

G06F 電氣的デジタルデ - タ処理 (特定の計算モデルに基づくコンピュ - タ・システム G06N)

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

“ 取り扱う ” とはデ - タの処理または転送を含む。
“ デ - タ処理装置 ” とはグル - プ G06F7/00 の下位に分類できる電氣的デジタルデ - タプロセッサとグル - プ G06F1/00-G06F5/00 と G06F9/00-G06F13/00 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

デ - タ処理..... 7/00,15/00 - 17/00
入力、出力；機能要素間の相関性..... 3/00,13/00
アドレッシングまたはアロケ - ション..... 12/00
変換；ソフトウェアエンジニアリング；プログラム制御；エラ - 検出、モニタリング
5/00,8/00,9/00,11/00
パタ - ン認識..... 18/00
詳細..... 1/00
セキュリティ装置..... 21/00
コンピュ - タ - 支援設計 [CAD]..... 30/00
自然言語デ - タの取扱い..... 40/00

- 1/00 グル - プ G06F3/00-G06F13/00 および G06F21/00 に包含されないデ - タ処理装置の細部 (プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ G06F15/76) [2006.01]
- 1/02 ・デジタル型関数発生器 [2006.01]
- 1/02 620 ・波形生成器、すなわち時間の周期関数を生成するための装置、例 . 直接デジタル信号合成器 (G06F1/025,G06F1/03 が優先)
- 1/025 ・二値振幅をもつ関数のためのもの、例 . ウォルシュ関数のためのもの [2006.01]
- 1/025 650 ・ウォルシュまたは類似の関数
- 1/03 ・少なくとも一部分はデ - ブル - ルックアップによって作動するもの (G06F1/025 が優先) [2006.01]
- 1/03 607 ・対数または指数型関数 (G06F1/03,614,G06F1/035 が優先)
- 1/03 614 ・周辺装置、例 . 紙テ - プまたはドラムに保存されるデ - ブル
- 1/03 621 ・波形発生装置、すなわち時間の周期的関数を発生するための装置、例 . 直接デジタル信号合成器 (G06F1/03,614,G06F1/035 が優先)
- 1/03 628 ・位相増分値が調整されうるもの、例 . 加算累積器を用いることによる
- 1/03 635 ・複数変数型構成関数である位相増分それぞれ自体、例 . 度数および位相
- 1/03 642 ・複数の波形を同時に生成するためのもの、例 . 異なる位相角のみを用いるもの

このグル - プに分類されるためには、デ - ブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

- 1/035 ・デ - ブルのサイズの縮小 [2006.01]
- 1/035 630 ・関数の対称的な性質を用いることによるもの、例 . 象限制御のための最上位ビットを用いるもの
- 1/035 660 ・複数の小デ - ブルを用いることによるもの、例 . 引数の一部によってアドレス指定されるもの
- 1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配 [2006.01]
- 1/04 302 ・監視または試験

- A クロック断検出
- F 装置試験のためのもの
- Z その他のもの
- 1/04 303 ・冗長構成を有するもの
- A 現用予備同期
- B 現用予備切替
- Z その他のもの
- 1/04 510 ・誤動作防止または精度向上のためのもの、例 . 調整または安定化
- 1/04 511 ・不要輻射の防止
- 1/04 512 ・スペクトラム拡散
- 1/04 550 ・クロックの制御 (G06F1/06-G06F1/14 が優先)
- 1/04 560 ・クロックの起動
- 1/04 561 ・発振安定後の供給
- 1/04 570 ・クロックの停止または周波数の低減
- 1/04 571 ・異常対策のためのもの
- 1/06 ・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [2006.01]
- 1/06 510 ・位相の異なるクロック信号を発生するもの
- 1/06 520 ・タイミングパルス発生器
- 1/06 521 ・タイミングパタ - ンを記憶するメモリを有するもの
- 1/06 590 ・クロック信号の切替 (G06F1/08,510 が優先)
- 1/08 ・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [2006.01]
- 1/08 510 ・クロック周波数の切替
- 1/08 520 ・クロック周波数がプログラマブルのもの
- 1/10 ・クロック信号の分配 [2006.01]
- 1/10 510 ・遅延量を調整するもの
- 1/10 511 ・線路長を調整するもの
- 1/10 512 ・静電容量を調整するもの
- 1/10 513 ・シフトレジスタを用いるもの
- 1/10 520 ・遅延量を計測するもの
- 1/10 650 ・分配が少なくとも部分的に光学的なもの
- 1/12 ・異なるクロック信号の同期 [2006.01]
- 1/12 510 ・送受信のためのもの
- 1/14 ・時間監視装置、例 . リアルタイムクロック [2006.01]
- 1/14 510 ・実時間監視のためのもの
- 1/14 511 ・時刻合わせのためのもの
- 1/14 512 ・複数タイマ - 間の時刻合わせ
- 1/14 520 ・経過時間監視のためのもの、例 . マルチタイマ -
- 1/16 ・構造上の細部または配置 [2006.01]
- 1/16 311 ・大型計算機周辺の構造
 - A 計算機室の構造
 - B ・防音または耐震構造
 - C ・フリ - アクセス床構造
 - D ・耐震構造
 - E ・床構造
 - F ・床支持構造
 - G ・配線穴への落下防止構造
 - H 計算機の支持構造
 - J ・耐震構造
 - K ・固定構造
 - L ・高さ調整

1/16	312	Z	その他のもの	1/24	・リセット手段 [2006.01]
		・	・計算機本体の構造（電源の構造は G06F1/26,331, 冷却のための構造は G06F1/20,360）	A	初期化処理方式
1/16	313	A	筐体の構造（G06F1/16,312B-G06F1/16,312H が優先）	B	リセット方式
		B	・大型計算機用	C	メモリの初期化
		C	・コンソ - ル型計算機用	Z	その他のもの
		D	・卓上計算機用	1/24	351
		E	・ポ - タブル型計算機用	1/26	・リセット回路
		F	・表示部の配置	1/26	・電力供給手段, 例. 電源の安定化（メモリのためのもの G11C）[2006.01]
		G	・手持計算機用（電卓は G06F15/02）	1/26	303
		H	・会計機用	1/26	306
		J	・筐体の連結	1/28	・コンピュ - タから直接にまたはコンピュ - タの制御の下で外部周辺装置に電力を供給するための装置, 例. 通信ポ - トを通じての電力供給, コンピュ - タ制御の電源ストリップ
		K	・他の装置との結合	1/30	・電源の監視, 例. 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2006.01]
		L	・筐体の細部, 例. シ - ルド, 防音材取付構造またはエアシ - ル	1/30	305
		M	プリント基板およびユニットの収納	1/32	・電力節約のための手段 [2019.01]
		N	ユニット引出構造	1/3203	・電力管理, すなわちイベントベ - スの省電力モ - ドの開始 [2019.01]
		P	扉	1/3206	・電力状態の変化をトリガするイベント, 装置またはパラメ - タの監視 [2019.01]
		Q	カバー	1/3209	・遠隔動作を監視するもの, 例. 電話回線またはネットワ - ク接続によるもの [2019.01]
		R	・キ - ボ - ド用	1/3212	・バッテリー - レベルを監視するもの, 例. バッテリ電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの [2019.01]
		S	ロック機構	1/3215	・周辺装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
		T	足	1/3218	・ディスプレイ装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
		U	キ - ボ - ドおよび操作盤の取付構造	1/3221	・ディスク駆動装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
1/18	318	V	キ - ボ - ドまたはマウスの収納	1/3225	・メモリ装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
		W	外部記憶装置の取付または収納	1/3228	・タスクの終了を監視するもの, 例. アイドルタイマ, 停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの [2019.01]
		Z	その他のもの	1/3231	・ユ - ザの有無または動きを監視するもの [2019.01]
		・	・実装または電力の分配 [2006.01]	1/3234	・実行される動作に特徴がある節電 [2019.01]
		A	接続方式に関するもの	1/3237	・クロックの生成または供給を停止することによるもの [2019.01]
		B	布線または束線	1/324	・クロック周波数の低減によるもの [2019.01]
		C	ケ - ブル処理, 例. キ - ボ - ド用ケ - ブルの収納	1/3246	・電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの [2019.01]
		D	電源供給配線	1/3287	・コンピュ - タシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの [2019.01]
		E	接続構造, 例. コネクタ形状	1/329	・タスクスケジュー - リングによるもの [2019.01]
		F	プリント板の実装に関するもの		
1/20	320	G	プリント板内の配線に関するもの		
		H	活線挿抜		
		J	誤挿入防止, 誤抜取防止または実装状態検知		
		Z	その他のもの		
		・	・冷却手段 [2006.01]		
		A	液冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先）		
		B	空冷（G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先）		
		C	構造		
		D	制御		
		E	障害監視		
1/22	322	Z	その他のもの		
		・	・ピン / ゲ - ト比率を制限または制御する手段 [2006.01]		

1/3293消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの, 例. サブ CPU[2019.01]	E	・圧力に応動するもの
1/3296供給電圧または動作電圧を下げることによるもの [2019.01]	F	・容量によるもの
3/00	計算機で処理しうる形式にデ - タを変換するための入力装置; 処理ユニットから出力ユニットヘデ - タを転送するための出力装置, 例. インタフェ - ス装置 [2006.01]	Z	その他のもの
A	デバイスの接続, 増設, 切離, 選択, 切替等に関するもの〔W,Y が優先〕	3/02 400	... 入力装置の構造的細部または製造のプロセス
B	・活性挿脱〔あるいは活線挿抜〕〔電源切断なしの接続・切離〕	3/02 410 ジョイスティックの様な方法でキ - ボ - ドカ - ソル制御キ - を操作するためのレバ - 装置
C	・非接触結合回路〔直流絶縁結合〕	3/02 420 キ - ボ - ドの傾斜角を調整するための装置, 例. 枢軸回転する支脚
D	.. 光結合	3/02 430 キ - ボ - ドに於ける追加の周辺機器を統合する機構, 例. カ - ドまたはバ - コ - ド読み取り装置, 光学スキャナ -
E	光転送〔含む光ファイバによる転送〕〔光パスを含む〕	3/02 440 キ - ボ - ドに於ける統合化されたポインティングデバイスを備える装置, 例. トラックボ - ルまたは小型ジョイスティック
F	バス線の接続, 切離し回路〔異常バスの回路的結合を含む〕〔例. バス幅変換〕	3/02 450 キ - ボ - ドのキ - の配列を人間工学的に調整するための装置
G	バス駆動回路一般	3/02 460 特別な用途のキ - ボ - ド
H	・送信器, 受信器〔含むトリステ - トバツファ, ラツチ〕	3/02 470 持ち運びまたは収納のためにキ - ボ - ドの大きさを縮小するための装置
J	プリチャ - ジ, デイスチャ - ジ, プルアップ, プルダウン〔主として高速化が目的〕	3/02 480 キ - ガイド支持器
K	整合・反射防止	3/02 490 キ - カバ -
L	レベル変換, レベルシフト, 正, 負変換	3/02 500	... 入力装置と計算機の他の機能ユニットとの協働および相互接続
M	双方向バス転送〔N が優先〕	3/02 510 入力制御
N	中間中継増幅回路	3/02 520 キ - ボ - ドと他の入力装置との接続
P	端子数の削減を図るためのもの〔P/S 変換によるものを含む〕	3/02 530 エラ - 対策または試験
Q	電源回路関連〔Y が優先〕	3/023	... 情報の離散的項目をコ - ド信号に変換するための装置, 例. キ - ボ - ドで発生したコ - ドを英数字コ - ド, オペランドコ - ドまたは命令コ - ドとして解釈するための装置 [2006.01]
R	・節電対策	3/023 400 コ - ドレスキ - ボ - ド
S	構造に関するもの	3/023 410 手動の直接入力, 例. 主メモリに対するキ - 入力
T	・バス構造〔接続形態を含む〕	3/023 420 文字入力方法
V	・コネクタ, ケ - ブル, プラグ, ジャック等取付技術	3/023 430 複数文字発生
W	誤動作防止, 監視〔モニタ〕〔ソフト的なものは, G06F13/00 - 301〕	3/023 440 異方向に操作可能なスイッチを用いるもの
X	・ノイズの発生防止, 除去〔J が優先〕	3/023 450 和音技法すなわち同時押下を用いるもの (G06F3/023,440 が優先)
Y	・デバイス等の保護〔B,C が優先〕〔ラツシユカ - レントの防止を含む〕	3/023 460 表示された事項から選択する技法を用いるもの
Z	その他	3/023 470 予測または検索技法を用いるもの
3/01	・ユ - ザ - と計算機との相互作用のための入力装置または入力と出力が結合した装置 (G06F3/16 が優先) [2006.01]	3/023 480 プログラム可能なキ - ボ - ド
3/01 510	.. 人体との相互作用のための装置	3/027 小数点挿入のためのもの [2006.01]
3/01 514	... 手に付けた入出力装置, 例. デ - タグロー - プ	3/03	.. 器具の位置または変位をコ - ド信号に変換するための装置 [2006.01]
3/01 515	... 神経系の活動に基づいた入力装置, 例. 脳波や筋電図の検出	3/03 400	... 能動的に変位を検出するペン型のポインティングデバイスまたはデジタイザ - とともに用いられ位置を検出される器具における構造または制御であって, 各検出方式に共通する一般的観点に特徴があるもの, 例. ペンの一般的構造 (各検出方式による位置検出のための構造または制御は G06F3/033-G06F3/047 が優先する; G06F3/033-G06F3/047 を併せて付与する)
3/01 560	.. 触力覚フィ - ドバック	A	筆圧検出のためのもの
3/01 570	.. ジェスチャ - 入力	B	複数モ - ド, 複数本〔使用〕
3/01 590	.. 特殊な入力装置または入力と出力が結合した特殊な装置		
3/02	.. 手動で操作されるスイッチを用いる入力装置, 例. キ - ボ - ドまたはダイヤルを用いるもの [2006.01]		
A	使用されているスイッチ素子に特徴のあるもの		
B	・磁気によるもの		
C	.. リ - ドスイッチによるもの		
D	・光によるもの		

