

電氣的デジタルデータ処理 (特定の計算モデルに基づくコンピュータ・システム G06N)

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる:

— “取り扱う” とはデータの処理または転送を含む。

— “データ処理装置” とはグループ G06F7/00 の下位に分類できる電氣的デジタルデータプロセッサとグループ G06F1/00-G06F5/00 と G06F9/00-G06F13/00 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

データ処理 7/00, 15/00-17/00.....

入力, 出力; 機能要素間の相関性 3/00, 13/00.....

アドレッシングまたはアロケーション 12/00.....

変換; ソフトウェアエンジニアリング; プログラム制御; エラー

検出, モニタリング 5/00, 8/00, 9/00, 11/00.....

パターン認識 18/00.....

詳細 1/00.....

セキュリティ装置 21/00.....

コンピュータ支援設計[CAD] 30/00.....

自然言語データの取扱い 40/00.....

1/00 グループ G06F3/00-G06F13/00 および G06F21/00 に包含されないデータ処理装置の細部 (プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ G06F15/76) [2006. 01]

1/02 ・デジタル型関数発生器[2006. 01]

620 ・・波形生成器, すなわち時間の周期関数を生成するための装置, 例. 直接デジタル信号合成器 (G06F1/025, G06F1/03 が優先)

1/025 ・・二値振幅をもつ関数のためのもの, 例. ウォルシュ関数のためのもの[2006. 01]

650 ・・・ウォルシュまたは類似の関数

1/03 ・・少なくとも一部分はテーブル・ルックアップによって作動するもの (G06F1/025 が優先) [2006. 01]

607 ・・・対数または指数型関数 (G06F1/03, 614, G06F1/035 が優先)

614 ・・・周辺装置, 例. 紙テープまたはドラムに保存されるテーブル

621 ・・・波形発生装置, すなわち時間の周期的関数を発生するための装置, 例. 直接デジタル信号合成器 (G06F1/03, 614, G06F1/035 が優先)

628 ・・・・位相増分値が調整されうるもの, 例. 加算累積器を用いることによる

635 ・・・・・複数変数型構成関数である位相増分それ自体, 例. 度数および位相

642 ・・・・複数の波形を同時に生成するためのもの, 例. 異なる位相角のみを用いるもの

注

・・このグループに分類されるためには、テーブルは単に係数

だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない[5]

1/035 ・・・テーブルのサイズの縮小[2006. 01]

630 ・・・・関数の対称的な性質を用いることによるもの, 例. 象限制御のための最上位ビットを用いるもの

660 ・・・・複数の小テーブルを用いることによるもの, 例. 引数の一部によってアドレス指定されるもの

1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配[2006. 01]

302 ・・監視または試験

302 Aクロック断検出

302 F装置試験のためのもの

302 Zその他のもの

303 ・・冗長構成を有するもの

303 A現用予備同期

303 B現用予備切替

303 Zその他のもの

510 ・・誤動作防止または精度向上のためのもの, 例. 調整または安定化

511 ・・・不要輻射の防止

512 ・・・・スペクトラム拡散

550 ・・クロックの制御 (G06F1/06-G06F1/14 が優先)

560 ・・・クロックの起動

561 ・・・・発振安定後の供給

570 ・・・クロックの停止または周波数の低減

571 ・・・・異常対策のためのもの

1/06 ・・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置[2006. 01]

510 ・・・位相の異なるクロック信号を発生するもの

520 ・・・タイミングパルス発生器

521 ・・・・タイミングパターンを記憶するメモリを有するもの

590 ・・・クロック信号の切替 (G06F1/08, 510 が優先)

1/08 ・・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置[2006. 01]

510 ・・・クロック周波数の切替

520 ・・・クロック周波数がプログラマブルのもの

1/10 ・・クロック信号の分配[2006. 01]

510 ・・・遅延量を調整するもの

511 ・・・・線路長を調整するもの

512 ・・・・静電容量を調整するもの

513 ・・・・シフトレジスタを用いるもの

520 ・・・遅延量を計測するもの

650 ・・・分配が少なくとも部分的に光学的なもの

1/12 ・・異なるクロック信号の同期[2006. 01]

- 510 ・・・・送受信のためのもの
- 1/14 ・・・・時間監視装置, 例. リアルタイムクロック [2006. 01]
- 510 ・・・・実時間監視のためのもの
- 511 ・・・・時刻合わせのためのもの
- 512 ・・・・複数タイマー間の時刻合わせ
- 520 ・・・・経過時間監視のためのもの, 例. マルチタイマー
- 1/16 ・構造上の細部または配置 [2006. 01]
- 311 ・・・・大型計算機周辺の構造
- 311 A 計算機室の構造
- 311 B ・防音または耐震構造
- 311 C ・フリーアクセス床構造
- 311 D ・・・・耐震構造
- 311 E ・・・・床構造
- 311 F ・・・・床支持構造
- 311 G ・・・・配線穴への落下防止構造
- 311 H 計算機の支持構造
- 311 J ・耐震構造
- 311 K ・固定構造
- 311 L ・高さ調整
- 311 Z その他のもの
- 312 ・・・・計算機本体の構造 (電源の構造は G06F1/26, 331, 冷却のための構造は G06F1/20, 360)
- 312 A 筐体の構造 (G06F1/16, 312B-G06F1/16, 312H が優先)
- 312 B ・大型計算機用
- 312 C ・コンソール型計算機用
- 312 D ・卓上計算機用
- 312 E ・ポータブル型計算機用
- 312 F ・・・・表示部の配置
- 312 G ・手持計算機用 (電卓は G06F15/02)
- 312 H ・会計機用
- 312 J ・筐体の連結
- 312 K ・他の装置との結合
- 312 L 筐体の細部, 例. シールド, 防音材取付構造またはエアシール
- 312 M プリント基板およびユニットの収納
- 312 N ユニット引出構造
- 312 P 扉
- 312 Q カバー
- 312 R ・キーボード用
- 312 S ロック機構
- 312 T 足
- 312 U キーボードおよび操作盤の取付構造
- 312 V キーボードまたはマウスの収納
- 312 W 外部記憶装置の取付または収納
- 312 Z その他のもの
- 313 ・・・・計算機付属部の構造, 例. ラック, ケースまたは書見台
- 313 A 計算機用机または台
- 313 B 卓上型計算機用固定具
- 313 C 計算機用ケース
- 313 D 書見台, 資料台または伝票台
- 313 E 照明, 例. キーボード用
- 313 FCRT の角度調整
- 313 Z その他のもの
- 1/18 ・・・・実装または電力の分配 [2006. 01]
- A 接続方式に関するもの
- B 布線または束線
- C ケーブル処理, 例. キーボード用ケーブルの収納
- D 電源供給配線
- E 接続構造, 例. コネクタ形状
- F プリント板の実装に関するもの
- G プリント板内の配線に関するもの
- H 活線挿抜
- J 誤挿入防止, 誤抜取防止または実装状態検知
- Z その他のもの
- 1/20 ・・・・冷却手段 [2006. 01]
- A 液冷 (G06F1/20C, G06F1/20D, G06F1/20E 優先)
- B 空冷 (G06F1/20C, G06F1/20D, G06F1/20E 優先)
- C 構造
- D 制御
- E 障害監視
- Z その他のもの
- 1/22 ・ピン/ゲート比率を制限または制御する手段 [2006. 01]
- 1/24 ・リセット手段 [2006. 01]
- A 初期化処理方式
- B リセット方式
- C メモリの初期化
- Z その他のもの
- 351 ・・・・リセット回路
- 1/26 ・電力供給手段, 例. 電源の安定化 (メモリのためのもの G11C) [2006. 01]
- 303 ・・・・複数の切り替え可能な電源供給を用いるための装置, 例. 充電池および AC (G06F1/30 が優先)
- 306 ・・・・コンピュータから直接にまたはコンピュータの制御の下で外部周辺装置に電力を供給するための装置, 例. 通信ポートを通じての電力供給, コンピュータ制御の電源ストリップ
- 1/28 ・・・・電源の監視, 例. 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2006. 01]
- 1/30 ・・・・電力供給不良または中断, 例. 電源変動の際作動するための手段 (リセットのためだけのもの G06F1/24) [2006. 01]
- 305 ・・・・電源変動の際作動するための手段
- 1/32 ・・・・電力節約のための手段 [2019. 01]
- 1/3203 ・・・・電力管理, すなわちイベントベースの

	省電力モードの開始[2019. 01]	C	・非接触結合回路〔直流絶縁結合〕
1/3206	・・・・電力状態の変化をトリガするイベント, 装置またはパラメータの監視[2019. 01]	D	・光結合
1/3209	・・・・遠隔動作を監視するもの, 例. 電話回線またはネットワーク接続によるもの[2019. 01]	E	光転送〔含む光ファイバによる転送〕〔光バスを含む〕
1/3212	・・・・バッテリーレベルを監視するもの, 例. バッテリ電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの[2019. 01]	F	バス線の接続, 切離し回路〔異常バスの回路的結合を含む〕〔例. バス幅変換〕
1/3215	・・・・周辺装置を監視してコンピュータの節電を行うもの[2019. 01]	G	バス駆動回路一般
1/3218	・・・・ディスプレイ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの[2019. 01]	H	・送信器, 受信器〔含むトライステートバッファ, ラッチ〕
1/3221	・・・・ディスク駆動装置を監視してコンピュータの節電を行うもの[2019. 01]	J	プリチャージ, デイスチャージ, プルアップ, プルダウン〔主として高速化が目的〕
1/3225	・・・・メモリ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの[2019. 01]	K	整合・反射防止
1/3228	・・・・タスクの終了を監視するもの, 例. アイドルタイマ, 停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの[2019. 01]	L	レベル変換, レベルシフト, 正, 負変換
1/3231	・・・・ユーザの有無または動きを監視するもの[2019. 01]	M	双方向バス転送〔Nが優先〕
1/3234	・・・・実行される動作に特徴がある節電[2019. 01]	N	中間中継増幅回路
1/3237	・・・・クロックの生成または供給を停止することによるもの[2019. 01]	P	端子数の削減を図るためのもの〔P/S 変換によるものを含む〕
1/324	・・・・クロック周波数の低減によるもの[2019. 01]	Q	電源回路関連〔Yが優先〕
1/3246	・・・・電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの[2019. 01]	R	・節電対策
1/3287	・・・・コンピュータシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの[2019. 01]	S	構造に関するもの
1/329	・・・・タスクスケジューリングによるもの[2019. 01]	T	・バス構造〔接続形態を含む〕
1/3293	・・・・消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの, 例. サブCPU[2019. 01]	V	・コネクタ, ケーブル, プラグ, ジャック等取付技術
1/3296	・・・・供給電圧または動作電圧を下げることによるもの[2019. 01]	W	誤動作防止, 監視〔モニタ〕〔ソフト的なものは, G06F13/00-301〕
3/00	計算機で処理しうる形式にデータを変換するための入力装置; 処理ユニットから出力ユニットへデータを転送するための出力装置, 例. インタフェース装置[2006. 01]	X	・ノイズの発生防止, 除去〔Jが優先〕
A	デバイスの接続, 増設, 切離, 選択, 切替等に関するもの〔W, Yが優先〕	Y	・デバイス等の保護〔B, Cが優先〕〔ラッシュカレントの防止を含む〕
B	・活性挿脱〔あるいは活線挿抜〕〔電源切断なしの接続・切離〕	Z	その他
		3/01	・ユーザーと計算機との相互作用のための入力装置または入力と出力が結合した装置〔G06F3/16が優先〕[2006. 01]
		510	・人体との相互作用のための装置
		514	・・・・手に付けた入出力装置, 例. データグローブ
		515	・・・・神経系の活動に基づいた入力装置, 例. 脳波や筋電図の検出
		560	・触力覚フィードバック
		570	・ジェスチャー入力
		590	・特殊な入力装置または入力と出力が結合した特殊な装置
		3/02	・手動で操作されるスイッチを用いる入力装置, 例. キーボードまたはダイヤルを用いるもの[2006. 01]
		A	使用されているスイッチ素子に特徴のあるもの
		B	・磁気によるもの
		C	・・・・リードスイッチによるもの
		D	・光によるもの
		E	・圧力に応動するもの
		F	・容量によるもの
		Z	その他のもの
		400	・・・・入力装置の構造的細部または製造の

プロセス

410 ・・・・ジョイスティックの様な方法でキーボードカーソル制御キーを操作するためのレバー装置

420 ・・・・キーボードの傾斜角を調整するための装置, 例. 枢軸回転する支脚

430 ・・・・キーボードに於ける追加の周辺機器を統合する機構, 例. カードまたはバーコード読み取り装置, 光学スキャナー

440 ・・・・キーボードに於ける統合化されたポインティングデバイスを備える装置, 例. トラックボールまたは小型ジョイスティック

450 ・・・・キーボードのキーの配列を人間工学的に調整するための装置

460 ・・・・特別な用途のキーボード

470 ・・・・持ち運びまたは収納のためにキーボードの大きさを縮小するための装置

480 ・・・・キーガイド支持器

490 ・・・・キーカバー

500 ・・・・入力装置と計算機の他の機能ユニットとの協働および相互接続

510 ・・・・入力制御

520 ・・・・キーボードと他の入力装置との接続

530 ・・・・エラー対策または試験

3/023 ・・・・情報の離散的項目をコード信号に変換するための装置, 例. キーボードで発生したコードを英数字コード, オペランドコードまたは命令コードとして解釈するための装置[2006. 01]

400 ・・・・コードレスキーボード

410 ・・・・手動の直接入力, 例. 主メモリに対するキー入力

420 ・・・・文字入力方法

430 ・・・・複数文字発生

440 ・・・・異方向に操作可能なスイッチを用いるもの

450 ・・・・和音技法すなわち同時押下を用いるもの (G06F3/023, 440 が優先)

460 ・・・・表示された事項から選択する技法を用いるもの

470 ・・・・予測または検索技法を用いるもの

480 ・・・・プログラム可能なキーボード

3/027 ・・・・小数点挿入のためのもの[2006. 01]

3/03 ・・・・器具の位置または変位をコード信号に変換するための装置[2006. 01]

400 ・・・・能動的に変位を検出するペン型のポインティングデバイスまたはデジタイザーとともに用いられ位置を検出される器具における構造または制御であって, 各検出方式に共通する一般的観点に特徴が

あるもの, 例. ペンの一般的構造 (各検出方式による位置検出のための構造または制御は G06F3/033-G06F3/047 が優先する; G06F3/033-G06F3/047 を併せて付与する)

400 A筆圧検出のためのもの

400 B複数モード, 複数本 [使用]

400 C・開始スイッチ

400 D・モード切替スイッチ

400 E収納のためのもの

400 F構造一般

400 Zその他

注

・このグループでは, ファーストブレイス優先ルールが適用される, すなわち各階層レベルにおいて, 相反する指示がない限り, 最初の適切な箇所に分類する。[8]

3/033 ・・・・ユーザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス; その付属具 (変換手段によって特徴付けられたデジタイザ G06F3/041) [3, 8, 2013. 01]

A G06F3/0338-G06F3/037 に含まれないポインティングデバイス

Z その他

3/0338 ・・・・デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線的変位または角度変位を検出するもの, 例. アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2013. 01]

411 ・・・・ジョイスティック, ポインティングスティック (歪みセンサを用いたものを含む) の基本要素 [筐体における持ちやすさ, 動かしやすさ, または意匠性に関するもの, 傾斜検出機構] (ジョイスティックに配置されたボタンは G06F3/0338 412)

412 ・・・・ジョイスティック, ポインティングスティック (歪みセンサを用いたものを含む): 多次元入力のための付加的要素

413 ・・・・十字キー, 多方向キー

3/0346 ・・・・三次元空間における, デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの, 例. 3D マウス, ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2013. 01]

421 ・・・・空間または支持部材に固定されたセンサにより検出するもの

422 ・・・・空間または支持部材に固定されたカメラにより検出するもの

423 ・・・・空間または支持部材に固定されたカメラにより目を撮影して視線を検出するもの

424 ・・・・操作部材に内蔵されたセンサ, 例. 磁気センサ, により検出するもの

- 425 ・・・・操作部材に内蔵されたジャイロセンサまたは加速度センサにより検出するもの
- 426 ・・・・操作部材に内蔵されたカメラにより検出するもの
- 3/0354 ・・・・デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例. 二次元マウス、トラックボール、ペンまたはパック [2013. 01]
- 431 ・・・・トラックボール
- 432 ・・・・スライドパック、すなわち操作部材が支持部材上の所定の範囲で平面的に変位するポインティングデバイス（所定の範囲で位置決めされるマウス G06F3/0354 440）
- 440 ・・・・所定の平面上でユーザにより自在に変位または位置決めされるポインティングデバイスであって、操作部材の位置または変位を検出するもの、例. マウス、ペン型ポインティングデバイス（付属具 G06F3/039）
- 441 ・・・・マウス:基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、マウスボタン、ボール回転検出機構〕（ペン型 G06F3/0354 445）
- 442 ・・・・マウス:多次元入力のための付加的要素、例. ホイール、デジタイザまたは2個のボールによるマウス回転検出機構
- 443 ・・・・マウス:その他の付加的要素、例. 電卓、発電機、カードリーダ、ケーブル収納手段または振動フィードバック手段
- 444 ・・・・マウス:ボールの回転以外、例. 光または加速度、により検出するもの（ペン型 G06F3/0354 445）
- 445 ・・・・ペン型ポインティングデバイス、すなわち手書き入力を単独で検出するペン型のポインティングデバイス（デジタイザ G06F3/041-G06F3/047; シート上の光学パターンに基づくもの G06F3/042 421）
- 450 ・・・・パッド型ポインティングデバイス、すなわち指先の可動域と同程度以下の大きさを有する入力領域に接触または近接している指の変位を検出するポインティングデバイス、例. タッチパッド、光学式擬似トラックボール（ジョイスティック G06F3/033 411）〔デジタイザの検出方式または細部 G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
- 451 ・・・・光学的手段により検出するもの
- 452 ・・・・指紋センサにより指の2次元変位を検出するもの
- 453 ・・・・タッチパッド〔変換手段によって特徴付けられているものは G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
- 3/0362 ・・・・デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例. スクロールホイール、スライダ、ノブ、ローラーまたはベルト [2013. 01]
- 461 ・・・・ダイヤル、ホイール、ローラー
- 462 ・・・・1次元タッチセンサにより検出するもの
- 463 ・・・・スライダ、ベルト
- 464 ・・・・1次元タッチセンサにより検出するもの
- 3/037 ・・・・器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスタース走査を用いるもの、例. CRT モニタと共働するライトペン [3, 8, 2013. 01]
- A ライトペン一般
- Z その他
- 320 ・・・・ラスタスキャン型 CRT のためのもの
- 330 ・・・・位置決定
- 330 Aライトペンの視野対策、例. ライトペンの口径の制約に基づくもの
- 330 B検出位置の補正
- 330 C多数の CRT を持つ装置
- 330 Dノイズまたは誤動作対策; 2度検知または照合
- 330 E走査制御一般
- 330 Zその他
- 340 ・・・・輝度またはマーカー制御のためのもの
- 340 A輝度または色彩変更
- 340 B残像対策
- 340 Cマーカー、検出パターンの表示
- 340 Zその他
- 350 ・・・・ライトペン自体
- 350 A構造または回路
- 350 B開始スイッチまたは押圧力の検出
- 350 Cフィルター等
- 350 Zその他
- 360 ・・・・操作者対策
- 360 Aライトペン領域の指定または限定
- 360 B入力の確認、例. 投光
- 360 C入力図形、例. キーボード、の表示
- 360 Zその他
- 370 ・・・・入力処理
- 370 A図形の切り出し
- 370 B図形の移動、縮小または拡大
- 370 Cペンの動き、カーソル、線引き
- 370 D文字列の制御または読出し

- 370 E表示内容の制御, 読出しまたは変更
 370 F特殊パターン, 例. 疑似バーコード, の表示
 370 Zその他
- 3/038 ・ ・ ・ ・ その制御インタフェース装置, 例.
 ドライバまたはデバイスに埋め込まれた
 制御回路[8, 2013. 01]
- 310 ・ ・ ・ ・ 入力器具の制御
 310 A目線入力, 例. 目または頭の動きによる入力
 310 Bカーソル用キー, 例. キーボードのカーソル
 キー
 310 C特殊手段, 例. 光または磁気, によるマウス
 310 Y特殊手段
 310 Zその他
- 320 ・ ・ ・ ・ ・ ペン形
 330 ・ ・ ・ ・ ・ ジョイスティック
 340 ・ ・ ・ ・ ・ 回転ボールを用いるもの
 350 ・ ・ ・ ・ ・ カーソル処理のためのもの
 350 Dカーソルの動き, 例. 速度, 制御
 350 Rカーソル位置における制御
 350 Zその他
- 3/039 ・ ・ ・ ・ その付属具, 例. マウスパッド
 [8, 2013. 01]
- 3/041 ・ ・ ・ 変換手段によって特徴付けられたデ
 ジタイザー, 例. タッチスクリーンまたは
 タッチパッド用のもの[2006. 01]
- 400 ・ ・ ・ ・ デジタイザーの構造的細部
 410 ・ ・ ・ ・ 表示器とデジタイザーで共有部
 分があるもの
 412 ・ ・ ・ ・ ・ インセル構造を有するもの
 420 ・ ・ ・ ・ ・ 検出電極の電極パターン、形状
 に特徴があるもの
 422 ・ ・ ・ ・ ・ 容量性手段によるもの
 430 ・ ・ ・ ・ ・ 引出電極や配線、すなわち、検
 出電極に接続される電極または配線
 440 ・ ・ ・ ・ ・ デジタイザーの周辺部のひずみ
 を修正するための構造, 例. リニアリティ
 を改善するための電極
 450 ・ ・ ・ ・ ・ 額縁領域、すなわち、検出部の
 外周を隠すもの, 例. 加飾部
 460 ・ ・ ・ ・ ・ 指示具が接触する表面, 例. 保護
 層、保護フィルム、表面の粗面化
 470 ・ ・ ・ ・ ・ デジタイザーにおける電氣的シ
 ールド, 例. 静電容量型タッチパネルの電
 氣的シールド
 480 ・ ・ ・ ・ ・ 触力覚を能動的に伝える構造を
 有するもの, 例. フォースフィードバック
 機構
 490 ・ ・ ・ ・ ・ 透過性、反射・屈折率に特徴が
 あるもの, 例. 骨見え対策のダミー電極、
 反射率の異なる層を複数設けるもの
 495 ・ ・ ・ ・ ・ 部材の組成、材料に特徴がある
 もの
 500 ・ ・ ・ ・ デジタイザーの制御とインターフ
- ェイス装置
- 510 ・ ・ ・ ・ ・ 位置検知手段の駆動・走査に特
 徴があるもの
 512 ・ ・ ・ ・ ・ 容量性手段によるもの
 520 ・ ・ ・ ・ ・ エラー訂正や補正, 例. 視差、キ
 ャリブレーション
 522 ・ ・ ・ ・ ・ ノイズ除去または低減のため
 の処理
 530 ・ ・ ・ ・ ・ 検知領域の動的設定, 例. 拡大・
 縮小・移動
 532 ・ ・ ・ ・ ・ 一部領域の入力を座標変換す
 るもの, 例. 仮想タッチパッドの座標変換
 534 ・ ・ ・ ・ ・ 所定の領域の無効化・入力禁
 止, 例. 不感帯の設定、把持した領域の無
 効
 540 ・ ・ ・ ・ ・ 他の入力装置によりデジタイザ
 ーの出力を変換するもの
 550 ・ ・ ・ ・ ・ 複数のタッチパネルの制御, 例.
 連結、跨ぐ操作
 560 ・ ・ ・ ・ ・ 複数種類の指示具を識別するも
 の, 例. 指とスタイラス、複数種類のスタ
 イラス
 570 ・ ・ ・ ・ ・ 節電に関するもの
 580 ・ ・ ・ ・ ・ 近接検知, 例. エアー、ホバー
 590 ・ ・ ・ ・ ・ マルチタッチ検知、すなわち複
 数の位置検知をするもの
 595 ・ ・ ・ ・ ・ 軌跡、ジェスチャーの検知に特
 徴があるもの
 600 ・ ・ ・ ・ 圧力検知手段を利用するもの
 602 ・ ・ ・ ・ ・ 圧力検知手段により位置を特定
 するもの
 610 ・ ・ ・ ・ 裏面又は側面に位置検知手段を設
 けたもの
 620 ・ ・ ・ ・ 異なる位置検知手段を垂直に組み
 合わせたもの, 例. ハイブリッドタッチパ
 ネル
 630 ・ ・ ・ ・ 大型表示装置に用いられるもの、
 例. 電子黒板、大型スクリーン、プロジェ
 クター用のもの
 640 ・ ・ ・ ・ 可撓性デジタイザー、すなわち、紙
 のように折り曲げたり丸めたりできるデ
 ジタイザー
 650 ・ ・ ・ ・ タッチ面全体が曲面で形成された
 デジタイザー
 660 ・ ・ ・ ・ 製造方法に特徴があるもの
 662 ・ ・ ・ ・ ・ デジタイザー周辺の構造、取付、
 例. 防塵、防水のためのシール
- 3/042 ・ ・ ・ ・ 光電子手段によるもの[2006. 01]
- L 導 光 板 が 位 置 検 出 面 を な す も の
 (G06F3/042, 410-485 を併せて付与する)
- P 光電子手段によるデジタイザーによって位
 置を検出される器具そのもの, 例. 発光ペ
 ンの構造 (G06F3/042, 410-485 を併せて

