

# G06F 電氣的デジタルデ - タ処理 ( 特定の計算モデルに基づくコンピュ - タ・システム G06N )

## 注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

“取り扱う”とはデ - タの処理または転送を含む。  
“デ - タ処理装置”とはグル - プ G06F7/00 の下位に分類できる電氣的デジタルデ - タプロセッサとグル - プ G06F1/00-G06F5/00 と G06F9/00-G06F13/00 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

## サブクラス内の索引

デ - タ処理..... G06F7/00,G06F15/00-G06F17/00

入力、出力；機能要素間の相関性

G06F3/00;G06F13/00

アドレッシングまたはアロケ - ション..... G06F12/00

変換；プログラム制御；エラ - 検出，モニタリング

G06F5/00;G06F9/00;G06F11/00

詳細..... G06F1/00

セキュリティ装置..... G06F21/00

コンピュ - タ - 支援設計 [CAD]..... G06F30/00

自然言語デ - タの取扱い..... G06F40/00

- 1/00      グル - プ G06F3/00-G06F13/00 および G06F21/00 に包含されないデ - タ処理装置の細部（プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ G06F15/76） [2006.01]
- 1/02      ・デジタル型関数発生器 [2006.01]
- 1/02 620    ・波形生成器，すなわち時間の周期関数を生成するための装置，例．直接デジタル信号合成器（ G06F1/025,G06F1/03 が優先）
- 1/025      ・二値振幅をもつ関数のためのもの，例．ウォルシュ関数のためのもの [2006.01]
- 1/025 650    ・ウォルシュまたは類似の関数
- 1/03      ・少なくとも一部分はデ - ブル・ルックアップによって作動するもの（ G06F1/025 が優先） [2006.01]
- 1/03 607    ・対数または指数型関数（ G06F1/03,614,G06F1/035 が優先）
- 1/03 614    ・周辺装置，例．紙テ - プまたはドラムに保存されるデ - ブル
- 1/03 621    ・波形発生装置，すなわち時間の周期的関数を発生するための装置，例．直接デジタル信号合成器（ G06F1/03,614,G06F1/035 が優先）
- 1/03 628    ・位相増分値が調整されうるもの，例．加算累積器を用いることによる
- 1/03 635    ・複数変数型構成関数である位相増分それ自体，例．度数および位相
- 1/03 642    ・複数の波形を同時に生成するためのもの，例．異なる位相角のみを用いるもの

このグル - プに分類されるためには、デ - ブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

- 1/035      ・デ - ブルのサイズの縮小 [2006.01]
- 1/035 630    ・関数の対称的な性質を用いることによるもの，例．象限制御のための最上位ビットを用いるもの
- 1/035 660    ・複数の小デ - ブルを用いることによるもの，例．引数の一部によってアドレス指定されるもの
- 1/04      ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配 [2006.01]
- 1/04 302    ・監視または試験
- A      クロック断検出

F      装置試験のためのもの

Z      その他のもの

- 1/04 303    ・冗長構成を有するもの
- A      現用予備同期
- B      現用予備切替
- Z      その他のもの
- 1/04 510    ・誤動作防止または精度向上のためのもの，例．調整または安定化
- 1/04 511    ・不要輻射の防止
- 1/04 512    ・スペクトラム拡散
- 1/04 550    ・クロックの制御（ G06F1/06-G06F1/14 が優先）
- 1/04 560    ・クロックの起動
- 1/04 561    ・発振安定後の供給
- 1/04 570    ・クロックの停止または周波数の低減
- 1/04 571    ・異常対策のためのもの
- 1/06      ・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [2006.01]
- 1/06 510    ・位相の異なるクロック信号を発生するもの
- 1/06 520    ・タイミングパルス発生器
- 1/06 521    ・タイミングパタ - ンを記憶するメモリを有するもの
- 1/06 590    ・クロック信号の切替（ G06F1/08,510 が優先）
- 1/08      ・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [2006.01]
- 1/08 510    ・クロック周波数の切替
- 1/08 520    ・クロック周波数がプログラマブルのもの
- 1/10      ・クロック信号の分配 [2006.01]
- 1/10 510    ・遅延量を調整するもの
- 1/10 511    ・線路長を調整するもの
- 1/10 512    ・静電容量を調整するもの
- 1/10 513    ・シフトレジスタを用いるもの
- 1/10 520    ・遅延量を計測するもの
- 1/10 650    ・分配が少なくとも部分的に光学的なもの
- 1/12      ・異なるクロック信号の同期 [2006.01]
- 1/12 510    ・送受信のためのもの
- 1/14      ・時間監視装置，例．リアルタイムクロック [2006.01]
- 1/14 510    ・実時間監視のためのもの
- 1/14 511    ・時刻合わせのためのもの
- 1/14 512    ・複数タイマ - 間の時刻合わせ
- 1/14 520    ・経過時間監視のためのもの，例．マルチタイマ -
- 1/16      ・構造上の細部または配置 [2006.01]
- 1/16 311    ・大型計算機周辺の構造
- A      計算機室の構造
- B      ・防音または耐震構造
- C      ・フリ - アクセス床構造
- D      ・耐震構造
- E      ・床構造
- F      ・床支持構造
- G      ・配線穴への落下防止構造
- H      計算機の支持構造
- J      ・耐震構造
- K      ・固定構造
- L      ・高さ調整
- Z      その他のもの

1/16 312	<ul style="list-style-type: none"> <li>計算機本体の構造（電源の構造は G06F1/26,331, 冷却のための構造は G06F1/20,360）</li> <li>A 筐体の構造（G06F1/16,312B-G06F1/16,312H が優先）</li> <li>B ・大型計算機用</li> <li>C ・コンソ - ル型計算機用</li> <li>D ・卓上計算機用</li> <li>E ・ポ - タブル型計算機用</li> <li>F ・表示部の配置</li> <li>G ・手持計算機用（電卓は G06F15/02）</li> <li>H ・会計機用</li> <li>J ・筐体の連結</li> <li>K ・他の装置との結合</li> <li>L ・筐体の細部, 例 . シ - ルド, 防音材取付構造またはエアシ - ル</li> <li>M プリント基板およびユニットの収納</li> <li>N ユニット引出構造</li> <li>P 扉</li> <li>Q カバ -</li> <li>R ・キ - ボ - ド用</li> <li>S ロック機構</li> <li>T 足</li> <li>U キ - ボ - ドおよび操作盤の取付構造</li> <li>V キ - ボ - ドまたはマウスの収納</li> <li>W 外部記憶装置の取付または収納</li> <li>Z その他のもの</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>A 初期化処理方式</li> <li>B リセット方式</li> <li>C メモリの初期化</li> <li>Z その他のもの</li> </ul>
1/24 351	<ul style="list-style-type: none"> <li>リセット回路</li> </ul>	
1/26	<ul style="list-style-type: none"> <li>電力供給手段, 例 . 電源の安定化（メモリのためのもの G11C）[2006.01]</li> </ul>	
1/26 303	<ul style="list-style-type: none"> <li>複数の切り替え可能な電源供給を用いるための装置, 例 . 充電機および AC（G06F1/30 が優先）</li> </ul>	
1/26 306	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータから直接にまたはコンピュータの制御の下で外部周辺装置に電力を供給するための装置, 例 . 通信ポ - トを通じての電力供給, コンピュータ制御の電源ストリップ</li> </ul>	
1/28	<ul style="list-style-type: none"> <li>電源の監視, 例 . 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2006.01]</li> </ul>	
1/30	<ul style="list-style-type: none"> <li>電力供給不良または中断, 例 . 電源変動の際作動するための手段（リセットのためだけのもの G06F1/24）[2006.01]</li> </ul>	
1/30 305	<ul style="list-style-type: none"> <li>電源変動の際作動するための手段</li> </ul>	
1/32	<ul style="list-style-type: none"> <li>電力節約のための手段 [2019.01]</li> </ul>	
1/3203	<ul style="list-style-type: none"> <li>電力管理, すなわちイベントベ - スの省電力モ - ドの開始 [2019.01]</li> </ul>	
1/3206	<ul style="list-style-type: none"> <li>電力状態の変化をトリガするイベント, 装置またはパラメ - タの監視 [2019.01]</li> </ul>	
1/3209	<ul style="list-style-type: none"> <li>遠隔動作を監視するもの, 例 . 電話回線またはネットワ - ク接続によるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3212	<ul style="list-style-type: none"> <li>バッテリー - レベルを監視するもの, 例 . バッテリ電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3215	<ul style="list-style-type: none"> <li>周辺装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3218	<ul style="list-style-type: none"> <li>ディスプレイ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3221	<ul style="list-style-type: none"> <li>ディスク駆動装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3225	<ul style="list-style-type: none"> <li>メモリ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3228	<ul style="list-style-type: none"> <li>タスクの終了を監視するもの, 例 . アイドルタイマ, 停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3231	<ul style="list-style-type: none"> <li>ユ - ザの有無または動きを監視するもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3234	<ul style="list-style-type: none"> <li>実行される動作に特徴がある節電 [2019.01]</li> </ul>	
1/3237	<ul style="list-style-type: none"> <li>クロックの生成または供給を停止することによるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/324	<ul style="list-style-type: none"> <li>クロック周波数の低減によるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3246	<ul style="list-style-type: none"> <li>電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3287	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/329	<ul style="list-style-type: none"> <li>タスクスケジュー - リングによるもの [2019.01]</li> </ul>	
1/3293	<ul style="list-style-type: none"> <li>消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの, 例 . サブ CPU[2019.01]</li> </ul>	
1/16 313	<ul style="list-style-type: none"> <li>計算機付属部の構造, 例 . ラック, ケ - スまたは書見台</li> <li>A 計算機用机または台</li> <li>B 卓上型計算機用固定具</li> <li>C 計算機用ケ - ス</li> <li>D 書見台, 資料台または伝票台</li> <li>E 照明, 例 . キ - ボ - ド用</li> <li>F CRT の角度調整</li> <li>Z その他のもの</li> </ul>	
1/18	<ul style="list-style-type: none"> <li>実装または電力の分配 [2006.01]</li> <li>A 接続方式に関するもの</li> <li>B 布線または束線</li> <li>C ケ - ブル処理, 例 . キ - ボ - ド用ケ - ブルの収納</li> <li>D 電源供給配線</li> <li>E 接続構造, 例 . コネクタ形状</li> <li>F プリント板の実装に関するもの</li> <li>G プリント板内の配線に関するもの</li> <li>H 活線挿抜</li> <li>J 誤挿入防止, 誤抜取防止または実装状態検知</li> <li>Z その他のもの</li> </ul>	
1/20	<ul style="list-style-type: none"> <li>冷却手段 [2006.01]</li> <li>A 液冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先）</li> <li>B 空冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先）</li> <li>C 構造</li> <li>D 制御</li> <li>E 障害監視</li> <li>Z その他のもの</li> </ul>	
1/22	<ul style="list-style-type: none"> <li>ピン / ゲ - ト比率を制限または制御する手段 [2006.01]</li> </ul>	
1/24	<ul style="list-style-type: none"> <li>リセット手段 [2006.01]</li> </ul>	

1/3296	.....供給電圧または動作電圧を下げる ことによるもの [2019.01]	3/02 400	...入力装置の構造的細部または製造の プロセス
3/00	計算機で処理しうる形式にデ - タを変換 するための入力装置; 処理ユニットから 出力ユニットへデ - タを転送するための 出力装置, 例 . インタフェ - ス装置 [4]	3/02 410	....ジョイスティックの様な方法でキ - ボ - ドカ - ソル制御キ - を操作する ためのレバ - 装置
A	デバイスの接続, 増設, 切離, 選択, 切 替等に関するもの [W,Y が優先]	3/02 420	....キ - ボ - ドの傾斜角を調整するた めの装置, 例 . 枢軸回転する支脚
B	・活性挿脱 [あるいは活線挿抜] [電源 切断なしの接続・切離]	3/02 430	....キ - ボ - ドに於ける追加の周辺機器 を統合する機構, 例 . カ - ドまたは バ - コ - ド読み取り装置, 光学ス キャナ -
C	・非接触結合回路 [直流絶縁結合]	3/02 440	.....キ - ボ - ドに於ける統合化された ポインティングデバイスを備える 装置, 例 . トラックボ - ルまたは小 型ジョイスティック
D	・光結合	3/02 450	....キ - ボ - ドのキ - の配列を人間工 学的に調整するための装置
E	光転送 [含む光ファイバによる転送] [光バスを含む]	3/02 460	....特別な用途のキ - ボ - ド
F	バス線の接続, 切離し回路 [異常バス の回路的結合を含む] [例 . バス幅変 換]	3/02 470	....持ち運びまたは収納のためにキ - ボ - ドの大きさを縮小するための装置
G	バス駆動回路一般	3/02 480	....キ - ガイド支持器
H	・送信器, 受信器 [含むトリステ - トパツファ, ラッチ]	3/02 490	....キ - カバ -
J	プリチャ - ジ, デイスチャ - ジ, プル アップ, プルダウン [主として高速化 が目的]	3/02 500	...入力装置と計算機の他の機能ユニ ットとの協働および相互接続
K	整合・反射防止	3/02 510	....入力制御
L	レベル変換, レベルシフト, 正, 負変 換	3/02 520	....キ - ボ - ドと他の入力装置との接続
M	双方向バス転送 [N が優先]	3/02 530	....エラ - 対策または試験
N	中間中継増幅回路	3/023	...情報の離散的項目をコ - ド信号に変 換するための装置, 例 . キ - ボ - ドで 発生したコ - ドを英数字コ - ド, オ ペランドコ - ドまたは命令コ - ドと して解釈するための装置 [3,8]
P	端子数の削減を図るためのもの [P/S 変換によるものを含む]	3/023 400	....コ - ドレスキ - ボ - ド
Q	電源回路関連 [Y が優先]	3/023 410	....手動の直接入力, 例 . 主メモリに対 するキ - 入力
R	・節電対策	3/023 420	....文字入力方法
S	構造に関するもの	3/023 430	....複数文字発生
T	・バス構造 [接続形態を含む]	3/023 440	....異方向に操作可能なスイッチを用 いるもの
V	・コネクタ, ケ - ブル, プラグ, ジャッ ク等取付技術	3/023 450	....和音技法すなわち同時押下を用い るもの (G06F3/023,440 が優先)
W	誤動作防止, 監視 [モニタ] [ソフト 的なものは, G06F13/00 - 301]	3/023 460	....表示された事項から選択する技法 を用いるもの
X	・ノイズの発生防止, 除去 [J が優先]	3/023 470	....予測または検索技法を用いるもの
Y	・デバイス等の保護 [B,C が優先] [ラ ツシユカ - レントの防止を含む]	3/023 480	....プログラム可能なキ - ボ - ド
Z	その他	3/027	....小数点挿入のためのもの [3,8]
3/01	・ユ - ザ - と計算機との相互作用のため の入力装置または入力と出力が結合し た装置 (G06F3/16 が優先) [8]	3/03	...器具の位置または変位をコ - ド信号に 変換するための装置 [3,8]
3/01 510	・人体との相互作用のための装置	3/03 400	...能動的に変位を検出するペン型のポ インティングデバイスまたはデジタ イザ - とともに用いられ位置を検出 される器具における構造または制御 であって, 各検出方式に共通する一 般的観点に特徴があるもの, 例 . ペン の一般的構造 (各検出方式による位 置検出のための構造または制御は G06F3/033-G06F3/047 が優先する ;G06F3/033-G06F3/047 を併せて付与 する)
3/01 514	...手に付けた入出力装置, 例 . デ - タグ ロ - ブ	A	筆圧検出のためのもの
3/01 515	...神経系の活動に基づいた入力装置, 例 . 脳波や筋電図の検出	B	複数モ - ド, 複数本 [使用]
3/01 560	・触力覚フィ - ドバック	C	・開始スイッチ
3/01 570	・ジェスチャ - 入力	D	・モ - ド切替スイッチ
3/01 590	・特殊な入力装置または入力と出力が結 合した特殊な装置	E	収納のためのもの
3/02	・手で操作されるスイッチを用いる入 力装置, 例 . キ - ボ - ドまたはダイヤ ルを用いるもの [3,8]	F	構造一般
A	使用されているスイッチ素子に特徴 のあるもの		
B	・磁気によるもの		
C	・リ - ドスイッチによるもの		
D	・光によるもの		
E	・圧力に応動するもの		
F	・容量によるもの		
Z	その他のもの		

Z	その他	このグループでは、ファーストブレイス優先ル - ルが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、最初の適切な箇所に分類する。[8]	3/0354 441	.....マウス：基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、マウスボタン、ボ - ル回転検出機構〕(ペン型 G06F3/0354 445)
			3/0354 442	.....マウス：多次元入力のための付加的要素、例、ホイ - ル、デジタイザまたは 2 個のボ - ルによるマウス回転検出機構
3/033	...	ユ - ザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタイザ G06F3/041）[3,8,2013.01]	3/0354 443	.....マウス：その他の付加的要素、例、電卓、発電機、カ - ドリ - ダ、ケ - ブル収納手段または振動フィ - ドバック手段
A	Z	G06F3/0338-G06F3/037 に含まれないポインティングデバイス	3/0354 444	.....マウス：ボ - ルの回転以外、例、光または加速度、により検出するもの（ペン型 G06F3/0354 445）
			3/0354 445	.....ペン型ポインティングデバイス、すなわち手書き入力を単独で検出するペン型のポインティングデバイス（デジタイザ G06F3/041-G06F3/047；シ - ト上の光学パタ - ンに基づくもの G06F3/042 421）
3/0338	....	デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線的変位または角度変位を検出するもの、例、アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2013.01]	3/0354 450	.....パッド型ポインティングデバイス、すなわち指先の可動域と同程度以下の大きさを有する入力領域に接触または近接している指の変位を検出するポインティングデバイス、例、タッチパッド、光学式擬似トラックボ - ル（ジョイスティック G06F3/033 411）〔デジタイザの検出方式または細部 G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
3/0338 411	.....	ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）の基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、傾斜検出機構〕（ジョイスティックに配置されたボタンは G06F3/0338 412）	3/0354 451	.....光学的手段により検出するもの
3/0338 412	.....	ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）：多次元入力のための付加的要素	3/0354 452	.....指紋センサにより指の 2 次元変位を検出するもの
3/0338 413	.....	十字キ - 、多方向キ -	3/0354 453	.....タッチパッド〔変換手段によって特徴付けられているものは G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
3/0346	....	三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの、例、3D マウス、ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2013.01]	3/0362	....デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例、スクロ - ルホイ - ル、スライダ、ノブ、ロ - ラ - またはベルト [2013.01]
3/0346 421	.....	空間または支持部材に固定されたセンサにより検出するもの	3/0362 461	.....ダイヤル、ホイ - ル、ロ - ラ -
3/0346 422	.....	空間または支持部材に固定されたカメラにより検出するもの	3/0362 462	.....1 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 423	.....	空間または支持部材に固定されたカメラにより目を撮影して視線を検出するもの	3/0362 463	.....スライダ、ベルト
3/0346 424	.....	操作部材に内蔵されたセンサ、例、磁気センサ、により検出するもの	3/0362 464	.....1 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 425	.....	操作部材に内蔵されたジャイロセンサまたは加速度センサにより検出するもの	3/037	....器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスタ - 走査を用いるもの、例、CRT モニタと共働するライトペン [3,8,2013.01]
3/0346 426	.....	操作部材に内蔵されたカメラにより検出するもの	A	ライトペン一般
3/0354	....	デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例、二次元マウス、トラックボ - ル、ペンまたはバック [2013.01]	Z	その他
3/0354 431	.....	トラックボ - ル	3/037 320	.....ラスタスキャン型 CRT のためのもの
3/0354 432	.....	スライドバック、すなわち操作部材が支持部材上の所定の範囲で平面的に変位するポインティングデバイス（所定の範囲で位置決めされるマウス G06F3/0354 440）	3/037 330	.....位置決定
3/0354 440	.....	所定の平面上でユ - ザにより自在に変位または位置決めされるポインティングデバイスであって、操作部材の位置または変位を検出するもの、例、マウス、ペン型ポインティングデバイス（付属具 G06F3/039）	A	ライトペンの視野対策、例、ライトペンの口径の制約に基づくもの
			B	検出位置の補正
			C	多数の CRT を持つ装置
			D	ノイズまたは誤動作対策 ;2 度検知または照合
			E	走査制御一般
			Z	その他
			3/037 340	.....輝度またはマ - カ - 制御のためのもの
			A	輝度または色彩変更
			B	残像対策

	C	マ - カ - , 検出パタ - ンの表示	3/041 450	..... 額縁領域、すなわち、検出部の外周を隠すもの、例、加飾部
	Z	その他	3/041 460	..... 指示具が接触する表面、例、保護層、保護フィルム、表面の粗面化
3/037 350	.....	ライトペン自体		
	A	構造または回路	3/041 470	..... デジタイザ - における電氣的シールド、例、静電容量型タッチパネルの電氣的シールド
	B	開始スイッチまたは押圧力の検出	3/041 480	..... 触力覚を能動的に伝える構造を有するもの、例、フォ - スフィードバック機構
	C	フィルタ - 等		
	Z	その他	3/041 490	..... 透過性、反射・屈折率に特徴があるもの、例、骨見え対策のダミ - 電極、反射率の異なる層を複数設けるもの
3/037 360	.....	操作者対策	3/041 495	..... 部材の組成、材料に特徴があるもの
	A	ライトペン領域の指定または限定	3/041 500	..... デジタイザ - の制御とインタ - フェイス装置
	B	入力の確認、例、投光	3/041 510	..... 位置検知手段の駆動・走査に特徴があるもの
	C	入力図形、例、キ - ボ - ド、の表示	3/041 512	..... 容量性手段によるもの
	Z	その他	3/041 520	..... エラ - 訂正や補正、例、視差、キャリブレ - ション
3/037 370	.....	入力処理	3/041 522	..... ノイズ除去または低減のための処理
	A	図形の切り出し	3/041 530	..... 検知領域の動的設定、例、拡大・縮小・移動
	B	図形の移動、縮小または拡大	3/041 532	..... 一部領域の入力を座標変換するもの、例、仮想タッチパッドの座標変換
	C	ペンの動き、カ - ソル、線引き	3/041 534	..... 所定の領域の無効化・入力禁止、例、不感帯の設定、把持した領域の無効
	D	文字列の制御または読出し	3/041 540	..... 他の入力装置によりデジタイザ - の出力を変換するもの
	E	表示内容の制御、読出しまたは変更	3/041 550	..... 複数のタッチパネルの制御、例、連結、跨ぐ操作
	F	特殊パタ - ン、例、疑似バ - コ - ド、の表示	3/041 560	..... 複数種類の指示具を識別するもの、例、指とスタイラス、複数種類のスタイラス
	Z	その他	3/041 570	..... 節電に関するもの
3/038	.....	その制御インタフェ - ス装置、例、ドライバまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8,2013.01]	3/041 580	..... 近接検知、例、エア - 、ホバ -
3/038 310	.....	入力器具の制御	3/041 590	..... マルチタッチ検知、すなわち複数の位置検知をするもの
	A	目線入力、例、目または頭の動きによる入力	3/041 595	..... 軌跡、ジェスチャ - の検知に特徴があるもの
	B	カ - ソル用キ - 、例、キ - ボ - ドのカ - ソルキ -	3/041 600	..... 圧力検知手段を利用するもの
	C	特殊手段、例、光または磁気、によるマウス	3/041 602	..... 圧力検知手段により位置を特定するもの
	Y	特殊手段	3/041 610	..... 裏面又は側面に位置検知手段を設けたもの
	Z	その他	3/041 620	..... 異なる位置検知手段を垂直に組み合わせたもの、例、ハイブリッドタッチパネル
3/038 320	.....	ペン形	3/041 630	..... 大型表示装置に用いられるもの、例、電子黒板、大型スクリーン、プロジェクタ - 用のもの
3/038 330	.....	ジョイスティック	3/041 640	..... 可撓性デジタイザ - 、すなわち、紙のように折り曲げたり丸めたりできるデジタイザ -
3/038 340	.....	回転ボ - ルを用いるもの	3/041 650	..... タッチ面全体が曲面で形成されたデジタイザ -
3/038 350	.....	カ - ソル処理のためのもの	3/041 660	..... 製造方法に特徴があるもの
	D	カ - ソルの動き、例、速度、制御	3/041 662	..... デジタイザ - 周辺の構造、取付、例、防塵、防水のためのシ - ル
	R	カ - ソル位置における制御	3/042	..... 光電子手段によるもの [8]
	Z	その他		
3/039	.....	その付属具、例、マウスパッド [8,2013.01]		
3/041	...	変換手段によって特徴付けられたデジタイザ - 、例、タッチスクリーンまたはタッチパッド用のもの [8]		
3/041 400	.....	デジタイザ - の構造的細部		
3/041 410	.....	表示器とデジタイザ - で共有部分があるもの		
3/041 412	.....	インセル構造を有するもの		
3/041 420	.....	検出電極の電極パタ - ン、形状に特徴があるもの		
3/041 422	.....	容量性手段によるもの		
3/041 430	.....	引出電極や配線、すなわち、検出電極に接続される電極または配線		
3/041 440	.....	デジタイザ - の周辺部のひずみを修正するための構造、例、リニアリティを改善するための電極		