C	・開始スイッチ	3/0354 440 所定の平面上でユーザにより自在に変位または位置決めされるポインティングデバイスであって、操作部材の位置または変位を検出するもの、例、マウス、ペン型ポインティングデバイス（付属具 G06F3/039）
D	・モ - ド切替スイッチ	3/0354 441 マウス：基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、マウスボタン、ボ - ル回転検出機構〕（ペン型 G06F3/0354 445）
E	収納のためのもの	3/0354 442 マウス：多次元入力のための付加的要素、例、ホイ - ル、デジタイザまたは 2 個のボ - ルによるマウス回転検出機構
F	構造一般	3/0354 443 マウス：その他の付加的要素、例、電卓、発電機、カードリ - ダ、ケ - ブル収納手段または振動フィードバック手段
Z	その他	3/0354 444 マウス：ボ - ルの回転以外、例、光または加速度、により検出するもの（ペン型 G06F3/0354 445）
このグループでは、ファ - ストブレイス優先ル - ルが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、最初の適切な箇所に分類する。[8]		3/0354 445 ペン型ポインティングデバイス、すなわち手書き入力を単独で検出するペン型のポインティングデバイス（デジタイザ G06F3/041-G06F3/047; シ - ト上の光学パターンに基づくもの G06F3/042 421）
3/033	... ユ - ザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタイザ G06F3/041）[3,8,2013.01]	3/0354 450 パッド型ポインティングデバイス、すなわち指先の可動域と同程度以下の大きさを有する入力領域に接触または近接している指の変位を検出するポインティングデバイス、例、タッチパッド、光学式擬似トラックボ - ル（ジョイスティック G06F3/033 411）〔デジタイザの検出方式または細部 G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
A	G06F3/0338-G06F3/037 に含まれないポインティングデバイス	3/0354 451 光学的手段により検出するもの
Z	その他	3/0354 452 指紋センサにより指の 2 次元変位を検出するもの
3/0338 デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線的変位または角度変位を検出するもの、例、アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2013.01]	3/0354 453 タッチパッド〔変換手段によって特徴付けられているものは G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
3/0338 411 ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）の基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、傾斜検出機構〕（ジョイスティックに配置されたボタンは G06F3/0338 412）	3/0362 デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例、スクロ - ルホイ - ル、スライダ、ノブ、ロ - ラ - またはベルト [2013.01]
3/0338 412 ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）：多次元入力のための付加的要素	3/0362 461 ダイアル、ホイ - ル、ロ - ラ -
3/0338 413 十字キ - 、多方向キ -	3/0362 462 1 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの、例、3D マウス、ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2013.01]	3/0362 463 スライダ、ベルト
3/0346 421 空間または支持部材に固定されたセンサにより検出するもの	3/0362 464 1 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 422 空間または支持部材に固定されたカメラにより検出するもの	3/037 器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスト - 走査を用いるもの、例、CRT モニタと共働するライトペン [3,8,2013.01]
3/0346 423 空間または支持部材に固定されたカメラにより目を撮影して視線を検出するもの	A	ライトペン一般
3/0346 424 操作部材に内蔵されたセンサ、例、磁気センサ、により検出するもの	Z	その他
3/0346 425 操作部材に内蔵されたジャイロセンサまたは加速度センサにより検出するもの	3/037 320 ラスタスキャン型 CRT のためのもの
3/0346 426 操作部材に内蔵されたカメラにより検出するもの	3/037 330 位置決定
3/0354 デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例、二次元マウス、トラックボ - ル、ペンまたはバック [2013.01]	A	ライトペンの視野対策、例、ライトペンの口径の制約に基づくもの
3/0354 431 トラックボ - ル	B	検出位置の補正
3/0354 432 スライドバック、すなわち操作部材が支持部材上の所定の範囲で平面的に変位するポインティングデバイス（所定の範囲で位置決めされるマウス G06F3/0354 440）	C	多数の CRT を持つ装置
		D	ノイズまたは誤動作対策 ; 2 度検知または照合

	E	走査制御一般	3/041 422容量性手段によるもの
	Z	その他	3/041 430引出電極や配線、すなわち、検出電極に接続される電極または配線
3/037 340	輝度またはマ - カ - 制御のためのもの		
	A	輝度または色彩変更	3/041 440デジタイザ - の周辺部のひずみを修正するための構造、例、リニアリティを改善するための電極
	B	残像対策	3/041 450額縁領域、すなわち、検出部の外周を隠すもの、例、加飾部
	C	マ - カ - , 検出パタ - ンの表示	3/041 460指示具が接触する表面、例、保護層、保護フィルム、表面の粗面化
	Z	その他		
3/037 350	ライトペン自体		
	A	構造または回路	3/041 470デジタイザ - における電氣的シ - ルド、例、静電容量型タッチパネルの電氣的シ - ルド
	B	開始スイッチまたは押圧力の検出	3/041 480触力覚を能動的に伝える構造を有するもの、例、フォ - スフィードバック機構
	C	フィルタ - 等	3/041 490透過性、反射・屈折率に特徴があるもの、例、骨見え対策のダミ - 電極、反射率の異なる層を複数設けるもの
	Z	その他	3/041 495部材の組成、材料に特徴があるもの
3/037 360	操作者対策	3/041 500デジタイザ - の制御とインタ - フェイス装置
	A	ライトペン領域の指定または限定	3/041 510位置検知手段の駆動・走査に特徴があるもの
	B	入力の確認、例、投光	3/041 512容量性手段によるもの
	C	入力図形、例、キ - ボ - ド、の表示	3/041 520エラ - 訂正や補正、例、視差、キャリブレ - ション
	Z	その他	3/041 522ノイズ除去または低減のための処理
3/037 370	入力処理	3/041 530検知領域の動的設定、例、拡大・縮小・移動
	A	図形の切り出し	3/041 532一部領域の入力を座標変換するもの、例、仮想タッチパッドの座標変換
	B	図形の移動、縮小または拡大	3/041 534所定の領域の無効化・入力禁止、例、不感帯の設定、把持した領域の無効
	C	ペンの動き、カ - ソル、線引き	3/041 540他の入力装置によりデジタイザ - の出力を変換するもの
	D	文字列の制御または読出し	3/041 550複数のタッチパネルの制御、例、連結、跨ぐ操作
	E	表示内容の制御、読出しまたは変更	3/041 560複数種類の指示具を識別するもの、例、指とスタイラス、複数種類のスタイラス
	F	特殊パタ - ン、例、疑似バ - コ - ド、の表示	3/041 570節電に関するもの
	Z	その他	3/041 580近接検知、例、エア - 、ホバ -
3/038	その制御インタフェ - ス装置、例、ドライバまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8,2013.01]	3/041 590マルチタッチ検知、すなわち複数の位置検知をするもの
3/038 310	入力器具の制御	3/041 595軌跡、ジェスチャ - の検知に特徴があるもの
	A	目線入力、例、目または頭の動きによる入力	3/041 600圧力検知手段を利用するもの
	B	カ - ソル用キ - , 例、キ - ボ - ドのカ - ソルキ -	3/041 602圧力検知手段により位置を特定するもの
	C	特殊手段、例、光または磁気、によるマウス	3/041 610裏面又は側面に位置検知手段を設けたもの
	Y	特殊手段	3/041 620異なる位置検知手段を垂直に組み合わせたもの、例、ハイブリッドタッチパネル
	Z	その他	3/041 630大型表示装置に用いられるもの、例、電子黒板、大型スクリ - ン、プロジェクタ - 用のもの
3/038 320	ペン形	3/041 640可撓性デジタイザ - , すなわち、紙のように折り曲げたり丸めたりできるデジタイザ -
3/038 330	ジョイスティック		
3/038 340	回転ボ - ルを用いるもの		
3/038 350	カ - ソル処理のためのもの		
	D	カ - ソルの動き、例、速度、制御		
	R	カ - ソル位置における制御		
	Z	その他		
3/039	その付属具、例、マウスパッド [8,2013.01]		
3/041		...変換手段によって特徴付けられたデジタイザ - , 例、タッチスクリ - ンまたはタッチパッド用のもの [2006.01]		
3/041 400	デジタイザ - の構造的細部		
3/041 410	表示器とデジタイザ - で共有部分があるもの		
3/041 412	インセル構造を有するもの		
3/041 420	検出電極の電極パタ - ン、形状に特徴があるもの		

3/041 650タッチ面全体が曲面で形成されたデジタイザ -	3/044 110表面型
3/041 660製造方法に特徴があるもの	3/044 120投影型
3/041 662デジタイザ - 周辺の構造、取付、例、防塵、防水のためのシ - ル	3/044 122検出電極に金属細線を用いるもの
3/042光電子手段によるもの [2006.01]	3/044 124電極一層
L	導光板が位置検出面をなすもの (G06F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 125ブリッジ部分に特徴があるもの
P	光電子手段によるデジタイザ - によって位置を検出される器具そのもの、例、発光ペンの構造 (G06F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 126電極二層
Z	その他	3/044 1271つの基板の両面に電極を配置するもの
3/042 410ペン側の受光により位置を検出するもの	3/044 128電極を配置した基板2つを貼り合わせるもの
3/042 420ペン受光・垂直型、すなわち位置検出面に対して垂直な光または傾斜した光をペンが受光するもの (CRTのラスタスキャンに基づくライトペン G06F3/037)	3/044 1291つの基板に電極と絶縁層を順に積層するもの
3/042 421コ - ドパタ - ン型、すなわち位置情報と対応する幾何学的な光学パタ - ンを面上に配置するもの、例、ドットパタ - ンによるもの	3/044 130電極方向の位置に応じた容量を検出するもの
3/042 422発光素子マトリックス型、すなわち複数の発光素子を面状に配置するもの	3/044 140押圧により電極間の距離が変わることで容量が変化するもの
3/042 430ペン受光・平行型、すなわち位置検出面に対して平行な光をペンが受光するもの	3/045抵抗性要素を用いるもの、例、1つの連続した面または接触しうるように置かれた2つの平行な面を用いるもの [2006.01]
3/042 460デジタイザ - 側の受光により位置を検出するもの	A	抵抗線型：一般
3/042 470デジタイザ - 受光・垂直型、すなわち位置検出面に対して垂直な光または傾斜した光をデジタイザ - が受光するもの	B	抵抗線型：クシ型
3/042 471受光素子マトリックス型、すなわち複数の受光素子を面状に配置するもの	C	抵抗膜型：一般
3/042 472発光素子または表示素子を受光素子と対応して配置するもの	D	抵抗膜型：1膜型一般〔X,Yが1膜を共用〕
3/042 473カメラが位置検出面に対向するもの	E	抵抗膜型：1膜型構造
3/042 480デジタイザ - 受光・平行型、すなわち位置検出面に対して平行な光をデジタイザ - が受光するもの	F	抵抗膜型：2膜型一般〔X,Y用の独立の膜〕
3/042 481発光検出型、すなわち入力によって生じた発光または反射を、位置検出面に対して平行にデジタイザ - が受光することにより検出するもの	G	抵抗膜型：2膜型構造
3/042 482角度を検出するもの	H	抵抗・容量結合型・位相差検出型
3/042 483遮光検出型、すなわち入力によって生じた遮光を、位置検出面に対して平行にデジタイザ - が受光することにより検出するもの	Z	その他
3/042 484光が格子状に交差するもの	3/046電磁的手段によるもの [2006.01]
3/042 485角度を検出するもの	A	交流駆動ペン型：共通
3/043伝播する音波を用いるもの [2006.01]	B	交流駆動ペン型：電圧検知型
3/044容量性手段によるもの [2006.01]	C	交流駆動ペン型：位相検知型
A	ペンによるタブレットの電位の変化の検出	D	交流駆動ペン型：特殊な手段による
B	タブレットによるペンの電位の変化の検出	E	磁石ペン型：駆動・センス線型
Z	その他	F	磁石ペン型：共通、その他
		G	ペン検知型：電圧検知型
		H	ペン検知型：位相検知型
		J	ペン検知型：共通、その他
		P	共通事項
		Q	複数の型式の組合せ
		R	ペンの高さ・傾き・端部による誤差の補正
		Z	その他
		3/047組みになっているワイヤを用いるもの、例、交差ワイヤ [2006.01]
		A	機械的手段
		B	弾性体によるもの〔センスラインそのものが弾性を有する〕
		C	感圧導電シ - トによるもの〔X・Yセンスライン間に配置〕
		Z	その他
		3/048グラフィカルユ - ザインタフェ - ス [GUI] に基づく相互作用技術 [2013.01]

このグル - プは、ユ - ザが表示されたデ - タと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能と関連したデ - タ処理が可能な特定のアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置を開示する文脈中で、単に標準的な GUI が存在するだけの場合は、それらのアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置と関連した適切なサブクラスに一般的に分類する。

- 3/0481 •••表示された相互作用オブジェクトの特定の特性、またはメタファベ - スの環境に基づくもの、例、ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいはカ - ソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2022.01]
- 3/04812 •••カ - ソルの外観または振舞に基づく相互作用技術、例、表示オブジェクトの存在により影響を受けるもの [2022.01]
- 3/04815 •••立体的に表示されている、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトとの相互作用、例、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトに関するユ - ザの視点を变えるもの [2022.01]
- 3/04817 •••アイコンを用いるもの（アイコン的記号を用いるグラフィカルまたはビジュアルプログラミング G06F8/34） [2022.01]
- 3/0482 •••選択可能な事項のリストとの相互作用、例、メニュー - [2013.01]
- 3/0483 •••ベ - ジにより構成された環境との相互作用、例、本のメタファ [2013.01]
- 3/0484 •••特定の機能または動作を制御するためのもの、例、オブジェクトや画像または表示されている文字要素の選択や操作、パラメ - タ値の設定、範囲の選択 [2022.01]
- 3/04842 •••表示されているオブジェクトまたは表示されている文字要素の選択（G06F3/0482 が優先） [2022.01]
- 3/04845 •••画像を操作するためのもの、例、ドラッグ、回転、拡大、色の変更 [2022.01]
- 3/04847 •••パラメ - タ設定を制御する相互作用技術、例、スライダまたはダイヤルとの相互作用 [2022.01]
- 3/0485 •••スクロ - ルまたはパン [2022.01]
- 3/04855 •••スクロ - ルバ - との相互作用 [2022.01]
- 3/0486 •••ドラッグ・アンド・ドロップ [2013.01]
- 3/0487 •••入力デバイスによって提供される特定の特徴を利用するもの、例、2つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質によるもの、例、デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2022.01]
- 3/0488 •••タッチスクリ - ンまたはデジタイザを利用するもの、例、追跡されたジェスチャ - によるコマンドの入力 [2022.01]
- 3/04883 •••手書きによりデ - タを入力するためのもの、例、ジェスチャ - または文字 [2022.01]
- 3/04886 •••タッチスクリ - ンの表示領域またはデジタイズ用タブレットの表面を個別に制御可能な領域に分割することによるもの、例、仮想キ - ボ - ド、メニュー - [2022.01]

