

画像通信, 例. テレビジョン[4]

H04N1/00-17/00

注

(1) このサブクラスは以下のものを包含する。
 一下記の二つの手順により, 局所的あるいは離れた地点間での
 画像の伝送またはその瞬時的あるいは恒久的再生:

ステップ (a) : 画像の走査, すなわち, 画像を含む全領域を個々の
 画素に分解し, 同時的または順次的に画像を現わす電気信号
 を引き出すこと;

ステップ (b) : 個々の画素に分解された画像を現わす電気信号
 によって, 同時的または順次的に画像を含む全領域を再生する
 こと; [4]

—グループ H04N1/00 において, 画像を形成している部分的な
 光の変化が経時的変化をしない画像またはパターン, 例. 文書
 (手書きのものおよび印刷されたもの), 地図, 図表, 映画用フ
 ィルムを除く写真, の伝送方式または再生方式;

—単に特殊な周波数帯域をもつような信号とは区別されるよ
 うな画像通信信号, 例. テレビジョン信号を処理するように特
 別に設計された回路

(2) このサブクラスは以下のものを包含しない:

—他のサブクラスの主題を形成する方式の回路またはその他
 の部品, ただし, これらは対応するサブクラス,
 例. H03C, H03F, H03J, H04B, H04H に包含される;

—アルファベット, 文字, 数字などの読み易い文字を注 (1) の
 ステップ (a) により分解して電気信号を取り出し, これを蓄積
 されている情報と比較することにより上記文字を認識する方
 式, ただし, これらはサブクラス G06K に包含される;

—画像を現わす電気信号を前記ステップ (a) により取り出し,
 これを操作, 例. 露出の制御, 信号として用いる原画の直接写真
 複写のための方式, ただし, これらはクラス G03 に包含される;
 —アルファベット, 文字, 数字などの文字形を含む画像を注 (1)
 のステップ (b) により再生する方式であって, 例. カム, パンチ
 カードまたはテープ, 符号化信号制御, その他の手段によって,
 上述のステップ (a) により取り出される信号と等価な信号の
 発生を含む方式, ただし, これらは応用分野のためのサブクラ
 ス, 例. G01D, G06T, H04L, に包含される;

—アファベッド, 文字, 数字などの文字形からなる画像を上述
 のステップ (b) により再生する方法であって, 画像を現わす電
 気信号を, 方式の不可欠部分を構成する文字群またはその記録
 から上述のステップ (a) により発生させる方式, ただし, これ
 らはこのサブクラスに包含されるそれらの応用を条件として,
 応用のためのサブクラス, 例. B41B, G06K, に包含される;

—印刷, 複製またはマーキング処理, またはそれに用いる材料,
 た だ し , こ れ ら は 関 連 す る サ ブ ク ラ ス ,
 例. B41C, B41J, B41M, G03C, G03F, G03G, に包含される。[4]

(3) このサブクラスにおいては, 下記の表現は以下に示す意味
 で用いる:

—“テレビジョン方式”とは, 画像を形成する部分的な光の変
 化が経時的に変わる画像, 例. 自然の生の景色や映画のフィル
 ムのような生の景色の記録, を伝送し, 再生する方式を意味す
 る。

注

グループ 1/00 から 17/00 までにおいて, グループ 101/00 のイ
 ンデキシングコードを付加することが望ましい。[6]

- 1/00 文書または類似のものの走査, 伝送または
再生, 例. ファクシミリ伝送; それらの細
部 [3, 4]
- C 方式の細部
- J ファクシミリ端末
- K インターネットファクシミリ, 例. 電子メー
ルを用いた FAX 送信
- E デジタル複写機におけるもの
- L スキャナ
- F 原稿以外の画像を読み取るもの
- G ・フィルム画像を読み取るもの
- H ・電子黒板
- Z その他のもの
- 002 ・機器の動作確認
- 002 A 試験, 診断
- 002 B 監視
- 002 C ・遠隔監視
- 002 Z その他のもの
- 114 ・多重化方式
- 114 A 画信号と音声信号の多重化
- 114 B 画信号とコード信号の多重化
- 114 C 画信号とテレビジョン信号の多重化
- 114 Z その他のもの
- 127 ・他の装置との接続
- 127 A サーバとの接続
- 127 B クライアント端末との接続, 例. パソコン,
携帯端末
- 127 Z その他のもの
- 350 ・ユーザマシンインタフェース, 例. 操作パ
ネル
- 519 ・筐体・部品の構造, 配置
- 567 ・読み取り又は再生用の用紙の給送または
振り分け
- 567 B 用紙の取扱い
- 567 C ・用紙の保持, 収納, 交換, 例. 用紙トレイ
- 567 H ・用紙の検出, 例. 用紙サイズ
- 567 J ・・異常送り, 例. ジャム, 重送の検出
- 567 K ・用紙の取扱い制御
- 567 L ・・用紙の振り分け, 選択, 例. ADF, ソータ
- 567 M ・・読取または再生に関連した取扱い制御
- 567 Q ・読取部または記録部に関連した用紙の取
扱い装置の構造
- 567 R ・・両面走査のための制御
- 567 Z その他のもの
- 838 ・セキュリティ対策, 例. 出力制限
- 885 ・電源制御, 例. 省エネモード
- 912 ・ジョブの制御, 例. 優先順位
- 1/024 ・走査ヘッドの細部 [3, 4]

H O 4 N

1/028	・ ・ 画像情報読取のためのもの [3, 4]		
A	ヘッドの駆動	1/10	・ ・ フラットな画像載置面を用いるもの [4]
B	ヘッドの調整, 例. 取付位置の調整	1/107	・ ・ ・ 手動走査を有するもの [6]
C	カラー画像情報読取のためのもの	1/113	・ ・ 振動鏡または回転鏡を用いるもの [6]
G	原稿照明手段	1/12	・ ・ 低速なシート搬送機構を用いるもの (多素子アレイを用いるもの H04N1/19) [4, 6]
H	・ 単一または少数の点光源からの光を導光体の端面に入射するもの	A	モータの起動, 停止または変動に関するもの
J	・ 点光源アレイからの光を導光体の側面に入射するもの	B	機械式平面走査
K	・ 不均一な照明を補償するもの, 拡散する手段	Z	その他のもの
L	光検出器と光源とを同一基板上に配置したもの	101	・ ・ ・ オプティカルファイバーを固定させて用いるもの
M	光検出器と光源とを別の基板上に配置したもの	102	・ ・ ・ 回転鏡を用いるもの
Z	その他のもの	103	・ ・ ・ 固体走査を用いるもの
1/029	・ ・ ・ 一度に一つの画素のみに光学的に焦点を合わせるヘッド [6]	104	・ ・ ・ 陰極線管を用いるもの
1/03	・ ・ ・ 実質的にライン状に配列された光検出器を有するもの [6]	1/14	・ ・ ・ 走査ヘッドを備える回転無端ベルトを用いるもの [4]
1/031	・ ・ ・ ・ 走査される画素と一对一の光学的に正立の対応を有する光検出器, 例. 密着形ラインセンサ [6]	1/16	・ ・ ・ 回転ヘリカル要素を用いるもの [4]
1/032	・ ・ 画像情報再生のためのもの [3, 4]	1/17	・ ・ 走査速度が画像の内容によって決まるもの [3, 4]
1/034	・ ・ ・ インクを用いるもの, 例. インクジェットヘッド [5]	A	ライン飛越走査
1/036	・ ・ ・ 光学的再生のためのもの [3, 4]	B	走査密度切換
1/04	・ 走査装置 (H04N1/387 が優先) [4]	Z	その他のもの
B	隣接画素の並列走査	1/19	・ ・ 多素子アレイを用いるもの [6]
C	拡大・縮小	1/191	・ ・ ・ アレイが 1 次元配列からなるもの [6]
D	カラー画像走査	1/192	・ ・ ・ ・ 同時に一つの主走査線上の画素を走査するもの [6]
E	輝尽性・静電潜像読取り	1/193	・ ・ ・ ・ 電氣的に走査するライン状のアレイを用いるもの [6]
F	画素密度を異ならせるもの	1/195	・ ・ ・ アレイが 2 次元配列からなるもの [6]
Z	その他のもの	1/203	・ ・ 複数の別個の画像を同時に走査するもの [6]
101	・ ・ 原画照明装置	1/207	・ ・ 元の画像と再生画像を共通の走査装置で同時に走査するもの [6]
105	・ ・ 走査ヘッドの移動制御	1/21	・ 中間情報蓄積 (H04N1/387, H04N1/41 が優先) [4]
106	・ ・ 画像情報の入力または処理のために走査の調整を行うもの	1/23	・ 再生装置 [4]
106 A	原稿のサイズもしくは位置などの検出または調整	1/27	・ ・ 磁気的中间画像の生成を伴うもの [4]
106 D	部分走査	1/29	・ ・ 静電的中间画像の生成を伴うもの [4]
106 Z	その他のもの	1/31	・ ・ 画像伝送のための機械的装置, 例. クラッチ, 伝動装置, 歯車伝動装置の適用 [4]
107	・ ・ 読取走査および再生走査の組合せ	1/32	・ 送信機と受信機間の制御または監視のための回路または装置
107 A	原画作成	005	・ ・ 受信ジョブの自動化, 例. 受信拒否, メモリ受信への変更
107 B	複写機	037	・ ・ 送信ジョブの自動化, 例. 短縮ダイヤル, 同報送信
107 Z	その他のもの	101	・ ・ 付加情報の表示または印刷, 例. 通信レポート
1/047	・ ・ 走査速度または位置の検知, 制御または誤差補償 (H04N1/17 が優先) [6]	144	・ ・ 電子透かし, 埋め込み
1/053	・ ・ ・ 主走査方向におけるもの, 例. 一走査線における走査開始または画素の同期 [6]	358	・ ・ 送信機または受信機における格納手段
1/06	・ ・ 円筒状画像支持面を用いるもの [4]	400	・ ・ 中継方式
1/08	・ ・ ・ ドラムのまわりにシートを取り付け	609	・ ・ 障害検出, 対策

1/327	・単一モード通信の開始, 継続または終了; そのためのハンドシェイキング[6]	1/42	・双方向動作方式
1/333	・モード信号の通信またはモード変更; そのためのハンドシェイキング[6]	1/44	・秘密方式
1/34	・有料方式	1/46	・カラー画像通信方式
200	・課金処理	1/48	・画像信号発生器 (中間調スクリーン用 H04N1/52) [6]
1/36	・送信機と受信機を同期または整相する ためのもの	1/50	・画像再生器 (中間調スクリーン用 H04N1/52) [6]
1/38	・画像の不要部分の消去するための回路ま たは装置 (H04N1/387 が優先) [4]	1/52	・中間調スクリーン回路または装置[6]
1/387	・原画の編集, 再配置またはその他の変形 [4]	1/54	・カラー画像信号を, 特殊な混合色を表わ す信号が含まれた複数信号に変換, 例. 織 維印刷用[6]
101	・画素密度変換	1/56	・カラー画像信号の処理 (H04N1/52 が優 先) [6]
110	・画像合成	1/58	・輪郭または細部の強調; 雑音またはエ ラーの抑制, 例. 色ずれの補正 (H04N1/62 が優先) [6]
200	・マスキング, トリミング	1/60	・色修正または制御[6]
700	・画像の回転	1/62	・リタッチ, すなわち, 孤立した色の み, または孤立した色領域のみの補正[6]
800	・傾き補正	1/64	・カラー画像信号の伝送または蓄積方式; そのための細部, 例. そのための符号化ま たは復号化手段[6]
1/393	・拡大または縮小[4]	3/00	テレビジョン方式の走査の細部; それらと 走査用電圧の発生手段との結合[4]
1/40	・画像信号回路 (H04N1/387 が優先) [4]	3/02	・光学的一機械的手段のみによるもの (H04N3/36 が優先) [2]
006	・経時変化に対する補償	3/04	・動く開口を有するもの
062	・像域分離	3/06	・可動レンズまたは他の屈折体を含むも の
075	・中間調信号を対応する連続階調信号に 変換するもの	3/08	・可動反射鏡を含むもの
1/401	・読取または再生ヘッドの位置的な応答 のばらつきを補償するもの (H04N1/403 が優先) [6]	3/09	・不可視領域の電磁放射のためのもの, 例. 赤外線[4]
1/403	・2 値原画の画像信号の 2 値化[6]	3/10	・光学的一機械的のみでない手段によるも の (H04N3/36 が優先) [2]
1/405	・中間調にするもの, すなわち, 連続階調 の原画の画像信号を相当する 2 レベルの みを示す信号に変換するもの[6]	3/12	・ランプまたは光電セルの集合を切換え ることによるもの, または静止した光の リレーによるもの
510	・ドット分散型, 例. FM スクリーン	102	・陰極線を使用するもの, 例. マルチビ ジョン
510 A	誤差拡散法	105	・ガス放電を使用するもの, 例. プラズ マ
510 Z	その他のもの	107	・液晶を使用するもの
512	・ドット集中型, 例. AM スクリーン	3/14	・電氣的に走査される半導体装置の走査 (画像信号の発生 H04N5/335)
1/407	・階調または最大最小レベルの制御また は修正, 例. バックグラウンドレベル[6]	3/16	・陰極線管の中の電子の束を偏倚するこ とによるもの
740	・ヒストグラムを使用するもの	3/18	・電子ビームの偏向に結合する供給電 圧の発生[4]
780	・テストパターンを使用するもの	3/185	・直流電圧を一定に保持するもの[4]
1/409	・輪郭または細部の強調; 雑音またはエラ ーの抑制[6]	103	・並列調整を使用するもの
1/41	・帯域または冗長度の圧縮 (走査によるも の H04N1/17) [3]	106	・直列調整を使用するもの
1/411	・2 値画像の伝送または再生のためのも の, 例. 白黒画像[4]	3/19	・供給回路における耐高電圧のため
1/413	・画像情報の損失または変更を伴わず に画像を再生するための方式または装置 [4]		
1/415	・画素が固定された 1 次元または 2 次元のブロックに分割または配置される もの[4]		
1/417	・予測または差分符号化を用いるもの [4]		
1/419	・走査線方向の同値の画素の連続長		

	の装置または組立体[3]	5/067	・・・送信機端における装置または回路[4]
3/20	・・・走査が停止した場合の陰極線管の保護	5/073	・・・複数の同期信号源, 例. スタジオまたは中継局, を相互にロックするためのもの[4]
3/22	・・・スクリーン上の像の大きさ, 形状または中心を制御するための回路	A	同期結合
3/223	・・・大きさの制御 (陰極線管の高電圧を一定に保持することによるもの H04N3/185) [4]	B	フレームシンクロナイザ
3/227	・・・センタリング[4]	Z	その他
3/23	・・・ひずみ補正, 例. 糸巻ひずみの補正, S 字ひずみの補正, のためのもの[4]	5/08	・・・映像信号からの同期信号の分離
3/233	・・・能動素子を用いるもの[4]	A	雑音除去
105	・・・計算手段を有するもの	Z	その他
3/237	・・・受動素子を用いるもの[4]	5/10	・・・垂直同期信号と水平同期信号の分離
3/24	・・・帰線消去回路	A	垂直同期信号の分離
3/26	・・・集束を改善するための走査装置の変形	B	フィールド判別
3/27	・・・マルチスタンダード受信機に対する特殊回路[3, 4]	Z	その他
3/28	・・・複数の走査の発生によるもの, すなわち, 同時に 2 個以上のスポットを用いるもの	5/12	・・・同期装置と同期される走査装置との間で位相差が生ずる場合にのみ同期を補正する信号を発生する装置, 例. フライホイール同期[2]
3/30	・・・一定速度ではないもの, または単方向のまっすぐな線または本質的に垂直または水平の線によらないで像を形成するもの	A	自動周波数制御装置
3/32	・・・像の情報に応じて変化する速度を有するもの	B	位相比較のための波形の形成
3/34	・・・主走査方向に直角な方向に急速に振動走査する区域を有するもの	Z	その他
3/36	・・・映画フィルムの走査, 例. テレシネ[2]	5/14	・・・映像周波数帯域用の映像信号回路 (電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H04N23/00) [2006. 01]
3/38	・・・連続的に走行するフィルムを有するもの[4]	010	・・・ビーム電流制御手段
3/40	・・・間けつ的に走行するフィルムを有するもの[4]	020	・・・エッジ; 輪郭
105	・・・電磁界ブランキング間隔の間のみ走行するフィルムを有するもの	040	・・・動き検出 (ビデオ符号化用 H04N19/503; 動き解析一般 G06T7/20)
5/00	テレビジョン方式の細部 (走査の細部またはそれらと走査用電圧の発生手段との結合 H04N3/00) [4, 2011. 01]	050	・・・動き推定 (ビデオ符号化用 H04N19/51)
B	伝送; 中継	070	・・・シーンチェンジ検出
Z	その他	080	・・・ビデオ増幅器 (増幅器一般 H03F)
101	・・・共同受像	5/16	・・・信号の直流および低周波成分の再生回路; 黒または白レベル保持のための回路
5/04	・・・同期 (パルス符号変調を用いるテレビジョン方式のためのもの H04N7/56) [4]	050	・・・黒レベルを一定に維持するためのもの
A	同期信号の伝送方式	5/18	・・・スイッチング回路により作動されるクランプ回路によるもの
Z	その他	050	・・・黒レベル用
101	・・・同期結合	5/20	・・・振幅レスポンス制御用回路 [2006. 01]
5/05	・・・同期範囲を拡張するための装置を有する同期回路, 例. 複数の時定数を切換えるもの[2]	5/202	・・・ガンマ補正 (シーンの明るさとは関係なくカメラの応答を制御するためのもの H04N23/82) [2023. 01]
5/06	・・・同期信号の発生	5/205	・・・振幅対周波数特性の補正のためのもの[4]
A	垂直同期信号の発生	5/208	・・・高周波成分の減衰を補償するためのもの, 例. クリस्पニング, 開口ひずみ補正[4]
B	PAL 方式	5/21	・・・妨害, 例. モアレまたはハロー
Z	その他	010	・・・ゴースト信号の消去 (H04N5/217 が優先)
		5/213	・・・インパルス性雑音を抑制または最小にする回路 (画像信号生成の妨害を抑制

