Z その他のもの

13/362 ...集中型アクセス制御をもつもの [5]

13/362 510優先選択処理

A 優先選択回路

B 複数の回路によるもの〔並列・多段〕

C ビジイ - ・レディ - による制御

D 制御一般

E 優先順位の変更：制御一般

F 優先順位の変更：プライオリティレジスタ〔RAM・ROM〕

G 優先順位の変更：アクセス毎の変更

H 優先順位の変更：占有回数・不受理回数によるもの

J 優先順位の変更：緊急処理要求

Z その他のもの

13/362 520バス要求の選択

A 可変順位によるもの

B バス占有の継続・再開・中断

Z その他のもの

13/364独立した要求または許可を用いるもの、例、個別の要求及び許可ラインを用いるもの [5]

13/366集中ポ - リングア - ビタを用いるもの [5]

13/366 510要求の走査

A カウンタによる走査

B 走査バルスの伝播

C 走査制御一般

Z その他のもの

13/368 ...分散型アクセス制御をもつもの [5]

A ト - クンバス方式

Z その他のもの

M ・手帳型ケ - ス
 N 内部構造
 P ・フレキシブル基板を使用するもの

 Q ・キャビネットを基板に兼用するもの
 R ・報音部材の取付
 S シ - ルドまたは静電気対策
 Z その他
 15/02 302 …IC カ - ド状のもの
 15/02 305 …電源
 A 電源部構造
 B 発電機構付
 C ・太陽電池付
 D 節電
 E ・タイマを使用するもの
 F …表示を制御するもの
 G …クロックを制御するもの
 H ・演算中か否かにより制御するもの

 J …クロックを制御するもの
 K ・低消費電力状態からの復帰
 L 電源回路
 M ・メモリバックアップ
 N 電源異常対策または警報
 P クロック回路
 Q オ - トクリアまたはイニシャルリセット
 Z その他
 15/02 309 …インタ - フェイス
 15/02 310 …キ - 入力部
 A キ - 部構造
 B ・ランプまたは照明付
 C ・操作具を使用するもの
 D 特殊キ -
 E ・手書き入力
 F キ - 入力回路
 G 多機能キ -
 H 置数
 J ・位取りキ - または「00」キ -
 K ガイダンス
 Z その他
 15/02 315 …表示部
 A 表示部構造
 B ・フ - ドまたはカバ -
 C 表示制御
 D ・複数表示部
 E ・1 デ - タ分割表示
 F ・複数デ - タ 1 表示部
 G ・グラフ表示
 H ・位取り表示
 J ・指数表示
 K ・表示桁数の制御
 L ・表示内容に特徴があるもの
 M …モ - ドまたは状態表示
 N …計算過程の表示
 P …ファンクションまたは演算記号の表示
 Q …メモリ使用状態の表示
 R …補助表示
 S …エラ - 表示
 T ・表示駆動回路

Z その他
 15/02 320 …プリンタ付
 A 機構または構造
 B ・印刷用紙に関するもの
 C 制御
 D ・印字形態に特徴があるもの
 Z その他
 15/02 325 …音声電卓
 A 音声出力
 B 音声入力
 C 音による出力
 Z その他
 15/02 330 …演算
 A キ - 操作に特徴があるもの
 B メモリ演算
 C アイテムカウント
 D 累算または総和
 E 定数計算
 F 分数計算
 G 割合計算または割引割増計算
 H 統計計算
 J 比較またはランキング計算
 K 数学的な計算
 L n 進数の計算
 Z その他
 15/02 335 …システムまたは LSI
 A システム
 B ・桁数可変
 C ・モ - ド切換
 D …ROM 交換
 E ・外部装置とのデ - タ入出力
 F LSI
 G ・チップ外メモリとの接続
 Z その他
 15/02 340 …特殊計算または特殊用途
 A バイオリズム計算
 B 金額の計算
 C カロリ - 計算
 D ゲ - ム点数計算
 E 乱数発生
 F 家族計画
 G 視覚障がい者用
 H 教育用
 J 測定用
 M 単位換算
 Z その他
 15/02 341 …日時を扱うためのもの
 N 時間計算
 P 日数または曜日計算
 Q ・カレンダー -
 Z その他
 15/02 342 …デ - タ格納及び検索のためのもの
 A スケジュ - ルまたは時刻表
 Z その他
 15/02 343 …文書表示機能を有するもの
 15/02 345 …多機能電卓または別装置付電卓
 A 測定器との結合
 B ・スケ - ル付
 C ・カウンタ付
 D 電氣製品との結合
 E ・ラジオ付

	F	・テレビ付		A	プロセッサ間デ - タ転送制御またはバッファ制御
	G	・電話付		B	・転送用エリア制御, 競合制御または排他制御
	H	・テ - プレコ - ダ付		G	演算制御または同期制御
	J	そろばん付		M	複数メモリバンクのスイッチ網結合
	K	ゲ - ム機能付		Z	その他
	L	メロディ機能付		15/167 615 複数のプロセッサ / システム間を直接結合したマルチプロセッサ
	M	タイプライタ付		A	バス結合装置による直接結合
	N	日用品との結合		M	・2 ポ - ト / マルチポ - トメモリによる結合 (G06F15/173,665 優先)
	Z	その他		Z	その他
15/02 350	...	時計付		15/17	... 入力 / 出力型接続, 例 . チャネル, I/O ポ - ト, を用いるもの [2006.01]
	A	アラ - ムまたはタイマ - 機能		15/17 620 複数システム系を直接結合したマルチプロセッサ
	B	ストップウォッチ		A	記憶制御装置 [MCU] 間を直接接続
	C	世界時計		E	・MCU を介して拡張記憶装置を接続するもの; 拡張記憶装置結合型のもの
	D	モ - ドの切換に特徴があるもの		H	I/O 装置またはチャネル装置間を直接接続 (相互接続は G06F15/173 優先)
	Z	その他		Z	その他
15/02 360	..	誤動作防止または誤動作防止		15/173	... 相互接続ネットワークを用いるもの, 例 . マトリックス, シャフル, ピラミッド, スタ - またはスノ - フレ - ク [2006.01]
	A	誤動作防止		15/173 660 相互接続手法
	B	・キ - ロック		B	特に並列マシンのル - ティング手法, 例 . ワ - ムホ - ル, ストアアンドフォワードまたは最短パスにおける輻輳問題
	C	・報知音の発生		C	並列通信手法, 例 . ギャザ, スキャタ, リデュ - ス操作, プロ - ドキャスト, マルチキャストまたは全対全通信
	D	訂正		D	同期; 同期のためのハ - ドウェアサポ - ト
	E	検算または照合		Z	その他
	F	エラ - 時の処理		15/173 665 分散共有メモリ [DSM], 例 . リモ - ト DMA [RDMA]
	G	誤動作防止		C	バス結合による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
	H	試験または点検		D	ネットワーク接続による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
	Z	その他		E	ロ - カルバス / メモリの競合制御, 排他制御またはロ - カルエリア制御に特徴があるもの
15/02 500	..	プログラマブル電卓		F	遠隔直接書き込み / 読み出し制御に特徴があるもの
	A	プログラムまたはデ - タの入出力		J	キャッシュに依存しないデ - タ一貫性維持に特徴があるもの; 転写メモリ
	B	・キ - からの入力		X	G06F15/173,665C-G06F15/173,665 J に含まれない, バス結合による分散共有メモリ
	M	・メモリ交換によるもの		Y	G06F15/173,665C-G06F15/173,665 J に含まれない, ネットワーク接続による分散共有メモリ
	G	・外部装置との接続によるもの		Z	その他
	D	プログラムの作成, 修正または表示			
	E	プログラムの実行制御			
	C	・実行プログラムの選択			
	H	・HALT または PAUSE			
	Z	その他			
15/04	・	処理されるデ - タの導入と同時にプログラムされるもの, 例 . デ - タと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2006.01]			
15/08	・	プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [2006.01]			
15/10	..	タビュレ - タ [2006.01]			
15/12	...	印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2006.01]			
15/14	..	計算せん孔機 [2006.01]			
15/16	・	各々が少くとも算術演算ユニット, プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ2 つ以上のデジタル計算機が結合されたもの, 例 . 数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2006.01]			
15/16 605	..	コンピュ - ティングインフラストラクチャ, すなわち実装形態, 例 . クラスタ, プレ - ドまたはハ - ドウェアパーティショニング			
	M	複数プロセッサポ - ド間の接続または配線構造			
	Z	その他			
15/163	..	プロセッサ間通信 [2006.01]			
15/167	...	共通メモリ, 例 . メ - ルボックス, を用いるもの [2006.01]			
15/167 610	集中型共有メモリ型マルチプロセッサ			