L	導光板が位置検出面をなすもの ( G06F3/042,410-485 を併せて付与する )	3/044 125	.....ブリッジ部分に特徴があるもの
P	光電子手段によるデジタイザ - に よって位置を検出される器具その もの, 例 . 発光ペンの構造 ( G06 F3/042,410-485 を併せて付与する )	3/044 126	.....電極二層
		3/044 127	.....1 つの基板の両面に電極を配置 するもの
		3/044 128	.....電極を配置した基板 2 つを貼り 合わせるもの
Z	その他	3/044 129	.....1 つの基板に電極と絶縁層を順 に積層するもの
3/042 410	.....ペン側の受光により位置を検出するもの	3/044 130	.....電極方向の位置に応じた容量を検 出するもの
3/042 420	.....ペン受光・垂直型, すなわち位置 検出面に対して垂直な光または傾 斜した光をペンが受光するもの ( CRT のラスラスキャンに基づく ライトペン G06F3/037 )	3/044 140	.....押圧により電極間の距離が変わる ことで容量が変化するもの
3/042 421	.....コ - ドパタ - ン型, すなわち位 置情報と対応する幾何学的な光 学パタ - ンを面上に配置するも の, 例 . ドットパタ - ンによるも の	3/045	.....抵抗性要素を用いるもの, 例 . 1 つの 連続した面または接触しうのように 置かれた 2 つの平行な面を用いるも の [8]
3/042 422	.....発光素子マトリックス型, すな わち複数の発光素子を面状に配 置するもの	A	抵抗線型 : 一般
3/042 430	.....ペン受光・平行型, すなわち位置 検出面に対して平行な光をペンが 受光するもの	B	抵抗線型 : クシ型
3/042 460	.....デジタイザ - 側の受光により位置 を検出するもの	C	抵抗膜型 : 一般
3/042 470	.....デジタイザ - 受光・垂直型, すな わち位置検出面に対して垂直な光 または傾斜した光をデジタイザ - が受光するもの	D	抵抗膜型 : 1 膜型一般 [ X,Y が 1 膜 を共用 ]
3/042 471	.....受光素子マトリックス型, すな わち複数の受光素子を面状に配 置するもの	E	抵抗膜型 : 1 膜型構造
3/042 472	.....発光素子または表示素子を受光 素子と対応して配置するもの	F	抵抗膜型 : 2 膜型一般 [ X,Y 用の独 立の膜 ]
3/042 473	.....カメラが位置検出面に対向する もの	G	抵抗膜型 : 2 膜型構造
3/042 480	.....デジタイザ - 受光・平行型, すな わち位置検出面に対して平行な光 をデジタイザ - が受光するもの	H	抵抗・容量結合型・位相差検出型
3/042 481	.....発光検出型, すなわち入力に よって生じた発光または反射を, 位置検出面に対して平行にデジ タイザ - が受光することにより 検出するもの	Z	その他
3/042 482	.....角度を検出するもの	3/046	.....電磁的手段によるもの [8]
3/042 483	.....遮光検出型, すなわち入力に よって生じた遮光を, 位置検出 面に対して平行にデジタイザ - が受光することにより検出する もの	A	交流駆動ペン型 : 共通
3/042 484	.....光が格子状に交差するもの	B	交流駆動ペン型 : 電圧検知型
3/042 485	.....角度を検出するもの	C	交流駆動ペン型 : 位相検知型
3/043	.....伝播する音波を用いるもの [8]	D	交流駆動ペン型 : 特殊な手段による
3/044	.....容量性手段によるもの [8]	E	磁石ペン型 : 駆動・センス線型
A	ペンによるタブレットの電位の変 化の検出	F	磁石ペン型 : 共通, その他
B	タブレットによるペンの電位の変 化の検出	G	ペン検知型 : 電圧検知型
Z	その他	H	ペン検知型 : 位相検知型
3/044 110	.....表面型	J	ペン検知型 : 共通, その他
3/044 120	.....投影型	P	共通事項
3/044 122	.....検出電極に金属細線を用いるもの	Q	複数の型式の組合せ
		R	ペンの高さ・傾き・端部による誤 差の補正
3/044 124	.....電極一層	Z	その他
		3/047	.....組みになっているワイヤを用いるも の, 例 . 交差ワイヤ [8]
		A	機械的手段
		B	弾性体によるもの [ センスライン そのものが弾性を有する ]
		C	感圧導電シ - トによるもの [ X・ Y センスライン間に配置 ]
		Z	その他
		3/048	..グラフィカルユ - ザインタフェ - ス [GUI] に基づく相互作用技術 [8,2013.01]

このグル - プは, ユ - ザが表示されたデ - タと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能と関連したデ - タ処理が可能な特定のアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置を開示する文脈中で, 単に標準的な GUI が存在するだけの場合は, それらのアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置と関連した適切なサブクラスに一般的に分類する。

3/0481	・・・表示された相互作用対象の特定の特性、またはメタファベ - スの環境に基づくもの、例、ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいは力 - ソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2013.01]	B	・スキヤナ - 速度の適応制御
3/0481 120	・・・力 - ソルの外観または振舞、例、GUI 部品の影響で力 - ソルの見た目または動きが変化するもの	E	優先度を考慮したデ - タの取り込み
3/0481 150	・・・3 次元環境	F	誤動作防止の為のもの
3/0481 170	・・・アイコン	G	・オフセット値の補正
3/0482	・・・選択可能な事項のリストとの相互作用、例、メニュー - [2013.01]	H	・信号中のノイズの除去
3/0483	・・・ベ - ジにより構成された環境との相互作用、例、本のメタファ [2013.01]	J	・入力レベルの範囲の適正化〔含む利得調整〕
3/0484	・・・特定の機能または操作の制御のためのもの、例、オブジェクトやイメ - ジの選択または操作、パラメ - タ値の設定、範囲の指定 [2013.01]	K	・フオトカブラ、トランス等による直流絶縁
3/0484 120	・・・表示オブジェクトの選択（G06F3/0482 が優先）	Z	その他のもの
3/0484 150	・・・イメ - ジ操作、例、回転、拡大、または色変更	3/05 311	・・・A/D 変換における信号処理
3/0484 170	・・・パラメ - タ設定、例、ダイヤルまたはスライダ	A	A/D 変換手段に特徴を有するもの
3/0485	・・・スクロ - ルまたはパン [2013.01]	B	・電圧 - 周波数変換形 A/D 変換器によるもの
3/0485 150	・・・スクロ - ルパ -	C	・電圧 - 時間変換形 A/D 変換器によるもの
3/0486	・・・ドラッグ・アンド・ドロップ [2013.01]	D	・積分形 A/D 変換器によるもの
3/0487	・・・入力デバイスによって提供される特定の特徴を利用するもの、例、2 つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質を利用するもの、例、デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2013.01]	M	雑音の除去に関するもの
3/0488	・・・タッチスクリ - ンまたはデジタイザを利用するもの、例、ジェスチャによるコマンド入力 [2013.01]	N	・商用電源に同期して A/D 変換を行うもの
3/0488 130	・・・手書きデ - タ入力、例、ジェスチャ - またはテキスト	P	サンプリングあるいはホ - ルドに特徴を有するもの
3/0488 160	・・・画面内の制御領域、例、バ - チャルキ - ボ - ド	Q	・サンプリング間隔の適応制御
3/0489	・・・専用のキ - ボ - ドのキ - またはそれらの組合せを利用するもの [2013.01]	Z	その他のもの
3/0489 120	・・・力 - ソル移動キ -	3/05 321	・・・A/D 変換後の信号処理
3/0489 150	・・・キ - ボ - ド入力中のガイダンス、例、キ - 機能情報の提示	A	CPU への割り込み
3/0489 170	・・・表示能力を改善する特別な入力またはコマンド	B	ビット幅の変更
3/05	・一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力	C	倍率〔スケ - ル〕の変換
A	高速化を図るためのもの	E	デジタル的処理による雑音の除去
B	・並列処理を行うもの	P	プリンタへの印字
C	・バツファを介するもの	Z	その他のもの
D	D/A 変換を施してアナログ出力を得るもの	3/05 331	・・・メモリへのデ - タの書込み
F	デジタル入力端子としても利用可能なもの	A	デ - タの圧縮
K	同期、クロック、タイミング調整に関するもの	Z	その他のもの
Y	電源	3/05 341	・・・構造
Z	その他のもの	3/05 351	・・・誤り防止
3/05 301	・・・A/D 変換前の信号処理	A	監視・試験
A	スキヤナ - 、マルチプレクサ等によるチャネル切換え	Z	その他のもの
		3/06	・記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力
		3/06 301	・・・記録担体の入出力制御
		A	接続制御一般；入出力装置の起動、切離し〔cf.F13〕
		B	・多重制御〔、例、オフラインサーチ〕；割り込み〔一般、F9〕
		C	・・・接続占有制御；クロスコ - ル〔；外部記憶装置共用〕
		E	・・・優先制御、優先順位変更；デッドロック回避；バスア - ビタ
		F	・入出力コマンドの処理〔F13 優先〕
		G	・入出力制御装置〔cf.F13〔、例、DMA チャネル、F13；モ - ドによって異なる動作をするもの、Y〕〕
		H	・マイクロプログラム制御〔cf.F9/22〕
		J	・アクセス方式；シ - ク制御；R、W 制御；記録担体のエリア管理〔cf.F12/00,301〕
		K	・・・アドレッシング
		L	・・・サ - チ制御

M	・デ - タ転送制御〔, 例 . 転送タイミング, プロトコル〕; デ - タ転送の開始, 終了, 中断〔cf.F13〕	H	プロテクション一般〔cf.F12/14〕
N	・・・デ - タ転送単位; デ - タ転送単位の変換; 転送デ - タの変換, 演算	J	・媒体交換, 装填プロテクション
P	・・・デ - タ転送方式	K	・ライトプロテクション, 例 . 改ざんプロテクション; イニシヤライズプロテクション
R	・・・バッファ - メモリを介するもの; 直並列変換〔cf.F5〕	M	・コピー - プロテクション〔cf.F12/14〕
S	・・・バッファ - メモリ管理〔, 例 . バッファ - メモリに対する R/W 制御, バッファ - メモリにおけるデ - タ操作, バッファ - メモリのエリア管理一般, バッファ - チェ - ン〕	N	監視; 警告, エラ - 表示; 残容量表示; アクセス頻度のカウンタ, 表示
T	・・・バッファ - メモリ空き管理, 充満度管理	P	・エラ - 情報または履歴情報のロギング; 外部記憶装置の内容のダンプ
U	・・・複数列または複数段バッファ - メモリの管理; それらの切り替え使用	R	・診断, 試験; 測定〔一般 F11〕
V	・・・可変長語の処理, 長さ変換; 部分書き込みアクセス〔cf.F12/04〕	T	・・・擬似〔手法を用いる〕診断, 試験
W	・・・デ - タの圧縮, 復元〔回復〕	U	・・・チエツク, 試験回路の診断, 試験
X	・・・外部記憶装置間のデ - タ転送	Z	その他のもの〔, 例 . デ - タ退避〕
Y	・動作モ - ド制御, 例 . 転送モ - ド制御, 記録密度制御	3/06 305	・・・エラ - 対策
Z	その他のもの〔, 例 . 初期化, 〔入出力エミュレ - ト, 〕ポリコ - ム管理〔, マウント/デマウント, オ - トチェンジャ〕	A	エラ - 検出, 処理
3/06 302	・・・アクセス時間短縮制御	C	・デ - タの表現に冗長性をもたせたもの
A	バッファ - メモリを用いるもの, 例 . 読取りデ - タの先取り〔ディスク・キヤツシユ, F12/08,320〕; 〔高速アクセスのための〕仮想入出力〔仮想シ - クヅ〕	D	・リ - ドアフタ - ライト; バイト数チエツク; 返送照合方式〔G11B 優先〕
B	多重処理; コマンドの先取り	F	・エラ - 検出後の処理, 例 . エラ - 解析, 修正〔C 優先〕
D	・多重シ - クまたはサ - チ; インタ - リ - ブ方式	G	・・・エラ - 処理を後回しにするもの
E	・処理順序の変更; デ - タの再配列〔デ - タの再配列は J に移行〕	H	・・・エラ - 報告〔エラ - 情報の収集, F3/06,304P〕
H	・・・ロ - ルモ - ド方式	K	・・・リトライ〔再実行〕
J	アクセス時間短縮のためのデ - タ配列, フォ - マット	M	・・・リポジショニング〔G11B 優先〕
Z	その他のもの〔, 例 . 仮想シ - ク, ヘッド多重, デ - タ多重〕	Z	その他のもの
3/06 303	・・・磁気テ - プ装置に特有の入出力制御	3/06 306	・・・障害対策
B	磁気テ - プ装置のための多重処理; オフラインアクセス, オフライン巻き戻し	B	障害箇所, 例 . 不良トラック, の検出, 代替
C	磁気テ - プ装置へのアクセス	F	・次トラックを代替トラックとするもの
E	・磁気テ - プ装置とのデ - タ転送制御	H	・代替トラックを別個の記憶装置で構成するもの
G	・磁気テ - プ装置に対するリ - ド, ライト制御	K	・管理テ - ブル, 例 . アドレス変換テ - ブル, を持つもの
J	カセット・テ - プ装置のためのもの	Z	その他のもの〔, 例 . 摩耗対策一般, 欠陥部回避, エラ - デ - タの強制書き込み〕
Z	その他のもの〔, 例 . 磁気テ - プ装置に特有のコマンドの処理〕	3/06 540	・・・アレイ構成
3/06 304	・・・誤動作防止	3/06 550	・・・交換媒体管理
B	多重化によるもの〔, 例 . 多重装置へのアクセス; 部分多重〕; ポリコ - ム世代管理〔ファイル世代管理, F12/00・302〕	3/08	・・・個別的な記録担体たとえばせん孔カ - ドからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力
E	・二重書き込み, 読取り	A	カ - ドとの入出力制御
F	・コピー - 〔「異種フォ - マット間のコピー - 」を含む〕; バックアップ処理, その更新	C	・IC カ - ドとの入出力制御
		E	磁気ディスク装置以外のディスク装置, 例 . 磁気バブルディスク装置, 仮想ディスク装置, との入出力制御〔cf.F3/06,302A,F12/00,301Z〕〔磁気バブルディスク装置は H に移行〕
		F	・光ディスク装置, 例 . 追記型記憶装置, との入出力制御
		H	・半導体ディスク装置〔「磁気バブルディスク装置」を含む〕との入出力制御
		Z	その他のもの
		3/09	・タイプライタ - へのデジタル出力〔3〕



3/12      ・印字ユニットへのデジタル出力  
 3/12 301    ・印刷システムへのインタフェースに特徴のあるもの  
 3/12 302    ……特定の目的または効果を達成しようとするもの  
 3/12 303    ……印刷ジョブの管理を改善または容易にするためのもの  
 3/12 304    ……ユーザあるいはオペレータに印刷ジョブを実行させるにあたって、複雑な操作をさせないようにするためのもの、例、印刷ジョブのプリセット、印刷ジョブの自動実行または認証カードの使用  
 3/12 305    ……印刷ジョブの設定を補助または援助することにより設定をやりやすくするためのもの、例、設定のカスタマイズ、ガイダンス、コンフリクトの通知またはジョブチケットの使用  
 3/12 306    ……入力データのフォーマット、印刷ジョブのフォーマットまたは印刷ジョブの種類をフレキシブルに適応させるためのもの、例、フォーマットの変換  
 3/12 307    ……印刷ジョブの送信後にユーザへ印刷結果を通知するためのもの  
 3/12 308    ……印刷の品質を向上させるためのもの、例、試し印刷、印刷プレビューまたは画質調整  
 3/12 309    ……古い印刷プロトコルの装置を新しい印刷システムに接続して印刷するためのもの、例、通信プロトコルの変換または拡張、機能の拡張  
 3/12 310    ……装置の障害、消耗品の不足または通信エラーを検出、予測またはリカバリするためのもの  
 3/12 311    ……印刷処理の性能を向上させるためのもの  
 3/12 312    ……印刷ジョブの投入から、プリンタにおいて印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの  
 3/12 313    ……印刷ジョブが一時的に蓄積される装置または印刷が実行されるプリンタにおいて、印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの  
 3/12 314    ……印刷ジョブを送信する側の装置において、送信が開始されるまでの時間を短縮するためのもの  
 3/12 315    ……プリンタにおいて印刷を開始してから印刷が完了するまでの時間を短縮するためのもの  
 3/12 317    ……プリンタの空き時間または障害による停止時間を短縮するためのもの、例、分散印刷  
 3/12 318    ……プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの；プリンタまたはクライアントのハードウェアリソースを有効に活用するためのもの  
 3/12 319    ……プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの  
 3/12 320    ……プリンタまたはクライアントのハードウェアリソースを有効に活用させるためのもの、例、メモリまたはCPU  
 3/12 321    ……プリンタの消費電力を削減させるためのもの  
 3/12 322    ……印刷ジョブのセキュリティを強化するためのもの

3/12 323    ……印刷ジョブを実行するための特定の技術に特徴のあるもの  
 3/12 324    ……クライアントまたはサーバのリソースの管理  
 3/12 325    ……クライアントまたはサーバにおけるソフトウェアの更新、例、プリンタドライバ、プラグインまたはフォントの更新  
 3/12 326    ……印刷設定に適合するプリンタの選択または検索  
 3/12 327    ……プリンタ定義ファイルを使用するもの、例、GPD または PPD  
 3/12 328    ……専用のプリンタドライバを持たないで印刷ジョブを送信するもの；汎用的なプリンタドライバを使用して印刷ジョブを送信するもの  
 3/12 329    ……プリンタの管理またはプリンタのメンテナンス、例、電力状態、動作状態または故障状態  
 3/12 330    ……プリンタのソフトウェアまたはファームウェアの管理、例、ソフトウェア、ファームウェアまたはフォントのアップデートまたはインストール  
 3/12 331    ……プリンタに関連した設定、例、IP アドレス、名称または識別情報の設定  
 3/12 332    ……プリンタの能力情報の取得、例、要求に応じてまたは定期的に取得するもの  
 3/12 334    ……エラー処理およびリカバリ処理、例、再印刷処理  
 3/12 335    ……消耗品の不足によるもの、例、用紙、インクまたはトナー  
 3/12 336    ……装置間の通信の接続に特徴のあるもの、例、クライアントとプリンタ、サーバとプリンタ、プリンタとプリンタ  
 3/12 337    ……印刷ジョブの管理  
 3/12 338    ……印刷のセキュリティに特徴のあるもの、例、ユーザ認証、ページの機密情報の空白化または親展印刷  
 3/12 339    ……制限範囲内でのプリンタの使用；プリンタの機能の使用制限  
 3/12 340    ……印刷またはリッピング変換の並列化  
 3/12 341    ……印刷設定に対応した印刷ジョブの分割、例、白黒ページとカラページ、本のカバーと中身またはタブ  
 3/12 342    ……ページ上へのオブジェクトの配置または挿入に特徴のあるもの  
 3/12 343    ……バリアブル印刷、例、ページ上への識別コード、スタンプ、ウォーターマーク、タイトル、ロゴ、広告またはクーポンの挿入；帳票印刷  
 3/12 344    ……印刷ジョブの変換または印刷ジョブの解析、例、ページのバンド処理、色変換、フォント変換または重複データの削除  
 3/12 345    ……中間印刷データまたは共通印刷データへの変換、例、PDF、EMF または XPS  
 3/12 346    ……マークアップ言語で記述した印刷ジョブを解析するもの、例、XSL、XML または HTML  
 3/12 347    ……プリンタが処理できる印刷データへ変換するもの

3/12 348 ..... 印刷デ - タを解析してプリンタ言語を決定するもの；プリンタ言語を解析して印刷処理を決定するもの

3/12 350 ..... ペ - ジレイアウトまたは記録媒体上へのペ - ジの割り当て，例，両面印刷，集約印刷，製本，変倍またはフチ無し印刷

3/12 351 ..... 連続的な記録媒体に適用したもの，例，ウェブ紙またはロ - ル紙

3/12 352 ..... 特殊なシ - ト状の記録媒体に適用したもの

3/12 353 ..... 印刷ジョブのパラメ - タの設定，例，クライアントで UI を使用するもの

3/12 354 ..... パラメ - タを自動設定するもの，例，プリンタドライバによる自動設定

3/12 355 ..... パラメ - タに不整合が生じないようにするもの，例，設定範囲の制限，不整合の通知または不整合の解消

3/12 356 ..... 印刷前にユ - ザに対してフィードバックするもの，例，印刷プレビュー，テスト印刷，試し印刷または印刷前の確認

3/12 357 ..... 保存されたパラメ - タを使用するもの，例，テンプレート，初期値または印刷様式

3/12 358 ..... プリンタ側で印刷ジョブの印刷設定を変更するもの，例，印刷中のジョブまたは蓄積しているジョブ

3/12 359 ..... 印刷ジョブの監視，例，印刷ジョブのステータスを取得するもの

3/12 360 ..... 印刷ジョブのスケジューリング，例，印刷ジョブのキューイングまたはプリンタの割り当て

3/12 361 ..... 他のプリンタにおいて代替印刷するもの，例，印刷失敗時，消耗品の不足時または遅延予測時

3/12 362 ..... 印刷ジョブのグルーピング，ギャングングまたは結合

3/12 363 ..... 印刷ジョブの優先度に基づくもの，例，実行の順序の変更または割り込み印刷

3/12 364 ..... 印刷ジョブの設定に基づいて後処理装置を割り当てるもの，例，折りたたみ，断裁，綴じまたは製本

3/12 365 ..... 印刷デ - タの場所を指定して印刷ジョブを実行するもの，例，URL またはファイルパスの指定

3/12 367 ..... 親展印刷のための蓄積；時間指定印刷のための蓄積；再印刷のための蓄積

3/12 368 ..... 印刷要求と印刷デ - タとを独立して送信するもの；携帯端末やウェブブラウザから印刷デ - タを指定して印刷要求を送信するもの

3/12 369 ..... 配信サ - バからの印刷デ - タの送信，例，印刷デ - タの送信予約または配信サ - ビス

3/12 370 ..... ホットフォルダを用いるもの

3/12 371 ..... プリンタまたはサ - バに蓄積されている印刷デ - タを用いて新たな印刷ジョブを作成して印刷するもの，例，ボックス印刷

3/12 372 ..... デジタル店舗，例，電子注文，ウェブを介した印刷サ - ビスまたはリモ - トの送信画面からのジョブの送信

3/12 373 ..... 印刷ジョブ履歴の作成，管理または使用，例，ログ，課金または印刷経路の追跡

3/12 374 ..... 所定の条件，例，メモリの空き容量またはブライバシ - ，に基づいて印刷ジョブを削除またはキャンセルするもの

3/12 375 ..... 印刷ジョブのワ - クフロ - 管理，例，ワ - クフロ - の定義または変更

3/12 376 ..... クライアントまたはサ - バのプリンタドライバにおいて，印刷ワ - クフロ - の管理を行うもの

3/12 377 ..... ワ - クフロ - がフィルタのパイプライン化により構成されるもの

3/12 378 ..... 印刷システムの特定の構成に特徴のあるもの

3/12 379 ..... プリンタコントロールに特徴のあるもの，例，ハ - ドウェア構成

3/12 380 ..... ダイレクト印刷のためのもの，例，可搬性記憶媒体またはデジタルカメラからの印刷

3/12 381 ..... 複数の印刷機構を備えるプリンタと接続するためのもの

3/12 382 ..... 大型プリンタと接続するためのもの

3/12 384 ..... ロ - カルプリンタと接続するためのもの，例，シリアルポ - ト，パラレルポ - トまたは USB ポ - トによる接続

3/12 385 ..... リモ - トプリンタと接続するためのもの

3/12 386 ..... ロ - カルネットワ - クを介するもの

3/12 387 ..... インタ - ネットを介するもの，例，Web 印刷

3/12 388 ..... クライアント - サ - バ - プリンタとなる接続構成

3/12 389 ..... サ - バ - クライアント - プリンタとなる接続構成，例，サ - バからプリンタが見えないもの

3/12 390 ..... サ - バ - プリンタ - クライアントとなる接続構成，例，クライアントはサ - バと通信しないもの

3/12 391 ..... プリンタが印刷デ - タの格納手段を有し，印刷デ - タを自ら管理するもの

3/12 392 ..... 携帯端末とプリンタとのデ - タの入出力，例，携帯端末からの無線印刷

3/12 393 ..... コンピュータとのプリンタ情報のやりとりに特徴があるもの

3/12 394 ..... 状態通知または情報交換に関するフィードバック

3/12 395 ..... バッファ - 手段

3/12 396 ..... 印刷ジョブのスケジューリングまたはプリンタ資源取扱

3/12 397 ..... プリンタコ - ドへの翻訳，変換，エミュレーションまたは圧縮；プリンタパラメ - タの設定

3/12 398 ..... プリンタ言語の変換を行うもの，例，プログラム制御言語またはペ - ジ記述言語

3/13 ..... プロッタへのデジタル出力

3/13 310 ..... 装置

A ..... フラットベッド型プロッタ -

	B	ドラム型プロッタ -		Z	その他のもの
	C	ボ - ルペンプロッタ -	3/14 340	....	システム, 例 .OS との対話のためのもの
	D	インクジェットプロッタ -		A	対話
	E	サ - マルプロッタ -		B	メニユ -
	F	静電プロッタ -		C	メツセ - ジ〔例 .メツセ - ジ表示方式〕
	G	光学式プロッタ -		D	強調表示
	H	カラ - プロッタ -		Z	その他のもの
	J	自走式プロッタ -	3/14 350	.....	マルチウインドウ
	K	機構及び構造		A	一般
	L	用紙の装置・給送・残量検出		B	画面分割
	M	インク供給・残量検出		C	マルチ・ジョブ表示
	N	文字パタ - ン発生		Z	その他のもの
	P	ベクトル発生	3/14 360	...	表示画面の選択
	Q	円弧・曲線発生		A	一般
	R	グラフまたは図表の作成		B	仮想論理画面
	Z	その他のもの		C	検索
3/13 320	..	制御		D	スクロ - ル
	A	デ - タ転送・ホストとのインタ - フェース		Z	その他のもの
	B	プロッタ - コントロ - ラ -	3/14 370	....	アイコンの選択
	C	描画プログラム及び出力図面の管理		A	一般
	D	システムとの対話		Z	その他のもの
	E	情況表示	3/14 380	....	カ - ソルパタ - ンの選択
	F	誤動作防止・エラ - 対策		A	一般
	G	描画範囲の設定		B	カ - ソル制御
	H	ためし書き		Z	その他のもの
	J	座標位置検出・読み取り	3/14 400	..	デ - タ転送と関連するもの
	K	描画デ - タの処理	3/147	..	表示パネルを用いるもの [3]
	L	ベクタ - ・ラスタ - 変換	3/147 310	...	デ - タ転送のためのもの
	M	拡大・縮小処理	3/147 320	...	数値表示のためのもの
	N	補間・補正処理	3/153	..	陰極線管を用いるもの [3]
	P	立体化及び隠線処理	3/153 310	...	キャラクタディスプレイを用いるもの
	Q	線種・線幅・濃淡	3/153 320	...	グラフィックディスプレイを用いるもの
	R	描画品質の検査	3/16	..	音声入力; 音声出力 (音声処理 G10L)
	S	ペンヘッド駆動制御			
	T	ペンヘッドの速度制御	3/16 400	..	専用オ - ディオデバイスへのインタ - フェイス, 例 .オ - ディオドライバ - または CODEC へのインタ - フェイス
	U	ペンヘッド移動量の最適化			
	V	ペンヘッド原点復帰制御			
	W	記録ペンの選択・交換	3/16 410	...	電話回線利用の音声応答装置
	X	記録ペンのアップダウン制御	3/16 500	..	オ - ディオストリ - ムの管理, 例 .ボリュ - ムの設定またはオ - ディオストリ - ムバス
3/14	..	表示装置へのデジタル出力	3/16 510	...	入力レベルの制御
	A	一般	3/16 520	...	音声入力期間の設定
	Z	その他のもの	3/16 530	...	音声出力期間及び出力箇所の設定
3/14 310	..	処理と関連するもの	3/16 540	...	音声出力時における音量, 音質または音速の制御
	A	一般	3/16 550	...	音声出力時における無音処理
	B	編集	3/16 600	..	ユ - ザ - インタ - フェイス内のオ - ディオ, 例 .ナビゲ - トのために音声コマンドを使用するもの, オ - ディオフィ - ドバック
	C	フォ - マット・画面定義	3/16 610	...	他の入力装置との併用
	D	作表・罫線	3/16 620	...	他の表示装置との併用
	E	プログラム関係	3/16 630	...	音声コマンドによる指令
	Z	その他のもの	3/16 640	...	話者の照合
3/14 320	...	システムの情況の表示	3/16 650	...	音声認識を用いたユ - ザ - インタ - フェイス
	A	状態・状況の表示	3/16 660	...	音声ガイダンス, 例 .操作方法案内
	B	試験・診断	3/16 670	...	アンサ - バックによる確認
	C	プロセス・プラントの監視			
	D	モニタ -			
	Z	その他のもの			
3/14 330	...	ガイダンス・操作の援助のためのもの			
	A	一般			