	付与する)		
Z	その他	120	・・・・・・投影型
410	・・・・・・ペン側の受光により位置を検出するもの	122	・・・・・・検出電極に金属細線を用いるもの
420	・・・・・・ペン受光・垂直型, すなわち位置検出面に対して垂直な光または傾斜した光をペンが受光するもの (CRT のラスタスキャンに基づくライトペン G06F3/037)	124	・・・・・・電極一層
421	・・・・・・コードパターン型, すなわち位置情報と対応する幾何学的な光学パターンを面上に配置するもの, 例. ドットパターンによるもの	125	・・・・・・ブリッジ部分に特徴があるもの
422	・・・・・・発光素子マトリックス型, すなわち複数の発光素子を面状に配置するもの	126	・・・・・・電極二層
430	・・・・・・ペン受光・平行型, すなわち位置検出面に対して平行な光をペンが受光するもの	127	・・・・・・1 つの基板の両面に電極を配置するもの
460	・・・・・・デジタイザ側側の受光により位置を検出するもの	128	・・・・・・電極を配置した基板 2 つを貼り合わせるもの
470	・・・・・・デジタイザ受光・垂直型, すなわち位置検出面に対して垂直な光または傾斜した光をデジタイザが受光するもの	129	・・・・・・1 つの基板に電極と絶縁層を順に積層するもの
471	・・・・・・受光素子マトリックス型, すなわち複数の受光素子を面状に配置するもの	130	・・・・・・電極方向の位置に応じた容量を検出するもの
472	・・・・・・発光素子または表示素子を受光素子と対応して配置するもの	140	・・・・・・押圧により電極間の距離が変わることで容量が変化するもの
473	・・・・・・カメラが位置検出面に対向するもの	3/045	・・・・・・抵抗性要素を用いるもの, 例. 1 つの連続した面または接触しうように置かれた 2 つの平行な面を用いるもの [2006. 01]
480	・・・・・・デジタイザ受光・平行型, すなわち位置検出面に対して平行な光をデジタイザが受光するもの	A	抵抗線型: 一般
481	・・・・・・発光検出型, すなわち入力によって生じた発光または反射を, 位置検出面に対して平行にデジタイザが受光することにより検出するもの	B	抵抗線型: クシ型
482	・・・・・・角度を検出するもの	C	抵抗膜型: 一般
483	・・・・・・遮光検出型, すなわち入力によって生じた遮光を, 位置検出面に対して平行にデジタイザが受光することにより検出するもの	D	抵抗膜型: 1 膜型一般 [X, Y が 1 膜を共用]
484	・・・・・・光が格子状に交差するものの	E	抵抗膜型: 1 膜型構造
485	・・・・・・角度を検出するもの	F	抵抗膜型: 2 膜型一般 [X, Y 用の独立の膜]
3/043	・・・・・・伝播する音波を用いるもの [2006. 01]	G	抵抗膜型: 2 膜型構造
3/044	・・・・・・容量性手段によるもの [2006. 01]	H	抵抗・容量結合型・位相差検出型
A	ペンによるタブレットの電位の変化の検出	Z	その他
B	タブレットによるペンの電位の変化の検出	3/046	・・・・・・電磁的手段によるもの [2006. 01]
Z	その他	A	交流駆動ペン型: 共通
110	・・・・・・表面型	B	交流駆動ペン型: 電圧検知型
		C	交流駆動ペン型: 位相検知型
		D	交流駆動ペン型: 特殊な手段による
		E	磁石ペン型: 駆動・センス線型
		F	磁石ペン型: 共通, その他
		G	ペン検知型: 電圧検知型
		H	ペン検知型: 位相検知型
		J	ペン検知型: 共通, その他
		P	共通事項
		Q	複数の型式の組合せ
		R	ペンの高さ・傾き・端部による誤差の補正
		Z	その他
		3/047	・・・・・・組みになっているワイヤを用いるもの, 例. 交差ワイヤ [2006. 01]
		A	機械的手段
		B	弾性体によるもの [センスラインそのものが弾性を有する]
		C	感圧導電シートによるもの [X・Y センスライン間に配置]
		Z	その他
		3/048	・・・・グラフィカルユーザインタフェース

[GUI]に基づく相互作用技術[2013. 01]

注

・このグループは、ユーザが表示されたデータと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能と関連したデータ処理が可能な特定のアプリケーションソフトウェアまたは特定の装置を開示する文脈中で、単に標準的な GUI が存在するだけの場合は、それらのアプリケーションソフトウェアまたは特定の装置と関連した適切なサブクラスに一般的に分類する。

- 3/0481 ・・・・表示された相互作用オブジェクトの特定の特性、またはメタファベースの環境に基づくもの、例. ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいはカーソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2022. 01]
- 3/04812 ・・・・カーソルの外観または振舞に基づく相互作用技術、例. 表示オブジェクトの存在により影響を受けるもの [2022. 01]
- 3/04815 ・・・・立体的に表示されている、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトとの相互作用、例. メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトに関するユーザの視点を変えるもの [2022. 01]
- 3/04817 ・・・・アイコンを用いるもの（アイコン的記号を用いるグラフィカルまたはビジュアルプログラミング G06F8/34） [2022. 01]
- 3/0482 ・・・・選択可能な事項のリストとの相互作用、例. メニュー [2013. 01]
- 3/0483 ・・・・ページにより構成された環境との相互作用、例. 本のメタファ [2013. 01]
- 3/0484 ・・・・特定の機能または動作を制御するためのもの、例. オブジェクトや画像または表示されている文字要素の選択や操作、パラメータ値の設定、範囲の選択 [2022. 01]
- 3/04842 ・・・・表示されているオブジェクトまたは表示されている文字要素の選択（G06F3/0482 が優先） [2022. 01]
- 3/04845 ・・・・画像を操作するためのもの、例. ドラッグ、回転、拡大、色の変更 [2022. 01]
- 3/04847 ・・・・パラメータ設定を制御する相互作用技術、例. スライダまたはダイヤルとの相互作用 [2022. 01]
- 3/0485 ・・・・スクロールまたはパン [2022. 01]
- 3/04855 ・・・・スクロールバーとの相互作用 [2022. 01]
- 3/0486 ・・・・ドラッグ・アンド・ドロップ [2013. 01]
- 3/0487 ・・・・入力デバイスによって提供される特定の特徴を利用するもの、例. 2 つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質に

よるもの、例. デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2022. 01]

- 3/0488 ・・・・タッチスクリーンまたはデジタイザを利用するもの、例. 追跡されたジェスチャーによるコマンドの入力 [2022. 01]
- 3/04883 ・・・・手書きによりデータを入力するためのもの、例. ジェスチャーまたは文字 [2022. 01]
- 3/04886 ・・・・タッチスクリーンの表示領域またはデジタイズ用タブレットの表面を個別に制御可能な領域に分割することによるもの、例. 仮想キーボード、メニュー [2022. 01]
- 3/0489 ・・・・専用のキーボードのキーまたはそれらの組合せを利用するもの [2022. 01]
- 170 ・・・・表示能力を改善する特別な入力またはコマンド
- 3/04892 ・・・・ある離散位置から別の離散位置へのカーソルの移動を指示するコードに基づいてカーソルの位置を制御するための装置、例. 異なる方向と関連付けられたカーソル制御キーを使用するもの、またはタブキーを使用するもの（座標信号に基づいてカーソルの位置を制御するための装置 G06F3/038） [2022. 01]
- 3/04895 ・・・・キーボードによる入力操作中の案内、例. 入力を促すもの [プロンプティング] [2022. 01]
- 3/05 ・一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力 [2006. 01]
- A 高速化を図るためのもの
- B ・並列処理を行うもの
- C ・バツファを介するもの
- D D/A 変換を施してアナログ出力を得るもの
- F デジタル入力端子としても利用可能なもの
- K 同期、クロック、タイミング調整に関するもの
- Y 電源
- Z その他のもの
- 301 ・・・・A/D 変換前の信号処理
- 301 A スキャナー、マルチプレクサ等によるチャネル切換え
- 301 B スキャナー速度の適応制御
- 301 E 優先度を考慮したデータの取り込み
- 301 F 誤動作防止の為のもの
- 301 G オフセット値の補正
- 301 H 信号中のノイズの除去
- 301 J 入力レベルの範囲の適正化〔含む利得調整〕
- 301 K フォトカプラ、トランス等による直流絶縁
- 301 Z その他のもの
- 311 ・・・・A/D 変換における信号処理

- 311 AA/D 変換手段に特徴を有するもの
- 311 B・電圧一周波数変換形 A/D 変換器によるもの
- 311 C・電圧一時間変換形 A/D 変換器によるもの
- 311 D・積分形 A/D 変換器によるもの
- 311 M雑音の除去に関するもの
- 311 N・商用電源に同期して A/D 変換を行うもの
- 311 Pサンプリングあるいはホールドに特徴を有するもの
- 311 Q・サンプリング間隔の適応制御
- 311 Zその他のもの
- 321 ・・A/D 変換後の信号処理
- 321 ACPU への割込み
- 321 Bビット幅の変更
- 321 C倍率〔スケール〕の変換
- 321 Eデジタル的処理による雑音の除去
- 321 Pプリンタへの印字
- 321 Zその他のもの
- 331 ・・・メモリへのデータの書込み
- 331 Aデータの圧縮
- 331 Zその他のもの
- 341 ・・構造
- 351 ・・誤り防止
- 351 A監視・試験
- 351 Zその他のもの
- 3/06 ・記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力〔2006. 01〕
- 301 ・・記録担体の入出力制御
- 301 A接続制御一般;入出力装置の起動, 切離し〔cf. F13〕
- 301 B・多重制御〔例. オフラインサーチ〕;割込み〔一般, F9〕
- 301 C・接続占有制御;クロスコール〔;外部記憶装置共用〕
- 301 E・・優先制御, 優先順位変更;デッドロック回避;バスアービタ
- 301 F・入出力コマンドの処理〔F13 優先〕
- 301 G・入出力制御装置〔cf. F13〔例. DMA チャンネル, F13;モードによつて異なる動作をするもの, Y〕〕
- 301 H・マイクロプログラム制御〔cf. F9/22〕
- 301 J・アクセス方式;シーク制御;R, W 制御;記録担体のエリア管理〔cf. F12/00, 301〕
- 301 K・・アドレッシング
- 301 L・・サーチ制御
- 301 M・・データ転送制御〔例. 転送タイミング, プロトコル〕;データ転送の開始, 終了, 中断〔cf. F13〕
- 301 N・・データ転送単位;データ転送単位の変換;転送データの変換, 演算
- 301 P・・・データ転送方式
- 301 R・・・バッファメモリを介するもの;直並列変換〔cf. F5〕
- 301 S・・・・バッファメモリ管理〔例. バッファメモリに対する, R/W 制御, バッファメモリにおけるデータ操作, バッファメモリのエリア管理一般, バッファ・チェーン〕
- 301 T・・・・バッファメモリ空き管理, 充満度管理
- 301 U・・・・複数列または複数段バッファメモリの管理;それらの切り替え使用
- 301 V・・・可変長語の処理, 長さ変換;部分書き込みアクセス〔cf. F12/04〕
- 301 W・・・・データの圧縮, 復元〔回復〕
- 301 X・・・外部記憶装置間のデータ転送
- 301 Y・動作モード制御, 例. 転送モード制御, 記録密度制御
- 301 Zその他のもの, 例. 初期化,〔入出力エミュレート,〕ボリウム管理〔マウント/デマウント, オートチェンジャ〕
- 302 ・・・アクセス時間短縮制御
- 302 Aバッファメモリを用いるもの, 例. 読取りデータの先取り〔ディスク・キャッシュ, F12/08, 320〕;〔高速アクセスのための〕仮想入出力〔仮想シーク Z〕
- 302 B多重処理;コマンドの先取り
- 302 D・多重シークまたはサーチ;インターリーブ方式
- 302 E・処理順序の変更;データの再配列〔データの再配列は J に移行〕
- 302 H・・ロールモード方式
- 302 Jアクセス時間短縮のためのデータ配列, フォーマット
- 302 Zその他のもの〔例. 仮想シーク, ヘッド多重, データ多重〕
- 303 ・・・磁気テープ装置に特有の入出力制御
- 303 B磁気テープ装置のための多重処理;オフラインアクセス, オフライン巻き戻し
- 303 C磁気テープ装置へのアクセス
- 303 E・磁気テープ装置とのデータ転送制御
- 303 G・磁気テープ装置に対するリード, ライト制御
- 303 Jカセット・テープ装置のためのもの
- 303 Zその他のもの〔例. 磁気テープ装置に特有のコマンドの処理〕
- 304 ・・・誤動作防止
- 304 B多重化によるもの〔例. 多重装置へのアクセス;部分多重〕;ボリウム世代管理〔ファイル世代管理, F12/00・302〕
- 304 E・二重書込み, 読取り
- 304 F・コピー〔「異種フォーマット間のコピー」を含む〕;バックアップ処理, その更新
- 304 Hプロテクション一般〔cf. F12/14〕
- 304 J・媒体交換, 装填プロテクション
- 304 K・ライトプロテクション, 例. 改ざんプロテ

- クシオン;イニシヤライズプロテクション
- 304 M・コピープロテクション [cf. F12/14]
- 304 N監視;警告,エラー表示;残容量表示;アクセス頻度のカウンタ,表示
- 304 P・エラー情報または履歴情報のロギング;外部記憶装置の内容のダンプ
- 304 R・診断,試験;測定 [一般 F11]
- 304 T・・擬似 [手法を用いる] 診断,試験
- 304 U・・チエツク,試験回路の診断,試験
- 304 Zその他のもの [, 例. データ回避]
- 305 ・・・・エラー対策
- 305 Aエラー検出, 処理
- 305 C・データの表現に冗長性をもたせたもの
- 305 D・リードアフターライト;バイト数チエツク;返送照合方式 [G11B 優先]
- 305 F・エラー検出後の処理, 例. エラー解析, 修正 [C 優先]
- 305 G・・エラー処理を後回しにするもの
- 305 H・・エラー報告 [エラー情報の収集, F3/06, 304P]
- 305 K・・リトライ [再実行]
- 305 M・・リポジショニング [G11B 優先]
- 305 Zその他のもの
- 306 ・・・・障害対策
- 306 B障害箇所, 例. 不良トラック, の検出, 代替
- 306 F・次トラックを代替トラックとするもの
- 306 H・代替トラックを別個の記憶装置で構成するもの
- 306 K・管理テーブル, 例. アドレス変換テーブル, を持つもの
- 306 Zその他のもの [, 例. 摩耗対策一般, 欠陥部回避, エラーデータの強制書込み]
- 540 ・・・アレイ構成
- 550 ・・・交換媒体管理
- 3/08 ・・個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力[2006. 01]
- A カードとの入出力制御
- C ・IC カードとの入出力制御
- E 磁気ディスク装置以外のディスク装置, 例. 磁気バブルディスク装置, 仮想ディスク装置, との入出力制御 [cf. F3/06, 302A, F12/00, 301Z] [磁気バブルディスク装置はHに移行]
- F ・光ディスク装置, 例. 追記型記憶装置, との入出力制御
- H ・半導体ディスク装置 [「磁気バブルディスク装置」を含む] との入出力制御
- Z その他のもの
- 3/09 ・タイプライターへのデジタル出力 [2006. 01]
- 3/12 ・印字ユニットへのデジタル出力[2006. 01]
- 301 ・・印刷システムへのインタフェースに特徴のあるもの
- 302 ・・・特定の目的または効果を達成しようとするもの
- 303 ・・・・印刷ジョブの管理を改善または容易にするためのもの
- 304 ・・・・ユーザあるいはオペレータに印刷ジョブを実行させるにあたって, 複雑な操作をさせないようにするためのもの, 例. 印刷ジョブのプリセット, 印刷ジョブの自動実行または認証カードの使用
- 305 ・・・・印刷ジョブの設定を補助または援助することにより設定をやりやすくするためのもの, 例. 設定のカスタマイズ, ガイダンス, コンフリクトの通知またはジョブチケットの使用
- 306 ・・・・入力データのフォーマット, 印刷ジョブのフォーマットまたは印刷ジョブの種類をフレキシブルに適応させるためのもの, 例. フォーマットの変換
- 307 ・・・・印刷ジョブの送信後にユーザへ印刷結果を通知するためのもの
- 308 ・・・・印刷の品質を向上させるためのもの, 例. 試し印刷, 印刷プレビューまたは画質調整
- 309 ・・・・古い印刷プロトコルの装置を新しい印刷システムに接続して印刷するためのもの, 例. 通信プロトコルの変換または拡張, 機能の拡張
- 310 ・・・・装置の障害, 消耗品の不足または通信エラーを検出, 予測またはリカバリーするためのもの
- 311 ・・・・印刷処理の性能を向上させるためのもの
- 312 ・・・・印刷ジョブの投入から, プリンタにおいて印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
- 313 ・・・・・印刷ジョブが一時的に蓄積される装置または印刷が実行されるプリンタにおいて, 印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
- 314 ・・・・・印刷ジョブを送信する側の装置において, 送信が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
- 315 ・・・・・プリンタにおいて印刷を開始してから印刷が完了するまでの時間を短縮するためのもの
- 317 ・・・・・プリンタの空き時間または障害による停止時間を短縮するためのもの, 例. 分散印刷
- 318 ・・・・プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの;プリンタまたはクライアントのハードウェアリソー

- 319 スを有効に活用するためのもの
- 320 ・・・・プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの
- 321 ・・・・プリンタまたはクライアントのハードウェアリソースを有効に活用させるためのもの, 例. メモリまたはCPU
- 322 ・・・・プリンタの消費電力を削減させるためのもの
- 323 ・・・・印刷ジョブのセキュリティを強化するためのもの
- 324 ・・・・印刷ジョブを実行するための特定の技術に特徴のあるもの
- 325 ・・・・クライアントまたはサーバのリソースの管理
- 326 ・・・・クライアントまたはサーバにおけるソフトウェアの更新, 例. プリンタドライバ, プラグインまたはフォントの更新
- 327 ・・・・印刷設定に適合するプリンタの選択または検索
- 328 ・・・・プリンタ定義ファイルを使用するもの, 例. GPD または PPD
- 329 ・・・・専用のプリンタドライバを持たないで印刷ジョブを送信するもの; 汎用的なプリンタドライバを使用して印刷ジョブを送信するもの
- 330 ・・・・プリンタの管理またはプリンタのメンテナンス, 例. 電力状態, 動作状態または故障状態
- 331 ・・・・プリンタのソフトウェアまたはファームウェアの管理, 例. ソフトウェア, ファームウェアまたはフォントのアップデートまたはインストール
- 332 ・・・・プリンタに関連した設定, 例. IP アドレス, 名称または識別情報の設定
- 333 ・・・・プリンタの能力情報の取得, 例. 要求に応じてまたは定期的に取得するもの
- 334 ・・・・エラー処理およびリカバリー処理, 例. 再印刷処理
- 335 ・・・・消耗品の不足によるもの, 例. 用紙, インクまたはトナー
- 336 ・・・・装置間の通信の接続に特徴のあるもの, 例. クライアントとプリンタ, サーバとプリンタ, プリンタとプリンタ
- 337 ・・・・印刷ジョブの管理
- 338 ・・・・印刷のセキュリティに特徴のあるもの, 例. ユーザ認証, ページの機密情報の空白化または親展印刷
- 339 ・・・・制限範囲内でのプリンタの使用; プリンタの機能の使用制限
- 340 ・・・・印刷またはリッピング変換の並列化
- 341 ・・・・印刷設定に対応した印刷ジョブの分割, 例. 白黒ページとカラーページ, 本のカバーと中身またはタブ
- 342 ・・・・ページ上へのオブジェクトの配置または挿入に特徴のあるもの
- 343 ・・・・バリアブル印刷, 例. ページ上への識別コード, スタンプ, ウォーターマーク, タイトル, ロゴ, 広告またはクーポンの挿入; 帳票印刷
- 344 ・・・・印刷ジョブの変換または印刷ジョブの解析, 例. ページのバンド処理, 色変換, フォント変換または重複データの削除
- 345 ・・・・中間印刷データまたは共通印刷データへの変換, 例. PDF, EMF または XPS
- 346 ・・・・マークアップ言語で記述した印刷ジョブを解析するもの, 例. XSL, XML または HTML
- 347 ・・・・プリンタが処理できる印刷データへ変換するもの
- 348 ・・・・印刷データを解析してプリンタ言語を決定するもの; プリンタ言語を解析して印刷処理を決定するもの
- 349 ・・・・ページレイアウトまたは記録媒体上へのページの割り当て, 例. 両面印刷, 集約印刷, 製本, 変倍またはフチ無し印刷
- 350 ・・・・連続的な記録媒体に適用したもの, 例. ウェブ紙またはロール紙
- 351 ・・・・特殊なシート状の記録媒体に適用したもの
- 352 ・・・・印刷ジョブのパラメータの設定, 例. クライアントで UI を使用するもの
- 353 ・・・・パラメータを自動設定するもの, 例. プリンタドライバによる自動設定
- 354 ・・・・パラメータに不整合が生じないようにするもの, 例. 設定範囲の制限, 不整合の通知または不整合の解消
- 355 ・・・・印刷前にユーザに対してフィードバックするもの, 例. 印刷プレビュー, テスト印刷, 試し印刷または印刷前の確認
- 356 ・・・・保存されたパラメータを使用するもの, 例. テンプレート, 初期値または印刷様式
- 357 ・・・・プリンタ側で印刷ジョブの印刷設定を変更するもの, 例. 印刷中のジョブまたは蓄積しているジョブ
- 358 ・・・・印刷ジョブの監視, 例. 印刷ジョブのステータスを取得するもの
- 359 ・・・・印刷ジョブのスケジューリング, 例. 印刷ジョブのキューイングまたはプリンタの割り当て

- 361 ・ ・ ・ ・ ・ 他のプリンタにおいて代替印刷するもの, 例. 印刷失敗時, 消耗品の不足時または遅延予測時
- 362 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷ジョブのグルーピング, ギャングリングまたは結合
- 363 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷ジョブの優先度に基づくもの, 例. 実行の順序の変更または割り込み印刷
- 364 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷ジョブの設定に基づいて後処理装置を割り当てるもの, 例. 折りたたみ, 断裁, 綴じまたは製本
- 365 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷データの場所を指定して印刷ジョブを実行するもの, 例. URL またはファイルパスの指定
- 367 ・ ・ ・ ・ ・ 親展印刷のための蓄積; 時間指定印刷のための蓄積; 再印刷のための蓄積
- 368 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷要求と印刷データとを独立して送信するもの; 携帯端末やウェブブラウザから印刷データを指定して印刷要求を送信するもの
- 369 ・ ・ ・ ・ ・ 配信サーバからの印刷データの送信, 例. 印刷データの送信予約または配信サービス
- 370 ・ ・ ・ ・ ・ ホットフォルダを用いるもの
- 371 ・ ・ ・ ・ ・ プリンタまたはサーバに蓄積されている印刷データを用いて新たな印刷ジョブを作成して印刷するもの, 例. ボックス印刷
- 372 ・ ・ ・ ・ ・ デジタル店舗, 例. 電子注文, ウェブを介した印刷サービスまたはリモートの送信画面からのジョブの送信
- 373 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷ジョブ履歴の作成, 管理または使用, 例. ログ, 課金または印刷経路の追跡
- 374 ・ ・ ・ ・ ・ 所定の条件, 例. メモリの空き容量またはプライバシー, に基づいて印刷ジョブを削除またはキャンセルするもの
- 375 ・ ・ ・ ・ ・ 印刷ジョブのワークフロー管理, 例. ワークフローの定義または変更
- 376 ・ ・ ・ ・ ・ クライアントまたはサーバのプリンタドライバにおいて, 印刷ワークフローの管理を行うもの
- 377 ・ ・ ・ ・ ・ ワークフローがフィルタのパイプライン化により構成されるもの
- 378 ・ ・ ・ 印刷システムの特定の構成に特徴のあるもの
- 379 ・ ・ ・ ・ プリンタコントローラに特徴のあるもの, 例. ハードウェア構成
- 380 ・ ・ ・ ・ ダイレクト印刷のためのもの, 例. 可搬性記憶媒体またはデジタルカメラからの印刷
- 381 ・ ・ ・ ・ 複数の印刷機構を備えるプリンタと接続するためのもの
- 382 ・ ・ ・ ・ 大型プリンタと接続するためのもの
- 384 ・ ・ ・ ・ ローカルプリンタと接続するためのもの, 例. シリアルポート, パラレルポートまたは USB ポートによる接続
- 385 ・ ・ ・ ・ リモートプリンタと接続するためのもの
- 386 ・ ・ ・ ・ ・ ローカルネットワークを介するもの
- 387 ・ ・ ・ ・ ・ インターネットを介するもの, 例. Web 印刷
- 388 ・ ・ ・ ・ ・ クライアント-サーバープリンタとなる接続構成
- 389 ・ ・ ・ ・ ・ サーバクライアントプリンタとなる接続構成, 例. サーバからプリンタが見えないもの
- 390 ・ ・ ・ ・ ・ サーバプリンタクライアントとなる接続構成, 例. クライアントはサーバと通信しないもの
- 391 ・ ・ ・ ・ プリンタが印刷データの格納手段を有し, 印刷データを自ら管理するもの
- 392 ・ ・ ・ ・ 携帯端末とプリンタとのデータの入出力, 例. 携帯端末からの無線印刷
- 393 ・ ・ コンピュータとのプリンタ情報のやりとりで特徴があるもの
- 394 ・ ・ ・ 状態通知または情報交換に関するフィールドバック
- 395 ・ ・ ・ バッファ手段
- 396 ・ ・ 印刷ジョブのスケジューリングまたはプリンタ資源取扱
- 397 ・ ・ プリンタコードへの翻訳, 変換, エミュレーションまたは圧縮; プリンタパラメータの設定
- 398 ・ ・ ・ プリンタ言語の変換を行うもの, 例. プログラム制御言語またはページ記述言語
- 3/13 ・ ・ ・ プロッタへのデジタル出力[2006. 01]
- 310 ・ ・ 装置
- 310 Aフラット ベッド型プロッター
- 310 Bドラム型プロッター
- 310 Cボールペンプロッター
- 310 Dインクジェットプロッター
- 310 Eサーマルプロッター
- 310 F静電プロッター
- 310 G光学式プロッター
- 310 Hカラープロッター
- 310 J自走式プロッター
- 310 K機構及び構造
- 310 L用紙の装置・給送・残量検出
- 310 Mインク供給・残量検出
- 310 N文字パターン発生
- 310 Pベクトル発生
- 310 Q円弧・曲線発生