15/173 670 直接接続された複数の機械, すなわちホップせずに直接相手ノ - ドに通信する複数の機械, 例 . 完全結合された複数の計算機, ポイントツ - ポイント通信ネットワ - ク	15/78 518	... チップの外部からチップの内部へのアクセスに関するもの
15/173 673 相互接続が動的に構成可能であるもの, 例 . 最も隣接したものと疎結合するようなア - キテクチャ (再構成可能プロセッサアレイ G06F15/78,560)	C	チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセス
15/173 675 ネットワ - クアダプタ, 例 .SCI または Myrinet	F	・チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセスの制限; 機密保持
15/173 680 間接相互接続, すなわちノ - ド間で通信する際に中継すべきノ - ドを経由またはホップして通信するもの	Z	その他
15/173 681 隣接ノ - ド間の直接接続構造または隣接ノ - ドの接続構造	15/78 520	... システムオンボ - ド
15/173 682 階層的トポロジ	15/78 530	... システムオンチップ
15/173 683 非階層的トポロジ	15/78 540	... メモリを持たないもの
B	1 次元, 例 . リニアアレイまたはリンク	15/78 550	... メモリを持つもの
C	2 次元, 例 . メッシュまたはト - ラス	15/78 560	... 再構成可能なア - キテクチャを持つもの
D	3 次元以上, 例 . ハイパ - キューブ	15/78 570	... モジュラ - ア - キテクチャ
E	多段ネットワ - クを有するもの, 例 . ブロ - ドキャスト, スキャタ, ギャザ, ホットスポットコンテンションまたは結合 / 分離	15/78 599	... その他
Z	その他	15/80	.. 共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの, 例 . 単一命令複数デ - タプロセッサ (G06F15/82 が優先) [2006.01]
15/173 685 ノ - ド間の接続構造に特徴のあるもの	15/82	.. デ - タまたは要求駆動型 [2006.01]
A	ノ - ド間相互接続ネットワ - ク構造	15/82 610	... 演算ユニットまたはデ - タ処理ユニットの内部構成に特徴のあるもの
M	多段接続網, すなわちマルチステージによる相互接続構造	A	汎用演算処理ユニットタイプ; 基本演算, 四則演算または論理演算のいずれも 1 ユニットで処理可能なもの
S	スイッチ結合網による相互接続構造, 例 . マトリックススイッチ, スイッチ群	B	専用演算処理ユニットタイプ; 1 ユニットにおいては, 基本演算の内の特定の演算のみ可能なもの
Z	その他	C	特殊演算処理ユニットを有するもの; 基本演算以外の特殊演算処理が可能なもの
15/173 695 複数 I/O ノ - ド間の相互接続, 例 . I/O ノ - ドを含むもの	E	ユニット内のメモリに特徴があるもの
15/173 699 その他	G	ユニット外部との入出力に特徴があるもの
15/177	.. 初期化または構成制御 (監視, 試験または故障時のための構成制御 G06F11/00) [2006.01]	J	ユニットの初期化などに特徴があるもの
A	並列計算機の初期化または構成制御, 例 . 起動	L	ユニット内のクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの
B	・ロ - ド制御	N	ユニット内の監視, エラ - 処理またはデバッグに特徴があるもの
C	・他ノ - ドへの障害波及防止, 例 . 迂回または再起動 (耐故障性は G06F11/20)	Q	ユニット内蔵回路に特徴があるもの
Z	その他	Z	その他
15/76	・プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ (プログラム・プラグ・ボードをもつもの G06F15/08; 多重計算機 G06F15/16) [2006.01]	15/82 620	... 演算ユニットの接続制御またはマッピングに特徴があるもの
15/78	.. 単一の中央処理装置からなるもの [2006.01]	A	静的接続または静的マッピング
15/78 512	... チップ外部への拡張, 例 . チップ外部のメモリや周辺回路との接続	C	動的接続または動的マッピング
15/78 513	... チップの入出力に関する事項	Z	その他
15/78 514 チップの入出力回路または端子	15/82 630	... システムの構成に特徴があるもの, つまりは演算ユニット外に特徴があるもの
15/78 515	... チップ内蔵回路に特徴があるもの	A	共有メモリに特徴のあるもの
15/78 516	... 試験, デバッグまたは監視	B	・待ち行列の処理に特徴のあるもの, 例 . メッセ - ジキュー -
15/78 517	... 電源, クロックまたはリセットに関する事項	E	システムの入出力に特徴のあるもの
		G	システムの初期化などに特徴があるもの
		J	システムのクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの
		L	システムの監視, エラ - 処理またはデバッグに特徴があるもの