3/16 680 ...動作状態または異常状態の報知  
 3/16 690 ...音声合成を用いたユ - ザ - インタ - フェイス  
 3/18 ・自動曲線追従器からのデジタル入力 [3]  
 5/00 処理するデ - タの順序または内容を変更することなくデ - タ変換を行うための方法または装置 [4]  
 5/01 ・桁送りのためのもの、例、位置調整、位取り、正規化、のためのもの [5]  
 5/06 ・デ - タ・フロ - の速度を変えるためのもの、すなわち速度調整のためのもの  
 5/06 650 ...分割バッファ、例、複数の独立したキュー - を容認するもの、双方向の FIFO  
 5/08 ...格納位置が連続しており、中間のデ - タは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの、例、シフトレジスタを使用するもの [8]  
 5/08 650 ...デ - タが再循環するもの  
 5/10 ...格納位置が連続しており、各デ - タが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの、例、ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]  
 5/12 ...充填度を監視する手段；衝突、即ち、同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト、を解消する手段 [8]  
 5/14 ...オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ - を扱うもの、例、満杯または空を示すフラグ [8]  
 5/16 ...多重方式、即ち、2 つ以上の同様な装置を使用し、格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの、例、ピンポン・バッファ [8]  
 7/00 取扱うデ - タの順序または内容进行操作してデ - タを処理するための方法または装置（論理回路 H03K19/00）  
 7/02 ・デジタル値の比較（G06F7/06, G06F7/38 が優先）  
 7/02 630 ...適応、例、自己学習  
 7/02 660 ...振幅比較、すなわち、その数値に基づいてオペランドの相対的順位を決定するためのもの、例、ウインドウコンパレ - タ  
 7/04 ...同一性の比較、すなわち値が同じか異なるかの比較  
 7/06 ・個々の記録担体上のデ - タをソ - ト、選別、マ - ジ、または別々の記録担体上のデ - タを比較するための装置  
 7/08 ...ソ - ト、すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって、記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること（2 組以上の記録担体を一定順序にマ - ジするもの G06F7/16）  
 7/10 ...選別、すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデ - タによって識別可能な記録担体上のデ - タ中から別種のデ - タを得ること  
 7/12 ...選択された項目の表を印刷する手段をもつもの  
 7/14 ...マ - ジ、すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも 2 組の記録担体を、同じ順序を有する 1 組の記録担体にまとめること  
 7/16 ...マ - ジとソ - トを組み合わせたもの

7/20 ...同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して、1 組中の少なくともあるデ - タが他の 1 組または数組中のデ - タと一致しているか否かを定めるもの  
 7/22 ・連続的記録担体、例、テ - プ、ドラム、ディスク、上のデ - タをソ - トまたはマ - ジする装置  
 7/24 ...ソ - ト、一つ以上の記録担体からデ - タを引き出し、番号順または他の一定順序にそのデ - タを並べ直し、かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に、ソ - トされたデ - タを再記録すること（G06F7/36 が優先）  
 A ソ - ト一般  
 B ・最大値を順次検出することによるソ - ト（最大値の検出 G06F7/02）  
 C ・デ - タを整列位置に挿入していくことによるソ - ト  
 D ・2 つのデ - タを入れ替えていくことによるソ - ト  
 E ・パイプラインソ - タ  
 F ・同一比較ユニットの一次元アレイ構造からなるソ - ト  
 H ・2 分木をもちいたソ - ト  
 J ・メモリのアドレス及びポインタを用いるソ - ト  
 K ・ソ - トキ - の変換及び処理  
 L ・複数のソ - トキ - を用いたソ - ト  
 Z その他  
 7/26 ...ソ - トされたデ - タを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデ - タがソ - ト前に記録されていた同じスベ - ス内に記録するもの  
 7/32 ...マ - ジ、すなわち少なくとも 2 つの記録担体上に一定の順序で入れられているデ - タを組み合わせて、もとのデ - タの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの（G06F7/36 が優先）  
 7/36 ...マ - ジとソ - トを組み合わせたもの  
 7/38 ...位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置、例、2 進、3 進、10 進法を用いるもの [3]  
 7/38 510 ...量子ビットを用いるもの  
 7/38 610 ...低温用構成部品を用いるもの、例、ジョセフソンゲ - ト  
 7/38 630 ...磁気または類似の素子を用いるもの（パラメトリックなおよび他の共振回路を用いるもの G06F7/38, 680）  
 7/38 650 ...磁気バブル  
 7/38 680 ...電気化学的、マイクロ波、表面弾性波、ニュー - リスタ、電子ビ - ムスイッチ、共振のような他のデバイスを用いるもの、例、パラメトリック、鉄共振  
 7/40 ...接点開閉素子、例、電磁継電器、を用いるもの（G06F7/46 が優先）  
 7/42 ...加算；減算  
 7/44 ...乗算；除算  
 7/46 ...電気機械的計数器型の累算器を用いるもの  
 7/48 ...無接点素子、例、真空管、固体素子、を用いるもの；素子を特定しないで用いるもの [3]  
 A 真空管を用いるもの  
 B 電荷転送素子を用いるもの

	D	ダイオ - ドを用いるもの	7/509	..... 多数のオペランドに対するもの、 例 . デジタル積分器 [8]
	Z	その他のもの	7/52	... 乗算 ; 除算 ( G06F7/483-G06F7/491 ,G06F7/544-G06F7/556 が優先 ) [3,8]
7/48 510	...	負数の処理 , 補数化	7/523	..... 乗算のみ [8]
7/48 520	...	定数計算	7/525	..... シリアル - シリアル演算形式であ るもの、即ち、両方のオペランドが 直列に入力されるもの ( G06F7/533 が優先 ) [8]
7/483	...	位取り数を非線形に組み合わせて表 現した数を用いて計算するもの、例、 有理数、対数方式、または浮動小数点 数 [8]	7/527	..... シリアル - パラレル演算形式であ るもの、即ち、一方のオペランドが 直列に入力され、他方のオペラン ドが並列に入力されるもの ( G06 F7/533 が優先 ) [8]
7/485	....	加算 ; 減算 [8]	7/53	..... パラレル - パラレル演算形式であ るもの、即ち、両方のオペランドが 並列に入力されるもの ( G06F7/533 が優先 ) [8]
7/487	....	乗算 ; 除算 [8]	7/533	..... 反復する過程または段階の回数を 削減するもの、例、ブ - スアルゴリ ズム、対数加算、奇数 - 偶数、を使 用するもの [8]
7/49	...	2 進、8 進、16 進または 10 進以外の基 数、例、3 進、負または虚の基数、混合 基数、を用いて計算するもの [3]	7/533 510	..... 対数加算を使用するもの
7/49 510	....	時間の計算	7/533 620	..... 連続する 0 または 1 をスキップす るもの、例、ブ - スアルゴリズム を使用するもの
7/49 520	....	負の基数を用いた計算	7/535	..... 除算のみ [8]
7/491	...	10 進数を用いて計算するもの [8]	7/535 510	..... 倍除数法を使用するもの
7/492	....	各位取り内では 2 進の重み付け表現 がされているもの [8]	7/535 520	..... 逆数利用法を使用するもの
7/493	.....	自然 2 進符号、即ち 8421 符号、で 表現されているもの [8]	7/537	..... 反復する過程または段階の回数を 削減するもの、例、Sweeny - Robertson - Tocher[SRT] アルゴリ ズムを使用するもの [8]
7/494	.....	加算 ; 減算 [8]	7/544	... 計算によって関数の値を求めるため のもの
7/495	.....	デジットシリアル演算形式であ るもの、即ち、全ての位取りを 次々に扱う 1 つのデジット処理 回路を有するもの [8]	A	微分・積分計算
7/496	.....	乗算 ; 除算 [8]	F	フアジイ演算
7/498	....	計数器型の累算器を使用するもの [8 ]	Z	その他のもの
7/499	...	位取り処理または例外処理、例、丸め 、オ - バ - フロ - [8]	7/548	.... 三角関数 ; 座標変換 [3]
7/499 101	...	小数点の処理、例、正規化、桁合わ せ、浮動小数点数固定小数点数変換	A	三角関数
7/499 605	....	例外処理	B	座標変換
7/499 610	.....	オ - バ - フロ - またはアンダ - フ ロ -	Z	その他のもの
7/499 647	....	丸め処理	7/552	.... べき乗またはべき根 [3]
7/50	...	加算 ; 減算 ( G06F7/483-G06F7/491 ,G06F7/544-G06F7/556 が優先 ) [3,8]	A	べき乗
7/501	....	半加算器または全加算器、即ち、1 桁 の位取りに対する基本的な加算セル [8]	B	べき根
7/502	.....	半加算器 ; 2 つの半加算器を縦続接 続してなる全加算器 [8]	Z	その他のもの
7/503	.....	キャリ信号を使用するもの、即ち、 入力されたキャリが直接、もしくは は反転器を通すのみで、キャリ伝 搬信号の値の制御下においてキャ リ出力に接続されているもの [8]	7/556	.... 対数または指数関数 [3]
7/504	....	ビットシリアル演算形式であるもの 、即ち、全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]	A	対数関数
7/505	....	ビットパラレル演算形式であるもの 、即ち、各々の位取りに対して異な るデジット処理回路を有するもの [8 ]	B	指数関数
7/505 510	....	可変長	Z	その他のもの
7/505 520	....	減算	7/57	... 算術論理演算ユニット [ALU]、即ち、 グル - プ G06F7/483-G06F7/556 に包 含される 2 以上の演算を実行する装 置または論理演算を実行する装置 [8]
7/506	.....	2 箇所以上において同時にキャリ の生成、もしくはキャリの伝搬が 起こるもの [8]	7/57 202	.... 演算制御に特徴のあるもの、例、ア ドレス生成、条件演算実行、条件フ ラグ
7/507	.....	2 つの条件について計算された キャリまたはサムの値から選択を 行うもの [8]	7/57 203	.... プロセッサ内部のデ - タ経路の選択 に特徴のあるもの、例、バスライン、 レジスタアクセス制御、セレクト
7/508	.....	桁上げ先見回路を使用するもの [8 ]	7/57 204	.... 論理構成に特徴のあるもの、例 .ALU アレイ、再構成可能デバイス

7/575	・・・基本的な算術論理演算ユニット、即ち、少なくとも部分的に、同じ回路を使用し、加算、減算、または複数の論理演算の1つの何れかを選択して実行できる装置 [8]	8/34	・・・グラフィカルまたはビジュアルプログラミング [2018.01]
7/58	・乱数または擬似乱数発生器 [3]	8/35	・・・モデル駆動 [2018.01]
7/58 620	・・・擬似乱数発生器	8/36	・・・ソフトウェアの再利用 [2018.01]
7/58 640	・・・有限体演算を用いるもの、例、線形帰還シフトレジスタを用いるもの	8/38	・・・ユ - ザインタフェ - スの実装のためのもの [2018.01]
7/58 660	・・・整数のアルゴリズムを用いるもの、例、線形合同法を用いるもの	8/40	・プログラムコ - ドの変換 [2018.01]
7/58 680	・・・乱数発生器、すなわち自然確率過程に基づくもの	8/41	・・・コンパイル [2018.01]
7/60	・デジタルな非位取り記数法、すなわち、基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置；位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置 [3]	8/41 100	・・・ソ - スコ - ドの解析；中間コ - ドの生成
7/60 620	・・・デルタシグマ変調を用いるもの	8/41 130	・・・最適化
7/62	・・・パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの [3]	8/41 170	・・・タ - ゲットコ - ドの生成
A	加減算	8/51	・・・ソ - スからソ - スへ [2018.01]
B	乗除算一般	8/52	・・・バイナリからバイナリへ [2018.01]
C	・乗算	8/53	・・・逆コンパイル；逆アセンブル [2018.01]
D	・除算	8/54	・・・ロ - ド時より前のリンク編集 [2018.01]
E	・換算	8/60	・ソフトウェアの配備 [2018.01]
F	べき乗、べき根	8/61	・・・インスト - ル [2018.01]
G	時計に用いるもの	8/65	・・・アップデ - ト（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57） [2018.01]
Z	その他のもの	8/654	・・・書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの、例、EEPROM またはフラッシュメモリのためのもの [2018.01]
7/64	・・・デジタル微分解析機、すなわち増分を表示するパルスを用いて、微分、積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置；差分方程式を解くためのその他の増分計算機（G06F7/70 が優先）；ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機 G06J1/02） [3]	8/656	・・・実行中にアップデ - トするもの [2018.01]
7/66	・・・単位増分のみを表わすパルスを用いるもの [3]	8/658	・・・増分アップデ - ト；差分アップデ - ト [2018.01]
7/68	・・・パルス率乗算器または除算器を用いるもの（G06F7/70 が優先） [3]	8/70	・ソフトウェアの保守または管理 [2018.01]
7/70	・・・推計パルス列、すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]	8/71	・・・バ - ジョン制御（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57）；構成管理 [2018.01]
7/72	・・・剰余計算を用いるもの [3]	8/72	・・・コ - ドリファクタリング [2018.01]
7/74	・1 語内の、指定値を有する 1 以上のビットの位置を選別または符号化すること、例、最上位または最下位の有意な 0 または 1 の検出、プライオリティ・エンコ - ダ [8]	8/73	・・・プログラムドキュメンテ - ション [2018.01]
7/76	・デ - タ内容から独立して定められたル - ルによるデ - タの再配置、並べ替え、または選別のための装置 [8]	8/74	・・・リバ - スエンジニアリング；ソ - スコ - ドから設計情報を抽出するもの [2018.01]
7/76 102	・・・可変長語の処理	8/75	・・・プログラム理解のための構造分析 [2018.01]
7/78	・・・デ - タ・フロ - の順序を変えるためのもの、例、行と列との入れ換え、LIFO バッファ；そのオバ - フロ - またはアンダ - フロ - の処理 [8]	8/76	・・・異なる環境で動作するようプログラムコ - ドを適合させるもの；移植 [2018.01]
8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置（テストまたはデバッグ G06F11/36；ソフトウェアプロジェクト管理における運用、計画または組織化の観点 G06Q10/06） [2018.01]	8/77	・・・ソフトウェアメトリクス [2018.01]
8/10	・要求分析；仕様化技術 [2018.01]	9/00	プログラム制御のための装置、例、制御装置（周辺装置のためのプログラム制御 G06F13/10） [2018.01]
8/20	・ソフトウェアの設計 [2018.01]	9/02	・ワイヤ - 接続、例、プラグボ - ド、を用いるもの
8/30	・ソ - スコ - ドの作成または生成 [2018.01]	9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの（G06F9/06 が優先）
8/33	・・・インテリジェントエディタ [2018.01]	9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの、すなわちプログラムを受取りまたは保持するために処理装置の内部記憶装置を用いるもの
		9/22	・・・マイクロ制御またはマイクロプログラム装置 [3]
		9/22 310	・・・制御記憶装置の構成
		A	2 レベルマイクロプログラミング
		B	主メモリの一部を制御記憶領域とするもの
		C	主メモリの一部と制御メモリを制御記憶領域とするもの

	D	仮想制御メモリ		D	マイクロシ - ケンサ
	E	マイクロキャッシュ		E	条件判定回路
	Z	その他		F	特定の分岐命令, 例 . スキップ命令
9/22 320	...	マイクロ命令の解説		Z	その他
	A	マイクロ命令の修飾	9/26 330	....	特別なマイクロシ - ケンス, 例 . ル - プ制御, マクロフェッチシ - ケンス
	B	・マクロ情報による間接機能制御		A	ル - プ制御
	C	・マイクロアドレス情報による間接機能制御		B	マクロフェッチシ - ケンス
	D	マイクロフィ - ルドの多重化		C	パスファインダメモリ
	E	可変長マイクロ命令		D	マクロ / マイクロ混合シ - ケンス
	F	固定デ - タの発生		E	マルチマイクロプログラム
	Z	その他		Z	その他
9/22 330	...	バス, レジスタの構成	9/28	...	演算速度の増強, 例 . 並列に動作する幾つかのマイクロ制御装置を用いるもの [3]
	A	バスの構成	9/28 310	....	先行制御
	B	・直列バス		A	マイクロプログラムの先行制御
	C	レジスタ制御		B	・マイクロ分岐の高速化
	D	演算制御		C	・制御メモリインタリ - プ
	E	イニシャライズ		D	マクロ命令の先行制御をマイクロプログラムにより行うもの
	Z	その他		Z	その他
9/22 340	...	タイミング制御	9/28 320	....	並列処理
	A	基本クロックの制御	9/30	..	機械語命令を実行するための装置, 例 . 命令のデコ - ド ( マイクロ命令を実行するためのもの G06F9/22 ) [2018.01]
	B	外部装置との同期制御		9/30 310	...
	C	タイマ制御		A	命令語の解説
	D	低 / 高速制御メモリ		B	命令語の解説一般
	Z	その他		C	デコ - ダの構成または配置, 例 . プリデコ - ダ
9/22 350	...	マイクロプログラムの先頭アドレス指定		E	多重デコ - ダの選択切換, 例 . 複数種類の命令セットに対応するための複数のデコ - ダ
	A	先頭アドレス指定一般		F	未定義命令; 拡張命令, 例 . 命令セットに含まれない命令の処理を同等のル - チンにより実現するもの
	B	ファ - ムウェアマクロ命令の処理		Z	命令コ - ドエラ - 処理
	C	未定義 / 拡張マクロ命令の処理	9/30 330	...	タイミング制御, 例 . 命令実行時間可変またはクロック制御
	D	特定マクロ命令の処理		A	タイミング制御一般
	E	ハ - ドウェア制御とマイクロ制御の併用		B	基本クロック周波数選択切換
	Z	その他		C	遅延時間設定; ウェイト時間設定
9/22 360	...	割込処理		D	同期信号待ち合わせ, 例 . 周辺装置と同期をとるために応答信号の待ち合わせを行うもの
9/22 370	...	マイクロプログラムの修正, 変更		E	タイマ
9/22 380	...	誤動作対策		Z	その他
	A	マイクロシ - ケンスのチェック, 例 . 暴走対策	9/30 350	...	特殊命令処理 ( 可変長命令またはスキップ命令 G06F9/32 )
	B	・非使用領域への誤アクセス対策		A	特殊命令処理一般; 新命令; プレディケ - ト付き命令
	C	制御メモリのチェック		C	EXECUTE 命令, 例 . 命令のオペランドとしてフェッチしたデ - タを命令とみなして実行するもの
	D	・制御メモリの保護		D	デ - タベ - ス操作命令
	E	マイクロ命令のチェック		E	十進数デ - タに関する編集命令; 十進数デ - タに関するバック変換; 十進数デ - タに関するアンバック変換
	F	マイクロプログラムのトレ - ス			
	G	アドレスストップ			
	H	リトライ, リスタ - ト			
	J	保守パネル, デ - タ表示			
	K	マイクロ診断			
	Z	その他			
9/24	...	マイクロプログラムのロ - ディング [3]			
9/24 310	....	イニシャルマイクロプログラムロ - ド			
9/24 320	....	ダイナミックマイクロプログラミン			
9/26	...	次位マイクロ命令のアドレス指定 ( G06F9/28 が優先 ) [3]			
9/26 310	....	サブル - チン			
9/26 320	....	分岐			
	A	分岐制御一般			
	B	ベ - ジ間ジャンプ			
	C	間接分岐			

F 複合命令, 例 . VLIW  
 G RISC または PRISM に関する命令であることに特徴のあるもの  
 Z その他  
 9/30 360 ... マイクロコンピュ - タに特有の命令  
 9/30 370 ... ALU 周辺構成, CPU 内部のバスの改良またはレジスタファイルや ALU 等の相互接続  
 9/30 372 ... 条件コ - ドの生成または制御, 例 . ゼロフラグ  
 9/30 380 ... 誤動作対策  
 R 再実行  
 Z その他  
 9/30 381 ... サブプログラムを実行するための装置  
 9/30 382 ... サブル - チンリンケ - ジ  
 A サブル - チン一般  
 B リンケ - ジ処理, 例 . サブル - チン命令の実行時にサブル - チンを主記憶にロ - ドするもの  
 C パラメ - タ受け渡し; パラメ - タ参照  
 D アドレス拡張; 同一アドレス空間切換, 例 . 異なるセグメントやバンク間でサブル - チンコ - ルをするもの  
 Z その他  
 9/30 387 ... サブプログラムを実行するための装置における誤動作対策  
 9/30 388 ... その他  
 9/30 390 ... その他  
 9/302 ... 算術演算の実行を制御するもの [5]  
 A 算術演算一般  
 C 算術演算における比較  
 E バイトまたはワ - ドにおける算術演算; ゼロ拡張; 符号拡張  
 F 算術演算における定数処理; 算術演算における固定デ - タ発生  
 Z その他  
 9/305 ... 論理演算の実行を制御するもの [5]  
 A 論理演算一般  
 C 論理演算における比較  
 E バイトまたはワ - ドに対する論理演算  
 F 論理演算における定数処理; 論理演算における固定デ - タ発生  
 Z その他  
 9/308 ... 単一ビット演算を制御するもの (G06F9/305 が優先) [5]  
 A ビット演算一般  
 B ビット判定; 単一ビット操作命令, 例 . ポピュレ - ション命令, 単一ビットをセットまたはリセットする命令  
 C ビット単位の比較  
 E ビットに対する演算処理  
 F ビット演算における定数処理; ビット演算における固定デ - タ発生  
 Z その他  
 9/312 ... ロ - ド, ストアまたはクリアの演算を制御するもの [5]  
 L ロ - ド, 例 . メモリからレジスタへのロ - ド  
 W ストア; クリア

Z その他  
 9/315 ... 移動, 桁送りまたは回転の演算を制御するもの [5]  
 M ム - ブ  
 S シフト; ロ - テ - ト; アラインメント; シャッフル; マ - ジ; マスク  
 Z その他  
 9/318 ... 演算の拡張または修飾を伴うもの [5]  
 A 命令語の修飾または変更一般  
 B 修飾, 例 . プレフィックス  
 C 変更; 全体置換  
 Z その他  
 9/32 ... 次の命令のアドレスの指定, 例 . 命令カウンタのインクリメント (G06F9/38 が優先) [3]  
 9/32 310 ... 命令処理, 例 . アドレッシングまたはフェッチ  
 A アドレッシング一般, 例 . プログラムカウンタを順に連続してインクリメントするもの  
 J メモリアクセス; メモリフェッチ, 例 . シリアルにメモリから命令をフェッチするもの  
 K ・複数メモリモジュ - ル構成; メモリ空間拡張, 例 . バンク切換または命令メモリとデ - タメモリを別個に設けるもの  
 Z その他  
 9/32 320 ... 分岐命令処理, 例 . アドレッシングまたは分岐判定処理  
 A 分岐アドレッシング一般  
 B 分岐アドレス計算; 分岐アドレス生成  
 C ・間接分岐アドレス生成  
 D ・多重分岐アドレス生成; 条件による分岐アドレス修飾生成, 例 . 複数の分岐先アドレスまたは分岐先アドレスの下位ビット群の置き換え  
 E 次命令または次アドレスの選択処理 (G06F9/32, 320D, F 優先) 例 . Taken 側アドレスと Not Taken 側アドレスのいずれかを選択するもの  
 F 条件判定処理; 分岐判定処理, 例 . 分岐をするか否かの決定そのものに関する手法  
 G ベ - ジ間ジャンプ; 同一アドレス空間メモリ間ジャンプ  
 J メモリアクセス; メモリフェッチ, 例 . 分岐先命令をメモリからフェッチする手法  
 K ・複数メモリモジュ - ル構成; メモリ空間拡張, 例 . メモリバンク間の分岐  
 Z その他  
 9/32 330 ... ル - ブ処理  
 A ル - ブ処理一般  
 B 単一命令繰返し処理, 例 . プログラムカウンタのインクリメントを抑止するもの  
 C ル - ブ用命令バッファ  
 D 多重ル - ブ処理  
 Z その他  
 9/32 340 ... 命令をスキップするための命令