	または最小にするためのもの H04N23/81) [2006. 01]		ーケティングに適合するデータ処理システムまたは方法 G06Q30/02)
5/222	・スタジオ回路;スタジオ装置;スタジオ機器 (電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H04N23/00) [2006. 01]	5/275	・・・・キーイング信号の発生[4]
100	・テレビジョンカメラの架台, 例. 雲台またはペDESTAL	5/278	・・・・字幕の挿入[4]
200	・・・・プロンプタ	5/28	・・・・移動スタジオ
300	・・・・書画カメラ	5/30	・光または類似信号から電気信号への変換 (走査の細部 H04N3/00;電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H04N23/00;固体撮像素子 [SSIS] の回路, またはその制御 H04N25/00) [2006. 01]
400	・・・・仮想スタジオアプリケーションに関連するもの	5/32	・・・・X線の変換 (X線から画像信号を生成するためのカメラまたはカメラモジュール H04N23/30;X線を画像信号に変換するための SSIS の回路 H04N25/30) [2023. 01]
500	・・・・写真プリント装置	050	・・・・サブトラクション像技法を使用するもの
800	・・・・映画制作に用いられるビデオアシストシステム, 例. 映画制作用カメラのビューファインダに接続されるビデオカメラまたはビデオ信号処理に関連するビデオカメラ	5/321	・・・・蛍光像の伝送を行うもの[5]
5/253	・・・・映画フィルムまたはスライドオパークの走査による映像信号の発生, 例. テレシネのためのもの (その走査の細部 H04N3/36) [4]	5/325	・・・・画像強調, 例. エネルギーの異なる複数の X 線を用いて得た画像を減算処理することによるもの[5]
5/257	・・・・飛点走査器を用いる映像信号の発生 (H04N5/253 が優先) [4]	5/33	・・・・赤外線の変換 (赤外線から画像信号を生成するためのカメラまたはカメラモジュール H04N23/20;赤外線を画像信号に変換するための SSIS の回路 H04N25/20) [2023. 01]
5/262	・・・・スタジオ回路, 例. ミキシング, 切換え, 像の特質の変更, 別の特殊効果のためのもの[4]	5/38	・送信機回路 (H04N5/14 が優先) [4]
010	・・・・撮像期間の特殊効果の電子的生成に特に適合するカメラ, 例. 特殊効果機能を有するデジタルカメラ, カムコーダまたはビデオカメラ	5/40	・・・・変調回路
020	・・・・映像部分間の区間における信号振幅遷移, 例. ソフトエッジ	5/42	・・・・白黒またはカラー信号を任意に送信するためのもの
040	・・・・複数の入力映像全体で構成される映像を得るためのもの, 例. 分割画面	5/44	・受信機回路 (H04N5/14 が優先) [4, 2011. 01]
050	・・・・経時的映像シーケンスから構成される映像を得るためのもの, 例. ストロボ効果用 (イベント発生時の捕捉により生成したシーケンス H04N7/18)	A	外部機器との接続 (例. テレビ + VTR, G11B31/00, 541K) (例. テレビ + 入力回路 (衛星放送コンバータ, H04B1/18K))
070	・・・・スピン映像効果, 3D ストップモーション効果または一時的フリーズ効果のためのもの (2D 映像アニメーション一般 G06T13/80)	D	プログラム受信
080	・・・・ピクチャサイズ, 形状, 位置または方向の変更, 例. ズーミング, ローテーション, ローリング, 透視, 移動	H	選局装置
5/265	・・・・ミキシング[4]	J	・サーチチューナ
5/268	・・・・信号の分配または切換え[4]	K	チューナ回路
5/272	・・・・背景の像の中に前景の像を挿入するための手段, すなわち. インレイ, アウトレイ[4]	L	VIF 回路
030	・・・・仮想広告の挿入;シーンに実在する広告を仮想広告に置換えるもの (特にマ	M	ミューティング
		Z	その他のもの
		001	・・・・デジタル変調ビデオ信号受信用
		003	・・・・遠隔制御装置によって TV 受像機またはセットトップボックス [STB] を操作するためのユーザインターフェイス, 例. グラフィカルユーザインターフェイス [GUI]; そのための遠隔制御装置 (遠隔制御によって TV 受像機の同調装置を制御するためのユーザインターフェイス H03J9/00; 遠隔制御装置一般 G08C)
		046	・・・・特に白黒 TV に適応した IF 増幅回路 (RF 増幅一般 H03F3/189)
		048	・・・・フレーム取込用

- 5/445 ・・付加的な情報を表示するためのもの
 (H04N5/50 が優先) [4, 2011. 01]
- 004 ・・・付加的情報発生器の回路細部, 例. 文
 字またはグラフィック信号発生器の細部,
 オーバーレイ混合回路 (映像表示器用グ
 ラフィックパターン発生器 G09G5/36; 映
 像表示器用個別文字パターンの発生
 G09G5/24)
- 008 ・・・デジタルビデオ信号と多重化された
 もの
- 013 ・・・一装置 (例. TV 受信機または VCR) の
 単一機能を制御または表示するためのも
 の
- 043 ・・・メニュー形の表示装置 (H04N5/445, 082,
 H04N5/445, 091 が優先)
- 082 ・・・付加的情報が遠隔制御機器で制御さ
 れるもの
- 091 ・・・付加的情報が表示装置に分割ウィン
 ドウで表示されるもの, 例. 分割スクリー
 ンディスプレイ
- 5/45 ・・・映像の中に他の映像があるもの
 [4, 2011. 01]
- 5/455 ・・復調回路[4]
- 5/46 ・・2 以上の標準方式の信号を任意に受信
 するためのもの (マルチスタンダード受
 信機の偏向回路 H04N3/27) [4]
- 5/50 ・・同調指示器; 自動同調制御[4]
- 050 ・・・不可視または無音同調
- 5/52 ・・自動利得制御[4]
- 5/53 ・・・キード自動利得制御[4]
- 5/54 ・・・正変調映像信号のためのもの (H04N5/53
 が優先) [4]
- 5/56 ・・・負変調映像信号のためのもの (H04N5/53
 が優先) [4]
- 5/57 ・・コントラストまたは輝度の調整[4]
- 5/58 ・・・周囲の明るさに依存するもの[4]
- 5/59 ・・・陰極線管のビーム電流に依存するも
 の[4]
- 5/60 ・・音声信号用
- 020 ・・・デジタル音声信号用
- 050 ・・・NICAM システムに準ずるもの
- 070 ・・・2 以上の音声信号, 例. ステレオまた
 は複数言語 (H04N5/60, 020 が優先)
- 5/62 ・・・インターキャリヤ回路, すなわち音声
 と映像の搬送波をヘテロダインするもの
- 5/63 ・テレビジョン受像機に特に適合する電力
 の発生または供給[4]
- 5/64 ・受信機の構造の細部, 例. キャビネットま
 たはダストカバー (家具としての特徴を
 有するもの A47B81/06) [2]
- 501 ・・外観上のタイプまたは用途に特徴のあ
 るもの
- 501 A コーナー用 TV (部屋の隅などに設置するた

- めの形状 (例. 三角形) をした TV)
- 501 B 複数・親子 TV (複数の表示画面 (CRT) を
 備えたもの)
- 501 C テーブル内蔵 TV (テーブル、机等の内部に
 取り付けたもの)
- 501 D プロジェクト型 TV (映写型テレビジョンの
 構造) (H04N5/74 を参照)
- 501 Z その他
- 511 ・・・小型 TV (ポータブル)
- 511 A ヘッドビューアー (Head viewer) 型 TV
- 511 B 小型 CRT・TV
- 511 F 液晶小型 TV
- 511 Z その他
- 521 ・・・車載・高位置設置 TV
- 521 B 車載用 TV (CRT を用いたもの)
- 521 F 車載用 TV (液晶等の平板型のもの)
- 521 P 高位置設置 TV
- 521 Z その他
- 531 ・・・複合 TV (VTR、ラジオ、パチンコ、
 時計等の他の装置と合体した TV)
- 541 ・・適視位置の指示, 物理的障害の除去, 音
 に関するもの
- 541 A 適視位置を指示するもの
- 541 D シールド、アース、帯電防止、防塵
- 541 J 放熱・通風効果を目的とするもの
- 541 N 音響効果を目的とするもの
- 541 Z その他
- 551 ・・受信機の部分的構造
- 551 A チューナ (外形、箱の構造に関するもの)
- 551 B チャンネル選局 (選局用押釦メカニズム)
- 551 C チャンネル表示装置
- 551 D テレビチャンネル以外の表示装置
- 551 E フイーダ・アンテナ・コードの取付
- 551 F フイーダの取付
- 551 G アンテナの取付
- 551 H コードの取付
- 551 J 遠隔制御装置の収納 (リモートコントロー
 ル)
- 551 Q 収納 (電池等) ケース
- 551 R 調整端子用扉・蓋
- 551 Z その他
- 571 ・・・キャビネット
- 571 A 飾り枠及びパネルの取付 (取付及び取付部
 品)
- 571 E 裏蓋
- 571 F ネットク部保護カバー
- 571 J フード・扉・幕
- 571 N 把手 (とつて)
- 571 Q キャビネット本体 (胴体)
- 571 Z その他
- 581 ・・・テレビジョンの台・足
- 581 A 固定のもの、テレビ台、載置台、固定脚
- 581 C 可動スタンド

581 E	・全方向（上下左右）に動くもの	Z	その他のもの
581 G	・回転載置台（TV セットと別体のもの）	5/72	・光学フィルタまたは拡散スクリーンによるテレビジョン画像の修正
581 H	・回転機構（TV セットと一体になっているもの）	A	反射防止, 防眩その他のフィルターを CRT 面上に設けるもの（光学装置の有害光除去 G02B27/00C）
581 K	・上下に揺動するもの	B	ブラウン管のスクリーンの変形等により画像修正を行うもの
581 M	・ネツク軸を中心にして画面が回転するもの	C	表示画像に対して特殊効果を付与するもの
581 P	・スタンド、セット脚等によりポップアップするもの	D	レンズを用いてブラウン管の映像を拡大するもの
581 R	・キャビネット内部でブラウン管が回転するもの	Z	その他のもの
581 T	・TV セット全体が上下動するもの	5/74	・映像再生のための投写装置, 例. アイドホールを用いるもの
581 Z	その他（例: 製造行程における載置台）	A	投写装置の光学系に関するもの
5/645	・・シャシまたはハウジングへの受像管の実装	B	投写装置に用いられる光弁; 光変調器に関するもの
5/65	・・保護板または前面マスク用保持装置	K	・液晶を光弁として用いるもの
5/655	・・シャシの構造または取付けた例えば受像管の高さを変えるためのもの	C	投写スクリーンに関するもの
5/66	・電気信号の光信号への変換（走査の細部 H04N3/00）	D	画質改善のための信号処理回路に関するもの
A	輝度制御; 階調制御等の信号処理に関するもの	E	前面投写型装置の構造に関するもの
B	表示装置の駆動制御に関するもの	F	背面投写型装置の構造に関するもの
C	画像情報の標本化に関するもの	G	投写用受像管及びその周辺構造に関するもの
D	特殊用途表示に関するもの, 例. 文字表示, 2 画面表示, 拡大表示または異なるアスペクト比に対応するもの	H	光ファイバー; レーザー等により拡大投写するもの
Z	その他のもの	Z	その他のもの
101	・・ガス放電によるもの	5/76	・テレビジョン信号の記録[3, 4]
101 A	プラズマディスプレイパネルの構造に関するもの	050	・・ディスクまたはドラム上に記録するもの (H04N5/781, H04N5/80, 500, H04N5/83, H04N5/85 が優先)
101 B	パネルの駆動; 制御に関するもの	5/761	・・録画のための時間をプログラムするシステム, すなわち, その時間になると事前に決めておいたテレビ・チャンネルが録画のために選ばれるもの[7]
101 C	アナログ信号をデジタル信号に変換して表示するもの	5/7613	・・・ユーザーが入力したデータおよびレコーダーに組み込まれたレファレンス・タイミング・クロック（時計）を用いるもの[7]
101 Z	その他のもの	5/7617	・・・ユーザーが入力したデータおよび放送局が送信したレファレンス・データを用いるもの[7]
102	・・液晶によるもの	5/765	・・記録装置と他の装置の間のインタフェース回路[6]
102 A	液晶表示パネルの構造に関するもの	5/77	・・・記録装置とテレビカメラとの間のもの[6]
102 B	パネルの駆動; 制御に関するもの	200	・・・・記録装置とテレビジョンカメラが同一筐体に設置されるもの
102 Z	その他のもの	5/775	・・・記録装置とテレビ受信機との間のもの[6]
103	・・発光ダイオードによるもの	500	・・・・記録器が, テレビ受信機のアンテナ
104	・・電球によるもの		
105	・・蛍光灯によるもの		
5/68	・・陰極線表示管用回路		
A	陰極線管の電源回路に関するもの, 例. ヒーター回路		
B	平板型陰極管テレビに関するもの		
C	多数の陰極線管を用いて拡大表示を行うものの		
Z	その他のもの, 例. フォーカス回路		
5/70	・・エレクトロルミネッセント装置用回路		
A	EL 表示装置の駆動制御回路に関するもの		
B	EL 表示装置の信号処理回路に関するもの		
C	記憶機能を有する EL 素子を用いるもの		