- 3/0489 •••専用のキ - ボ - ドのキ - またはそれらの組合せを利用するもの [2022.01]
- 3/0489 170 •••表示能力を改善する特別な入力またはコマンド
- 3/04892 •••ある離散位置から別の離散位置へのカ - ソルの移動を指示するコードに基づいてカ - ソルの位置を制御するための装置、例、異なる方向と関連付けられたカ - ソル制御キ - を使用するもの、またはタブキ - を使用するもの（座標信号に基づいてカ - ソルの位置を制御するための装置 G06F3/038） [2022.01]
- 3/04895 •••キ - ボ - ドによる入力操作中の案内、例、入力を促すもの [プロンプティング] [2022.01]
- 3/05 •一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力 [2006.01]
 - A 高速化を図るためのもの
 - B •並列処理を行うもの
 - C •バツファを介するもの
 - D D/A 変換を施してアナログ出力を得るもの
 - F デジタル入力端子としても利用可能なもの
 - K 同期、クロツク、タイミング調整に関するもの
 - Y 電源
 - Z その他のもの
- 3/05 301 ••A/D 変換前の信号処理
 - A スキヤナ - 、マルチプレクサ等によるチャネル切換え
 - B •スキヤナ - 速度の適応制御
 - E 優先度を考慮したデ - タの取り込み
 - F 誤動作防止の為のもの
 - G •オフセット値の補正
 - H •信号中のノイズの除去
 - J •入力レベルの範囲の適正化〔含む利得調整〕
 - K •フオトカプラ、トランス等による直流絶縁
 - Z その他のもの
- 3/05 311 ••A/D 変換における信号処理
 - A A/D 変換手段に特徴を有するもの
 - B •電圧 - 周波数変換形 A/D 変換器によるもの
 - C •電圧 - 時間変換形 A/D 変換器によるもの
 - D •積分形 A/D 変換器によるもの
 - M 雑音の除去に関するもの
 - N •商用電源に同期して A/D 変換を行うもの
 - P サンプリングあるいはホ - ルドに特徴を有するもの
 - Q •サンプリング間隔の適応制御
 - Z その他のもの
- 3/05 321 ••A/D 変換後の信号処理
 - A CPU への割込み
 - B ビット幅の変更
 - C 倍率〔スケ - ル〕の変換
 - E デジタル的処理による雑音の除去
 - P プリンタへの印字

3/05 331 Z その他のもの
 ...メモリへのデ - タの書込み
 A デ - タの圧縮
 Z その他のもの
 3/05 341 ..構造
 3/05 351 ..誤り防止
 A 監視・試験
 Z その他のもの
 3/06 ・記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力 [2006.01]
 3/06 301 ..記録担体の入出力制御
 A 接続制御一般; 入出力装置の起動, 切離し [cf.F13]
 B ・多重制御 [, 例 . オフラインサ - チ]; 割込み [一般 , F9]
 C ..接続占有制御; クロスコ - ル [; 外部記憶装置共用]
 E ...優先制御, 優先順位変更; デッドロック回避; バスア - ビタ
 F ・入出力コマンドの処理 [F13 優先]
 G ・入出力制御装置 [cf.F13 [, 例 . DMA チヤネル , F13; モ - ドによつて異なる動作をするもの , Y]]
 H ・マイクロプログラム制御 [cf.F9 /22]
 J ・アクセス方式; シ - ク制御 ; R, W 制御; 記録担体のエリア管理 [cf.F12 /00,301]
 K ..アドレッシング
 L ..サ - チ制御
 M ..デ - タ転送制御 [, 例 . 転送タイミング, プロトコル]; デ - タ転送の開始, 終了, 中断 [cf.F13]
 N ...デ - タ転送単位; デ - タ転送単位の変換; 転送デ - タの変換, 演算
 P ...デ - タ転送方式
 R ...バッファ - メモリを介するもの; 直並列変換 [cf.F5]
 Sバッファ - メモリ管理 [, 例 . バッファ - メモリに対する , R/W 制御, バッファ - メモリにおけるデ - タ操作, バッファ - メモリのエリア管理一般, バッファ - ・チエ - ン]
 Tバッファ - メモリ空き管理, 充満度管理
 U複数列または複数段バッファ - メモリの管理; それらの切り替え使用
 V ...可変長語の処理, 長さ変換; 部分書き込みアクセス [cf.F12/04]
 Wデ - タの圧縮, 復元 [回復]
 X ...外部記憶装置間のデ - タ転送
 Y ・動作モ - ド制御, 例 . 転送モ - ド制御, 記録密度制御
 Z その他のもの, 例 . 初期化, [入出力エミュレ - ト,] ポリユ - ム管理 [, マウント / デマウント, オ - トチエ - ンジャ]
 3/06 302 ...アクセス時間短縮制御
 A バッファ - メモリを用いるもの, 例 . 読取りデ - タの先取り [ディスク・キヤツシユ , F12/08,320]; [高速アクセスのための] 仮想入出力 [仮想シ - ク Z]
 B 多重処理; コマンドの先取り

D ・多重シ - クまたはサ - チ; インタ - リ - ブ方式
 E ・処理順序の変更; デ - タの再配列 [デ - タの再配列は J に移行]
 H ..ロ - ルモ - ド方式
 J アクセス時間短縮のためのデ - タ配列, フォ - マット
 Z その他のもの [, 例 . 仮想シ - ク, ヘッド多重, デ - タ多重]
 3/06 303 ...磁気テ - プ装置に特有の入出力制御
 B 磁気テ - プ装置のための多重処理; オフラインアクセス, オフライン巻き戻し
 C 磁気テ - プ装置へのアクセス
 E ・磁気テ - プ装置とのデ - タ転送制御
 G ・磁気テ - プ装置に対するリ - ド, ライト制御
 J カセット・テ - プ装置のためのもの
 Z その他のもの [, 例 . 磁気テ - プ装置に特有のコマンドの処理]
 3/06 304 ...誤動作防止
 B 多重化によるもの [, 例 . 多重装置へのアクセス; 部分多重]; ポリユ - ム世代管理 [ファイル世代管理 , F12/00・302]
 E ・二重書込み, 読取り
 F ・コピー - [「異種フォ - マット間のコピー - 」を含む]; バックアップ処理, その更新
 H プロテクション一般 [cf.F12/14]
 J ・媒体交換, 装填プロテクション
 K ・ライトプロテクション, 例 . 改ざんプロテクション; イニシヤライズプロテクション
 M ・コピー - プロテクション [cf.F12 /14]
 N 監視; 警告, エラ - 表示; 残容量表示; アクセス頻度のカウント, 表示
 P ・エラ - 情報または履歴情報のロギング; 外部記憶装置の内容のダンブ
 R ・診断, 試験; 測定 [一般 F11]
 T ..擬似 [手法を用いる] 診断, 試験
 U ..チエツク, 試験回路の診断, 試験
 Z その他のもの [, 例 . デ - タ退避]
 3/06 305エラ - 対策
 A エラ - 検出, 処理
 C ・デ - タの表現に冗長性をもたせたもの
 D ・リ - ドアフタ - ライト; バイト数チエツク; 返送照合方式 [G11 B 優先]
 F ・エラ - 検出後の処理, 例 . エラ - 解析, 修正 [C 優先]
 G ..エラ - 処理を後回しにするもの
 H ..エラ - 報告 [エラ - 情報の収集 , F12/06,304P]
 K ..リトライ [再実行]
 M ...リポジショニング [G11B 優先]

3/06	306	Z	その他のもの	3/12	310 装置の障害, 消耗品の不足または通信エラーを検出, 予測またはリカバリ - するためのもの
		B	障害箇所, 例. 不良トラック, の検出, 代替	3/12	311 印刷処理の性能を向上させるためのもの
		F	・次トラックを代替トラックとするもの	3/12	312 印刷ジョブの投入から, プリンタにおいて印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
		H	・代替トラックを別個の記憶装置で構成するもの	3/12	313 印刷ジョブが一時的に蓄積される装置または印刷が実行されるプリンタにおいて, 印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
		K	・管理デ - ブル, 例. アドレス変換デ - ブル, を持つもの	3/12	314 印刷ジョブを送信する側の装置において, 送信が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
3/06	540	Z	その他のもの〔, 例. 摩耗対策一般, 欠陥部回避, エラ - デ - タの強制書き込み〕	3/12	315 プリンタにおいて印刷を開始してから印刷が完了するまでの時間を短縮するためのもの
3/06	550		... アレイ構成	3/12	317 プリンタの空き時間または障害による停止時間を短縮するためのもの, 例. 分散印刷
3/08			... 交換媒体管理	3/12	318 プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの; プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用するためのもの
			.. 個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力 [2006.01]	3/12	319 プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの
		A	カードとの入出力制御	3/12	320 プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用させるためのもの, 例. メモリまたは CPU
		C	・IC カ - ドとの入出力制御	3/12	321 プリンタの消費電力を削減させるためのもの
		E	磁気ディスク装置以外のディスク装置, 例. 磁気バブルディスク装置, 仮想ディスク装置, との入出力制御 [cf.F3/06,302A,F12/00,301Z]〔磁気バブルディスク装置は H に移行〕	3/12	322 印刷ジョブのセキュリティを強化するためのもの
		F	・光ディスク装置, 例. 追記型記憶装置, との入出力制御	3/12	323	... 印刷ジョブを実行するための特定の技術に特徴のあるもの
		H	・半導体ディスク装置〔「磁気バブルディスク装置」を含む〕との入出力制御	3/12	324 クライアントまたはサ - バのリソ - スの管理
		Z	その他のもの	3/12	325 クライアントまたはサ - バにおけるソフトウェアの更新, 例. プリントドライバ, プラグインまたはフォントの更新
3/09			・タイプライタ - へのデジタル出力 [2006.01]	3/12	326 印刷設定に適合するプリンタの選択または検索
3/12			・印字ユニットへのデジタル出力 [2006.01]	3/12	327 プリンタ定義ファイルを使用するもの, 例. GPD または PPD
3/12	301		.. 印刷システムへのインタフェ - スに特徴のあるもの	3/12	328 専用のプリンタドライバを持たないで印刷ジョブを送信するもの; 汎用的なプリンタドライバを使用して印刷ジョブを送信するもの
3/12	302		... 特定の目的または効果を達成しようとするもの	3/12	329 プリンタの管理またはプリンタのメンテナンス, 例. 電力状態, 動作状態または故障状態
3/12	303	 印刷ジョブの管理を改善または容易にするためのもの	3/12	330 プリンタのソフトウェアまたはファ - ムウェアの管理, 例. ソフトウェア, ファ - ムウェアまたはフォントのアップデ - トまたはインストール
3/12	304	 ユ - ザあるいはオペレ - タに印刷ジョブを実行させるにあたって, 複雑な操作をさせないようにするためのもの, 例. 印刷ジョブのプロセッサ, 印刷ジョブの自動実行または認証カードの使用	3/12	331 プリンタに関連した設定, 例. IP アドレス, 名称または識別情報の設定
3/12	305	 印刷ジョブの設定を補助または援助することにより設定をやりやすくするためのもの, 例. 設定のカスタマイズ, ガイダンス, コンフリクトの通知またはジョブチケットの使用	3/12	332 プリンタの能力情報の取得, 例. 要求に応じてまたは定期的に取得するもの
3/12	306	 入力デ - タのフォ - マット, 印刷ジョブのフォ - マットまたは印刷ジョブの種類をフレキシブルに適應させるためのもの, 例. フォ - マットの変換	3/12	334 エラ - 処理およびリカバリ - 処理, 例. 再印刷処理
3/12	307	 印刷ジョブの送信後にユ - ザへ印刷結果を通知するためのもの	3/12	335 消耗品の不足によるもの, 例. 用紙, インクまたはトナ -
3/12	308	 印刷の品質を向上させるためのもの, 例. 試し印刷, 印刷プレビュー - または画質調整			
3/12	309	 古い印刷プロトコルの装置を新しい印刷システムに接続して印刷するためのもの, 例. 通信プロトコルの変換または拡張, 機能の拡張			