	A	縦積命令, 例. 最初の特定命令のみを実行して後続の特定命令は実行しない処理を分岐命令を用いることなく行うもの		Z	その他
	B	スキップ命令	9/34 330		....レジスタアクセス
	Z	その他	9/34 340		....スタック ( サブル - チンスタック G06F9/32,384 )
9/32 350		....可変長命令; 不定長命令; 可変長オペランド指定子		A	スタック一般
	A	可変長命令		B	・階層構成; 仮想スタック
	B	可変長オペランド指定子, 例. 命令語のオペランド指定子フィールドが可変長になっているもの		C	スタックエラー - , 例. オ - パ - フロ - またはアンダ - フロ -
	Z	その他		Z	その他
9/32 360		....シ - ケンスコントロール	9/34 350		....メモリアクセス
	A	シ - ケンスコントロール一般		A	メモリアクセス一般
	B	実行順序制御; 条件判定分岐		B	・複数メモリモジュール構成, 例. バンクインタリ - プまたはバンク切換 ( インデクスアドレッシングによるアドレス空間の拡張 G06F9/355,330 )
	C	演算処理		Z	その他
	Z	その他	9/34 380		....オペランドフェッチまたはオペランドストアの際の誤動作対策
9/32 380		....メモリから命令をフェッチする際の誤動作対策	9/34 390		....その他
9/32 381		....サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定アドレス	9/345		....多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [5]
9/32 382		.....ジャンプアドレッシング		A	複数のオペランドまたは複数の結果におけるもの一般
	A	ジャンプアドレッシング一般		S	ストライドまたは間隔を用いるもの
	B	ジャンプアドレッシング複数選択生成		Z	その他
	Z	その他	9/35		....間接アドレッシング [5]
9/32 383		.....リターンアドレッシング	9/355		....インデクスアドレッシング [5]
	A	リターンアドレッシング一般	9/355 310		.....アドレス修飾一般
	B	リターンアドレス複数選択生成	9/355 320		.....アドレス修飾, 例. インデクス, ベ - ス, ペ - ジ, 相対, 付加またはロケ - ション
	Z	その他	9/355 330		.....アドレス拡張, 例. アドレスビット拡張またはメモリ空間拡張切替 ( メモリモジュール G06F12/06 )
9/32 384		.....サブル - チンスタック		A	アドレス拡張一般
	A	サブル - チンスタック一般		B	アドレスビット拡張, 例. セグメントレジスタ
	B	階層構成; 仮想スタック		C	同一アドレス空間メモリ選択, 例. 同一アドレス空間を重複して割り当てておきバンク切換を行うもの
	C	サブル - チンスタックにおけるスタックエラー -		Z	その他
	R	レジスタブロック退避; レジスタ多重切換, 例. レジスタウィンドウ, レジスタバンク切換	9/355 380		.....アドレス修飾に関する誤動作対策
	Z	その他	9/355 390		.....その他
9/32 385		.....メインル - チンの一部をサブル - チンとすることにより他のル - チンからコ - ルされうるようにしたもの	9/38		...命令の同時実行, 例. パイプライン, ルック - アヘッド [3]
9/32 386		.....サブル - チンをル - プ実行するもの	9/38 310		....先行制御, 例. 命令先取, パイプライン投入順序制御 ( ベクトル処理 G06F17/16 )
9/32 387		.....サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定における誤動作対策		A	命令先取; オペランド先取; バッファ
9/32 388		.....その他		B	・アドレス計算
9/32 390		....その他		E	タイミング制御; ステ - ジ進行移行制御
9/34		...命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセシング [3,5]		F	パイプライン投入順序変更制御, 例. 後行命令が先行命令より先に投入されるもの, アウトオブオーダーまたはリオ - ダバッファ
9/34 320		....可変長オペランド		G	ベクトル命令をパイプライン方式や並列処理方式で実行するもの ( ベクトル処理 G06F17/16 が優先 )
	A	可変長オペランド一般			
	B	バウンダリ制御; アラインメント, 例. メモリの2ワードにまたがるオペランドをアクセスするためにデ - タのシフトまたはマ - ジを行うもの			
	C	バイト処理; ワ - ド処理, 例. 4 バイトのワ - ドをメモリから読み出しそのうちの1バイトを得るもの			

H	命令長またはオペランド長が可変であるもの、例、可変長であることに伴うアドレス計算、フェッチまたは切り出し	Z	その他、例、応用分野において並列処理を行うもの
J	演算装置を縦列に重ねてパイプライン態様に用いるもの	9/38 380	.... 誤動作対策
X	先行制御一般、例、各パイプラインステ - ジに制御メモリを配置	A	割込中断処理；再試行
Y	・その他参考；雑件	B	・例外処理、例、アドレス例外、プロテクションまたは中断処理時点制御
Z	その他、例、応用分野において命令の先行制御の技術が使用されているもの	C	デバッグ；モニタ；トレ - ス；テスト、例、アドレス一致によるデバッグ
9/38 330	.... 分岐制御、例、分岐先命令先取、分岐予測、ル - プ処理	X	誤動作対策一般
A	分岐予測	Y	・その他参考；雑件
B	・分岐ヒストリ、例、過去の実行結果を反映するテ - ブル、ブランチヒストリテ - ブルまたはブランチタ - ゲットテ - ブル	Z	その他、例、応用分野において命令の同時実行に関わる誤動作対策を行うもの
C	・予測する分岐方向を固定的に設定するもの、例、命令中に分岐予測フラグを有するもの、外部において予測する分岐方向を固定的に設定するもの	9/38 390	.... その他
D	・早期判定、例、条件コ - ド、計数分岐	9/44	.. 特定のプログラムを実行するための装置 [2018.01]
E	ル - プ処理、例、ル - プに伴う分岐予測判定方式	9/4401	... ブ - トストラップ（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57）[2018.01]
F	分岐先命令先取、例、分岐先命令バッファ、分岐先アドレス計算または分岐先命令早期検出	9/445	... プログラムのロ - ディングまたは起動（ブ - トストラップ G06F9/4401；プログラムのロ - ディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G06F21/57）[2018.01]
G	・先取抑止	9/445 120	.... ダイナミックロ - ディング；ロ - ド時または以降のリンク編集
J	条件分岐	9/445 130	.... プログラムの選択
K	・見込み実行、キャンセル処理	9/445 150	.... プログラム実行のためのメモリ管理
L	特殊命令の検出に伴う既に先取りしていた命令の無効化及び命令の再読出、例、EXECUTE 命令、逐次化命令またはロ - ド PSW 命令	9/448	... 実行パラダイム、例、プログラミングパラダイムの実装 [2018.01]
X	分岐制御一般	9/448 100	.... 手続き型；サブプログラムの実行
Y	・その他参考；雑件	9/448 120	.... オブジェクト指向
Z	その他	9/451	... ユ - ザインタフェ - スのための実行装置 [2018.01]
9/38 350	.... ストア制御；フェッチストアコンフリクト、例、OSC、ISC または PSC	9/455	... エミュレ - ション；インタ - プリタによる実行；ソフトウェアシミュレ - ション、例、アプリケ - ションまたは OS の実行エンジンの仮想化またはエミュレ - ション [5]
A	フェッチストアコンフリクト、例、優先制御、待合せまたは無効化	9/455 100	.... インタ - プリタ；アプリケ - ションの実行時にコ - ドを解釈または変換するもの
B	・内容一致制御、例、先取内容置換、バイパスやフォウ - ディングによりデ - タの受渡しを図るものまたはレジスタリネ - ミング	9/455 150	.... ハイバ - バイザ；仮想マシンモニタ
X	ストア制御一般、例、R/W 並列処理またはおいてきぼり制御	9/46	.. マルチプログラミング装置 [3]
Y	・その他参考；雑件	9/46 410	... マルチスレッドプロセッサ
Z	その他、例、応用分野において分岐制御を用いるもの	9/46 420	... 分散処理（処理配分は G06F9/46,465 優先）
9/38 370	.... 並列処理、例、複数処理機構または付加処理機構（マルチプロセッサ G06F15/16）	A	分散オブジェクト
A	同種の複数処理機構または ALU	B	移動エ - ジェント
B	異種の複数処理機構または ALU、例、VLIW を実現するための複数スロット	Z	その他
C	・付加処理機構；コプロセッサ、例、浮動小数点演算用のもの、アクセラレ - タ	9/46 430	... トランザクション処理
X	並列処理一般	9/48	... プログラムの起動；プログラムの切換、例、割込みによるもの [7]
Y	・その他参考；雑件	9/48 100	.... 割込み制御（バスに対する割込みは G06F13/24 優先）
		F	割込み発生
		G	状態変化検出
		H	命令によるもの、例、例外処理
		J	キ -
		K	デバッグ割込み
		L	バンク切替
		M	拡張割込み、例、割込み処理の追加

	N	タイミング		A	情報の部分退避
	P	割込み取消		B	スタック, レジスタを用いるもの
	Q	先行制御時の割込み処理		C	・レジスタ切換, 例. 複数組レジスタを有するもの
	R	雑音対策		D	・レジスタ切換と退避の併用
	S	割込み機能チェック		E	プログラムカウンタの切換
	T	割込み信号の監視による誤動作対策		Z	その他
	Z	その他			
9/48 110	.....	割込み要求の受付, 検出	9/48 370	....	タスクの相互制御; タスク間連携 (プログラム間通信は G06F9/54 優先)
	B	割込み受付回路	9/50	...	リソ - スの割り当て, 例. 中央処理装置 [CPU][7]
	C	多重割込み受付	9/50 120	....	八 - ドウェア資源の管理
	D	グル - プ別受付	A		タスクへの割当
	E	割込み禁止, マスク	B		・優先順位に基づくもの
	F	保留割込みの処理	Z		その他
	G	割込み要因の検出	9/50 150	....	処理体に対する処理配分
	H	サイクリック走査	A		処理体の特性に基づくもの, 例. 八 - ドウェア資源の機能または能力
	Z	その他	B		・複数のサ - ビスを組み合わせるもの
9/48 120	.....	割込アドレスの指定, 例. 割込みベクタ	C		処理内容の特性に基づくもの
9/48 140	.....	命令実行中に割込可能とするもの	D		処理体の負荷状態に基づくもの
	A	チェックポイントヘリタ - ン	E		処理単位を分割するもの
	Z	その他	Z		その他
9/48 150	.....	タイマ割込み	9/52	...	プログラム同期; 相互排除, 例. セマフォによるもの [7]
	A	タイマ補正	9/52 120	....	排他制御, 例. ロックまたはセマフォ
	Z	その他	A		デッドロック検出または回避
9/48 200	.....	優先割込み	B		排他制御アルゴリズム
	D	プログラムレベルの切換制御	Z		その他
	Z	その他	9/52 150	....	同期制御; 一貫性維持
9/48 210	.....	優先回路	A		他のタスクの実行に合わせるもの, 例. バリア同期
9/48 220	.....	優先順位を可変とするもの	B		プロセス状態等の整合性を維持するもの
	A	均等割当, 例. ラウンドロビン	C		システム構成に依存せずデ - タの一貫性を維持するもの
	B	緊急割込み	Z		その他
	C	処理要求に応じた割当	9/54	...	プログラム間通信 [7]
	D	時間に依存して可変とするもの, 例. 待ち時間に応じた割当	A		共有デ - タ領域を介するもの
	E	優先回路の切換	B		メッセ - ジキュ - を利用するもの
	F	メモリを用いた優先回路	C		イベント
	G	プログラムによる優先度指定, 例. 優先レジスタ	D		RPC
	Z	その他	E		メッセ - ジ構造
9/48 230	.....	先着優先	F		メッセ - ジ変換, 例. ラッパ - またはプロ - カ -
9/48 300	....	スケジュ - リング, タスクディスパッチ (割込み制御は G06F9/48,100 優先)	Z		その他
	A	ジョブスケジュ - リング, 例. カレンダ - を用いた起動指定	11/00		エラ - 検出; エラ - 訂正; 監視 (記録担体と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラ - の検出, 訂正または監視 G11B20/18; モニタ, すなわち, 記録または再生過程の監視 G11B27/36; 静的記憶装置におけるもの G11C29/00) [4]
	B	優先順位を可変としたもの (割込み制御は G06F9/48,220 優先)	11/00 602		・寄生的な影響に対して保護するもの, 例. ノイズ, 温度
	C	待ち行列の処理, 例. デキュ - , エンキュ - または複数のキュ - の切換 / 操作	P		雑音
	D	時分割	Q		熱
	E	・時分割単位を可変としたもの	R		静電気
	F	デッドラインに基づくもの	Z		その他
	G	負荷状態に基づくもの (処理配分は G06F9/50,150 優先)			
	H	タスクに属性を付加したもの, 例. 実行条件, 権限または初期値			
	J	タスク, プロセス等の監視			
	Z	その他			
9/48 350	....	情報退避, タスクコンテキスト退避			

11/00 604	・エラ - の回避 (G06F11/07 とサブグル - プが優先)	11/07 157	..... 時間の限度を超えることによるもの、すなわち、タイムアウト、例、ウォッチドッグ
A	エラ - 処理	11/07 160	..... 計数値または割合が限度を超えることによるもの
B	ファイルリカバリ	11/07 163	..... ビット構成のチェックによるもの、例、フォ - マットまたはタグのチェック
C	誤り訂正	11/07 166	... エラ - / 故障の報告または記録
D	退避	11/07 169	..... 可読性に特徴があるエラ - フォ - マット、例、クロスプラットフォームで可読な汎用フォ - マット、人が理解できるフォ - マット
Z	その他	11/07 172	..... エラ - を伝える手段、例、割込みを使用するもの、例外フラグ、専用のエラ - レジスタ
11/00 606	.. 誤動作防止	11/07 175	..... エラ - 報告の内容または構造の細部、例、特別なデ - ブル構造、特別なエラ - フィ - ルド
A	メモリの誤動作防止	11/07 178	..... 後の診断のために障害発生後にエラ - / 状態情報を収集するもの、例、ダンプ
B	メモリの誤書込防止	11/07 181	..... ポリシ - に基づきエラ - フィルタリングまたは優先付けを行うもの、例、深刻度により行うもの
C	メモリの誤アクセス防止	11/07 184	..... エラ - 報告の経路付け、例、固有の伝達経路またはデ - タフロ - をもつもの
D	未使用アドレスへのアクセス時の誤動作防止	11/07 187	..... エラ - 報告の貯蔵手段に特徴を有するもの、例、永続的なデ - タストレ - ジ、メモリ保護を用いたストレ - ジ
E	暴走の防止	11/07 190	... エラ - または故障の原因分析
F	フェ - ルセ - フ	11/07 193	... 救済または矯正の動作
G	誤操作の防止	11/07 196	.. 安全手段、すなわち、エラ - イベント発生時に安全な状態を保証するもの
H	誤接続の防止	11/07 199	.. その他
J	デ - タ転送における誤動作防止	11/08	.. デ - タの表現形態に冗長性をもたせることによるエラ - 検出またはエラ - 訂正、例、チェック・コ - ドを用いることによるもの
K	キ - 入力装置に関するもの	11/08 650	... 固有の冗長性を有するコ - ド、例、.n - out - of - m コ - ド、を用いるもの
L	電源異常に起因する誤動作の防止	11/10	... 符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの、例、パリティチェック、9 または 11 のキャスティングアウト
M	電源投入・切断時における誤動作防止	11/10 604	..... デ - タ・ブロックを保護する、例、CRC、チェックサム (G06F11/10, 676 が優先; 不正行為に対してコンピュータ - タ - またはコンピュータ・システムズを保護するためのセキュリティ装置 G06F21/00)
N	エラ - 発生時に停止することによるもの	11/10 608	..... 半導体装置内のもの
S	メモリ電源の異常による誤動作の防止	11/10 612	..... エラ - の種類に適したコ - ドまたは装置を使用するもの (G06F11/10, 648 が優先)
Z	その他	11/10 616	..... メモリロケ - ションへのアクセスでのエラ - 、例、アドレス指定誤り
11/00 607	・識別	11/10 620	..... 検査ビットでのエラ -
11/00 608	・信頼性または可用性の分析	11/10 624	..... エラ - タイプの識別
11/07	・故障の発生への応答、例、耐故障性 [7]	11/10 628	..... 隣接したエラ - 、例、.n - ビット (n>1) ワイド・ストレ - ジ・ユニットでのエラ - 、すなわち、パッケ - ジ・エラ -
11/07 103	.. 冗長性に基づかないエラ - または故障の処理	11/10 632	..... 単純パリティ -
11/07 140	... 特定のハ - ドウェアプラットフォーム上または特定のソフトウェア環境内で行われる処理	11/10 636	..... 一方向エラ -
A	複数のコンピュータノ - ドで構成される分散システム内、例、クラス タ、クライアント・サ - バ・システム		
C	仮想計算機プラットフォーム内		
E	マルチタスク実行システム内		
G	オブジェクト指向システム内		
H	中央処理装置の内部		
J	・マルチプロセッサまたはマルチコアユニット内		
M	ストレ - ジシステム内		
N	メモリ管理におけるもの		
P	画像処理装置内に組み込まれたデ - タ処理システム内		
Q	組み込みシステム内		
R	・自動車または航空機システム内に組み込まれたデ - タ処理システム内		
S	・モバイルデバイスに組み込まれたデ - タ処理システム内		
T	入出力制御におけるもの		
V	エラ - / 故障を起こしているコンピュータノ - ドと通信する遠隔ユニット内		
Z	その他		
11/07 151	... 冗長性に基づかないエラ - または故障の検出		
11/07 154	..... 限度を超えることによるもの		

11/10	640	..... 算術コ - ドを利用するもの, すな わち, オペレ - ションの間, チェックディジット等の算出方法 が保たれるもの, 例, モジユロ 9 又は 11 チェックを行うもの	11/14	623	..... パスの再構成によるもの
11/10	644	..... 特定の ECC/EDC 分散	11/14	625	..... ノ - ドメンバ - の再構成による
11/10	648	..... 特定のエラ - 検出又はエラ - 訂正 に適合した装置	11/14	628	..... ハ - ドウェア機能性の損失を伴う もの
11/10	652	..... エラ - 検出または訂正をバイパス または無効化するもの	11/14	630	..... ソフトウェア機能性の損失を伴う もの
11/10	656	..... 部分書込みで照合ビットをアップ デ - トするもの, すなわちリ - ド・モディファイ・ライト	11/14	633	..... ソフトウェアのアップグレ - ド処 理の間で行うもの
11/10	660	..... 全ての訂正可能なエラ - をシステ ムの的に訂正するもの, すなわちス クラッピング	11/14	635	..... ファイルシステムまたはストレ - ジシステムのメタデ - タを使用す るもの
11/10	662	..... エラ - 検出・訂正後の処理に特徴 のあるもの	11/14	638	..... 再起動または回復処理を行うもの
11/10	664	..... キャッシュまたは連想メモリ内の もの	11/14	641	..... リセットまたは再電源投入を行う もの
11/10	668	..... セクタプログラマブルメモリ内の もの, 例, フラッシュディスク内の もの (G06F11/10,672 が優先)	A		メモリの電源異常対策
11/10	672	..... 多値メモリ内のもの	B		・異常検出
11/10	676	..... ストレ - ジの冗長アレイにパリティ を利用するもの, 例, RAID システム	C		・処理経過の保持
11/10	680	..... 半導体記憶装置にけるパリティデ - タの分散, 例, SSD におけるもの	D		・デ - タの退避
11/10	684	..... デグレ - ドモ - ド, 例, 一つ又は複 数のストレ - ジの取り外し, 又は, ディスクの故障によって起こるも の	Z		その他
11/10	688	..... 予め用意された 1 つ又は複数の予 備ディスク上への再構成	11/14	643	..... 伝送または通信エラ -
11/10	692	..... 再構築, 例, 故障ディスクを物理的 に取り替えたとき	11/14	646	..... 逐次永続的デ - タのバックアップま たはリストア
11/10	696	..... システムのコンフィグレ - ション 後, 又は再コンフィグレ - ション 後のパリティの計算又は再計算	11/14	648	..... バックアップあるいはバックアッ プリストアに関わるデ - タの管理
11/14		.. 演算に冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正, 例, 同 じ結果になる別の演算式を用いるこ によるもの (G06F11/16 が優先) [3]	11/14	651	..... バックアップ内容の選択による
11/14	602	... セ - プ処理, 復元処理, 回復処理また はリトライ処理	11/14	653	..... デ - タの重複排除使用
A		再試行可否	11/14	656	..... バックアップのためのハ - ドウェ ア配置
C		再試行回数	11/14	658	..... バックアップあるいは復元処理の 管理
D		退避	11/14	661	..... バックアップスケジュー - ルポリシ -
J		条件変化	11/14	664	..... ネットワ - ク化された環境のため のもの
M		リトライテスト	11/14	666	..... バックアップ処理を非破壊的, 又 は, 無停止に
R		電源異常時におけるデ - タの同一 性検査	11/14	669	..... バックアップ復元技術
Z		その他	11/14	671	..... 回復用永続的デ - タのロギングに関 わる
11/14	605	..... マシン命令レベルのもの	11/14	674	..... トランザクション中の
11/14	607	..... 命令ストリ - ムのチェックポイン ティング	11/14	676	... ニュ - ラル・ネット内の
11/14	610	..... パスまたはメモリアクセスのため のもの	11/14	679	... エラ - 検出またはフォルトマスキ ング用の一般的なソフトウェア技術
11/14	612	..... アプリケ - ションデ - タのもの	11/14	682	..... ミドルウェアまたは OS 機能性の手 段による
11/14	615	..... オペレ - ティングシステムのレベル で行うもの	11/14	684	..... 仮想計算機に関わる
11/14	617	..... プ - トアップ処理手順	11/14	687	..... N - バ - ジョン・プログラミングを 使用
11/14	620	..... エラ - 除去のために構成変更する もの, 例, peer - to - peer ネット ワ - クでのグル - プ管理メカニズ ム	11/14	689	..... 回復ブロックを通じて
			11/14	692	..... アプリケ - ション・ソフトウェアに よって行なわれるランタイム複製によ るもの
			11/14	694	..... N - モジユラ - タイプ
			11/14	697	... 単一演算処理装置上の時間冗長実行 の細部
			11/16		.. ハ - ドウェアに冗長性を持たせること によるデ - タのエラ - 検出または訂正 [3]
			11/16	604	... 処理装置および冗長性のクロック信 号に影響する故障は, クロック信号 生成ハ - ドウェアレベルまたはレベ ル内にある

11/16 608	・・・冗長ハ - ドウェアの出力信号を比較することによるエラ - 検出 (G06F11/16 629, G06F11/16 666 が優先 ; 記録担体およびトランスデュ - サ - の間の相対的運動に基づいた情報記憶中のエラ - 検出または訂正 G11B20/18; 訂正動作のための静的記憶をチェックすること G11C29/00; ロジック回路用 H03K19/003, H03K19/007; パルスカウンタ - 用あるいは周波数分割器用 H03K21/40)	11/18 660	・・・同じデ - タの複数コピー - を読む場合に受動的なフォ - ルトマスキングによるもの
11/16 612	・・・冗長コンボ - ネットが永続記憶装置におけるもの	11/18 670	・・・投票の詳細
11/16 616	・・・冗長コンボ - ネットが I/O 装置またはそのアダプタにおけるもの	11/18 680	・・・完全な一致が必要でないもの
11/16 620	・・・表示装置	11/20	・・・能動的なフォ - ルトマスキングによるもの、例、故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]
11/16 625	・・・通信、例、伝送またはインタ - フェース、におけるもの	11/20 602	・・・相互接続あるいは通信制御機能性が冗長なもの、例、冗長性を伴うバスネットワークのための柔軟な配置
11/16 629	・・・冗長な処理システムの出力の比較によるエラ - 検出	11/20 605	・・・冗長な通信コントロールの使用
11/16 633	・・・冗長な処理コンボ - ネット間の出力の相互の交換を使用するもの	11/20 607	・・・冗長な通信媒体の使用
11/16 637	・・・冗長処理コンボ - ネットの全てではない 1 または幾つかの比較機能を付加的に使用するもの	11/20 610	・・・ストレ - ジシステムコンボ - ネット間
11/16 641	・・・冗長処理コンボ - ネットによって実行されない比較におけるもの	11/20 612	・・・異なるコミュニケーションプロトコルの使用
11/16 645	・・・比較回路自体が冗長構成になっているもの	11/20 615	・・・冗長電源 (電源不良 G06F1/30)
11/16 650	・・・エラ - 検出後も継続稼働	11/20 617	・・・メモリアクセス、メモリ制御管理あるいは I/O 制御機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605; 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
11/16 654	・・・冗長処理コンボ - ネットのただ一つの出力はハ - ドウェアを駆動可能、例、メモリまたは I/O	11/20 620	・・・処理機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605, 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
11/16 658	・・・冗長コンボ - ネットのデ - タ再同期、あるいは交換、追加または予備ユニットの初期同期	11/20 623	・・・フェイルオ - バの詳細
11/16 662	・・・永続的記憶装置である再同期コンボ - ネットまたはユニット (障害ミラ - 記憶の再同期 G06F11/20 682; パリティ RAID 記憶の再構築または復元 G06F11/10 608)	11/20 625	・・・集中型のフェイルオ - バ制御機能を使用するもの
11/16 666	・・・冗長コンボ - ネットがメモリまたはメモリ領域であるもの	11/20 628	・・・故障プロセッサの除去あるいはスベアの活性化
11/16 667	・・・メモリ出力を比較することによるエラ - 検出	11/20 630	・・・マイグレーションを使用するもの
11/16 675	・・・一時的な同期または冗長処理コンボ - ネットの再同期	11/20 631	・・・コ - ルドスタンバイ
11/16 679	・・・クロック信号レベル	11/20 633	・・・ハ - ドウェア資源の切り替え
11/16 683	・・・命令レベル	11/20 635	・・・待機スベアハ - ドウェアを持たないもの
11/16 687	・・・イベントレベル、例、割り込みまたはボ - リングの結果による	11/20 638	・・・単一待機スベア処理コンボ - ネットを備えるもの
11/16 691	・・・カンタムを使用するもの	11/20 641	・・・2 以上のスベア処理コンボ - ネットを備えるもの
11/16 695	・・・時間多様化、すなわち time diversity で稼働しているもの	11/20 643	・・・冗長コンボ - ネットが共通メモリアドレス空間を共有するもの
11/18	・・・冗長回路の受動的フォ - ルトマスキングによるもの、例、クアデディング等の冗長回路の組み合わせロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]	11/20 646	・・・冗長コンボ - ネットが永続性記憶を共有するもの (G06F11/20 643 が優先)
11/18 610	・・・障害冗長コンボ - ネットを除去するもの	11/20 648	・・・冗長コンボ - ネットがアドレス空間も永続性記憶も共有しないもの
11/18 620	・・・冗長処理コンボ - ネット間の出力の相互交換に基づいたもの	11/20 651	・・・規則的構造のもの
11/18 630	・・・投票によるもの、投票は冗長コンボ - ネットにより行われない	11/20 653	・・・永続的マストレ - ジ機能あるいは永続的マストレ - ジ制御機能が冗長なもの (記録担体とトランスデュ - サ - の間の関連した動作に基づいた情報ストレ - ジ中のエラ - 検出または訂正であるもの G11B20/18)
11/18 640	・・・冗長コンボ - ネットが処理機能をインプリメントするもの	11/20 656	・・・ミラ - リングによるもの
11/18 650	・・・投票はそれ自体冗長に行なわれるもの	11/20 658	・・・3 以上でミラ - コピ - を構成するもの
		11/20 661	・・・デ - タデクラスタリングと結合したもの
		11/20 664	・・・一貫性を確保しながらのもの
		11/20 666	・・・通信負荷の最適化
		11/20 669	・・・状態、構成またはフェイルオ - バの管理