- 310 Rグラフまたは図表の作成
- 310 Zその他のもの
- 320 ・ ・ 制御
- 320 Aデータ転送・ホストとのインターフェース
- 320 Bプロッターコントローラー
- 320 C描画プログラム及び出力図面の管理
- 320 Dシステムとの対話
- 320 E状況表示
- 320 F誤動作防止・エラー対策
- 320 G描画範囲の設定
- 320 Hためし書き
- 320 J座標位置検出・読み取り
- 320 K描画データの処理
- 320 Lベクター・ラスター変換
- 320 M拡大・縮小処理
- 320 N補間・補正処理
- 320 P立体化及び隠線処理
- 320 Q線種・線幅・濃淡
- 320 R描画品質の検査
- 320 Sペンヘッド駆動制御
- 320 Tペンヘッドの速度制御
- 320 Uペンヘッド移動量の最適化
- 320 Vペンヘッド原点復帰制御
- 320 W記録ペンの選択・交換
- 320 X記録ペンのアツプダウン制御
- 320 Zその他のもの
- 3/14 ・表示装置へのデジタル出力[2006. 01]
- A 一般
- Z その他のもの
- 310 ・ ・ 処理と関連するもの
- 310 A一般
- 310 B編集
- 310 Cフォーマット・画面定義
- 310 D作表・罫線
- 310 Eプログラム関係
- 310 Zその他のもの
- 320 ・ ・ ・ システムの状況の表示
- 320 A状態・状況の表示
- 320 B試験・診断
- 320 Cプロセス・プラントの監視
- 320 Dモニター
- 320 Zその他のもの
- 330 ・ ・ ・ ガイダンス・操作の援助のためのもの
- 330 A一般
- 330 Zその他のもの
- 340 ・ ・ ・ ・ システム, 例. OS との対話のためのもの
- 340 A対話
- 340 Bメニュー
- 340 Cメッセージ [例. メッセージ表示方式]
- 340 D強調表示
- 340 Zその他のもの
- 350 ・ ・ ・ ・ マルチウインドウ
- 350 A一般
- 350 B画面分割
- 350 Cマルチ・ジョブ表示
- 350 Zその他のもの
- 360 ・ ・ ・ 表示画面の選択
- 360 A一般
- 360 B仮想論理画面
- 360 C検索
- 360 Dスクロール
- 360 Zその他のもの
- 370 ・ ・ ・ ・ アイコンの選択
- 370 A一般
- 370 Zその他のもの
- 380 ・ ・ ・ ・ カーソルパターンの選択
- 380 A一般
- 380 Bカーソル制御
- 380 Zその他のもの
- 400 ・ ・ データ転送と関連するもの
- 3/147 ・ ・ 表示パネルを用いるもの[2006. 01]
- 310 ・ ・ ・ データ転送のためのもの
- 320 ・ ・ ・ 数値表示のためのもの
- 3/153 ・ ・ 陰極線管を用いるもの[2006. 01]
- 310 ・ ・ ・ キヤラクタディスプレイを用いるもの
- 320 ・ ・ ・ グラフィックスディスプレイを用いるもの
- 3/16 ・ 音声入力; 音声出力 (音声処理 G10L) [2006. 01]
- 400 ・ ・ 専用オーディオデバイスへのインターフェイス, 例. オーディオドライバーまたはCODECへのインターフェイス
- 410 ・ ・ ・ 電話回線利用の音声応答装置
- 500 ・ ・ オーディオストリームの管理, 例. ボリュームの設定またはオーディオストリームパス
- 510 ・ ・ ・ 入力レベルの制御
- 520 ・ ・ ・ 音声入力期間の設定
- 530 ・ ・ ・ 音声出力期間及び出力箇所の設定
- 540 ・ ・ ・ 音声出力時における音量, 音質または音速の制御
- 550 ・ ・ ・ 音声出力時における無音処理
- 600 ・ ・ ユーザーインターフェイス内のオーディオ, 例. ナビゲートのために音声コマンドを使用するもの, オーディオフィールドバック
- 610 ・ ・ ・ 他 の 入力装置との併用
- 620 ・ ・ ・ 他 の 表示装置との併用
- 630 ・ ・ ・ 音声コマンドによる指令
- 640 ・ ・ ・ 話者の照合
- 650 ・ ・ ・ 音声認識を用いたユーザーインターフェイス
- 660 ・ ・ ・ 音声ガイダンス, 例. 操作方法案内

- 670 ・・・・アンサーバックによる確認
- 680 ・・・・動作状態または異常状態の報知
- 690 ・・・・音声合成を用いたユーザーインターフェイス
- 3/18 ・自動曲線追従器からのデジタル入力 [2006.01]
- 5/00 処理するデータの順序または内容を変更することなくデータ変換を行うための方法または装置[4]
- 5/01 ・桁送りのためのもの, 例. 位置調整, 位取り, 正規化, のためのもの[5]
- 5/06 ・データ・フローの速度を変えるためのもの, すなわち速度調整のためのもの
- 650 ・・・・分割バッファ, 例. 複数の独立したキューを容認するもの, 双方向のFIFO
- 5/08 ・・・・格納位置が連続しており, 中間のデータは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの, 例. シフトレジスタを使用するもの[8]
- 650 ・・・・データが再循環するもの
- 5/10 ・・・・格納位置が連続しており, 各データが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの, 例. ランダムアクセスメモリを使用するもの[8]
- 5/12 ・・・・充填度を監視する手段; 衝突, 即ち, 同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト, を解消する手段[8]
- 5/14 ・・・・オーバーフローまたはアンダーフローを扱うもの, 例. 満杯または空を示すフラグ[8]
- 5/16 ・・・・多重方式, 即ち, 2 つ以上の同様な装置を使用し, 格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの, 例. ピンポン・バッファ[8]
- 7/00 取扱うデータの順序または内容を操作してデータを処理するための方法または装置 (論理回路 H03K19/00)
- 7/02 ・デジタル値の比較 (G06F7/06, G06F7/38 が優先)
- 630 ・・・・適応, 例. 自己学習
- 660 ・・・・振幅比較, すなわち, その数値に基づいてオペランドの相対的順位を決定するためのもの, 例. ウインドウコンパレータ
- 7/04 ・・・・同一性の比較, すなわち値が同じか異なるかの比較
- 7/06 ・個々の記録担体上のデータをソート, 選別, マージ, または別々の記録担体上のデータを比較するための装置
- 7/08 ・・・・ソート, すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって, 記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること (2 組以上の記録担体を一定順序にマージするもの G06F7/16)
- 7/10 ・・・・選別, すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデータによって識別可能な記録担体上のデータ中から別種のデータを得ること
- 7/12 ・・・・選択された項目の表を印刷する手段をもつもの
- 7/14 ・・・・マージ, すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも 2 組の記録担体を, 同じ順序を有する 1 組の記録担体にまとめること
- 7/16 ・・・・マージとソートを組み合わせたもの
- 7/20 ・・・・同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して, 1 組中の少なくともあるデータが他の 1 組または数組中のデータと一致しているか否かを定めるもの
- 7/22 ・連続的記録担体, 例. テープ, ドラム, ディスク, 上のデータをソートまたはマージする装置
- 7/24 ・・・・ソート, 一つ以上の記録担体からデータを引き出し, 番号順または他の一定順序にそのデータを並べ直し, かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に, ソートされたデータを再記録すること (G06F7/36 が優先)
- A ソート一般
- B ・最大値を順次検出することによるソート (最大値の検出 G06F7/02)
- C ・データを整列位置に挿入していくことによるソート
- D ・2 つのデータを入れ替えていくことによるソート
- E ・パイプラインソータ
- F ・同一比較ユニットの一次元アレイ構造からなるソート
- H ・2 分木をもちいたソート
- J ・メモリのアドレス及びポインタを用いるソート
- K ・ソートキーの変換及び処理
- L ・複数のソートキーを用いたソート
- Z その他
- 7/26 ・・・・ソートされたデータを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデータがソート前に記録されていた同じスペース内に記録するもの
- 7/32 ・・・・マージ, すなわち少なくとも 2 つの記録担体上に一定の順序で入れられているデータを組み合わせて, もとのデータの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの (G06F7/36 が優先)
- 7/36 ・・・・マージとソートを組み合わせたもの
- 7/38 ・位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置, 例. 2 進, 3 進, 10 進法

	を用いるもの[3]		浮動小数点数固定小数点数変換
510	・量子ビットを用いるもの	605	・例外処理
610	・低温用構成部品を用いるもの, 例. ジョセフソンゲート	610	・オーバーフローまたはアンダーフロー
630	・磁気または類似の素子を用いるもの (パラメトリックなおよび他の共振回路を用いるもの G06F7/38, 680)	647	・丸め処理
650	・磁気バブル	7/50	・加算; 減算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3, 8]
680	・電気化学的, マイクロ波, 表面弾性波, ニューリスタ, 電子ビームスイッチ, 共振のような他のデバイスを用いるもの, 例. パラメトリック, 鉄共振	7/501	・半加算器または全加算器, 即ち, 1桁の位取りに対する基本的な加算セル [8]
7/40	・接点開閉素子, 例. 電磁継電器, を用いるもの (G06F7/46 が優先)	7/502	・半加算器; 2つの半加算器を継続接続してなる全加算器 [8]
7/42	・加算; 減算	7/503	・キャリ信号を使用するもの, 即ち, 入力されたキャリが直接, もしくは反転器を通すのみで, キャリ伝搬信号の値の制御下においてキャリ出力に接続されているもの [8]
7/44	・乗算; 除算	7/504	・ビットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う1つのデジット処理回路を有するもの [8]
7/46	・電気機械的計数器型の累算器を用いるもの	7/505	・ビットパラレル演算形式であるもの, 即ち, 各々の位取りに対して異なるデジット処理回路を有するもの [8]
7/48	・無接点素子, 例. 真空管, 固体素子, を用いるもの; 素子を特定しないで用いるもの [3]	510	・可変長
A	真空管を用いるもの	520	・減算
B	電荷転送素子を用いるもの	7/506	・2箇所以上において同時にキャリの生成, もしくはキャリの伝搬が起こるもの [8]
D	ダイオードを用いるもの	7/507	・2つの条件について計算されたキャリまたはサムの値から選択を行うもの [8]
Z	その他のもの	7/508	・桁上げ先見回路を使用するもの [8]
510	・負数の処理, 補数化	7/509	・多数のオペランドに対するもの, 例. デジタル積分器 [8]
520	・定数計算	7/52	・乗算; 除算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3, 8]
7/483	・位取り数を非線形に組み合わせて表現した数を用いて計算するもの, 例. 有理数, 対数方式, または浮動小数点数 [8]	7/523	・乗算のみ [8]
7/485	・加算; 減算 [8]	7/525	・シリアルーシリアル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが直列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/487	・乗算; 除算 [8]	7/527	・シリアルーパラレル演算形式であるもの, 即ち, 一方のオペランドが直列に入力され, 他方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/49	・2進, 8進, 16進または10進以外の基数, 例. 3進, 負または虚の基数, 混合基数, を用いて計算するもの [3]	7/53	・パラレルーパラレル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
510	・時間の計算	7/533	・反復する過程または段階の回数
520	・負の基数を用いた計算		
7/491	・10進数を用いて計算するもの [8]		
7/492	・各位取り内では2進の重み付け表現がされているもの [8]		
7/493	・自然2進符号, 即ち 8421 符号, で表現されているもの [8]		
7/494	・加算; 減算 [8]		
7/495	・デジットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う1つのデジット処理回路を有するもの [8]		
7/496	・乗算; 除算 [8]		
7/498	・計数器型の累算器を使用するもの [8]		
7/499	・位取り処理または例外処理, 例. 丸め, オーバーフロー [8]		
101	・小数点の処理, 例. 正規化, 桁合わせ,		

- を削減するもの, 例. ブースアルゴリズム, 対数加算, 奇数-偶数, を使用するもの [8]
- 510 ・・・・対数加算を使用するもの
- 620 ・・・・連続する 0 または 1 をスキップするもの, 例. ブースアルゴリズムを使用するもの
- 7/535 ・・・・除算のみ [8]
- 510 ・・・・倍除数法を使用するもの
- 520 ・・・・逆数利用法を使用するもの
- 7/537 ・・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの, 例. Sweeny-Robertson-Tocher [SRT] アルゴリズムを使用するもの [8]
- 7/544 ・・・・計算によって関数の値を求めるためのもの
- A 微分・積分計算
- F フアジイ演算
- Z その他のもの
- 7/548 ・・・・三角関数; 座標変換 [3]
- A 三角関数
- B 座標変換
- Z その他のもの
- 7/552 ・・・・べき乗またはべき根 [3]
- A べき乗
- B べき根
- Z その他のもの
- 7/556 ・・・・対数または指数関数 [3]
- A 対数関数
- B 指数関数
- Z その他のもの
- 7/57 ・・・・算術論理演算ユニット [ALU], 即ち, グループ G06F7/483-G06F7/556 に包含される 2 以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置 [8]
- 202 ・・・・演算制御に特徴のあるもの, 例. アドレス生成, 条件演算実行, 条件フラグ
- 203 ・・・・プロセッサ内部のデータ経路の選択に特徴のあるもの, 例. バスライン, レジスタアクセス制御, セレクタ
- 204 ・・・・論理構成に特徴のあるもの, 例. ALU アレイ, 再構成可能デバイス
- 7/575 ・・・・基本的な算術論理演算ユニット, 即ち, 少なくとも部分的に, 同じ回路を使用し, 加算, 減算, または複数の論理演算の 1 つの何れかを選択して実行できる装置 [8]
- 7/58 ・乱数または擬似乱数発生器 [3]
- 620 ・・・・擬似乱数発生器
- 640 ・・・・有限体演算を用いるもの, 例. 線形帰還シフトレジスタを用いるもの
- 660 ・・・・整数のアルゴリズムを用いるもの, 例. 線形合同法を用いるもの
- 680 ・・・・乱数発生器, すなわち自然確率過程に基づくもの
- 7/60 ・デジタルな非位取り記数法, すなわち, 基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置; 位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置 [3]
- 620 ・・・・デルタシグマ変調を用いるもの
- 7/62 ・・・・パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの [3]
- A 加減算
- B 乗除算一般
- C ・乗算
- D ・除算
- E ・換算
- F べき乗, べき根
- G 時計に用いるもの
- Z その他のもの
- 7/64 ・・・・デジタル微分解析機, すなわち増分を表示するパルスを用いて, 微分, 積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置; 差分方程式を解くためのその他の増分計算機 (G06F7/70 が優先; ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機 G06J1/02) [3]
- 7/66 ・・・・単位増分のみを表わすパルスを用いるもの [3]
- 7/68 ・・・・パルス率乗算器または除算器を用いるもの (G06F7/70 が優先) [3]
- 7/70 ・・・・推計パルス列, すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]
- 7/72 ・・・・剰余計算を用いるもの [3]
- 7/74 ・1 語内の, 指定値を有する 1 以上のビットの位置を選別または符号化すること, 例. 最上位または最下位の有意な 0 または 1 の検出, プライオリティ・エンコード [8]
- 7/76 ・データ内容から独立して定められたルールによるデータの再配置, 並べ替え, または選別のための装置 [8]
- 102 ・・・・可変長語の処理
- 7/78 ・・・・データ・フローの順序を変えるためのもの, 例. 行と列との入れ換え, LIFO バッファ; そのオーバーフローまたはアンダーフローの処理 [8]
- 8/00 ソフトウェアエンジニアリングのための装置 (テストまたはデバッグ G06F11/36; ソフトウェアプロジェクト管理における運用, 計画または組織化の観点 G06Q10/06) [2018. 01]
- 8/10 ・要求分析; 仕様化技術 [2018. 01]
- 8/20 ・ソフトウェアの設計 [2018. 01]
- 8/30 ・ソースコードの作成または生成 [2018. 01]

8/33	・インテリジェントエディタ[2018. 01]	めに処理装置の内部記憶装置を用いるもの[2006. 01]
8/34	・グラフィカルまたはビジュアルプログラミング[2018. 01]	9/22 ・マイクロ制御またはマイクロプログラム装置[2006. 01]
8/35	・モデル駆動[2018. 01]	310 ・制御記憶装置の構成
8/36	・ソフトウェアの再利用[2018. 01]	310 A2 レベルマイクロプログラミング
8/38	・ユーザインタフェースの実装のためのもの[2018. 01]	310 B主メモリの一部を制御記憶領域とするもの
8/40	・プログラムコードの変換[2018. 01]	310 C主メモリの一部と制御メモリを制御記憶領域とするもの
8/41	・コンパイル[2018. 01]	310 D仮想制御メモリ
100	・ソースコードの解析; 中間コードの生成	310 Eマイクロキャッシュ
130	・最適化	310 Zその他
170	・ターゲットコードの生成	320 ・マイクロ命令の解読
8/51	・ソースからソースへ[2018. 01]	320 Aマイクロ命令の修飾
8/52	・バイナリからバイナリへ[2018. 01]	320 B・マクロ情報による間接機能制御
8/53	・逆コンパイル; 逆アセンブル[2018. 01]	320 C・マイクロアドレス情報による間接機能制御
8/54	・ロード時より前のリンク編集[2018. 01]	320 Dマイクロフィールドの多重化
8/60	・ソフトウェアの配備[2018. 01]	320 E可変長マイクロ命令
8/61	・インストール[2018. 01]	320 F固定データの発生
8/65	・アップデート (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018. 01]	320 Zその他
8/654	・書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの, 例. EEPROMまたはフラッシュメモリのためのもの[2018. 01]	330 ・バス, レジスタの構成
8/656	・実行中にアップデートするもの[2018. 01]	330 Aバスの構成
8/658	・増分アップデート; 差分アップデート[2018. 01]	330 B・直列バス
8/70	・ソフトウェアの保守または管理[2018. 01]	330 Cレジスタ制御
8/71	・バージョン制御 (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57); 構成管理[2018. 01]	330 D演算制御
8/72	・コードリファクタリング[2018. 01]	330 Eイニシャライズ
8/73	・プログラムドキュメンテーション[2018. 01]	330 Zその他
8/74	・リバースエンジニアリング; ソースコードから設計情報を抽出するもの[2018. 01]	340 ・タイミング制御
8/75	・プログラム理解のための構造分析[2018. 01]	340 A基本クロックの制御
8/76	・異なる環境で動作するようプログラムコードを適合させるもの; 移植[2018. 01]	340 B外部装置との同期制御
8/77	・ソフトウェアメトリクス[2018. 01]	340 Cタイマ制御
9/00	プログラム制御のための装置, 例. 制御装置 (周辺装置のためのプログラム制御 G06F13/10) [2018. 01]	340 D低/高速制御メモリ
9/02	・ワイヤー接続, 例. プラグボード, を用いるもの[2006. 01]	340 Zその他
9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの (G06F9/06 が優先) [2006. 01]	350 ・マイクロプログラムの先頭アドレス指定
9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの, すなわちプログラムを受取りまたは保持するた	350 A先頭アドレス指定一般
		350 Bファームウェアマクロ命令の処理
		350 C未定義/拡張マクロ命令の処理
		350 D特定マクロ命令の処理
		350 Eハードウェア制御とマイクロ制御の併用
		350 Zその他
		360 ・割込処理
		370 ・マイクロプログラムの修正, 変更
		380 ・誤動作対策
		380 Aマイクロシーケンスのチェック, 例. 暴走対策
		380 B・非使用領域への誤アクセス対策
		380 C制御メモリのチェック
		380 D・制御メモリの保護
		380 Eマイクロ命令のチェック
		380 Fマイクロプログラムのトレース
		380 Gアドレスストップ

G 0 6 F

- 380 Hリトライ, リスタート
- 380 J保守パネル, データ表示
- 380 Kマイクロ診断
- 380 Zその他
- 9/24 ・・・・マイクロプログラムのローディング
 [2006. 01]
- 310 ・・・・イニシャルマイクロプログラムロ
 ード
- 320 ・・・・ダイナミックマイクロプログラミ
 ング
- 9/26 ・・・・次位マイクロ命令のアドレス指定
 (G06F9/28 が優先) [2006. 01]
- 310 ・・・・サブルーチン
- 320 ・・・・分岐
- 320 A分岐制御一般
- 320 Bページ間ジャンプ
- 320 C間接分岐
- 320 Dマイクロシーケンス
- 320 E条件判定回路
- 320 F特定の分岐命令, 例. スキップ命令
- 320 Zその他
- 330 ・・・・特別なマイクロシーケンス, 例. ル
 ープ制御, マクロフェッチシーケンス
- 330 Aループ制御
- 330 Bマクロフェッチシーケンス
- 330 Cパスファインダメモリ
- 330 Dマクロ/マイクロ混合シーケンス
- 330 Eマルチマイクロプログラム
- 330 Zその他
- 9/28 ・・・・演算速度の増強, 例. 並列に動作する
 幾つかのマイクロ制御装置を用いるもの
 [2006. 01]
- 310 ・・・・先行制御
- 310 Aマイクロプログラムの先行制御
- 310 B・マイクロ分岐の高速化
- 310 C・制御メモリインタリーブ
- 310 Dマクロ命令の先行制御をマイクロプログラ
 ムにより行うもの
- 310 Zその他
- 320 ・・・・並列処理
- 9/30 ・・・・機械語命令を実行するための装置, 例.
 命令のデコード (マイクロ命令を実行す
 るためのもの G06F9/22) [2018. 01]
- 310 ・・・・命令語の解読
- 310 A命令語の解読一般
- 310 Bデコーダの構成または配置, 例. プリデコー
 ダ
- 310 C多重デコーダの選択切換, 例. 複数種類の命
 令セットに対応するための複数のデコー
 ダ
- 310 E未定義命令; 拡張命令, 例. 命令セットに含
 まれない命令の処理を同等のルーチンに
 より実現するもの
- 310 F命令コードエラー処理
- 310 Zその他
- 330 ・・・・タイミング制御, 例. 命令実行時間可
 変またはクロック制御
- 330 Aタイミング制御一般
- 330 B基本クロック周波数選択切換
- 330 C遅延時間設定; ウェイト時間設定
- 330 D同期信号待ち合わせ, 例. 周辺装置と同期を
 とるために応答信号の待ち合わせを行う
 もの
- 330 Eタイマ
- 330 Zその他
- 350 ・・・・特殊命令処理 (可変長命令またはス
 キップ命令 G06F9/32)
- 350 A特殊命令処理一般; 新命令; プレディケート
 付き命令
- 350 CEXECUTE 命令, 例. 命令のオペランドとして
 フェッチしたデータを命令とみなして実
 行するもの
- 350 Dデータベース操作命令
- 350 E十進数データに関する編集命令; 十進数デ
 ータに関するパック変換; 十進数データ
 に関するアンパック変換
- 350 F複合命令, 例. VLIW
- 350 GRISC または PRISM に関する命令であること
 に特徴のあるもの
- 350 Zその他
- 360 ・・・・マイクロコンピュータに特有の命令
- 370 ・・・・ALU 周辺構成, CPU 内部のバスの改良
 またはレジスタファイルや ALU 等の相互
 接続
- 372 ・・・・条件コードの生成または制御, 例. ゼ
 ロフラグ
- 380 ・・・・誤動作対策
- 380 R再実行
- 380 Zその他
- 381 ・・・・サブプログラムを実行するための装
 置
- 382 ・・・・サブルーチンリンケージ
- 382 Aサブルーチン一般
- 382 Bリンケージ処理, 例. サブルーチン命令の実
 行時にサブルーチンを主記憶にロードす
 るもの
- 382 Cパラメータ受け渡し; パラメータ参照
- 382 Dアドレス拡張; 同一アドレス空間切換, 例.
 異なるセグメントやバンク間でサブルー
 チンコールをするもの
- 382 Zその他
- 387 ・・・・サブプログラムを実行するための
 装置における誤動作対策
- 388 ・・・・その他
- 390 ・・・・その他
- 9/302 ・・・・算術演算の実行を制御するもの

- [2018. 01]
- A 算術演算一般
 - C 算術演算における比較
 - E バイトまたはワードにおける算術演算;ゼロ拡張;符号拡張
 - F 算術演算における定数処理;算術演算における固定データ発生
 - Z その他
- 9/305 ・・・・論理演算の実行を制御するもの [2018. 01]
- A 論理演算一般
 - C 論理演算における比較
 - E バイトまたはワードに対する論理演算
 - F 論理演算における定数処理;論理演算における固定データ発生
 - Z その他
- 9/308 ・・・・単一ビット演算を制御するもの (G06F9/305 が優先) [2018. 01]
- A ビット演算一般
 - B ビット判定;単一ビット操作命令, 例. ポピュレーション命令, 単一ビットをセットまたはリセットする命令
 - C ビット単位の比較
 - E ビットに対する演算処理
 - F ビット演算における定数処理;ビット演算における固定データ発生
 - Z その他
- 9/312 ・・・・ロード, ストアまたはクリアの演算を制御するもの [2018. 01]
- L ロード, 例. メモリからレジスタへのロード
 - W ストア;クリア
 - Z その他
- 9/315 ・・・・移動, 桁送りまたは回転の演算を制御するもの [2018. 01]
- M ムーブ
 - S シフト;ローテート;アラインメント;シャッフル;マージ;マスク
 - Z その他
- 9/318 ・・・・演算の拡張または修飾を伴うもの [2018. 01]
- A 命令語の修飾または変更一般
 - B 修飾, 例. プレフィックス
 - C 変更;全体置換
 - Z その他
- 9/32 ・・・・次の命令のアドレスの指定, 例. 命令カウンタのインクリメント (G06F9/38 が優先) [2018. 01]
- 310 ・・・・命令処理, 例. アドレッシングまたはフェッチ
 - 310 Aアドレッシング一般, 例. プログラムカウンタを順に連続してインクリメントするもの
 - 310 Jメモリアクセス;メモリフェッチ, 例. シリアルにメモリから命令をフェッチするもの
- の
- 310 K・複数メモリモジュール構成;メモリ空間拡張, 例. バンク切替または命令メモリとデータメモリを別個に設けるもの
 - 310 Zその他
 - 320 ・・・・分岐命令処理, 例. アドレッシングまたは分岐判定処理
 - 320 A分岐アドレッシング一般
 - 320 B分岐アドレス計算;分岐アドレス生成
 - 320 C・間接分岐アドレス生成
 - 320 D・多重分岐アドレス生成;条件による分岐アドレス修飾生成, 例. 複数の分岐先アドレスまたは分岐先アドレスの下位ビット群の置き換え
 - 320 E次命令または次アドレスの選択処理 (G06F9/32, 320D, F 優先) 例. Taken 側アドレスと Not Taken 側アドレスのいずれかを選択するもの
 - 320 F条件判定処理;分岐判定処理, 例. 分岐するか否かの決定そのものに関する手法
 - 320 Gページ間ジャンプ;同一アドレス空間メモリ間ジャンプ
 - 320 Jメモリアクセス;メモリフェッチ, 例. 分岐先命令をメモリからフェッチする手法
 - 320 K・複数メモリモジュール構成;メモリ空間拡張, 例. メモリバンク間の分岐
 - 320 Zその他
 - 330 ・・・・ループ処理
 - 330 Aループ処理一般
 - 330 B単一命令繰返し処理, 例. プログラムカウンタのインクリメントを抑止するもの
 - 330 Cループ用命令バッファ
 - 330 D多重ループ処理
 - 330 Zその他
 - 340 ・・・・命令をスキップするための命令
 - 340 A縦積命令, 例. 最初の特定命令のみを実行して後続の特定命令は実行しない処理を分岐命令を用いることなく行うもの
 - 340 Bスキップ命令
 - 340 Zその他
 - 350 ・・・・可変長命令;不定長命令;可変長オペランド指定子
 - 350 A可変長命令
 - 350 B可変長オペランド指定子, 例. 命令語のオペランド指定子フィールドが可変長になっているもの
 - 350 Zその他
 - 360 ・・・・シーケンスコントローラ
 - 360 Aシーケンスコントローラ一般
 - 360 B実行順序制御;条件判定分岐
 - 360 C演算処理
 - 360 Zその他
 - 380 ・・・・メモリから命令をフェッチする際