3/12 336 装置間の通信の接続に特徴のあるもの、例、クライアントとプリンタ、サーバとプリンタ、プリンタとプリンタ

3/12 337 印刷ジョブの管理

3/12 338 印刷のセキュリティに特徴のあるもの、例、ユーザ認証、ページの機密情報の空白化または親展印刷

3/12 339 制限範囲内でのプリンタの使用；プリンタの機能の使用制限

3/12 340 印刷またはリッピング変換の並列化

3/12 341 印刷設定に対応した印刷ジョブの分割、例、白黒ページとカラページ、本のカバーと中身またはタブ

3/12 342 ページ上へのオブジェクトの配置または挿入に特徴のあるもの

3/12 343 バリアブル印刷、例、ページ上への識別コード、スタンプ、ウォーターマーク、タイトル、ロゴ、広告またはクーポンの挿入；帳票印刷

3/12 344 印刷ジョブの変換または印刷ジョブの解析、例、ページのバンド処理、色変換、フォント変換または重複データの削除

3/12 345 中間印刷データまたは共通印刷データへの変換、例、PDF、EMF または XPS

3/12 346 マークアップ言語で記述した印刷ジョブを解析するもの、例、XSL、XML または HTML

3/12 347 プリンタが処理できる印刷データへ変換するもの

3/12 348 印刷データを解析してプリンタ言語を決定するもの；プリンタ言語を解析して印刷処理を決定するもの

3/12 350 ペーゼレイアウトまたは記録媒体上へのページの割り当て、例、両面印刷、集約印刷、製本、変倍またはフチ無し印刷

3/12 351 連続的な記録媒体に適用したもの、例、ウェブ紙またはロール紙

3/12 352 特殊なシート状の記録媒体に適用したもの

3/12 353 印刷ジョブのパラメータの設定、例、クライアントで UI を使用するもの

3/12 354 パラメータを自動設定するもの、例、プリンタドライバによる自動設定

3/12 355 パラメータに不整合が生じないようにするもの、例、設定範囲の制限、不整合の通知または不整合の解消

3/12 356 印刷前にユーザに対してフィードバックするもの、例、印刷プレビュー、テスト印刷、試し印刷または印刷前の確認

3/12 357 保存されたパラメータを使用するもの、例、テンプレート、初期値または印刷様式

3/12 358 プリンタ側で印刷ジョブの印刷設定を変更するもの、例、印刷中のジョブまたは蓄積しているジョブ

3/12 359 印刷ジョブの監視、例、印刷ジョブのステータスを取得するもの

3/12 360 印刷ジョブのスケジューリング、例、印刷ジョブのキューイングまたはプリンタの割り当て

3/12 361 他のプリンタにおいて代替印刷するもの、例、印刷失敗時、消耗品の不足時または遅延予測時

3/12 362 印刷ジョブのグルーピング、キャンセルまたは結合

3/12 363 印刷ジョブの優先度に基づくもの、例、実行の順序の変更または割り込み印刷

3/12 364 印刷ジョブの設定に基づいて後処理装置を割り当てるもの、例、折りたたみ、断裁、綴じまたは製本

3/12 365 印刷データの場所を指定して印刷ジョブを実行するもの、例、URL またはファイルパスの指定

3/12 367 親展印刷のための蓄積；時間指定印刷のための蓄積；再印刷のための蓄積

3/12 368 印刷要求と印刷データとを独立して送信するもの；携帯端末やウェブブラウザから印刷データを指定して印刷要求を送信するもの

3/12 369 配信サーバからの印刷データの送信、例、印刷データの送信予約または配信サービス

3/12 370 ホットフォルダを用いるもの

3/12 371 プリンタまたはサーバに蓄積されている印刷データを用いて新たな印刷ジョブを作成して印刷するもの、例、ボックス印刷

3/12 372 デジタル店舗、例、電子注文、ウェブを介した印刷サービスまたはリモートの送信画面からのジョブの送信

3/12 373 印刷ジョブ履歴の作成、管理または使用、例、ログ、課金または印刷経路の追跡

3/12 374 所定の条件、例、メモリの空き容量またはブライバシ、に基づいて印刷ジョブを削除またはキャンセルするもの

3/12 375 印刷ジョブのワークフロー管理、例、ワークフローの定義または変更

3/12 376 クライアントまたはサーバのプリンタドライバにおいて、印刷ワークフローの管理を行うもの

3/12 377 ワークフローがフィルタのパイプライン化により構成されるもの

3/12 378 印刷システムの特定の構成に特徴のあるもの

3/12 379 プリンタコントロールに特徴のあるもの、例、ハードウェア構成

3/12 380 ダイレクト印刷のためのもの、例、可搬性記憶媒体またはデジタルカメラからの印刷

3/12 381 複数の印刷機構を備えるプリンタと接続するためのもの

3/12 382 大型プリンタと接続するためのもの

3/12 384 ロカルプリンタと接続するためのもの、例、シリアルポート、パラレルポートまたは USB ポートによる接続

3/12 385 リモートプリンタと接続するためのもの

3/12 386 ロカルネットワークを介するもの

3/12 387 インタ - ネットを介するもの, 例
.Web 印刷

3/12 388 クライアント - サ - パ - プリンタ
となる接続構成

3/12 389 サ - パ - クライアント - プリンタ
となる接続構成, 例. サ - パからプ
リンタが見えないもの

3/12 390 サ - パ - プリンタ - クライアント
となる接続構成, 例. クライアント
はサ - パと通信しないもの

3/12 391 プリンタが印刷デ - タの格納手段を
有し, 印刷デ - タを自ら管理するも
の

3/12 392 携帯端末とプリンタとのデ - タの入
出力, 例. 携帯端末からの無線印刷

3/12 393 .. コンピュ - タとのプリンタ情報のやり
とりに特徴があるもの

3/12 394 ... 状態通知または情報交換に関する
フィ - ドバック

3/12 395 ... バッファ - 手段

3/12 396 .. 印刷ジョブのスケジュ - リングまたは
プリンタ資源取扱

3/12 397 .. プリンタコ - ドへの翻訳, 変換, エ
ミュレ - ションまたは圧縮; プリンタ
パラメ - タの設定

3/12 398 ... プリンタ言語の変換を行うもの, 例.
プログラム制御言語またはペ - ジ記
述言語

3/13 プロッタへのデジタル出力 [2006.01]

3/13 310 .. 装置

A フラット ベッド型プロッタ -

B ドラム型プロッタ -

C ボ - ルペンプロッタ -

D インクジェットプロッタ -

E サ - マルプロッタ -

F 静電プロッタ -

G 光学式プロッタ -

H カラ - プロッタ -

J 自走式プロッタ -

K 機構及び構造

L 用紙の装置・給送・残量検出

M インク供給・残量検出

N 文字パタ - ン発生

P ベクトル発生

Q 円弧・曲線発生

R グラフまたは図表の作成

Z その他のもの

3/13 320 .. 制御

A デ - タ転送・ホストとのインタ - フ
エ - ス

B プロッタ - コントロ - ラ -

C 描画プログラム及び出力図面の管理

D システムとの対話

E 情況表示

F 誤動作防止・エラ - 対策

G 描画範囲の設定

H ためし書き

J 座標位置検出・読み取り

K 描画デ - タの処理

L ベクタ - ・ラスタ - 変換

M 拡大・縮小処理

N 補間・補正処理

P 立体化及び隠線処理

Q 線種・線幅・濃淡

R 描画品質の検査

S ペンヘッド駆動制御

T ペンヘッドの速度制御

U ペンヘッド移動量の最適化

V ペンヘッド原点復帰制御

W 記録ペンの選択・交換

X 記録ペンのアップダウン制御

Z その他のもの

3/14 表示装置へのデジタル出力 [2006.01]

A 一般

Z その他のもの

3/14 310 .. 処理と関連するもの

A 一般

B 編集

C フォ - マット・画面定義

D 作表・罫線

E プログラム関係

Z その他のもの

3/14 320 ... システムの情況の表示

A 状態・状況の表示

B 試験・診断

C プロセス・プラントの監視

D モニタ -

Z その他のもの

3/14 330 ... ガイダンス・操作の援助のためのも
の

A 一般

Z その他のもの

3/14 340 システム, 例 .OS との対話のための
もの

A 対話

B メニユ -

C メツセ - ジ〔例. メツセ - ジ表示
方式〕

D 強調表示

Z その他のもの

3/14 350 マルチウインドウ

A 一般

B 画面分割

C マルチ・ジョブ表示

Z その他のもの

3/14 360 ... 表示画面の選択

A 一般

B 仮想論理画面

C 検索

D スクロ - ル

Z その他のもの

3/14 370 アイコンの選択

A 一般

Z その他のもの

3/14 380 カ - ソルパタ - ンの選択

A 一般

B カ - ソル制御

Z その他のもの

3/14 400 .. デ - タ転送と関連するもの

3/147 表示パネルを用いるもの [2006.01]

3/147 310 ... デ - タ転送のためのもの

3/147 320 ... 数値表示のためのもの

3/153 陰極線管を用いるもの [2006.01]

3/153 310 ... キヤラクタディスプレイを用いるも
の

3/153 320	・・・グラフィックディスプレイを用いるもの	7/00	取扱うデ - タの順序または内容进行操作してデ - タを処理するための方法または装置 (論理回路 H03K19/00)
3/16	・音声入力 ; 音声出力 (音声処理 G10L) [2006.01]	7/02	・デジタル値の比較 (G06F7/06, G06F7/38 が優先)
3/16 400	・・・専用オ - ディオデバイスへのインタ - フェイス、例 . オ - ディオドライバ - または CODEC へのインタ - フェイス	7/02 630	・・・適応、例 . 自己学習
3/16 410	・・・電話回線利用の音声応答装置	7/02 660	・・・振幅比較、すなわち、その数値に基づいてオペランドの相対的順位を決定するためのもの、例 . ウインドウコンパレ - タ
3/16 500	・・・オ - ディオストリ - ムの管理、例 . ボリュームの設定またはオ - ディオストリ - ムパス	7/04	・・・同一性の比較、すなわち値が同じか異なるかの比較
3/16 510	・・・入力レベルの制御	7/06	・個々の記録担体上のデ - タをソ - ト、選別、マ - ジ、または別々の記録担体上のデ - タを比較するための装置
3/16 520	・・・音声入力期間の設定	7/08	・・・ソ - ト、すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって、記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること (2 組以上の記録担体を一定順序にマ - ジするもの G06F7/16)
3/16 530	・・・音声出力期間及び出力箇所の設定	7/10	・・・選別、すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデ - タによって識別可能な記録担体上のデ - タ中から別種のデ - タを得ること
3/16 540	・・・音声出力時における音量、音質または音速の制御	7/12	・・・選択された項目の表を印刷する手段をもつもの
3/16 550	・・・音声出力時における無音処理	7/14	・・・マ - ジ、すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも 2 組の記録担体を、同じ順序を有する 1 組の記録担体にまとめること
3/16 600	・・・ユ - ザ - インタ - フェイス内のオ - ディオ、例 . ナビゲ - トのために音声コマンドを使用するもの、オ - ディオフィ - ドバック	7/16	・・・マ - ジとソ - トを組み合わせたもの
3/16 610	・・・他の入力装置との併用	7/20	・・・同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して、1 組中の少なくともあるデ - タが他の 1 組または数組中のデ - タと一致しているか否かを定めるもの
3/16 620	・・・他の表示装置との併用	7/22	・連続的記録担体、例 . テ - プ、ドラム、ディスク、上のデ - タをソ - トまたはマ - ジする装置
3/16 630	・・・音声コマンドによる指令	7/24	・・・ソ - ト、一つ以上の記録担体からデ - タを引き出し、番号順または他の一定順序にそのデ - タを並べ直し、かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に、ソ - トされたデ - タを再記録すること (G06F7/36 が優先)
3/16 640	・・・話者の照合	A	ソ - ト一般
3/16 650	・・・音声認識を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	B	・最大値を順次検出することによるソ - ト (最大値の検出 G06F7/02)
3/16 660	・・・音声ガイダンス、例 . 操作方法案内	C	・デ - タを整列位置に挿入していくことによるソ - ト
3/16 670	・・・アンサ - バックによる確認	D	・2 つのデ - タを入れ替えていくことによるソ - ト
3/16 680	・・・動作状態または異常状態の報知	E	・パイプラインソ - タ
3/16 690	・・・音声合成を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	F	・同一比較ユニットの一次元アレイ構造からなるソ - ト
3/18	・自動曲線追従器からのデジタル入力 [2006.01]	H	・2 分木をもちいたソ - ト
5/00	処理するデ - タの順序または内容を変更することなくデ - タ変換を行うための方法または装置 [4]	J	・メモリのアドレス及びポインタを用いるソ - ト
5/01	・桁送りのためのもの、例 . 位置調整、位取り、正規化、のためのもの [5]	K	・ソ - トキ - の変換及び処理
5/06	・デ - タ・フロ - の速度を変えるためのもの、すなわち速度調整のためのもの	L	・複数のソ - トキ - を用いたソ - ト
5/06 650	・・・分割バッファ、例 . 複数の独立したキュー - を容認するもの、双方向の FIFO	Z	その他
5/08	・・・格納位置が連続しており、中間のデ - タは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの、例 . シフトレジスタを使用するもの [8]		
5/08 650	・・・デ - タが再循環するもの		
5/10	・・・格納位置が連続しており、各デ - タが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの、例 . ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]		
5/12	・・・充填度を監視する手段 ; 衝突、即ち、同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト、を解消する手段 [8]		
5/14	・・・オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ - を扱うもの、例 . 満杯または空を示すフラグ [8]		
5/16	・・・多重方式、即ち、2 つ以上の同様な装置を使用し、格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの、例 . ピンポン・バッファ [8]		

