

G03H ホログラフィ - 的方法または装置  
( 通常の光学的素子として用いられる  
ホログラム, 例 . 点ホログラム G02  
B5/32; 光学素子を利用して計算動作  
を行うアナログ計算機 G06E3/00; ホ  
ログラフィ - 的デジタル記録 G11B7  
/0065,G11C13/04 ) [2]

#### 注

このサブクラスは、元の波面を再生するために用いられ  
うる波面の位相および振幅情報の記録を作成するための  
手段または波面の位相および振幅情報を有する記録から  
元の波面を再生するための手段を包含する。[2]

- 1/00      ホログラムを得るためまたはそれらから  
            像を得るために光、赤外または紫外波を  
            用いたホログラフィ - 的方法または装置  
            ; それに特有な細部 [2]
- 1/02      ・細部 [2]
- 1/04      ・ホログラムを作るための方法または装  
            置 ( G03H1/26 が優先 ) [2]
- 1/06      ・インコヒ - レント光を用いるもの [2]
- 1/08      ・ホログラムの合成 [2]
- 1/10      ・変調した参照ビ - ムを用いるもの [2]
- 1/12      ・空間変調, 例 . ゴ - ストイメ - ジング  
            [2]
- 1/14      ・時間変調, 例 . 場の深さの伸張または  
            物体の移動に対する位相補償 [2]
- 1/16      ・フ - リエ変換を用いるもの ( G03H1  
            /12,G03H1/14 が優先 ; ) [2]
- 1/18      ・ホログラム記録担体の特殊処理, 例 .  
            ブレ - ズドホログラムを得るためのも  
            の [2]
- 1/20      ・ホログラフィ - 的手段によるホログラ  
            ムの複写 [2]
- 1/22      ・ホログラムから光学像を得るための方  
            法または装置 ( G03H1/26-G03H1/34 が  
            優先 ) [2]
- 1/24      ・白色光を用いるもの [2]
- 1/26      ・複合ホログラムの作成のためまたはそ  
            れらから像を得るためにとくに適した  
            方法または装置, 例 . 多色技術 [2]
- 1/28      ・重畳したホログラムのみ [2]
- 1/30      ・分離したホログラムのみ [2]
- 1/32      ・スペックルを除去するための方式 [2]
- 1/34      ・空間    空間的帯域幅積を減少するため  
            の方式 [2]
- 3/00      ホログラムを得るために超音波、音波ま  
            たは亜音波を用いたホログラフィ - 的方  
            法または装置; それらから光学像を得る  
            ための方法または装置 ( G03H1/22 が優  
            先 ) [2]
- 5/00      グル - プ G03H1/00 または G03H3/00  
            に包含されない粒子をまたは波を用いた  
            ホログラフィ - 的方法または装置; それ  
            らから光学像を得るための方法または装  
            置 ( G03H1/22 が優先 ) [2]

