

G06N 特定の計算モデルに基づくコンピュータ・システム [7]

- 3/00 生物学的モデルに基づくコンピュータ・システム [2006.01]
- 3/00 120 ・生体分子計算機, すなわち生体分子, 蛋白質または細胞を用いるもの (DNA を用いるもの G06N3/12 130; ニュ - ロンを用いるもの G06N3/06)
- 3/00 140 ・人工生命, すなわち生命体をシミュレートする計算機
- 3/02 ・ニューラルネットワークモデルを用いるもの [2006.01]
- 3/04 ・ア - キテクチャ, 例 . 網構造 [7]
- 3/04 127 ・…エキスパ - トシステムと組み合わせたもの
- 3/04 136 ・…ファジ - 論理と組み合わせたもの
- 3/04 145 ・…フィードバックネットワーク, 例 . ホップフィールドネットワーク; 連想ネットワーク
- 3/04 154 ・…多数のニューラルネットワークの組み合わせを用いるもの
- 3/04 190 ・…時間的なニューラルネットワーク, 例 . 遅延要素, ニュ - ロン振動またはパルス入力
- 3/06 ・…物理的な実現, すなわちニューラルネットワーク, ニュ - ロンまたはニュ - ロン構成要素のハードウェア実装 [7]
- 3/063 ・…電子的手段を用いるもの [7]
- 3/067 ・…光学的手段を用いるもの [7]
- 3/08 ・…学習方法 [7]
- 3/08 120 ・…構成を変更するもの, 例 . ニュ - ロンまたはシナプスの追加または削除; 剪定
- 3/08 140 ・…バックプロパゲーション
- 3/08 160 ・…進化的アルゴリズムを用いるもの, 例 . 遺伝的アルゴリズム
- 3/08 180 ・…教師なし学習, 例 . 競合学習
- 3/10 ・…汎用コンピュータでのシミュレーション [7]
- 3/12 ・…遺伝的モデルを用いるもの [7]
- 3/12 130 ・…DNA 計算機, すなわち生物学的 DNA を用いる情報処理
- 3/12 160 ・…遺伝的アルゴリズム, すなわち遺伝系のデジタルシミュレーションを用いる情報処理
- 5/00 知識ベースモデルを利用したコンピュータ・システム [2006.01]
- 5/02 ・知識の表現 [2006.01]
- 5/02 120 ・…知識獲得
- 5/02 150 ・…データからの規則の抽出
- 5/04 ・推論方法または装置 [2006.01]
- 7/00 特定の数学的モデルに基づいたコンピュータ・システム [7]
- 7/00 150 ・確率的ネットワーク
- 7/02 ・ファジ - 論理を用いるもの (生物学的モデルに基づくコンピュータ・システム G06N3/00; 知識ベースモデルを利用したコンピュータ・システム G06N5/00) [2006.01]
- 7/02 130 ・…ファジ - システムのパラメータの学習またはチューニング
- 7/02 160 ・…ファジ - システムのパラメータを入力するための開発ツール
- 7/04 ・…物理的な実現 [7]
- 7/06 ・…汎用コンピュータでのシミュレーション [7]

- 7/08 ・カオスモデルまたは非線形システムモデルを用いるもの [7]
- 10/00 量子コンピュータ, すなわち量子力学的現象に基づくコンピュータ・システム [2019.01]
- 20/00 機械学習 [2019.01]
- 20/00 130 ・教師あり学習
- 20/00 160 ・教師なし学習
- 20/10 ・カ - ネル法を用いるもの, 例 . サポートベクタマシン [SVM][2019.01]
- 20/20 ・アンサンブル学習 [2019.01]
- 99/00 このサブクラスの他のグループに分類されない主題事項 [2019.01]
- 99/00 170 ・分子コンピュータ, すなわち無機分子を用いるもの (生体分子を用いるもの G06N3/00 120)
- 99/00 180 ・解探索