- の誤動作対策
- 381 サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定アドレス
- 382 ジャンプアドレッシング
- 382 Aジャンプアドレッシング一般
- 382 Bジャンプアドレッシング複数選択生成
- 382 Zその他
- 383 リターンアドレッシング
- 383 Aリターンアドレッシング一般
- 383 Bリターンアドレス複数選択生成
- 383 Zその他
- 384 サブルーチンスタック
- 384 Aサブルーチンスタック一般
- 384 B階層構成; 仮想スタック
- 384 Cサブルーチンスタックにおけるスタックエラー
- 384 Rレジスタブロック退避; レジスタ多重切換, 例. レジスタウィンドウ, レジスタバンク切換
- 384 Zその他
- 385 メインルーチンの一部をサブルーチンとすることにより他のルーチンからコールされうるようにしたもの
- 386 サブルーチンをループ実行するもの
- 387 サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定における誤動作対策
- 388 その他
- 390 その他
- 9/34 . . . 命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセシング [2018. 01]
- 320 可変長オペランド
- 320 A可変長オペランド一般
- 320 Bバウンダリ制御; アラインメント, 例. メモリの2ワードにまたがるオペランドをアクセスするためにデータのシフトまたはマージを行うもの
- 320 Cバイト処理; ワード処理, 例. 4バイトのワードをメモリから読み出しそのうちの1バイトを得るもの
- 320 Zその他
- 330 レジスタアクセス
- 340 スタック (サブルーチンスタック G06F9/32, 384)
- 340 Aスタック一般
- 340 B・階層構成; 仮想スタック
- 340 Cスタックエラー, 例. オーバーフローまたはアンダーフロー
- 340 Zその他
- 350 メモリアクセス
- 350 Aメモリアクセス一般
- 350 B・複数メモリモジュール構成, 例. バンクインタリーブまたはバンク切換 (インデックスアドレッシングによるアドレス空間の拡張 G06F9/355, 330)
- 350 Zその他
- 380 オペランドフェッチまたはオペランドストアの際の誤動作対策
- 390 その他
- 9/345 多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [2018. 01]
- A 複数のオペランドまたは複数の結果におけるもの一般
- S ストライドまたは間隔を用いるもの
- Z その他
- 9/35 間接アドレッシング [2018. 01]
- 9/355 インデックスアドレッシング [2018. 01]
- 310 アドレス修飾一般
- 320 アドレス修飾, 例. インデクス, ベース, ページ, 相対, 付加またはロケーション
- 330 アドレス拡張, 例. アドレスビット拡張またはメモリ空間拡張切替 (メモリモジュール G06F12/06)
- 330 Aアドレス拡張一般
- 330 Bアドレスビット拡張, 例. セグメントレジスタ
- 330 C同一アドレス空間メモリ選択, 例. 同一アドレス空間を重複して割り当てておきバンク切換を行うもの
- 330 Zその他
- 380 アドレス修飾に関する誤動作対策
- 390 その他
- 9/38 . . . 命令の同時実行, 例. パイプライン, ルック・アヘッド [2018. 01]
- 310 先行制御, 例. 命令先取, パイプライン投入順序制御 (ベクトル処理 G06F17/16)
- 310 A命令先取; オペランド先取; バッファ
- 310 B・アドレス計算
- 310 Eタイミング制御; ステージ進行移行制御
- 310 Fパイプライン投入順序変更制御, 例. 後行命令が先行命令より先に投入されるもの, アウトオブオーダーまたはリオーダーバッファ
- 310 Gベクトル命令をパイプライン方式や並列処理方式で実行するもの (ベクトル処理 G06F17/16 が優先)
- 310 H命令長またはオペランド長が可変であるもの, 例. 可変長であることに伴うアドレス計算, フェッチまたは切り出し
- 310 J演算装置を縦列に重ねてパイプライン態様

- に用いるもの
- 310 X 先行制御一般, 例. 各パイプラインステージに制御メモリを配置
- 310 Y・その他参考; 雑件
- 310 Z その他, 例. 応用分野において命令の先行制御の技術が使用されているもの
- 330 ・・・・分岐制御, 例. 分岐先命令先取, 分岐予測, ループ処理
- 330 A 分岐予測
- 330 B・分岐ヒストリ, 例. 過去の実行結果を反映するテーブル, ブランチヒストリテーブルまたはブランチターゲットテーブル
- 330 C・予測する分岐方向を固定的に設定するもの, 例. 命令中に分岐予測フラグを有するもの, 外部において予測する分岐方向を固定的に設定するもの
- 330 D・早期判定, 例. 条件コード, 計数分岐
- 330 E ループ処理, 例. ループに伴う分岐予測判定方式
- 330 F 分岐先命令先取, 例. 分岐先命令バッファ, 分岐先アドレス計算または分岐先命令早期検出
- 330 G・先取抑止
- 330 J 条件分岐
- 330 K・見込み実行, キャンセル処理
- 330 L 特殊命令の検出に伴う既に先取りしていた命令の無効化及び命令の再読出, 例. EXECUTE 命令, 逐次化命令またはロード PSW 命令
- 330 X 分岐制御一般
- 330 Y・その他参考; 雑件
- 330 Z その他
- 350 ・・・・ストア制御; フェッチストアコンフリクト, 例. OSC, ISC または PSC
- 350 A フェッチストアコンフリクト, 例. 優先制御, 待合せまたは無効化
- 350 B・内容一致制御, 例. 先取内容置換, バイパスやフォワーディングによりデータの受渡しを図るものまたはレジスタリネーミング
- 350 X スストア制御一般, 例. R/W 並列処理またはおいてきぼり制御
- 350 Y・その他参考; 雑件
- 350 Z その他, 例. 応用分野において分岐制御を用いるもの
- 370 ・・・・並列処理, 例. 複数処理機構または付加処理機構 (マルチプロセッサ G06F15/16)
- 370 A 同種の複数処理機構または ALU
- 370 B 異種の複数処理機構または ALU, 例. VLIW を実現するための複数スロット
- 370 C・付加処理機構; コプロセッサ, 例. 浮動小数点演算用のもの, アクセラレータ
- 370 X 並列処理一般
- 370 Y・その他参考; 雑件
- 370 Z その他, 例. 応用分野において並列処理を行うもの
- 380 ・・・・誤動作対策
- 380 A 割込中断処理; 再試行
- 380 B・例外処理, 例. アドレス例外, プロテクションまたは中断処理時点制御
- 380 C デバッグ; モニタ; トレース; テスト, 例. アドレス一致によるデバッグ
- 380 X 誤動作対策一般
- 380 Y・その他参考; 雑件
- 380 Z その他, 例. 応用分野において命令の同時実行に関わる誤動作対策を行うもの
- 390 ・・・・その他
- 9/44 ・・・・特定のプログラムを実行するための装置 [2018. 01]
- 9/4401 ・・・・ブートストラップ (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018. 01]
- 9/445 ・・・・プログラムのローディングまたは起動 (ブートストラップ G06F9/4401; プログラムのローディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018. 01]
- 120 ・・・・ダイナミックローディング; ロード時または以降のリンク編集
- 130 ・・・・プログラムの選択
- 150 ・・・・プログラム実行のためのメモリ管理
- 9/448 ・・・・実行パラダイム, 例. プログラミングパラダイムの実装 [2018. 01]
- 100 ・・・・手続き型; サブプログラムの実行
- 120 ・・・・オブジェクト指向
- 9/451 ・・・・ユーザインタフェースのための実行装置 [2018. 01]
- 9/455 ・・・・エミュレーション; インタープリタによる実行; ソフトウェアシミュレーション, 例. アプリケーションまたは OS の実行エンジンの仮想化またはエミュレーション [2018. 01]
- 100 ・・・・インタープリタ; アプリケーションの実行時にコードを解釈または変換するもの
- 150 ・・・・ハイパーバイザ; 仮想マシンモニタ
- 9/46 ・・・・マルチプログラミング装置 [2006. 01]
- 410 ・・・・マルチスレッドプロセッサ
- 420 ・・・・分散処理 (処理配分は G06F9/46, 465 優先)
- 420 A 分散オブジェクト
- 420 B 移動エージェント
- 420 Z その他
- 430 ・・・・トランザクション処理
- 9/48 ・・・・プログラムの起動; プログラムの切換,

- 例. 割込みによるもの[2006. 01]
- 100 割込み制御 (バスに対する割込みは G06F13/24 優先)
- 100 F割込み発生
- 100 G状態変化検出
- 100 H命令によるもの, 例. 例外処理
- 100 Jキー
- 100 Kデバッグ割込み
- 100 Lバンク切替
- 100 M拡張割込み, 例. 割込み処理の追加
- 100 Nタイミング
- 100 P割込み取消
- 100 Q先行制御時の割込み処理
- 100 R雑音対策
- 100 S割込み機能チェック
- 100 T割込み信号の監視による誤動作対策
- 100 Zその他
- 110 割込み要求の受付, 検出
- 110 B割込み受付回路
- 110 C多重割込み受付
- 110 Dグループ別受付
- 110 E割込み禁止, マスク
- 110 F保留割込みの処理
- 110 G割込み要因の検出
- 110 Hサイクリック走査
- 110 Zその他
- 120 割込アドレスの指定, 例. 割込みベクタ
- 140 命令実行中に割込可能とするもの
- 140 Aチェックポイントヘリターン
- 140 Zその他
- 150 タイマ割込み
- 150 Aタイマ補正
- 150 Zその他
- 200 優先割込み
- 200 Dプログラムレベルの切換制御
- 200 Zその他
- 210 優先回路
- 220 優先順位を可変とするもの
- 220 A均等割当, 例. ラウンドロビン
- 220 B緊急割込み
- 220 C処理要求に応じた割当
- 220 D時間に依存して可変とするもの, 例. 待ち時間に応じた割当
- 220 E優先回路の切換
- 220 Fメモリを用いた優先回路
- 220 Gプログラムによる優先度指定, 例. 優先レジスタ
- 220 Zその他
- 230 先着優先
- 300 スケジューリング, タスクディスパッチ (割込み制御は G06F9/48, 100 優先)
- 300 Aジョブスケジューリング, 例. カレンダーを用いた起動指定
- 300 B優先順位を可変としたもの (割込み制御は G06F9/48, 220 優先)
- 300 C待ち行列の処理, 例. デキュー, エンキューまたは複数のキューの切換/操作
- 300 D時分割
- 300 E・時分割単位を可変としたもの
- 300 Fデッドラインに基づくもの
- 300 G負荷状態に基づくもの (処理配分は G06F9/50, 150 優先)
- 300 Hタスクに属性を付加したもの, 例. 実行条件, 権限または初期値
- 300 Jタスク, プロセス等の監視
- 300 Zその他
- 350 情報退避, タスクコンテキスト退避
- 350 A情報の部分退避
- 350 Bスタック, レジスタを用いるもの
- 350 C・レジスタ切換, 例. 複数組レジスタを有するもの
- 350 D・レジスタ切換と退避の併用
- 350 Eプログラムカウンタの切換
- 350 Zその他
- 370 タスクの相互制御; タスク間連携 (プログラム間通信は G06F9/54 優先)
- 9/50 リソースの割り当て, 例. 中央処理装置[CPU][2006. 01]
- 120 ハードウェア資源の管理
- 120 Aタスクへの割当
- 120 B・優先順位に基づくもの
- 120 Zその他
- 150 処理体に対する処理配分
- 150 A処理体の特性に基づくもの, 例. ハードウェア資源の機能または能力
- 150 B・複数のサービスを組み合わせるもの
- 150 C処理内容の特性に基づくもの
- 150 D処理体の負荷状態に基づくもの
- 150 E処理単位を分割するもの
- 150 Zその他
- 9/52 プログラム同期; 相互排除, 例. セマフォによるもの[2006. 01]
- 120 排他制御, 例. ロックまたはセマフォ
- 120 Aデッドロック検出または回避
- 120 B排他制御アルゴリズム
- 120 Zその他
- 150 同期制御; 一貫性維持
- 150 A他のタスクの実行に合わせるもの, 例. バリア同期
- 150 Bプロセス状態等の整合性を維持するもの
- 150 Cシステム構成に依存せずデータの一貫性を維持するもの
- 150 Zその他

- 9/54 ・・・・プログラム間通信[2006.01]
- A 共有データ領域を介するもの
- B メッセージキューを利用するもの
- C イベント
- D RPC
- E メッセージ構造
- F メッセージ変換, 例. ラッパーまたはブローカー
- Z その他
- 11/00 エラー検出;エラー訂正;監視(記録担体と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラーの検出, 訂正または監視G11B20/18;モニタ, すなわち, 記録または再生過程の監視G11B27/36;静的記憶装置におけるものG11C29/00) [4]
- 602 ・寄生的な影響に対して保護するもの, 例. ノイズ, 温度
- 602 P雑音
- 602 Q熱
- 602 R静電気
- 602 Zその他
- 604 ・エラーの回避 (G06F11/07 とサブグループが優先)
- 604 Aエラー処理
- 604 Bファイルリカバリ
- 604 C誤り訂正
- 604 D退避
- 604 Zその他
- 606 ・誤動作防止
- 606 Aメモリの誤動作防止
- 606 Bメモリの誤書込防止
- 606 Cメモリの誤アクセス防止
- 606 D未使用アドレスへのアクセス時の誤動作防止
- 606 E暴走の防止
- 606 Fフェールセーフ
- 606 G誤操作の防止
- 606 H誤接続の防止
- 606 Jデータ転送における誤動作防止
- 606 Kキー入力装置に関するもの
- 606 L電源異常に起因する誤動作の防止
- 606 M電源投入・切断時における誤動作防止
- 606 Nエラー発生時に停止することによるもの
- 606 Sメモリ電源の異常による誤動作の防止
- 606 Zその他
- 607 ・識別
- 608 ・信頼性または可用性の分析
- 11/07 ・故障の発生への応答, 例. 耐故障性[7]
- 103 ・冗長性に基づかないエラーまたは故障の処理
- 140 ・・・・特定のハードウェアプラットフォーム上または特定のソフトウェア環境内で行われる処理
- 140 A複数のコンピュータノードで構成される分散システム内, 例. クラスタ, クライアント・サーバ・システム
- 140 C仮想計算機プラットフォーム内
- 140 Eマルチタスク実行システム内
- 140 Gオブジェクト指向システム内
- 140 H中央処理装置の内部
- 140 J・マルチプロセッサまたはマルチコアユニット内
- 140 Mストレージシステム内
- 140 Nメモリ管理におけるもの
- 140 P画像処理装置内に組み込まれたデータ処理システム内
- 140 Q組み込みシステム内
- 140 R・自動車または航空機システム内に組み込まれたデータ処理システム内
- 140 S・モバイルデバイスに組み込まれたデータ処理システム内
- 140 T入出力制御におけるもの
- 140 Vエラー/故障を起こしているコンピュータノードと通信する遠隔ユニット内
- 140 Zその他
- 151 ・・・・冗長性に基づかないエラーまたは故障の検出
- 154 ・・・・限度を超えることによるもの
- 157 ・・・・時間の限度を超えることによるもの, すなわち, タイムアウト, 例. ウォッチドッグ
- 160 ・・・・計数値または割合が限度を超えることによるもの
- 163 ・・・・ビット構成のチェックによるもの, 例. フォーマットまたはタグのチェック
- 166 ・・・・エラー/故障の報告または記録
- 169 ・・・・可読性に特徴があるエラーフォーマット, 例. クロスプラットフォームで可読な汎用フォーマット, 人が理解できるフォーマット
- 172 ・・・・エラーを伝える手段, 例. 割込みを使用するもの, 例外フラグ, 専用のエラーレジスタ
- 175 ・・・・エラー報告の内容または構造の細部, 例. 特別なテーブル構造, 特別なエラーフィールド
- 178 ・・・・後の診断のために障害発生後にエラー/状態情報を収集するもの, 例. ダンプ
- 181 ・・・・ポリシーに基づきエラーフィルタリングまたは優先付けを行うもの, 例. 深刻度により行うもの
- 184 ・・・・エラー報告の経路付け, 例. 固有の伝達経路またはデータフローをもつもの
- 187 ・・・・エラー報告の貯蔵手段に特徴を有するもの, 例. 永続的なデータストレージ,

- メモリ保護を用いたストレージ
- 190 . . . エラーまたは故障の原因分析
- 193 . . . 救済または矯正の動作
- 196 . . 安全手段, すなわち, エラーイベント発生時に安全な状態を保証するもの
- 199 . . その他
- 11/08 . . データの表現形態に冗長性をもたせることによるエラー検出またはエラー訂正, 例. チェック・コードを用いることによるもの
- 650 . . . 固有の冗長性を有するコード, 例. n-out-of-m コード, を用いるもの
- 11/10 . . . 符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの, 例. パリティチェック, 9 または 11 のキャスティングアウト
- 604 . . . データ・ブロックを保護する, 例. CRC, チェックサム (G06F11/10, 676 が優先; 不正行為に対してコンピューターまたはコンピュータ・システムズを保護するためのセキュリティ装置 G06F21/00)
- 608 . . . 半導体装置内のもの
- 612 エラーの種類に適したコードまたは装置を使用するもの (G06F11/10, 648 が優先)
- 616 メモリロケーションへのアクセスでのエラー, 例. アドレス指定誤り
- 620 検査ビットでのエラー
- 624 エラータイプの識別
- 628 隣接したエラー, 例. n-ビット (n>1) ワイド・ストレージ・ユニットでのエラー, すなわち, パッケージ・エラー
- 632 単純パリティ
- 636 一方向エラー
- 640 算術コードを利用するもの, すなわち, オペレーションの間, チェックディジット等の算出方法が保たれるもの, 例. モジユロ 9 又は 11 チェックを行うものの
- 644 特定の ECC/EDC 分散
- 648 特定のエラー検出又はエラー訂正に適した装置
- 652 エラー検出または訂正をバイパスまたは無効化するもの
- 656 部分書込みで照合ビットをアップデートするもの, すなわちリード・モディファイ・ライト
- 660 全ての訂正可能なエラーをシステム的に訂正するもの, すなわちスクラッシング
- 662 エラー検出・訂正後の処理に特徴のあるもの
- 664 キャッシュまたは連想メモリ内のもの
- 668 セクタプログラマブルメモリ内のもの, 例. フラッシュディスク内のもの (G06F11/10, 672 が優先)
- 672 多値メモリ内のもの
- 676 ストレージの冗長アレイにパリティを利用するもの, 例. RAID システム
- 680 半導体記憶装置にけるパリティデータの分散, 例. SSD におけるもの
- 684 デグレードモード, 例. 一つ又は複数のストレージの取り外し, 又は, ディスクの故障によって起こるもの
- 688 予め用意された 1 つ又は複数の予備ディスク上への再構成
- 692 再構築, 例. 故障ディスクを物理的に取り替えたとき
- 696 システムのコンフィグレーション後, 又は再コンフィグレーション後のパリティの計算又は再計算
- 11/14 . . 演算に冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正, 例. 同じ結果になる別の演算式を用いることによるもの (G06F11/16 が優先) [3]
- 602 . . . セーブ処理, 復元処理, 回復処理またはリトライ処理
- 602 A再試行可否
- 602 C再試行回数
- 602 D退避
- 602 J条件変化
- 602 Mリトライテスト
- 602 R電源異常時におけるデータの同一性検査
- 602 Zその他
- 605 マシン命令レベルのもの
- 607 命令ストリームのチェックポインティング
- 610 バスまたはメモリアクセスのためのもの
- 612 アプリケーションデータのもの
- 615 オペレーティングシステムのレベルで行うもの
- 617 ブートアップ処理手順
- 620 エラー除去のために構成変更するもの, 例. peer-to-peer ネットワークでのグループ管理メカニズム
- 623 パスの再構成によるもの
- 625 ノードメンバーの再構成によるもの
- 628 ハードウェア機能性の損失を伴うもの
- 630 ソフトウェア機能性の損失を伴うもの
- 633 ソフトウェアのアップグレード処理の間で行うもの

- 635 ・・・・ファイルシステムまたはストレージシステムのメタデータを使用するもの
- 638 ・・・・再起動または回復処理を行うもの
- 641 ・・・・リセットまたは再電源投入を行うもの
- 641 Aメモリの電源異常対策
- 641 B・異常検出
- 641 C・処理経過の保持
- 641 D・データの退避
- 641 Zその他
- 643 ・・・・伝送または通信エラー
- 646 ・・・・逐次永続的データのバックアップまたはリストア
- 648 ・・・・バックアップあるいはバックアップリストアに関わるデータの管理
- 651 ・・・・バックアップ内容の選択による
- 653 ・・・・データの重複排除使用
- 656 ・・・・バックアップのためのハードウェア配置
- 658 ・・・・バックアップあるいは復元処理の管理
- 661 ・・・・バックアップスケジュールポリシー
- 664 ・・・・ネットワーク化された環境のためのもの
- 666 ・・・・バックアップ処理を非破壊的, 又は, 無停止に
- 669 ・・・・バックアップ復元技術
- 671 ・・・・回復用永続的データのロギングに関わる
- 674 ・・・・トランザクション中の
- 676 ・・・・ニューラル・ネット内の
- 679 ・・・・エラー検出またはフォルトマスキング用の一般的なソフトウェア技術
- 682 ・・・・ミドルウェアまたはOS 機能性の手段による
- 684 ・・・・仮想計算機に関わる
- 687 ・・・・N-バージョン・プログラミングを使用
- 689 ・・・・回復ブロックを通じて
- 692 ・・・・アプリケーション・ソフトウェアによって行なわるランタイム複製によるもの
- 694 ・・・・N-モジュラータイプ
- 697 ・・・・単一演算処理装置上の時間冗長実行の細部
- 11/16 ・・・・ハードウェアに冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正 [3]
- 604 ・・・・処理装置および冗長性のクロック信号に影響する故障は, クロック信号生成ハードウェアレベルまたはレベル内にある
- 608 ・・・・冗長ハードウェアの出力信号を比較することによるエラー検出 (G06F11/16 629, G06F11/16 666 が優先; 記録担体およびトランスデューサーの間の相対的運動に基づいた情報記憶中のエラー検出または訂正 G11B20/18; 訂正動作のための静的記憶をチェックすること G11C29/00; ロジック回路用 H03K19/003, H03K19/007; パルスカウンタ用あるいは周波数分割器用 H03K21/40)
- 612 ・・・・冗長コンポーネントが永続記憶装置におけるもの
- 616 ・・・・冗長コンポーネントが I/O 装置またはそのアダプタにおけるもの
- 620 ・・・・表示装置
- 625 ・・・・通信, 例. 伝送またはインターフェース, におけるもの
- 629 ・・・・冗長な処理システムの出力の比較によるエラー検出
- 633 ・・・・冗長な処理コンポーネント間の出力の相互の交換を使用するもの
- 637 ・・・・冗長処理コンポーネントの全てではない 1 または幾つかの比較機能を付加的に使用するもの
- 641 ・・・・冗長処理コンポーネントによって実行されない比較におけるもの
- 645 ・・・・比較回路自体が冗長構成になっているもの
- 650 ・・・・エラー検出後も継続稼働
- 654 ・・・・冗長処理コンポーネントのただ一つの出力はハードウェアを駆動可能, 例. メモリまたは I/O
- 658 ・・・・冗長コンポーネントのデータ再同期, あるいは交換, 追加または予備ユニットの初期同期
- 662 ・・・・永続的記憶装置である再同期コンポーネントまたはユニット (障害ミラー記憶の再同期 G06F11/20 682; パリティ RAID 記憶の再構築または復元 G06F11/10 608)
- 666 ・・・・冗長コンポーネントがメモリまたはメモリ領域であるもの
- 667 ・・・・メモリ出力を比較することによるエラー検出
- 675 ・・・・一時的な同期または冗長処理コンポーネントの再同期
- 679 ・・・・クロック信号レベル
- 683 ・・・・命令レベル
- 687 ・・・・イベントレベル, 例. 割り込みまたはポーリングの結果による

- 691 ・・・・カンタムを使用するもの
- 695 ・・・・時間多様化, すなわち time diversity
で稼働しているもの
- 11/18 ・・・・冗長回路の受動的フォールトマスキ
ングによるもの, 例. クアッディング等の
冗長回路の組み合わせロジックによるも
のまたは多数決回路によるもの[3]
- 610 ・・・・障害冗長コンポーネントを除去す
るもの
- 620 ・・・・冗長処理コンポーネント間の出力
の相互交換に基づいたもの
- 630 ・・・・投票によるもの, 投票は冗長コンポ
ーネントにより行われない
- 640 ・・・・冗長コンポーネントが処理機能
をインプリメントするもの
- 650 ・・・・投票はそれ自体冗長に行なわ
れるもの
- 660 ・・・・同じデータの複数コピーを読む場
合に受動的なフォールトマスキングによ
るもの
- 670 ・・・・投票の詳細
- 680 ・・・・完全な一致が必要でないもの
- 11/20 ・・・・能動的なフォールトマスキングによ
るもの, 例. 故障要素を切り離すことによ
るものまたは予備の要素に切り換えるこ
とによるもの[3]
- 602 ・・・・相互接続あるいは通信制御機能性
が冗長なもの, 例. 冗長性を伴うバスネッ
トワークのための柔軟な配置
- 605 ・・・・冗長な通信コントローラの使用
- 607 ・・・・冗長な通信媒体の使用
- 610 ・・・・ストレージシステムコンポー
ネント間
- 612 ・・・・異なるコミュニケーションプロ
トコルの使用
- 615 ・・・・冗長電源 (電源不良 G06F1/30)
- 617 ・・・・メモリアクセス, メモリ制御管理あ
るいは I/O 制御機能性が冗長なもの (冗
長な通信制御機能性 G06F11/20 605; 冗長
なストレージ制御機能性 G06F11/20 689)
- 620 ・・・・処理機能性が冗長なもの (冗長な
通信制御機能性 G06F11/20 605, 冗長なス
トレージ制御機能性 G06F11/20 689)
- 623 ・・・・フェイルオーバーの詳細
- 625 ・・・・集中型のフェイルオーバー制御
機能を使用するもの
- 628 ・・・・故障プロセッサの除去あるい
はスペアの活性化
- 630 ・・・・マイグレーションを使用する
もの
- 631 ・・・・コールドスタンバイ
- 633 ・・・・ハードウェア資源の切り替え
- 635 ・・・・待機スペアハードウェアを持た
ないもの
- 638 ・・・・単一待機スペア処理コンポーネ
ントを備えるもの
- 641 ・・・・2 以上のスペア処理コンポーネ
ントを備えるもの
- 643 ・・・・冗長コンポーネントが共通メモ
リアドレス空間を共有するもの
- 646 ・・・・冗長コンポーネントが永続性記
憶を共有するもの (G06F11/20 643 が優
先)
- 648 ・・・・冗長コンポーネントがアドレス
空間も永続性記憶も共有しないもの
- 651 ・・・・規則的構造のもの
- 653 ・・・・永続的マストレージ機能あるい
は永続的マストレージ制御機能が冗長
なもの (記録担体とトランスデューサの
間の関連した動作に基づいた情報ストレ
ージ中のエラー検出または訂正であるも
の G11B20/18)
- 656 ・・・・ミラーリングによるもの
- 658 ・・・・3 以上でミラーコピーを構成
するもの
- 661 ・・・・データデクラスタリングと結
合したもの
- 664 ・・・・一貫性を確保しながらのもの
- 666 ・・・・通信負荷の最適化
- 669 ・・・・状態, 構成またはフェイルオー
バの管理
- 671 ・・・・複数のコントローラを使用す
るもの
- 674 ・・・・非同期技術の詳細
- 676 ・・・・同期技術の詳細
- 679 ・・・・双方向技術
- 682 ・・・・データ同期
- 684 ・・・・同じストレージユニット上
- 687 ・・・・共通のコントローラ
- 689 ・・・・冗長なストレージ制御機能
- 692 ・・・・制御ユニット間フェイルオー
バの詳細
- 694 ・・・・冗長なストレージあるいはスト
レージ空間 (G06F11/20 656 が優先)
- 697 ・・・・スタンバイ制御/処理ユニットの更
新を維持するもの (初期化またはその再
同期, G06F11/16 658 およびサブグルー
プ)
- 11/22 ・待機作動中または遊休時間中の検査によ
るコンピュータ故障箇所の検出または故
障位置の指示, 例. 始動試験[3]
- 605 ・・・・テストされているハードウェアに特有
の装置を使用するもの
- 605 A回路試験
- 605 BIC・LSI
- 605 F自己テスト性回路