7/26	・・・ソ - トされたデ - タを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデ - タがソ - ト前に記録されていた同じスペース内に記録するもの	7/499 101	・・・小数点の処理, 例 . 正規化, 桁合わせ, 浮動小数点数固定小数点数変換
7/32	・・・マ - ジ, すなわち少なくとも 2 つの記録担体上に一定の順序で入れられているデ - タを組み合わせて, もとのデ - タの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの (G06F7/36 が優先)	7/499 605	・・・例外処理
7/36	・・・マ - ジとソ - トを組み合わせたもの	7/499 610	・・・オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ -
7/38	・・・位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置, 例 . 2 進, 3 進, 10 進法を用いるもの [3]	7/499 647	・・・丸め処理
7/38 510	・・・量子ビットを用いるもの	7/50	・・・加算; 減算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]
7/38 610	・・・低温用構成部品を用いるもの, 例 . ジョセフソンゲ - ト	7/501	・・・半加算器または全加算器, 即ち, 1 桁の位取りに対する基本的な加算セル [8]
7/38 630	・・・磁気または類似の素子を用いるもの (パラメトリックなおよび他の共振回路を用いるもの G06F7/38,680)	7/502	・・・半加算器: 2 つの半加算器を継続接続してなる全加算器 [8]
7/38 650	・・・磁気バブル	7/503	・・・キャリ信号を使用するもの, 即ち, 入力されたキャリが直接, もしくは反転器を通すのみで, キャリ伝搬信号の値の制御下においてキャリ出力に接続されているもの [8]
7/38 680	・・・電気化学的, マイクロ波, 表面弾性波, ニュ - リスタ, 電子ビ - ムスイッチ, 共振のような他のデバイスを用いるもの, 例 . パラメトリック, 鉄共振	7/504	・・・ビットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]
7/40	・・・接点開閉素子, 例 . 電磁継電器, を用いるもの (G06F7/46 が優先)	7/505	・・・ビットパラレル演算形式であるもの, 即ち, 各々の位取りに対して異なるデジット処理回路を有するもの [8]
7/42	・・・加算; 減算	7/505 510	・・・可変長
7/44	・・・乗算; 除算	7/505 520	・・・減算
7/46	・・・電気機械的計数器型の累算器を用いるもの	7/506	・・・2 箇所以上において同時にキャリの生成, もしくはキャリの伝搬が起るもの [8]
7/48	・・・無接点素子, 例 . 真空管, 固体素子, を用いるもの; 素子を特定しないで用いるもの [3]	7/507	・・・2 つの条件について計算されたキャリまたはサムの値から選択を行うもの [8]
A	真空管を用いるもの	7/508	・・・桁上げ先見回路を使用するもの [8]
B	電荷転送素子を用いるもの	7/509	・・・多数のオペランドに対するもの, 例 . デジタル積分器 [8]
D	ダイオ - ドを用いるもの	7/52	・・・乗算; 除算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]
Z	その他のもの	7/523	・・・乗算のみ [8]
7/48 510	・・・負数の処理, 補数化	7/525	・・・シリアル - シリアル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが直列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/48 520	・・・定数計算	7/527	・・・シリアル - パラレル演算形式であるもの, 即ち, 一方のオペランドが直列に入力され, 他方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/483	・・・位取り数を非線形に組み合わせて表現した数を用いて計算するもの, 例 . 有理数, 対数方式, または浮動小数点数 [8]	7/53	・・・パラレル - パラレル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/485	・・・加算; 減算 [8]	7/533	・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの, 例 . プ - スアルゴリズム, 対数加算, 奇数 - 偶数, を使用するもの [8]
7/487	・・・乗算; 除算 [8]	7/533 510	・・・対数加算を使用するもの
7/49	・・・2 進, 8 進, 16 進または 10 進以外の基数, 例 . 3 進, 負または虚の基数, 混合基数, を用いて計算するもの [3]	7/533 620	・・・連続する 0 または 1 をスキップするもの, 例 . プ - スアルゴリズムを使用するもの
7/49 510	・・・時間の計算	7/535	・・・除算のみ [8]
7/49 520	・・・負の基数を用いた計算	7/535 510	・・・倍除数法を使用するもの
7/491	・・・10 進数を用いて計算するもの [8]	7/535 520	・・・逆数利用法を使用するもの
7/492	・・・各位取り内では 2 進の重み付け表現がされているもの [8]		
7/493	・・・自然 2 進符号, 即ち 8421 符号, で表現されているもの [8]		
7/494	・・・加算; 減算 [8]		
7/495	・・・デジットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]		
7/496	・・・乗算; 除算 [8]		
7/498	・・・計数器型の累算器を使用するもの [8]		
7/499	・・・位取り処理または例外処理, 例 . 丸め, オ - バ - フロ - [8]		

7/537反復する過程または段階の回数を削減するもの、例、Sweeny - Robertson - Tocher[SRT] アルゴリズムを使用するもの [8]	7/64	..デジタル微分解析機、すなわち増分を表示するパルスを用いて、微分、積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置；差分方程式を解くためのその他の増分計算機（G06F7/70 が優先；ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機 G06J1/02） [3]
7/544	...計算によって関数の値を求めるためのもの	7/66	...単位増分のみを表わすパルスを用いるもの [3]
	A 微分・積分計算	7/68	..パルス率乗算器または除算器を用いるもの（G06F7/70 が優先） [3]
	F ファジイ演算	7/70	..推計パルス列、すなわち平均パルス率で数表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]
	Z その他のもの	7/72	..剰余計算を用いるもの [3]
7/548三角関数；座標変換 [3]	7/74	・1 語内の、指定値を有する 1 以上のビットの位置を選別または符号化すること、例、最上位または最下位の有意な 0 または 1 の検出、プライオリティ・エンコード [8]
	A 三角関数	7/76	・デ - タ内容から独立して定められたルールによるデ - タの再配置、並べ替え、または選別のための装置 [8]
	B 座標変換	7/76 102	..可変長語の処理
	Z その他のもの	7/78	..デ - タ・フロ - の順序を変えるためのもの、例、行と列との入れ換え、LIFO バッファ；そのオバ - フロ - またはアンダー - フロ - の処理 [8]
7/552べき乗またはべき根 [3]	8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置（テストまたはデバッグ G06F11/36；ソフトウェアプロジェクト管理における運用、計画または組織化の観点 G06Q10/06） [2018.01]
	A べき乗	8/10	・要求分析；仕様化技術 [2018.01]
	B べき根	8/20	・ソフトウェアの設計 [2018.01]
	Z その他のもの	8/30	・ソ - スコ - ドの作成または生成 [2018.01]
7/556対数または指数関数 [3]	8/33	..インテリジェントエディタ [2018.01]
	A 対数関数	8/34	..グラフィカルまたはビジュアルプログラミング [2018.01]
	B 指数関数	8/35	..モデル駆動 [2018.01]
	Z その他のもの	8/36	..ソフトウェアの再利用 [2018.01]
7/57	...算術論理演算ユニット [ALU]、即ち、グル - プ G06F7/483-G06F7/556 に含まれる 2 以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置 [8]	8/38	..ユ - ザインタフェ - スの実装のためのもの [2018.01]
7/57 202演算制御に特徴のあるもの、例、アドレス生成、条件演算実行、条件フラグ	8/40	・プログラムコ - ドの変換 [2018.01]
7/57 203プロセッサ内部のデ - タ経路の選択に特徴のあるもの、例、バスライン、レジスタアクセス制御、セレクタ	8/41	..コンパイル [2018.01]
7/57 204論理構成に特徴のあるもの、例、ALU アレイ、再構成可能デバイス	8/41 100	..ソ - スコ - ドの解析；中間コ - ドの生成
7/575基本的な算術論理演算ユニット、即ち、少なくとも部分的に、同じ回路を使用し、加算、減算、または複数の論理演算の 1 つの何れかを選択して実行できる装置 [8]	8/41 130最適化
7/58	・乱数または擬似乱数発生器 [3]	8/41 170タ - ゲットコ - ドの生成
7/58 620	..擬似乱数発生器	8/51	..ソ - スからソ - スへ [2018.01]
7/58 640	...有限体演算を用いるもの、例、線形帰還シフトレジスタを用いるもの	8/52	..バイナリからバイナリへ [2018.01]
7/58 660	...整数のアルゴリズムを用いるもの、例、線形合同法を用いるもの	8/53	..逆コンパイル；逆アセンブル [2018.01]
7/58 680	..乱数発生器、すなわち自然確率過程に基づくもの	8/54	..ロ - ド時より前のリンク編集 [2018.01]
7/60	・デジタルな非位取り記数法、すなわち、基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置；位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置 [3]	8/60	・ソフトウェアの配備 [2018.01]
7/60 620	..デルタシグマ変調を用いるもの	8/61	..インスト - ル [2018.01]
7/62	..パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの [3]	8/65	..アップデ - ト（そのためのセキュリティ装置 G06F21/57） [2018.01]
	A 加減算	8/654	...書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの、例、EEPROM またはフラッシュメモリのためのもの [2018.01]
	B 乗除算一般	8/656	...実行中にアップデ - トするもの [2018.01]
	C ・乗算		
	D ・除算		
	E ・換算		
	F べき乗、べき根		
	G 時計に用いるもの		
	Z その他のもの		

8/658	・・・増分アップデ - ト ; 差分アップデ - ト [2018.01]	9/22 350	・・・マイクロプログラムの先頭アドレス指定
8/70	・ソフトウェアの保守または管理 [2018.01]	A	先頭アドレス指定一般
8/71	・・・バ - ジョン制御 (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) ; 構成管理 [2018.01]	B	ファ - ムウェアマクロ命令の処理
8/72	・・・コ - ドリファクタリング [2018.01]	C	未定義 / 拡張マクロ命令の処理
8/73	・・・プログラムドキュメンテ - ション [2018.01]	D	特定マクロ命令の処理
8/74	・・・リバ - スエンジニアリング ; ソ - スコ - ドから設計情報を抽出するもの [2018.01]	E	ハ - ドウェア制御とマイクロ制御の併用
8/75	・・・プログラム理解のための構造分析 [2018.01]	Z	その他
8/76	・・・異なる環境で動作するようプログラムコ - ドを適合させるもの ; 移植 [2018.01]	9/22 360	・・・割込処理
8/77	・・・ソフトウェアメトリクス [2018.01]	9/22 370	・・・マイクロプログラムの修正 , 変更
9/00	プログラム制御のための装置 , 例 . 制御装置 (周辺装置のためのプログラム制御 G06F13/10) [2018.01]	9/22 380	・・・誤動作対策
9/02	・ワイヤ - 接続 , 例 . プラグボ - ド , を用いるもの [2006.01]	A	マイクロシ - ケンスのチェック , 例 . 暴走対策
9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの (G06F9/06 が優先) [2006.01]	B	・非使用領域への誤アクセス対策
9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの , すなわちプログラムを受取りまたは保持するために処理装置の内部記憶装置を用いるもの [2006.01]	C	制御メモリのチェック
9/22	・・・マイクロ制御またはマイクロプログラム装置 [2006.01]	D	・制御メモリの保護
9/22 310	・・・制御記憶装置の構成	E	マイクロ命令のチェック
A	2 レベルマイクロプログラミング	F	マイクロプログラムのトレ - ス
B	主メモリの一部を制御記憶領域とするもの	G	アドレスストップ
C	主メモリの一部と制御メモリを制御記憶領域とするもの	H	リトライ , リスタ - ト
D	仮想制御メモリ	J	保守パネル , デ - タ表示
E	マイクロキャッシュ	K	マイクロ診断
Z	その他	Z	その他
9/22 320	・・・マイクロ命令の解釈	9/24	・・・マイクロプログラムのロ - ディング [2006.01]
A	マイクロ命令の修飾	9/24 310	・・・イニシャルマイクロプログラムロ - ド
B	・マクロ情報による間接機能制御	9/24 320	・・・ダイナミックマイクロプログラミン
C	・マイクロアドレス情報による間接機能制御	9/26	・・・次位マイクロ命令のアドレス指定 (G06F9/28 が優先) [2006.01]
D	マイクロフィ - ルドの多重化	9/26 310	・・・サブル - チン
E	可変長マイクロ命令	9/26 320	・・・分岐
F	固定デ - タの発生	A	分岐制御一般
Z	その他	B	ベ - ジ間ジャンプ
9/22 330	・・・バス , レジスタの構成	C	間接分岐
A	バスの構成	D	マイクロシ - ケンサ
B	・直列バス	E	条件判定回路
C	レジスタ制御	F	特定の分岐命令 , 例 . スキップ命令
D	演算制御	Z	その他
E	イニシャライズ	9/26 330	・・・特別なマイクロシ - ケンス , 例 . ル - プ制御 , マクロフェッチシ - ケンス
Z	その他	A	ル - プ制御
9/22 340	・・・タイミング制御	B	マクロフェッチシ - ケンス
A	基本クロックの制御	C	パスファインダメモリ
B	外部装置との同期制御	D	マクロ / マイクロ混合シ - ケンス
C	タイマ制御	E	マルチマイクロプログラム
D	低 / 高速制御メモリ	Z	その他
Z	その他	9/28	・・・演算速度の増強 , 例 . 並列に動作する幾つかのマイクロ制御装置を用いるもの [2006.01]
		9/28 310	・・・先行制御
		A	マイクロプログラムの先行制御
		B	・マイクロ分岐の高速化
		C	・制御メモリインタリ - プ
		D	マクロ命令の先行制御をマイクロプログラムにより行うもの
		Z	その他
		9/28 320	・・・並列処理

9/30 …機械語命令を実行するための装置、例
 命令のデコード（マイクロ命令を実
 行するためのもの G06F9/22）[2018.01
]

9/30 310 …命令語の解説
 A 命令語の解説一般
 B デコードの構成または配置、例、プ
 リデコード
 C 多重デコードの選択切替、例、複数
 種類の命令セットに対応するた
 めの複数のデコード
 E 未定義命令；拡張命令、例、命令
 セットに含まれない命令の処理を
 同等のルーチンにより実現するも
 の
 F 命令コードエラー - 処理
 Z その他

9/30 330 …タイミング制御、例、命令実行時間可
 変またはクロック制御
 A タイミング制御一般
 B 基本クロック周波数選択切替
 C 遅延時間設定；ウェイト時間設定
 D 同期信号待ち合わせ、例、周辺装置
 と同期をとるために応答信号の待
 ち合わせを行うもの
 E タイマ
 Z その他

9/30 350 …特殊命令処理（可変長命令またはス
 キップ命令 G06F9/32）
 A 特殊命令処理一般；新命令；プレ
 ディケ - ト付き命令
 C EXECUTE 命令、例、命令のオペラ
 ンドとしてフェッチしたデ - タを
 命令とみなして実行するもの
 D デ - タベ - ス操作命令
 E 十進数デ - タに関する編集命令；
 十進数デ - タに関するバック変換；
 十進数デ - タに関するアンバック
 変換
 F 複合命令、例、VLIW
 G RISC または PRISM に関する命令
 であることに特徴のあるもの
 Z その他