11/20 671	..... 複数のコントロ - ラを使用するもの	11/22 642	.... マルチプロセッサシステム, 例 . プロセッサの 1 つがテストマスタになるもの
11/20 674	..... 非同期技術の詳細	11/22 647	.. システムハ - ドウェア構成の検証または検出
11/20 676	..... 同期技術の詳細	11/22 652	.. 故障辞書を使用するもの
11/20 679	..... 双方向技術	11/22 657	.. エキスバ - トシステムを使用するもの
11/20 682	..... デ - タ同期	11/22 663	.. ニュ - ラルネットワ - クを使用するもの
11/20 684	..... 同じストレ - ジユニット上	11/22 668	.. 試験結果を記録するもの
11/20 687	..... 共通のコントロ - ラ	11/22 673	.. 試験方法
11/20 689	..... 冗長なストレ - ジ制御機能	A	テストプログラムを用いるもの
11/20 692	..... 制御ユニット間フェイルオ - バの詳細	D	テストモ - ドを有するもの
11/20 694	..... 冗長なストレ - ジあるいはストレ - ジ空間 ( G06F11/20 656 が優先 )	E	基準素子の出力と比較することによるもの
11/20 697	.... スタンバイ制御 / 処理ユニットの更新を維持するもの ( 初期化またはその再同期, G06F11/16 658 およびサブグループ - プ )	F	基準パタ - ンと比較することによるもの
11/22	・待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュ - タ故障箇所の検出または故障位置の指示, 例 . 始動試験 [3]	G	電圧・電流を検査することによるもの
11/22 605	.. テストされているハ - ドウェアに特有の装置を使用するもの	H	AC 特性を検査することによるもの
A	回路試験	J	オンラインテスト
B	IC・LSI	K	アドレスチェック
F	自己テスト性回路	L	特性測定
G	論理演算回路	M	布線検査
H	専用装置の試験	N	波形を検査することによるもの
J	プリント板	P	温度に対する特性を検査することによるもの
K	電卓	Q	折返し試験
M	デ - タ転送	R	試験用入出力に特徴があるもの
N	比較回路のテストのためのもの	S	・試験用表示
Z	その他	T	試験クロツクの生成, 切り替え
11/22 606	... マイクロコンピュ - タの試験のためのもの	U	コマンド列を用いる試験
A	ICE を用いるもの	V	複数装置の試験
B	マイコン応用装置の試験のためのもの	W	負荷試験
D	マイクロプロセッサアナライザを用いるもの	Z	その他
E	評価用チップ	11/22 675	... 診断を伴うもの
F	バ - ンインテストを行うためのもの	B	入出力模擬
Z	その他	C	障害箇所の探索
11/22 607	... メモリのテストのためのもの	E	動作記録に基づく診断
A	レジスタ	F	テストデ - タに対する正解作成
B	ROM	G	マイクロプログラムレベルの診断
C	制御メモリ	H	擬似エラ - を発生させることによるもの
D	バッファ・キャッシュ	J	相互に診断する機能を有するもの
E	磁気メモリ	L	定期診断
F	メモリのテストパタ - ン	N	隔離して診断を行うもの
G	アクセス回路のテストのためのもの	Z	その他
Z	その他	11/22 684	.. パワ - オン試験によるもの, 例 . パワ - オンセルフテスト [POST]
11/22 610	... バス, ラインまたはインタフェ - スのテスト	11/22 689	.. コンフィギュレ - ション試験による
11/22 615	... エラ - 訂正回路または検出回路のテストのためのもの	11/22 694	.. リモ - ト試験によるもの
11/22 621	... 入出力デバイスあるいは周辺装置のテストのためのもの	11/24	.. 限界試験 [3]
11/22 626	... ALU のテストのためのもの	11/25	.. 論理動作の試験, 例 . ロジック・アナライザによる [6]
11/22 631	... 割り込み回路のテストのためのもの	11/26	.. 機能試験 [3]
11/22 636	... CPU またはプロセッサのテストのためのもの	11/26 610	... 追加ハ - ドウェアをシミュレ - トするもの
		11/263	... 試験入力が発生, 例 . テストベクトル, パタ - ンまたはシ - ケンス [6]
		11/263 630	.... 乱数・ノイズ発生器を用いるもの

11/263 650	・・・テスト入力用記憶装置を使用するもの、例、テストROM、スクリプトファイル	11/30 158	・・環境特性または環境的パラメ - タを監視するための監視装置、例、電力、電流、温度、湿度、位置、振動の監視
11/267	・・・試験用構成変更回路、例、LSSD、区切り [6]	11/30 162	・・・電力消費を監視するもの
11/27	・・・作り付け試験 [6]	11/30 165	・・監視デ - タの報告に関係する手段または処理内容により特徴付けられる監視装置
11/273	・・・テスト - ハ - ドウェア、すなわち、出力処理回路 [6]	11/30 168	・・・報告がデ - タ形式の変換を伴うもの
A	ロジックチェッカ	11/30 172	・・・報告がデ - タのフィルタリングを伴うもの、例、パタ - ンマッチ、時間またはイベント駆動、適応型またはポリシ - に基づいた報告
B	ロジックアナライザ	11/30 175	・・・フィルタリングが監視デ - タ間の一貫性を維持するために行われるもの
C	試験装置の試験	11/30 179	・・・フィルタリングが監視デ - タの変更のみを報告することにより行われるもの
D	テスト - とテスト中のユニットの間のテストインタフェ - ス	11/30 182	・・・フィルタリングが監視デ - タの集約または圧縮により行われるもの
E	テスト専用サ - ビス・プロセッサ - を使用するもの	11/30 186	・・・報告が自己記述的なデ - タフォ - マットの使用を含むもの、例、メタデ - タ、マ - クアップ言語、人が読めるフォ - マット
Z	その他	11/30 189	・・監視デ - タのセンシングに関係する方法または処理内容により特徴付けられる監視装置、例、インタ - フェ - ス、コネクタ、センサ、プロ - プ、エ - ジェント
11/277	・・・実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]	11/30 193	・・・センシングについての構成 / 設定の細部、例、プロ - プの設置、有効化、空間的な配置
11/28	・処理順序の正しさを検査することによるもの ( G06F11/07-G06F11/22 が優先 ) [3]	11/30 196	・・・監視デ - タのセンシングに伴うリソ - ス使用を最小化するもの、例、他の直接利用可能なデ - タから間接的に監視デ - タを得るもの
11/28 199	・・処理順序の正しさを検査することによるもの	11/30 199	・・その他
11/30	・監視 [3]	11/32	・・装置の機能の可視表示手段を有するもの [3]
11/30 140	・・監視されるコンピュ - タシステムまたはコンピュ - タシステム構成要素に特に適合した監視装置	11/32 110	・・・診断のための表示、例、診断結果の表示
A	分散コンピュ - タシステムを監視するためのもの、例、ネットワーク化システム、クラスタ、マルチプロセッサシステム	11/32 120	・・・波形の表示 ( G06F11/32,130 が優先 )
C	仮想計算機プラットフォームを監視するためのもの	11/32 130	・・・プログラムまたはトレ - スデ - タの可視化
D	組み込みシステムを監視するためのもの、例、モバイルデバイス、プリンタ - 、自動車または航空機システム内に組み込まれたコンピュ - タシステム用の監視装置	11/32 140	・・・ステ - タス情報の表示
E	マルチタスク実行システムを監視するためのもの	11/32 150	・・・ランプまたはLED によるもの
G	ソフトウェアシステムを監視するためのもの	11/32 160	・・・エラ - またはオンライン / オフライン状態のためのもの
H	中央処理装置を監視するためのもの	11/32 170	・・・警報またはエラ - メッセ - ジの表示
K	バスを監視するためのもの	11/32 180	・・・計算機システム群のステ - タスの表示 ( G06F11/32,170 が優先 )
L	マザ - ボ - ドまたは拡張カ - ドを監視するためのもの	11/32 199	・・・その他
M	ストレ - ジシステムを監視するためのもの	11/34	・・コンピュ - タ動作の記録または統計的評価、例、故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]
N	メモリを監視するためのもの	11/34 104	・・・並列または分散プログラミングのためのもの
T	入力 / 出力インタ - フェ - スを監視するためのもの	11/34 109	・・・性能測定のためのもの
U	コンピュ - タシステムの機械的筐体を監視するためのもの	11/34 114	・・・ワ - クロ - ドの生成、例、スクリプト、プレイバック
W	コンピュ - タシステム間またはコンピュ - タシステム構成要素間の接続形態が監視動作に影響するもの、例、直列、階層システム	11/34 119	・・・時間の測定によるもの
Z	その他	11/34 123	・・・測定対象が活動時間または遊休時間であるもの
11/30 151	・・構成を監視するための監視装置、例、処理リソ - ス、周辺装置、I/O リンク、ソフトウェアプログラム、の存在を監視するもの	11/34 128	・・・ベンチマ - キング
11/30 155	・・状態を監視するための監視装置、例、コンピュ - タシステムがオン、オフ、利用できるか、利用できないかを監視するもの	11/34 133	・・・負荷管理のためのもの
		11/34 138	・・・ユ - ザ - 行為を監視するもの



11/34 142	・・・必要な能力を計画または管理するためのもの	12/00	メモリシステムまたはア - キテクチャ内でのアクセシング、アドレッシングまたはアロケ - ティング（記録媒体、例、ディスク記録ユニット、からのデジタル入力、またはデジタル出力 G06F3/06） [2006.01]
11/34 147	・・・モデル化による性能評価	12/00 550	・メモリシステム、メモリア - キテクチャ
11/34 152	・・・統計的分析による性能評価	A	初期化またはクリア制御（G06F12/02 または G06F12/06 が優先）
11/34 157	・・・シミュレ - ションによる性能評価	B	リフレッシュ制御
11/34 161	・・・トレ - ス駆動型シミュレ - ション	C	構成変更制御（G06F12/06 または G06F12/16 が優先）
11/34 166	・・・トレ - シングまたはトレ - シングによる性能評価	E	節電制御（ブロック選択によるものは G06F12/06,515 が優先）
11/34 171	・・・アドレストレ - シング	K	メモリシステムの物理的構成に特徴を有するもの
11/34 176	・・・デ - タロギング	Z	その他
11/34 180	・・・回路細部、すなわちトレ - サハ - ドウェア	12/00 560	・ロ - ド / ストア制御
11/34 185	・・・入出力装置のためのもの、例、ストレ - ジシステムのためのもの	A	ロ - ド / ストア制御
11/34 190	・・・インタ - フェ - ス、バスのためのもの	B	・ロ - ド / ストアバッファ制御、ロ - ド / ストア並列処理
11/34 195	・・・システムのためのもの	C	・パイプライン制御、例、R/W 交互実行、デ - タ衝突回避または R 後 W 処理
11/34 199	・・・その他	D	・ロ - ドストア競合
11/36	・ソフトウェアを検査またはデバッグすることによるエラー - 防止 [7]	E	・ロ - ドストアアドレス一致
11/36 104	・テスト入力無しでプログラムを分析することで検証するもの	F	・論理演算機能
11/36 108	・・・形式手法を使用するもの、例、モデル検査、抽象解釈	G	・デ - タの比較またはサ - チ機能（アドレス比較は G06F12/00,560E）
11/36 112	・・・実行することにより分析するもの	Z	その他
11/36 116	・・・ソフトウェアメトリクスを使用するもの	12/00 564	・タイミング制御（G06F12/06 が優先）
11/36 120	・ソフトウェアのデバッグ	A	タイミング制御
11/36 124	・・・ソ - スコ - ドまたはバイトコ - ドに対して操作を行うことによるもの	B	・メモリ起動制御
11/36 128	・・・最適化されたコ - ドを対象とするもの	C	・タイミング切替制御
11/36 132	・・・同期しながら動作するプログラムを対象とするもの	D	・伝播遅延対策
11/36 136	・・・プログラムの実行をトレ - スすることによるもの	Z	その他
11/36 140	・・・バス上の値をトレ - スすることによるもの	12/00 570	・共用メモリシステム（G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先）
11/36 144	・・・コンパイル後のプログラムに直接操作を加えるもの	A	アクセス権制御
11/36 148	・・・付加的なハ - ドウェアを使用するもの	B	・時分割制御
11/36 152	・・・インサ - キットエミュレ - タ [ICE] を備えるもの	C	・2 ボ - トメモリ
11/36 156	・・・特定のデバッグ用 I/O インタ - フェ - スを使用するもの	Z	その他
11/36 160	・・・診断方法を使用するもの（G06F11/07,103 が優先）	12/00 571	・アクセス要求制御
11/36 164	・試験またはデバッグのための開発者支援環境	A	アクセス要求制御
11/36 168	・ソフトウェアの試験	B	・優先順序制御
11/36 172	・試験の管理	C	・記憶制御装置間
11/36 176	・・・カバレッジの分析のためのもの	Z	その他
11/36 180	・・・試験のバ - ジョン管理のためのもの、例、ソフトウェアの新バ - ジョンに合わせてテストケ - スも更新するもの	12/00 572	・排他制御
11/36 184	・・・テストケ - スを作成するためのもの	A	排他制御
11/36 188	・・・自動的に試験手順を実行するもの	B	・デッドロック対策
11/36 192	・・・実行結果の分析のためのもの	Z	その他
11/36 196	・・・試験実行する環境がない場合にそれを提供する方法またはツ - ル	12/00 580	・画像デ - タ処理用メモリシステム（G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先）
11/36 199	・・・その他	12/00 590	・リストデ - タ処理用メモリシステム
		12/00 591	・ガ - ベジコレクション
		12/00 592	・ベクトルデ - タ処理用メモリシステム（G06F12/06 が優先）
		12/00 593	・デ - タフロ - 制御用メモリシステム
		12/00 594	・スタック制御用メモリシステム
		12/00 595	・レジスタ制御用メモリシステム
		12/00 597	・特定のメモリ型式用メモリシステム

	C	クロック同期型メモリ用 (G06F12/00,597N または G06F12/00,597R が優先)	J	・矩形領域, すなわち二次元領域変換
	D	ダブルデ - タレ - ト型メモリ用	K	共用メモリアドレス変換
	N	チップ内にキャッシュ領域を有するメモリ用	L	・プリフィクス変換
	R	プロトコル型メモリ用	M	I/O 装置, 例 .DMA またはチャンネル, のためのアドレス変換
	U	消去可能でプログラム可能な不揮発性メモリ用	Q	拡張アドレスビット付加
	Z	その他	Z	その他
12/00 599		・その他のメモリシステム	12/02 580	・・・連続アドレス制御
12/02		・アドレッシングまたはアロケ - ション ; リロケ - ション (プログラム・アドレス順序制御 G06F9/00; デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G11C8/00) [2006.01]	A	デ - タ転送制御, 転送命令制御
12/02 510		・・・記憶領域管理	B	・メモリ内のデ - タ転送処理
	A	記憶領域管理	C	・アドレスオ - バ - ラップ対策
	B	・始端, すなわち最小アドレスと終端, すなわち最大アドレスとの割当	D	・循環アドレス制御
	M	共用メモリ使用領域制御	E	矩形領域, すなわち 2 次元領域アドレス制御
	Z	その他	F	・アドレス方向または間隔制御
12/02 520		・・・領域獲得または解放制御	G	X 方向アドレス制御または Y 方向アドレス制御
	A	ロ - ド制御	H	デ - タ配列アドレス制御
	B	オ - バ - レイ制御	J	バ - ストモ - ドを用いた連続アドレスアクセス
	Z	その他	Z	その他
12/02 530		・・・空き領域管理	12/02 590	・・・DRAM アクセス制御, 例 .CAS 制御または RAS 制御
	A	空き領域量の算出または表示	A	CAS 制御または RAS 制御
	B	ビットマップ管理	B	・ペ - ジモ - ドアクセス, ペ - ジ一致検出
	C	領域圧縮, すなわちコンパクション	C	・ペ - ジインクリメント制御
	D	オ - バ - フロ - 対策または予備領域管理	Z	その他
	E	空き領域作成	12/04	・・・可変長語, または語の一部, のアドレッシング [2006.01]
	Z	その他	12/04 510	・・・可変長語アクセス制御
12/02 540		・・・バッファ領域管理	A	可変長語デ - タ列アドレッシング
12/02 550		・・・アドレス制御	B	ワ - ド単位またはバイト単位でのアドレッシング制御
	A	アドレスレジスタの構成または構造	C	・アドレス連続検出バッファアクセス
	B	複数アドレス手段切替	D	・異語長デ - タ混在アドレッシング, バック詰めデ - タアドレッシング
	C	多重デ - タの読出しまたは書込みアドレス制御	E	シリアルパラレル変換制御またはパラレルシリアル変換制御を伴うもの
	D	遅延回路アドレス制御	F	・シリアルポ - ト及びパラレルポ - トを有する 2 ポ - トメモリ
	E	ルックアップテ - ブルアドレス制御	G	MSB 体系と LSB 体系との間の変換, すなわちエンディアン変換を伴うもの
	Z	その他	Z	その他
12/02 560		・・・命令アドレッシングまたはオペランドアドレッシング	12/04 520	・・・部分アクセス制御
	A	アドレッシング, アドレス修飾	A	バイトアクセス制御
	B	・連続アドレス制御 (G06F12/02,580 が優先)	B	ビットアクセス制御
	C	・命令先行制御, 命令先取り	C	・複数ワ - ド特定ビット位置アクセス
	D	・間接アドレス制御	D	部分アクセス要求制御
	Z	その他	Z	その他
12/02 570		・・・アドレス変換またはアドレス拡張	12/04 530	・・・デ - タ圧縮, 伸張
	A	アドレス変換制御	12/04 540	・・・アドレス境界制御
	D	・境界アドレス, 共通領域制御	A	バイトアライン制御
	E	・変換または拡張モ - ドと通常モ - ドとの切換	B	ビットアライン制御
	F	・変換時間短縮, 変換省略	C	アクセスデ - タ幅切換制御
	G	・空間サイズまたはペ - ジサイズの変更	Z	その他
	H	・デ - タ仮想転送, 転送時間短縮		

12/06	.. ロケ - ションの物理的ブロックのアドレッシング, 例 . ペ - ス・アドレッシング, モジュ - ル・アドレッシング, メモリ空間拡張, メモリ専用 ( G06F12/08 が優先 ) [2006.01]	A	高速メモリと低速メモリとの間の転送制御
12/06 510	... 実装ブロック識別または検出	B	・高速メモリにロ - ドして実行
A	識別または検出	C	・ワ - ド中の一部を高速メモリへ格納
B	・識別情報の読出し	D	・高頻度デ - タを高速メモリへ格納
C	・書込デ - タの読出し	Z	その他
D	未実装対策, アドレスオ - バ対策	12/06 523	.... 連続アドレス制御
Z	その他	A	複数ブロック同時選択
12/06 515	... アドレス設定, ブロック選択	B	・アドレス連続検出バッファアクセス
A	アドレスデコ - ダによる選択	C	複数ブロック順次選択
B	・設定可変	Z	その他
C	・異容量または容量拡張対応	12/06 524	.... メモリパックまたは着脱可能メモリ
D	メモリボ - ドでアドレス比較	12/06 525	.... 複数ブロック同時アクセス
E	・先頭アドレスと容量との組み合わせ	A	複数ブロック同時アクセス
F	・次ボ - ドへ伝達	B	・書込み読出し同時実行
G	・上位装置, 例 . CPU, による設定	C	・ブロック間直接デ - タ転送
H	選択制御	D	・共通アドレス - 斉デ - タ転送
J	・高速メモリと低速メモリとの選択制御	Z	その他
K	・ROM と RAM との選択制御	12/06 530	... 専用メモリ制御, 分散型共用メモリシステム
L	・内部メモリと外部メモリとの選択制御	A	専用または共用制御
M	・IO 空間の選択制御	B	・領域制御
N	・複数ブロック同時選択, 例 . 同一デ - タ書込みまたはクリア	C	・専用メモリロ - ド, すなわち複写
P	設定変更によるデ - タ仮想転送または転送時間短縮	D	専用メモリアクセス
Q	故障ブロック対策のための設定変更	E	・一部共通領域化
R	アドレスオ - バ - 対策; 未実装対策	F	・デ - タ共通化または同一化
Z	その他	Z	その他
12/06 520	... メモリ構成	12/06 540	... インタリ - ブ制御
A	プログラムメモリとデ - タメモリとを有するもの	A	構成制御
D	メモリ内容変更	B	・ウェイト制御
E	・パッチ, ROM 内容の修正	C	・バンクアドレス制御
F	IPL, ROM 内容を RAM にロ - ド	D	・制御回路共用
G	RAM の書込制限	E	バンク制御
H	外部出力用メモリ	F	・バンクスイッチング制御
Z	その他	G	・要素間隔制御
12/06 521	.... デ - タ幅, 例 . ワ - ド単位またはバイト単位, の制御	Z	その他
A	ワ - ド単位またはバイト単位での制御	12/06 550	... アクセス要求制御
B	部分アクセス制御, 特定ブロック選択アクセス	A	アクセス要求制御
C	・プレ - ンメモリアクセス	B	・複数バンク同時アクセス, ブロック転送
D	・2 次元デ - タ複数方向, すなわち縦横同時アクセス	C	・アクセス経路切替
E	バイトアライン制御	Z	その他
F	ビットアライン制御	12/06 560	... メモリ空間拡張
G	異ビット長制御, 複数ビット長切替え	A	拡張メモリアクセス
H	・アクセス元装置のビット長によるビット幅切替え	B	・拡張領域, 例 . ウィンドウ, 制御
J	・異ビット長メモリ素子混在	C	・拡張メモリデ - タを通常メモリへロ - ド
Z	その他	Z	その他
12/06 522	.... 高速メモリと低速メモリとの間の転送制御	12/06 570	.... バンク切替制御
		A	バンク切替制御
		B	・プログラム間リンケ - ジ, 例 . コ - ルまたはジャンプ
		C	・プログラム種別, プログラム選択
		D	・割り込み制御
		E	・IPL
		F	・実行命令タイプ

G	..書込みまたは読出し	12/0846 110	.....インタ - リ - ブ・アドレッシングを伴うキャッシュ
H	・命令バンクとデ - タバンクとを有するもの	12/0853	.....マルチポ - トのタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]
J	・特定アドレス検出	12/0855	.....オ - バ - ラップしたキャッシュアクセシング, 例, パイプライン (G06F12/0846 が優先) [2016.01]
K	・ハ - ドウエア, 例, スイッチ, による切替え	12/0855 100	.....複数のリクエストによるもの
L	・タイマによる切替	12/0855 110	.....主メモリからの再口 - ドを伴うもの
M	・バンク内部でバンク切替検出	12/0862	....プリフェッチを伴うもの [2016.01]
N	・IO 装置, 例, DMA またはチャンネル, のためのバンクレジスタ	12/0862 100	.....通常のフェッチとは別にプリフェッチを起動するもの
Z	その他	12/0862 105	.....アクセス履歴によりプリフェッチ対象を定めるもの
12/08	..階層構造のメモリ・システム, 例, 仮想メモリ・システム, におけるもの [2016.01]	12/0862 110	.....命令セットにキャッシュ操作命令があるもの
12/0802	...所望デ - タまたはデ - タブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する, メモリレベルのアドレッシング, 例, キャッシュ [2016.01]	12/0864	....擬似連想手段, 例, セットアソシアティブ, ハッシング, を有するもの [2016.01]
12/0804	....主メモリのアップデ - トを伴うもの (G06F12/0806 が優先) [2016.01]	12/0866	....周辺記憶システム, 例, ディスクキャッシュ, のためのもの [2016.01]
12/0804 100	.....キャッシュメモリからメインメモリへの転送または書戻し	12/0866 100	.....ディスクキャッシュメモリ
12/0804 105	.....ストアバッファ	12/0866 105	.....チャネル関連
12/0804 107	.....キャッシュメモリに対するストアバッファ	12/0868	.....キャッシュメモリとその他のサブシステム, 例, ストレ - ジ装置またはホストシステム, の間のデ - タ転送 [2016.01]
12/0804 109	.....ストアスル - 制御用ストアバッファ	12/0868 100	.....ディスクキャッシュメモリとディスク装置との間のデ - タ転送
12/0804 111	.....ストアバッファから CPU への読み出し	12/0868 105	.....ディスクキャッシュメモリからディスク装置への転送または書戻し
12/0806	....マルチユ - ザ, マルチプロセッサ, マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2016.01]	12/0868 110	.....ディスク装置からディスクキャッシュメモリへの転送
12/0806 100	.....マルチ CPU 関連 (キャッシュメモリの一致制御は G06F12/0815 が優先)	12/0871	.....キャッシュ空間の割り当てまたは管理 [2016.01]
12/0808	.....キャッシュ無効化手段を有するもの (G06F12/0815 が優先) [2016.01]	12/0871 100	.....コンパイラによる制御
12/0811	.....マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2016.01]	12/0873	....特定のストレ - ジ装置またはストレ - ジ装置の部分への, キャッシュメモリのマッピング [2016.01]
12/0813	.....ネットワークまたはマトリクス構成を有するもの [2016.01]	12/0875	....専用キャッシュ, 例, 命令またはスタック, を有するもの [2016.01]
12/0815	.....キャッシュー貫性プロトコル [2016.01]	12/0875 100	....限定されたデ - タのためのもの
12/0817	.....ディレクトリ手法を用いるもの [2016.01]	12/0875 102	.....ベクトルデ - タ用
12/0831	.....バス・スキ - ムを用いるもの, 例, バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2016.01]	12/0875 104	.....行列デ - タ用
12/0831 100	.....主メモリ周辺アクセスのためのもの, 例, I/O または DMA	12/0875 106	.....画像デ - タ用
12/0837	.....ソフトウェア制御を有するもの, 例, ノンキャッシュブル・デ - タ [2016.01]	12/0875 108	.....スタックデ - タ用
12/084	.....共有キャッシュを有するもの [2016.01]	12/0875 110	.....マイクロプログラム用
12/0842	.....マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2016.01]	12/0877	....キャッシュアクセスモ - ド [2016.01]
12/0844	....複数同時または準同時キャッシュアクセシング [2016.01]	12/0877 100	....非整列デ - タの読出しまたは書込み
12/0846	.....同時アクセス可能な複数のタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]	12/0877 105	.....部分書込み
12/0846 100	.....分割されたキャッシュ, 例, 命令とオペランドを分離したキャッシュ	12/0877 107	.....キャッシュメモリに対する部分書き込み
12/0846 105	.....命令キャッシュとデ - タキャッシュ	12/0877 109	.....メインメモリに対する部分書き込みにキャッシュメモリを利用するもの
		12/0879	.....バ - ストモ - ド [2016.01]
		12/0882	.....ペ - ジモ - ド [2016.01]
		12/0884	.....パラレルモ - ド, 例, 主メモリまたは CPU との並行処理 [2016.01]
		12/0886	.....可変長語のアクセス [2016.01]