- 605 G論理演算回路
- 605 H専用装置の試験
- 605 Jプリント板
- 605 K電卓
- 605 Mデータ転送
- 605 N比較回路のテストのためのもの
- 605 Zその他
- 606 ・ ・ ・ マイクロコンピュータの試験のためのもの
- 606 AICE を用いるもの
- 606 Bマイコン応用装置の試験のためのもの
- 606 Dマイクロプロセッサアナライザを用いるもの
- 606 E評価用チップ
- 606 Fバーンインテストを行うためのもの
- 606 Zその他
- 607 ・ ・ ・ メモリのテストのためのもの
- 607 Aレジスタ
- 607 BROM
- 607 C制御メモリ
- 607 Dバッファ・キャッシュ
- 607 E磁気メモリ
- 607 Fメモリのテストパターン
- 607 Gアクセス回路のテストのためのもの
- 607 Zその他
- 610 ・ ・ ・ バス, ラインまたはインタフェースのテスト
- 615 ・ ・ ・ エラー訂正回路または検出回路のテストのためのもの
- 621 ・ ・ ・ 入出力デバイスあるいは周辺装置のテストのためのもの
- 626 ・ ・ ・ ALU のテストのためのもの
- 631 ・ ・ ・ 割り込み回路のテストのためのもの
- 636 ・ ・ ・ CPU またはプロセッサのテストのためのもの
- 642 ・ ・ ・ マルチプロセッサシステム, 例. プロセッサの 1 つがテストマスタになるもの
- 647 ・ ・ システムハードウェア構成の検証または検出
- 652 ・ ・ 故障辞書を使用するもの
- 657 ・ ・ エキスパートシステムを使用するもの
- 663 ・ ・ ニューラルネットワークを使用するもの
- 668 ・ ・ 試験結果を記録するもの
- 673 ・ ・ 試験方法
- 673 Aテストプログラムを用いるもの
- 673 Dテストモードを有するもの
- 673 E基準素子の出力と比較することによるもの
- 673 F基準パターンと比較することによるもの
- 673 G電圧・電流を検査することによるもの
- 673 HAC 特性を検査することによるもの
- 673 Jオンラインテスト
- 673 Kアドレスチェック
- 673 L特性測定
- 673 M布線検査
- 673 N波形を検査することによるもの
- 673 P温度に対する特性を検査することによるもの
- 673 Q折返し試験
- 673 R試験用入出力に特徴があるもの
- 673 S・試験用表示
- 673 T試験クロックの生成, 切り替え
- 673 Uコマンド列を用いる試験
- 673 V複数装置の試験
- 673 W負荷試験
- 673 Zその他
- 675 ・ ・ ・ 診断を伴うもの
- 675 B入出力模擬
- 675 C障害箇所の探索
- 675 E動作記録に基づく診断
- 675 Fテストデータに対する正解作成
- 675 Gマイクロプログラムレベルの診断
- 675 H擬似エラーを発生させることによるもの
- 675 J相互に診断する機能を有するもの
- 675 L定期診断
- 675 N隔離して診断を行うもの
- 675 Zその他
- 684 ・ ・ パワーオン試験によるもの, 例. パワーオンセルフテスト[POST]
- 689 ・ ・ コンフィギュレーション試験による
- 694 ・ ・ リモート試験によるもの
- 11/24 ・ ・ 限界試験[3]
- 11/25 ・ ・ 論理動作の試験, 例. ロジック・アナライザによる[6]
- 11/26 ・ ・ 機能試験[3]
- 610 ・ ・ ・ 追加ハードウェアをシミュレートするもの
- 11/263 ・ ・ ・ 試験入力が発生, 例. テストベクトル, パターンまたはシーケンス[6]
- 630 ・ ・ ・ ・ 乱数・ノイズ発生器を用いるもの
- 650 ・ ・ ・ ・ テスト入力用記憶装置を使用するもの, 例. テストROM, スクリプトファイル
- 11/267 ・ ・ ・ 試験用構成変更回路, 例. LSSD, 区切り[6]
- 11/27 ・ ・ ・ 作り付け試験[6]
- 11/273 ・ ・ ・ テスターハードウェア, すなわち, 出力処理回路[6]
- A ロジックチェッカ
- B ロジックアナライザ
- C 試験装置の試験
- D テスターとテスト中のユニットの間のテストインタフェース
- E テスト専用サービス・プロセッサを使用するもの
- Z その他

- 11/277 ・・・・実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの[6]
- 11/28 ・処理順序の正しさを検査することによるもの (G06F11/07-G06F11/22 が優先) [3]
- 199 ・・・・処理順序の正しさを検査することによるもの
- 11/30 ・監視[3]
- 140 ・・・・監視されるコンピュータシステムまたはコンピュータシステム構成要素に特に適合した監視装置
- 140 A分散コンピュータシステムを監視するためのもの, 例. ネットワーク化システム, クラスタ, マルチプロセッサシステム
- 140 C仮想計算機プラットフォームを監視するためのもの
- 140 D組み込みシステムを監視するためのもの, 例. モバイルデバイス, プリンター, 自動車または航空機システム内に組み込まれたコンピュータシステム用の監視装置
- 140 Eマルチタスク実行システムを監視するためのもの
- 140 Gソフトウェアシステムを監視するためのもの
- 140 H中央処理装置を監視するためのもの
- 140 Kバスを監視するためのもの
- 140 Lマザーボードまたは拡張カードを監視するためのもの
- 140 Mストレージシステムを監視するためのもの
- 140 Nメモリを監視するためのもの
- 140 T入力/出力インターフェースを監視するためのもの
- 140 Uコンピュータシステムの機械的筐体を監視するためのもの
- 140 Wコンピュータシステム間またはコンピュータシステム構成要素間の接続形態が監視動作に影響するもの, 例. 直列, 階層システム
- 140 Zその他
- 151 ・・・・構成を監視するための監視装置, 例. 処理リソース, 周辺装置, I/Oリンク, ソフトウェアプログラム, の存在を監視するもの
- 155 ・・・・状態を監視するための監視装置, 例. コンピュータシステムがオン, オフ, 利用できるか, 利用できないかを監視するもの
- 158 ・・・・環境特性または環境的パラメータを監視するための監視装置, 例. 電力, 電流, 温度, 湿度, 位置, 振動の監視
- 162 ・・・・電力消費を監視するもの
- 165 ・・・・監視データの報告に関係する手段または処理内容により特徴付けられる監視装置
- 168 ・・・・報告がデータ形式の変換を伴うもの
- 172 ・・・・報告がデータのフィルタリングを伴うもの, 例. パターンマッチ, 時間またはイベント駆動, 適応型またはポリシーに基づいた報告
- 175 ・・・・フィルタリングが監視データ間の一貫性を維持するために行われるもの
- 179 ・・・・フィルタリングが監視データの変更のみを報告することにより行われるもの
- 182 ・・・・フィルタリングが監視データの集約または圧縮により行われるもの
- 186 ・・・・報告が自己記述的なデータフォーマットの使用を含むもの, 例. メタデータ, マークアップ言語, 人が読めるフォーマット
- 189 ・・・・監視データのセンシングに関係する方法または処理内容により特徴付けられる監視装置, 例. インターフェース, コネクタ, センサ, プローブ, エージェント
- 193 ・・・・センシングについての構成/設定の細部, 例. プロブの設置, 有効化, 空間的な配置
- 196 ・・・・監視データのセンシングに伴うリソース使用を最小化するもの, 例. 他の直接利用可能なデータから間接的に監視データを得るもの
- 199 ・・・・その他
- 11/32 ・・・・装置の機能の可視表示手段を有するもの[3]
- 110 ・・・・診断のための表示, 例. 診断結果の表示
- 120 ・・・・波形の表示 (G06F11/32, 130 が優先)
- 130 ・・・・プログラムまたはトレースデータの可視化
- 140 ・・・・ステータス情報の表示
- 150 ・・・・ランプまたはLED によるもの
- 160 ・・・・エラーまたはオンライン/オフライン状態のためのもの
- 170 ・・・・警報またはエラーメッセージの表示
- 180 ・・・・計算機システム群のステータスの表示 (G06F11/32, 170 が優先)
- 199 ・・・・その他
- 11/34 ・・・・コンピュータ動作の記録または統計的評価, 例. 故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価[3]
- 104 ・・・・並列または分散プログラミングのためのもの
- 109 ・・・・性能測定のためのもの
- 114 ・・・・ワークロードの生成, 例. スクリプト, プレイバック
- 119 ・・・・時間の測定によるもの

- 123測定対象が活動時間または遊休時間であるもの
- 128ベンチマーキング
- 133負荷管理のためのもの
- 138ユーザー行為を監視するもの
- 142必要な能力を計画または管理するためのもの
- 147モデル化による性能評価
- 152統計的分析による性能評価
- 157シミュレーションによる性能評価
- 161トレース駆動型シミュレーション
- 166トレーシングまたはトレーシングによる性能評価
- 171アドレストレーシング
- 176データロギング
- 180回路細部, すなわちトレーサハードウェア
- 185入出力装置のためのもの, 例. ストレージシステムのためのもの
- 190インターフェース, バスのためのもの
- 195システムのためのもの
- 199その他
- 11/36ソフトウェアを検査またはデバッグすることによるエラー防止[7]
- 104テスト入力無しでプログラムを分析することで検証するもの
- 108形式手法を使用するもの, 例. モデル検査, 抽象解釈
- 112実行することにより分析するもの
- 116ソフトウェアメトリクスを使用するもの
- 120ソフトウェアのデバッグ
- 124ソースコードまたはバイトコードに対して操作を行うことによるもの
- 128最適化されたコードを対象とするもの
- 132同期しながら動作するプログラムを対象とするもの
- 136プログラムの実行をトレースすることによるもの
- 140バス上の値をトレースすることによるもの
- 144コンパイル後のプログラムに直接操作を加えるもの
- 148付加的なハードウェアを使用するもの
- 152インサーキットエミュレータ[ICE]を備えるもの
- 156特定のデバッグ用 I/O インターフェースを使用するもの
- 160診断方法を使用するもの (G06F11/07, 103 が優先)
- 164試験またはデバッグのための開発者支援環境
- 168ソフトウェアの試験
- 172試験の管理
- 176カバレッジの分析のためのもの
- 180試験のバージョン管理のためのもの, 例. ソフトウェアの新バージョンに合わせてテストケースも更新するもの
- 184テストケースを作成するためのもの
- 188自動的に試験手順を実行するもの
- 192実行結果の分析のためのもの
- 196試験実行する環境がない場合にそれを提供する方法またはツール
- 199その他
- 12/00メモリシステムまたはアーキテクチャ内のアクセシング, アドレッシングまたはアロケーティング (記録媒体, 例. ディスク記録ユニット, からのデジタル入力, またはデジタル出力 G06F3/06) [2006.01]
- 550メモリシステム, メモリアーキテクチャ
- 550 A初期化またはクリア制御 (G06F12/02 または G06F12/06 が優先)
- 550 Bリフレッシュ制御
- 550 C構成変更制御 (G06F12/06 または G06F12/16 が優先)
- 550 E節電制御 (ブロック選択によるものは G06F12/06, 515 が優先)
- 550 Kメモリシステムの物理的構成に特徴を有するもの
- 550 Zその他
- 560ロード/ストア制御
- 560 Aロード/ストア制御
- 560 Bロード/ストアバッファ制御, ロード/ストア並列処理
- 560 Cパイプライン制御, 例. R/W 交互実行, データ衝突回避または R 後 W 処理
- 560 Dロードストア競合
- 560 Eロードストアアドレス一致
- 560 F論理演算機能
- 560 Gデータの比較またはサーチ機能 (アドレス比較は G06F12/00, 560E)
- 560 Zその他
- 564タイミング制御 (G06F12/06 が優先)
- 564 Aタイミング制御
- 564 Bメモリ起動制御
- 564 Cタイミング切換制御
- 564 D伝播遅延対策
- 564 Zその他
- 570共用メモリシステム (G06F12/02, G06F12/04 または G06F12/06 が優先)
- 570 Aアクセス権制御

- 570 B・時分割制御
- 570 C・2ポートメモリ
- 570 Zその他
- 571 ・・アクセス要求制御
- 571 Aアクセス要求制御
- 571 B・優先順序制御
- 571 C・記憶制御装置間
- 571 Zその他
- 572 ・・排他制御
- 572 A排他制御
- 572 B・デッドロック対策
- 572 Zその他
- 580 ・画像データ処理用メモリシステム
(G06F12/02, G06F12/04 または
G06F12/06 が優先)
- 590 ・リストデータ処理用メモリシステム
- 591 ・・ガーベジコレクション
- 592 ・ベクトルデータ処理用メモリシステム
(G06F12/06 が優先)
- 593 ・データフロー制御用メモリシステム
- 594 ・スタック制御用メモリシステム
- 595 ・レジスタ制御用メモリシステム
- 597 ・特定のメモリ型式用メモリシステム
- 597 Cクロック同期型メモリ用 (G06F12/00, 597N
または G06F12/00, 597R が優先)
- 597 Dダブルデータレート型メモリ用
- 597 Nチップ内にキャッシュ領域を有するメモリ
用
- 597 Rプロトコル型メモリ用
- 597 U消去可能でプログラム可能な不揮発性メモリ
用
- 597 Zその他
- 599 ・その他のメモリシステム
- 12/02 ・アドレッシングまたはアロケーション; リロ
ケーション (プログラム・アドレス順序
制御 G06F9/00; デジタル記憶におけるア
ドレス選択装置 G11C8/00) [2006. 01]
- 510 ・・記憶領域管理
- 510 A記憶領域管理
- 510 B・始端, すなわち最小アドレスと終端, すな
わち最大アドレスとの割当
- 510 M共用メモリ使用領域制御
- 510 Zその他
- 520 ・・領域獲得または解放制御
- 520 Aロード制御
- 520 Bオーバーレイ制御
- 520 Zその他
- 530 ・・・空き領域管理
- 530 A空き領域量の算出または表示
- 530 Bビットマップ管理
- 530 C領域圧縮, すなわちコンパクション
- 530 Dオーバーフロー対策または予備領域管理
- 530 E空き領域作成
- 530 Zその他
- 540 ・・・バッファ領域管理
- 550 ・・アドレス制御
- 550 Aアドレスレジスタの構成または構造
- 550 B複数アドレス手段切替
- 550 C多重データの読出しまたは書込みアドレス
制御
- 550 D遅延回路アドレス制御
- 550 Eルックアップテーブルアドレス制御
- 550 Zその他
- 560 ・・・命令アドレッシングまたはオペランド
アドレッシング
- 560 Aアドレッシング, アドレス修飾
- 560 B・連続アドレス制御 (G06F12/02, 580 が優
先)
- 560 C・命令先行制御, 命令先取り
- 560 D・間接アドレス制御
- 560 Zその他
- 570 ・・・アドレス変換またはアドレス拡張
- 570 Aアドレス変換制御
- 570 D・境界アドレス, 共通領域制御
- 570 E・変換または拡張モードと通常モードとの
切換
- 570 F・変換時間短縮, 変換省略
- 570 G・空間サイズまたはページサイズの変更
- 570 H・データ仮想転送, 転送時間短縮
- 570 J・矩形領域, すなわち二次元領域変換
- 570 K共用メモリアドレス変換
- 570 L・プリフィクス変換
- 570 MI/O 装置, 例. DMA またはチャンネル, のため
のアドレス変換
- 570 Q拡張アドレスビット付加
- 570 Zその他
- 580 ・・・連続アドレス制御
- 580 Aデータ転送制御, 転送命令制御
- 580 B・メモリ内のデータ転送処理
- 580 C・アドレスオーバーラップ対策
- 580 D・循環アドレス制御
- 580 E矩形領域, すなわち 2 次元領域アドレス制
御
- 580 F・アドレス方向または間隔制御
- 580 GX 方向アドレス制御または Y 方向アドレス
制御
- 580 Hデータ配列アドレス制御
- 580 Jバーストモードを用いた連続アドレスアク
セス
- 580 Zその他
- 590 ・・・DRAM アクセス制御, 例. CAS 制御また
は RAS 制御
- 590 ACAS 制御または RAS 制御
- 590 B・ページモードアクセス, ページ一致検出
- 590 C・ページインクリメント制御
- 590 Zその他

- 12/04 ・ ・ 可変長語, または語の一部, のアドレッシング[2006. 01]
- 510 ・ ・ ・ 可変長語アクセス制御
- 510 A 可変長語データ列アドレッシング
- 510 B ワード単位またはバイト単位でのアドレッシング制御
- 510 C ・ アドレス連続検出バッファアクセス
- 510 D ・ 異語長データ混在アドレッシング, パック詰めデータアドレッシング
- 510 E シリアルパラレル変換制御またはパラレルシリアル変換制御を伴うもの
- 510 F ・ シリアルポート及びパラレルポートを有する2ポートメモリ
- 510 G MSB 体系と LSB 体系との間の変換, すなわちエンディアン変換を伴うもの
- 510 Z その他
- 520 ・ ・ ・ 部分アクセス制御
- 520 A バイトアクセス制御
- 520 B ビットアクセス制御
- 520 C ・ 複数ワード特定ビット位置アクセス
- 520 D 部分アクセス要求制御
- 520 Z その他
- 530 ・ ・ ・ データ圧縮, 伸張
- 540 ・ ・ ・ アドレス境界制御
- 540 A バイトアライン制御
- 540 B ビットアライン制御
- 540 C アクセスデータ幅切替制御
- 540 Z その他
- 12/06 ・ ・ ロケーションの物理的ブロックのアドレッシング, 例. ベース・アドレッシング, モジュール・アドレッシング, メモリ空間拡張, メモリ専用(G06F12/08が優先)[2006. 01]
- 510 ・ ・ ・ 実装ブロック識別または検出
- 510 A 識別または検出
- 510 B ・ 識別情報の読出し
- 510 C ・ 書込データの読出し
- 510 D 未実装対策, アドレスオーバ対策
- 510 Z その他
- 515 ・ ・ ・ アドレス設定, ブロック選択
- 515 A アドレスデコーダによる選択
- 515 B ・ 設定可変
- 515 C ・ 異容量または容量拡張対応
- 515 D メモリボードでアドレス比較
- 515 E ・ 先頭アドレスと容量との組み合わせ
- 515 F ・ ・ 次ボードへ伝達
- 515 G ・ 上位装置, 例. CPU, による設定
- 515 H 選択制御
- 515 J ・ 高速メモリと低速メモリとの選択制御
- 515 K ・ ROM と RAM との選択制御
- 515 L ・ 内部メモリと外部メモリとの選択制御
- 515 M ・ IO 空間の選択制御
- 515 N ・ 複数ブロック同時選択, 例. 同一データ書込みまたはクリア
- 515 P 設定変更によるデータ仮想転送または転送時間短縮
- 515 Q 故障ブロック対策のための設定変更
- 515 R アドレスオーバ対策; 未実装対策
- 515 Z その他
- 520 ・ ・ ・ メモリ構成
- 520 A プログラムメモリとデータメモリとを有するもの
- 520 D メモリ内容変更
- 520 E ・ パッチ, ROM 内容の修正
- 520 FIPL, ROM 内容を RAM にロード
- 520 GRAM の書込制限
- 520 H 外部出力用メモリ
- 520 Z その他
- 521 ・ ・ ・ ・ データ幅, 例. ワード単位またはバイト単位, の制御
- 521 A ワード単位またはバイト単位での制御
- 521 B 部分アクセス制御, 特定ブロック選択アクセス
- 521 C ・ プレーンメモリアccess
- 521 D ・ 2次元データ複数方向, すなわち縦横同時アクセス
- 521 E バイトアライン制御
- 521 F ビットアライン制御
- 521 G 異ビット長制御, 複数ビット長切替
- 521 H ・ アクセス元装置のビット長によるビット幅切替
- 521 J ・ 異ビット長メモリ素子混在
- 521 Z その他
- 522 ・ ・ ・ ・ 高速メモリと低速メモリとの間の転送制御
- 522 A 高速メモリと低速メモリとの間の転送制御
- 522 B ・ 高速メモリにロードして実行
- 522 C ・ ワード中の一部を高速メモリへ格納
- 522 D ・ 高頻度データを高速メモリへ格納
- 522 Z その他
- 523 ・ ・ ・ ・ 連続アドレス制御
- 523 A 複数ブロック同時選択
- 523 B ・ アドレス連続検出バッファアクセス
- 523 C 複数ブロック順次選択
- 523 Z その他
- 524 ・ ・ ・ ・ メモリパックまたは着脱可能メモリ
- 525 ・ ・ ・ ・ 複数ブロック同時アクセス
- 525 A 複数ブロック同時アクセス
- 525 B ・ 書込み読出し同時実行
- 525 C ・ ブロック間直接データ転送
- 525 D ・ 共通アドレス一斉データ転送
- 525 Z その他
- 530 ・ ・ ・ 専用メモリ制御, 分散型共用メモリシステム
- 530 A 専用または共用制御
- 530 B ・ 領域制御

530 C・専用メモリロード, すなわち複写	105	・・・・ストアバッファ
530 D専用メモリアクセス	107	・・・・キャッシュメモリに対するストアバッファ
530 E・一部共通領域化	109	・・・・ストアスルー制御用ストアバッファ
530 F・データ共通化または同一化	111	・・・・ストアバッファから CPU への読み出し
530 Zその他	12/0806	・・・・マルチユーザ, マルチプロセッサ, マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2016. 01]
540 ・・・・インタリーブ制御	100	・・・・マルチ CPU 関連 (キャッシュメモリの一致制御は G06F12/0815 が優先)
540 A構成制御	12/0808	・・・・キャッシュ無効化手段を有するもの (G06F12/0815 が優先) [2016. 01]
540 B・ウェイ数制御	12/0811	・・・・マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2016. 01]
540 C・バンクアドレス制御	12/0813	・・・・ネットワークまたはマトリクス構成を有するもの [2016. 01]
540 D・制御回路共用	12/0815	・・・・キャッシュー貫性プロトコル [2016. 01]
540 Eバンク制御	12/0817	・・・・ディレクトリ手法を用いるもの [2016. 01]
540 F・バンクスイッチング制御	12/0831	・・・・バス・スキームを用いるもの, 例. バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2016. 01]
540 G・要素間隔制御	100	・・・・主メモリ周辺アクセスのためのもの, 例. I/O または DMA
540 Zその他	12/0837	・・・・ソフトウェア制御を有するもの, 例. ノンキャッシュブル・データ [2016. 01]
550 ・・・・アクセス要求制御	12/084	・・・・共有キャッシュを有するもの [2016. 01]
550 Aアクセス要求制御	12/0842	・・・・マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2016. 01]
550 B・複数バンク同時アクセス, ブロック転送	12/0844	・・・・複数同時または準同時キャッシュアクセシング [2016. 01]
550 C・アクセス経路切替	12/0846	・・・・同時アクセス可能な複数のタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2016. 01]
550 Zその他	100	・・・・分割されたキャッシュ, 例. 命令とオペランドを分離したキャッシュ
560 ・・・・メモリ空間拡張	105	・・・・命令キャッシュとデータキャッシュ
560 A拡張メモリアクセス	110	・・・・インタリーブ・アドレッシングを伴うキャッシュ
560 B・拡張領域, 例. ウィンドウ, 制御	12/0853	・・・・マルチポートのタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2016. 01]
560 C・拡張メモリデータを通常メモリへロード	12/0855	・・・・オーバーラップしたキャッシュアクセシング, 例. パイプライン (G06F12/0846 が優先) [2016. 01]
560 Zその他	100	・・・・複数のリクエストによるもの
570 ・・・・バンク切替制御	110	・・・・主メモリからの再ロードを伴うもの
570 Aバンク切替制御		
570 B・プログラム間リンケージ, 例. コールまたはジャンプ		
570 C・プログラム種別, プログラム選択		
570 D・・・・割り込み制御		
570 E・IPL		
570 F・実行命令タイプ		
570 G・・・・書き込みまたは読出し		
570 H・命令バンクとデータバンクとを有するもの		
570 J・特定アドレス検出		
570 K・ハードウェア, 例. スイッチ, による切替え		
570 L・タイマによる切替		
570 M・バンク内部でバンク切替検出		
570 N・IO 装置, 例. DMA またはチャンネル, のためのバンクレジスタ		
570 Zその他		
12/08 ・・・・階層構造のメモリ・システム, 例. 仮想メモリ・システム, におけるもの [2016. 01]		
12/0802 ・・・・所望データまたはデータブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する, メモリレベルのアドレッシング, 例. キャッシュ [2016. 01]		
12/0804 ・・・・主メモリのアップデートを伴うもの (G06F12/0806 が優先) [2016. 01]		
100 ・・・・キャッシュメモリからメインメモリへの転送または書戻し		