- に接続され又は結合されるもの
- 5/78 ・ ・ 磁気記録を用いるもの (H04N5/91 が優先) [3]
- 050 ・ ・ ・ 誘導型, 例. 磁気光学, 熱磁気, 磁気歪または電磁気, のヘッドを使わない記録または再生 (静電記録 H04N5/80, 写真記録 H04N5/84)
- 5/781 ・ ・ ・ ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
- 5/782 ・ ・ ・ テープに記録するもの [3]
- 060 ・ ・ ・ ・ 特殊なトラック構成を用いて記録するもの, 例. 交差または重畳
- 130 ・ ・ ・ ・ 磁気テープの異なる深さに記録する含むもの
- 5/7822 ・ ・ ・ ・ 静止磁気ヘッドをもつもの [6]
- 5/7824 ・ ・ ・ ・ 回転磁気ヘッドをもつもの [6]
- 5/7826 ・ ・ ・ ・ ・ 磁気テープのヘリカル走査を伴うもの [6]
- 300 ・ ・ ・ ・ ・ ・ テープの進行方向に関し斜めのトラック上に記録するためのもの
- 600 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ 1 つのテレビジョンフィールド, またはフレームを記録するために2以上のトラックを使用するもの, すなわちセグメント化記録
- 5/7828 ・ ・ ・ ・ ・ 磁気テープの横断走査を伴うもの [6]
- 5/783 ・ ・ ・ ・ 記録速度と異なった速度で再生するために適したもの [3]
- 5/784 ・ ・ ・ シート上に記録するもの [6]
- 5/80 ・ ・ 静電記録を用いるもの (H04N5/91 が優先) [3]
- 500 ・ ・ ・ ディスクまたはドラム上に記録するもの
- 5/82 ・ ・ ・ 変形可能な熱可塑性記録媒体を用いるもの
- 5/83 ・ ・ ・ ・ ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
- 5/84 ・ ・ 光 学 的 記 録 を 用 い る も の (H04N5/80, H04N5/89, H04N5/91 が優先) [3, 4]
- 300 ・ ・ ・ フィルム上に記録するもの
- 600 ・ ・ ・ ・ 間欠的に動作するフィルムに記録するもの
- 5/85 ・ ・ ・ ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
- 5/87 ・ ・ ・ テレビジョン信号から映画フィルムの作製 [3, 4]
- 5/89 ・ ・ ホログラフィ記録を用いるもの (H04N5/91 が優先) [3]
- 5/90 ・ ・ ・ ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
- 5/903 ・ ・ 可変電気容量記憶を用いるもの (H04N5/91 が優先) [4]
- 5/907 ・ ・ 静的記憶手段, 例. 蓄積管, 半導体メモリ, を用いるもの (H04N5/91 が優先) [4]
- 5/91 ・ ・ 以上のためのテレビジョン信号処理 [3]
- 5/911 ・ ・ ・ 雑音抑制のためのもの [6]
- 5/913 ・ ・ ・ スクランブルのためのもの [6]
- 5/915 ・ ・ ・ フィールドスキップまたはフレームスキップの記録用または再生用 [6]
- 500 ・ ・ ・ ・ 音声多重化を有するもの
- 5/917 ・ ・ ・ 帯域圧縮用 [6]
- 5/919 ・ ・ ・ ・ 複数の記録チャンネル中のサンプリング点または信号のセグメント, 例. 走査線, を分割することによるもの [6]
- 5/92 ・ ・ ・ 記録のためのテレビジョン信号の変換, 例. 変調, 周波数変換; 再生のための逆変換 [3]
- 010 ・ ・ ・ ・ 付加信号およびビデオ信号の多重化処理を伴うもの
- 020 ・ ・ ・ ・ ・ 付加信号が音声であるもの (H04N5/9155, H04N5/92 が優先)
- 030 ・ ・ ・ ・ ・ ・ 時分割多重化処理を使用するもの
- 040 ・ ・ ・ ・ ・ ・ 周波数多重化処理を使用するもの
- 050 ・ ・ ・ ・ ・ 付加信号が少なくとも他のテレビジョン信号であるもの
- 060 ・ ・ ・ ・ ・ 付加信号がキャラクタコード信号であるもの
- 070 ・ ・ ・ ・ ・ 文字放送用
- 080 ・ ・ ・ ・ ・ サブコードの使用を含むもの
- 5/921 ・ ・ ・ ・ ベースバンド信号の記録または再生によるもの [6]
- 5/922 ・ ・ ・ ・ 搬送波上の信号の変調によるもの, 例. 振幅または周波数変調 [6]
- 5/923 ・ ・ ・ ・ 変調前の信号のプリエンファシスおよび変調後の信号のディエンファシスを用いるもの [6]
- 5/924 ・ ・ ・ ・ パルス幅変調を用いるもの [6]
- 5/926 ・ ・ ・ ・ ・ パルス符号変調によるもの (H04N5/919 が優先) [6]
- 100 ・ ・ ・ ・ ・ データ圧縮を伴うもの
- 200 ・ ・ ・ ・ ・ ・ 予測符号化を使用するもの
- 400 ・ ・ ・ ・ ・ ・ 変換符号化を使用するもの
- 500 ・ ・ ・ ・ ・ 音声信号処理を伴うもの
- 700 ・ ・ ・ ・ ・ ・ PCM 音声および PCM 映像信号の時分割多重処理を使用するもの
- 800 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ PCM 映像信号の垂直帰線期間に PCM 音声信号を挿入するもの
- 5/928 ・ ・ ・ ・ 音声信号が, パルス符号変調されて, 被変調映像信号と時分割多重記録されるもの [6]
- 5/93 ・ ・ ・ テレビ信号またはその選択された部分の再生 [3]
- 050 ・ ・ ・ ・ 再生された映像信号と記録されて

	いない信号, 例. テキスト信号, との混合を含むもの	7/045	・ 搬送波を周波数変調するもの[6]
5/931	・ ・ ・ ・ 再生信号のレベルを回復するためのもの[6]	7/06	・ 1 つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を 2 つ以上の搬送波により同時に伝送する方式[4]
500	・ ・ ・ ・ ・ 周波数依存性のあるレベル制御 (H04N5/923 が優先)	101	・ 音声伝送に特徴のあるもの
5/932	・ ・ ・ ・ アナログ同期信号の再生[6]	7/08	・ 同じ周波数帯域の全部または一部をしめる 2 つ以上のテレビジョン信号, 例. 付加情報信号, を同時, または順次に伝送する方式, [4, 6]
5/935	・ ・ ・ ・ デジタル同期信号の再生[6]	A	文字放送
5/937	・ ・ ・ ・ 中間記憶媒体に画素ブロックを集めることによるもの[6]	B	静止画放送
5/94	・ ・ ・ ・ ドロップアウトの補償[3]	Z	その他, 例. 周波数多重または時分割多重
5/945	・ ・ ・ ・ ・ パルス符号変調により記録された信号用[6]	101	・ 音声伝送に特徴のあるもの
5/95	・ ・ ・ ・ 時間軸誤差の補償[3]	7/081	・ 付加情報信号を副搬送波により伝送するもの[6]
5/953	・ ・ ・ ・ ・ アナログメモリを用いるもの, 例. 電圧制御発振器によって遅延量が制御される CCD シフトレジスタ[6]	7/083	・ 垂直および水平帰線期間に信号が挿入されているもの[6]
5/956	・ ・ ・ ・ ・ 独立した書き込みおよび読み取りクロック発生器をもつデジタルメモリを用いるもの[6]	7/084	・ 水平帰線期間に信号が挿入されているもの[6]
7/00	テ レ ビ ジ ョ ン 方 式 (細 部 H04N3/00, H04N5/00; デジタルビデオ信号を符号化, 復号化, 圧縮または伸張するための方法または装置 H04N19/00; 選択的なコンテンツ配信 H04N21/00) [4, 2011. 01]	7/085	・ ・ ・ 挿入信号がデジタルであるもの[6]
7/01	・ 標準方式の変換[4]	7/087	・ 垂直帰線期間に信号が挿入されているもの[4]
050	・ ・ 書込速度と読出速度とが異なる記憶デバイスを利用するもの	7/088	・ ・ ・ 挿入信号がデジタルであるもの[6]
120	・ ・ 標準方式の 1 つが映画フィルムの標準方式に対応するもの	7/10	・ 有線テレビジョン方式 (H04N7/12 が優先) [4]
170	・ ・ 空間解像度変換	7/12	・ 1 チャンネルまたは複数の並列チャンネルを通してテレビジョン信号が伝送され, 各チャンネルの帯域幅がテレビジョン信号の帯域幅より狭くなっている方式 (H04N7/24 が優先) [4]
200	・ ・ ・ インターレース信号とプログレッシブ信号との間の変換	A	誤り訂正
220	・ ・ ・ アスペクト比変換	B	走査速度変換によるもの
270	・ ・ フィールドレートまたはフレームレートの変換	Z	その他 (帯域圧縮カラー TV 伝送方式 H04N11/02)
350	・ ・ 補間処理を伴うもの	7/14	・ 双方向動作方式 (H04N7/173 が優先) [4]
370	・ ・ ・ 動きの有無を利用するもの	110	・ 2 つのビデオ端末, 例. TV 電話, 間の動作 (エンタテインメントや情報の受信のためにテレビジョン受信機と結合された電話通信システム H04M11/00, 302)
400	・ ・ ・ 動きベクトルを利用するもの	120	・ ・ ・ 端末設備の構造上の細部, 例. カメラとディスプレイの配置
420	・ ・ ・ エッジ適応処理を伴うもの	140	・ ・ ・ ・ 同一の光軸にカメラとディスプレイを配置したもの, 例. 視線を合わせるためにカメラとディスプレイを光学的に重ね合わせるもの
450	・ ・ ・ クラス分類適応処理を伴うもの	150	・ ・ ・ ・ ハンドヘルド端末
7/015	・ 高精細度テレビジョン方式[6]	170	・ ・ ・ 通信をアレンジするもの, 例. ビデオ通信としての伝達の確認または信号の中間記憶装置 (選択 H04Q)
7/025	・ デジタル非画像データ, 例. テレビジョンの有効画面中のテキスト, の伝送方式[6]	180	・ ・ ・ ビデオ端末と特定の伝送媒体, 例. ISDN, との接続
7/03	・ ・ そのための書き込み方式[6]	7/15	・ ・ 会議方式[5]
7/035	・ ・ デジタル非画像データ信号用の回路, 例. データ信号のスライス回路, データクロック信号の再生回路, データ信号の誤り検出または誤り検出回路[6]	120	・ ・ ・ 多地点制御装置[MCU] 自体
7/04	・ 1 つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を 1 つの搬送波により伝送する方式[4]		
101	・ ・ 音声伝送に特徴のあるもの		

- 150 ・・・・ビデオ会議の蓄積やビデオ会議へのアクセスを含むもの（コンピュータ会議コンテンツや参加者の動作を後で読み出すためのトラッキングの配置 H04L12/18）
- 170 ・・・・仮想会議空間の定義やアバター又はエージェントを使用するもの（コンピュータ会議の最適化や適応 H04L12/18）
- 7/16 ・アナログ秘密テレビジョン方式;アナログ加入テレビジョン方式[1, 2011. 01]
- A 装置細部
- C 有料化装置または課金装置
- E 緊急放送, 警報放送または強制放送
- Z その他のもの
- 7/167 ・・・・テレビジョン信号の暗号化およびその解読[4, 2011. 01]
- 7/169 ・・・・テレビジョン信号の時間領域を操作する方式[6, 2011. 01]
- 7/171 ・・・・テレビジョン信号の振幅領域を操作する方式[6, 2011. 01]
- 7/173 ・・・・双方向動作を伴うもの, 例. 加入者がプログラム選択信号を送るもの[4, 2011. 01]
- 610 ・・・・中央局に特徴のあるもの
- 610 A映像の記録再生部に特徴のあるもの
- 610 B・映像の特殊再生, 例. 一時停止または巻き戻し, に特徴のあるもの
- 610 Zその他のもの
- 620 ・・・・伝送路に特徴のあるもの
- 620 A上り下りで伝送路が異なるもの
- 620 D上り下り共にコンピュータまたは電話回線を用いるもの
- 620 Zその他のもの
- 630 ・・・・端末部に特徴のあるもの
- 640 ・・・・選択, 購入または予約に特徴のあるもの
- 640 A映像番組の選択, 購入または予約に特徴のあるもの
- 640 Zその他のもの
- 7/18 ・閉回路テレビジョン[CCTV]方式, すなわちビデオ信号が放送されない方式[2006. 01]
- A 信号の伝送方式
- B 各種検査システム
- C 各種測定システム
- D 監視システム
- H ・訪問者の監視, 例. テレビインターフォン
- J ・車両後方等の監視; 車両周囲の死角監視
- E 監視用テレビカメラ及びその制御（監視用テレビカメラ H04N5/225）
- F ・複数テレビカメラの切換制御
- G 物体の自動追尾
- K 画像の解析; 処理
- W ・画像の2値化
- L X線テレビジョンシステム
- M 内視鏡システム
- N 赤外線撮像システム
- Q 超音波撮像システム
- P テレビゲーム
- R 学習器; 練習器
- S 柄解析; 柄作成システム
- T 着順判定システム
- U 画像の表示; 記録システム
- V ・複数画像の合成表示システム
- Z その他のもの
- 7/20 ・ギガヘルツ周波数帯域で伝送する方式, 例. 衛星を介するもの[4]
- 610 ・・・・送信側に特徴のあるもの
- 620 ・・・・伝送路, 中継に特徴のあるもの
- 630 ・・・・受信側に特徴のあるもの
- 7/22 ・光伝送方式[4]
- 7/24 ・パルス符号変調を用いるテレビジョン信号の伝送方式（H04N21/00 が優先）[6, 2011. 01]
- 7/52 ・・・・他のパルス符号変調信号, 例. 音響信号または同期信号, を多重するパルス符号変調映像信号の伝送方式（サーバにおける, ビデオストリームと他のコンテンツまたは付加データの組合せによる多重ストリームの組立て, スタッフィング・ビットの多重ストリームへの挿入, PESの組立て H04N21/236; クライアントにおける, 多重ストリームの解体, 多重ストリームの再多重化, SIの抽出または処理, PESの解体 H04N21/434）[6, 2011. 01]
- 7/54 ・・・・他のパルス符号変調信号が同期しているもの[6]
- 7/56 ・・・・そのための同期方式[6]
- 9/00 カラーテレビジョン方式の細部[4]
- A 外部機器との接続
- B 多方式受像のためのもの
- C 文字放送または静止画放送の受信（文字放送の伝送する方式 H04N7/08A）
- D TV画像製版または印刷（カラープリンティング B41J3/00）
- E 動作表示
- F 音声のパターン表示, 例. 音声信号により色やパターン等を変化させるもの
- Z その他
- 9/01 ・位相変調された色信号を、カラーストライプフィルタを用いて復調するための回路[2023. 01]
- 9/03 ・周波数変調された色信号を、カラーストライプフィルタを用いて復調するための回路[2023. 01]
- 9/11 ・カラー映画フィルムの走査, 例. テレシネのためのもの[2, 4]

9/12	・映像再生装置 (H04N9/11 が優先) [2, 4]	410	・・・構造的細部
A	再生装置一般	440	・・・・冷却システム
B	素点発光, 例. 液晶放電管によるもの	470	・・・・マルチプロジェクトンシステム
Z	その他	500	・・・・光源システム
9/14	・・光学—機械的走査手段のみを用いるもの [2, 4]	790	・・・ビデオ信号処理
9/16	・・陰極線管を用いるもの (H04N9/11 が優先) [2, 4]	820	・・・・色調整, 例. 白バランス, シェーディングまたは色域
9/18	・・・各原色信号に対し別々の電子ビームを用いるもの (H04N9/27 が優先) [2, 4]	850	・・・・幾何学的調整, 例. 台形歪み補正
9/20	・・・・1 つの受像管中に 2 つ以上のビームを持つもの [4]	9/43	・カラー画像表示を行うための単色映像信号からカラー映像信号への変換 [4]
9/22	・・・2 つ以上の原色信号に対し同一ビームを用いるもの (H04N9/27 が優先) [2, 4]	9/44	・色同期 [4]
9/24	・・・・電子ビーム瞬時位置を指示するための信号を発生するための管の手段を用いるもの [4]	A	VIR 信号の分離・抽出
A	インデックス受像管の構造	B	同期クロック信号の発生
B	インデックス信号による偏向制御または直線性の補正	C	・PAL 同期信号の発生
C	インデックス信号の発生または検出	Z	その他
D	インデックス信号の処理	9/45	・・カラー副搬送波の発生または再生 [4]
E	インデックス信号による電子ビーム量の制御	A	カラー副搬送波の発生 [NTSC]
Z	その他	B	カラー副搬送波の発生 [PAL]
9/26	・・・・電子光学的色選択手段を用いるものの, 例. ライングリッド, 電子銃の内部または近傍, または蛍光スクリーンの近傍の色選択のための偏向手段 [4]	C	カラー副搬送波の発生 [SECAM]
9/27	・・・発光層への電子ビームの透過の深さが可変であるもの, 例. ペネドロン [2, 4]	D	カラー副搬送波の発生 [共通]
9/28	・・・集束または集中のための装置 [4]	E	カラー副搬送波の再生 [NTSC]
A	コンバージェンス回路	F	カラー副搬送波の再生 [PAL]
S	・静電形のもの	G	カラー副搬送波の再生 [SECAM]
B	コンバージェンス装置	H	カラー副搬送波の再生 [共通]
C	・電磁コイルを用いるもの	J	VTR におけるカラー副搬送波の再生
D	・永久磁石を用いるもの, 例. ブルーラテラルまたは周辺ビュリティ	K	APC 用位相検波回路及び平滑回路
E	・コアの形状に特徴を有するもの	L	・VCO の細部
F	・温度補償のためのもの, 例. シャドウマスクの熱膨張による色純度補正	Z	その他
Z	その他のもの	101	・・・移相量の調整のためのもの
9/285	・・・・4 極レンズを用いるもの [4]	101 A	肌色の改善に関するもの
9/29	・・・消磁または外部磁界の補正装置 [2, 4]	101 Z	その他
A	消磁回路	9/455	・・カラーバースト信号の発生; カラー映像信号内へのカラーバースト信号の挿入またはカラー映像信号からのカラーバースト信号の分離 (H04N9/45 が優先) [4]
B	消磁装置	A	バーストゲートパルスの発生
Z	その他のもの	Z	その他
9/30	・・固体色彩表示装置を用いるもの [4]	9/465	・・PAL—スイッチの同期 [4]
9/31	・・カラー映像表示のための投射装置 [2, 4]	9/47	・・順次式信号のためのもの [2, 4]
020	・・・2 次元電子的空間光変調器を用いるもの	A	SECAM 方式の判別
290	・・・スクリーン上に光ビームを走査するもの	Z	その他
		9/475	・・異なる同期信号を相互にロックするためのもの [4]
		9/64	・色信号を処理するための回路 (H04N9/77 が優先; 色信号を処理するためのパイプライン処理するカメラ H04N23/84) [2023. 01]
		A	色相調整に関するもの
		B	・VIR 信号を用いるもの
		C	・・VIR 信号の検知, 除去に関するもの
		D	・PAL 方式における色相調整
		E	色信号の妨害除去に関するもの
		F	色信号出力, 表示駆動回路