9/30 360 …マイクロコンピュ - タに特有の命令

9/30 370 …ALU 周辺構成、CPU 内部のバスの改
 良またはレジスタファイルや ALU 等
 の相互接続

9/30 372 …条件コードの生成または制御、例、ゼ
 ロフラグ

9/30 380 …誤動作対策
 R 再実行
 Z その他

9/30 381 …サブプログラムを実行するための装
 置

9/30 382 …サブルーチンリンク - ジ
 A サブル - チン一般
 B リンク - ジ処理、例、サブル - チ
 ン命令の実行時にサブル - チン
 を主記憶にロードするもの
 C パラメ - タ受け渡し；パラメ - タ
 参照
 D アドレス拡張；同一アドレス空間
 切替、例、異なるセグメントやバ
 ンク間でサブル - チンコールをす
 るもの
 Z その他

9/30 387 …サブプログラムを実行するための装
 置における誤動作対策

9/30 388 …その他

9/30 390 …その他

9/302 …算術演算の実行を制御するもの
 [2018.01]
 A 算術演算一般
 C 算術演算における比較
 E バイトまたはワードにおける算術
 演算；ゼロ拡張；符号拡張
 F 算術演算における定数処理；算術
 演算における固定デ - タ発生
 Z その他

9/305 …論理演算の実行を制御するもの
 [2018.01]
 A 論理演算一般
 C 論理演算における比較
 E バイトまたはワードに対する論理
 演算
 F 論理演算における定数処理；論理
 演算における固定デ - タ発生
 Z その他

9/308 …単一ビット演算を制御するもの
 （G06F9/305 が優先）[2018.01]
 A ビット演算一般
 B ビット判定；単一ビット操作命令、
 例、ポピュレーション命令、単一
 ビットをセットまたはリセットす
 る命令
 C ビット単位の比較
 E ビットに対する演算処理
 F ビット演算における定数処理；
 ビット演算における固定デ - タ発
 生
 Z その他

9/312 …ロード、ストアまたはクリアの演算
 を制御するもの [2018.01]
 L ロード、例、メモリからレジスタへ
 のロード
 W ストア；クリア
 Z その他

9/315 …移動、桁送りまたは回転の演算を制
 御するもの [2018.01]
 M ム - ブ
 S シフト；ロード - テ - ト；アラインメン
 ト；シャッフル；マ - ジ；マスク
 Z その他

9/318 …演算の拡張または修飾を伴うもの
 [2018.01]
 A 命令語の修飾または変更一般
 B 修飾、例、プレフィックス
 C 変更；全体置換
 Z その他

9/32 …次の命令のアドレスの指定、例、命令
 カウンタのインクリメント（G06F9
 /38 が優先）[2018.01]

9/32 310 …命令処理、例、アドレッシングまたは
 フェッチ
 A アドレッシング一般、例、プログラ
 ムカウンタを順に連続してインク
 リメントするもの
 J メモリアクセス；メモリフェッチ
 、例、シリアルにメモリから命令
 をフェッチするもの

K ・複数メモリモジュール構成；メモリ空間拡張，例．バンク切換または命令メモリとデータメモリを別個に設けるもの

9/32 320 Z その他
 ……分岐命令処理，例．アドレッシングまたは分岐判定処理

A 分岐アドレッシング一般
 B 分岐アドレス計算；分岐アドレス生成
 C ・間接分岐アドレス生成
 D ・多重分岐アドレス生成；条件による分岐アドレス修飾生成，例．複数の分岐先アドレスまたは分岐先アドレスの下位ビット群の置き換え
 E 次命令または次アドレスの選択処理（G06F9/32,320D,F 優先）例．Taken 側アドレスと Not Taken 側アドレスのいずれかを選択するもの
 F 条件判定処理；分岐判定処理，例．分岐をするか否かの決定そのものに関する手法
 G ページ間ジャンプ；同一アドレス空間メモリ間ジャンプ
 J メモリアクセス；メモリフェッチ，例．分岐先命令をメモリからフェッチする手法
 K ・複数メモリモジュール構成；メモリ空間拡張，例．メモリバンク間の分岐
 Z その他

9/32 330 ……ループ処理
 A ループ処理一般
 B 単一命令繰返し処理，例．プログラムカウンタのインクリメントを抑制するもの
 C ループ用命令バッファ
 D 多重ループ処理
 Z その他

9/32 340 ……命令をスキップするための命令
 A 縦積命令，例．最初の特定制令のみを実行して後続の特定制令は実行しない処理を分岐命令を用いることなく行うもの
 B スキップ命令
 Z その他

9/32 350 ……可変長命令；不定長命令；可変長オペランド指定子
 A 可変長命令
 B 可変長オペランド指定子，例．命令語のオペランド指定子フィールドが可変長になっているもの
 Z その他

9/32 360 ……シシ - ケンスコントロール
 A シシ - ケンスコントロール一般
 B 実行順序制御；条件判定分岐
 C 演算処理
 Z その他

9/32 380 ……メモリから命令をフェッチする際の誤動作対策
 9/32 381 ……サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定アドレス
 9/32 382 ……ジャンプアドレッシング
 A ジャンプアドレッシング一般

B ジャンプアドレッシング複数選択生成
 Z その他

9/32 383 ……リターンアドレッシング
 A リターンアドレッシング一般
 B リターンアドレス複数選択生成

9/32 384 Z その他
 ……サブレジスタスタック
 A サブレジスタスタック一般
 B 階層構成；仮想スタック
 C サブレジスタスタックにおけるスタックエラー
 R レジスタブロック退避；レジスタ多重切換，例．レジスタウィンドウ，レジスタバンク切換
 Z その他

9/32 385 ……メインレジスタの一部をサブレジスタとすることにより他のレジスタからコールされるようにしたもの
 9/32 386 ……サブレジスタをレジスタバンク実行するもの
 9/32 387 ……サブプログラムジャンプのアドレスまたはリターンアドレスの指定における誤動作対策
 9/32 388 ……その他
 9/32 390 ……その他
 9/34 ……命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセシング [2018.01]
 9/34 320 ……可変長オペランド
 A 可変長オペランド一般
 B バウンダリ制御；アラインメント，例．メモリのワードにまたがるオペランドをアクセスするためにデータのシフトまたはマージを行うもの
 C バイト処理；ワード処理，例．4 バイトのワードをメモリから読み出しそのうちの1バイトを得るもの

9/34 330 Z その他
 ……レジスタアクセス
 9/34 340 ……スタック（サブレジスタスタック G06F9/32,384）
 A スタック一般
 B ・階層構成；仮想スタック
 C スタックエラー，例．オーバーフロー - またはアンダーフロー -
 Z その他

9/34 350 ……メモリアクセス
 A メモリアクセス一般
 B ・複数メモリモジュール構成，例．バンクインタリ - プまたはバンク切換（インデックスアドレッシングによるアドレス空間の拡張 G06F9/355,330）
 Z その他

9/34 380 ……オペランドフェッチまたはオペランドストアの際の誤動作対策
 9/34 390 ……その他
 9/345 ……多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [2018.01]
 A 複数のオペランドまたは複数の結果におけるもの一般

	S	ストライドまたは間隔を用いるもの	E	ル - プ処理, 例 . ル - プに伴う分岐予測判定方式
	Z	その他	F	分岐先命令先取, 例 . 分岐先命令バッファ, 分岐先アドレス計算または分岐先命令早期検出
9/35	間接アドレッシング [2018.01]	G	・先取抑止
9/355	インデクスアドレッシング [2018.01]	J	条件分岐
9/355 310	アドレス修飾一般	K	・見込み実行, キャンセル処理
9/355 320	アドレス修飾, 例 . インデクス, ベ - ス, ベ - ジ, 相対, 付加またはロケ - ション	L	特殊命令の検出に伴う既に先取りしていた命令の無効化及び命令の再読出, 例 . EXECUTE 命令, 逐次化命令またはロ - ド PSW 命令
9/355 330	アドレス拡張, 例 . アドレスビット拡張またはメモリ空間拡張切替 (メモリモジュ - ル G06F12/06)	X	分岐制御一般
	A	アドレス拡張一般	Y	・その他参考; 雑件
	B	アドレスビット拡張, 例 . セグメントレジスタ	Z	その他
	C	同一アドレス空間メモリ選択, 例 . 同一アドレス空間を重複して割り当てておきバンク切換を行うもの	9/38 350 ストア制御; フェッチストアコンフリクト, 例 . OSC, ISC または PSC
	Z	その他	A	フェッチストアコンフリクト, 例 . 優先制御, 待合せまたは無効化
9/355 380	アドレス修飾に関する誤動作対策	B	・内容一致制御, 例 . 先取内容置換, パイパスやフォウ - ディングによりデ - タの受渡しを図るものまたはレジスタリネ - ミング
9/355 390	その他	X	ストア制御一般, 例 . R/W 並列処理またはおいてきばり制御
9/38	...	命令の同時実行, 例 . パイプライン, ルック - アヘッド [2018.01]	Y	・その他参考; 雑件
9/38 310	先行制御, 例 . 命令先取, パイプライン投入順序制御 (ベクトル処理 G06F17/16)	Z	その他, 例 . 応用分野において分岐制御を用いるもの
	A	命令先取; オペランド先取; バッファ	9/38 370 並列処理, 例 . 複数処理機構または付加処理機構 (マルチプロセッサ G06F15/16)
	B	・アドレス計算	A	同種の複数処理機構または ALU
	E	タイミング制御; ステ - ジ進行移行制御	B	異種の複数処理機構または ALU, 例 . VLIW を実現するための複数スロット
	F	パイプライン投入順序変更制御, 例 . 後行命令が先行命令より先に投入されるもの, アウトオブオ - ダまたはリオ - ダバッファ	C	・付加処理機構; コプロセッサ, 例 . 浮動小数点演算用のもの, アクセラレ - タ
	G	ベクトル命令をパイプライン方式や並列処理方式で実行するもの (ベクトル処理 G06F17/16 が優先)	X	並列処理一般
	H	命令長またはオペランド長が可変であるもの, 例 . 可変長であることに伴うアドレス計算, フェッチまたは切り出し	Y	・その他参考; 雑件
	J	演算装置を縦列に重ねてパイプライン態様に用いるもの	Z	その他, 例 . 応用分野において並列処理を行うもの
	X	先行制御一般, 例 . 各パイプラインステ - ジに制御メモリを配置	9/38 380 誤動作対策
	Y	・その他参考; 雑件	A	割込中断処理; 再試行
	Z	その他, 例 . 応用分野において命令の先行制御の技術が使用されているもの	B	・例外処理, 例 . アドレス例外, ブロテクションまたは中断処理時点制御
9/38 330	分岐制御, 例 . 分岐先命令先取, 分岐予測, ル - プ処理	C	デバッグ; モニタ; トレ - ス; テスト, 例 . アドレス一致によるデバッグ
	A	分岐予測	X	誤動作対策一般
	B	・分岐ヒストリ, 例 . 過去の実行結果を反映するテ - ブル, ブランチヒストリテ - ブルまたはブランチタ - ゲットテ - ブル	Y	・その他参考; 雑件
	C	・予測する分岐方向を固定的に設定するもの, 例 . 命令中に分岐予測フラグを有するもの, 外部において予測する分岐方向を固定的に設定するもの	Z	その他, 例 . 応用分野において命令の同時実行に関わる誤動作対策を行うもの
	D	・早期判定, 例 . 条件コ - ド, 計数分岐	9/38 390 その他
			9/44	.. 特定のプログラムを実行するための装置 [2018.01]
			9/4401	... ブ - トストラップ (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018.01]
			9/445	... プログラムのロ - ディングまたは起動 (ブ - トストラップ G06F9/4401; プログラムのロ - ディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018.01]

9/445 120 ……ダイナミックロ - ディング; ロ - ド
時または以降のリンク編集

9/445 130 ……プログラムの選択

9/445 150 ……プログラム実行のためのメモリ管理

9/448 ……実行パラダイム, 例 . プログラミング
パラダイムの実装 [2018.01]

9/448 100 ……手続き型; サブプログラムの実行

9/448 120 ……オブジェクト指向

9/451 ……ユ - ザインタフェ - スのための実行
装置 [2018.01]

9/455 ……エミュレ - ション; インタ - プリタ
による実行; ソフトウェアシミュレ
- ション, 例 . アプリケ - ションまた
は OS の実行エンジンの仮想化また
はエミュレ - ション [2018.01]

9/455 100 ……インタ - プリタ; アプリケ - ション
の実行時にコ - ドを解釈または変換
するもの

9/455 150 ……ハイパ - パイザ; 仮想マシンモニタ

9/46 ……マルチプログラミング装置 [2006.01]

9/46 410 ……マルチスレッドプロセッサ

9/46 420 ……分散処理 (処理配分は G06F9/46,465
優先)

A 分散オブジェクト

B 移動エ - ジェント

Z その他

9/46 430 ……トランザクション処理

9/48 ……プログラムの起動; プログラムの切
換, 例 . 割込みによるもの [2006.01]

9/48 100 ……割込み制御 (バスに対する割込みは
G06F13/24 優先)

F 割込み発生

G 状態変化検出

H 命令によるもの, 例 . 例外処理

J キ -

K デバッグ割込み

L バンク切替

M 拡張割込み, 例 . 割込み処理の追
加

N タイミング

P 割込み取消

Q 先行制御時の割込み処理

R 雑音対策

S 割込み機能チェック

T 割込み信号の監視による誤動作対
策

Z その他

9/48 110 ……割込み要求の受付, 検出

B 割込み受付回路

C 多重割込み受付

D グル - プ別受付

E 割込み禁止, マスク

F 保留割込みの処理

G 割込み要因の検出

H サイクリック走査

Z その他

9/48 120 ……割込アドレスの指定, 例 . 割込みベ
クタ

9/48 140 ……命令実行中に割込可能とするもの

A チェックポイントヘリタ - ン

Z その他

9/48 150 ……タイマ割込み

A タイマ補正

Z その他

9/48 200 ……優先割込み

D プログラムレベルの切換制御

Z その他

9/48 210 ……優先回路

9/48 220 ……優先順位を可変とするもの
均等割当, 例 . ラウンドロビン

A

B 緊急割込み

C 処理要求に応じた割当

D 時間に依存して可変とするもの
, 例 . 待ち時間に応じた割当

E 優先回路の切換

F メモリを用いた優先回路

G プログラムによる優先度指定,
例 . 優先レジスタ

Z その他

9/48 230 ……先着優先

9/48 300 ……スケジュ - リング, タスクディス
パッチ (割込み制御は G06F9/48,100
優先)