12/0888	..... 選択的なキャッシュ処理を用いるもの, 例 . バイパス [2016.01]	12/1036	..... 複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの ( G06F12/1045 が優先 ) [2016.01]
12/0888 100	..... メモリのバイパス	12/1036 100	..... 仮想計算機のためのもの
12/0888 102	..... 特定のデ - タをキャッシュメモリに格納しない制御に関するもの	12/1045	..... デ - タキャッシュと結合するもの [2016.01]
12/0888 104	..... キャッシュメモリを迂回して CPU 方向にデ - タを転送する制御に関するもの	12/1072	..... 分散アドレス変換, 例 . 分散共有メモリ・システムにおけるもの [2016.01]
12/0891	..... クリア, 無効化またはリセット手段を用いるもの [2016.01]	12/1081	..... 主メモリへの周辺アクセス, 例 . ダイレクトメモリ - アクセス [DMA], のためのもの [2016.01]
12/0893	..... 編成または構造により特徴づけられるキャッシュ [2016.01]	12/109	..... 複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの ( G06F12/1036 が優先 ) [2016.01]
12/0893 100	..... メインメモリシステム内のキャッシュメモリ	12/109 100	..... 共有空間制御に特徴のあるもの
12/0893 105	..... チップに特徴のあるもの	12/109 105	..... アクセスレジスタ変換
12/0893 107	..... キャッシュメモリの素子に特徴があるもの	12/109 110	..... 仮想計算機のためのもの
12/0893 109	..... チップ端子に特徴のあるもの	12/109 115	..... 実メモリの分割割当
12/0893 111	..... チップ上の配置に特徴のあるもの	12/109 120	..... ホスト仮想空間の分割割当
12/0895	..... キャッシュの部分のためのもの, 例 . ディレクトリまたはタグアレイ [2016.01]	12/12	... 置換制御 [2016.01]
12/0895 100	..... タグ, ディレクトリ	12/121	.... 置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
12/0895 102	..... ブロックサイズが可変なもの	12/121 100	..... 置換制御の動的変更
12/0895 104	..... 異種ブロックサイズの混在	12/122	..... 使用頻度が最小 [LFU] のタイプのもの, 例 . 個々の計数値をもつもの [2016.01]
12/0895 106	..... 写像が可変なもの	12/123	..... 年齢リストを有するもの, 例 . キュー - ,most recently used [MRU] リストまたは least recently used [LRU] リスト [2016.01]
12/0895 108	..... インデックスアドレス選択	12/126	..... 特別なデ - タの取り扱いを有するもの, 例 . デ - タまたは命令の優先度, エラ - の取り扱い, 固定 [2016.01]
12/0895 110	..... タグ情報の更新に特徴のあるもの	12/126 100	..... デ - タの優先度に基づくもの
12/0895 112	..... 置換制御用タグビット	12/126 105	..... デ - タの常駐化
12/0895 114	..... 一致制御用タグビット	12/127	..... 追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
12/0895 116	..... アクセス位置の予測	12/128	..... 多次元キャッシュ・システムに適合させたもの, 例 . セットアソシアティブ, マルチキャッシュ, マルチセットまたはマルチレベル [2016.01]
12/0895 118	..... ブロックの一部のデ - タのみの格納	12/14	・メモリの不正な使用に対する保護 [2006.01]
12/0895 120	..... コピ - タグメモリ	12/14 510	.. 空間・領域
12/0897	..... 複数のキャッシュ階層レベルを有するもの ( マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの G06F12/0811 ) [2016.01]	A	空間・領域一般
12/0897 100	..... キャッシュ間で包含関係のあるもの	D	・アドレス方式
12/0897 105	..... キャッシュ間でデ - タの重複が少ないもの	E	・仮想記憶方式 [TLB], リング方式, キ - 方式
12/0897 110	..... 他から追い出されたデ - タを格納するキャッシュメモリ	Z	その他
12/0897 115	..... 2 次キャッシュがメモリバスに直接接続されていないもの	12/16	・メモリ内容の破壊に対する保護 [2006.01]
12/0897 120	..... 2 次キャッシュメモリが共有されているもの	13/00	メモリ, 入力 / 出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送 ( 特定の入力 / 出力装置のためのインタフェース回路 G06F3/00, マルチプロセッサシステム G06F15/16 ) [4]
12/10	... アドレス変換 [2016.01]	13/00 351	・1 以上の遠方ステーションからのデジタル入力, またはそのようなステーションへのデジタル出力
12/1009	.... ベ - ジテ - ブル, 例 . ベ - ジテ - ブル構造, を用いるもの [2016.01]	A	伝送制御
12/1009 100	..... ベ - ジフォ - ルト	B	・プロトコル変換
12/1009 105	..... ベ - ジに対する R ビットと C ビット	C	・時間・時刻制御
12/1018	..... ハッシング技術, 例 . 逆引きベ - ジテ - ブル, を含むもの [2016.01]	M	障害対策・誤動作防止
12/1027	.... 連想または擬似連想アドレス変換手段, 例 . 変換索引バッファ [TLB], を用いるもの [2016.01]	N	・監視・試験
12/1027 100	..... TLB の無効化		
12/1027 105	..... TLB が複数あるもの		
12/1027 110	..... 命令用 TLB とデ - タ用 TLB		
12/1027 115	..... 階層 TLB		
12/1027 120	..... TLB ミスヒット時の処理		

13/00	353	Z	その他のもの	B	・圧縮、分割、結合を伴うファイル転送、バイナリ・テキスト変換、プロトコル変換 (H12.4 新設)	
			…通信制御装置; 通信制御処理装置 ( 計算機入出力制御に関するもの以外は H04L へ )	C	・中継サ - バを介した転送、リレ - 転送、配信サ - バの負荷分散制御 (H12.4 新設)	
		A	通信制御一般 [ 計算機上の通信制御プログラムを含む ]	D	・ファイルの所在管理、ファイル共有 (H12.4 新設)	
		B	・装置構成	F	・転送処理の自動化、対話型 IF、転送状況・転送内容表示、指定時刻で転送 (H12.4 新設)	
		C	・通信処理、制御	R	・事前確認 (ネゴシエ - ション)、エラー - 処理 ( 抜け防止、再送等 )、受信確認 (H12.4 新設)	
		N	中央処理装置等とのインタ - フェース	Z	その他 (H12.4 新設)	
		Q	・バッファ制御	13/00	530	…プログラムロ - ド、プログラム配信 (H12.4 新設)
		R	…待ち行列処理	A	ダウンロ - ド制御、配信制御一般 (H12.4 新設)	
		T	障害対策・誤動作防止	B	・プログラムバ - ジョン ( 版 ) 管理、プログラム更新 (H12.4 新設)	
		U	・監視・試験	R	・診断プログラムのロ - ド、ロ - ド後の診断 (H12.4 新設)	
		V	プログラムロ - ド・初期設定	S	配信したプログラムの使用許諾、課金処理 (H12.4 新設)	
		Z	その他のもの	Z	その他 (H12.4 新設)	
13/00	354		…端末処理に関する通信制御	13/00	540	…クライアントへのファイル転送、コンテンツ配信 (H12.4 新設)
		A	端末内の通信制御	A	コンテンツ配信制御一般 (H12.4 新設)	
		Z	その他のもの	B	・ロ - カル / キャッシュ閲覧、先行 / 未操作時 ( 夜間等 ) ロ - ド、履歴、自動巡回 (H12.4 新設)	
13/00	355		…1 対 n:n 対 n 系情報転送 [ 例、分散処理のためのもの、複数端末管理 ]	C	・更新された情報 ( 最新情報 ) の転送 / 配信、更新日時管理 (H12.4 新設)	
13/00	357		…共通の転送媒体を介した情報転送	E	・検索結果の配信 ( 検索式の登録も含む )、ロ - カル検索 (H12.4 新設)	
		A	バス伝送路	F	・文書中のリンク情報の処理、リンク文書の転送 (H12.4 新設)	
		Z	その他のもの [ クライアント / サ - バシステム ]	P	・強制配信、垂れ流し配信、広告、特定対象者への配信 (H12.4 新設)	
13/00	358		…家電ネットワークにおける家電機器間の通信・連携制御	R	閲覧状況把握、視聴率、市場調査 (H12.4 新設)	
		A	家電機器の状態認識、家電機器情報の収集・管理	S	コンテンツの使用管理・使用許諾、課金処理、暗号処理 (H12.4 新設)	
		C	家電機器間の連携・協調動作	T	使用言語翻訳 ( 英語文書を日本語に翻訳、等 ) (H12.4 新設)	
		D	・家電機器以外からの情報に基づく連携・協調	Z	その他 (H12.4 新設)	
		E	・ユ - ザコンテンツに基づく連携・協調	13/00	547	…特定用途端末へのコンテンツ配信 (H12.4 新設)
		F	家電機器利用に対するアクセス権設定・アクセス制限	T	TV へのコンテンツ配信、放送内容に関連するコンテンツ配信、放送信号中の URL 処理 (H12.4 新設)	
		G	制御画面情報の収集・構築	V	公共端末・自動販売機への配信、FAX 装置・プリンタ装置のコンテンツ取得 (H12.4 新設)	
		Z	その他	Z	その他 (H12.4 新設)	
13/00	500		・サ - バとクライアント間の情報転送 (H12.4 新設)	13/00	550	…配信されたファイル・コンテンツに基づく端末画面制御 (H12.4 新設)
		A	クライアント使用環境の設定、同一操作環境の確保 (H12.4 新設)	A	画面制御一般 (H12.4 新設)	
		D	二次入出力機器による代替表示 / 代替入力 (H12.4 新設)	B	・文字コ - ド変換、形式 ( 書式・タグ ) 言語変換 (H12.4 新設)	
		H	操作ガイダンス、ヘルプ (H12.4 新設)			
		Z	その他 (H12.4 新設)			
13/00	510		…ホスト・WWW・プロバイダへの接続制御、ログオン処理 (H12.4 新設)			
		A	接続制御・ログオン処理一般 (H12.4 新設)			
		B	・一覧 ( リスト ) からの選択、ブックマークの登録・選択 (H12.4 新設)			
		C	・文書中のイメ - ジ・文字列・バ - コ - ドを選択・OCR 変換することによる接続 (H12.4 新設)			
		G	・端末の地理的位置に応じたサ - バ / アクセスポイント選択、地域情報配信 (H12.4 新設)			
		S	利用者 ( ID ) 認証、接続課金・通信回線使用料金処理 (H12.4 新設)			
		Z	その他 (H12.4 新設)			
13/00	520		…ファイル転送制御 (H12.4 新設)			
		A	ファイル転送制御一般 (H12.4 新設)			

C	・画面更新部分（部分デ - タ）の配信、定型文・書式をコ - ドで指定（H12.4 新設）	13/00 620	・・・受信メ - ル管理（一覧表示、分類、フォルダ保存、削除）（H12.4 新設）
F	・フォントのロ - ド、文字イメ - ジの発生、イメ - ジをコ - ドに変換して転送（H12.4 新設）	13/00 625	・・・添付ファイル処理、本文中のバイナリ（画像）・リンク情報・コマンドの処理（H12.4 新設）
L	・受信端末（携帯機等）の能力に応じた転送速度、画面サイズ、解像度、内容等の制御（H12.4 新設）	13/00 630	・・・電子メ - ルを利用した処理（H12.4 新設）
P	・端末における出力（再生）制御に応じた配信制御（H12.4 新設）	A	制御情報・エラ - 情報・管理情報等の送付（H12.4 新設）
Z	その他（H12.4 新設）	G	回覧・決裁・ワ - クフロ - 処理、回覧状況の把握・通知（H12.4 新設）
13/00 560	・・・ホストへの情報 / コンテンツのアップロ - ド（H12.4 新設）	H	・滞留防止、不在者迂回（H12.4 新設）
A	揭示情報のアップロ - ド、Web ペ - ジ・ハイパ - テキスト文書の作成（H12.4 新設）	Z	その他（H12.4 新設）
C	揭示情報に関する返信・回答、回答の集計（H12.4 新設）	13/00 640	・・・電子メ - ル型 FAX、FAX デ - タを電子メ - ル形式に変換（H12.4 新設）
Z	その他（H12.4 新設）	13/00 650	・・・複数の利用者による画面共有制御（H12.4 新設）
13/00 600	・・・電子メ - ル処理（H12.4 新設）	A	画面共有制御、アプリケ - ション共有制御一般（H12.4 新設）
13/00 601	・・・電子メ - ルアドレス処理（H12.4 新設）	B	リアルタイムメッセ - ジ、チャット（H12.4 新設）
A	宛先・アドレス指定（H12.4 新設）	R	仮想空間共有システムにおける利用者相互間の通信制御（H12.4 新設）
B	・自動指定、返信先指定、特定多数の指定（H12.4 新設）	Z	その他（H12.4 新設）
C	・宛先 / アドレス帳の管理（H12.4 新設）	13/00 680	・・・Web 技術や HTTP を利用した処理（H12.4 新設）
Z	その他（H12.4 新設）	A	業務情報（コンテンツ）の転送制御（H12.4 新設）
13/00 605	・・・電子メ - ル本文処理（H12.4 新設）	Z	その他（H12.4 新設）
D	メ - ル本文の作成（H12.4 新設）	13/10	・周辺装置のためのプログラム制御（G06F13/14-G06F13/42 が優先）[4]
E	・自動生成、定型文、差込文書、署名（H12.4 新設）	13/10 310	・・・入出力制御
F	・返信文作成、引用、返信文の作成支援、返信メ - ルの集計（H12.4 新設）	A	I/O の動作・構成自体
P	メ - ル本文の表示・出力・印刷（H12.4 新設）	B	CPU I/O 制御
Q	・テキスト本文の音声出力、電話機への音声出力（H12.4 新設）	C	・起動制御
R	・テキスト本文の FAX 出力（H12.4 新設）	D	I/O CPU 制御
Z	その他（H12.4 新設）	E	モ - ド制御
13/00 610	・・・電子メ - ル送受信処理（H12.4 新設）	Z	その他のもの
A	送受信処理一般（H12.4 新設）	13/10 320	・・・入出力制御プログラム
B	・送信者の配信・開封確認、返信催促、送信者への開封通知（H12.4 新設）	A	I/O 別プログラムの選択・パッチ
C	・受信者への着信表示・通知、緊急・重要メ - ル着信表示（H12.4 新設）	Z	その他のもの
D	・転送、フォワ - ド（H12.4 新設）	13/10 330	・・・オペレ - ティング・システム
E	・不在時の処理、不在通知、代理受信者への転送（H12.4 新設）	A	デ - タ・イベント管理
F	・メ - ルボックスからのダウンロ - ド、送受信自動化、指定時刻送信、ガイド（H12.4 新設）	B	ジョブ・タスク・プログラム管理
P	・プロトコル変換、コ - ド変換（H12.4 新設）	C	I/O 管理・仮想マシン
Q	・受信拒否、迷惑メ - ル対策（H12.4 新設）	D	主メモリ内のバッファ管理
S	電子メ - ルのセキュリティ（秘密性）確保（H12.4 新設）	Z	その他のもの
Z	その他（H12.4 新設）	13/10 340	・・・入出力装置制御
		A	ディスク装置の制御
		B	・ディスク装置におけるデ - タ転送
		Z	その他のもの
		13/12	・・・中央プロセッサ - とは独立のハ - ドウェアを用いるもの、例、チャネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]
		13/12 310	・・・チャネル制御装置
		A	対上位制御
		B	制御装置内制御
		C	対下位制御
		D	・起動・終結制御
		E	チャネル結合装置

	F	チャネル割込み制御		H	アクセス通路制御
	G	サブチャネル		J	割込み処理
	H	・サブチャネルの起動制御		K	変化を検出して選択するもの
	J	マルチ・プレクサ・チャネル		Y	複 CPU によるもののその他
	P	マイクロプログラムによつて制御されるもの		Z	その他のもの
	Q	・マイクロプログラムとハ - ドウェアの共働	13/14 320	.. アドレス制御	
	R	・マイクロプログラムの選択		A	アドレス設定
	Z	その他		B	アドレス選択〔I/O の選択一般も含む〕
13/12 320	....	チャネル・コマンド		C	複数アドレスを有するもの
	A	CCW 自体		D	共通アドレス
	B	CCW の格納		E	アドレス送出技術
	C	CCW のとり出し		F	実装によるアドレス設定
	D	CCW 用バツファ		G	アドレスとデ - タの同時送出〔含直列〕
	E	CCW の実行・終了処理		H	論理 - 物理アドレス
	F	コマンドチェ - ン		J	メモリマツプド I/O
	G	・コマンドチェ - ン時の終了処理		K	アドレス拡張〔アドレス指定レジスタ等〕
	H	デ - タチェ - ン		Z	その他のもの
	Z	その他のもの	13/14 330	.. 構成制御	
13/12 330	....	デ - タ転送		A	構成制御情報一般
	A	デ - タ転送制御		B	・情報の収集
	B	・アドレス制御		C	・I/O 対応制御
	C	・転送量制御		D	・I/O の存・否の認識制御
	D	・ブロック転送		E	・再構成
	E	・デ - タのパタ - ンによる制御		F	SVP・パネル・コンソ - ル
	F	チャネルバツファ		G	・デ - タ授受
	G	・チャネルバツファのエリア管理		Z	その他のもの
	H	・バイト・ワ - ド変換・バイトマ - ク	13/16	.. メモリバスに対するアクセスのためのもの (G06F13/28 が優先) [4]	
	P	仮想記憶におけるもの	13/16 510	... メモリバス構成・構造	
	Q	・多重仮想記憶		A	専用バス
	R	アドレス拡張をするもの		B	リング状バス
	S	アドレス・モ - ドの指定		C	バス接続・分離
	T	キャッシュメモリを持つもの		D	・複数バス選択・切替
	Z	その他		E	入出力回路制御
13/12 340	...	入出力制御装置		F	・外部メモリアクセス制御
	A	I/O 自体		G	アドレス送出
	B	・デ - タ・コマンドバツファ		H	・アドレス分割送出
	C	・CPU の役割分担〔デ - タ変換等〕		J	・アドレスバスを用いたデ - タ送出
	D	上位インタ - フェ - ス		Z	その他
	E	下位インタ - フェ - ス	13/16 520	... メモリバスアクセス制御	
	F	・複 I/O の走査・識別		A	バスモ - ド・アクセスサイクル制御
	G	・デ - タ等のフォ - マット変換		B	送受信制御
	H	・対 I/O 制御形態の決定		C	バツファ制御
	J	・対 I/O 制御プログラム		Z	その他
	Z	その他のもの	13/18	... 優先制御によるもの [4]	
13/12 350	...	入出力アダプタ	13/18 510	... アクセス制御 (12/00,57013/36 が優先)	
13/14		・相互接続または転送のための接続要求 [4]		A	CPU と I/O 間制御
13/14 310	..	I/O 選択制御		B	バス占有・排他制御
	A	I/O 占有制御		Z	その他
	B	・CPU - I/O の占有対照表	13/20	.. 入力 / 出力バスに対するアクセスのためのもの [4]	
	C	・I/O に占有 CPU コ - ドを持つもの	13/22	... 連続的走査を用いるもの, 例 . ポ - リング (G06F13/24 が優先) [4]	
	D	・切換え回路が制御	13/24	... 割込みを用いるもの (G06F13/32 が優先) [4]	
	E	障害・デツドロツク対策	13/24 310	.... 中央処理装置への割込み	
	F	切換え制御		A	割込み信号の発生・形成
	G	I/O プロセツサ			



B デイジ - チエ - ンを用いるもの  
 C 割込みベクトル  
 D 割込みレジスタ・マスクレジスタ  
  
 E 割込み情報・ステ - タス  
 F 割込みレベル  
 G 割込み元〔原因〕の走査  
 H 複数 CPU への割込み  
 Z その他のもの  
 13/24 320 …… 割込み要求  
 13/24 330 …… 割込みの受付  
 13/24 340 …… チャネル制御への割込み  
 13/26 …… 優先制御によるもの [4]  
 13/28 …… バ - ストモ - ド転送を用いるもの、  
 例 . ダイレクトメモリアクセス、サイ  
 クルスチ - ル (G06F13/32 が優先)  
 [4]  
 13/28 310 …… ダイレクトメモリアクセス  
 A 制御一般  
 B 要求の選択  
 C コマンド  
 E デ - タ転送制御一般  
 F デ - タ転送巾制御  
 G デ - タ転送量制御  
 H デ - タの連続転送〔デ - タチエ  
 ン〕  
 J バッファを有するもの  
 K 検索・演算を伴うもの  
 L メモリ内〔間〕転送〔含リフレッ  
 シュ〕  
 M 転送アドレス制御  
 N バンクアドレス・アドレス拡張  
 P DMA バス〔分割バス〕  
 Q CPU HALT 制御  
 Y 画像デ - タの DMA  
 Z その他のもの  
 13/28 320 …… サイクルスチ - ル  
 13/28 330 …… 中央処理装置の関連処理  
 13/30 …… 優先制御によるもの [4]  
 13/32 …… 割込みおよびバ - ストモ - ド転送の  
 組合わせを用いるもの [4]  
 13/34 …… 優先制御によるもの [4]  
 13/36 …… 共通バスまたはバスシステムに対する  
 アクセスのためのもの [4]  
 13/36 310 …… バスアダプタ  
 A 受動形アダプタ : 回路  
 B 受動形アダプタ : アドレスによる  
 制御  
 C 受動形アダプタ : 能動バス間アダ  
 プタ  
 D 受動形アダプタ : その他のもの  
 E 能動形アダプタ : 一般  
 F 能動形アダプタ : アダプタ内バッ  
 ファ管理  
 Z その他のもの  
 13/36 320 …… バス型式の変換  
 A 異バス〔異プロトコル〕間アダプ  
 タ  
 B デ - タ巾の変換  
 Z その他のもの  
 13/36 510 …… バスプロトコル  
 13/36 520 …… バスアクセス  
 A 先行制御

B 相手装置の状況による制御  
 D バス切替スイッチ  
 E アドレスデ - タの多重時分割送出  
  
 Z その他のもの  
 13/36 530 …… 特殊バス  
 A マトリックス構成  
 B マルチバス〔バスの部分使用〕  
 C ル - プバス  
 Z その他のもの  
 13/362 …… 集中型アクセス制御をもつもの [5]  
 13/362 510 …… 優先選択処理  
 A 優先選択回路  
 B 複数の回路によるもの〔並列・多  
 段〕  
 C ビジイ - ・レディ - による制御  
 D 制御一般  
 E 優先順位の変更 : 制御一般  
 F 優先順位の変更 : プライオリティ  
 レジスタ〔RAM・ROM〕  
 G 優先順位の変更 : アクセス毎の変  
 更  
 H 優先順位の変更 : 占有回数・不受  
 理回数によるもの  
 J 優先順位の変更 : 緊急処理要求  
 Z その他のもの  
 13/362 520 …… バス要求の選択  
 A 可変順位によるもの  
 B バス占有の継続・再開・中断  
 Z その他のもの  
 13/364 …… 独立した要求または許可を用いるも  
 の、例 . 個別の要求及び許可ライン  
 を用いるもの [5]  
 13/366 …… 集中ボ - リングア - ビタを用いるも  
 の [5]  
 13/366 510 …… 要求の走査  
 A カウンタによる走査  
 B 走査パルスの伝播  
 C 走査制御一般  
 Z その他のもの  
 13/368 …… 分散型アクセス制御をもつもの [5]  
 A ト - クンバス方式  
 Z その他のもの  
 13/37 …… 物理的な位置に存在する優先順位を  
 用いるもの、例 . デイジ - チエ - ン、  
 ラウンドロビンまたはト - クンバス  
 シング [5]  
 A 複数のチエ - ン  
 B グル - プ分け  
 C バイパス  
 D 帰還チエ - ン  
 E 往復チエ - ン  
 F 特殊なチエ - ン  
 G リクエスト・ACK 制御  
 Z その他のもの  
 13/372 …… 時間に依存する優先順位を用いるも  
 の、例 . 個別に設定された時間カウ  
 ンタまたはタイムスロット [5]  
 A 遅延時間による制御  
 B 専有期間の制御〔中断・再開・継  
 続〕  
 C タイムスロットの制御  
 Z その他のもの

13/374	.... 個別優先コ - ド比較器をもつ自己選択方法を用いるもの [5]	15/00 410	・ネットワ - クシステムにおいて、ユ - ザ情報を利用してユ - ザシステム側で動作、例、表示、を行うもの
13/376	.... 競合解決方法を用いるもの、例、衝突検出、衝突回避 [5]	A	ユ - ザ情報を利用した画面制御
13/378	.... パラレルポ - ル方法を用いるもの [5]	B	・サ - バによる表示をユ - ザシステム側で行うもの
13/38	・情報転送、例、バス上での ( G06F13/14 が優先 ) [4]	C	ユ - ザ情報を利用したプロファイルの作成または利用
13/38 310	.. デ - タバッファ技術	Z	その他
A	バッファの制御一般	15/00 420	・ネットワ - クシステムにおけるユ - ザ情報を利用した接続制御
B	デ - タ転送制御	A	ユ - ザ情報を利用した接続制御
C	バッファエリアの管理	B	・セッション管理
D	バッファ内のデ - タ [ 量 ] の管理	C	.. 複数のセッション間におけるセッション管理
E	交代バッファ	Z	その他
F	RAM バッファ	15/00 430	・ネットワ - クシステムにおけるアプリケーション間のメッセ - ジング
G	多段バッファ	15/00 440	・ネットワ - クを介したアプリケーション間の協調動作、例、ゲル - ブウェア
H	多エリア・双方向バッファ	A	ピアツ - ピア型システム [P2P] を利用し、且つアプリケーション層に特徴のあるもの
Z	その他のもの	B	電子会議やホワイトボ - ドを利用し、且つアプリケーション層に特徴のあるもの
13/38 320	.. インタ - フェ - ス技術	C	プレゼンス情報を利用し、且つアプリケーション層に特徴のあるもの
A	モ - ドの選択・切換	Z	その他
Z	その他のもの	15/00 470	・G06F15/00,410-G06F15/00,440 に分類されないもの
13/38 330	... デ - タ転送	15/02	・入力はキ - ボ - ドを通して、計算は組み込みプログラムを用いて、手動的に操作するもの、例、ポケット計算機 [2006.01]
A	一斉転送	15/02 301	.. 外観または構造に特徴があるもの
B	I/O 間の直接転送	A	外観に特徴があるもの
C	アドレス・制御バスの利用	B	・両面形
Z	その他のもの	C	・ペン形
13/38 340	.... 処理装置間デ - タ転送	D	・シ - ト形
A	バスによるもの	E	・折りたたみ可能なもの
B	主メモリを介するもの	F	・分離可能なもの
C	バッファを介するもの	G	・保持具付
D	制御信号の授受	H	・メモ帳付
E	チャネルアダプタを介するもの	J	筐体またはキャビネット
F	・チャネルアダプタプログラム	K	スタンドまたは置台
G	特殊なアダプタ	L	ケ - スまたはカバー
Z	その他のもの	M	・手帳型ケ - ス
13/38 350	.... 直列転送	N	内部構造
13/40	.. バス構造 [4]	P	・フレキシブル基板を使用するもの
13/40 310	... バス構成技術	Q	・キャビネットを基板に兼用するもの
13/42	.. バス転送プロトコル、例、ハンドシェイク；同期化 [4]	R	・報音部材の取付
13/42 310	... 転送プロトコル	S	シ - ルドまたは静電気対策
13/42 320	.... 応答確認	Z	その他
A	応答確認一般	15/02 302	.. IC カ - ド状のもの
B	擬似応答	15/02 305	.. 電源
C	デ - タ・ストリ - ム型	A	電源部構造
D	タグの両端 [ 2 本のタグ ] を用いるもの	B	発電機構付
Z	その他のもの	C	・太陽電池付
13/42 330	.... 双方向バス制御	D	節電
13/42 340	.... 同期バス制御	E	・タイマを使用するもの
A	同期バス一般	F	.. 表示を制御するもの
B	同期・非同期の共用	G	.. クロックを制御するもの
Z	その他のもの		
13/42 350	.... タイミング制御		
A	信号の同期化		
B	クロックの切換え・授受		
C	I/O 別タイミングの選択		
Z	その他のもの		
15/00	デジタル計算機一般 ( 細部 G06F1/00-G06F13/00 ) ; デ - タ処理装置一般 [2006.01]		