H O 4 N

G	VTR とカラーTV との結合	9/69	・・・ガンマ補正により色信号を修正するためのもの（色信号を用いたカメラ応答の制御 H04N23/83）
H	カラー・白黒に応じて色信号回路を制御するもの	9/70	・・・色消去のためのもの[4]
J	肌, 色再生の改善に関するもの	A	色信号遮断回路
K	帯域増巾器及び帯域フィルターに関するもの	B	VTR の色消去
L	遅延線, 遅延回路に関するもの	C	カラーキラー検波回路
M	帰線消去, バーストブランキングに関するもの	D	PAL 方式に関するもの
N	NTSC 信号を順次式に変換して再生するもの	E	SECAM 方式に関するもの
P	PAL 方式に関するもの	Z	その他
Q	SECAM 方式に関するもの	9/71	・・・色利得制御と結合されているもの[4]
S	多方式共用回路 [例. NTSC と PAL]	9/72	・・・色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのもの（色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのパイプライン処理するカメラ H04N23/87） [2023. 01]
T	PAL 方式と SECAM 方式の共用回路	9/73	・・・色バランス回路, 例. 白バランス回路または色温度制御（色バランスに関するパイプライン処理するカメラ H04N23/88） [2023. 01]
U	色信号の変調に関するもの [周期変調を除く]	B	白レベルのバランスをとるもの [受像側]
V	色信号の復調に関するもの [周期復調を除く]	C	灰色レベル又は Y 特性のバランスをとるもの
Z	その他	E	黒レベル又はカットオフレベルのバランスをとるもの [受像側]
9/65	・・・同期変調器のためのもの[4]	F	カットオフ調整時の切換スイッチ [例. サービススイッチ] に関するもの
A	NTSC 方式に関するもの	G	色バランスの調整状態の表示に関するもの
B	PAL 方式に関するもの	H	特定部分のみ色バランスを変えるもの
C	多方式共用回路	Z	その他
Z	その他	9/74	・・・特殊効果を得るためのもの（H04N9/65-H04N9/73 が優先） [4]
9/66	・・・同期復調器のためのもの[4]	A	2 画面, TV [2 画面表示, H04N5/45, 2 画面表示の信号処理, H04N5/66D]
A	NTSC 方式に関するもの	Z	その他
B	PAL 方式に関するもの	9/75	・・・クロマキー [4]
C	多方式共用回路	9/76	・・・色信号の混合のためのもの（H04N9/75 が優先） [4]
Z	その他	9/77	・・・輝度信号と色度信号とを関連して処理するための回路, 例. 輝度信号と色信号との位相合わせ, 微分利得の補正または微分位相の補正（マトリックス化のための回路 H04N9/67） [4]
9/67	・・・マトリックスのためのもの（色信号をマトリックス化するためのパイプライン処理するカメラ H04N23/85） [2023. 01]	9/78	・・・カラーテレビジョン信号から輝度信号または色度もしくは搬送色信号を分離するためのもの, 例. 楕円フィルタを用いるもの[4]
A	輝度信号と色差信号を合成するもの	A	くし形フィルタによるもの [トランスバーサルフィルタ, H03H15/00]
B	2 種の色差信号を合成するもの	Z	その他 [IIR 型フィルタ, H03H17/04, FIR 型フィルタ, H03H17/06]
C	PAL 遅延マトリックス回路	9/79	・・・記録に関連するカラーテレビジョン信号の処理[4]
Z	その他	040	・・・中間デジタル信号処理を使用するもの
9/68	・・・色信号の振幅を制御するためのもの, 例. 自動色飽和度制御回路（H04N9/71, H04N9/73 が優先; 色信号の飽和度を制御するためのパイプライン処理するカメラ H04N23/86） [2023. 01]		
101	・・・色飽和度調整のためのもの		
101	A肌色の改善を目的とするもの		
101	Zその他		
102	・・・自動調整		
102	Aバースト信号の振巾に応じて行うもの		
102	BVIR 信号を用いて行うもの		
102	C外光検出によるもの		
102	D特に PAL 方式に関するもの		
102	E多方式共用に関するもの		
102	Zその他		
103	・・・色信号の高域周波数成分の補償のためのもの, 例. 色信号の輪郭強調回路		

080	・再生側での妨害信号, 例. 雑音, の抑制		
120	・ ・ ・ 妨害信号が相互変調信号であるもの		
170	・ ・ ・ 妨害信号が漏話信号であるもの	9/82	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を同時に記録するもの[4]
210	・ ・ 2 つ以上の処理モードのためのもの		
250	・ ・ ・ 2 つ以上の標準のためのもの	050	・ ・ ・ ・ 付加信号およびカラービデオ信号の多重化処理を含むもの
9/793	・ ・ 色度信号のレベルを制御するためのもの, 例. 自動クロマレベル制御回路を使うもの[6]	110	・ ・ ・ ・ 付加信号が音声信号であるもの (H04N9/835 が優先)
300	・ ・ ・ レベル制御が周波数に依存するもの	160	・ ・ ・ ・ ・ 時分割多重を使用するもの
600	・ ・ ・ ・ 記録側においてプリエンファシスネットワークを再生側においてデエンファシスネットワークを使用することによるもの	220	・ ・ ・ ・ ・ 周波数分割多重を使用するもの
9/797	・ ・ 各チャンネルの帯域幅が信号の帯域幅より狭い, 複数のチャンネルに信号を記録するのためのもの (H04N9/804, H04N9/81, H04N9/82 が優先) [6]	270	・ ・ ・ ・ ・ 付加信号が少なくとも別のテレビジョン信号であるもの
300	・ ・ ・ 輝度または色成分信号標本または周波数帯域を複数の記録チャンネルに分割することによるもの (H04N9/804, H04N9/825 が優先)	330	・ ・ ・ ・ ・ 付加信号が文字符号信号であるもの
600	・ ・ ・ 輝度信号の高周波成分のスペクトラム折畳みによるもの	380	・ ・ ・ ・ ・ 文字放送のためのもの
9/80	・ ・ 記録のためのテレビジョン信号の変換, 例. 変調, 周波数変換; 再生のための逆変換[4]	440	・ ・ ・ ・ ・ 部分符号の使用を含むもの
9/802	・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの (H04N9/806, H04N9/835 が優先) [6]	9/825	・ ・ ・ ・ 輝度および色度信号が別個のチャンネルに記録されるもの[6]
9/804	・ ・ ・ 複数の色信号成分のパルス符号変調を伴うもの[6]	500	・ ・ ・ ・ ・ 音声処理を伴うもの
200	・ ・ ・ ・ データ削減を含むもの	9/83	・ ・ ・ ・ 記録された色彩信号が記録された輝度信号の周波数帯域より低い周波数帯域を占有するもの[4]
500	・ ・ ・ ・ 予測符号化を使用するもの	100	・ ・ ・ ・ ・ 中間デジタル信号処理を使用するもの
700	・ ・ ・ ・ 変換符号化を使用するもの	200	・ ・ ・ ・ ・ 輝度またはクロミナンス信号のための増強帯域幅を使用するもの
9/806	・ ・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの[6]	300	・ ・ ・ ・ ・ 従来のまたは増強帯域幅信号の選択を伴うもの, 例. VHS または SVHS 信号の選択
300	・ ・ ・ ・ ・ PCM オーディオおよび PCM ビデオ信号の時分割多重化を使用するもの	9/835	・ ・ ・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの[6]
600	・ ・ ・ ・ ・ PCM ビデオ信号の垂直帰線期間中に PCM オーディオ信号の挿入をするもの	500	・ ・ ・ ・ ・ 音声搬送波が輝度搬送波およびクロミナンス搬送波間で周波数多重化処理されたもの
9/808	・ ・ ・ 複合カラー映像信号のパルス符号変調を伴うもの[6]	9/84	・ ・ ・ ・ ・ 記録された信号が近接したトラックの各部分で異なる特徴, 例. 異なる位相または周波数, を有するもの[4]
100	・ ・ ・ ・ データ削減を含むもの	9/85	・ ・ ・ ・ 記録された輝度信号が記録された色彩信号の周波数帯域に全体的に重なり合った周波数帯域を占有するもの, 例. 周波数インターリーブ[4]
200	・ ・ ・ ・ 予測符号化を使用するもの	9/86	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を順次および同時に記録するもの, 例. SECAM 方式に相当するもの[4]
500	・ ・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの	9/87	・ ・ カラーテレビジョン信号の再生 (H04N9/80 が優先) [4]
700	・ ・ ・ ・ ・ PCM オーディオおよび PCM ビデオ信号の時分割多重化を使用するもの	070	・ ・ ・ 復調器および再変調器を使用するもの, 例. 標準変換のためのもの
800	・ ・ ・ ・ ・ PCM ビデオ信号の垂直帰線期間中に PCM オーディオ信号の挿入をするもの	150	・ ・ ・ 非記録信号, 例. テキスト信号, と再生された映像信号との混合を含むもの
9/81	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を順次に記録するもの[4]	220	・ ・ ・ カラー基準信号の再発生, 例. カラー同期バースト信号, クロミナンス信号搬送波
9/815	・ ・ ・ ・ 輝度信号および順次式色成分信号		

9/873	・・・再生時に色成分信号の連続性を回復するもの[6]	13/10	・立体視またはマルチビュー画像信号の処理, 記録または伝送[2018. 01]
9/877	・・・中間メモリを用いて画素ブロックを集めることによるもの[6]	13/106	・画像信号の処理 (マルチビュービデオシーケンス符号化H04N19/597)[2018. 01]
9/88	・・・信号ドロップアウトの補償[4]	13/111	・・・仮想視点に対応する画像信号の変換, 例. 画像の空間的補間[2018. 01]
9/882	・・・信号が複合カラー映像信号であるもの[6]	13/117	・・・仮想視点が視聴者により選択されるまたは視聴者トラッキングにより決定されるもの[2018. 01]
9/885	・・・デジタル中間メモリを用いるもの[6]	13/122	・・・画像信号コンテンツの修正による立体視画像の 3D 効果の改善, 例. フィルタリングまたは単視点デプスキューを付加するもの (H04N13/128 が優先) [2018. 01]
9/888	・・・パルス符号変調により記録された信号に用いるもの[6]	13/125	・・・クロストーク低減のためのもの[2018. 01]
9/89	・・・時間軸誤差の補償[4]	13/128	・・・デプスまたは視差を調整するもの[2018. 01]
9/893	・・・アナログメモリを用いるもの, 例. 電圧制御発振器によって遅延量が制御される CCD シフトレジスタ[6]	13/133	・・・異なる画像成分の特徴, 例. それらの平均輝度または色バランス, を均一化するもの[2018. 01]
9/896	・・・独立した書込みおよび読み出しクロック発生器を持つデジタルメモリを用いるもの[6]	13/139	・・・フォーマット変換, 例. フレームレートまたはサイズの変換[2018. 01]
9/898	・・・再生カラー信号と他の再生補助信号との周波数多重を用いるもの, 例. パイロット信号搬送波[6]	13/144	・・・フリッカ低減のためのもの[2018. 01]
11/00	カラーテレビジョン方式 (細部 H04N9/00) [4]	13/15	・・・画像信号の色彩的観点のためのもの[2018. 01]
11/02	・帯域幅を減少させるもの (H04N11/04 が優先) [4]	13/156	・・・画像信号を混合するもの[2018. 01]
11/04	・パルス符号変調を用いるもの[4]	13/161	・・・異なる画像信号成分の符号化, 多重化または多重分離 (マルチビュービデオシーケンス符号化 H04N19/597) [2018. 01]
11/06	・カラー映像信号成分の結合の仕方によって特徴づけられる伝送方式[4]	13/167	・・・画像信号の同期または制御[2018. 01]
11/08	・順次式信号のみを用いるもの (点順次方式 H04N11/12) [4]	13/172	・・・画像信号が非画像信号成分, 例. ヘッダーまたはフォーマット情報, からなるもの[2018. 01]
11/10	・・・色信号が輝度信号の帰線期間に挿入されているもの[4]	13/178	・・・メタデータ, 例. 視差情報[2018. 01]
11/12	・同時式信号のみを用いるもの[4]	13/183	・・・オンスクリーンディスプレイ[OSD] 情報, 例. 字幕またはメニュー[2018. 01]
11/14	・・・第 1 の信号が位相および振幅変調されて色度情報を伝達し, 第 2 の信号が輝度情報を伝達するもの, 例. NTSC 方式[4]	13/189	・画像信号の記録; 記録された画像信号の再生[2018. 01]
11/16	・・・搬送色信号の位相が交互に変わるもの, 例. PAL 方式[4]	13/194	・画像信号の伝送[2018. 01]
11/18	・順次式および同時式信号を用いるもの, 例. SECAM 方式[4]	13/20	・画像信号生成装置[2018. 01]
11/20	・各カラー映像信号成分の結合の仕方を変換するもの, 例. カラーテレビジョン標準方式の変換[4]	13/204	・立体視画像カメラを用いるもの (立体写真 G03B35/00) [2018. 01]
11/22	・・・同時式信号が順時式信号にまたはその逆に変換されるもの[4]	13/207	・・・単一の 2D イメージセンサを用いるもの[2018. 01]
11/24	・高精細度テレビジョン方式[6]	13/211	・・・時間的多重化を利用するもの[2018. 01]
13/00	立体視ビデオシステム; マルチビュービデオシステム; その細部[2018. 01]	13/214	・・・スペクトル多重化を利用するもの[2018. 01]
注	このグループは 3 次元[3D]効果を提供するシステム, または, 異なる視点から取得され得る画像を表す電子信号もしくはデプス情報を含む信号により 1 以上の視聴者に異なるビューを提供するシステムを包含する。	13/218	・・・空間的多重化を利用するもの[2018. 01]
		13/221	・・・カメラと対象物との間の相対的な動きを利用するもの[2018. 01]
		13/225	・・・視差バリアを用いるもの[2018. 01]

- 13/229 ・・・・レンチキュラーレンズを用いるもの、例. 円筒状レンズを配列したもの [2018. 01]
- 13/232 ・・・・フライアイレンズを用いるもの、例. 円形レンズを配列したもの [2018. 01]
- 13/236 ・・・・可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの [2018. 01]
- 13/239 ・・・・眼間距離に一致または関連した相対的位置を有する2つの2Dイメージセンサを用いるもの (H04N13/243 が優先) [2018. 01]
- 13/243 ・・・・3以上の2Dイメージセンサーを用いるもの [2018. 01]
- 13/246 ・・・・カメラのキャリブレーション [2018. 01]
- 13/25 ・・・・視点位置または視野以外の特性が異なる2以上のイメージセンサを用いるもの、例. 異なる解像度またはカラーピックアップ特性を有するもの; 1つのセンサからの画像信号を用いて他のセンサの特性を制御するもの [2018. 01]
- 13/254 ・・・・被写体を照らす電磁放射線源と組み合わせるもの [2018. 01]
- 13/257 ・・・・色彩的観点 [2018. 01]
- 13/261 ・・・・単視点画像から立体視画像への変換によるもの [2018. 01]
- 13/264 ・・・・2つのビデオフレームまたはフィールド間の相対的な動きを利用するもの [2018. 01]
- 13/268 ・・・・デプス画像に基づいたレンダリング [DIBR] に基づくもの [2018. 01]
- 13/271 ・・・・生成された画像信号がデプスマップまたは視差マップを含むもの [2018. 01]
- 13/275 ・・・・3Dオブジェクトモデルから得るもの、例. コンピュータにより生成された立体視画像信号 [2018. 01]
- 13/279 ・・・・仮想視点位置が視聴者により選択されるまたはトラッキングにより決定されるもの [2018. 01]
- 13/282 ・・・・3以上の幾何学的な視点位置に対応する画像信号を生成するためのもの、例. マルチビューシステム [2018. 01]
- 13/286 ・・・・単視点モードおよび立体視モードを有するもの [2018. 01]
- 13/289 ・・・・単視点モードと立体視モードとの間の切換 [2018. 01]
- 13/293 ・・・・混合された立体視画像を生成するもの; 混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの、例. 単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ [2018. 01]
- 13/296 ・・・・その同期; その制御 [2018. 01]
- 13/30 ・・・・画像再生装置 (立体視または他の3次元効果を生ずるための光学システム G02B30/00) [2018. 01]
- 13/302 ・・・・専用メガネを利用しないで視聴するためのもの、すなわち、裸眼立体視ディスプレイを用いるもの [2018. 01]
- 13/305 ・・・・レンチキュラーレンズを用いるもの、例. 円筒状レンズを配列したもの [2018. 01]
- 13/307 ・・・・フライアイレンズを用いるもの、例. 円形レンズを配列したもの [2018. 01]
- 13/31 ・・・・視差バリアを用いるもの [2018. 01]
- 13/312 ・・・・視差バリアがディスプレイパネルの背後、例. バックライトと空間光変調器 [SLM] との間、に設置されるもの [2018. 01]
- 13/315 ・・・・視差バリアが時間変化するもの [2018. 01]
- 13/317 ・・・・傾斜した視差光学系を用いるもの [2018. 01]
- 13/32 ・・・・可制御光源アレイを用いるもの; 可動式アパーチャまたは可動式光源を用いるもの [2018. 01]
- 13/322 ・・・・可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの [2018. 01]
- 13/324 ・・・・色彩的観点 [2018. 01]
- 13/327 ・・・・そのキャリブレーション [2018. 01]
- 13/332 ・・・・専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイ [HMD] [2018. 01]
- 13/334 ・・・・スペクトル多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/337 ・・・・偏光多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/339 ・・・・空間的多重化を利用するもの (H04N13/337 が優先) [2018. 01]
- 13/341 ・・・・時間的多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/344 ・・・・頭部装着型左右ディスプレイによるもの [2018. 01]
- 13/346 ・・・・プリズムまたはハーフミラーを用いるもの [2018. 01]
- 13/349 ・・・・3以上の幾何学的な視点位置を視聴者トラッキング無しで表示するためのマルチビューディスプレイ (専用メガネを利用しないでフライアイレンズを用いて視聴するためのもの H04N13/307) [2018. 01]
- 13/351 ・・・・同時に表示するためのもの [2018. 01]
- 13/354 ・・・・順に表示するためのもの [2018. 01]
- 13/356 ・・・・単視点モードおよび立体視モードを有するもの [2018. 01]
- 13/359 ・・・・単視点モードと立体視モードとの間の切換 [2018. 01]
- 13/361 ・・・・混合された立体視画像を生成するもの; 混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの、例. 単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ

