

特定の計算モデルに基づく計算装置

3/00	生物学的モデルに基づく計算装置 [2023. 01]	3/0499	・・・フィードフォワードネットワーク [2023. 01]
120	・生体分子計算機, すなわち生体分子, 蛋白質または細胞を用いるもの (DNA を用いるもの G06N3/123; ニューロンを用いるもの G06N3/06)	3/06	・物理的な実現, すなわちニューラルネットワーク, ニューロンまたはニューロン構成要素のハードウェア実装[7]
3/004	・人工生命, すなわち生命体をシミュレートする計算装置[2023. 01]	3/063	・・・電子的手段を用いるもの[2023. 01]
3/006	・シミュレートされた仮想的な個人または集合生命体に基づくもの, すなわち社会シミュレーションまたは粒子群最適化[PSO][2023. 01]	3/065	・・・アナログ手段[2023. 01]
3/008	・知的生命体を再現するためにシミュレートされた知性によって制御された物理的な実体に基づくもの, 例. ペットまたは人間の外見または行動を再現したロボットに基づくもの[2023. 01]	3/067	・・・光学的手段を用いるもの[2006. 01]
3/02	・ニューラルネットワーク[2006. 01]	3/08	・学習方法[2023. 01]
3/04	・アーキテクチャ, 例. 網構造[2023. 01]	3/082	・・・アーキテクチャを変更するもの, 例. ノードまたは結合を追加, 削除または無効化するもの[2023. 01]
100	・・・グラフニューラルネットワーク [2023. 01]	3/084	・・・バックプロパゲーション, 例. 勾配降下法を用いるもの[2023. 01]
3/042	・・・知識ベースニューラルネットワーク; ニューラルネットワークの論理的表現 [2023. 01]	3/086	・・・進化的アルゴリズムを用いるもの, 例. 遺伝的アルゴリズムまたは遺伝的プログラミング[2023. 01]
3/043	・・・ファジー論理, ファジーメンバーシップまたはファジー推論に基づくもの, 例. 適応型ニューロファジー推論システム[ANFIS][2023. 01]	3/088	・・・教師なし学習, 例. 競合学習[2023. 01]
3/044	・・・リカレントネットワーク, 例. ホップフィールド・ネットワーク[2023. 01]	3/0895	・・・弱教師あり学習, 例. 半教師あり学習または自己教師あり学習[2023. 01]
100	・・・リザーバコンピューティング [2023. 01]	3/09	・・・教師あり学習[2023. 01]
3/0442	・・・メモリまたはゲートに特徴を有するもの, 例. 長・短期記憶[LSTM]またはゲート付き回帰型ユニット[GRU][2023. 01]	3/091	・・・能動学習[2023. 01]
3/045	・・・ネットワークの組み合わせ[2023. 01]	3/092	・・・強化学習[2023. 01]
3/0455	・・・オートエンコーダネットワーク; エンコーダ・デコーダネットワーク [2023. 01]	3/094	・・・敵対的学習[2023. 01]
3/0464	・・・畳み込みネットワーク [CNN, ConvNet][2023. 01]	3/096	・・・転移学習[2023. 01]
3/047	・・・確率的または確率論的ネットワーク [2023. 01]	3/098	・・・分散学習, 例. 連合学習[2023. 01]
3/0475	・・・生成ネットワーク[2023. 01]	3/0985	・・・ハイパーパラメータ最適化; メタ学習; 学習方法の学習[2023. 01]
3/048	・・・活性化関数[2023. 01]	3/10	・インターフェイス、プログラミング言語またはソフトウェアの開発キット, 例. ニューラルネットワークをシミュレートするためのもの[2006. 01]
3/049	・・・時間的なニューラルネットワーク, 例. 遅延要素, ニューロン振動またはパルス入力[2023. 01]	3/12	・遺伝的モデルを用いるもの[2023. 01]
3/0495	・・・量子化されたネットワーク; スパース化されたネットワーク; 圧縮されたネットワーク[2023. 01]	3/123	・DNA コンピューティング[2023. 01]
		3/126	・進化的アルゴリズム, 例. 遺伝的アルゴリズムまたは遺伝的プログラミング[2023. 01]
		5/00	知識ベースモデルを利用する計算装置 [2023. 01]
		5/01	・動的探索法; ヒューリスティック; ダイナミックツリー; 分枝限定法[2023. 01]
		5/02	・知識表現; シンボル表現[2023. 01]
		5/022	・知識工学; 知識獲得[2023. 01]
		5/025	・・・データからの規則の抽出[2023. 01]
		5/04	・推論モデル[2023. 01]
		5/043	・分散型エキスパートシステム; ブラックボードシステム[2023. 01]
		5/045	・推論の説明; 説明可能な人工知能[XAI]; 解釈可能な人工知能[2023. 01]
		5/046	・前向き推論; プロダクションシステム [2023. 01]
		5/047	・・・パターンマッチングネットワーク; Rete ネットワーク[2023. 01]

- 5/048 ・ ・ ファジー推論 [2023. 01]
- 7/00 特定の数学的モデルに基づく計算装置
 [2023. 01]
- 7/01 ・ 確率的グラフィカルモデル, 例. 確率ネット
 ワーク [2023. 01]
- 7/02 ・ ファジー論理を用いるもの (生物学的モ
 デルに基づくコンピュータシステム
 G06N3/00; 知識ベースモデルを利用した
 コンピュータシステム G06N5/00)
 [2006. 01]
- 130 ・ ・ ファジーシステムのパラメータの学習
 またはチューニング
- 160 ・ ・ ファジーシステムのパラメータを入力
 するための開発ツール
- 7/04 ・ ・ 物理的な実現 [7]
- 7/06 ・ ・ 汎用コンピュータでのシミュレーショ
 ン [7]
- 7/08 ・ カオスモデルまたは非線形システムモデ
 ルを用いるもの [7]
- 10/00 量子コンピューティング, すなわち量子力
 学的現象に基づく情報処理 [2022. 01]
- 10/20 ・ 量子コンピューティングモデル, 例. 量子
 回路または汎用量子コンピュータ
 [2022. 01]
- 10/40 ・ 量子ビットを操作, 例. 量子ビットの結合
 または制御, するための量子プロセッサ
 または構成要素の物理的な実現またはア
 ーキテクチャ [2022. 01]
- 10/60 ・ 量子アルゴリズム, 例. 量子最適化, 量子フ
 ーリエまたはアダマール変換に基づくも
 の [2022. 01]
- 10/70 ・ 量子誤り訂正, 検出または防止, 例. 表面符
 号またはマジック状態蒸留 [2022. 01]
- 10/80 ・ 量子プログラミング, 例. 量子コンピュー
 タ上で実行可能なプログラムを作成また
 は処理するためのインターフェース, 言
 語またはソフトウェア開発キット; 量子
 コンピュータをシミュレートするまたは
 量子コンピュータにアクセスするための
 プラットフォーム, 例. クラウドベースの
 量子コンピューティング [2022. 01]
- 20/00 機械学習 [2019. 01]
- 130 ・ 教師あり学習
- 160 ・ 教師なし学習
- 20/10 ・ カーネル法を用いるもの, 例. サポートベ
 クターマシン [SVM] [2019. 01]
- 20/20 ・ アンサンブル学習 [2019. 01]
- 99/00 このサブクラスの他のグループに分類され
 ない主題事項 [2019. 01]
- 170 ・ 分子コンピュータ, すなわち無機分子を用
 いるもの (生体分子を用いるもの
 G06N3/00 120)
- 180 ・ 解探索