H ・演算中か否かにより制御するもの

J ・クロックを制御するもの

K ・低消費電力状態からの復帰

L 電源回路

M ・メモリバックアップ

N 電源異常対策または警報

P クロック回路

Q オ - トクリアまたはイニシャルリセット

Z その他

15/02 309 ・インタ - フェイス

15/02 310 ・キ - 入力部

A キ - 部構造

B ・ランプまたは照明付

C ・操作具を使用するもの

D 特殊キ -

E ・手書き入力

F キ - 入力回路

G 多機能キ -

H 置数

J ・位取りキ - または「00」キ -

K ガイダンス

Z その他

15/02 315 ・表示部

A 表示部構造

B ・フ - ドまたはカバ -

C 表示制御

D ・複数表示部

E ・1 デ - タ分割表示

F ・複数デ - タ 1 表示部

G ・グラフ表示

H ・位取り表示

J ・指数表示

K ・表示桁数の制御

L ・表示内容に特徴があるもの

M ・モ - ドまたは状態表示

N ・計算過程の表示

P ・ファンクションまたは演算記号の表示

Q ・メモリ使用状態の表示

R ・補助表示

S ・エラ - 表示

T ・表示駆動回路

Z その他

15/02 320 ・プリンタ付

A 機構または構造

B ・印刷用紙に関するもの

C 制御

D ・印字形態に特徴があるもの

Z その他

15/02 325 ・音声電卓

A 音声出力

B 音声入力

C 音による出力

Z その他

15/02 330 ・演算

A キ - 操作に特徴があるもの

B メモリ演算

C アイテムカウント

D 累算または総和

E 定数計算

F 分数計算

G 割合計算または割引割増計算

H 統計計算

J 比較またはランキング計算

K 数学的な計算

L n 進数の計算

Z その他

15/02 335 ・システムまたは LSI

A システム

B ・桁数可変

C ・モ - ド切換

D ・ROM 交換

E ・外部装置とのデ - タ入出力

F LSI

G ・チップ外メモリとの接続

Z その他

15/02 340 ・特殊計算または特殊用途

A バイオリズム計算

B 金額の計算

C カロリ - 計算

D ゲ - ム点数計算

E 乱数発生

F 家族計画

G 視覚障がい者用

H 教育用

J 測定用

M 単位換算

Z その他

15/02 341 ・日時を扱うためのもの

N 時間計算

P 日数または曜日計算

Q ・カレンダー -

Z その他

15/02 342 ・デ - タ格納及び検索のためのもの

A スケジュー - ルまたは時刻表

Z その他

15/02 343 ・文書表示機能を有するもの

15/02 345 ・多機能電卓または別装置付電卓

A 測定器との結合

B ・スケ - ル付

C ・カウンタ付

D 電氣製品との結合

E ・ラジオ付

F ・テレビ付

G ・電話付

H ・テ - プレコ - ダ付

J そろばん付

K ゲ - ム機能付

L メロディ機能付

M タイプライタ付

N 日用品との結合

Z その他

15/02 350 ・時計付

A アラ - ムまたはタイマ - 機能

B ストップウォッチ

C 世界時計

D モ - ドの切換に特徴があるもの

Z その他

15/02 360 ・誤操作防止または誤動作防止

A 誤操作防止

	B	・キ - ロック		A	記憶制御装置 [MCU] 間を直接接続
	C	・報知音の発生		E	・MCU を介して拡張記憶装置を接続するもの; 拡張記憶装置結合型のもの
	D	訂正		H	I/O 装置またはチャネル装置間を直接接続 (相互接続は G06F15/173 優先)
	E	検算または照合		Z	その他
	F	エラ - 時の処理			
	G	誤動作防止			
	H	試験または点検			
	Z	その他			
15/02	500	・・プログラマブル電卓	15/173	・・・相互接続ネットワークを用いるもの, 例 . マトリックス, シャフル, ピラミッド, スタ - またはスノ - フレ - ク [2006.01]	
	A	プログラムまたはデ - タの入出力	15/173	660	・・・相互接続手法
	B	・キ - からの入力		B	特に並列マシンのル - ティング手法, 例 . ワ - ムホ - ル, ストアアンドフォワードまたは最短パスにおける輻輳問題
	M	・メモリ交換によるもの		C	並列通信手法, 例 . ギャザ, スキャタ, リデュ - ス操作, プロ - ドキャスト, マルチキャストまたは全対全通信
	G	・外部装置との接続によるもの		D	同期; 同期のためのハ - ドウェアサポート
	D	プログラムの作成, 修正または表示		Z	その他
	E	プログラムの実行制御			
	C	・実行プログラムの選択	15/173	665	・・・分散共有メモリ [DSM], 例 . リモ - ト DMA [RDMA]
	H	・HALT または PAUSE		C	バス結合による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
	Z	その他		D	ネットワーク接続による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
15/04		・処理されるデ - タの導入と同時にプログラムされるもの, 例 . デ - タと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2006.01]		E	ロ - カルバス / メモリの競合制御, 排他制御またはロ - カルエリア制御に特徴があるもの
15/08		・プログラミングのためにプラグ - ボ - ドを用いるもの [2006.01]		F	遠隔直接書き込み / 読み出し制御に特徴があるもの
15/10		・・タビュレ - タ [2006.01]		J	キャッシュに依存しないデ - タ一貫性維持に特徴があるもの; 転写メモリ
15/12		・・・印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2006.01]		X	G06F15/173,665C-G06F15/173,665J に包含されない, バス結合による分散共有メモリ
15/14		・・計算せん孔機 [2006.01]		Y	G06F15/173,665C-G06F15/173,665J に包含されない, ネットワーク接続による分散共有メモリ
15/16		・各々が少くとも算術演算ユニット, プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ2つ以上のデジタル計算機が結合されたもの, 例 . 数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2006.01]		Z	その他
15/16	605	・・コンピューティングインフラストラクチャ, すなわち実装形態, 例 . クラスタ, プレ - ドまたはハ - ドウェアパーティショニング	15/173	670	・・・直接接続された複数の機械, すなわちホップせずに直接相手ノ - ドに通信する複数の機械, 例 . 完全結合された複数の計算機, ポイントツ - ポイント通信ネットワーク
	M	複数プロセッサボ - ド間の接続または配線構造	15/173	673	・・・相互接続が動的に構成可能であるもの, 例 . 最も隣接したものと疎結合するようなア - キテクチャ (再構成可能プロセッサアレイ G06F15/78,560)
	Z	その他	15/173	675	・・・ネットワークアダプタ, 例 . SCI または Myrinet
15/163		・・プロセッサ間通信 [2006.01]	15/173	680	・・・間接相互接続, すなわちノ - ド間で通信する際に中継すべきノ - ドを経由またはホップして通信するもの
15/167		・・・共通メモリ, 例 . メ - ルボックス, を用いるもの [2006.01]	15/173	681	・・・隣接ノ - ド間の直接接続構造または隣接ノ - ドの接続構造
15/167	610	・・・集中型共有メモリ型マルチプロセッサ	15/173	682	・・・階層的トポロジ
	A	プロセッサ間デ - タ転送制御またはバッファ制御	15/173	683	・・・非階層的トポロジ
	B	・転送用エリア制御, 競合制御または排他制御			
	G	演算制御または同期制御			
	M	複数メモリバンクのスイッチ網結合			
	Z	その他			
15/167	615	・・・複数のプロセッサ / システム間を直接結合したマルチプロセッサ			
	A	バス結合装置による直接結合			
	M	・2ボ - ト / マルチボ - トメモリによる結合 (G06F15/173,665 優先)			
	Z	その他			
15/17		・・・入力 / 出力型接続, 例 . チャネル, I/O ボ - ト, を用いるもの [2006.01]			
15/17	620	・・・複数システム系を直接結合したマルチプロセッサ			

B	1 次元, 例 . リニアアレイまたは リング	15/80	.. 共通制御機構をもつ処理装置の配列か らなるもの, 例 . 単一命令複数デ - タ プロセッサ ( G06F15/82 が優先 ) [2006.01]
C	2 次元, 例 . メッシュまたはト - ラス	15/82	.. デ - タまたは要求駆動型 [2006.01]
D	3 次元以上, 例 . ハイパ - キュ - ブ	15/82 610	... 演算ユニットまたはデ - タ処理ユ ニットの内部構成に特徴のあるもの
E	多段ネットワ - クを有するもの, 例 . ブロ - ドキャスト, スキャタ 、ギャザ、ホットスポットコンテ ンションまたは結合 / 分離	A	汎用演算処理ユニットタイプ; 基 本演算, 四則演算または論理演算 のいずれも 1 ユニットで処理可能 なもの
Z	その他	B	専用演算処理ユニットタイプ; 1 ユ ニットにおいては, 基本演算の内 の特定の演算のみ可能なもの
15/173 685	.... ノ - ド間の接続構造に特徴のあるも の	C	特殊演算処理ユニットを有するも の; 基本演算以外の特殊演算処理 が可能なもの
A	ノ - ド間相互接続ネットワ - ク構 造	E	ユニット内のメモリに特徴がある もの
M	多段接続網, すなわちマルチステ - ジによる相互接続構造	G	ユニット外部との入出力に特徴が あるもの
S	スイッチ結合網による相互接続構 造, 例 . マトリックススイッチ, スイッチ群	J	ユニットの初期化などに特徴があ るもの
Z	その他	L	ユニット内のクロック制御または タイミング制御に特徴があるもの
15/173 695	.... 複数 I/O ノ - ド間の相互接続, 例 . I/O ノ - ドを含むもの	N	ユニット内の監視, エラ - 処理ま たはデバッグに特徴があるもの
15/173 699	.... その他	Q	ユニット内蔵回路に特徴があるも の
15/177	.. 初期化または構成制御 ( 監視, 試験ま たは故障時のための構成制御 G06F11 /00 ) [2006.01]	Z	その他
A	並列計算機の初期化または構成制御 、例 . 起動	15/82 620	... 演算ユニットの接続制御またはマッ ピングに特徴があるもの
B	・ロ - ド制御	A	静的接続または静的マッピング
C	・他ノ - ドへの障害波及防止, 例 . 迂 回または再起動 ( 耐故障性は G06 F11/20 )	C	動的接続または動的マッピング
Z	その他	Z	その他
15/76	・プログラム記憶式汎用計算機のア - キ テクチャ ( プログラム・プラグ・ボ - ドをもつもの G06F15/08; 多重計算機 G06F15/16 ) [2006.01]	15/82 630	... システムの構成に特徴があるもの、 つまりは演算ユニット外に特徴があ るもの
15/78	.. 単一の中央処理装置からなるもの [2006.01]	A	共有メモリに特徴のあるもの
15/78 512	... チップ外部への拡張, 例 . チップ外部 のメモリや周辺回路との接続	B	・待ち行列の処理に特徴のあるもの 、例 . メッセ - ジキュー -
15/78 513	... チップの入出力に関する事項	E	システムの入出力に特徴のあるも の
15/78 514	... チップの入出力回路または端子	G	システムの初期化などに特徴があ るもの
15/78 515	... チップ内蔵回路に特徴があるもの	J	システムのクロック制御またはタ イミング制御に特徴があるもの
15/78 516	... 試験, デバッグまたは監視	L	システムの監視, エラ - 処理また はデバッグに特徴があるもの
15/78 517	... 電源, クロックまたはリセットに関 する事項	N	システム内蔵回路に特徴のあるも の
15/78 518	... チップの外部からチップの内部への アクセスに関するもの	Z	その他
C	チップ外部からチップ内部のメモ リへのアクセス	15/82 640	... 用途が特定されているもの
F	・チップ外部からチップ内部のメモ リへのアクセスの制限; 機密保持	A	画像処理用
Z	その他	B	音声処理用
15/78 520	... システムオンボ - ド	Z	その他
15/78 530	... システムオンチップ	15/82 650	... デ - タ演算の処理順序
15/78 540	... メモリを持たないもの	A	デ - タ駆動型
15/78 550	... メモリを持つもの	B	要求駆動型
15/78 560	... 再構成可能なア - キテクチャを持つ もの	C	複合型
15/78 570	... モジュラ - ア - キテクチャ	Z	その他
15/78 599	... その他	15/82 660	... システム構成の形態
		A	スタンドアロ - ン

B	機能サ - バ - ; 他のコンピュ - タから処理を依頼されるタイプのもの	16/21	.. デ - タベ - スの設計, 管理または保守 [2019.01]
C	デ - タフロ - ア - キテクチャのソフトウェアシミュレ - トまたは評価マシン	16/215	... デ - タ品質を改善するもの; デ - タクレンジング, 例. 重複排除, 無効なエントリの削除または誤字の修正 [2019.01]
Z	その他	16/22	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/00	情報検索; そのためのデ - タベ - ス構造; そのためのファイルシステム構造 [2019.01]	16/23	.. アップデ - ト [2019.01]
16/10	・ファイルシステム; ファイルサ - バ [2019.01]	16/24	.. クエリ [2019.01]
16/11	.. ファイルシステム管理, 例. ア - カイピングまたはスナップショットの細部 (ファイルシステムのバックアップ G06F11/14) [2019.01]	16/242	... クエリの定式化 [2019.01]
16/13	.. ファイルアクセス構造, 例. 分散インデックス (記録担体からの入力または記録担体への出力装置 G06F3/06) [2019.01]	16/245	... クエリ処理 [2019.01]
16/13 100	... ファイルエリアまたはボリュ - ム管理	16/2452	.... クエリ変換 [2019.01]
16/13 110	.... エリア管理情報, 例. 空きエリアまたは使用エリアの管理情報	16/2453	.... クエリの最適化 [2019.01]
16/13 120	.... 容量算出, 容量表示	16/2455	.... クエリの実行 [2019.01]
16/13 200	... ディレクトリ, ディレクトリエントリ, inode, VTOC などの構成	16/2457	.... ユ - ザ - ニ - ズに適応させるもの [2019.01]
16/14	.. ファイルのメタデ - タに基づくファイルサ - チの細部 [2019.01]	16/2458	.... 特殊なクエリ, 例. 統計クエリ, ファジ - クエリまたは分散クエリ [2019.01]
16/14 100	... ファイル名の処理に特徴のあるもの	16/248	... クエリ結果の表示 [2019.01]
16/14 200	... ファイルとアプリケ - ションの関連付け, 例. 拡張子連動実行	16/25	.. デ - タベ - ス管理システムを含むシステムの統合またはインタ - フェ - ス [2019.01]
16/16	.. ファイルまたはフォルダの操作, 例. ファイルシステムに特に適合したユ - ザ - インタ - フェイスの細部 [2019.01]	16/26	.. ビジュアルデ - タマイニング; 構造化デ - タのブラウジング [2019.01]
16/16 100	... 表示内容に特徴のあるもの	16/27	.. デ - タベ - ス間または分散デ - タベ - スシステム内でのデ - タの複製, 分配または同期; そのための分散デ - タベ - スシステムア - キテクチャ [2019.01]
16/17	.. さらなるファイルシステム機能の細部 [2019.01]	16/28	.. デ - タベ - スモデルに特徴のあるデ - タベ - ス, 例. リレ - ショナルモデルまたはオブジェクトモデル [2019.01]
16/17 100	... ファイルの変換	16/29	.. 地理情報デ - タベ - ス [2019.01]
16/17 200	... ファイルのバ - ジョン管理	16/30	・構造化されていないテキストデ - タのもの (文書管理システム G06F16/93) [2019.01]
16/172	... ファイルのキャッシュ処理, 先取または蓄積 [2019.01]	グル - プ G06F16/30-G06F16/36 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/38-G06F16/387 にも分類されなければならない。	
16/174	... ファイルシステムにより行われる冗長性の除去 (デ - タの重複排除を使用するバックアップまたはバックアップリストアに関わるデ - タの管理 G06F11/14) [2019.01]	16/31	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/176	... ファイルへの共有アクセスのサポート; ファイル共有サポート [2019.01]	16/33	.. クエリ [2019.01]
16/176 100	.... 排他制御	16/332	... クエリの定式化 [2019.01]
16/178	... ファイルシステム内のファイル同期のための技術 [2019.01]	16/335	... 追加デ - タ, 例. ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング (ウェブコンテキストでのフィルタリング G06F16/9535, G06F16/9536) [2019.01]
16/18	.. ファイルシステム型 [2019.01]	16/338	... クエリ結果の表示 [2019.01]
16/18 100	... 書換回数に制限のある媒体におけるファイルシステム, 例. フラッシュメモリなど	16/34	.. ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]
16/182	... 分散ファイルシステム [2019.01]	16/35	.. クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/182 100	.... ファイル転送処理	16/36	.. セマンティックツ - ルの作成, 例. オントロジ - またはシソ - ラス [2019.01]
16/185	... 階層記憶管理 [HSM] システム, 例. ファイルの移行またはそのポリシ - (ア - カイピングの細部 G06F16/11) [2019.01]	16/38	.. メタデ - タ, 例. コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/188	... 仮想ファイルシステム [2019.01]	16/383	... コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/20	・構造化デ - タのもの, 例. リレ - ショナルデ - タ [2019.01]	16/387	... 地理情報または空間情報, 例. 位置情報, の使用 [2019.01]

16/40	・マルチメディアデ - タのもの、例 . 画像と追加音声デ - タを含むスライドショー - ( 静止画デ - タの検索 G06F16/50; 音声デ - タの検索 G06F16/60; ビデオデ - タの検索 G06F16/70 ) [2019.01]	16/64	..ブラウジング; そのための視覚化 ( オ - ディオデ - タのリストまたはセットの生成 G06F16/638 ) [2019.01]
グル - プ G06F16/40-G06F16/45 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/48-G06F16/487 にも分類されなければならない。		16/65	..クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/41	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/68	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/43	..クエリ [2019.01]	16/683	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/432	...クエリの定式化 [2019.01]	16/687	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]
16/435	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]	16/70	・ビデオデ - タのもの [2019.01]
16/438	...クエリ結果の表示 [2019.01]	グル - プ G06F16/70-G06F16/75 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/78-G06F16/787 にも分類されなければならない。	
16/44	..ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]	16/71	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/45	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/73	..クエリ [2019.01]
16/48	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/732	...クエリの定式化 [2019.01]
16/483	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/735	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]
16/487	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]	16/738	...クエリ結果の表示 [2019.01]
16/50	・静止画デ - タのもの [2019.01]	16/74	..ブラウジング; そのための視覚化 ( ビデオコンテンツを要求または相互作用するためのエンドユ - ザインタ - フェイス、例 . ビデオオンデマンドインタ - フェイスまたは電子プログラムガイド H04N21/472 ) [2019.01]
グル - プ G06F16/50-G06F16/56 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/58-G06F16/587 にも分類されなければならない。		16/75	..クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/51	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/78	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/53	..クエリ [2019.01]	16/783	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/532	...クエリの定式化、例 . グラフィカルクエリ [2019.01]	16/787	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]
16/535	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]	16/80	・半構造化デ - タのもの、例 .SGML.XML または HTML などのマ - クアップ言語構造化デ - タ ( ウェブデ - タのコンテンツベ - ス検索 G06F16/95 ) [2019.01]
16/538	...クエリ結果の表示 [2019.01]	16/81	..インデキシング、例 .XML タグ; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/54	..ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]	16/83	..クエリ [2019.01]
16/55	..クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/832	...クエリの定式化 [2019.01]
16/56	..ベクトル形式を有するもの [2019.01]	16/835	...クエリ処理 [2019.01]
16/58	..メタデ - タ、例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ、を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/838	...クエリ結果の表示 [2019.01]
16/583	...コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/84	..マッピング; 変換 [2019.01]
16/587	...地理情報または空間情報、例 . 位置情報、の使用 [2019.01]	16/90	・検索されたデ - タ型に依存しないデ - タベ - ス機能の細部 [2019.01]
16/60	・音声デ - タ [2019.01]	16/90 100	..知識デ - タベ - ス、例 . 質問応答システム
グル - プ G06F16/60-G06F16/65 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/68-G06F16/687 にも分類されなければならない。		グル - プ G06F16/90-G06F16/906 において、メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グル - プ G06F16/907-G06F16/909 にも分類されなければならない。	
16/61	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/901	..インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 ( ウェブからの検索用 G06F16/951 ) [2019.01]
16/63	..クエリ [2019.01]	16/903	..クエリ ( ウェブからの検索用 G06F16/953 ) [2019.01]
16/632	...クエリの定式化 [2019.01]	16/9032	...クエリの定式化 [2019.01]
16/635	...追加デ - タ、例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル、に基づくフィルタリング [2019.01]		
16/638	...クエリ結果の表示 [2019.01]		

16/9035	・・・追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィ ルタリング [2019.01]	17/12	・・・連立方程式を解くためのもの [6]
16/9038	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]	17/13	・・・微分方程式を解くためのもの ( デジ タル微分解析器を用いるもの 7/64 ) [6]
16/904	・・・ブラウジング; そのための視覚化 ( ウェブをナビゲ - トするためのもの G06F16/954; ウェブのブラウジング最 適化 G06F16/957 ) [2019.01]	17/14	・・・フ - リエ, ウォルシュまたは類似の領 域変換 [6]
16/906	・・・クラスタリング; 分類 [2019.01]	B	アドレス発生
16/907	・・・メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得 したものではないメタデ - タまたは手 動で生成されたメタデ - タ, を用いる ことに特徴のある検索 [2019.01]	C	ビット再配列
16/908	・・・コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	V	信頼性の向上
16/909	・・・地理情報または空間情報, 例 . 位置情 報, の使用 ( ウェブからの空間また は時間依存検索 G06F16/9537 ) [2019.01]	Z	その他のもの
16/93	・・・文書管理システム [2019.01]	17/14 510	・・・離散フ - リエ変換
16/95	・・・ウェブからの検索 [2019.01]	17/14 550	・・・矩形波関数を基底とする領域変換, 例 . ウォルシュ・アダマ - ル変換, ハ - ル変換, ハフ変換またはスラント 変換
16/951	・・・インデキシング; ウェブクロ - リン グ技術 [2019.01]	17/14 570	・・・離散コサイン変換, 離散サイン変換 または類似の領域変換
16/953	・・・クエリ, 例 . ウェブ検索エンジンを使 用するもの [2019.01]	17/14 580	・・・ウェ - ブレット変換
16/9532	・・・クエリの定式化 [2019.01]	17/15	・・・相関関数の計算 [6]
16/9535	・・・ユ - ザ - プロファイルとパ - ソナラ イゼ - ションに基づいた検索のカス タマイズ [2019.01]	17/16	・・・マトリックスまたはベクトルの計算 [6 ]
16/9536	・・・ソ - シャルフィルタリングまたは協 調フィルタリングに基づいた検索の カスタマイズ [2019.01]	A	アクセス制御
16/9537	・・・空間または時間依存検索, 例 . 時空 間クエリ [2019.01]	B	・メモリ
16/9538	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]	C	・バッファ
16/954	・・・ナビゲ - ション, 例 . 分類されたブラ ウジングを用いるもの [2019.01]	D	・ベクトルレジスタ
16/955	・・・情報識別子を用いるもの, 例 . ユニ フォ - ムリソ - スロケ - タ [URL][2019.01]	E	・マスケレジスタ
16/957	・・・ブラウジングの最適化, 例 . キャッ シュ処理またはコンテンツ洗練 [2019.01]	F	演算制御, 例 . 命令の解釈, 命令の 実行, 新命令またはパイプライン制 御
16/958	・・・ウェブサイトコンテンツの構成また は管理, 例 . 公開, ペ - ジの維持また は自動リンク [2019.01]	G	・ベクトルコンパイラまたは自動ベ クトル化
17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算 またはデ - タ処理の装置または方法 ( そ のための情報検索, デ - タベ - ス構造ま たはファイルシステム構造 G06F16/00 ) [2019.01]	H	・順序制御
17/10	・複合した数学演算 [6]	J	・条件付演算
A	畳み込み演算	K	・特定の演算
C	年月日, 日数または曜日の計算 ( 時 間の計算は G06F7/49A )	L	・・・要素比較または最大最小要素検出
D	デジタル信号処理に関するもの, 例 . フィルタ	M	・・・積和, 総和または総積
F	二乗和の平方根	N	・・・複素数の演算
K	階乗 ( 順列または組合せは G06F17 /18P )	P	・・・疎ベクトルまたは疎行列の処理
M	多項式	Q	編集, 例 . 圧縮または拡張
S	積和, 総和または総積, 例 . 累積加算 ( マトリックスまたはベクトルに関す る積和, 総和または総積は G06F17/16 M )	S	システム構成 ( アレイ型のものは G06F15/80 )
V	信頼性の向上	V	信頼性の向上または割込み
Z	その他のもの	Z	その他のもの
17/11	・・・方程式を解くためのもの [6]	17/17	・・・近似法による関数の計算, 例 . 内挿ま たは外挿法, 平滑法, 最小二乗法 ( 数 値制御のための内挿法 G05B19/18 ) [6]
		17/18	・・・統計デ - タの算出のためのもの [6]
		A	平均計算
		D	標準偏差, 分布またはヒストグラム
		P	順列, 組合せ
		Z	その他のもの
		17/40	・デ - タ取得および記録 ( 計算機への入 力のためのもの 3/00 ) [6]
		17/40 310	・・・収集デ - タの種類に特徴を有するもの ( H12.6 新設 )
		A	販売デ - タの収集 ( H12.6 新設 )
		B	測定・制御デ - タの収集 ( H12.6 新 設 )
		C	・アナログデ - タの収集 ( H12.6 新 設 )
		D	・スイッチ等の接点デ - タの収集 ( H12.6 新設 )