	ドウ[2018. 01]	E	・受信電波の強度の測定（電波の監視 G01R29/08B）
13/363	・画像投影スクリーンを用いるもの（ボリュームディスプレイ H04N13/388）[2018. 01]	F	・受信電波の種別の判別
13/365	・デジタル・マイクロミラー・デバイス [DMD]を用いるもの[2018. 01]	G	試験, 測定用のパターン信号の発生
13/366	・視聴者トラッキングを用いるもの[2018. 01]	H	・十字信号, ドットクロスハッチ信号
13/368	・・・2以上の視聴者のためのもの[2018. 01]	J	・階段波信号
13/371	・・・眼間距離の異なる視聴者をトラッキングするためのもの; 頭部の垂直軸周りの回転をトラッキングするためのもの[2018. 01]	L	閉回路テレビジョンの監視, 試験, 測定
13/373	・・・頭部の前後の平行移動, すなわち, 縦の動き, をトラッキングするためのもの[2018. 01]	M	視聴率の測定
13/376	・・・頭部の左右の平行移動, すなわち, 横の動き, をトラッキングするためのもの[2018. 01]	N	コマーシャル放送の放送事実確認
13/378	・・・頭部の画面に垂直な軸周りの回転をトラッキングするためのもの[2018. 01]	Z	その他
13/38	・・・頭部の垂直方向の平行移動をトラッキングするためのもの[2018. 01]	200	・テレビジョンカメラのためのもの
13/383	・・・注視検知, すなわち, 視聴者の視線検知, によりトラッキングするためのもの[2018. 01]	400	・デジタルテレビジョン方式のためのもの
13/385	・表示画面上で左右画像の位置を瞬時に交換するもの（専用メガネを利用しないで時間変化する視差バリアを用いて視聴するためのもの H04N13/315; 専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイであって時間的多重化を利用するもの H04N13/341）[2018. 01]	17/02	・カラーテレビジョン信号のためのもの[4]
13/388	・ボリュームディスプレイ, すなわち, ボリューム上に配置された画素から画像が構築されるシステム[2018. 01]	A	カラー伝送系の監視, 試験, 測定
13/39	・・・一対の光線が交わる透明素材中の位置で画素が光を放つもの[2018. 01]	B	・VIR 信号によるもの
13/393	・・・ボリュームが面の動き, 例. 振動または回転, により生成されるもの[2018. 01]	C	カラーパターン信号またはカラーバー信号の発生
13/395	・・・デプスサンプリングによるもの, すなわち, ボリュームが 2D 画像プレーンの堆積または連続から構成されるもの[2018. 01]	D	カラー撮像装置に関する監視, 試験, 測定
13/398	・・・その同期; その制御[2018. 01]	Z	その他, 例. ベクトルスコープ, RGB 信号値の測定
17/00	テレビジョン方式またはその細部のための診断, 試験または測定[4]	17/04	・受信機のためのもの[4]
A	伝送系の監視, 試験, 測定	A	受信機の総合特性のチェックまたは診断
B	・VIT 信号によるもの	B	・ピュリティ, コンバージェンス（コンバージェンス装置 H04N9/28B）
C	受信電波の監視, 試験, 測定	C	・輝度, コントラスト, 白バランス, 白一様性
D	・ゴーストの監視, 測定（ゴーストの除去 H04N5/21A）	D	・ビームレスポンス, 例. フォーカス, 解像度
		E	受信機回路のチェックまたは診断
		F	・高周波, 中間周波回路部
		G	・映像増幅, 音声回路
		H	・偏向回路
		J	・幾何的偏向ひずみ
		K	・同期回路
		L	・電源回路, 受像管回路
		M	・色復調回路
		N	受信機の受信状態の表示
		Z	その他
		500	・内蔵型試験装置
		17/06	・記録器のためのもの[4]
		19/00	デジタルビデオ信号を符号化, 復号化, 圧縮または伸張するための方法または装置[2014. 01]
		19/10	・適応的符号化を用いるもの[2014. 01]
		注	
		・このグループに分類するときは, 適応的符号化に関連する各側面は, 可能な限り H04N19/102, H04N19/134, H04N19/169 および H04N19/189 のサブグループにそれぞれ分類されるべきである[2014. 01]	
		19/102	・適応的符号化によって影響を受けるまたは制御される要素, パラメータまたは選択に特徴があるもの[2014. 01]
		19/103	・・・符号化モードまたは予測モードの選択[2014. 01]

- 19/105 ・・・・選択された符号化モードまたは予測モードの範囲内での予測のための参照ユニットの選択, 例. 予測に用いられる画素の位置および数の適応的な選択 [2014. 01]
- 19/107 ・・・・空間的および時間的予測符号化の間での選択, 例. ピクチャリフレッシュ [2014. 01]
- 19/109 ・・・・複数の時間的予測符号化モードの中からの選択 [2014. 01]
- 19/11 ・・・・複数の空間的予測符号化モードの中からの選択 [2014. 01]
- 19/112 ・・・・与えられた表示モードによるもの, 例. インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの [2014. 01]
- 19/114 ・・・・グループオブピクチャ[GOP]構造の適合, 例. 2 つのアンカーフレームの間の B フレームの数 (H04N19/107 が優先) [2014. 01]
- 19/115 ・・・・符号化前に行われる符号化ユニットのための符号量の選択 [2014. 01]
- 19/117 ・・・・フィルタ, 例. 前処理または後処理のためのもの (サブバンドフィルタバンク H04N19/635) [2014. 01]
- 19/119 ・・・・適応的な再分割の側面, 例. 長方形または非長方形符号化ブロックへのピクチャの再分割 [2014. 01]
- 19/12 ・・・・複数の変換または標準からの選択, 例. 離散コサイン変換[DCT]およびサブバンド変換の間での選択または H. 263 および H. 264 の間での選択 [2014. 01]
- 注**
 ・・・・このグループに分類するときは, 各圧縮アルゴリズムはグループ H04N19/60 または H04N19/90 の関連するサブグループにさらに分類される [2014. 01]
- 19/122 ・・・・変換サイズの選択, 例. 8x8 または 2x4x8DCT; 構造またはタイプが変化するサブバンド変換の選択 [2014. 01]
- 19/124 ・・・・量子化 [2014. 01]
- 19/126 ・・・・正規化または重みづけ関数の詳細, 例. 正規化マトリクスまたは可変一様量子化器 [2014. 01]
- 19/127 ・・・・ハードウェアまたは計算リソースの優先づけ [2014. 01]
- 19/129 ・・・・符号化ユニットのスキャン, 例. 変換係数のジグザグスキャンまたはフレキシブルマクロブロックオーダリング [FMO] [2014. 01]
- 19/13 ・・・・適応的エントロピー符号化, 例. 適応的可変長符号化[AVLC]またはコンテキスト適応型二値算術符号化[CABAC] [2014. 01]
- 19/132 ・・・・符号化ユニットのサンプリング, マスキングまたはトラランケーション, 例. 適応的再サンプリング, フレームスキップ, フレーム補間または高周波変換係数のマスキング [2014. 01]
- 19/134 ・・・・適応的符号化に影響を与えるまたはそれを制御する要素, パラメータまたは基準に特徴があるもの [2014. 01]
- 19/136 ・・・・入力ビデオ信号の特徴または特性 [2014. 01]
- 19/137 ・・・・符号化ユニット内の動き, 例. フィールド, フレームまたはブロックの平均誤差 [2014. 01]
- 19/139 ・・・・動きベクトルの分析, 例. その大きさ, 方向, 分散または信頼性 [2014. 01]
- 19/14 ・・・・符号化ユニットの複雑度, 例. アクティビティの量またはエッジの有無の推定 (H04N19/146 が優先) [2014. 01]
- 19/142 ・・・・シーンカットまたはシーンチェンジの検出 [2014. 01]
- 19/146 ・・・・符号化器の出力でのデータレートまたは符号量 [2014. 01]
- 19/147 ・・・・レート歪み基準によるもの (動き推定のための基準としてのレート歪み H04N19/567) [2014. 01]
- 19/149 ・・・・モデルを用いた符号量の推定, 例. 数学的モデルまたは統計学的モデル [2014. 01]
- 19/15 ・・・・伝送バッファへの格納を決定する前にメモリ内の実際の圧縮されたデータのサイズを監視することによるもの [2014. 01]
- 19/152 ・・・・伝送バッファの充満度を測定することによるもの [2014. 01]
- 19/154 ・・・・復号後の測定されたまたは主観的に推定された視覚的品質, 例. 歪みの測定 (レート歪み基準の使用 H04N19/147) ([2014. 01])
- 19/156 ・・・・ハードウェアまたは計算リソースの利用可能性, 例. 消費電力節約基準に基づく符号化 [2014. 01]
- 19/157 ・・・・割り当てられた符号化モード, すなわち他の要素またはパラメータの選択にさらに用いられるために予め定められたまたは予め選択された符号化モード [2014. 01]
- 19/159 ・・・・予測のタイプ, 例. フレーム内, フレーム間または双方向フレーム予測 [2014. 01]
- 19/16 ・・・・与えられた表示モードのためのもの, 例. インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの [2014. 01]
- 19/162 ・・・・ユーザ入力 [2014. 01]
- 19/164 ・・・・受信機または伝送チャネルからのフ

- 19/166 イードバック [2014. 01]
 ・・・・伝送誤りの量に関するもの, 例. ビットエラーレート [BER] [2014. 01]
- 19/167 ・・・・ビデオ画像内での位置, 例. 関心領域 [ROI] [2014. 01]
- 19/169 ・・・・符号化ユニット, すなわち適応的符号化の主体または客体となるビデオ信号の構造的部分または意味的部分, に特徴があるもの [2014. 01]
- 200 ・・・・ユニットがビデオデータパケット, 例. ネットワーク抽象レイヤ [NAL] ユニット, であるもの
- 300 ・・・・ユニットがサブバンド構造, 例. 階層レベル, 方向ツリー, 例. 低-高 [LH], 高-低 [HL], 高-高 [HH], に関連しているもの
- 400 ・・・・ユニットが可変長符号ワードであるもの
- 19/17 ・・・・ユニットが画像領域, 例. オブジェクト, であるもの [2014. 01]
- 19/172 ・・・・領域がピクチャ, フレームまたはフィールドであるもの [2014. 01]
- 19/174 ・・・・領域がスライス, 例. ブロックのラインまたはブロックのグループ, であるもの [2014. 01]
- 19/176 ・・・・領域がブロック, 例. マクロブロック, であるもの [2014. 01]
- 19/177 ・・・・ユニットがグループオブピクチャ [GOP] であるもの [2014. 01]
- 19/179 ・・・・ユニットがシーンまたはショットであるもの [2014. 01]
- 19/18 ・・・・ユニットが変換係数の集合であるもの [2014. 01]
- 19/182 ・・・・ユニットが画素であるもの [2014. 01]
- 19/184 ・・・・ユニットが複数のビット, 例. 圧縮されたビデオストリームのもの, であるもの [2014. 01]
- 19/186 ・・・・ユニットがカラーまたはクロミナンスコンポーネントであるもの [2014. 01]
- 19/187 ・・・・ユニットがスケーラブルビデオレイヤであるもの [2014. 01]
- 19/189 ・・・・適応的符号化のために用いられる適応方法, 適応ツールまたは適応タイプに特徴があるもの [2014. 01]
- 19/19 ・・・・ラグランジュ乗数に基づく最適化を用いるもの [2014. 01]
- 19/192 ・・・・適応方法, 適応ツールまたは適応タイプが反復的または再帰的であるもの [2014. 01]
- 19/194 ・・・・2回をみのパスに関するもの [2014. 01]
- 19/196 ・・・・符号化パラメータの計算のために特別に適合したもの, 例. 以前に計算された符号化パラメータの平均を取ることに
 によるもの (動きベクトルの処理 H04N19/513) [2014. 01]
- 200 ・・・・符号化パラメータの初期値の決定を含むもの (H04N19/56 が優先)
- 300 ・・・・符号化パラメータの列の平滑化, 例. 平均を取ることによるもの, 最大値, 最小値または中央値の選択によるもの, を含むもの
- 19/20 ・ビデオオブジェクト符号化を用いるもの [2014. 01]
- 19/21 ・・・・ビデオオブジェクトのための二値アルファブレーション符号化, 例. コンテキストベース算術符号化 [CAE], を伴うもの [2014. 01]
- 19/23 ・・・・ビデオセグメントの全体にわたって存在する領域, 例. スプライト, 背景またはモザイク, の符号化を伴うもの [2014. 01]
- 19/25 ・・・・シーン記述の符号化, 例. シーンのためのバイナリフォーマット [BIFS] の圧縮, を伴うもの [2014. 01]
- 19/27 ・・・・合成的および自然的な画像コンポーネントの両方に関するもの, 例. 合成自然ハイブリッド符号化 [SNHC] [2014. 01]
- 19/29 ・・・・オブジェクトレベルでのスケーラビリティ, 例. ビデオオブジェクトレイヤ [VOL] [2014. 01]
- 19/30 ・階層的技術, 例. スケーラビリティ, を用いるもの (H04N19/63 が優先) [2014. 01]
- 200 ・・・・分散ビデオ符号化 [DVC], 例. Wyner-Ziv ビデオ符号化または Slepian-Wolf ビデオ符号化, に関するもの
- 19/31 ・・・・時間領域でのもの [2014. 01]
- 19/33 ・・・・空間領域でのもの [2014. 01]
- 19/34 ・・・・エンハンスメントレイヤのプロGRESSビットプレーンベース符号化に関するスケーラビリティ技術, 例. ファイングラニューラスケーラビリティ [FGS] [2014. 01]
- 19/36 ・・・・復号後の画像の歪みの関数としてレイヤを形成することに関するスケーラビリティ技術, 例. 信号対雑音比 [SNR] スケーラビリティ [2014. 01]
- 19/37 ・・・・ビデオ入力データまたはビデオ符号化データに対して異なる伝送優先度を割り当てるための装置を伴うもの [2014. 01]
- 19/39 ・・・・多重記述符号化 [MDC], すなわち個々のレイヤが独立に復号できる入力画像データの記述として構成されたもの, に関するもの [2014. 01]
- 19/40 ・ビデオトランスコーディング, すなわち符号化された入力ストリームを部分的にまたは完全に復号した後で, 復号された出力ストリームを再符号化すること, を用いるもの [2014. 01]