16/34	..ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]	16/60	・音声デ - タ [2019.01]
16/35	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	グル - プ G06F16/60-G06F16/65 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/68-G06F16/687 にも分類されなければならない。	
16/36	..セマンティックツ - ルの作成、例 . オントロジ - またはシソ - ラス [2019.01]	16/61	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/38	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/63	..クエリ [2019.01]
16/383	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/632	...クエリの定式化 [2019.01]
16/387	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]	16/635	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]
16/40	・マルチメディアデ - タのもの、例 . 画像と追加音声デ - タを含むスライドショー - (静止画デ - タの検索 G06F16/50; 音声デ - タの検索 G06F16/60; ビデオデ - タの検索 G06F16/70) [2019.01]	16/638	...クエリ結果の表示 [2019.01]
グル - プ G06F16/40-G06F16/45 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/48-G06F16/487 にも分類されなければならない。		16/64	..ブラウジング; そのための視覚化 (オ - ディオデ - タのリストまたはセットの生成 G06F16/638) [2019.01]
16/41	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/65	..クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/43	..クエリ [2019.01]	16/68	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/432	...クエリの定式化 [2019.01]	16/683	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/435	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]	16/687	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]
16/438	...クエリ結果の表示 [2019.01]	16/70	・ビデオデ - タのもの [2019.01]
16/44	..ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]	グル - プ G06F16/70-G06F16/75 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/78-G06F16/787 にも分類されなければならない。	
16/45	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/71	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/48	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/73	..クエリ [2019.01]
16/483	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/732	...クエリの定式化 [2019.01]
16/487	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]	16/735	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]
16/50	・静止画デ - タのもの [2019.01]	16/738	...クエリ結果の表示 [2019.01]
グル - プ G06F16/50-G06F16/56 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/58-G06F16/587 にも分類されなければならない。		16/74	..ブラウジング; そのための視覚化 (ビデオコンテンツを要求または相互作用するためのエンドユー - ザインタ - フェイス、例 . ビデオオンデマンドインタ - フェイスまたは電子プログラムガイド H04N21/472) [2019.01]
16/51	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/75	..クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/53	..クエリ [2019.01]	16/78	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/532	...クエリの定式化、例 . グラフィカルクエリ [2019.01]	16/783	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/535	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]	16/787	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]
16/538	...クエリ結果の表示 [2019.01]	16/80	・半構造化デ - タのもの、例 . SGML, XML または HTML などのマ - クアップ言語構造化デ - タ (ウェブデ - タのコンテンツベ - ス検索 G06F16/95) [2019.01]
16/54	..ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]	16/81	..インデキシング、例 . XML タグ; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/55	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/83	..クエリ [2019.01]
16/56	..ベクトル形式を有するもの [2019.01]	16/832	...クエリの定式化 [2019.01]
16/58	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/835	...クエリ処理 [2019.01]
16/583	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/838	...クエリ結果の表示 [2019.01]
16/587	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]	16/84	..マッピング; 変換 [2019.01]
		16/90	・検索されたデ - タ型に依存しないデ - タベ - ス機能の細部 [2019.01]

16/90 100	..知識デ - タベ - ス, 例 . 質問応答システム	F	二乗和の平方根
グル - プ G06F16/90-G06F16/906	において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/907-G06F16/909 にも分類されなければならない。	K	階乗 (順列または組合せは G06F17/18P)
16/901	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 (ウェブからの検索用 G06F16/951) [2019.01]	M	多項式
16/903	..クエリ (ウェブからの検索用 G06F16/953) [2019.01]	S	積和, 総和または総積, 例 . 累積加算 (マトリックスまたはベクトルに関する積和, 総和または総積は G06F17/16M)
16/9032	...クエリの定式化 [2019.01]	V	信頼性の向上
16/9035	...追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]	Z	その他のもの
16/9038	...クエリ結果の表示 [2019.01]	17/11	..方程式を解くためのもの [6]
16/904	..ブラウジング; そのための視覚化 (ウェブをナビゲ - トするためのもの G06F16/954; ウェブのブラウジング最適化 G06F16/957) [2019.01]	17/12	...連立方程式を解くためのもの [6]
16/906	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	17/13	...微分方程式を解くためのもの (デジタル微分解析器を用いるもの 7/64) [6]
16/907	..メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タを用いることに特徴のある検索 [2019.01]	17/14	..フ - リエ, ウォルシュまたは類似の領域変換 [6]
16/908	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	B	アドレス発生
16/909	...地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 (ウェブからの空間または時間依存検索 G06F16/9537) [2019.01]	C	ビット再配列
16/93	..文書管理システム [2019.01]	V	信頼性の向上
16/95	..ウェブからの検索 [2019.01]	Z	その他のもの
16/951	...インデキシング; ウェブクロ - リング技術 [2019.01]	17/14 510	...離散フ - リエ変換
16/953	...クエリ, 例 . ウェブ検索エンジンを使用するもの [2019.01]	17/14 550	...矩形波関数を基底とする領域変換, 例 . ウォルシュ・アダマ - ル変換, ハ - ル変換, ハフ変換またはスラント変換
16/9532	...クエリの定式化 [2019.01]	17/14 570	...離散コサイン変換, 離散サイン変換または類似の領域変換
16/9535	...ユ - ザ - プロファイルとパ - ソナライゼ - ションに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]	17/14 580	...ウェ - ブレット変換
16/9536	...ソ - シャルフィルタリングまたは協調フィルタリングに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]	17/15	..相関関数の計算 [6]
16/9537	...空間または時間依存検索, 例 . 時空間クエリ [2019.01]	17/16	..マトリックスまたはベクトルの計算 [6]
16/9538	...クエリ結果の表示 [2019.01]	A	アクセス制御
16/954	...ナビゲ - ション, 例 . 分類されたブラウジングを用いるもの [2019.01]	B	・メモリ
16/955	...情報識別子を用いるもの, 例 . ユニフォ - ムリソ - スロケ - タ [URL][2019.01]	C	・バッファ
16/957	...ブラウジングの最適化, 例 . キャッシュ処理またはコンテンツ洗練 [2019.01]	D	・ベクトルレジスタ
16/958	...ウェブサイトコンテンツの構成または管理, 例 . 公開, ペ - ジの維持または自動リンク [2019.01]	E	・マスケレジスタ
17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデ - タ処理の装置または方法 (そのための情報検索, デ - タベ - ス構造またはファイルシステム構造 G06F16/00) [2019.01]	F	演算制御, 例 . 命令の解釈, 命令の実行, 新命令またはパイプライン制御
17/10	・複合した数学演算 [6]	G	・ベクトルコンパイラまたは自動ベクトル化
A	畳み込み演算	H	・順序制御
C	年月日, 日数または曜日の計算 (時間の計算は G06F7/49A)	J	・条件付演算
D	デジタル信号処理に関するもの, 例 . フィルタ	K	・特定の演算
		L	..要素比較または最大最小要素検出
		M	..積和, 総和または総積
		N	..複素数の演算
		P	..疎ベクトルまたは疎行列の処理
		Q	編集, 例 . 圧縮または拡張
		S	システム構成 (アレイ型のものは G06F15/80)
		V	信頼性の向上または割込み
		Z	その他のもの
		17/17	..近似法による関数の計算, 例 . 内挿または外挿法, 平滑法, 最小二乗法 (数値制御のための内挿法 G05B19/18) [6]
		17/18	..統計デ - タの算出のためのもの [6]
		A	平均計算
		D	標準偏差, 分布またはヒストグラム
		P	順列, 組合せ
		Z	その他のもの