12/0862	・・・プリフェッチを伴うもの[2016. 01]		もの, 例. バイパス[2016. 01]
100	・・・通常のフェッチとは別にプリフェッチを起動するもの	100	・・・メモリのバイパス
105	・・・アクセス履歴によりプリフェッチ対象を定めるもの	102	・・・特定のデータをキャッシュメモリに格納しない制御に関するもの
110	・・・命令セットにキャッシュ操作命令があるもの	104	・・・キャッシュメモリを迂回してCPU 方向にデータを転送する制御に関するもの
12/0864	・・・擬似連想手段, 例. セットアソシアティブ, ハッシング, を有するもの[2016. 01]	12/0891	・・・クリア, 無効化またはリセット手段を用いるもの[2016. 01]
12/0866	・・・周辺記憶システム, 例. ディスクキャッシュ, のためのもの[2016. 01]	12/0893	・・・編成または構造により特徴づけられるキャッシュ[2016. 01]
100	・・・ディスクキャッシュメモリ	100	・・・メインメモリシステム内のキャッシュメモリ
105	・・・チャネル関連	105	・・・チップに特徴のあるもの
12/0868	・・・キャッシュメモリとその他のサブシステム, 例. ストレージ装置またはホストシステム, の間のデータ転送[2016. 01]	107	・・・キャッシュメモリの素子に特徴があるもの
100	・・・ディスクキャッシュメモリとディスク装置との間のデータ転送	109	・・・チップ端子に特徴のあるもの
105	・・・ディスクキャッシュメモリからディスク装置への転送または書戻し	111	・・・チップ上の配置に特徴のあるもの
110	・・・ディスク装置からディスクキャッシュメモリへの転送	12/0895	・・・キャッシュの部分のためのもの, 例. ディレクトリまたはタグアレイ[2016. 01]
12/0871	・・・キャッシュ空間の割り当てまたは管理[2016. 01]	100	・・・タグ, ディレクトリ
100	・・・コンパイラによる制御	102	・・・ブロックサイズが可変なものの
12/0873	・・・特定のストレージ装置またはストレージ装置の部分への, キャッシュメモリのマッピング[2016. 01]	104	・・・異種ブロックサイズの混在
12/0875	・・・専用キャッシュ, 例. 命令またはスタック, を有するもの[2016. 01]	106	・・・写像が可変なもの
100	・・・限定されたデータのためのもの	108	・・・インデックスアドレス選択
102	・・・ベクトルデータ用	110	・・・タグ情報の更新に特徴のあるもの
104	・・・行列データ用	112	・・・置換制御用タグビット
106	・・・画像データ用	114	・・・一致制御用タグビット
108	・・・スタックデータ用	116	・・・アクセス位置の予測
110	・・・マイクロプログラム用	118	・・・ブロックの一部のデータのみの格納
12/0877	・・・キャッシュアクセスモード[2016. 01]	120	・・・コピータグメモリ
100	・・・非整列データの読出しまたは書込み	12/0897	・・・複数のキャッシュ階層レベルを有するもの (マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの G06F12/0811) [2016. 01]
105	・・・部分書込み	100	・・・キャッシュ間で包含関係のあるもの
107	・・・キャッシュメモリに対する部分書き込み	105	・・・キャッシュ間でデータの重複が少ないもの
109	・・・メインメモリに対する部分書き込みにキャッシュメモリを利用するもの	110	・・・他から追い出されたデータを格納するキャッシュメモリ
12/0879	・・・バーストモード[2016. 01]	115	・・・2 次キャッシュがメモリバスに直接接続されていないもの
12/0882	・・・ページモード[2016. 01]	120	・・・2 次キャッシュメモリが共有されているもの
12/0884	・・・パラレルモード, 例. 主メモリまたはCPU との並行処理[2016. 01]	12/10	・・・アドレス変換[2016. 01]
12/0886	・・・可変長語のアクセス[2016. 01]	12/1009	・・・ページテーブル, 例. ページテーブル構造, を用いるもの[2016. 01]
12/0888	・・・選択的なキャッシュ処理を用いる		

- 100 ページフォールト
- 105 ページに対する R ビットと C ビット
- 12/1018 ハッシング技術, 例. 逆引きページテーブル, を含むもの [2016. 01]
- 12/1027 連想または擬似連想アドレス変換手段, 例. 変換索引バッファ [TLB], を用いるもの [2016. 01]
- 100 TLB の無効化
- 105 TLB が複数あるもの
- 110 命令用 TLB とデータ用 TLB
- 115 階層 TLB
- 120 TLB ミスヒット時の処理
- 12/1036 複数の仮想アドレス空間, 例. セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1045 が優先) [2016. 01]
- 100 仮想計算機のためのもの
- 12/1045 データキャッシュと結合するもの [2016. 01]
- 12/1072 分散アドレス変換, 例. 分散共有メモリ・システムにおけるもの [2016. 01]
- 12/1081 主メモリへの周辺アクセス, 例. ダイレクトメモリアccess [DMA], のためのもの [2016. 01]
- 12/109 複数の仮想アドレス空間, 例. セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1036 が優先) [2016. 01]
- 100 共有空間制御に特徴のあるもの
- 105 アクセスレジスタ変換
- 110 仮想計算機のためのもの
- 115 実メモリの分割割当
- 120 ホスト仮想空間の分割割当
- 12/12 置換制御 [2016. 01]
- 12/121 置換アルゴリズムを用いるもの [2016. 01]
- 100 置換制御の動的変更
- 12/122 使用頻度が最小 [LFU] のタイプのもの, 例. 個々の計数値をもつもの [2016. 01]
- 12/123 年齢リストを有するもの, 例. キュー, most recently used [MRU] リストまたは least recently used [LRU] リスト [2016. 01]
- 12/126 特別なデータの取り扱いを有するもの, 例. データまたは命令の優先度, エラーの取り扱い, 固定 [2016. 01]
- 100 データの優先度に基づくもの
- 105 データの常駐化
- 12/127 追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016. 01]
- 12/128 多次元キャッシュ・システムに適合させたもの, 例. セットアソシアティブ, マルチキャッシュ, マルチセットまたはマルチレベル [2016. 01]
- 12/14 メモリの不正な使用に対する保護 [2006. 01]
- 510 空間・領域
- 510 A 空間・領域一般
- 510 D・アドレス方式
- 510 E・仮想記憶方式 [TLB]、リング方式、キー方式
- 510 Z その他
- 12/16 メモリ内容の破壊に対する保護 [2006. 01]
- 13/00 メモリ, 入力/出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送 (特定の入力/出力装置のためのインタフェース回路 G06F3/00, マルチプロセッサシステム G06F15/16) [4]
- 13/10 周辺装置のためのプログラム制御 (G06F13/14-G06F13/42 が優先) [4]
- 310 入出力制御
- 310 AI/0 の動作・構成自体
- 310 B CPU→I/O 制御
- 310 C・起動制御
- 310 DI/0→CPU 制御
- 310 E モード制御
- 310 Z その他のもの
- 320 入出力制御プログラム
- 320 AI/0 別プログラムの選択・パッチ
- 320 Z その他のもの
- 330 オペレーティング・システム
- 330 A データ・イベント管理
- 330 B ジョブ・タスク・プログラム管理
- 330 CI/0 管理・仮想マシン
- 330 D 主メモリ内のバッファ管理
- 330 Z その他のもの
- 340 入出力装置制御
- 340 A ディスク装置の制御
- 340 B・ディスク装置におけるデータ転送
- 340 Z その他のもの
- 13/12 中央プロセッサとは独立のハードウェアを用いるもの, 例. チャンネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]
- 310 チャンネル制御装置
- 310 A 対上位制御
- 310 B 制御装置内制御
- 310 C 対下位制御
- 310 D・起動・終結制御
- 310 E チャンネル結合装置
- 310 F チャンネル割込み制御
- 310 G サブチャンネル
- 310 H・サブチャンネルの起動制御
- 310 J マルチ・プレクサ・チャンネル
- 310 P マイクロプログラムによつて制御されるもの
- 310 Q・マイクロプログラムとハードウェアの共

- 働
- 310 R・マイクロプログラムの選択
 - 310 Zその他
 - 320 チヤネル・コマンド
 - 320 ACCW 自体
 - 320 BCCW の格納
 - 320 CCCW のとり出し
 - 320 DCCW 用バツファ
 - 320 ECCW の実行・終了処理
 - 320 Fコマンドチェーン
 - 320 G・コマンドチェーン時の終了処理
 - 320 Hデータチェーン
 - 320 Zその他のもの
 - 330 データ転送
 - 330 Aデータ転送制御
 - 330 B・アドレス制御
 - 330 C・転送量制御
 - 330 D・ブロック転送
 - 330 E・データのパターンによる制御
 - 330 Fチヤネルバツファ
 - 330 G・チヤネルバツファのエリア管理
 - 330 H・バイト・ワード変換・バイトマーク
 - 330 P仮想記憶におけるもの
 - 330 Q・多重仮想記憶
 - 330 Rアドレス拡張をするもの
 - 330 Sアドレス・モードの指定
 - 330 Tキヤツシユメモリを持つもの
 - 330 Zその他
 - 340 入出力制御装置
 - 340 AI/O 自体
 - 340 B・データ・コマンドバツファ
 - 340 C・CPU の役割分担 [データ変換等]
 - 340 D上位インターフェース
 - 340 E下位インターフェース
 - 340 F・複 I/O の走査・識別
 - 340 G・データ等のフオーマツト変換
 - 340 H・対 I/O 制御形態の決定
 - 340 J・対 I/O 制御プログラム
 - 340 Zその他のもの
 - 350 入出力アダプタ
- 13/14 . . . 相互接続または転送のための接続要求 [4]
- 310 . . . I/O 選択制御
 - 310 AI/O 占有制御
 - 310 B・CPU-I/O の占有対照表
 - 310 C・I/O に占有 CPU コードを持つもの
 - 310 D・切換え回路が制御
 - 310 E障害・デツドロツク対策
 - 310 F切換え制御
 - 310 GI/O プロセツサ
 - 310 Hアクセス通路制御
 - 310 J割込み処理
 - 310 K変化を検出して選択するもの
 - 310 Y複 CPU によるもののその他
- 310 Zその他のもの
 - 320 . . . アドレス制御
 - 320 Aアドレス設定
 - 320 Bアドレス選択 [I/O の選択一般も含む]
 - 320 C複数アドレスを有するもの
 - 320 D共通アドレス
 - 320 Eアドレス送出技術
 - 320 F実装によるアドレス設定
 - 320 Gアドレスとデータの同時送出 [含直列]
 - 320 H論理—物理アドレス
 - 320 Jメモリマツプド I/O
 - 320 Kアドレス拡張 [アドレス指定レジスタ等]
 - 320 Zその他のもの
 - 330 . . . 構成制御
 - 330 A構成制御情報一般
 - 330 B・情報の収集
 - 330 C・I/O 対応制御
 - 330 D・I/O の存・否の認識制御
 - 330 E・再構成
 - 330 FSVP・パネル・コンソール
 - 330 G・データ授受
 - 330 Zその他のもの
- 13/16 . . . メモリバスに対するアクセスのためのもの (G06F13/28 が優先) [4]
- 510 メモリバス構成・構造
 - 510 A専用バス
 - 510 Bリング状バス
 - 510 Cバス接続・分離
 - 510 D・複数バス選択・切替
 - 510 E入出力回路制御
 - 510 F・外部メモリアクセス制御
 - 510 Gアドレス送出
 - 510 H・アドレス分割送出
 - 510 J・アドレスバスを用いたデータ送出
 - 510 Zその他
 - 520 メモリバスアクセス制御
 - 520 Aバスモード・アクセスサイクル制御
 - 520 B送受信制御
 - 520 Cバツファ制御
 - 520 Zその他
- 13/18 . . . 優先制御によるもの [4]
- 510 アクセス制御 (12/00, 57013/36 が優先)
 - 510 ACPU と I/O 間制御
 - 510 Bバス占有・排他制御
 - 510 Zその他
- 13/20 . . . 入力/出力バスに対するアクセスのためのもの [4]
- 13/22 . . . 連続的走査を用いるもの, 例. ポーリング (G06F13/24 が優先) [4]
- 13/24 . . . 割込みを用いるもの (G06F13/32 が優先) [4]
- 310 中央処理装置への割込み

- 310 A割込み信号の発生・形成
- 310 Bデジチェーンを用いるもの
- 310 C割込みベクトル
- 310 D割込みレジスタ・マスクレジスタ
- 310 E割込み情報・ステータス
- 310 F割込みレベル
- 310 G割込み元〔原因〕の走査
- 310 H複数 CPU への割込み
- 310 Zその他のもの
- 320 割込み要求
- 330 割込みの受付
- 340 チャネル制御への割込み
- 13/26 優先制御によるもの〔4〕
- 13/28 バーストモード転送を用いるもの、
例. ダイレクトメモリアクセス、サイクル
スチール (G06F13/32 が優先) 〔4〕
- 310 ダイレクトメモリアクセス
- 310 A制御一般
- 310 B要求の選択
- 310 Cコマンド
- 310 Eデータ転送制御一般
- 310 Fデータ転送巾制御
- 310 Gデータ転送量制御
- 310 Hデータの連続転送〔データチェイン〕
- 310 Jバツファを有するもの
- 310 K検索・演算を伴うもの
- 310 Lメモリ内〔間〕転送〔含リフレッシュ〕
- 310 M転送アドレス制御
- 310 Nバンクアドレス・アドレス拡張
- 310 PDMA バス〔分割バス〕
- 310 QCPU HALT 制御
- 310 Y画像データの DMA
- 310 Zその他のもの
- 320 サイクルスチール
- 330 中央処理装置の関連処理
- 13/30 優先制御によるもの〔4〕
- 13/32 割込みおよびバーストモード転送の
組合わせを用いるもの〔4〕
- 13/34 優先制御によるもの〔4〕
- 13/36 共通バスまたはバスシステムに対する
アクセスのためのもの〔4〕
- 310 バスアダプタ
- 310 A受動形アダプタ:回路
- 310 B受動形アダプタ:アドレスによる制御
- 310 C受動形アダプタ:能動バス間アダプタ
- 310 D受動形アダプタ:その他のもの
- 310 E能動形アダプタ:一般
- 310 F能動形アダプタ:アダプタ内バツファ管理
- 310 Zその他のもの
- 320 バス型式の変換
- 320 A異バス〔異プロトコル〕間アダプタ
- 320 Bデータ巾の変換
- 320 Zその他のもの
- 510 バスプロトコル
- 520 バスアクセス
- 520 A先行制御
- 520 B相手装置の状況による制御
- 520 Dバス切替スイッチ
- 520 Eアドレスデータの多重時分割送出
- 520 Zその他のもの
- 530 特殊バス
- 530 Aマトリックス構成
- 530 Bマルチバス〔バスの部分使用〕
- 530 Cループバス
- 530 Zその他のもの
- 13/362 集中型アクセス制御をもつもの〔5〕
- 510 優先選択処理
- 510 A優先選択回路
- 510 B複数の回路によるもの〔並列・多段〕
- 510 Cビジイー・レディーによる制御
- 510 D制御一般
- 510 E優先順位の変更:制御一般
- 510 F優先順位の変更:プライオリティレジスタ
〔RAM・ROM〕
- 510 G優先順位の変更:アクセス毎の変更
- 510 H優先順位の変更:占有回数・不受理回数によ
るもの
- 510 J優先順位の変更:緊急処理要求
- 510 Zその他のもの
- 520 バス要求の選択
- 520 A可変順位によるもの
- 520 Bバス占有の継続・再開・中断
- 520 Zその他のもの
- 13/364 独立した要求または許可を用いる
もの、例. 個別の要求及び許可ラインを用
いるもの〔5〕
- 13/366 集中ポーリングアービタを用いる
もの〔5〕
- 510 要求の走査
- 510 Aカウンタによる走査
- 510 B走査パルスの伝播
- 510 C走査制御一般
- 510 Zその他のもの
- 13/368 分散型アクセス制御をもつもの〔5〕
- A トークンバス方式
- Z その他のもの
- 13/37 物理的な位置に存在する優先順位
を用いるもの、例. デジチェーン、ラ
ウンドロビンまたはトークンパッシング
〔5〕
- A 複数のチェーン
- B グループ分け
- C バイパス
- D 帰還チェーン
- E 往復チェーン
- F 特殊なチェーン

- G リクエスト・ACK 制御
- Z その他のもの
- 13/372 ・・・・時間に依存する優先順位を用いるもの, 例. 個別に設定された時間カウンタまたはタイムスロット[5]
 - A 遅延時間による制御
 - B 専有期間の制御〔中断・再開・継続〕
 - C タイムスロットの制御
 - Z その他のもの
- 13/374 ・・・・個別優先コード比較器をもつ自己選択方法を用いるもの[5]
- 13/376 ・・・・競合解決方法を用いるもの, 例. 衝突検出, 衝突回避[5]
- 13/378 ・・・・パラレルポール方法を用いるもの[5]
- 13/38 ・情報転送, 例. バス上での (G06F13/14 が優先) [4]
 - 310 ・データバツファ技術
 - 310 Aバツファの制御一般
 - 310 Bデータ転送制御
 - 310 Cバツファエリアの管理
 - 310 Dバツファ内のデータ〔量〕の管理
 - 310 E交代バツファ
 - 310 FRAM バツファ
 - 310 G多段バツファ
 - 310 H多エリア・双方向バツファ
 - 310 Zその他のもの
 - 320 ・インターフェース技術
 - 320 Aモードの選択・切換
 - 320 Zその他のもの
 - 330 ・・・・データ転送
 - 330 A一斉転送
 - 330 BI/O 間の直接転送
 - 330 Cアドレス・制御バスの利用
 - 330 Zその他のもの
 - 340 ・・・・処理装置間データ転送
 - 340 Aバスによるもの
 - 340 B主メモリを介するもの
 - 340 Cバツファを介するもの
 - 340 D制御信号の授受
 - 340 Eチャネルアダプタを介するもの
 - 340 F・チャネルアダプタプログラム
 - 340 G特殊なアダプタ
 - 340 Zその他のもの
 - 350 ・・・・直列転送
- 13/40 ・バス構造[4]
 - 310 ・・・・バス構成技術
- 13/42 ・バス転送プロトコル, 例. ハンドシェイク;同期化[4]
 - 310 ・・・・転送プロトコル
 - 320 ・・・・応答確認
 - 320 A応答確認一般
 - 320 B擬似応答
- 320 Cデータ・ストリーム型
- 320 Dタグの両端〔2本のタグ〕を用いるもの
- 320 Zその他のもの
- 330 ・・・・双方向バス制御
- 340 ・・・・同期バス制御
- 340 A同期バス一般
- 340 B同期・非同期の共用
- 340 Zその他のもの
- 350 ・・・・タイミング制御
- 350 A信号の同期化
- 350 Bクロツクの切換え・授受
- 350 CI/O 別タイミングの選択
- 350 Zその他のもの
- 15/00 デジタル計算機一般 (細部 G06F1/00-G06F13/00);データ処理装置一般[2006. 01]
 - 410 ・ネットワークシステムにおいて, ユーザ情報を利用してユーザシステム側で動作, 例. 表示, を行うもの
 - 410 Aユーザ情報を利用した画面制御
 - 410 B・サーバによる表示をユーザシステム側で行うもの
 - 410 Cユーザ情報を利用したプロファイルの作成または利用
 - 410 Zその他
 - 420 ・ネットワークシステムにおけるユーザ情報を利用した接続制御
 - 420 Aユーザ情報を利用した接続制御
 - 420 B・セッション管理
 - 420 C・複数のセッション間におけるセッション管理
 - 420 Zその他
 - 430 ・ネットワークシステムにおけるアプリケーション間のメッセージング
 - 440 ・ネットワークを介したアプリケーション間の協調動作, 例. グループウェア
 - 440 Aピアツーピア型システム[P2P]を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの
 - 440 B電子会議やホワイトボードを利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの
 - 440 Cプレゼンス情報を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの
 - 440 Zその他
 - 470 ・G06F15/00, 410-G06F15/00, 440 に分類されないもの
- 15/02 ・入力はキーボードを通して, 計算は組込みプログラムを用いて, 手動的に操作するもの, 例. ポケット計算機[2006. 01]
 - 301 ・外観または構造に特徴があるもの
 - 301 A外観に特徴があるもの
 - 301 B・両面形
 - 301 C・ペン形
 - 301 D・シート形

- 301 E・折りたたみ可能なもの
- 301 F・分離可能なもの
- 301 G・保持具付
- 301 H・メモ帳付
- 301 J筐体またはキャビネット
- 301 Kスタンドまたは置台
- 301 Lケースまたはカバー
- 301 M・手帳型ケース
- 301 N内部構造
- 301 P・フレキシブル基板を使用するもの
- 301 Q・キャビネットを基板に兼用するもの
- 301 R・報音部材の取付
- 301 Sシールドまたは静電気対策
- 301 Zその他
- 302 ・・IC カード状のもの
- 305 ・・電源
- 305 A電源部構造
- 305 B発電機構付
- 305 C・太陽電池付
- 305 D節電
- 305 E・タイマを使用するもの
- 305 F・・表示を制御するもの
- 305 G・・クロックを制御するもの
- 305 H・演算中か否かにより制御するもの
- 305 J・・クロックを制御するもの
- 305 K・低消費電力状態からの復帰
- 305 L電源回路
- 305 M・メモリバックアップ
- 305 N電源異常対策または警報
- 305 Pクロック回路
- 305 Qオートクリアまたはイニシャルリセット
- 305 Zその他
- 309 ・・インターフェイス
- 310 ・・・キー入力部
- 310 Aキー部構造
- 310 B・ランプまたは照明付
- 310 C・操作具を使用するもの
- 310 D特殊キー
- 310 E・手書き入力
- 310 Fキー入力回路
- 310 G多機能キー
- 310 H置数
- 310 J・位取りキーまたは「00」キー
- 310 Kガイダンス
- 310 Zその他
- 315 ・・・表示部
- 315 A表示部構造
- 315 B・フードまたはカバー
- 315 C表示制御
- 315 D・複数表示部
- 315 E・1 データ分割表示
- 315 F・複数データ 1 表示部
- 315 G・グラフ表示
- 315 H・位取り表示
- 315 J・指数表示
- 315 K・表示桁数の制御
- 315 L・表示内容に特徴があるもの
- 315 M・・モードまたは状態表示
- 315 N・・計算過程の表示
- 315 P・・ファンクションまたは演算記号の表示
- 315 Q・・メモリ使用状態の表示
- 315 R・・補助表示
- 315 S・・エラー表示
- 315 T・表示駆動回路
- 315 Zその他
- 320 ・・・プリンタ付
- 320 A機構または構造
- 320 B・印刷用紙に関するもの
- 320 C制御
- 320 D・印字形態に特徴があるもの
- 320 Zその他
- 325 ・・・音声電卓
- 325 A音声出力
- 325 B音声入力
- 325 C音による出力
- 325 Zその他
- 330 ・・演算
- 330 Aキー操作に特徴があるもの
- 330 Bメモリ演算
- 330 Cアイテムカウント
- 330 D累算または総和
- 330 E定数計算
- 330 F分数計算
- 330 G割合計算または割引割増計算
- 330 H統計計算
- 330 J比較またはランキング計算
- 330 K数学的な計算
- 330 Ln 進数の計算
- 330 Zその他
- 335 ・・システムまたはLSI
- 335 Aシステム
- 335 B・桁数可変
- 335 C・モード切換
- 335 D・・ROM 交換
- 335 E・外部装置とのデータ入出力
- 335 FLSI
- 335 G・チップ外メモリとの接続
- 335 Zその他
- 340 ・・特殊計算または特殊用途
- 340 Aバイオリズム計算
- 340 B金額の計算
- 340 Cカロリー計算
- 340 Dゲーム点数計算
- 340 E乱数発生
- 340 F家族計画
- 340 G視覚障がい者用

- 340 H教育用
- 340 J測定用
- 340 M単位換算
- 340 Zその他
- 341 . . . 日時を扱うためのもの
- 341 N時間計算
- 341 P日数または曜日計算
- 341 Q・カレンダー
- 341 Zその他
- 342 . . . データ格納及び検索のためのもの
- 342 Aスケジュールまたは時刻表
- 342 Zその他
- 343 . . . 文書表示機能を有するもの
- 345 . . 多機能電卓または別装置付電卓
- 345 A測定器との結合
- 345 B・スケール付
- 345 C・カウンタ付
- 345 D電気製品との結合
- 345 E・ラジオ付
- 345 F・テレビ付
- 345 G・電話付
- 345 H・テープレコーダ付
- 345 Jそろばん付
- 345 Kゲーム機能付
- 345 Lメロディ機能付
- 345 Mタイプライタ付
- 345 N日用品との結合
- 345 Zその他
- 350 . . . 時計付
- 350 Aアラームまたはタイマー機能
- 350 Bストップウォッチ
- 350 C世界時計
- 350 Dモードの切換に特徴があるもの
- 350 Zその他
- 360 . . 誤操作防止または誤動作防止
- 360 A誤操作防止
- 360 B・キーロック
- 360 C・報知音の発生
- 360 D訂正
- 360 E検算または照合
- 360 Fエラー時の処理
- 360 G誤動作防止
- 360 H試験または点検
- 360 Zその他
- 500 . . プログラマブル電卓
- 500 Aプログラムまたはデータの入出力
- 500 B・キーからの入力
- 500 M・メモリ交換によるもの
- 500 G・外部装置との接続によるもの
- 500 Dプログラムの作成, 修正または表示
- 500 Eプログラムの実行制御
- 500 C・実行プログラムの選択
- 500 H・HALT または PAUSE
- 500 Zその他
- 15/04 . 処理されるデータの導入と同時にプログラムされるもの, 例. データと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2006. 01]
- 15/08 . プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [2006. 01]
- 15/10 . . タビュレータ [2006. 01]
- 15/12 . . . 印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2006. 01]
- 15/14 . . 計算せん孔機 [2006. 01]
- 15/16 . 各々が少なくとも算術演算ユニット, プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ 2 つ以上のデジタル計算機が結合されたもの, 例. 数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2006. 01]
- 605 . . コンピューティングインフラストラクチャ, すなわち実装形態, 例. クラスタ, ブレードまたはハードウェアパーティショニング
- 605 M複数プロセッサボード間の接続または配線構造
- 605 Zその他
- 15/163 . . プロセッサ間通信 [2006. 01]
- 15/167 . . . 共通メモリ, 例. メールボックス, を用いるもの [2006. 01]
- 610 集中型共有メモリ型マルチプロセッサ
- 610 Aプロセッサ間データ転送制御またはバッファ制御
- 610 B・転送用エリア制御, 競合制御または排他制御
- 610 G演算制御または同期制御
- 610 M複数メモリバンクのスイッチ網結合
- 610 Zその他
- 615 複数のプロセッサ/システム間を直接結合したマルチプロセッサ
- 615 Aバス結合装置による直接結合
- 615 M・2 ポート/マルチポートメモリによる結合 (G06F15/173, 665 優先)
- 615 Zその他
- 15/17 . . . 入力/出力型接続, 例. チャンネル, I/O ポート, を用いるもの [2006. 01]
- 620 複数システム系を直接結合したマルチプロセッサ
- 620 A記憶制御装置 [MCU] 間を直接接続
- 620 E・MCU を介して拡張記憶装置を接続するもの; 拡張記憶装置結合型のもの
- 620 HI/O 装置またはチャンネル装置間を直接接続 (相互接続は G06F15/173 優先)
- 620 Zその他
- 15/173 . . . 相互接続ネットワークを用いるもの, 例. マトリックス, シャフル, ピラミッド,