A ジョブスケジュ - リング, 例 . カ
レンダ - を用いた起動指定

B 優先順位を可変としたもの (割込
み制御は G06F9/48,220 優先)

C 待ち行列の処理, 例 . デキュー - ,
エンキュー - または複数のキュー - の
切換 / 操作

D 時分割

E ・時分割単位を可変としたもの

F デッドラインに基づくもの

G 負荷状態に基づくもの (処理配分
は G06F9/50,150 優先)

H タスクに属性を付加したもの, 例
. 実行条件, 権限または初期値

J タスク, プロセス等の監視

Z その他

9/48 350 ……情報退避, タスクコンテキスト退避

A 情報の部分退避

B スタック, レジスタを用いるもの

C ・レジスタ切換, 例 . 複数組レジス
タを有するもの

D ・レジスタ切換と退避の併用

E プログラムカウンタの切換

Z その他

9/48 370 ……タスクの相互制御; タスク間連携
(プログラム間通信は G06F9/54 優
先)

9/50 ……リソ - スの割り当て, 例 . 中央処理装
置 [CPU][2006.01]

9/50 120 ……ハ - ドウェア資源の管理

A タスクへの割当

B ・優先順位に基づくもの

Z その他

9/50 150 ……処理体に対する処理配分

A 処理体の特性に基づくもの, 例 .
ハ - ドウェア資源の機能または能
力

B ・複数のサ - ピスを組み合わせる
もの

	C	処理内容の特性に基づくもの	N	エラ - 発生時に停止することによるもの
	D	処理体の負荷状態に基づくもの	S	メモリ電源の異常による誤動作の防止
	E	処理単位を分割するもの	Z	その他
9/52	Z	その他		
9/52	120	・・・プログラム同期；相互排除，例．セマフォによるもの [2006.01]	11/00 607	・識別
			11/00 608	・信頼性または可用性の分析
			11/07	・故障の発生への応答，例．耐故障性 [7]
	A	デッドロック検出または回避	11/07 103	・・冗長性に基づかないエラ - または故障の処理
	B	排他制御アルゴリズム	11/07 140	・・・特定のハ - ドウェアプラットフォーム上または特定のソフトウェア環境内で行われる処理
9/52 150	Z	その他	A	複数のコンピュータノードで構成される分散システム内，例．クラスタ，クライアント・サーバ・システム
	150	・・・同期制御；一貫性維持	C	仮想計算機プラットフォーム内
	A	他のタスクの実行に合わせるもの，例．バリア同期	E	マルチタスク実行システム内
	B	プロセス状態等の整合性を維持するもの	G	オブジェクト指向システム内
	C	システム構成に依存せずデ - タの一貫性を維持するもの	H	中央処理装置の内部
	Z	その他	J	・マルチプロセッサまたはマルチコアユニット内
9/54		・・・プログラム間通信 [2006.01]	M	ストレ - ジシステム内
	A	共有デ - タ領域を介するもの	N	メモリ管理におけるもの
	B	メッセ - ジキュー - を利用するもの	P	画像処理装置内に組み込まれたデ - タ処理システム内
	C	イベント	Q	組み込みシステム内
	D	RPC	R	・自動車または航空機システム内に組み込まれたデ - タ処理システム内
	E	メッセ - ジ構造	S	・モバイルデバイスに組み込まれたデ - タ処理システム内
	F	メッセ - ジ変換，例．ラッパ - またはプロ - カ -	T	入出力制御におけるもの
	Z	その他	V	エラ - / 故障を起こしているコンピュータノードと通信する遠隔ユニット内
11/00		エラ - 検出；エラ - 訂正；監視（記録担体と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラ - の検出，訂正または監視 G11B20/18；モニタ，すなわち，記録または再生過程の監視 G11B27/36；静的記憶装置におけるもの G11C29/00）[4]	Z	その他
11/00 602		・寄生的な影響に対して保護するもの，例．ノイズ，温度	11/07 151	・・・冗長性に基づかないエラ - または故障の検出
	P	雑音	11/07 154	・・・限度を超えることによるもの
	Q	熱	11/07 157	・・・時間の限度を超えることによるもの，すなわち，タイムアウト，例．ウォッチドッグ
	R	静電気	11/07 160	・・・計数値または割合が限度を超えることによるもの
11/00 604	Z	その他	11/07 163	・・・ビット構成のチェックによるもの，例．フォ - マットまたはタグのチェック
		・エラ - の回避（G06F11/07 とサブグル - プが優先）	11/07 166	・・・エラ - / 故障の報告または記録
	A	エラ - 処理	11/07 169	・・・可読性に特徴があるエラ - フォ - マット，例．クロスプラットフォームで可読な汎用フォ - マット，人が理解できるフォ - マット
	B	ファイルリカバリ	11/07 172	・・・エラ - を伝える手段，例．割込みを使用するもの，例外フラグ，専用のエラ - レジスタ
	C	誤り訂正	11/07 175	・・・エラ - 報告の内容または構造の細部，例．特別なデ - プル構造，特別なエラ - フィールド
	D	退避	11/07 178	・・・後の診断のために障害発生後にエラ - / 状態情報を収集するもの，例．ダンプ
11/00 606	Z	その他	11/07 181	・・・ポリシ - に基づきエラ - フィルタリングまたは優先付けを行うもの，例．深刻度により行うもの
		・・誤動作防止		
	A	メモリの誤動作防止		
	B	メモリの誤書込防止		
	C	メモリの誤アクセス防止		
	D	未使用アドレスへのアクセス時の誤動作防止		
	E	暴走の防止		
	F	フェ - ルセ - フ		
	G	誤操作の防止		
	H	誤接続の防止		
	J	デ - タ転送における誤動作防止		
	K	キ - 入力装置に関するもの		
	L	電源異常に起因する誤動作の防止		
	M	電源投入・切断時における誤動作防止		

11/07 184 エラ - 報告の経路付け, 例 . 固有の伝達経路またはデ - タフロ - をもつもの	11/10 676 ストレ - ジの冗長アレイにパリティを利用するもの, 例 .RAID システム
11/07 187 エラ - 報告の貯蔵手段に特徴を有するもの, 例 . 永続的なデ - タストレ - ジ, メモリ保護を用いたストレ - ジ	11/10 680 半導体記憶装置にけるパリティデ - タの分散, 例 . SSD におけるもの
11/07 190	... エラ - または故障の原因分析	11/10 684 デグレ - ドモ - ド, 例, 一つ又は複数のストレ - ジの取り外し, 又は, ディスクの故障によって起こるもの
11/07 193	... 救済または矯正の動作	11/10 688 予め用意された 1 つ又は複数の予備ディスク上への再構成
11/07 196	.. 安全手段, すなわち, エラ - イベント発生時に安全な状態を保証するもの	11/10 692 再構築, 例 . 故障ディスクを物理的に取り替えたとき
11/07 199	.. その他	11/10 696 システムのコンフィグレ - ション後, 又は再コンフィグレ - ション後のパリティの計算又は再計算
11/08	.. デ - タの表現形態に冗長性をもたせることによるエラ - 検出またはエラ - 訂正, 例 . チェック・コ - ドを用いることによるもの	11/14	.. 演算に冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正, 例 . 同じ結果になる別の演算式を用いることによるもの (G06F11/16 が優先) [3]
11/08 650	... 固有の冗長性を有するコ - ド, 例 .n - out - of - m コ - ド, を用いるもの	11/14 602	... セ - ブ処理, 復元処理, 回復処理またはリトライ処理
11/10	... 符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したものの, 例 . パリティチェック, 9 または 11 のキャッシングアウト	A	再試行可否
11/10 604 デ - タ・ブロックを保護する, 例 .CRC, チェックサム (G06F11/10,676 が優先; 不正行為に対してコンピュータ - またはコンピュータ・システムズを保護するためのセキュリティ装置 G06F21/00)	C	再試行回数
11/10 608 半導体装置内のもの	D	退避
11/10 612 エラ - の種類に適したコ - ドまたは装置を使用するもの (G06F11/10,648 が優先)	J	条件変化
11/10 616 メモリロケ - ションへのアクセスでのエラ -, 例 . アドレス指定誤り	M	リトライテスト
11/10 620 検査ビットでのエラ -	R	電源異常時におけるデ - タの同一性検査
11/10 624 エラ - タイプの識別	Z	その他
11/10 628 隣接したエラ -, 例 .n - ビット (n>1) ワイド・ストレ - ジ・ユニットでのエラ -, すなわち, パッケ - ジ・エラ -	11/14 605 マシン命令レベルのもの
11/10 632 単純パリティ -	11/14 607 命令ストリ - ムのチェックポイント
11/10 636 一方向エラ -	11/14 610 バスまたはメモリアクセスのためのもの
11/10 640 算術コ - ドを利用するもの, すなわち, オペレ - ションの間, チェックディジット等の算出方法が保たれるもの, 例 . モジュロ 9 又は 11 チェックを行うもの	11/14 612 アプリケ - ションデ - タのもの
11/10 644 特定の ECC/EDC 分散	11/14 615 オペレ - ティングシステムのレベルで行うもの
11/10 648 特定のエラ - 検出又はエラ - 訂正に適合した装置	11/14 617 ブ - トアップ処理手順
11/10 652 エラ - 検出または訂正をバイパスまたは無効化するもの	11/14 620 エラ - 除去のために構成変更するもの, 例 .peer - to - peer ネットワークでのグル - プ管理メカニズム
11/10 656 部分書込みで照合ビットをアップデ - トするもの, すなわちリ - ド・モディファイ・ライト	11/14 623 パスの再構成によるもの
11/10 660 全ての訂正可能なエラ - をシステム的に訂正するもの, すなわちスクラッピング	11/14 625 ノ - ドメンバ - の再構成による
11/10 662 エラ - 検出・訂正後の処理に特徴のあるもの	11/14 628 ハ - ドウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 664 キャッシュまたは連想メモリ内のもの	11/14 630 ソフトウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 668 セクタプログラマブルメモリ内のもの, 例 . フラッシュディスク内のもの (G06F11/10,672 が優先)	11/14 633 ソフトウェアのアップグレ - ド処理の間で行うもの
11/10 672 多値メモリ内のもの	11/14 635 ファイルシステムまたはストレ - ジシステムのメタデ - タを使用するもの
		11/14 638 再起動または回復処理を行うもの
		11/14 641 リセットまたは再電源投入を行うもの
		A	メモリの電源異常対策
		B	・異常検出
		C	・処理経過の保持
		D	・デ - タの退避
		Z	その他
		11/14 643 伝送または通信エラ -
		11/14 646 逐次永続的デ - タのバックアップまたはリストア

11/14 648バックアップあるいはバックアップリストアに関わるデ - タの管理	11/16 645比較回路自体が冗長構成になっているもの
11/14 651バックアップ内容の選択による	11/16 650エラ - 検出後も継続稼働
11/14 653デ - タの重複排除使用	11/16 654冗長処理コンボ - ネットのただ一つの出力はハ - ドウェアを駆動可能, 例 . メモリまたは I/O
11/14 656バックアップのためのハ - ドウェア配置	11/16 658	...冗長コンボ - ネットのデ - タ再同期, あるいは交換, 追加または予備ユニットの初期同期
11/14 658バックアップあるいは復元処理の管理	11/16 662永続的記憶装置である再同期コンボ - ネットまたはユニット (障害ミラ - 記憶の再同期 G06F11/20 682; パリティ RAID 記憶の再構築または復元 G06F11/10 608)
11/14 661バックアップスケジュー - ルポリシ -	11/16 666	...冗長コンボ - ネットがメモリまたはメモリ領域であるもの
11/14 664ネットワ - ク化された環境のためのもの	11/16 667メモリ出力を比較することによるエラ - 検出
11/14 666バックアップ処理を非破壊的, 又は, 無停止に	11/16 675	...一時的な同期または冗長処理コンボ - ネットの再同期
11/14 669バックアップ復元技術	11/16 679クロック信号レベル
11/14 671回復用永続的デ - タのロギングに関わる	11/16 683命令レベル
11/14 674トランザクション中の	11/16 687イベントレベル, 例 . 割り込みまたはボ - リングの結果による
11/14 676	...ニュー - ラル・ネット内の	11/16 691カンタムを使用するもの
11/14 679	...エラ - 検出またはフォルトマスキング用の一般的なソフトウェア技術	11/16 695	...時間多様化, すなわち time diversity で稼働しているもの
11/14 682ミドルウェアまたは OS 機能性の手段による	11/18	...冗長回路の受動的フォ - ルトマスキングによるもの, 例 . クアッディング等の冗長回路の組み合わせセロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]
11/14 684仮想計算機に関わる	11/18 610障害冗長コンボ - ネットを除去するもの
11/14 687N - バ - ジョン・プログラミングを使用	11/18 620冗長処理コンボ - ネット間の出力の相互交換に基づいたもの
11/14 689回復ブロックを通じて	11/18 630投票によるもの, 投票は冗長コンボ - ネットにより行われない
11/14 692アプリケ - ション・ソフトウェアによって行なわれるランタイム複製によるもの	11/18 640冗長コンボ - ネットが処理機能をインプリメントするもの
11/14 694N - モジュラ - タイプ	11/18 650投票はそれ自体冗長に行なわれるもの
11/14 697	...単一演算処理装置上の時間冗長実行の細部	11/18 660同じデ - タの複数コピ - を読む場合に受動的なフォ - ルトマスキングによるもの
11/16	..ハ - ドウェアに冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正 [3]	11/18 670投票の詳細
11/16 604	...処理装置および冗長性のクロック信号に影響する故障は, クロック信号生成ハ - ドウェアレベルまたはレベル内にある	11/18 680完全な一致が必要でないもの
11/16 608	...冗長ハ - ドウェアの出力信号を比較することによるエラ - 検出 (G06F11/16 629, G06F11/16 666 が優先 ; 記録担体およびトランスデューサ - の間の相対的運動に基づいた情報記憶中のエラ - 検出または訂正 G11B20/18; 訂正動作のための静的記憶をチェックすること G11C29/00; ロジック回路用 H03K19/003, H03K19/007; パルスカウンタ - 用あるいは周波数分割器用 H03K21/40)	11/20	...能動的なフォ - ルトマスキングによるもの, 例 . 故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]
11/16 612冗長コンボ - ネットが永続記憶装置におけるもの	11/20 602相互接続あるいは通信制御機能性が冗長なもの, 例 . 冗長性を伴うバスネットワ - クのための柔軟な配置
11/16 616冗長コンボ - ネットが I/O 装置またはそのアダプタにおけるもの	11/20 605冗長な通信コントロ - ラの使用
11/16 620表示装置	11/20 607冗長な通信媒体の使用
11/16 625通信, 例 . 伝送またはインタ - フェ - ス, におけるもの	11/20 610ストレ - ジシステムコンボ - ネット間
11/16 629	...冗長な処理システムの出力の比較によるエラ - 検出	11/20 612異なるコミュニケ - ションプロトコルの使用
11/16 633冗長な処理コンボ - ネット間の出力の相互の交換を使用するもの	11/20 615冗長電源 (電源不良 G06F1/30)
11/16 637冗長処理コンボ - ネットの全てではない 1 または幾つかの比較機能を付加的に使用するもの	11/20 617メモリアクセス, メモリ制御管理あるいは I/O 制御機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605; 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
11/16 641冗長処理コンボ - ネットによって実行されない比較におけるもの		