17/40	・デ - タ取得および記録 (計算機への入力のためのもの 3/00) [6]	A	対話型入力 (対話型イメ - ジ形成 G06T11/80) (H12.6 新設)
17/40 310	・収集デ - タの種類に特徴を有するもの (H12.6 新設)	B	・ガイダンス、メニュー、テンプレート (H12.6 新設)
A	販売デ - タの収集 (H12.6 新設)	D	ハ - ドウェア記述言語 [自然言語等を含む] による入力 (H12.6 新設)
B	測定・制御デ - タの収集 (H12.6 新設)	F	図面の入力一般 (H12.6 新設)
C	・アナログデ - タの収集 (H12.6 新設)	G	・入力位置を座標値に変換する手段 [デジタイザ等] の利用 (H12.6 新設)
D	・スイッチ等の接点デ - タの収集 (H12.6 新設)	H	・図面の自動読み取り (H12.6 新設)
E	障害デ - タの収集 (H12.6 新設)	J	・図形の認識 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	L	文字、数字等の入力 (H12.6 新設)
17/40 320	・デ - タの取得 (H12.6 新設)	M	・寸法の入力 (H12.6 新設)
A	デ - タ取得一般 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
B	・スキヤニング [走査] によるもの (H12.6 新設)	17/50 604	・設計処理一般 (H12.6 新設)
C	・状態変化によるもの (H12.6 新設)	A	設計手法一般 (H12.6 新設)
D	・時間によるもの (H12.6 新設)	B	・階層的設計 (H12.6 新設)
G	デ - タ転送 (H12.6 新設)	D	・AI、推論等の利用 (H12.6 新設)
H	・絶縁 (H12.6 新設)	G	設計のための要素デ - タの管理 (H12.6 新設)
L	バツファ (H12.6 新設)	H	設計上の制約 [設計基準] , 設計仕様の入力、表示等 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	J	設計結果の修正処理一般 (H12.6 新設)
17/40 330	・デ - タの取得後の処理 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
A	収集デ - タの編集・計算 (H12.6 新設)	17/50 606	・設計結果の出力一般 (H12.6 新設)
B	・収集デ - タの訂正・削除 (H12.6 新設)	A	出力デ - タの形式に特徴があるもの (H12.6 新設)
C	メモリへの書込・読出 (H12.6 新設)	B	・出力デ - タの変換 (H12.6 新設)
D	記録媒体への書込・読出 (H12.6 新設)	D	図面の作成一般 (H12.6 新設)
E	・磁気テ - プ (H12.6 新設)	E	・文字の処理 (寸法を除く) (H12.6 新設)
F	・フロッピ - ディスク (H12.6 新設)	F	・寸法、寸法公差、寸法線、寸法補助線の処理 (H12.6 新設)
G	・IC メモリ等 (H12.6 新設)	H	・図面作成装置の構成、制御 (H12.6 新設)
H	表示 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
J	印字 (H12.6 新設)	17/50 608	・関連デ - タ (特性等) の出力 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	A	製造関連デ - タ [製造手順、製造時の検査用デ - タを含む] (H12.6 新設)
17/40 340	・携帯用デ - タ収集装置 (H12.6 新設)	B	・部品数量、部品表の出力 (H12.6 新設)
A	携帯用デ - タ収集装置一般 (H12.6 新設)	C	・組み立て図の出力 (H12.6 新設)
B	携帯用デ - タ収集装置とのインタフェース (H12.6 新設)	E	マニュアル、ドキュメントの出力 (H12.6 新設)
C	携帯用デ - タ収集装置の構造 (H12.6 新設)	G	コスト [原価等] の算出一般、見積 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
17/40 350	・信頼性の向上 (H12.6 新設)	17/50 610	・CAD 用画像処理一般 (画像処理一般 G06T) (H12.6 新設)
A	信頼性向上一般 (H12.6 新設)	A	オペレ - タ対策一般 (H12.6 新設)
B	障害対策 (H12.6 新設)	C	設計結果の模擬表示 (プレゼンテーション用等) (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
17/50	・計算機利用設計 (CAD) [6]	17/50 612	・設計結果の評価、検証一般 (H12.6 新設)
17/50 601	・CAD 装置の構成一般 (H12.6 新設)	A	シミュレ - ションを用いるもの (H12.6 新設)
A	構成要素の選択、配置 (H12.6 新設)	C	検証結果の出力、表示 (H12.6 新設)
C	CAD 装置と他の装置との組み合わせ (H12.6 新設)	D	・違反箇所、原因の出力 (H12.6 新設)
D	・製造設備との組み合わせ (H12.6 新設)		
Z	その他 (H12.6 新設)		
17/50 602	・設計デ - タ [設計コマンドを含む] の入力一般 (H12.6 新設)		