- スターまたはスノーフレイク [2006. 01]
- 660 相互接続手法
- 660 B特に並列マシンのルーティング手法, 例. ワームホール, ストアアンドフォワードまたは最短パスにおける輻輳問題
- 660 C並列通信手法, 例. ギャザ, スキャタ, リデュース操作, ブロードキャスト, マルチキャストまたは全対全通信
- 660 D同期; 同期のためのハードウェアサポート
- 660 Zその他
- 665 分散共有メモリ [DSM], 例. リモート DMA [RDMA]
- 665 Cバス結合による分散共有メモリでノード間データ転送制御またはノード間通信に特徴があるもの
- 665 Dネットワーク接続による分散共有メモリでノード間データ転送制御またはノード間通信に特徴があるもの
- 665 Eローカルバス/メモリの競合制御, 排他制御またはローカルエリア制御に特徴があるもの
- 665 F遠隔直接書き込み/読み出し制御に特徴があるもの
- 665 Jキャッシュに依存しないデータ一貫性維持に特徴があるもの; 転写メモリ
- 665 XG06F15/173, 665C-G06F15/173, 665J に含まれない, バス結合による分散共有メモリ
- 665 YG06F15/173, 665C-G06F15/173, 665J に含まれない, ネットワーク接続による分散共有メモリ
- 665 Zその他
- 670 直接接続された複数の機械, すなわちホップせずに直接相手ノードに通信する複数の機械, 例. 完全結合された複数の計算機, ポイントツーポイント通信ネットワーク
- 673 相互接続が動的に構成可能であるもの, 例. 最も隣接したものと疎結合するようなアーキテクチャ (再構成可能プロセッサアレイ G06F15/78, 560)
- 675 ネットワークアダプタ, 例. SCI または Myrinet
- 680 間接相互接続, すなわちノード間で通信する際に中継すべきノードを経由またはホップして通信するもの
- 681 隣接ノード間の直接接続構造または隣接ノードの接続構造
- 682 階層的トポロジ
- 683 非階層的トポロジ
- 683 B1 次元, 例. リニアアレイまたはリング
- 683 C2 次元, 例. メッシュまたはトーラス
- 683 D3 次元以上, 例. ハイパーキューブ
- 683 E多段ネットワークを有するもの, 例. ブロードキャスト, スキャタ, ギャザ, ホットスポットコンテンションまたは結合/分離
- 683 Zその他
- 685 ノード間の接続構造に特徴のあるもの
- 685 Aノード間相互接続ネットワーク構造
- 685 M多段接続網, すなわちマルチステージによる相互接続構造
- 685 Sスイッチ結合網による相互接続構造, 例. マトリックススイッチ, スイッチ群
- 685 Zその他
- 695 複数 I/O ノード間の相互接続, 例. I/O ノードを含むもの
- 699 その他
- 15/177 . . 初期化または構成制御 (監視, 試験または故障時のための構成制御 G06F11/00) [2006. 01]
- A 並列計算機の初期化または構成制御, 例. 起動
- B ロード制御
- C 他ノードへの障害波及防止, 例. 迂回または再起動 (耐故障性は G06F11/20)
- Z その他
- 15/76 . . プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ (プログラム・プラグ・ボードをもつもの G06F15/08; 多重計算機 G06F15/16) [2006. 01]
- 15/78 . . 単一の中央処理装置からなるもの [2006. 01]
- 512 チップ外部への拡張, 例. チップ外部のメモリや周辺回路との接続
- 513 チップの入出力に関する事項
- 514 チップの入出力回路または端子
- 515 チップ内蔵回路に特徴があるもの
- 516 試験, デバッグまたは監視
- 517 電源, クロックまたはリセットに関する事項
- 518 チップの外部からチップの内部へのアクセスに関するもの
- 518 Cチップ外部からチップ内部のメモリへのアクセス
- 518 F・チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセスの制限; 機密保持
- 518 Zその他
- 520 システムオンボード
- 530 システムオンチップ
- 540 メモリを持たないもの
- 550 メモリを持つもの
- 560 再構成可能なアーキテクチャを持つもの
- 570 モジュラーアーキテクチャ
- 599 その他

- 15/80 ・ ・ 共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの, 例. 単一命令複数データプロセッサ (G06F15/82 が優先) [2006. 01]
- 15/82 ・ ・ データまたは要求駆動型[2006. 01]
- 610 ・ ・ ・ 演算ユニットまたはデータ処理ユニットの内部構成に特徴のあるもの
- 610 A汎用演算処理ユニットタイプ;基本演算, 四則演算または論理演算のいずれも 1 ユニットの処理可能なもの
- 610 B専用演算処理ユニットタイプ;1ユニットにおいては, 基本演算の内の特定の演算のみ可能なもの
- 610 C特殊演算処理ユニットを有するもの;基本演算以外の特殊演算処理が可能なもの
- 610 Eユニット内のメモリに特徴があるもの
- 610 Gユニット外部との入出力に特徴があるもの
- 610 Jユニットの初期化などに特徴があるもの
- 610 Lユニット内のクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの
- 610 Nユニット内の監視, エラー処理またはデバッグに特徴があるもの
- 610 Qユニット内蔵回路に特徴があるもの
- 610 Zその他
- 620 ・ ・ ・ 演算ユニットの接続制御またはマッピングに特徴があるもの
- 620 A静的接続または静的マッピング
- 620 C動的接続または動的マッピング
- 620 Zその他
- 630 ・ ・ ・ システムの構成に特徴があるもの, つまりは演算ユニット外に特徴があるもの
- 630 A共有メモリに特徴のあるもの
- 630 B・待ち行列の処理に特徴のあるもの, 例. メッセージキュー
- 630 Eシステムの入出力に特徴のあるもの
- 630 Gシステムの初期化などに特徴があるもの
- 630 Jシステムのクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの
- 630 Lシステムの監視, エラー処理またはデバッグに特徴があるもの
- 630 Nシステム内蔵回路に特徴のあるもの
- 630 Zその他
- 640 ・ ・ ・ 用途が特定されているもの
- 640 A画像処理用
- 640 B音声処理用
- 640 Zその他
- 650 ・ ・ ・ データ演算の処理順序
- 650 Aデータ駆動型
- 650 B要求駆動型
- 650 C複合型
- 650 Zその他
- 660 ・ ・ ・ システム構成の形態
- 660 Aスタンドアローン
- 660 B機能サーバー;他のコンピュータから処理を依頼されるタイプのもの
- 660 Cデータフローアーキテクチャのソフトウェアシミュレートまたは評価マシン
- 660 Zその他
- 16/00 情報検索;そのためのデータベース構造;そのためのファイルシステム構造 [2019. 01]
- 16/10 ・ ファイルシステム;ファイルサーバ [2019. 01]
- 16/11 ・ ・ ファイルシステム管理, 例. アーカイビングまたはスナップショットの細部 (ファイルシステムのバックアップ G06F11/14) [2019. 01]
- 16/13 ・ ・ ファイルアクセス構造, 例. 分散インデックス (記録担体からの入力または記録担体への出力装置 G06F3/06) [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ ファイルエリアまたはボリューム管理
- 110 ・ ・ ・ ・ エリア管理情報, 例. 空きエリアまたは使用エリアの管理情報
- 120 ・ ・ ・ ・ 容量算出, 容量表示
- 200 ・ ・ ・ ディレクトリ, ディレクトリエントリ, inode, VTOC などの構成
- 16/14 ・ ・ ファイルのメタデータに基づくファイルサーチの細部 [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ ファイル名の処理に特徴のあるもの
- 200 ・ ・ ・ ファイルとアプリケーションの関連付け, 例. 拡張子連動実行
- 16/16 ・ ・ ファイルまたはフォルダの操作, 例. ファイルシステムに特に適合したユーザーインターフェースの細部 [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ 表示内容に特徴のあるもの
- 16/17 ・ ・ さらなるファイルシステム機能の細部 [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ ファイルの変換
- 200 ・ ・ ・ ファイルのバージョン管理
- 16/172 ・ ・ ・ ファイルのキャッシュ処理, 先取または蓄積 [2019. 01]
- 16/174 ・ ・ ・ ファイルシステムにより行われる冗長性の除去 (データの重複排除を使用するバックアップまたはバックアップリストアに関わるデータの管理 G06F11/14) [2019. 01]
- 16/176 ・ ・ ・ ファイルへの共有アクセスのサポート;ファイル共有サポート [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ ・ 排他制御
- 16/178 ・ ・ ・ ファイルシステム内のファイル同期のための技術 [2019. 01]
- 16/18 ・ ・ ファイルシステム型 [2019. 01]
- 100 ・ ・ ・ 書換回数に制限のある媒体におけるファイルシステム, 例. フラッシュメモリなど

- 16/182 ・・・・分散ファイルシステム[2019. 01]
- 100 ・・・・ファイル転送処理
- 16/185 ・・・・階層記憶管理[HSM]システム, 例. ファイルの移行またはそのポリシー（アーカイビングの細部 G06F16/11）[2019. 01]
- 16/188 ・・・・仮想ファイルシステム[2019. 01]
- 16/20 ・構造化データのもの, 例. リレーショナルデータ[2019. 01]
- 16/21 ・・・・データベースの設計, 管理または保守[2019. 01]
- 16/215 ・・・・データ品質を改善するもの; データクレンジング, 例. 重複排除, 無効なエントリの削除または誤字の修正[2019. 01]
- 16/22 ・・・・インデキシング; そのためのデータ構造; ストレージ構造[2019. 01]
- 16/23 ・・・・アップデート[2019. 01]
- 16/24 ・・・・クエリ[2019. 01]
- 16/242 ・・・・クエリの定式化[2019. 01]
- 16/245 ・・・・クエリ処理[2019. 01]
- 16/2452 ・・・・クエリ変換[2019. 01]
- 16/2453 ・・・・クエリの最適化[2019. 01]
- 16/2455 ・・・・クエリの実行[2019. 01]
- 16/2457 ・・・・ユーザーニーズに適応させるもの[2019. 01]
- 16/2458 ・・・・特殊なクエリ, 例. 統計クエリ, ファジークエリまたは分散クエリ[2019. 01]
- 16/248 ・・・・クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/25 ・・・・データベース管理システムを含むシステムの統合またはインターフェース[2019. 01]
- 16/26 ・・・・ビジュアルデータマイニング; 構造化データのブラウジング[2019. 01]
- 16/27 ・・・・データベース間または分散データベースシステム内でのデータの複製, 分配または同期; そのための分散データベースシステムアーキテクチャ[2019. 01]
- 16/28 ・・・・データベースモデルに特徴のあるデータベース, 例. リレーショナルモデルまたはオブジェクトモデル[2019. 01]
- 16/29 ・・・・地理情報データベース[2019. 01]
- 16/30 ・構造化されていないテキストデータの（文書管理システム G06F16/93）[2019. 01]

注

・グループ G06F16/30-G06F16/36 において、メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グループ G06F16/38-G06F16/387 にも分類されなければならない。

- 16/31 ・・・・インデキシング; そのためのデータ構造; ストレージ構造[2019. 01]
- 16/33 ・・・・クエリ[2019. 01]
- 16/332 ・・・・クエリの定式化[2019. 01]
- 16/335 ・・・・追加データ, 例. ユーザーまたはグル

ープのプロファイル, に基づくフィルタリング（ウェブコンテキストでのフィルタリング G06F16/9535, G06F16/9536）[2019. 01]

- 16/338 ・・・・クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/34 ・・・・ブラウジング; そのための視覚化[2019. 01]
- 16/35 ・・・・クラスタリング; 分類[2019. 01]
- 16/36 ・・・・セマンティックツールの作成, 例. オントロジーまたはシソーラス[2019. 01]
- 16/38 ・・・・メタデータ, 例. コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ, を用いることに特徴のある検索[2019. 01]
- 16/383 ・・・・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2019. 01]
- 16/387 ・・・・地理情報または空間情報, 例. 位置情報, の使用[2019. 01]
- 16/40 ・マルチメディアデータのもの, 例. 画像と追加音声データを含むスライドショー（静止画データの検索 G06F16/50; 音声データの検索 G06F16/60; ビデオデータの検索 G06F16/70）[2019. 01]

注

・グループ G06F16/40-G06F16/45 において、メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グループ G06F16/48-G06F16/487 にも分類されなければならない。

- 16/41 ・・・・インデキシング; そのためのデータ構造; ストレージ構造[2019. 01]
- 16/43 ・・・・クエリ[2019. 01]
- 16/432 ・・・・クエリの定式化[2019. 01]
- 16/435 ・・・・追加データ, 例. ユーザーまたはグループのプロファイル, に基づくフィルタリング[2019. 01]
- 16/438 ・・・・クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/44 ・・・・ブラウジング; そのための視覚化[2019. 01]
- 16/45 ・・・・クラスタリング; 分類[2019. 01]
- 16/48 ・・・・メタデータ, 例. コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ, を用いることに特徴のある検索[2019. 01]
- 16/483 ・・・・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2019. 01]
- 16/487 ・・・・地理情報または空間情報, 例. 位置情報, の使用[2019. 01]
- 16/50 ・静止画データのもの[2019. 01]

注

・グループ G06F16/50-G06F16/56 において、メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は、新規かつ非自明であると判断された場合には、グループ G06F16/58-G06F16/587 にも分類されなければならない。

- 16/51 ••インデキシング;そのためのデータ構造;
 ストレージ構造[2019. 01]
- 16/53 • クエリ[2019. 01]
- 16/532 • • クエリの定式化, 例. グラフィカルク
 エリ[2019. 01]
- 16/535 • • 追加データ, 例. ユーザーまたはグル
 ープのプロファイル, に基づくフィルタ
 リング[2019. 01]
- 16/538 • • クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/54 • ブラウジング;そのための視覚化
 [2019. 01]
- 16/55 • クラスタリング;分類[2019. 01]
- 16/56 • ベクトル形式を有するもの[2019. 01]
- 16/58 • メタデータ, 例. コンテンツから取得し
 たものではないメタデータまたは手動で
 生成されたメタデータ, を用いることに
 特徴のある検索[2019. 01]
- 16/583 • • コンテンツから自動取得したメタデ
 ータの使用[2019. 01]
- 16/587 • • 地理情報または空間情報, 例. 位置情
 報, の使用[2019. 01]
- 16/60 • 音声データ[2019. 01]

注

・グループ G06F16/60-G06F16/65 において, メタデータを用い
ることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明で
あると判断された場合には, グループ G06F16/68-G06F16/687
にも分類されなければならない。

- 16/61 ••インデキシング;そのためのデータ構造;
 ストレージ構造[2019. 01]
- 16/63 • クエリ[2019. 01]
- 16/632 • • クエリの定式化[2019. 01]
- 16/635 • • 追加データ, 例. ユーザーまたはグル
 ープのプロファイル, に基づくフィルタ
 リング[2019. 01]
- 16/638 • • クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/64 • ブラウジング;そのための視覚化 (オー
 ディオデータのリストまたはセットの生
 成 G06F16/638) [2019. 01]
- 16/65 • クラスタリング;分類[2019. 01]
- 16/68 • メタデータ, 例. コンテンツから取得し
 たものではないメタデータまたは手動で
 生成されたメタデータ, を用いることに
 特徴のある検索[2019. 01]
- 16/683 • • コンテンツから自動取得したメタデ
 ータの使用[2019. 01]
- 16/687 • • 地理情報または空間情報, 例. 位置情
 報, の使用[2019. 01]
- 16/70 • ビデオデータのもの[2019. 01]

注

・グループ G06F16/70-G06F16/75 において, メタデータを用い
ることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明で
あると判断された場合には, グループ G06F16/78-G06F16/787
にも分類されなければならない。

- 16/71 ••インデキシング;そのためのデータ構造;
 ストレージ構造[2019. 01]
- 16/73 • クエリ[2019. 01]
- 16/732 • • クエリの定式化[2019. 01]
- 16/735 • • 追加データ, 例. ユーザーまたはグル
 ープのプロファイル, に基づくフィルタ
 リング[2019. 01]
- 16/738 • • クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/74 • ブラウジング;そのための視覚化 (ビデ
 オコンテンツを要求または相互作用する
 ためのエンドユーザインターフェイス,
 例. ビデオオンデマンドインターフェイ
 スまたは電子プログラムガイド
 H04N21/472) [2019. 01]
- 16/75 • クラスタリング;分類[2019. 01]
- 16/78 • メタデータ, 例. コンテンツから取得し
 たものではないメタデータまたは手動で
 生成されたメタデータ, を用いることに
 特徴のある検索[2019. 01]
- 16/783 • • コンテンツから自動取得したメタデ
 ータの使用[2019. 01]
- 16/787 • • 地理情報または空間情報, 例. 位置情
 報, の使用[2019. 01]
- 16/80 • 半構造化データのもの, 例. SGML, XML また
 は HTML などのマークアップ言語構造化
 データ (ウェブデータのコンテンツペー
 ス検索 G06F16/95) [2019. 01]
- 16/81 • インデキシング, 例. XML タグ;そのため
 のデータ構造;ストレージ構造[2019. 01]
- 16/83 • クエリ[2019. 01]
- 16/832 • • クエリの定式化[2019. 01]
- 16/835 • • クエリ処理[2019. 01]
- 16/838 • • クエリ結果の表示[2019. 01]
- 16/84 • マッピング;変換[2019. 01]
- 16/90 • 検索されたデータ型に依存しないデー
 タベース機能の細部[2019. 01]
- 100 • 知識データベース, 例. 質問応答システ
 ム

注

・グループ G06F16/90-G06F16/906 において, メタデータを用い
ることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明で
あると判断された場合には, グループ G06F16/907-G06F16/909
にも分類されなければならない。

- 16/901 ••インデキシング;そのためのデータ構造;
 ストレージ構造 (ウェブからの検索用
 G06F16/951) [2019. 01]
- 16/903 ••クエリ (ウェブからの検索用 G06F16/953)
 [2019. 01]
- 16/9032 • • クエリの定式化[2019. 01]
- 16/9035 • • 追加データ, 例. ユーザーまたはグル
 ープのプロファイル, に基づくフィルタ
 リング[2019. 01]
- 16/9038 • • クエリ結果の表示[2019. 01]

16/904	・・ブラウジング;そのための視覚化(ウェブをナビゲートするためのもの G06F16/954;ウェブのブラウジング最適化 G06F16/957) [2019. 01]	S	積和, 総和または総積, 例. 累積加算(マトリックスまたはベクトルに関する積和, 総和または総積は G06F17/16M)
16/906	・・クラスタリング;分類[2019. 01]	V	信頼性の向上
16/907	・・メタデータ, 例. コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ, を用いることに特徴のある検索[2019. 01]	Z	その他のもの
16/908	・・・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2019. 01]	17/11	・・方程式を解くためのもの[6]
16/909	・・・地理情報または空間情報, 例. 位置情報, の使用(ウェブからの空間または時間依存検索 G06F16/9537) [2019. 01]	17/12	・・・連立方程式を解くためのもの[6]
16/93	・・文書管理システム[2019. 01]	17/13	・・・微分方程式を解くためのもの(デジタル微分解析器を用いるもの 7/64) [6]
16/95	・・ウェブからの検索[2019. 01]	17/14	・・フーリエ, ウォルシュまたは類似の領域変換[6]
16/951	・・・インデキシング;ウェブクロール技術[2019. 01]	B	アドレス発生
16/953	・・・クエリ, 例. ウェブ検索エンジンを使用するもの[2019. 01]	C	ビット再配列
16/9532	・・・・クエリの定式化[2019. 01]	V	信頼性の向上
16/9535	・・・・ユーザープロファイルとパーソナライゼーションに基づいた検索のカスタマイズ[2019. 01]	Z	その他のもの
16/9536	・・・・ソーシャルフィルタリングまたは協調フィルタリングに基づいた検索のカスタマイズ[2019. 01]	510	・・・離散フーリエ変換
16/9537	・・・・空間または時間依存検索, 例. 時間クエリ[2019. 01]	550	・・・矩形波関数を基底とする領域変換, 例. ウォルシュ・アダマール変換, ハール変換, ハフ変換またはスラント変換
16/9538	・・・・クエリ結果の表示[2019. 01]	570	・・・離散コサイン変換, 離散サイン変換または類似の領域変換
16/954	・・・ナビゲーション, 例. 分類されたブラウジングを用いるもの[2019. 01]	580	・・・ウェーブレット変換
16/955	・・・情報識別子を用いるもの, 例. ユニフォームリソースロケータ[URL] [2019. 01]	17/15	・・相関関数の計算[6]
16/957	・・・ブラウジングの最適化, 例. キャッシュ処理またはコンテンツ洗練[2019. 01]	17/16	・・マトリックスまたはベクトルの計算[6]
16/958	・・・ウェブサイトコンテンツの構成または管理, 例. 公開, ページの維持または自動リンク[2019. 01]	A	アクセス制御
17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法(そのための情報検索, データベース構造またはファイルシステム構造 G06F16/00) [2019. 01]	B	・メモリ
17/10	・複合した数学演算[6]	C	・バッファ
A	畳み込み演算	D	・ベクトルレジスタ
C	年月日, 日数または曜日の計算(時間の計算は G06F7/49A)	E	・マスクレジスタ
D	デジタル信号処理に関するもの, 例. フィルタ	F	演算制御, 例. 命令の解釈, 命令の実行, 新命令またはパイプライン制御
F	二乗和の平方根	G	・ベクトルコンパイラまたは自動ベクトル化
K	階乗(順列または組合せは G06F17/18P)	H	・順序制御
M	多項式	J	・条件付演算
		K	・特定の演算
		L	・要素比較または最大最小要素検出
		M	・積和, 総和または総積
		N	・複素数の演算
		P	・疎ベクトルまたは疎行列の処理
		Q	編集, 例. 圧縮または拡張
		S	システム構成(アレイ型のものは G06F15/80)
		V	信頼性の向上または割込み
		Z	その他のもの
		17/17	・・近似法による関数の計算, 例. 内挿または外挿法, 平滑法, 最小二乗法(数値制御のための内挿法 G05B19/18) [6]
		17/18	・・統計データの算出のためのもの[6]
		A	平均計算
		D	標準偏差, 分布またはヒストグラム
		P	順列, 組合せ
		Z	その他のもの

- 17/40 ・データ取得および記録（計算機への入力のためのもの 3/00）[6]
- 310 ・・収集データの種類に特徴を有するもの（H12.6 新設）
- 310 A販売データの収集（H12.6 新設）
- 310 B測定・制御データの収集（H12.6 新設）
- 310 C・アナログデータの収集（H12.6 新設）
- 310 D・スイッチ等の接点データの収集（H12.6 新設）
- 310 E障害データの収集（H12.6 新設）
- 310 Zその他（H12.6 新設）
- 320 ・・データの取得（H12.6 新設）
- 320 Aデータ取得一般（H12.6 新設）
- 320 B・スキヤニング[走査]によるもの（H12.6 新設）
- 320 C・状態変化によるもの（H12.6 新設）
- 320 D・時間によるもの（H12.6 新設）
- 320 Gデータ転送（H12.6 新設）
- 320 H・絶縁（H12.6 新設）
- 320 Lバツプア（H12.6 新設）
- 320 Zその他（H12.6 新設）
- 330 ・・データの取得後の処理（H12.6 新設）
- 330 A収集データの編集・計算（H12.6 新設）
- 330 B・収集データの訂正・削除（H12.6 新設）
- 330 Cメモリへの書込・読出（H12.6 新設）
- 330 D記録媒体への書込・読出（H12.6 新設）
- 330 E・磁気テープ（H12.6 新設）
- 330 F・フロッピーディスク（H12.6 新設）
- 330 G・IC メモリ等（H12.6 新設）
- 330 H表示（H12.6 新設）
- 330 J印字（H12.6 新設）
- 330 Zその他（H12.6 新設）
- 340 ・・携帯用データ収集装置（H12.6 新設）
- 340 A携帯用データ収集装置一般（H12.6 新設）
- 340 B携帯用データ収集装置とのインタフェース（H12.6 新設）
- 340 C携帯用データ収集装置の構造（H12.6 新設）
- 340 Zその他（H12.6 新設）
- 350 ・・信頼性の向上（H12.6 新設）
- 350 A信頼性向上一般（H12.6 新設）
- 350 B障害対策（H12.6 新設）
- 350 Zその他（H12.6 新設）
- 18/00 パターン認識[2023.01]
- 18/10 ・前処理;データクレンジング[2023.01]
- 18/15 ・・統計的前処理, 例. 正規化技術または欠損データの補完技術[2023.01]
- 18/20 ・分析[2023.01]
- 18/21 ・・認識システムまたは認識技術の設計またはセットアップ;特徴空間における特徴抽出;ブライント信号源分離[2023.01]
- 18/211 ・・・特徴集合のうち最も重要な部分集合の選択[2023.01]
- 18/2111 ・・・・進化的計算技術を用いるもの, 例. 遺伝的アルゴリズム[2023.01]
- 18/2113 ・・・・特徴集合のランク付けまたはフィルタリングによるもの, 例. 分散の尺度または特徴の相互相関の尺度を用いるもの[2023.01]
- 18/2115 ・・・・最適化基準により異なる部分集合を評価するもの, 例. 変数増加法または変数減少法[2023.01]
- 18/213 ・・・特徴抽出, 例. 特徴空間の変換によるもの;要約;マッピング, 例. 部分空間法[2023.01]
- 18/2131 ・・・・変換領域の処理に基づくもの, 例. ウェーブレット変換[2023.01]
- 18/2132 ・・・・判別基準に基づくもの, 例. 判別分析[2023.01]
- 18/2133 ・・・・自然性基準に基づくもの, 例. 非負値行列因子分解または負の相関を用いるもの[2023.01]
- 18/2134 ・・・・分離性基準に基づくもの, 例. 独立成分分析[2023.01]
- 18/2135 ・・・・近似性基準に基づくもの, 例. 主成分分析[2023.01]
- 18/2136 ・・・・疎性基準に基づくもの, 例. 過完備基底を用いるもの[2023.01]
- 18/2137 ・・・・位相保持基準に基づくもの, 例. 多次元スケーリングまたは自己組織化マップ[2023.01]
- 18/214 ・・・訓練パターンの生成;ブートストラップ法, 例. バギングまたはブースティング[2023.01]
- 18/22 ・・マッチング基準, 例. 近接度[2023.01]
- 18/23 ・・クラスタリング技術[2023.01]
- 18/231 ・・・階層的技術, すなわちデンドログラムを得るためのパターン集合の分割または結合[2023.01]
- 18/232 ・・・非階層的技術[2023.01]
- 18/2321 ・・・・統計または関数最適化を用いるもの, 例. 確率密度関数のモデリング[2023.01]
- 18/23211 ・・・・・クラスタ数が適応的なもの[2023.01]
- 18/23213 ・・・・・クラスタ数が一定のもの, 例. K 平均法[2023.01]
- 18/2323 ・・・・グラフ理論に基づくもの, 例. 最小全域木 [MST] またはグラフカット[2023.01]
- 18/2325 ・・・・ベクトル量子化を用いるもの[2023.01]
- 18/2337 ・・・・ファジー論理, すなわちファジークラスタリングを用いるもの[2023.01]
- 18/24 ・・分類技術[2023.01]
- 18/241 ・・・分類モデルに関するもの, 例. パラメトリック法またはノンパラメトリック法[2023.01]