17/40	320	E	障害デ - タの収集 (H12.6 新設)	21/12	330	.... 特定のハ - ドウェアを用いるもの、例 . ドングル、スマ - トカ - ド、暗号プロセッサ、GPS 機器
		Z	その他 (H12.6 新設)	21/12	350	.... プログラムコ - ドを操作することによるもの、例 . ソ - スコ - ド、コンパイルされたコ - ド、インタ - プリトされたコ - ド、機械語
17/40	330	.. デ - タの取得 (H12.6 新設)		21/12	360	.... OS と相互作用するもの
		A	デ - タ取得一般 (H12.6 新設)	21/12	380	.... ウェブプログラムを含むもの、即ち、ウェブブラウザと相互作用する特にインタ - ネットで使用される技術を用いるもの、例 . HTML、アプレット
		B	・スキャンニング〔走査〕によるもの (H12.6 新設)	21/14		... ソフトウェア分析またはリバ - エンジニアリングに対するもの、例 . 難読化によるもの [2013.01]
		C	・状態変化によるもの (H12.6 新設)	21/16		.. プログラムまたはコンテンツの追跡可能性、例 . 透かしによる [2013.01]
		D	・時間によるもの (H12.6 新設)	21/30		・認証、すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2013.01]
		G	デ - タ転送 (H12.6 新設)	21/30	350	・遠隔制御装置の操作によるもの
		H	・絶縁 (H12.6 新設)	21/31		.. ユ - ザ - の認証 [2013.01]
		L	バツファ (H12.6 新設)	21/31	330	... 電話回線を介したコ - ルバックテクニックを用いるもの
		Z	その他 (H12.6 新設)	21/31	360	... コンピュ - タの使用パタ - ンを監視するもの、例 . 典型的なユ - ザ - の振舞
		.. デ - タの取得後の処理 (H12.6 新設)		21/32		... 生体デ - タを用いるもの、例 . 指紋、虹彩スキャンまたは声紋 [2013.01]
17/40	340	A	収集デ - タの編集・計算 (H12.6 新設)	21/33		... 証明書を用いるもの [2013.01]
		B	・収集デ - タの訂正・削除 (H12.6 新設)	21/33	350	.... 特定のリソ - スにアクセスするためのもの、例 . ケルベロスチケットを使用するもの
		C	メモリへの書込・読出 (H12.6 新設)	21/34		... 外付機器の使用を含むもの、例 . ドングルまたはスマ - トカ - ド [2013.01]
		D	記録媒体への書込・読出 (H12.6 新設)	21/35		.... 無線通信するもの [2013.01]
		E	・磁気テ - プ (H12.6 新設)	21/36		... 画像または像の提示によるもの [2013.01]
		F	・フロッピ - ディスク (H12.6 新設)	21/40		... 集団によるもの、すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2013.01]
		G	・IC メモリ等 (H12.6 新設)	21/41		... 複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2013.01]
		H	表示 (H12.6 新設)	21/42		... セキュリティデ - タのために別のチャンネルを用いるもの [2013.01]
		J	印字 (H12.6 新設)	21/43		.... 無線チャンネル [2013.01]
		Z	その他 (H12.6 新設)	21/44		.. プログラムまたは機器の認証 [2013.01]
17/40	350	.. 携帯用デ - タ収集装置 (H12.6 新設)		21/44	350	... 相互認証によるもの、例 . デバイス間またはプログラム間の相互認証
		A	携帯用デ - タ収集装置一般 (H12.6 新設)	21/45		.. 認証管理のための構造またはツ - ル [2013.01]
		B	携帯用デ - タ収集装置とのインタフェ - ス (H12.6 新設)	21/46		... パスワ - ドの設計、またはパスワ - ドの強度を検査するためのもの [2013.01]
		C	携帯用デ - タ収集装置の構造 (H12.6 新設)	21/50		・プラットフォ - ム、(例 . プロセッサ、ファ - ムウェアまたは OS) の完全性を維持するために、ユ - ザ -、プログラムまたはデバイスを監視するもの [2013.01]
		Z	その他 (H12.6 新設)	21/51		.. アプリケ - ションのロ - ド時、完全性またはソ - スの信頼性に基づいて、実行可能なソフトウェアを、例えば受理し、拒絶し、開始しまたは抑止するもの [2013.01]
		.. 信頼性の向上 (H12.6 新設)		21/52		.. プログラムの実行中に、例えばスタックの完全性、バッファのオ - バ - フロ - または望まないデ - タ消去を防止するもの [2013.01]
		A	信頼性向上一般 (H12.6 新設)			
		B	障害対策 (H12.6 新設)			
		Z	その他 (H12.6 新設)			
		・管理目的、業務目的、経営目的、監督目的または予測目的のもの (これらをデジタルデ - タ処理の目的としない電子式キャッシュ・レジスタ G07G1/12) [6]				
21/00	310	不正行為から計算機、その部品、プログラムまたはデ - タを保護するためのセキュリティ装置 [8,2013.01]				
		・配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの、例 . 著作物を販売またはライセンスするもの (ビデオシステムまたは有料放送における保護 H04 N7/16) [2013.01]				
		.. ソフトウェアライセンス管理のためのツ - ル、例 . 法人レベルでライセンスを管理するもの				
		このグル - プにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる：				
		“content” とはすべての知的創作物で、その著作権が保護されるべきものを意味する。				
		21/12 .. 実行可能なソフトウェアを保護するもの [2013.01]				
		21/12 310 ... プログラムの不正実行を制限するもの				

21/53	・・・制限された環境内で実行するもの、例、サンドボックスまたはセキュアなバ - チャル・マシン [2013.01]	21/62 345	・・・個人情報の保護、例、資産情報や医療目的の情報の保護
21/54	・・・セキュリティル - チンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2013.01]	21/62 354	・・・匿名化による個人情報保護、例、所有者の識別情報からの個人情報の除去
21/55	・・・ロ - カルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2013.01]	21/62 363	・・・インタ - ネット通信時の個人情報保護、例、クッキー - からの個人情報漏洩対策
21/55 320	・・・長期間の監視又は報告を含むもの	21/62 372	・・・第三者機関によるファイルあるいはドキュメントの登録による保護
21/55 340	・・・イベントの検出及び直接的な作用を含むもの	21/62 381	・・・プログラム実行時に OS 内のデ - タを保護するもの
21/55 360	・・・カバ - トチャネル、即ち、プロセス間のデ - タ漏洩の防止を含むもの	21/62 390	・・・アプリケ - ションの特徴あるいは機能に対する保護
21/55 380	・・・差分電力攻撃 (Differential Power Attack:DPA) への対抗手段を備えるもの	21/64	・・・デ - タの完全性を保護するもの、例、チェックサム、証明書または署名を用いるもの [2013.01]
21/56	・・・コンピュ - タ・マルウェアの検出または処理、例、アンチ・ウィルス装置 [2013.01]	21/64 350	・・・第三者機関を用いるもの
21/56 310	・・・ウィルス型分析	21/70	・・・特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンポ - ネットの保護により計算機全体が保護されるもの [2013.01]
21/56 320	・・・ウィルスの静的検出	21/71	・・・セキュア演算または情報処理を保証するもの [2013.01]
21/56 330	・・・ソ - スコ - ド分析によるもの	21/72	・・・暗号回路 [2013.01]
21/56 340	・・・ウィルスシグネチャ処理に特徴があるもの	21/72 350	・・・セキュアな参照時刻に基づいて動作するもの
21/56 350	・・・ファイルの完全性を検査することによるもの	21/73	・・・ハ - ドウェア識別情報を生成または決定することによるもの、例、シリアルナンバ - [2013.01]
21/56 360	・・・ウィルスの動的検出、即ち、実行時に検出が行われるもの、例、エミュレ - ション、疑わしい挙動を検出するもの	21/74	・・・デュアルまたは区画されたモ - ド、(すなわち最低 1 つ以上のモ - ド) で動作するもの [2013.01]
21/56 370	・・・特定のハ - ドウェアを用いるもの	21/75	・・・回路または演算の分析を抑止するもの、例、リバ - スエンジニアリング対策 [2013.01]
21/56 380	・・・ウィルスの消去、感染したファイルの回復	21/76	・・・特定用途向け集積回路 [ASICs] またはフィ - ルド・プログラマブル機器、例えばフィ - ルド・プログラマブル・ゲートアレイ [FPGAs] またはプログラマブル論理回路 [2013.01]
21/57	・・・信頼された計算機プラットフォームの保証または維持、例、セキュアブ - トまたは電源断、バ - ジョンの管理、システム・ソフトウェアの検査、セキュア更新または脆弱性評価 [2013.01]	21/77	・・・スマ - トカ - ド [2013.01]
21/57 320	・・・セキュアプログラミング、例、BIOS やファ - ムウェアの更新	21/78	・・・デ - タのセキュアなストレ - ジを保証するもの (メモリの不正な使用に対するアドレス保護 G06F12/14; 少なくともその一部にデジタルマ - クが記録されるように設計され、かつ機械で使用する記録担体 G06K19/00) [2013.01]
21/57 350	・・・セキュアブ - ト	21/79	・・・半導体記憶媒体、例、直接的にアドレス可能なメモリ [2013.01]
21/57 370	・・・脆弱性評価及びコンピュ - タシステムのセキュリティ評価	21/80	・・・磁気または光学技術に基づく記憶媒体、例、セクタ - を有するディスク (ディスク型の記憶可能媒体の不正な複製または複写を防止する G11B20/00) [2013.01]
21/60	・・・デ - タを保護するもの [2013.01]	21/80 350	・・・ストレ - ジサブシステムのためのセキュリティ - ブルの使用
21/60 320	・・・暗号化設備またはサ - ビスを提供するもの	21/81	・・・電源供給で動作するもの、例、電源投入、スリ - プまたは復帰動作を可能または不可能にするもの [2013.01]
21/60 340	・・・アクセス管理システムを管理するためのツ - ルおよび構造	21/82	・・・入力、出力または相互接続デバイスを保護するもの [2013.01]
21/60 360	・・・2 つのデバイスあるいはプロセス間での伝送を機密化するもの	21/83	・・・入力装置、例、キ - ボ - ド、マウスまたはそれらのコントロ - ラ [2013.01]
21/60 380	・・・セキュアプリンティング	21/84	・・・出力装置、例、ディスプレイまたはモニタ [2013.01]
21/62	・・・プラットフォームからのデ - タへのアクセスを保護するもの、例、鍵またはアクセスコントロ - ルル - ルを用いるもの [2013.01]		
21/62 309	・・・単一のファイルあるいはオブジェクトに対する保護、例、セキュアエンベロ - プの使用、鍵を用いた暗号化とアクセス、オブジェクト自体に付加したアクセス制御規則による保護		
21/62 318	・・・複数のファイルあるいはオブジェクトのシステムに対する保護、例、ロ - カル・分散ファイルシステムやデ - タベ - スの保護		
21/62 327	・・・デ - タ構造に関する保護を行うもの、例、レコ - ド、型、クエリに関する保護		
21/62 336	・・・異種システム間の保護		

21/85	・・・相互接続機器, 例. パスに連結された機器またはインライン機器 [2013.01]	30/3308	・・・シミュレ - ションを用いるもの [2020.01]
21/86	・・・セキュアまたは耐タンパなハウジング [2013.01]	30/331	・・・ハ - ドウェア・アクセラレ - ションによるもの, 例. フィ - ルドプログラマブルゲ - トアレイ [FPGA] またはエミュレ - ションを用いるもの [2020.01]
21/87	・・・カプセル化の手法によるもの, 例. 集積回路のためのもの [2013.01]	30/3312	・・・タイミング解析 [2020.01]
21/88	・・・窃盗または紛失を検出または防止するもの [2013.01]	30/3315	・・・スタティックタイミング解析 [STA] を用いるもの [2020.01]
30/00	計算機利用設計 [CAD][2020.01]	30/3323	・・・フォ - マル検証を用いるもの, 例. 等価性検証またはプロパティ検証 [2020.01]
30/10	・幾何学的設計用 CAD[2020.01]	30/333	・・・テスト容易化設計 [DFT], 例. スキャンチェ - ンまたはビルトインセルフテスト [BIST] の設計 [2020.01]
30/10 100	・・・設計対象の形状の設計 ( G06F30/13-30/18 が優先, 回路の物理レベル設計 G06F30/39 )	30/337	・・・設計最適化 [2020.01]
30/10 200	・・・設計対象を抽象化した図面またはモデルを用いた設計, 例. ブロック図 ( G06F30/13-30/18 が優先, 回路の設計 G06F30/30 )	30/34	・・・リコンフィギャラブル回路のためのもの, 例. フィ - ルドプログラマブルゲ - トアレイ [FPGA] またはプログラマブルロジックデバイス [PLD][2020.01]
30/12	・・・CAD への適用に特化された設計入力手段により特徴付けられるもの, 例. CAD への適用に特化されたグラフィカルユー - ザインタフェ - ス [GUI][2020.01]	30/343	・・・論理レベル [2020.01]
30/13	・・・建築設計, 例. 建物, 橋, 景観, 生産プラントまたは道路の設計に関するコンピュータ支援建築設計 [CAAD][2020.01]	30/347	・・・物理レベル, 例. 配置またはル - ティング [2020.01]
30/15	・・・車両, 飛行機または船舶の設計 [2020.01]	30/35	・・・遅延非依存回路設計, 例. 非同期型または自己タイミング型 [2020.01]
30/17	・・・機械的パラメトリックまたはバリエ - ショナル設計 [2020.01]	30/36	・・・アナログレベルの回路設計 [2020.01]
30/18	・・・ネットワーク設計, 例. 電気・ガス・水道システム, 配管, 暖房・換気・空調設備 [HVAC] またはケ - ブル配線のトポロジ - または相互接続の側面に基づく設計 ( 物理的レベルの回路設計 G06F30/39; ネットワ - クプランニングツ - ル H04W16/18 ) [2020.01]	30/367	・・・設計検証, 例. シミュレ - ション, SPICE, 直接法または反復法を用いるもの [2020.01]
30/20	・・・設計の最適化, 検証またはシミュレ - ション ( 回路設計の最適化, 検証またはシミュレ - ション G06F30/30 ) [2020.01]	30/373	・・・設計の最適化 [2020.01]
30/22	・・・ペトリネットモデルを用いるもの [2020.01]	30/38	・・・アナログ・デジタル信号混合レベル回路設計 [2020.01]
30/23	・・・有限要素法 [FEM] または有限差分法 [FDM] を用いるもの [2020.01]	30/39	・・・物理レベル回路設計 ( リコンフィギャラブル回路のための物理レベル設計 G06F30/347 ) [2020.01]
30/25	・・・粒子法を用いるもの [2020.01]	30/392	・・・フロアプランニングまたはレイアウト, 例. パ - ティショニングまたは配置 [2020.01]
30/27	・・・機械学習を用いるもの, 例. 人工知能, ニュ - ラルネットワーク, サボ - トベクタ - マシン [SVM] またはモデルのトレ - ニング [2020.01]	30/394	・・・ル - ティング ( G06F30/396 が優先 ) [2020.01]
30/28	・・・流体力学を用いるもの, 例. ナビエ・スト - クス方程式または数値流体力学 [CFD] を用いるもの [2020.01]	30/3947	・・・グロ - バル ( 大域的 ) 配線 [2020.01]
30/30	・回路の設計 [2020.01]	30/3953	・・・詳細配線 [2020.01]
30/31	・・・設計入力, 例. 回路設計への適用に特化されたエディタ [2020.01]	30/396	・・・クロックツリ - [2020.01]
30/32	・・・デジタルレベル回路設計 ( リコンフィギャラブル回路 G06F30/34 ) [2020.01]	30/398	・・・設計検証または最適化, 例. デザインル - ルチェック [DRC], レイアウト対回路比較 [LVS] または有限要素法 [FEM] を用いるもの ( 光近接効果補正 [OPC] 設計処理 G03F1/36 ) [2020.01]
30/323	・・・翻訳または移行, 例. ロジックからロジック, ハ - ドウェア記述言語 [HDL] 翻訳またはネットリスト翻訳 [2020.01]	40/00	自然言語デ - タの取扱い ( 音声分析または音声合成, 音声認識 G10L ) [2020.01]
30/327	・・・論理合成; 動作合成, 例. マッピングロジック, HDL からネットリスト, 高級言語から RTL またはネットリスト [2020.01]	40/10	・テキスト処理 ( 自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30; 自然言語の処理または翻訳 G06F40/40 ) [2020.01]
30/33	・・・設計検証, 例. 機能シミュレ - ションまたはモデル検証 [2020.01]	40/103	・・・フォ - マッティング, すなわちドキュメントのプレゼンテ - ションを変更するもの ( 自動行揃え G06F40/189; 自動ハイフン付け G06F40/191 ) [2020.01]
		40/106	・・・ドキュメントのレイアウト表示; プレビュー - [2020.01]
		40/109	・・・フォントの取扱い; 時間的または動的タイポグラフィ [2020.01]

40/111	・・・数学または科学的、下付き文字、上付き文字 [2020.01]	40/221	・・・マ - クアップ言語ストリ - ムの構文解析 (ストリ - ミング G06F40/149) [2020.01]
40/114	・・・ペ - ジネ - ション [2020.01]	40/226	・・・確認 [2020.01]
40/117	・・・タグ付け; マ - キングアップ (マ - クアップ言語の細部 G06F40/143); ブロックの指定; 属性の設定 (スタイルシート、例えば拡張型スタイルシート言語変換 [XSLT], G06F40/154) [2020.01]	40/232	・・・綴字訂正, 例 . 綴字照合をするもの、母音化 [2020.01]
40/12	・・・文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2020.01]	40/237	・・・語彙的ツ - ル [2020.01]
40/123	・・・ストレ - ジ [2020.01]	40/242	・・・辞書 [2020.01]
40/126	・・・文字符号化 [2020.01]	40/247	・・・シソ - ラス; 同義語 [2020.01]
40/129	・・・非ラテン語文字の取扱い, 例 . 仮名から漢字への変換 [2020.01]	40/253	・・・文法的解析; 文体批評 [2020.01]
40/131	・・・テキストファイルの断片化, 例 . 再使用可能なテキストブロックの生成; 断片へのリンク, 例 . X インクル - ドの使用; ネ - ムスペース [2020.01]	40/258	・・・見出し抽出; 自動的な題付け; 番号付け [2020.01]
40/134	・・・ハイパ - リンク [2020.01]	40/263	・・・言語の識別 [2020.01]
40/137	・・・階層処理, 例 . アウトライン [2020.01]	40/268	・・・形態素解析 [2020.01]
40/14	・・・ツリ - 構造のドキュメント (解析処理 G06F40/205; 確認 G06F40/226) [2020.01]	40/274	・・・符号から単語への変換; 部分ワ - ドからの推測 [2020.01]
40/143	・・・マ - クアップ, 例 . 標準一般化マ - ク付け言語 [SGML] または文書型定義 [DTD] [2020.01]	40/279	・・・文字で表現されたエンティティの認識 [2020.01]
40/146	・・・コ - ディングまたは木構造デ - タの圧縮 [2020.01]	40/284	・・・字句解析, 例 . ト - クン化, 連結 [2020.01]
40/149	・・・ストリ - ミングのためのテキストデ - タの適応, 例 . 効率的な XML 交換 [EXI] フォ - マット [2020.01]	40/289	・・・句の解析, 例 . 有限状態技法, チャンキング [2020.01]
40/151	・・・変換 [2020.01]	40/295	・・・固有表現抽出 [2020.01]
40/154	・・・ツリ - 構造またはマ - クアップドキュメントのためのツリ - 変換, 例 . XSLT, XSL - FO またはスタイルシート [2020.01]	40/30	・・・セマンティック解析 [2020.01]
40/157	・・・辞書またはテ - ブルを使用するもの [2020.01]	40/35	・・・談話または対話表示 [2020.01]
40/16	・・・変換規則を自動的に学習するもの、例 . 例により学習するもの [2020.01]	40/40	・・・自然言語の処理または翻訳 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30) [2020.01]
40/163	・・・空白の取扱い [2020.01]	40/42	・・・デ - タ駆動翻訳 [2020.01]
40/166	・・・編集, 例 . 挿入 / 削除 [2020.01]	40/44	・・・統計的手法; 例 . 確率モデル [2020.01]
40/169	・・・注, 例 . コメントデ - タまたは脚注 [2020.01]	40/45	・・・例に基づく機械翻訳; アライメント [2020.01]
40/171	・・・デジタルインクの使用によるもの [2020.01]	40/47	・・・機械介助による翻訳, 例 . 翻訳メモリ [2020.01]
40/174	・・・書式充填; 結合 [2020.01]	40/49	・・・非常に大きいコ - パスを使用するもの、例 . ウェブ [2020.01]
40/177	・・・テ - ブル; 罫線 [2020.01]	40/51	・・・翻訳評価 [2020.01]
40/18	・・・スプレッドシート (書式充填 G06F40/174) [2020.01]	40/53	・・・非ラテン語テキストの処理 (仮名から漢字への変換 G06F40/129; 母音化 G06F40/232) [2020.01]
40/183	・・・タビュレ - ション, 例 . 一次元的な位置決め [2020.01]	40/55	・・・規則に基づく翻訳 [2020.01]
40/186	・・・テンプレ - ト [2020.01]	40/56	・・・自然言語の生成 [2020.01]
40/189	・・・自動行揃え [2020.01]	40/58	・・・機械翻訳の使用, 例 . 多言語検索, クライアント装置のためのサ - バ - 側翻訳, 実時間翻訳 [2020.01]
40/191	・・・自動ハイフン付け [2020.01]	111:00	CAD 技術に関する細部 [2020.01]
40/194	・・・ファイル間の差の計算 [2020.01]	111:02	・・・ネットワ - ク環境における CAD, 例 . 協調設計 CAD または分散シミュレ - ション [2020.01]
40/197	・・・バ - ジョン制御 (ソフトウェアに関するもの G06F8/71) [2020.01]	111:04	・・・制約ベ - ス CAD [2020.01]
40/20	・・・自然言語解析 [2020.01]	111:06	・・・多目的最適化, 例 . シミュレ - テッドアニ - リング [SA], 蟻コロニ - アルゴリズムまたは遺伝的アルゴリズムを用いたパレ - ト最適化 [2020.01]
40/205	・・・解析処理 [2020.01]	111:08	・・・確率的設計による CAD [2020.01]
40/211	・・・構文の解析処理, 例 . 文脈自由文法 [CFG], ユニフィケ - ション文法に基づくもの [2020.01]	111:10	・・・数値モデリング [2020.01]
40/216	・・・統計的方法 [2020.01]	111:12	・・・記号による回路図 [2020.01]
		111:14	・・・ナノテクノロジー - に関するもの [2020.01]
		111:16	・・・カスタマイズまたはパ - ソナライズ [2020.01]
		111:18	・・・仮想現実または拡張現実を用いるもの [2020.01]

111:20	・コンフィギュレーション設計用 CAD, 例 . 設計済みモジュールのライブラリから選択したモジュールを組み立てまたは配置して設計を行うもの [2020.01]	119:20	・設計の再利用 , 再利用性解析または再利用性最適化 [2020.01]
		119:22	・歩留まり解析または歩留まり最適化 [2020.01]
113:00	適用分野に関する細部 [2020.01]		
113:02	・デ - タセンタ [2020.01]		
113:04	・送電線網 [2020.01]		
113:06	・風力タービンまたは風力発電基地 [2020.01]		
113:08	・流体 [2020.01]		
113:10	・付加製造 , 例 .3D プリンティング [2020.01]		
113:12	・布 [2020.01]		
113:14	・配管 [2020.01]		
113:16	・ケーブル , ケ - ブルツリ - またはワイヤハーネス [2020.01]		
113:18	・チップパッケ - ジング [2020.01]		
113:20	・梱包 , 例 . 箱または容器 [2020.01]		
113:22	・型による成形 [2020.01]		
113:24	・シート材料 [2020.01]		
113:26	・複合材料 [2020.01]		
113:28	・機体の外装または内装 [2020.01]		
115:00	回路の種類に関する細部 [2020.01]		
115:02	・システムオンチップ [SoC] 設計 [2020.01]		
115:04	・微小電気機械システム [MEMS][2020.01]		
115:06	・ストラクチャ - ド ASIC[2020.01]		
115:08	・IP ブロックまたは IP コア [2020.01]		
115:10	・プロセッサ [2020.01]		
115:12	・プリント回路基板 [PCB] またはマルチチップモジュール [MCM][2020.01]		
117:00	回路設計の種類または目的に関する細部 [2020.01]		
117:02	・フォ - ルトトレランス , 例 . 過渡障害抑制のためのもの [2020.01]		
117:04	・クロックゲ - ティング [2020.01]		
117:06	・予備リソ - ス , 例 . 永久障害抑制のためのもの [2020.01]		
117:08	・ハードウェア・ソフトウェア協調設計 , 例 . ハードウェア・ソフトウェア分割 [2020.01]		
117:10	・バッファ挿入 [2020.01]		
117:12	・寸法の設計 , 例 . トランジスタまたはゲート [2020.01]		
119:00	解析または最適化の種類または目的に関する細部 [2020.01]		
119:02	・信頼性解析または信頼性最適化 ; 故障解析 , 例 . ワ - ストケ - スシナリオ性能 , 故障モード影響解析 [FMEA][2020.01]		
119:04	・経年劣化解析または経年劣化に対する最適化 [2020.01]		
119:06	・電力解析または電力の最適化 [2020.01]		
119:08	・熱解析または熱の最適化 [2020.01]		
119:10	・ノイズ解析またはノイズ最適化 [2020.01]		
119:12	・タイミング解析またはタイミングの最適化 [2020.01]		
119:14	・力解析または力最適化 , 例 . 静的または動的な力 [2020.01]		
119:16	・等価性検証 [2020.01]		
119:18	・製造性解析または製造性最適化 [2020.01]		