G	特性解析一般 (H12.6 新設)			Z	その他 (H12.6 新設)
H	・有限要素法, 境界要素法等の利用 (H12.6 新設)	17/50	630	..	システムの設計一般 (H12.6 新設)
J	..有限要素の生成に特徴があるもの (H12.6 新設)	17/50	632	..	組み立て物の設計 (H12.6 新設)
L	・特定対象の動作解析 (H12.6 新設)	17/50	634	..	限定領域内での配置設計、レイアウト設計一般 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)			A	最適面取り (板金、服飾等) (H12.6 新設)
17/50	614	..		C	建屋内の設備等の設計、フロア割り当て (H12.6 新設)
A	設計成果物の管理 (H12.6 新設)			E	印刷物のレイアウト (H12.6 新設)
B	・CAD 図面の管理一般 (H12.6 新設)			F	・帳票 (H12.6 新設)
C	..検図、承認 (H12.6 新設)			H	地図を用いたレイアウト設計 (水道、ガス、配電等) (H12.6 新設)
D	..履歴、修正内容の管理 (H12.6 新設)	17/50	636	Z	その他 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)			..	手順、プロセスの設計一般 (H12.6 新設)
17/50	620	..		A	製造手順の設計 (H12.6 新設)
A	形状の定義、モデリング (H12.6 新設)			B	・半導体製造プロセス設計 [バック分のみ] (H12.6 新設)
B	・形状プリミティブを用いるもの (H12.6 新設)			D	・製造手順の検証、シミュレーション (H12.6 新設)
C	..繰り返し形状の定義 (H12.6 新設)			F	計画作成支援一般 (H12.6 新設)
E	特定形状 [オフセット面、フィレット面、丸め、コ - ナ - 部等] の生成 (H12.6 新設)			G	プログラム設計 (G06F9 参照) [バック分のみ] (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)			J	手順、プロセス関連図の処理、作成 (H12.6 新設)
17/50	622	...		K	・状態遷移図 (H12.6 新設)
A	三次元形状の定義、モデリング (H12.6 新設)			L	・フロ - チャ - ト (H12.6 新設)
B	・立体プリミティブ、例 . 円柱体、立方体、を用いるもの (CSG) (H12.6 新設)			N	アセンブル設計 (B23P 参照) (H12.6 新設)
C	・有限要素を用いるもの、例 . 部分曲面 (パッチ) 記述 (H12.6 新設)			P	加工パスの生成 (G05B19 参照) [バック分のみ] (H12.6 新設)
D	・多項式による記述 (H12.6 新設)	17/50	638	Z	その他 (H12.6 新設)
F	三面図を用いたもの (H12.6 新設)	17/50	650	..	材料の設計 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)			..	ネットワ - ク、回路の設計 (H12.6 新設)
17/50	624	...		A	ネットワ - クの設計 (H12.6 新設)
A	入力 (H12.6 新設)			C	流体回路、配管の設計 (H12.6 新設)
B	・2 次元投影図形 [三面図等] の入力によるもの (H12.6 新設)			Z	その他 (H12.6 新設)
E	出力 (H12.6 新設)	17/50	652	..	電子回路、電気回路の設計 (H12.6 新設)
F	・三次元形状のイメ - ジ出力 (イメ - ジ生成一般は G06T15/) (H12.6 新設)			A	アナログ回路を含む回路の設計 (H12.6 新設)
G	..二次元図形出力、六面図、三面図 (H12.6 新設)			C	メモリを含む回路の設計 (H12.6 新設)
H	..斜視図 (H12.6 新設)			E	順序回路、シ - ケンス回路の設計 (H12.6 新設)
K	・展開図 [板金、紙容器等の展開図を含む] の出力 (H12.6 新設)			G	回路設計デ - タの入力 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)			H	・表示装置の利用 (メニュー - 、ガイダンス等) (H12.6 新設)
17/50	626	...		K	製造関連デ - タ (製造手順を含む) の出力 (H12.6 新設)
A	変形、拡大縮小 (寸法の入力等による) (H12.6 新設)			L	・部品数量、部品表の出力 (H12.6 新設)
C	論理演算, 集合演算, 交点 / 交差線検出 (H12.6 新設)			R	回路設計の修正一般 (H12.6 新設)
G	対話型処理 (対話型イメ - ジ形成 G06T11/80) (H12.6 新設)	17/50	654	Z	その他 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)	機能設計、抽象的論理の設計 (H12.6 新設)
17/50	628	...		A	記述方法 (ハ - ドウェア記述言語等) に特徴があるもの (H12.6 新設)
A	形状の干渉の検出 (H12.6 新設)			D	論理の最適化 (冗長部分の削除等) (H12.6 新設)

17/50 656	G	階層設計 (H12.6 新設)	D	シンボル間の接続処理 (H12.6 新設)
	K	既設計ブロック、マクロの利用、設計用ライブラリ (H12.6 新設)	F	特定接続線 (電源線、クロック線、束線等) の処理 (H12.6 新設)
	M	特殊機能回路の設計 (H12.6 新設)		
	N	・故障検出用回路 (例 . スキャンパス) の設計 (H12.6 新設)	H	分割図面の作成 (H12.6 新設)
	R	設計済機能、論理の修正 (H12.6 新設)	K	回路図の出力 (H12.6 新設)
	Z	その他 (H12.6 新設)	M	特定機能の回路図の作成 (H12.6 新設)
	実素子を用いた回路の設計 (H12.6 新設)	P	文字 (信号名等) の付与、配置 (H12.6 新設)
	A	使用デバイスが特定されているもの (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
	B	・テクノロジー - の変換 (抽象論理から実回路への変換を含む。) (H12.6 新設)	17/50 662 回路設計結果の検証、評価 (H12.6 新設)
	D	遅延、動作タイミングを考慮したもの (H12.6 新設)	A	シミュレ - ションによる回路の検証一般 (G が優先) (H12.6 新設)
17/50 658	F	ファンイン、ファンアウトを考慮したもの (H12.6 新設)	D	検証・シミュレ - ション装置の構成一般 (G が優先) (H12.6 新設)
	R	設計済実回路の修正 (H12.6 新設)	G	アナログ回路を含む回路の検証及び回路シミュレ - ション (H12.6 新設)
	Z	その他 (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
	回路実装の設計 (H12.6 新設)	17/50 664 論理回路の検証 (668-674 が優先) (H12.6 新設)
	A	素子、セルのレイアウト設計 (配線設計を含むものは E) (H12.6 新設)	A	特定の機能、構成を有する回路の検証 (H12.6 新設)
	B	・レイアウトコンパクション (H12.6 新設)	B	・メモリを含む回路の検証 (H12.6 新設)
	C	・対話型処理 (H12.6 新設)	D	・故障検出用回路の検証 (H12.6 新設)
	E	配線設計 (H12.6 新設)	G	論理回路の照合、同一性判定 (H12.6 新設)
	F	・配線経路の探索 [迷路法、線分探索法等] (H12.6 新設)	J	シミュレ - ションを用いるもの (回路シミュレ - ションは 662G) (H12.6 新設)
	G	・縦横方向以外の方向の配線を含むもの (H12.6 新設)	K	・シミュレ - ションモデルの作成 (H12.6 新設)
17/50 660	H	・多層配線固有の処理 (H12.6 新設)	L	・対象を分割してシミュレ - ションするもの (H12.6 新設)
	J	・スル - ホ - ル、ピアの処理 (H12.6 新設)	P	・プログラマブルな回路 [FPGA 等] を用いるもの [論理エミュレ - ション] (H12.6 新設)
	K	・特定配線 (電源、クロック、束線等) の設計 (H12.6 新設)	R	・実チップを用いたシミュレ - ション (H12.6 新設)
	L	・領域を分割して設計するもの (H12.6 新設)	Z	その他 (H12.6 新設)
	M	パタ - ン設計 (H12.6 新設)	17/50 666 実装設計の検証 (668-674 が優先) (H12.6 新設)
	N	・特定パタ - ンの生成、例 . 電源、ア - スパタ - ン、クロック (H12.6 新設)	A	実装デ - タから変換した回路を用いるもの (照合 [LVS 検証] 等) (H12.6 新設)
	P	・繰返しパタ - ンの設計 (H12.6 新設)	F	・トランジスタ等の素子の認識 (H12.6 新設)
	R	実装設計の修正 (H12.6 新設)	G	・論理ゲ - トの認識 (H12.6 新設)
	S	終端抵抗の取扱い (H12.6 新設)	L	寄生素子、抵抗値、容量値の抽出 (レイアウトパラメ - タ抽出等。668M が優先) (H12.6 新設)
	T	発熱量、消費電力を考慮したもの (H12.6 新設)	C	幾何学的形状によるもの (H12.6 新設)
17/50 660	U	遅延、動作タイミングを考慮したもの (H12.6 新設)	E	複数層パタ - ン間の整合の検証 (H12.6 新設)
	V	ノイズ [クロスト - ク等] を考慮したもの (H12.6 新設)	P	プリント回路の設計の検証 (H12.6 新設)
	W	製造プロセスの設計を含むもの (H12.6 新設)	S	IC、LSI の設計の検証 (H12.6 新設)
	Z	その他 (H12.6 新設)		
	回路図の作成 (H12.6 新設)		
	A	回路図デ - タの入力 (H12.6 新設)		
	C	シンボルのレイアウト処理 (H12.6 新設)		