19/42	・ビデオの圧縮または伸張に特別に適合した実装の詳細またはハードウェアに特徴があるもの, 例. 専用のソフトウェア実装 (H04N19/635 が優先) [2014. 01]	19/517	・・・・符号化によるもの[2014. 01]
200	・単一の処理, 例. フィルタリング, を実行するためにカスケード計算配置を用いるもの	19/52	・・・・予測符号化によるもの[2014. 01]
19/423	・メモリ配置に特徴があるもの (H04N19/433 が優先) [2014. 01]	19/523	・・・・小数画素精度で行うもの[2014. 01]
19/426	・・・メモリ削減方法を用いるもの[2014. 01]	19/527	・・・・グローバル動きベクトル推定 [2014. 01]
200	・・・・ディスプレイオンザフライ, 例. 復号メモリへの同時書き込み及び読み出し	19/53	・・・・マルチ解像度動き推定;階層的動き推定[2014. 01]
300	・・・・再圧縮, 例. 空間的または時間的間引きによるもの	19/533	・・・・マルチステップ探索, 例. 2D-logサーチまたはワンアットアタイムサーチ [OTS], を用いる動き推定[2014. 01]
19/43	・動き推定または動き補償のために特別に適合したハードウェア[2014. 01]	19/537	・・・・ブロックベース以外の動き推定 [2014. 01]
19/433	・メモリアクセスのための技術に特徴があるもの[2014. 01]	19/54	・・・・特徴点またはメッシュを用いるもの[2014. 01]
19/436	・並列化された計算配置を用いるもの [2014. 01]	19/543	・・・・領域を用いるもの[2014. 01]
19/44	・そのために特別に適合した復号器, 例. 符号化器と非対称のビデオ復号器 [2014. 01]	19/547	・・・・変換領域で行なわれる動き推定 [2014. 01]
200	・逆変換ミスマッチ, 例. 逆離散コサイン変換[IDCT] ミスマッチ, の補償を行うもの	19/55	・・・・空間的制約, 例. 画像または領域の境界でのもの, を伴う動き推定[2014. 01]
19/46	・圧縮処理中にビデオ信号に付加的な情報を埋め込むもの (H04N19/517, H04N19/68, H04N19/70 が優先) [2014. 01]	19/553	・・・・オクルージョンを扱う動き推定 [2014. 01]
19/463	・伝送前に符号化パラメータを圧縮することによるもの[2014. 01]	19/557	・・・・特定の基準, 例. 誤差量が大きすぎる場合, に基づいて計算または反復を止めること, すなわち探索を早期に打ち切ること, に特徴がある動き推定[2014. 01]
19/467	・埋め込まれた情報が不可視であることに特徴があるもの, 例. ウォーターマーキング[2014. 01]	19/56	・・・・ベクトル探索の初期化. 例. 探索を開始するための良い候補を推定すること, を伴う動き推定[2014. 01]
19/48	・復号以外の圧縮領域処理技術, 例. 変換係数, 可変長符号化[VLC]データまたはランレングスデータの修正 (変換領域での動き推定 H04N19/547; 復号された動きベクトルの処理 H04N19/513) [2014. 01]	19/563	・・・・パディング, すなわち推定のために任意の形状の画像のブロックまたは領域に非オブジェクト値を埋めること, を伴う動き推定, [2014. 01]
19/50	・予測符号化を用いるもの (H04N19/61 が優先) [2014. 01]	19/567	・・・・レート歪み基準に基づいた動き推定[2014. 01]
19/503	・時間的予測に関するもの (空間的および時間的予測符号化の間の適応的選択を伴う適応的符号化 H04N19/107; 複数の時間的予測符号化モードの中からの適応的選択を伴う適応的符号化 H04N19/109) [2014. 01]	19/57	・・・・可変のサイズまたは形状をもつ探索ウィンドウに特徴がある動き推定 [2014. 01]
19/507	・・・条件付画素補充を用いるもの[2014. 01]	19/573	・・・・与えられた1つの予測方向の2以上の参照フレームを用いたマルチフレーム予測を伴う動き補償[2014. 01]
19/51	・・・・動き推定または動き補償[2014. 01]	19/577	・・・・双方向フレーム補間を伴う動き補償, すなわち B ピクチャを用いること [2014. 01]
19/513	・・・・動きベクトルの処理[2014. 01]	19/58	・・・・ロングターム予測, すなわち現在のフレームに対する参照フレームが時間的に最も近いものではないこと, を伴う動き補償 (H04N19/23 が優先) [2014. 01]
200	・・・・決定された動きベクトルまたは動きベクトル場の信頼性を推定するため	19/583	・・・・オーバーラップしたブロックでの動き補償[2014. 01]
		19/587	・時間的サブサンプリングまたは補間に

	関するもの, 例. ビデオシーケンス中の画像の間引きまたはその後の補間 [2014. 01]		19/85	・ビデオ圧縮のために特別に適合した前処理または後処理を用いるもの [2014. 01]
19/59	・空間的サブサンプリングまたは補間に関するもの, 例. 画像サイズまたは解像度の変更 [2014. 01]		19/86	・符号化アーティファクト, 例. ブロックノイズ, の低減に関するもの [2014. 01]
19/593	・空間的予測技術に関するもの [2014. 01]		200	・伸張ビデオ中で前の符号化の際のブロック細分割を検出するもの
19/597	・マルチビュービデオシーケンス符号化のために特別に適合したもの [2014. 01]		19/87	・ビデオ圧縮と結合されたシーンカットまたはシーンチェンジの検出に関するもの [2014. 01]
19/60	・変換符号化を用いるもの [2014. 01]		19/88	・異なる符号化ユニットの間でのデータの再配置, 例. 画素データのシャッフリング, インターリーピング, スクランプリングまたは並べ替えまたは異なるブロックの間での変換係数データの並べ替え, に関するもの [2014. 01]
200	・変換が非矩形画像セグメントに適用されるもの		19/89	・復号器における伝送誤りの検出のための方法または装置に関するもの [2014. 01]
19/61	・予測符号化と結合したもの [2014. 01]		19/895	・誤り隠蔽と結合したもの [2014. 01]
200	・変換が予測ループの外で行われるもの		19/90	・グループ H04N19/10-H04N19/85 に含まれない符号化技術, 例. フラクタル, を用いるもの [2014. 01]
19/615	・動き補償時間フィルタリング [MCTF] を用いるもの [2014. 01]		200	・フラクタル符号化に関するもの
19/62	・3次元で周波数変換を行うもの (H04N19/63 が優先) [2014. 01]		19/91	・エントロピー符号化, 例. 可変長符号化 [VLC] または算術符号化 [2014. 01]
19/625	・離散コサイン変換 [DCT] を用いるもの [2014. 01]		19/93	・ランレングス符号化 [2014. 01]
19/63	・サブバンドに基づいた変換, 例. ウェーブレット, を用いるもの [2014. 01]		19/94	・ベクトル量子化 [2014. 01]
19/635	・フィルタの定義または実装の詳細に特徴があるもの [2014. 01]		19/96	・ツリー符号化, 例. クワッドツリー符号化 [2014. 01]
19/64	・係数またはビットの伝送順序に特徴があるもの [2014. 01]		19/97	・マッチングパースト符号化 [2014. 01]
200	・有意性ベース符号化, 例. ウェーブレットの埋め込みゼロツリー [EZW] または階層ツリーのセットパーティショニング [SPIHT], を用いるもの		19/98	・適応的ダイナミックレンジ符号化 [ADRC] [2014. 01]
19/645	・変換の後に係数をブロックにグループ化することによるもの [2014. 01]		21/00	選択的なコンテンツ配信, 例. 双方向テレビジョンまたはビデオオンデマンド [VOD] (動画データのリアルタイム双方向通信 H04N7/14) [2011. 01]
19/65	・誤り耐性を用いるもの [2014. 01]			
19/66	・データパーティショニング, すなわち重要度に応じてデータをパケットまたはパーティションに分割すること, に関するもの [2014. 01]			
19/67	・不均一誤り保護 [UEP], すなわちデータの重要度に従って保護を与えること, に関するもの [2014. 01]			
19/68	・ビットストリームへの再同期マーカの挿入に関するもの [2014. 01]			
19/69	・リバーシブル可変長符号化 [RVLC] に関するもの [2014. 01]			
19/70	・ビデオ符号化に関連したシンタックス側面に特徴があるもの, 例. 圧縮標準規格に関連したもの [2014. 01]			
19/80	・ビデオ圧縮に特別に適合したフィルタリング処理の詳細, 例. 画素補間のためのもの (H04N19/635, H04N19/86 が優先) [2014. 01]			
19/82	・予測ループ内でのフィルタリングに関			

注

(1) このグループは以下のものを包含する:

注

—インタラクティブなビデオ配信方法, 方式, またそのための要素であって, 一対多のシステム構成によって特徴付けられ, かつ, 主として, システムオペレータ, 例. アクセス・プロバイダ, サービス・プロバイダ, あるいはユーザ, 例. 視聴契約者, と, システム要素との間の相互作用の結果としての, 動画データの一方方向配信, 配送に用いられるもの。 [2011. 01]

注

—そのような方式は, テレビジョン配信方式であって, 主として動画データを指示されたように配信, 配送するが, それに加えてさらなる別の一方方向または双方向のデータ通信やサービスのためのフレームワークも提供するかもしれない, ただし, この配布方法では下り回線の帯域の大部分は動画で占められる, ような通信方式を含む。 [2011. 01]

注

一典型的には、送信側の要素を持つシステム・オペレータのインターフェースまたは受信側の要素を持つユーザのインターフェースで、それらの要素間の相互作用を通じて、システム中の種々の地点におけるデータ処理またはデータの流れの動的な制御を容易にするもの。この相互作用は本来、典型的には不定期又は周期的に生じるものである。[2011. 01]

注

一データの生成、配布および処理のために特に適合した方法、方式またはその要素で、そのデータは、ビデオ・コンテンツに結びついている、例. メタデータ、レーティング、か、あるいはユーザまたはその環境に関連しており、かつ能動的あるいは受動的に収集されたものである。このデータは相互作用を容易にするために、あるいはコンテンツを変更するまたは対象づけるために用いられる。[2011. 01]

注

(2) このメイングループにおいては、ファーストブレイス優先ルールが適用される、すなわち階層上の各レベルで、相反する指示のない限り、最初の適切な箇所に分類する。[2011. 01]

- 21/20 ・コンテンツの配信に特に適合したサーバ、
例. VOD サーバ; それらの操作[2011. 01]
- 21/21 ・サーバの構成要素またはアーキテクチャ[2011. 01]
- 21/214 ・・・・サーバの特別な設置場所、例. 航空機、
ホテルまたは病院に設置されたサーバ
[2011. 01]
- 21/218 ・・・・オーディオまたはビデオコンテンツ
のソース、例. ローカル・ディスク・アレイ
[2011. 01]
- 21/2183 ・・・・キャッシュメモリ[2011. 01]
- 21/2187 ・・・・ライブ映像[2011. 01]
- 21/222 ・・・・二次的サーバ、例. プロキシ・サーバ
またはケーブルテレビジョンのヘッドエ
ンド装置[2011. 01]
- 21/2225 ・・・・ローカルの VOD サーバ[2011. 01]
- 21/226 ・・・・サーバ内部の構成要素[2011. 01]
- 21/23 ・・・・コンテンツまたは追加データの処理;
基礎的なサーバ操作; サーバのミドルウ
ェア[2011. 01]
- 21/231 ・・・・コンテンツの蓄積操作、例. 映画の短
期ストレージのためのキャッシング、複
数のサーバ間でのデータ複製または消去
のためのデータの順序づけ[2011. 01]
- 21/2312 ・・・・ディスクアレイへのデータ配置
[2011. 01]
- 21/2315 ・・・・インターリービングを用いるも
の[2011. 01]
- 21/2318 ・・・・ストライピングを用いるもの
[2011. 01]
- 21/232 ・・・・サーバ内のコンテンツ取得操作、例.
ディスクアレイからのビデオストリーム
の読み出し[2011. 01]
- 21/233 ・・・・オーディオ・エレメンタリ・ストリ

ームの処理[2011. 01]

- 21/234 ・・・・ビデオエレメンタリストリームの処
理、例. ビデオストリームのスプライシン
グまたはエンコードされた動画ストリー
ムのシーングラフの操作[2011. 01]
- 21/2343 ・・・・配信するため、またはエンドユーザ
の要求またはエンドユーザの装置の要求
に応じるための、ビデオ信号の再フォー
マット操作を含むもの[2011. 01]
- 21/2347 ・・・・ビデオストリームの暗号化を含む
もの[2011. 01]
- 21/235 ・・・・付加データの処理、例. 付加データの
スクランプリングまたはコンテンツ記述
の処理[2011. 01]
- 21/236 ・・・・ビデオストリームと他のコンテンツ
または付加データの組合せによる多重ス
トリーム、例. トランスポートストリーム、
の組立て、例. URL[ユニフォーム・リソ
ス・ロケータ]のビデオストリームへの挿
入、ソフトウェアデータのビデオストリ
ームへの多重化; 多重ストリームの再多
重化; スタッフィング・ビットの多重スト
リームへの挿入、例. 固定ビットレートに
するためのもの; PES の組立て[2011. 01]
- 21/2362 ・・・・SI[サービス情報]の生成または処
理[2011. 01]
- 21/2365 ・・・・複数のビデオストリームの多重化
[2011. 01]
- 21/2368 ・・・・オーディオストリームとビデオス
トリームの多重化[2011. 01]
- 21/237 ・・・・付加データサーバとの通信[2011. 01]
- 21/238 ・・・・伝送ネットワークの下り経路をイン
ターフェースすること、例. ビデオストリ
ームの伝送レートをネットワーク帯域に
適合させる; 多重ストリームの処理
[2011. 01]
- 21/2381 ・・・・多重ストリームを特定のネットワ
ーク、例. IP[インターネット・プロトコ
ル]ネットワーク、に適合させること
[2011. 01]
- 21/2383 ・・・・デジタル・ビットストリームの伝
送路符号化、例. 変調[2011. 01]
- 21/2385 ・・・・チャンネルの割当て (H04N21/266
が優先); 帯域の割当て (H04N21/24 が優
先) [2011. 01]
- 21/2387 ・・・・エンドユーザからの再生要求、例.
特殊再生、に応じたストリーム処理
[2011. 01]
- 21/2389 ・・・・多重ストリーム処理、例. 多重スト
リームの暗号化[2011. 01]
- 21/239 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をイン
ターフェースすること、例. クライアント
の要求に優先順位を付ける[2011. 01]

- 21/24 ・・・・処理またはリソースの監視, 例. サーバの負荷, 利用可能な帯域あるいは上りの要求の監視[2011. 01]
- 21/241 ・・・・オペレーティング・システム[OS]の処理, 例. サーバのセットアップ[2011. 01]
- 21/242 ・・・・同期処理, 例. PCR[プログラム・クロック・リファレンス]の処理[2011. 01]
- 21/25 ・・・・サーバが行う管理操作であって, コンテンツの配信を容易にするため, あるいはエンドユーザまたはクライアントの装置に関するデータを管理するためのもの, 例. エンドユーザまたはクライアントの装置の認証, 映画推薦のためのユーザ嗜好の学習[2011. 01]
- 21/254 ・・・・付加データサーバ, 例. 買い物用サーバまたは権利管理用サーバ, における管理[2011. 01]
- 21/2543 ・・・・課金[2011. 01]
- 21/2547 ・・・・第三者への課金, 例. 広告主への課金[2011. 01]
- 21/258 ・・・・クライアントまたはエンドユーザのデータ管理, 例. クライアントの能力, ユーザの嗜好または年齢構成あるいは多数のエンドユーザの嗜好から協調的なデータを得ること[2011. 01]
- 21/262 ・・・・コンテンツまたは付加データの配信スケジューリング, 例. 付加データをピーク時以外に伝送すること, ソフトウェアのモジュールを更新すること, カルセル伝送の周期を計算すること, ビデオストリームの伝送を遅延させること, またはプレイリストの生成[2011. 01]
- 21/266 ・・・・チャネルまたはコンテンツの管理, 例. 限定受信方式における鍵および限定受信メッセージの生成と管理あるいはVOD ユニキャスト・チャネルを併合してマルチキャスト・チャネルにすること[2011. 01]
- 21/2662 ・・・・ビデオストリームの複雑性の制御, 例. クライアントの能力に従ったビデオストリームの解像度またはビットレートのスケーリング[2011. 01]
- 21/2665 ・・・・異なるソース, 例. インターネット及び衛星, からコンテンツを集めること[2011. 01]
- 21/2668 ・・・・特定のエンドユーザのグループのためのチャネルを生成すること, 例. ビデオストリームの中にエンドユーザのプロファイルに基づいて特定された広告を挿入することによるもの[2011. 01]
- 21/27 ・・・・サーバを基礎としたエンドユーザのアプリケーション[2011. 01]
- 21/274 ・・・・エンドユーザの要求に対応してエンドユーザに特化されたコンテンツまたは付加データを蓄積すること[2011. 01]
- 21/2743 ・・・・クライアントからアップロードされたビデオデータのホスティング[2011. 01]
- 21/2747 ・・・・下り経路經由で, 例. サーバから, 受信するビデオプログラムの遠隔蓄積[2011. 01]
- 21/278 ・・・・エンドユーザがアクセスするためのコンテンツ記述のデータベースサービスまたはディレクトリサービス[2011. 01]
- 21/40 ・・・・コンテンツの受信またはコンテンツとの相互作用に特に適合したクライアントの機器, 例. STB[セット・トップ・ボックス]; それらの操作[2011. 01]
- 21/41 ・・・・クライアントの構成; クライアント周辺機器の構成[2011. 01]
- 21/414 ・・・・特殊化したクライアントのプラットフォーム, 例. 車内受信機または移動体端末に埋め込まれたもの[2011. 01]
- 21/4143 ・・・・PC[パーソナル・コンピュータ][2011. 01]
- 21/4147 ・・・・PVR[パーソナル・ビデオ・レコーダ] (H04N5/76 が優先) [2011. 01]
- 21/418 ・・・・クライアント装置と共に使用される外部カード, 例. 条件付アクセス用[2011. 01]
- 21/4185 ・・・・支払い用[2011. 01]
- 21/422 ・・・・入力のための周辺機器, 例. GPS[グローバル・ポジショニング・システム][2011. 01]
- 21/4223 ・・・・カメラ (H04N23/00 が優先) [2011. 01]
- 21/4227 ・・・・クライアントの装置から遠隔地, 例. 業務地, にいるユーザによる遠隔入力[2011. 01]
- 21/426 ・・・・クライアントの内部構成部品 (H04N5/44 が優先) [2011. 01]
- 21/43 ・・・・コンテンツまたは付加データの処理, 例. デジタル・ビデオストリームからの付加データの多重分離; 基礎的なクライアント操作, 例. ホーム・ネットワークの監視またはデコーダ・クロックの同期; クライアントのミドルウェア[2011. 01]
- 21/431 ・・・・ビジュアル・インターフェースの生成; コンテンツまたは付加データのレンダリング[2011. 01]
- 21/432 ・・・・ローカルな蓄積媒体, 例. ハードディスク, からのコンテンツ取得操作[2011. 01]
- 21/433 ・・・・コンテンツの蓄積操作, 例. 停止要求またはキャッシング操作に応じた蓄積操作[2011. 01]