18/2411	・・・・決定面との近接性に基づくもの、 例. サポートベクターマシン[2023. 01]		ルされたコード、インタープリトされた コード、機械語
18/2413	・・・・訓練パターンまたは参照パターン との距離に基づくもの[2023. 01]	360	・・・・OS と相互作用するもの
18/2415	・・・・パラメトリックモデルまたは確率 モデルに基づくもの、例. 尤度比または 他人受入率対本人拒否率に基づくもの [2023. 01]	380	・・・・ウェブプログラムを含むもの、即ち、 ウェブブラウザと相互作用する特にイン ターネットで使用される技術を用いるも の、例. HTML、アプレット
18/243	・・・・クラス数に関するもの[2023. 01]	21/14	・・・・ソフトウェア分析またはリバースエ ンジニアリングに対するもの、例. 難読化 によるもの[2013. 01]
18/2431	・・・・多クラス[2023. 01]	21/16	・・・・プログラムまたはコンテンツの追跡可 能性、例. 透かしによる[2013. 01]
18/2433	・・・・単一クラスの観点、例. 一対多分類； 新規性検知；異常検知[2023. 01]	21/30	・・・・認証、すなわちセキュリティ主体の身元又 は認可の確立[2013. 01]
18/245	・・・・決定面に関するもの[2023. 01]	350	・・・・遠隔制御装置の操作によるもの
18/2451	・・・・線形のもの、例. 超平面[2023. 01]	21/31	・・・・ユーザーの認証[2013. 01]
18/2453	・・・・非線形のもの、例. 多項式識別器 [2023. 01]	330	・・・・電話回線を介したコールバックテク ニクを用いるもの
18/25	・・・・融合技術[2023. 01]	360	・・・・コンピュータの使用パターンを監視 するもの、例. 典型的なユーザの振舞
18/26	・・・・頻出パターンを発見するもの[2023. 01]	21/32	・・・・生体データを用いるもの、例. 指紋、 虹彩スキャンまたは声紋[2013. 01]
18/27	・・・・回帰、例. 線形回帰またはロジスティッ ク回帰[2023. 01]	21/33	・・・・証明書を用いるもの[2013. 01]
18/28	・・・・代表的な参照パターンを決定するもの、 例. 平均または歪みによるもの；辞書の生 成[2023. 01]	350	・・・・特定のリソースにアクセスするた めのもの、例. ケルベロスチケットを使用 するもの
18/30	・・・・後処理[2023. 01]	21/34	・・・・外付機器の使用を含むもの、例. ドン グルまたはスマートカード[2013. 01]
18/40	・・・・パターン認識に特に適したソフトウェア の構成、例. そのためのユーザインタフェ ースまたはツールボックス[2023. 01]	21/35	・・・・無線通信するもの[2013. 01]
21/00	不正行為から計算機、その部品、プログラム またはデータを保護するためのセキュリ ティ装置[8, 2013. 01]	21/36	・・・・画像または像の提示によるもの [2013. 01]
21/10	・・・・配布されたプログラムまたはコンテンツ を保護するもの、例. 著作物を販売または ライセンスするもの（ビデオシステムま たは有料放送における保護 H04N7/16） [2013. 01]	21/40	・・・・集団によるもの、すなわち 2 以上のセ キュリティ主体が必要とされるもの [2013. 01]
350	・・・・ソフトウェアライセンス管理のための ツール、例. 法人レベルでライセンスを管 理するもの	21/41	・・・・複数の計算機へのアクセスを提供す るシングルサインオン[2013. 01]
注		21/42	・・・・セキュリティデータのために別のチ ャンネルを用いるもの[2013. 01]
・このグループにおいては、下記の用語または表現は以下に示 す意味で用いられる：		21/43	・・・・無線チャネル[2013. 01]
注		21/44	・・・・プログラムまたは機器の認証[2013. 01]
・“content” とはすべての知的創作物で、その著作権が保護さ れるべきものを意味する。		350	・・・・相互認証によるもの、例. デバイス間 またはプログラム間の相互認証
21/12	・・・・実行可能なソフトウェアを保護するも の[2013. 01]	21/45	・・・・認証管理のための構造またはツール [2013. 01]
310	・・・・プログラムの不正実行を制限するも の	21/46	・・・・パスワードの設計、またはパスワード の強度を検査するためのもの[2013. 01]
330	・・・・特定のハードウェアを用いるもの、 例. ドングル、スマートカード、暗号プロ セッサ、GPS 機器	21/50	・プラットフォーム、（例. プロセッサ、ファ ームウェアまたは OS）の完全性を維持す るために、ユーザー、プログラムまたはデ バイスを監視するもの[2013. 01]
350	・・・・プログラムコードを操作すること によるもの、例. ソースコード、コンパイ	21/51	・・・・アプリケーションのロード時、完全性ま たはソースの信頼性に基づいて、実行可 能なソフトウェアを、例えば受理し、拒絶

	し、開始または抑止するもの[2013. 01]	380	・・・セキュアプリンティング
21/52	・・・プログラムの実行中に、例えばスタックの完全性、バッファのオーバーフローまたは望まないデータ消去を防止するもの[2013. 01]	21/62	・・・プラットフォームからのデータへのアクセスを保護するもの、例、鍵またはアクセスコントロールルールを用いるもの[2013. 01]
21/53	・・・制限された環境内で実行するもの、例、サンドボックスまたはセキュアなバーチャル・マシン[2013. 01]	309	・・・単一のファイルあるいはオブジェクトに対する保護、例、セキュアエンベロープの使用、鍵を用いた暗号化とアクセス、オブジェクト自体に付加したアクセス制御規則による保護
21/54	・・・セキュリティルーチンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの[2013. 01]	318	・・・複数のファイルあるいはオブジェクトのシステムに対する保護、例、ローカル・分散ファイルシステムやデータベースの保護
21/55	・・・ローカルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの[2013. 01]	327	・・・データ構造に関する保護を行うもの、例、レコード、型、クエリに関する保護
320	・・・長期間の監視又は報告を含むもの	336	・・・異種システム間の保護
340	・・・イベントの検出及び直接的な作用を含むもの	345	・・・個人情報の保護、例、資産情報や医療目的の情報の保護
360	・・・カバートチャネル、即ち、プロセス間のデータ漏洩の防止を含むもの	354	・・・匿名化による個人情報保護、例、所有者の識別情報からの個人情報の除去
380	・・・差分電力攻撃（Differential Power Attack:DPA）への対抗手段を備えるもの	363	・・・インターネット通信時の個人情報保護、例、クッキーからの個人情報漏洩対策
21/56	・・・コンピュータ・マルウェアの検出または処理、例、アンチ・ウィルス装置[2013. 01]	372	・・・第三者機関によるファイルあるいはドキュメントの登録による保護
310	・・・ウィルス型分析	381	・・・プログラム実行時に OS 内のデータを保護するもの
320	・・・ウィルスの静的検出	390	・・・アプリケーションの特徴あるいは機能に対する保護
330	・・・ソースコード分析によるもの	21/64	・・・データの完全性を保護するもの、例、チェックサム、証明書または署名を用いるもの[2013. 01]
340	・・・ウィルスシグネチャ処理に特徴があるもの	350	・・・第三者機関を用いるもの
350	・・・ファイルの完全性を検査することによるもの	21/70	・・・特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンポーネントの保護により計算機全体が保護されるもの[2013. 01]
360	・・・ウィルスの動的検出、即ち、実行時に検出が行われるもの、例、エミュレーション、疑わしい挙動を検出するもの	21/71	・・・セキュア演算または情報処理を保証するもの[2013. 01]
370	・・・特定のハードウェアを用いるもの	21/72	・・・暗号回路[2013. 01]
380	・・・ウィルスの消去、感染したファイルの回復	350	・・・セキュアな参照時刻に基づいて動作するもの
21/57	・・・信頼された計算機プラットフォームの保証または維持、例、セキュアブートまたは電源断、バージョンの管理、システム・ソフトウェアの検査、セキュア更新または脆弱性評価[2013. 01]	21/73	・・・ハードウェア識別情報を生成または決定することによるもの、例、シリアルナンバー[2013. 01]
320	・・・セキュアプログラミング、例、BIOS やファームウェアの更新	21/74	・・・デュアルまたは区画されたモード、（すなわち最低 1 つ以上のモード）で動作するもの[2013. 01]
350	・・・セキュアブート	21/75	・・・回路または演算の分析を抑止するもの、例、リバースエンジニアリング対策[2013. 01]
370	・・・脆弱性評価及びコンピュータシステムのセキュリティ評価	21/76	・・・特定用途向け集積回路[ASIC]または
21/60	・・・データを保護するもの[2013. 01]		
320	・・・暗号化設備またはサービスを提供するもの		
340	・・・アクセス管理システムを管理するためのツールおよび構造		
360	・・・2 つのデバイスあるいはプロセス間での伝送を機密化するもの		

- フィールド・プログラマブル機器, 例えば
フィールド・プログラマブル・ゲートア
レイ [FPGA] またはプログラマブル論理回
路 [PLD] [2013. 01]
- 21/77 ・ ・ ・ スマートカード [2013. 01]
- 21/78 ・ ・ データのセキュアなストレージを保証
するもの (メモリの不正な使用に対する
アドレス保護 G06F12/14; 少なくともその
一部にデジタルマークが記録されるよう
に設計され, かつ機械で使用される記録
担体 G06K19/00) [2013. 01]
- 21/79 ・ ・ ・ 半導体記憶媒体, 例. 直接的にアドレ
ス可能なメモリ [2013. 01]
- 21/80 ・ ・ ・ 磁気または光学技術に基づく記憶媒
体, 例. セクターを有するディスク (ディ
スク型の記憶可能媒体の不正な複製また
は複写を防止する G11B20/00) [2013. 01]
- 350 ・ ・ ・ ・ ストレージサブシステムのための
セキュリティテーブルの使用
- 21/81 ・ ・ 電源供給で動作するもの, 例. 電源投入,
スリープまたは復帰動作を可能または不
可能にするもの [2013. 01]
- 21/82 ・ ・ 入力, 出力または相互接続デバイスを保
護するもの [2013. 01]
- 21/83 ・ ・ ・ 入力装置, 例. キーボード, マウスまた
はそれらのコントローラ [2013. 01]
- 21/84 ・ ・ ・ 出力装置, 例. ディスプレイまたはモ
ニタ [2013. 01]
- 21/85 ・ ・ ・ 相互接続機器, 例. バスに連結された
機器またはインライン機器 [2013. 01]
- 21/86 ・ ・ セキュアまたは耐タンパなハウジング
[2013. 01]
- 21/87 ・ ・ ・ カプセル化の手法によるもの, 例. 集
積回路のためのもの [2013. 01]
- 21/88 ・ ・ 窃盗または紛失を検出または防止する
もの [2013. 01]
- 30/00 計算機利用設計 [CAD] [2020. 01]
- 30/10 ・ 幾何学的設計用 CAD [2020. 01]
- 100 ・ ・ 設計対象の形状の設計 (G06F30/13-30/18
が優先, 回路の物理レベル設計
G06F30/39)
- 200 ・ ・ 設計対象を抽象化した図面またはモデ
ルを用いた設計, 例. ブロック図
(G06F30/13-30/18 が優先, 回路の設計
G06F30/30)
- 30/12 ・ ・ CAD への適用に特化された設計入力手
段により特徴付けられるもの, 例. CAD へ
の適用に特化されたグラフィカルユーザ
インタフェース [GUI] [2020. 01]
- 30/13 ・ ・ 建築設計, 例. 建物, 橋, 景観, 生産プラン
トまたは道路の設計に関するコンピュー
タ支援建築設計 [CAAD] [2020. 01]
- 30/15 ・ ・ 車両, 飛行機または船舶の設計 [2020. 01]
- 30/17 ・ ・ 機械的パラメトリックまたはバリエー
ショナル設計 [2020. 01]
- 30/18 ・ ・ ネットワーク設計, 例. 電気・ガス・水
道システム, 配管, 暖房・換気・空調設備
[HVAC] またはケーブル配線のトポロジー
または相互接続の側面に基づく設計 (物
理的レベルの回路設計 G06F30/39; ネット
ワークプランニングツール H04W16/18)
[2020. 01]
- 30/20 ・ 設計の最適化, 検証またはシミュレーシ
ョン (回路設計の最適化, 検証またはシミュ
レーション G06F30/30) [2020. 01]
- 30/22 ・ ・ ペトリネットモデルを用いるもの
[2020. 01]
- 30/23 ・ ・ 有限要素法 [FEM] または有限差分法 [FDM]
を用いるもの [2020. 01]
- 30/25 ・ ・ 粒子法を用いるもの [2020. 01]
- 30/27 ・ ・ 機械学習を用いるもの, 例. 人工知能,
ニューラルネットワーク, サポートベク
ターマシン [SVM] またはモデルのトレー
ニング [2020. 01]
- 30/28 ・ ・ 流体力学を用いるもの, 例. ナビエ・ス
トークス方程式または数値流体力学
[CFD] を用いるもの [2020. 01]
- 30/30 ・ 回路の設計 [2020. 01]
- 30/31 ・ ・ 設計入力, 例. 回路設計への適用に特化
されたエディタ [2020. 01]
- 30/32 ・ ・ デジタルレベル回路設計 (リコンフィ
ギャブル回路 G06F30/34) [2020. 01]
- 30/323 ・ ・ ・ 翻訳または移行, 例. ロジックからロ
ジック, ハードウェア記述言語 [HDL] 翻訳
またはネットリスト翻訳 [2020. 01]
- 30/327 ・ ・ ・ 論理合成; 動作合成, 例. マッピングロ
ジック, HDL からネットリスト, 高級言語
から RTL またはネットリスト [2020. 01]
- 30/33 ・ ・ ・ 設計検証, 例. 機能シミュレーション
またはモデル検証 [2020. 01]
- 30/3308 ・ ・ ・ ・ シミュレーションを用いるもの
[2020. 01]
- 30/331 ・ ・ ・ ・ ・ ハードウェア・アクセラレーシ
ョンによるもの, 例. フィールドプログラ
マブルゲートアレイ [FPGA] またはエミュ
レーションを用いるもの [2020. 01]
- 30/3312 ・ ・ ・ ・ ・ タイミング解析 [2020. 01]
- 30/3315 ・ ・ ・ ・ ・ スタティックタイミング解析 [STA]
を用いるもの [2020. 01]
- 30/3323 ・ ・ ・ ・ フォーマル検証を用いるもの, 例.
等価性検証またはプロパティ検証
[2020. 01]
- 30/333 ・ ・ ・ テスト容易化設計 [DFT], 例. スキャン
チェーンまたはビルトインセルフテスト
[BIST] の設計 [2020. 01]
- 30/337 ・ ・ ・ 設計最適化 [2020. 01]

30/34	・ ・ リコンフィギャラブル回路のためのもの, 例. フィールドプログラマブルゲートアレイ [FPGA] またはプログラマブルロジックデバイス [PLD] [2020. 01]	40/12	・ ・ 文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2020. 01]
30/343	・ ・ ・ 論理レベル [2020. 01]	40/123	・ ・ ・ ストレージ [2020. 01]
30/347	・ ・ ・ 物理レベル, 例. 配置またはルーティング [2020. 01]	40/126	・ ・ ・ 文字符号化 [2020. 01]
30/35	・ ・ 遅延非依存回路設計, 例. 非同期型または自己タイミング型 [2020. 01]	40/129	・ ・ ・ ・ 非ラテン語文字の取扱い, 例. 仮名から漢字への変換 [2020. 01]
30/36	・ ・ アナログレベルの回路設計 [2020. 01]	40/131	・ ・ ・ テキストファイルの断片化, 例. 再使用可能なテキストブロックの生成;断片へのリンク, 例. X インクルードの使用;ネームスペース [2020. 01]
30/367	・ ・ ・ 設計検証, 例. シミュレーション, SPICE, 直接法または反復法を用いるもの [2020. 01]	40/134	・ ・ ・ ハイパーリンク [2020. 01]
30/373	・ ・ ・ 設計の最適化 [2020. 01]	40/137	・ ・ ・ 階層処理, 例. アウトライン [2020. 01]
30/38	・ ・ アナログ・デジタル信号混合レベル回路設計 [2020. 01]	40/14	・ ・ ・ ツリー構造のドキュメント (解析処理 G06F40/205; 確認 G06F40/226) [2020. 01]
30/39	・ ・ 物理レベル回路設計 (リコンフィギャラブル回路のための物理レベル設計 G06F30/347) [2020. 01]	40/143	・ ・ ・ ・ マークアップ, 例. 標準一般化マーク付け言語 [SGML] または文書型定義 [DTD] [2020. 01]
30/392	・ ・ ・ フロアプランニングまたはレイアウト, 例. パーティショニングまたは配置 [2020. 01]	40/146	・ ・ ・ ・ コーディングまたは木構造データの圧縮 [2020. 01]
30/394	・ ・ ・ ルーティング (G06F30/396 が優先) [2020. 01]	40/149	・ ・ ・ ストリーミングのためのテキストデータの適応, 例. 効率的な XML 交換 [EXI] フォーマット [2020. 01]
30/3947	・ ・ ・ ・ グローバル (大域的) 配線 [2020. 01]	40/151	・ ・ ・ 変換 [2020. 01]
30/3953	・ ・ ・ ・ 詳細配線 [2020. 01]	40/154	・ ・ ・ ・ ツリー構造またはマークアップドキュメントのためのツリー変換, 例. XSLT, XSL-FO またはスタイルシート [2020. 01]
30/396	・ ・ ・ クロックツリー [2020. 01]	40/157	・ ・ ・ ・ 辞書またはテーブルを使用するもの [2020. 01]
30/398	・ ・ ・ 設計検証または最適化, 例. デザインルールチェック [DRC], レイアウト対回路比較 [LVS] または有限要素法 [FEM] を用いるもの (光近接効果補正 [OPC] 設計処理 G03F1/36) [2020. 01]	40/16	・ ・ ・ ・ 変換規則を自動的に学習するもの, 例. 例により学習するもの [2020. 01]
40/00	自然言語データの取扱い (音声分析または音声合成, 音声認識 G10L) [2020. 01]	40/163	・ ・ ・ 空白の取扱い [2020. 01]
40/10	・ テキスト処理 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30; 自然言語の処理または翻訳 G06F40/40) [2020. 01]	40/166	・ ・ 編集, 例. 挿入/削除 [2020. 01]
40/103	・ ・ フォーマット, すなわちドキュメントのプレゼンテーションを変更するもの (自動行揃え G06F40/189; 自動ハイフン付け G06F40/191) [2020. 01]	40/169	・ ・ ・ 注, 例. コメントデータまたは脚注 [2020. 01]
40/106	・ ・ ・ ドキュメントのレイアウト表示; プレビュー [2020. 01]	40/171	・ ・ ・ デジタルインクの使用によるもの [2020. 01]
40/109	・ ・ ・ フォントの取扱い; 時間的または動的タイポグラフィ [2020. 01]	40/174	・ ・ ・ 書式充填; 結合 [2020. 01]
40/111	・ ・ ・ 数学または科学的, 下付き文字, 上付き文字 [2020. 01]	40/177	・ ・ ・ テーブル; 罫線 [2020. 01]
40/114	・ ・ ・ ページネーション [2020. 01]	40/18	・ ・ ・ ・ スプレッドシート (書式充填 G06F40/174) [2020. 01]
40/117	・ ・ ・ タグ付け; マーキングアップ (マークアップ言語の細部 G06F40/143) ; ブロックの指定; 属性の設定 (スタイルシート, 例えば拡張型スタイルシート言語変換 [XSLT], G06F40/154) [2020. 01]	40/183	・ ・ ・ タビュレーション, 例. 一次元的な位置決め [2020. 01]
		40/186	・ ・ ・ テンプレート [2020. 01]
		40/189	・ ・ 自動行揃え [2020. 01]
		40/191	・ ・ 自動ハイフン付け [2020. 01]
		40/194	・ ・ ファイル間の差の計算 [2020. 01]
		40/197	・ ・ バージョン制御 (ソフトウェアに関するもの G06F8/71) [2020. 01]
		40/20	・ 自然言語解析 [2020. 01]
		40/205	・ ・ 解析処理 [2020. 01]
		40/211	・ ・ ・ 構文の解析処理, 例. 文脈自由文法 [CFG],

	ユニフィケーション文法に基づくもの [2020. 01]	111:06	・多目的最適化, 例. シミュレーテッドアニ ーリング[SA], 蟻コロニアルゴリズム または遺伝的アルゴリズムを用いたパレ ート最適化[2020. 01]
40/216	・・・・統計的方法[2020. 01]	111:08	・確率的设计による CAD[2020. 01]
40/221	・・・・マークアップ言語ストリームの構文 解析 (ストリーミング G06F40/149) [2020. 01]	111:10	・数値モデリング[2020. 01]
40/226	・・・・確認[2020. 01]	111:12	・記号による回路図[2020. 01]
40/232	・・綴字訂正, 例. 綴字照合をするもの, 母音 化[2020. 01]	111:14	・ナノテクノロジーに関するもの[2020. 01]
40/237	・・語彙的ツール[2020. 01]	111:16	・カスタマイズまたはパーソナライズ [2020. 01]
40/242	・・・・辞書[2020. 01]	111:18	・仮想現実または拡張現実を用いるもの [2020. 01]
40/247	・・・・センサー; 同義語[2020. 01]	111:20	・コンフィギュレーション設計用 CAD, 例. 設計済みモジュールのライブラリから選 択したモジュールを組み立てまたは配置 して設計を行うもの[2020. 01]
40/253	・・文法的解析; 文体批評[2020. 01]	113:00	適用分野に関する細部[2020. 01]
40/258	・・見出し抽出; 自動的な題付け; 番号付け [2020. 01]	113:02	・データセンタ[2020. 01]
40/263	・・言語の識別[2020. 01]	113:04	・送電線網[2020. 01]
40/268	・・形態素解析[2020. 01]	113:06	・風力タービンまたは風力発電基地 [2020. 01]
40/274	・・符号から単語への変換; 部分ワードから の推測[2020. 01]	113:08	・流体[2020. 01]
40/279	・・文字で表現されたエンティティの認識 [2020. 01]	113:10	・付加製造, 例. 3D プリンティング[2020. 01]
40/284	・・・・字句解析, 例. トークン化, 連結 [2020. 01]	113:12	・布[2020. 01]
40/289	・・・・句の解析, 例. 有限状態技法, チャンキ ング[2020. 01]	113:14	・配管[2020. 01]
40/295	・・・・固有表現抽出[2020. 01]	113:16	・ケーブル, ケーブルツリーまたはワイヤハ ーネス[2020. 01]
40/30	・セマンティック解析[2020. 01]	113:18	・チップパッケージング[2020. 01]
40/35	・・談話または対話表示[2020. 01]	113:20	・梱包, 例. 箱または容器[2020. 01]
40/40	・自然言語の処理または翻訳 (自然言語解 析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30) [2020. 01]	113:22	・型による成形[2020. 01]
40/42	・・データ駆動翻訳[2020. 01]	113:24	・シート材料[2020. 01]
40/44	・・・・統計的手法; 例. 確率モデル[2020. 01]	113:26	・複合材料[2020. 01]
40/45	・・・・例に基づく機械翻訳; アライメント [2020. 01]	113:28	・機体の外装または内装[2020. 01]
40/47	・・・・機械介助による翻訳, 例. 翻訳メモリ [2020. 01]	115:00	回路の種類に関する細部[2020. 01]
40/49	・・・・非常に大きいコーパスを使用するも の, 例. ウェブ[2020. 01]	115:02	・システムオンチップ[SoC]設計[2020. 01]
40/51	・・翻訳評価[2020. 01]	115:04	・微小電気機械システム[MEMS] [2020. 01]
40/53	・・非ラテン語テキストの処理 (仮名から 漢字への変換 G06F40/129; 母音化 G06F40/232) [2020. 01]	115:06	・ストラクチャード ASIC[2020. 01]
40/55	・・規則に基づく翻訳[2020. 01]	115:08	・IP ブロックまたは IP コア[2020. 01]
40/56	・・・・自然言語の生成[2020. 01]	115:10	・プロセッサ[2020. 01]
40/58	・・機械翻訳の使用, 例. 多言語検索, クライ アント装置のためのサーバー側翻訳, 実 時間翻訳[2020. 01]	115:12	・プリント回路基板[PCB]またはマルチチッ プモジュール[MCM] [2020. 01]
111:00	CAD 技術に関する細部[2020. 01]	117:00	回路設計の種類または目的に関する細部 [2020. 01]
111:02	・ネットワーク環境における CAD, 例. 協調 設計 CAD または分散シミュレーション [2020. 01]	117:02	・フォールトトレランス, 例. 過渡障害抑制 のためのもの[2020. 01]
111:04	・制約ベース CAD[2020. 01]	117:04	・クロックゲーティング[2020. 01]
		117:06	・予備リソース, 例. 永久障害抑制のための もの[2020. 01]
		117:08	・ハードウェア・ソフトウェア協調設計, 例. ハードウェア・ソフトウェア分割 [2020. 01]
		117:10	・バッファ挿入[2020. 01]
		117:12	・寸法の設計, 例. トランジスタまたはゲー

- ト[2020. 01]
- 119:00 解析または最適化の種類または目的に関する細部[2020. 01]
- 119:02 ・信頼性解析または信頼性最適化;故障解析, 例. ワーストケースシナリオ性能, 故障モード影響解析[FMEA] [2020. 01]
- 119:04 ・経年劣化解析または経年劣化に対する最適化[2020. 01]
- 119:06 ・電力解析または電力の最適化[2020. 01]
- 119:08 ・熱解析または熱の最適化[2020. 01]
- 119:10 ・ノイズ解析またはノイズ最適化[2020. 01]
- 119:12 ・タイミング解析またはタイミングの最適化[2020. 01]
- 119:14 ・力解析または力最適化, 例. 静的または動的な力[2020. 01]
- 119:16 ・等価性検証[2020. 01]
- 119:18 ・製造性解析または製造性最適化[2020. 01]
- 119:20 ・設計の再利用, 再利用性解析または再利用性最適化[2020. 01]
- 119:22 ・歩留まり解析または歩留まり最適化[2020. 01]

グループ G06F18/00 に関連するパターン認識についてのインデキシング系列[2023. 01]

- 123:00 データの種類[2023. 01]
- 123:02 ・時間領域におけるもの, 例. 時系列データ[2023. 01]