T	発熱量、消費電力の評価 (H12.6 新設)		Z	その他 (H12.6 新設)
V	ノイズ、クロストークの検証 (H12.6 新設)	17/50 674	設計変更後の再検証 (H12.6 新設)
X	面積の評価 (H12.6 新設)	17/50 680	..	その他の特定対象の設計 (H12.6 新設)
Y	エレクトロマイグレーション、ホットキャリア等による劣化の検証 (H12.6 新設)		A	光学 (H12.6 新設)
Z	その他 (H12.6 新設)		B	建築物、建具 (H12.6 新設)
17/50 668 遅延、動作タイミングの検証 (H12.6 新設)		C	加工用治具 (金型等) (H12.6 新設)
A	遅延時間の解析、計算 (H12.6 新設)		D	測定、分析関連 (H12.6 新設)
C	・遅延解析 [クリティカルパストレース、静的なタイミング検証] (H12.6 新設)		F	布地、衣服、装身具 (髪形、眼鏡) 等 (H12.6 新設)
E	・論理シミュレーションによるもの (H12.6 新設)		G	・柄、模様設計 (H12.6 新設)
G	・回路シミュレーションによるもの (H12.6 新設)		H	・加工形状の生成 例 . 型紙の製造 (型紙の最適配置は 634A) (H12.6 新設)
K	遅延モデルに特徴があるもの (H12.6 新設)	17/60	J	・完成品、使用状態等のシミュレーション (H12.6 新設)
M	・実装情報からの遅延情報の抽出 (バックアノテーション等) (H12.6 新設)		Z	その他 (H12.6 新設)
P	・回路シミュレーションによる遅延情報の作成 (キャラクタライズ等) (H12.6 新設)	21/00		・管理目的、業務目的、経営目的、監督目的または予測目的のもの (これらをデジタルデ - タ処理の目的としない電子式キャッシュ・レジスタ G07G1/12) [6]
Q	・入力波形のなまりを考慮するもの (H12.6 新設)	21/10		不正行為から計算機、その部品、プログラムまたはデ - タを保護するためのセキュリティ装置 [8,2013.01]
S	・素子の遅延のばらつきを考慮するもの (H12.6 新設)			・配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの、例 . 著作物を販売またはライセンスするもの (ビデオシステムまたは有料放送における保護 H04 N7/16) [2013.01]
U	タイミングエラーの検出 (タイミング制約と比較するもの等) (H12.6 新設)	21/10 350	..	ソフトウェアライセンス管理のためのツール、例 . 法人レベルでライセンスを管理するもの
W	・タイミングチェック用プリミティブの付加 (H12.6 新設)			このグル - プにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる :
X	・クロックスキューを考慮するもの (H12.6 新設)			“ content ” とはすべての知的創作物で、その著作権が保護されるべきものを意味する。
Z	その他 (H12.6 新設)	21/12	..	実行可能なソフトウェアを保護するもの [2013.01]
17/50 670 検証用デ - タ、テストパタ - ンの作成 (H12.6 新設)	21/12 310	...	プログラムの不正実行を制限するもの
D	故障シミュレーション (H12.6 新設)	21/12 330	特定のハードウェアを用いるもの、例 . ドングル、スマートカード、暗号プロセッサ、GPS 機器
G	テストパタ - ン、期待値の作成 (H12.6 新設)	21/12 350	プログラムコードを操作することによるもの、例 . ソースコード、コンパイルされたコード、インタ - プリトされたコード、機械語
H	・対話型入力、編集 (H12.6 新設)		21/12 360 OS と相互作用するもの
J	・探索による自動生成 (H12.6 新設)	21/12 380	ウェブプログラムを含むもの、即ち、ウェブブラウザと相互作用する特にインタ - ネットで使用する技術を用いるもの、例 . HTML、アプレット
K	・順序回路に対する生成 (H12.6 新設)			.. ソフトウェア分析またはリバ - エンジニアリングに対するもの、例 . 難読化によるもの [2013.01]
Z	その他 (H12.6 新設)			.. プログラムまたはコンテンツの追跡可能性、例 . 透かしによる [2013.01]
17/50 672 検証経過、検証結果の出力、表示 (H12.6 新設)	21/30	・	認証、すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2013.01]
A	エラ - 箇所の出力 (H12.6 新設)	21/30 350	..	遠隔制御装置の操作によるもの
C	出力値と期待値との比較 (H12.6 新設)	21/31	..	ユ - ザ - の認証 [2013.01]
F	テストカバレッジの算出 (H12.6 新設)	21/31 330	...	電話回線を介したコ - ルバックテクニックを用いるもの
L	遅延情報の表示 (H12.6 新設)			
R	回路の状態、信号値 [電圧、論理値等] の表示 (H12.6 新設)			
T	・波形 (タイムチャート等) の表示 (H12.6 新設)			
W	・回路と回路の状態とを重ねて表示するもの (H12.6 新設)			