- 21/4335 ・・・・ハウスキーピング処理, 例. 蓄積スペースの制約による消去のためのコンテンツの順位付け[2011. 01]
- 21/434 ・・・・多重ストリームの解体, 例. 音声ストリームと映像ストリームの多重分離あるいはビデオストリームからの付加データの抽出; 多重ストリームの再多重化; SI の抽出または処理; PES の解体[2011. 01]
- 21/435 ・・・・付加データの処理, 例. 付加データの暗号解除あるいはトランスポート・ストリームから抜き取ったモジュールからのソフトウェアの再構築[2011. 01]
- 21/436 ・・・・ローカルな配信ネットワークをインターフェースすること, 例. 別の STB と通信するまたは家庭内で通信すること[2011. 01]
- 21/4363 ・・・・ビデオストリームを特定のローカルネットワーク, 例. ブルートゥース (登録商標) ネットワーク, に適合させること[2011. 01]
- 21/4367 ・・・・クライアントと周辺機器またはスマートカードの間に安全な通信を確立させること[2011. 01]
- 21/437 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をインターフェースすること, 例. クライアントの要求を VOD サーバに伝送するため[2011. 01]
- 21/438 ・・・・サーバから発せられる伝送ネットワークの下り経路をインターフェースすること, 例. IP ネットワークからエンコードされた動画ストリームのパケットを取得する[2011. 01]
- 21/4385 ・・・・多重ストリーム処理, 例. 多重ストリームの暗号解除[2011. 01]
- 21/439 ・・・・オーディオ・エレメンタリ・ストリームの処理[2011. 01]
- 21/44 ・・・・ビデオ・エレメンタリ・ストリームの処理, 例. 入力されるビデオストリームとローカルの蓄積から取得されたビデオクリップとをスプライシングすること, あるいはエンコードされた動画ストリームのシーン・グラフに従ってシーンをレンダリングすること[2011. 01]
- 21/4402 ・・・・家庭用の再分配, 蓄積またはリアルタイムの表示のためのビデオ信号の再フォーマット処理を含むもの[2011. 01]
- 21/4405 ・・・・ビデオストリームの暗号解除を含むもの[2011. 01]
- 21/4408 ・・・・ビデオストリームの暗号化を含むもの, 例. ホームネットワーク配信のための, 暗号解除されたビデオストリームの再暗号化[2011. 01]
- 21/441 ・・・・エンドユーザ識別の獲得[2011. 01]
- 21/4415 ・・・・ユーザの生体的特徴を用いるもの, 例. 音声認識または指紋走査によるもの[2011. 01]
- 21/442 ・・・・処理またはリソースの監視, 例. 記録装置の失敗の検出, 下りの帯域, 映画が視聴された回数あるいは内部のハードディスクから利用可能な蓄積スペースの監視[2011. 01]
- 21/4425 ・・・・クライアントのエラー処理またはハードウェアの欠陥の監視[2011. 01]
- 21/443 ・・・・OS 手順, 例. STB の起動, STB への Java 仮想マシンの実装あるいは STB 内の電源管理[2011. 01]
- 21/45 ・・・・受信あるいはコンテンツとの相互作用を容易にするためあるいはエンドユーザまたはクライアントの機器それ自体に関連したデータを管理するために, クライアントが行う管理操作, 例. 映画を薦めるためあるいはスケジュールの競合を解消するためのユーザ嗜好の学習[2011. 01]
- 21/454 ・・・・コンテンツのフィルタリング, 例. 広告のブロック[2011. 01]
- 21/4545 ・・・・フィルタリング用アルゴリズムへの入力, 例. 画面のある領域のフィルタリング[2011. 01]
- 21/458 ・・・・個人向けのストリームを生成するためのコンテンツのスケジューリング, 例. ローカルに蓄積された広告を入力されるストリームと組み合わせることによるもの; 更新操作, 例. OS モジュールのためのもの[2011. 01]
- 21/462 ・・・・コンテンツまたは付加データの管理, 例. インターネットとヘッドエンドから受信したデータからマスター EPG を作成すること, あるいはクライアントの能力に基づいて解像度またはビットレートをスケーリングすることによってビデオストリームの複雑性を制御すること[2011. 01]
- 21/4623 ・・・・限定受信メッセージの処理, 例. ECM[エンタイトルメント・コントロール・メッセージ]または EMM[エンタイトルメント・マネジメント・メッセージ][2011. 01]
- 21/4627 ・・・・権利の管理[2011. 01]
- 21/466 ・・・・知的な管理のための学習プロセス, 例. 映画を薦めるためのユーザ嗜好の学習[2011. 01]
- 21/47 ・・・・エンドユーザのアプリケーション[2011. 01]
- 21/472 ・・・・コンテンツ, 付加データまたはサービスを要求するためのエンドユーザ・インターフェース; コンテンツと相互作用するためのエンドユーザ・インターフェイ

- ス, 例. コンテンツ予約またはリマインダの設定のためのもの, イベント通知を要求するためのものあるいは表示されたコンテンツを操作するためのもの [2011. 01]
- 21/4722 ・・・・コンテンツと結合された付加データを要求するためのもの [2011. 01]
- 21/4725 ・・・・画面上のインタラクティブな領域, 例. ホットスポット, を用いるもの [2011. 01]
- 21/4728 ・・・・ROI[関心の領域]を選択するためのもの, 例. 選択した領域について解像度の高い版を要求するためのもの [2011. 01]
- 21/475 ・・・・エンドユーザのデータ, 例. PIN[個人識別番号]または嗜好データ, を入力するためのエンドユーザ・インターフェース [2011. 01]
- 21/478 ・・・・補助的なサービス, 例. 電話発信者の識別表示または買い物アプリケーション [2011. 01]
- 21/4782 ・・・・ウェブ・ブラウジング [2011. 01]
- 21/4784 ・・・・報償を受け取るもの [2011. 01]
- 21/4786 ・・・・電子メール [2011. 01]
- 21/4788 ・・・・他のユーザとの通信, 例. チャット [2011. 01]
- 21/482 ・・・・番組選択のためのエンドユーザ・インターフェース [2011. 01]
- 21/485 ・・・・クライアントの環境設定のためのエンドユーザ・インターフェース [2011. 01]
- 21/488 ・・・・データ・サービス, 例. ニュース・ティッカー [2011. 01]
- 21/60 ・サーバとクライアントの間, あるいは離れた複数のクライアント間でビデオ配信するためのネットワークの構成または処理; クライアント, サーバおよびネットワーク構成部分間の制御信号; サーバとクライアント間の管理データの伝送; サーバとクライアント間の通信の細部 [2011. 01]
- 21/61 ・・・・ネットワークの物理的な構成; 信号処理 [2011. 01]
- 21/63 ・・・・クライアント, サーバおよびネットワーク構成部分の間の制御信号; サーバとクライアントの間のビデオ配信のためのネットワーク手順, 例. 基礎層と強化層を異なる伝送経路によって伝送すること, 離れた複数の STB 間にインターネット経由でピアトゥーピアの通信を確立すること; 通信プロトコル; アドレッシング [2011. 01]
- 21/633 ・・・・サーバからネットワーク構成部分またはクライアントに対して発行される制御信号 [2011. 01]
- 21/6332 ・・・・クライアントに対するもの [2011. 01]
- 21/6334 ・・・・認証のためのもの, 例. 鍵を伝送することによるもの [2011. 01]
- 21/6336 ・・・・デコーダに対するもの [2011. 01]
- 21/6338 ・・・・ネットワークに対するもの [2011. 01]
- 21/637 ・・・・クライアントからサーバまたはネットワーク構成部分に対して発行される制御信号 [2011. 01]
- 21/6371 ・・・・ネットワークに対するもの [2011. 01]
- 21/6373 ・・・・レート制御のためのもの [2011. 01]
- 21/6375 ・・・・再送要求のためのもの [2011. 01]
- 21/6377 ・・・・サーバに対するもの [2011. 01]
- 21/6379 ・・・・エンコーダに対するもの [2011. 01]
- 21/64 ・・・・アドレッシング [2011. 01]
- 21/6402 ・・・・クライアントのためのアドレス割当て処理 [2011. 01]
- 21/6405 ・・・・マルチキャストイングのためのもの [2011. 01]
- 21/6408 ・・・・ユニキャストイングのためのもの [2011. 01]
- 21/643 ・・・・通信プロトコル [2011. 01]
- 21/6433 ・・・・DSM-CC[デジタル・ストレージ・メディアコマンド・アンド・コントロール・プロトコル] [2011. 01]
- 21/6437 ・・・・RTP[リアルタイム・トランスポート・プロトコル] [2011. 01]
- 21/647 ・・・・ネットワーク構成部分とサーバまたはクライアントの間の制御信号; サーバとクライアントの間のビデオ配信のためのネットワーク手順, 例. パケットをドロップすることによりビデオストリームの品質を制御するもの, ネットワーク内における不正な改変からコンテンツを保護するもの, ネットワーク負荷を監視するもの, IP と無線のような 2 つの異なるネットワークの間を橋渡しするもの [2011. 01]
- 21/65 ・・・・クライアントとサーバの間の管理データの伝送 [2011. 01]
- 21/654 ・・・・サーバによるクライアント向けの伝送 [2011. 01]
- 21/6543 ・・・・クライアントに操作, 例. 蓄積, を強要するもの [2011. 01]
- 21/6547 ・・・・パラメータ, 例. クライアントのセットアップのためのもの, からなるもの [2011. 01]
- 21/658 ・・・・クライアントによるサーバ向けの伝送 [2011. 01]
- 21/6583 ・・・・確認応答 [2011. 01]
- 21/6587 ・・・・制御パラメータ, 例. 特殊再生のコマンドまたは視点の選択 [2011. 01]
- 21/80 ・コンテンツ・クリエーターによる, 配信手順とは独立した, コンテンツまたは追加

	データの生成または処理;コンテンツそれ自体[2011.01]		は補正するための回路を用いる画像信号の生成[2023.01]
21/81	・ ・ コンテンツのモノメディア構成部分[2011.01]	23/16	・ ・ ・ これに関連する光学的装置, 例. 分光のためのものまたは色補正のためのもの[2023.01]
21/83	・ ・ コンテンツと関連づけられた保護データまたは記述データの生成または処理;コンテンツの構造化[2011.01]	23/17	・ ・ 光学—機械的走査手段のみを用いるもの[2023.01]
21/835	・ ・ ・ 保護データ, 例. 証明書, の生成[2011.01]	23/20	・ 赤外線のみから画像信号を生成するもの[2023.01]
21/8352	・ ・ ・ ・ コンテンツまたはソースを特定するデータを含むもの, 例. UMID[ユニーク・マテリアル・アイデンティファイア][2011.01]	23/21	・ ・ 近赤外[NIR]線から[2023.01]
21/8355	・ ・ ・ ・ 使用法のデータ, 例. 許可されたコピーの枚数または閲覧の回数, を含むもの[2011.01]	23/23	・ ・ 熱赤外線から[2023.01]
21/8358	・ ・ ・ ・ 電子透かしを含むもの[2011.01]	23/30	・ X 線から画像信号を生成するためのもの[2023.01]
21/84	・ ・ ・ 記述データ, 例. コンテンツ記述, の生成または処理[2011.01]	23/40	・ 撮像管用回路の細部[2023.01]
21/8405	・ ・ ・ ・ キーワードで表されるもの[2011.01]	100	・ 動作状況を示すインジケータを備えるもの (EVF への付 加 情 報 の 表 示 H04N23/63, 300)
21/845	・ ・ ・ コンテンツの構造化, 例. コンテンツを時間区分に分解するもの[2011.01]	300	・ 大きさや危険性によりアクセス不能な現場で撮像するためのもの, 例. 医療用内視鏡または工業用内視鏡
21/85	・ ・ コンテンツの組立て;マルチメディアアプリケーションの生成[2011.01]	23/45	・ 異なるタイプまたは異なるモードで動作する 2 つ以上のイメージセンサーから画像信号を生成するもの, 例. 動画用 CMOS センサーと静止画用 CCD の組み合わせ (色ごとにひとつの画像センサを有するカメラ H04N23/13) [2023.01]
21/854	・ ・ ・ コンテンツのオーサリング[2011.01]	23/50	・ 構造的細部[2023.01]
21/8541	・ ・ ・ ・ 枝分かれ, 例. 物語の異なるエンディングへの, を含むもの[2011.01]	23/51	・ ・ 筐体[2023.01]
21/8543	・ ・ ・ ・ 記述言語, 例. MHEG[マルチメディア・ハイパーメディア・インフォメーション・コーディング・エキスパート・グループ]または XML[エクステンシブル・マークアップ・ランゲージ], を用いるもの[2011.01]	23/52	・ ・ イメージセンサの動作を最適化する要素, 例. 電磁干渉[EMI]対策、熱伝導または冷却要素による温度制御[2023.01]
21/8545	・ ・ ・ ・ インタラクティブアプリケーションを生成するためのもの[2011.01]	23/53	・ ・ 電子ビューファインダ, 例. 回転可能、着脱可能 (表示制御は H04N23/63) [2023.01]
21/8547	・ ・ ・ ・ コンテンツを同期させるためのタイムスタンプを含むもの[2011.01]	23/54	・ ・ 電子イメージセンサ, 撮像管, 変位コイルまたは集束コイル[2023.01]
21/8549	・ ・ ・ ・ 映像の要約, 例. 映画予告編, の作成[2011.01]	23/55	・ ・ 電子イメージセンサに特に適合させた光学要素, およびその実装[2023.01]
21/858	・ ・ ・ データをコンテンツにリンクさせること, 例. URL を対象ビデオにリンクさせるものあるいはホットスポットを生成することによるもの[2011.01]	100	・ ・ ライトフィールドカメラ, プレノプティックカメラのための光学要素
23/00	電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御[2023.01]	23/56	・ 照明手段を備えるもの[2023.01]
23/10	・ 異なる波長の光から画像信号を生成するためのもの[2023.01]	23/57	・ 他の機器に組み込むために特に適合させたカメラやカメラモジュールの機械的または電氣的細部[2023.01]
23/11	・ ・ 可視光線から赤外線までの波長の光から画像信号を生成するもの[2023.01]	23/58	・ カメラ本体を動かすことなくカメラの視野を変更するための手段, 例. 光学要素やイメージセンサを揺れ動かすまたはパンニングするもの (画像センサをシフトさせて画像信号の解像度を増加させるもの H04N25/48; 光学手段のみを用いた画角の変更 G03B) [2023.01]
23/12	・ ・ 1つのセンサのみを有するもの[2023.01]	23/60	・ カメラまたはカメラモジュールの制御 (H04N23/70 が優先) [2023.01]
23/13	・ ・ 複数のセンサを有するもの[2023.01]		
23/15	・ ・ ・ レジストレーションずれを回避また		