21/31 360	・・・コンピュ - タの使用パタ - ンを監視するもの、例、典型的なユ - ザの振舞	21/56 340	・・・ウィルスシグネチャ処理に特徴があるもの
21/32	・・・生体デ - タを用いるもの、例、指紋、虹彩スキャンまたは声紋 [2013.01]	21/56 350	・・・ファイルの完全性を検査することによるもの
21/33	・・・証明書を用いるもの [2013.01]	21/56 360	・・・ウィルスの動的検出、即ち、実行時に検出が行われるもの、例、エミュレーション、疑わしい挙動を検出するもの
21/33 350	・・・特定のリソ - スにアクセスするためのもの、例、ケルベロスチケットを使用するもの	21/56 370	・・・特定のハ - ドウェアを用いるもの
21/34	・・・外付機器の使用を含むもの、例、ドングルまたはスマ - トカ - ド [2013.01]	21/56 380	・・・ウィルスの消去、感染したファイルの回復
21/35	・・・無線通信するもの [2013.01]	21/57	・・・信頼された計算機プラットフォームの保証または維持、例、セキュアブ - トまたは電源断、パ - ジョンの管理、システム・ソフトウェアの検査、セキュア更新または脆弱性評価 [2013.01]
21/36	・・・画像または像の提示によるもの [2013.01]	21/57 320	・・・セキュアプログラミング、例、BIOSやファ - ムウェアの更新
21/40	・・・集団によるもの、すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2013.01]	21/57 350	・・・セキュアブ - ト
21/41	・・・複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2013.01]	21/57 370	・・・脆弱性評価及びコンピュ - タシステムのセキュリティ評価
21/42	・・・セキュリティデ - タのために別のチャンネルを用いるもの [2013.01]	21/60	・・・デ - タを保護するもの [2013.01]
21/43	・・・無線チャンネル [2013.01]	21/60 320	・・・暗号化設備またはサ - ビスを提供するもの
21/44	・・・プログラムまたは機器の認証 [2013.01]	21/60 340	・・・アクセス管理システムを管理するためのツ - ルおよび構造
21/44 350	・・・相互認証によるもの、例、デバイス間またはプログラム間の相互認証	21/60 360	・・・2 つのデバイスあるいはプロセス間での伝送を機密化するもの
21/45	・・・認証管理のための構造またはツ - ル [2013.01]	21/60 380	・・・セキュアプリンティング
21/46	・・・パsw - ドの設計、またはパsw - ドの強度を検査するためのもの [2013.01]	21/62	・・・プラットフォームからのデ - タへのアクセスを保護するもの、例、鍵またはアクセスコントロール - ルを用いるもの [2013.01]
21/50	・・・プラットフォーム、(例、プロセッサ、ファ - ムウェアまたは OS) の完全性を維持するために、ユ - ザ - 、プログラムまたはデバイスを監視するもの [2013.01]	21/62 309	・・・単一のファイルあるいはオブジェクトに対する保護、例、セキュアエンベロ - プの使用、鍵を用いた暗号化とアクセス、オブジェクト自体に付加したアクセス制御規則による保護
21/51	・・・アプリケーションのロ - ド時、完全性またはソ - スの信頼性に基づいて、実行可能なソフトウェアを、例えば受理し、拒絶し、開始しまたは抑止するもの [2013.01]	21/62 318	・・・複数のファイルあるいはオブジェクトのシステムに対する保護、例、ロ - カル・分散ファイルシステムやデ - タベ - スの保護
21/52	・・・プログラムの実行中に、例えばスタックの完全性、バッファのオ - バ - フロ - または望まないデ - タ消去を防止するもの [2013.01]	21/62 327	・・・デ - タ構造に関する保護を行うもの、例、レコ - ド、型、クエリに関する保護
21/53	・・・制限された環境内で実行するもの、例、サンドボックスまたはセキュアなバ - チャル・マシン [2013.01]	21/62 336	・・・異種システム間の保護
21/54	・・・セキュリティル - チンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2013.01]	21/62 345	・・・個人情報の保護、例、資産情報や医療目的の情報の保護
21/55	・・・ロ - カルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2013.01]	21/62 354	・・・匿名化による個人情報保護、例、所有者の識別情報からの個人情報の除去
21/55 320	・・・長期間の監視又は報告を含むもの	21/62 363	・・・インタ - ネット通信時の個人情報保護、例、クッキ - からの個人情報漏洩対策
21/55 340	・・・イベントの検出及び直接的な作用を含むもの	21/62 372	・・・第三者機関によるファイルあるいはドキュメントの登録による保護
21/55 360	・・・カバ - トチャンネル、即ち、プロセス間のデ - タ漏洩の防止を含むもの	21/62 381	・・・プログラム実行時に OS 内のデ - タを保護するもの
21/55 380	・・・差分電力攻撃 (Differential Power Attack:DPA) への対抗手段を備えるもの	21/62 390	・・・アプリケーションの特徴あるいは機能に対する保護
21/56	・・・コンピュ - タ・マルウェアの検出または処理、例、アンチ・ウィルス装置 [2013.01]	21/64	・・・デ - タの完全性を保護するもの、例、チェックサム、証明書または署名を用いるもの [2013.01]
21/56 310	・・・ウィルス型分析	21/64 350	・・・第三者機関を用いるもの
21/56 320	・・・ウィルスの静的検出	21/70	・・・特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンボ - ネットの保護により計算機全体が保護されるもの [2013.01]
21/56 330	・・・ソ - スコ - ド分析によるもの		