100	・画像撮影に対するコンピュータ支援, 例. 撮影した画像の品質チェック, 構図の調整のためのアドバイスの提供または撮影タイミングの決定		るブラケットティング(輝度の変化の補償のためのブラケットティング H04N23/743)
300	・撮影画像の管理, 印刷, 送受信	23/68	・シーンの安定した撮像のための制御, 例. カメラ本体の振動に対する補正 [2023. 01]
500	・撮影処理に影響しない, 撮影された画像に対するさらなる処理 (コンピュータショナルフォトグラフィーシステム H04N23/95 が優先)	23/69	・視野角を変更するための手段の制御, 例. 光学ズーム, 電子ズーム (ズームレンズそれ自体 G02B15/14, カメラ用の光学ズーム G03B5/00) [2023. 01]
23/61	・認識された物体に基づく制御 [2023. 01]	23/695	・視野を変更するためのカメラ方向の制御, 例. パン, チルトまたは被写体追跡に基づくもの (画像処理による動きの分析 G06T7/20, テレビジョンカメラを用いた夜盗, 泥棒または潜入者に対する警報 G08B13/196) [2023. 01]
23/611	・認識された物体が人体のパーツを含むもの [2023. 01]	23/698	・拡大された視野を達成するための制御, 例. パノラマ画像撮影 (パノラマ撮影, ワイド撮影 G03B37/00) [2023. 01]
23/617	・カメラ制御のためのプログラムないしアプリケーションのアップグレードまたはアップデート [2023. 01]	23/70	・シーンの明るさの差異あるいは変化を補正するための回路 [2023. 01]
23/62	・ユーザインタフェースを介したパラメータの制御 [2023. 01]	100	・撮像管の電圧に作用させることにより補正するもの (H04N23/72 が優先)
23/63	・電子ビューファインダを用いる制御 [2023. 01]	23/71	・明るさの差異あるいは変化を評価するための回路 [2023. 01]
100	・画像の撮影または撮影パラメータの設定に特に適合するグラフィカルユーザインタフェース, 例. タッチスクリーンを用いるもの	23/72	・2 つ以上の補正制御の組み合わせ [2023. 01]
110	・画像の撮影に先立って画像を表示, 修正, プレビューさせるための制御, 例. 解像度や撮影パラメータの変化のプレビュー	23/73	・露光時間に作用させることにより補正するもの (H04N23/72 が優先; 画像センサ内で行われるもの H04N25/53) [2023. 01]
300	・カメラの制御, 処理に関連する付加情報の表示を伴うもの	23/74	・照明手段を用いてシーンの明るさに影響を与えることにより補正するもの (H04N23/72 が優先) [2023. 01]
310	・警告表示を含むもの	23/741	・電子イメージセンサのダイナミックレンジと比較して, 画像のダイナミックレンジを拡大させるもの (複数の画像を用いた画像強調一般 G06T5/50) [2023. 01]
330	・領域や視野を表示するもの	23/743	・ブラケットティング, すなわち, 露光条件を変化させながら一連の画像を取得するもの (フォーカスブラケットティング H04N23/67, 300) [2023. 01]
23/65	・電源供給に関連したカメラ動作の制御 [2023. 01]	23/745	・照明によって生じるフリッカの抑制またはフリッカ周波数の検出, 例. 蛍光灯照明またはパルス LED 照明によるもの [2023. 01]
100	・カメラ制御に作用することで電源供給を減らす, または一定量に保つもの, 例. スリープモード, 休止モード, 電源オフまたはカメラパーツの選択的な電源オフ	23/75	・カメラの光学的部分に作用させることにより補正するもの [2023. 01]
23/66	・カメラまたはカメラパーツの遠隔制御, 例. 遠隔制御装置による制御 [2023. 01]	23/76	・映像信号に作用させることにより補正するもの [2023. 01]
23/661	・ネットワークを介してカメラ制御信号を伝送するもの, 例. インターネットを介した制御 [2023. 01]	23/80	・パイプライン処理するカメラ; その要素 [2023. 01]
23/663	・電子イメージセンサ信号に基づいて交換可能なカメラパーツを制御するためのもの (画像信号に基づかない交換レンズの制御 G03B17/14) [2023. 01]	23/81	・画像信号生成の妨害を抑制または最小にするためのもの [2023. 01]
23/667	・カメラの動作モードの切替, 例. 静止画/動画, スポーツ/ノーマル, または高解像度/低解像度の間で [2023. 01]	23/82	・シーンの明るさとは関係なくカメラの
23/67	・電子イメージセンサ信号に基づく焦点制御 [2023. 01]		
100	・フォーカス領域の設定		
300	・フォーカス条件を変化させて撮影す		

	応答を制御するためのもの, 例. ガンマ補正[2023. 01]	25/40	・ 走査回路の制御による固体撮像素子からの画素データの取得に特徴のあるもの, 例. 画素数の変更[2023. 01]
23/83	・ ・ ・ 色信号に特に適したもの[2023. 01]	25/42	・ ・ 解像度またはアスペクト比が異なる動作モード間での切替え, 例. インターレースモードとノンインターレースモード[2023. 01]
23/84	・ ・ 色信号を処理するためのもの[2023. 01]	25/44	・ ・ SISS アレイの部分的な読出しによるもの[2023. 01]
23/85	・ ・ ・ マトリックスのためのもの[2023. 01]	25/441	・ ・ ・ 画素アレイの選択された行または列から連続して画素を読み出すことによるもの, 例. インターレース走査[2023. 01]
23/86	・ ・ ・ 色信号の色の飽和を制御するためのもの, 例. 自動色飽和度制御回路[2023. 01]	25/443	・ ・ ・ 画素アレイの選択された二次元領域から画素を読み出すことによるもの, 例. ウィンドウイングまたは電子ズームのためのもの[2023. 01]
23/87	・ ・ ・ 色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのもの[2023. 01]	25/445	・ ・ ・ 画素アレイの読み出し部分の中で, 複数の連続する画素をスキップすることによるもの[2023. 01]
23/88	・ ・ ・ 色バランスのためのもの, 例. 白バランス回路または色温度制御[2023. 01]	25/447	・ ・ ・ 情報の損失の有無にかかわらずカラーパターンを維持するもの[2023. 01]
23/90	・ カメラまたはカメラモジュールの配置, 例. テレビスタジオまたはスポーツスタジアムにおける複数のカメラ[2023. 01]	25/46	・ 画素の合成またはビニングによるもの[2023. 01]
23/95	・ コンピュータショナルフォトグラフィーシステム, 例. ライトフィールドイメージングシステム[2023. 01]	25/47	・ 画素アドレスを生成する画像センサ; イベント駆動方式の画像センサ: 画像データに基づく読み出し画素の選択[2023. 01]
23/951	・ ・ 2 以上の画像を使用して, 解像度, フレームレート, アスペクト比に影響を与えるもの[2023. 01]	25/48	・ シーンとセンサとの相対的な位置をシフトさせることによる高解像度化[2023. 01]
23/955	・ ・ レンズレスイメージングのためのもの[2023. 01]	25/50	・ SSIS の露光の制御[2023. 01]
23/957	・ ・ ライトフィールドまたはプレノプティックカメラまたはカメラモジュール[2023. 01]	25/51	・ ・ 利得の制御[2023. 01]
23/958	・ ・ 拡張された被写界深度のためのシステム[2023. 01]	25/53	・ ・ 蓄積時間の制御[2023. 01]
23/959	・ ・ ・ 撮影中の被写界深度調整によるもの, 例. シーンの特徴に基づいた深度範囲の最大化または設定[2023. 01]	25/531	・ ・ ・ CMOS 型 SSIS において, ローリングシャッターの制御をするもの[2023. 01]
25/00	固体撮像素子[SSIS]の回路, またはその制御[2023. 01]	25/532	・ ・ ・ CMOS 型 SSIS において, グルーバルシャッターの制御をするもの[2023. 01]
25/10	・ 異なる波長の光を画像信号に変換するためのもの[2023. 01]	25/533	・ ・ ・ 異なるセンサ領域に異なる蓄積時間を使用することによるもの[2023. 01]
25/11	・ ・ カラーフィルタアレイ[CFA]の配置; フィルタのモザイク[2023. 01]	25/534	・ ・ ・ ・ スペクトル成分に依存するもの[2023. 01]
25/13	・ ・ ・ フィルタ要素のスペクトルの特性に特徴のあるもの[2023. 01]	25/535	・ ・ ・ ・ 動的領域の選択によるもの[2023. 01]
25/131	・ ・ ・ ・ 赤外線波長を通過させる要素を含むもの[2023. 01]	25/57	・ ・ ダイナミックレンジの制御[2023. 01]
25/133	・ ・ ・ ・ 可視光の全色を通過させる要素を含むもの, 例. 白色光を通すフィルタ[2023. 01]	25/571	・ ・ ・ 非線形応答を伴うもの[2023. 01]
25/17	・ ・ 光子吸収深度に基づく色分解, 例. 各画素位置で同時に取得されるフルカラー解像度[2023. 01]	25/58	・ ・ ・ 多重露光を伴うもの[2023. 01]
25/20	・ 赤外線のみを画像信号に変換するためのもの[2023. 01]	25/581	・ ・ ・ ・ 同時に取得するもの[2023. 01]
25/21	・ ・ 熱赤外線を画像信号に変換するためのもの[2023. 01]	25/583	・ ・ ・ ・ ・ 異なる蓄積時間を有するもの[2023. 01]
25/30	・ X 線を画像信号に変換するためのもの[2023. 01]	25/585	・ ・ ・ ・ ・ センサ内で異なる感度の画素を有するもの, 例. 高速または低速画素, または異なるサイズの画素[2023. 01]
		25/587	・ ・ ・ ・ 連続的に取得するもの, 例. 奇数と偶数フィールドの組み合わせを用いるもの[2023. 01]

- 25/589 ・・・・異なる蓄積時間を有するもの、
例. 短時間露光と長時間露光[2023. 01]
- 25/59 ・・・・画素内に蓄積可能な電荷量の制御に
よるもの、例. フローティングノード容量
の電荷変換比を変更するもの[2023. 01]
- 25/60 ・ノイズ処理、例. ノイズの検出、補正、低減
または除去[2023. 01]
- 25/61 ・・・・レンズユニットにのみ起因するノイズ、
例. フレア、シェーディング、口径食また
は“cos4” [2023. 01]
- 25/611 ・・・・色収差の修正[2023. 01]
- 25/615 ・・・・光学系システムをモデル化した伝達
関数を含むもの、例. 光学伝達関数[OTF]、
位相伝達関数[PhTF]または変調伝達関数
[MTF][2023. 01]
- 25/616 ・・・・相関サンプリング機能を含むもの、例.
相関二重サンプリング[CDS]または相関
三重サンプリング[2023. 01]
- 25/617 ・・・・電磁干渉を減少させるためのもの、例.
クロッキングノイズ[2023. 01]
- 25/618 ・・・・ランダムまたは高周波数ノイズに関す
るもの[2023. 01]
- 25/62 ・・・・露光により発生した過剰電荷のノイズ
の検出または低減、例. スミア、ブルーミ
ング、ゴースト画像、画素間のクロスト
ークまたは漏洩[2023. 01]
- 25/621 ・・・・ブルーミングを制御するためのもの
[2023. 01]
- 25/625 ・・・・スミアを制御するためのもの[2023. 01]
- 25/626 ・・・・画像の読み出し後に残る残留電荷に
よるノイズの低減、例. ゴースト画像また
は残像を削除するためのもの[2023. 01]
- 25/627 ・・・・反転したコントラストまたは食現象
の検出または低減[2023. 01]
- 25/628 ・・・・CMOS センサの飽和領域により発生す
る横筋を低減するためのもの[2023. 01]
- 25/63 ・・・・暗電流に適用されるもの[2023. 01]
- 25/633 ・・・・オプティカルブラック画素の使用に
よるもの[2023. 01]
- 25/65 ・・・・リセットノイズに適用されるもの、
例. CDS 以外の技術による CMOS の構造と
関連性を有する KTC ノイズ[2023. 01]
- 25/67 ・・・・固定パターンノイズに適用されるもの、
例. 応答の非均一性[2023. 01]
- 25/671 ・・・・非均一性の検出または補正のため
のもの[2023. 01]
- 25/672 ・・・・単一画像を読み出すための隣接し
たセンサ間または出力レジスタ間のもの
[2023. 01]
- 25/673 ・・・・参照情報の使用によるもの[2023. 01]
- 25/674 ・・・・シーン自身に基づくもの、例. デ
フォーカシング[2023. 01]
- 25/677 ・・・・行または列の固定パターンノイズ
を低減させるためのもの[2023. 01]
- 25/68 ・・・・欠陥に適用されるもの[2023. 01]
- 25/683 ・・・・シーン信号上で行われる欠陥推定に
よるもの、例. リアルタイムまたはその場
での検出[2023. 01]
- 25/69 ・・・・画素以外の回路を試験または修正す
る構造を含む SSIS[2023. 01]
- 25/70 ・SSIS の構造；それに関連する回路
[2023. 01]
- 25/701 ・・・・ラインセンサ[2023. 01]
- 25/702 ・・・・非同一直線、非等距離または非平面画素レイ
アウトを特徴とする SSIS の構造
[2023. 01]
- 25/703 ・・・・画像信号以外の信号を生成するための、
画素群が配列された SSIS の構造
[2023. 01]
- 25/704 ・・・・焦点合わせに特に適した画素、例. 位
相差検出画素群[2023. 01]
- 25/705 ・・・・奥行きを測定するための画素、
例. RGBZ[2023. 01]
- 25/706 ・・・・露光または周囲の光を測定するた
めの画素[2023. 01]
- 25/707 ・・・・イベント検出のための画素[2023. 01]
- 25/708 ・・・・エッジ検出のための画素[2023. 01]
- 25/709 ・・・・電源を制御するための回路[2023. 01]
- 25/71 ・・・・電荷結合素子[CCD]センサ；CCD センサ
に特に適した電荷転送レジスタ
[2023. 01]
- 25/711 ・・・・時間遅延積分[TDI]レジスタ；TDI シ
フトレジスタ[2023. 01]
- 25/713 ・・・・転送レジスタまたは読出レジスタ；
分割読出レジスタまたは多数の読出レジ
スタ[2023. 01]
- 25/715 ・・・・フレームインターライン転送型[FIT]
を用いるもの[2023. 01]
- 25/72 ・・・・フレーム転送型[FT]を用いるもの
[2023. 01]
- 25/73 ・・・・インターライン転送型[IT]を用いる
もの[2023. 01]
- 25/74 ・・・・画素アレイを走査またはアドレス指
定するための回路[2023. 01]
- 25/75 ・・・・画素アレイから画像信号を生成、修正
または処理するための回路[2023. 01]
- 25/76 ・・・・アドレス型センサ、例. MOS 型または CMOS
型センサ[2023. 01]
- 25/766 ・・・・複数の機能を共有する画素制御ライ
ンまたは画素出力ラインからなるもの、
例. 出力、駆動、リセットまたは電源ライ
ン[2023. 01]
- 25/767 ・・・・水平読み出し線、マルチプレクサまた
はレジスタ[2023. 01]
- 25/768 ・・・・時間遅延積分方式[TDI][2023. 01]
- 25/77 ・・・・画素回路、例. メモリ、A/D 変換器、画

- 素増幅器, 共用の回路または共用の要素
[2023. 01]
- 25/771 ・・・・浮遊拡散層[FD]以外の蓄積手段を
有するもの[2023. 01]
- 25/772 ・・・・A/D, V/T, V/F, I/T または I/F 変換
器を有するもの[2023. 01]
- 25/773 ・・・・光子計数回路を有するもの, 例.
単一光子検出[SPD]または単一光子アバ
ランシェダイオード[SPAD][2023. 01]
- 25/778 ・・・・複数の画素間で共有される増幅器
を有するもの, すなわち増幅器の少なく
とも一部がセンサアレイ内になければな
らない[2023. 01]
- 25/779 ・・・・画素アレイを走査またはアドレス指
定するための回路[2023. 01]
- 25/78 ・・・・アドレス設定されたセンサのための
読み出し回路, 例. 出力増幅器または A/D
変換器[2023. 01]
- 25/79 ・・・・異なるまたは複数の基板, チップまたは
回路基板に分かれた, 回路配置, 例. 積層
型画像センサ[2023. 01]

スチールビデオカメラに関し, グループ 1/00 から
17/00 までと関連したインデキシング系列[6]

101:00 スチールビデオカメラ[6]