21/71	.. セキュア演算または情報処理を保証するもの [2013.01]	40/111	... 数学または科学的, 下付き文字, 上付き文字 [2020.01]
21/72	... 暗号回路 [2013.01]	40/114	... ベ - ジネ - ション [2020.01]
21/72 350	... セキュアな参照時刻に基づいて動作するもの	40/117	... タグ付け; マ - キングアップ (マ - クアップ言語の細部 G06F40/143); ブロックの指定; 属性の設定 (スタイルシ - ト, 例えば拡張型スタイルシ - ト言語変換 [XSLT], G06F40/154) [2020.01]
21/73	... ハ - ドウェア識別情報をを生成または決定することによるもの, 例 . シリアルナンバ - [2013.01]	40/12	.. 文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2020.01]
21/74	... デュアルまたは区画されたモ - ド, (すなわち最低 1 つ以上のモ - ド) で動作するもの [2013.01]	40/123	... ストレ - ジ [2020.01]
21/75	... 回路または演算の分析を抑止するもの, 例 . リバ - スエンジニアリング対策 [2013.01]	40/126	... 文字符号化 [2020.01]
21/76	... 特定用途向け集積回路 [ASICs] またはフィ - ルド・プログラマブル機器, 例えばフィ - ルド・プログラマブル・ゲ - トアレイ [FPGAs] またはプログラマブル論理回路 [2013.01]	40/129	... 非ラテン語文字の取扱い, 例 . 仮名から漢字への変換 [2020.01]
21/77	... スマ - トカ - ド [2013.01]	40/131	... テキストファイルの断片化, 例 . 再使用可能なテキストブロックの生成; 断片へのリンク, 例 . X インクル - ドの使用; ネ - ムスペ - ス [2020.01]
21/78	.. デ - タのセキュアなストレ - ジを保証するもの (メモリの不正な使用に対するアドレス保護 G06F12/14; 少なくともその一部にデジタルマ - クが記録されるように設計され, かつ機械で 사용되는記録担体 G06K19/00) [2013.01]	40/134	... ハイパ - リンク [2020.01]
21/79	... 半導体記憶媒体, 例 . 直接的にアドレス可能なメモリ [2013.01]	40/137	... 階層処理, 例 . アウトライン [2020.01]
21/80	... 磁気または光学技術に基づく記憶媒体, 例 . セクタ - を有するディスク (ディスク型の記憶可能媒体の不正な複製または複写を防止する G11B20/00) [2013.01]	40/14	... ツリ - 構造のドキュメント (解析処理 G06F40/205; 確認 G06F40/226) [2020.01]
21/80 350	... ストレ - ジサブシステムのためのセキュリティ - ブルの使用	40/143	... マ - クアップ, 例 . 標準一般化マ - ク付け言語 [SGML] または文書型定義 [DTD] [2020.01]
21/81	.. 電源供給で動作するもの, 例 . 電源投入, スリ - プまたは復帰動作を可能または不可能にするもの [2013.01]	40/146	... コ - ディングまたは木構造デ - タの圧縮 [2020.01]
21/82	.. 入力, 出力または相互接続デバイスを保護するもの [2013.01]	40/149	... ストリ - ミングのためのテキストデ - タの適応, 例 . 効率的な XML 交換 [EXI] フォ - マット [2020.01]
21/83	... 入力装置, 例 . キ - ボ - ド, マウスまたはそれらのコントロ - ラ [2013.01]	40/151	... 変換 [2020.01]
21/84	... 出力装置, 例 . ディスプレイまたはモニタ [2013.01]	40/154	... ツリ - 構造またはマ - クアップドキュメントのためのツリ - 変換, 例 . XSLT, XSL - FO またはスタイルシ - ト [2020.01]
21/85	... 相互接続機器, 例 . バスに連結された機器またはインライン機器 [2013.01]	40/157	... 辞書またはテ - ブルを使用するもの [2020.01]
21/86	.. セキュアまたは耐タンパなハウジング [2013.01]	40/16	... 変換規則を自動的に学習するもの, 例 . 例により学習するもの [2020.01]
21/87	... カプセル化の手法によるもの, 例 . 集積回路のためのもの [2013.01]	40/163	... 空白の取扱い [2020.01]
21/88	.. 窃盗または紛失を検出または防止するもの [2013.01]	40/166	.. 編集, 例 . 挿入 / 削除 [2020.01]
40/00	自然言語デ - タの取扱い (音声分析または音声合成, 音声認識 G10L) [2020.01]	40/169	... 注, 例 . コメントデ - タまたは脚注 [2020.01]
40/10	.. テキスト処理 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30; 自然言語の処理または翻訳 G06F40/40) [2020.01]	40/171	... デジタルインクの使用によるもの [2020.01]
40/103	.. フォ - マットティング, すなわちドキュメントのプレゼンテ - ションを変更するもの (自動行揃え G06F40/189; 自動ハイフン付け G06F40/191) [2020.01]	40/174	... 書式充填; 結合 [2020.01]
40/106	... ドキュメントのレイアウト表示; プレビュー - [2020.01]	40/177	... テ - ブル; 罫線 [2020.01]
40/109	... フォントの取扱い; 時間的または動的タイポグラフィ [2020.01]	40/18	... スプレッドシ - ト (書式充填 G06F40/174) [2020.01]
		40/183	... タビュレ - ション, 例 . 一次元的な位置決め [2020.01]
		40/186	... テンプレ - ト [2020.01]
		40/189	.. 自動行揃え [2020.01]
		40/191	.. 自動ハイフン付け [2020.01]
		40/194	.. ファイル間の差の計算 [2020.01]
		40/197	.. パ - ジョン制御 (ソフトウェアに関するもの G06F8/71) [2020.01]
		40/20	.. 自然言語解析 [2020.01]
		40/205	.. 解析処理 [2020.01]
		40/211	... 構文の解析処理, 例 . 文脈自由文法 [CFG], ユニフィケ - ション文法に基づくもの [2020.01]
		40/216	... 統計的方法 [2020.01]

- 40/221 ... マ - クアップ言語ストリ - ムの構文
解析 (ストリ - ミング G06F40/149)
[2020.01]
- 40/226 ... 確認 [2020.01]
- 40/232 ... 綴字訂正, 例 . 綴字照合をするもの,
母音化 [2020.01]
- 40/237 ... 語彙的ツ - ル [2020.01]
- 40/242 ... 辞書 [2020.01]
- 40/247 ... シソ - ラス ; 同義語 [2020.01]
- 40/253 ... 文法的解析 ; 文体批評 [2020.01]
- 40/258 ... 見出し抽出 ; 自動的な題付け ; 番号付
け [2020.01]
- 40/263 ... 言語の識別 [2020.01]
- 40/268 ... 形態素解析 [2020.01]
- 40/274 ... 符号から単語への変換 ; 部分ワ - ドか
らの推測 [2020.01]
- 40/279 ... 文字で表現されたエンティティの認識
[2020.01]
- 40/284 ... 字句解析, 例 . ト - クン化, 連結
[2020.01]
- 40/289 ... 句の解析, 例 . 有限状態技法, チャン
キング [2020.01]
- 40/295 ... 固有表現抽出 [2020.01]
- 40/30 ... セマンティック解析 [2020.01]
- 40/35 ... 談話または対話表示 [2020.01]
- 40/40 ... 自然言語の処理または翻訳 (自然言語
解析 G06F40/20; セマンティック解析
G06F40/30) [2020.01]
- 40/42 ... デ - タ駆動翻訳 [2020.01]
- 40/44 ... 統計的手法 ; 例 . 確率モデル [2020.01
]
- 40/45 ... 例に基づく機械翻訳 ; アライメント
[2020.01]
- 40/47 ... 機械介助による翻訳, 例 . 翻訳メモリ
[2020.01]
- 40/49 ... 非常に大きいコ - パスを使用するも
の, 例 . ウェブ [2020.01]
- 40/51 ... 翻訳評価 [2020.01]
- 40/53 ... 非ラテン語テキストの処理 (仮名から
漢字への変換 G06F40/129; 母音化 G06
F40/232) [2020.01]
- 40/55 ... 規則に基づく翻訳 [2020.01]
- 40/56 ... 自然言語の生成 [2020.01]
- 40/58 ... 機械翻訳の使用, 例 . 多言語検索, ク
ライアント装置のためのサ - パ - 側翻
訳, 実時間翻訳 [2020.01]