11/20	620	……処理機能性が冗長なもの（冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605、冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689）	F	自己テスト性回路	
			G	論理演算回路	
			H	専用装置の試験	
11/20	623	……フェイルオ - バの詳細	J	プリント板	
11/20	625	……集中型のフェイルオ - バ制御機能を使用するもの	K	電卓	
			M	デ - タ転送	
11/20	628	……故障プロセッサの除去あるいはスベアの活性化	N	比較回路のテストのためのもの	
			Z	その他	
11/20	630	……マイグレ - ションを使用するもの	11/22	606	…マイクロコンピュ - タの試験のためのもの
			A	ICE を用いるもの	
11/20	631	……コ - ルドスタンバイ	B	マイコン応用装置の試験のためのもの	
11/20	633	……ハ - ドウェア資源の切り替え	D	マイクロプロセッサアナライザを用いるもの	
11/20	635	……待機スベアハ - ドウェアを持たないもの	E	評価用チップ	
11/20	638	……単一待機スベア処理コンポ - ネットを備えるもの	F	バ - ンインテストを行うためのもの	
11/20	641	……2 以上のスベア処理コンポ - ネットを備えるもの	Z	その他	
11/20	643	……冗長コンポ - ネットが共通メモリアドレス空間を共有するもの	11/22	607	…メモリのテストのためのもの
11/20	646	……冗長コンポ - ネットが永続性記憶を共有するもの（G06F11/20 643 が優先）	A	レジスタ	
			B	ROM	
11/20	648	……冗長コンポ - ネットがアドレス空間も永続性記憶も共有しないもの	C	制御メモリ	
			D	バッファ・キャッシュ	
			E	磁気メモリ	
11/20	651	……規則的構造のもの	F	メモリのテストパタ - ン	
11/20	653	……永続的マストレ - ジ機能あるいは永続的マストレ - ジ制御機能が冗長なもの（記録担体とトランスデュ - サの間の関連した動作に基づいた情報ストレ - ジ中のエラー - 検出または訂正であるもの G11B20/18）	G	アクセス回路のテストのためのもの	
			Z	その他	
11/20	656	……ミラ - リングによるもの	11/22	610	…バス、ラインまたはインタフェ - スのテスト
11/20	658	……3 以上でミラ - コピ - を構成するもの	11/22	615	…エラー - 訂正回路または検出回路のテストのためのもの
11/20	661	……デ - タデクラスタリングと結合したもの	11/22	621	…入出力デバイスあるいは周辺装置のテストのためのもの
11/20	664	……一貫性を確保しながらのもの	11/22	626	…ALU のテストのためのもの
11/20	666	……通信負荷の最適化	11/22	631	…割り込み回路のテストのためのもの
11/20	669	……状態、構成またはフェイルオ - バの管理	11/22	636	…CPU またはプロセッサのテストのためのもの
11/20	671	……複数のコントロ - ラを使用するもの	11/22	642	……マルチプロセッサシステム、例、プロセッサの 1 つがテストマスタになるもの
11/20	674	……非同期技術の詳細	11/22	647	…システムハ - ドウェア構成の検証または検出
11/20	676	……同期技術の詳細	11/22	652	…故障辞書を使用するもの
11/20	679	……双方向技術	11/22	657	…エキスパ - トシステムを使用するもの
11/20	682	……デ - タ同期			
11/20	684	……同じストレ - ジユニット上	11/22	663	…ニュー - ラルネットワ - クを使用するもの
11/20	687	……共通のコントロ - ラ	11/22	668	…試験結果を記録するもの
11/20	689	……冗長なストレ - ジ制御機能	11/22	673	…試験方法
11/20	692	……制御ユニット間フェイルオ - バの詳細	A	テストプログラムを用いるもの	
11/20	694	……冗長なストレ - ジあるいはストレ - ジ空間（G06F11/20 656 が優先）	D	テストモ - ドを有するもの	
			E	基準素子の出力と比較することによるもの	
11/20	697	……スタンバイ制御 / 処理ユニットの更新を維持するもの（初期化またはその再同期、G06F11/16 658 およびサブグル - プ）	F	基準パタ - ンと比較することによるもの	
			G	電圧・電流を検査することによるもの	
11/22		・待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュ - タ故障箇所の検出または故障位置の指示、例、始動試験 [3]	H	AC 特性を検査することによるもの	
11/22	605	…テストされているハ - ドウェアに特有の装置を使用するもの	J	オンラインテスト	
		A	K	アドレスチェック	
		B	L	特性測定	

M	布線検査	11/30	140	・・監視されるコンピュ - タシステムまたはコンピュ - タシステム構成要素に特に適合した監視装置
N	波形を検査することによるもの			
P	温度に対する特性を検査することによるもの	A		分散コンピュ - タシステムを監視するためのもの、例、ネットワーク化システム、クラスタ、マルチプロセッサシステム
Q	折返し試験	C		仮想計算機プラットフォームを監視するためのもの
R	試験用入出力に特徴があるもの	D		組み込みシステムを監視するためのもの、例、モバイルデバイス、プリンタ、自動車または航空機システム内に組み込まれたコンピュ - タシステム用の監視装置
S	・試験用表示	E		マルチタスク実行システムを監視するためのもの
T	試験クロツクの生成、切り替え	G		ソフトウェアシステムを監視するためのもの
U	コマンド列を用いる試験	H		中央処理装置を監視するためのもの
V	複数装置の試験	K		バスを監視するためのもの
W	負荷試験	L		マザ - ボ - ドまたは拡張力 - ドを監視するためのもの
Z	その他	M		ストレ - ジシステムを監視するためのもの
11/22	675	N		メモリを監視するためのもの
B	入出力模擬	T		入力/出力インターフェ - スを監視するためのもの
C	障害箇所の探索	U		コンピュ - タシステムの機械的筐体を監視するためのもの
E	動作記録に基づく診断	W		コンピュ - タシステム間またはコンピュ - タシステム構成要素間の接続形態が監視動作に影響するもの、例、直列、階層システム
F	テストデ - タに対する正解作成	Z		その他
G	マイクロプログラムレベルの診断	11/30	151	・・構成を監視するための監視装置、例、処理リソ - ス、周辺装置、I/O リンク、ソフトウェアプログラム、の存在を監視するもの
H	擬似エラ - を発生させることによるもの	11/30	155	・・状態を監視するための監視装置、例、コンピュ - タシステムがオン、オフ、利用できるか、利用できないかを監視するもの
J	相互に診断する機能を有するもの	11/30	158	・・環境特性または環境的パラメ - タを監視するための監視装置、例、電力、電流、温度、湿度、位置、振動の監視
L	定期診断	11/30	162	・・電力消費を監視するもの
N	隔離して診断を行うもの	11/30	165	・・監視デ - タの報告に関係する手段または処理内容により特徴付けられる監視装置
Z	その他	11/30	168	・・報告がデ - タ形式の変換を伴うもの
11/22	684	11/30	172	・・報告がデ - タのフィルタリングを伴うもの、例、パタ - ンマッチ、時間またはイベント駆動、適応型またはボリシ - に基づいた報告
・・パワ - オン試験によるもの、例、パワ - オンセルフテスト [POST]		11/30	175	・・・フィルタリングが監視デ - タ間の一貫性を維持するために行われるもの
11/22	689	11/30	179	・・・フィルタリングが監視デ - タの変更のみを報告することにより行われるもの
・・コンフィギュレ - ション試験による		11/30	182	・・・フィルタリングが監視デ - タの集約または圧縮により行われるもの
11/22	694	11/30	186	・・報告が自己記述的なデ - タフォ - マットの使用を含むもの、例、メタデ - タ、マ - クアップ言語、人が読めるフォ - マット
・・リモ - ト試験によるもの				
11/24				
・・限界試験 [3]				
11/25				
・・論理動作の試験、例、ロジック・アナライザによる [6]				
11/26				
・・機能試験 [3]				
11/26	610			
・・追加ハ - ドウェアをシミュレ - トするもの				
11/263				
・・試験入力が発生、例、テストベクトル、パタ - ンまたはシ - ケンス [6]				
11/263	630			
・・・乱数・ノイズ発生器を用いるもの				
11/263	650			
・・・テスト入力用記憶装置を使用するもの、例、テストROM、スクリプトファイル				
11/267				
・・試験用構成変更回路、例、LSSD、区切り [6]				
11/27				
・・作り付け試験 [6]				
11/273				
・・テスト - ハ - ドウェア、すなわち、出力処理回路 [6]				
A	ロジックチェッカ			
B	ロジックアナライザ			
C	試験装置の試験			
D	テスト - とテスト中のユニットの間のテストインタフェ - ス			
E	テスト専用サ - ビス・プロセッサ - を使用するもの			
Z	その他			
11/277				
・・・実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]				
11/28				
・処理順序の正しさを検査することによるもの (G06F11/07-G06F11/22 が優先) [3]				
11/28	199			
・・処理順序の正しさを検査することによるもの				
11/30				
・監視 [3]				

11/30 189	..監視デ - タのセンシングに関係する方法または処理内容により特徴付けられる監視装置, 例 . インタ - フェ - ス, コネクタ, センサ, プロ - プ, エ - ジェント	11/3604 108	...形式手法を使用するもの, 例 . モデル検査, 抽象解釈
11/30 193	...センシングについての構成 / 設定の細部, 例 . プロ - プの設置, 有効化, 空間的な配置	11/3604 112	...実行することにより分析するもの
11/30 196	...監視デ - タのセンシングに伴うリソ - ス使用を最小化するもの, 例 . 他の直接利用可能なデ - タから間接的に監視デ - タを得るもの	11/3604 116	...ソフトウェアメトリクスを使用するもの
11/30 199	..その他	11/362	..ソフトウェアのデバッグ [2025.01]
11/32	..装置の機能の可視表示手段を有するもの [3]	11/362 124	...ソ - スコ - ドまたはバイトコ - ドに対して操作を行うことによるもの
11/32 110	...診断のための表示, 例 . 診断結果の表示	11/362 128	...最適化されたコ - ドを対象とするもの
11/32 120波形の表示 (G06F11/32,130 が優先)	11/362 132	...同期しながら動作するプログラムを対象とするもの
11/32 130	...プログラムまたはトレ - スデ - タの可視化	11/362 136	...プログラムの実行をトレ - スすることによるもの
11/32 140	...ステ - タス情報の表示	11/362 140バス上の値をトレ - スすることによるもの
11/32 150ランプまたは LED によるもの	11/362 144	...コンパイル後のプログラムに直接操作を加えるもの
11/32 160エラ - またはオンライン / オフライン状態のためのもの	11/362 148	...付加的なハ - ドウェアを使用するもの
11/32 170警報またはエラ - メッセ - ジの表示	11/362 152インサ - キットエミュレ - タ [ICE] を備えるもの
11/32 180計算機システム群のステ - タスの表示 (G06F11/32,170 が優先)	11/362 156特定のデバッグ用 I/O インタ - フェ - スを使用するもの
11/32 199	..その他	11/362 160	...診断方法を使用するもの (G06F11/07,103 が優先)
11/34	..コンピュ - タ動作の記録または統計的評価, 例 . 故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]	11/3668	..ソフトウェアの試験 [2025.01]
11/34 104	...並列または分散プログラミングのためのもの	11/3668 172	...試験の管理
11/34 109	...性能測定のためのもの	11/3668 176カバレッジの分析のためのもの
11/34 114ワ - クロ - ドの生成, 例 . スクリプト, プレイバック	11/3668 180試験のパ - ジョン管理のためのもの, 例 . ソフトウェアの新パ - ジョンに合わせてテストケ - スも更新するもの
11/34 119時間の測定によるもの	11/3668 184テストケ - スを作成するためのもの
11/34 123測定対象が活動時間または遊休時間であるもの	11/3668 188自動的に試験手順を実行するもの
11/34 128ベンチマ - キング	11/3668 192実行結果の分析のためのもの
11/34 133負荷管理のためのもの	11/3668 196	...試験実行する環境がない場合にそれを提供する方法またはツ - ル
11/34 138	...ユ - ザ - 行為を監視するもの	11/3698	..ソフトウェアの分析, デバッグまたは試験のための環境 [2025.01]
11/34 142	...必要な能力を計画または管理するためのもの	12/00	メモリシステムまたはア - キテクチャ内のアクセシング, アドレッシングまたはアロケ - ティング (記録媒体, 例 . ディスク記録ユニット, からのデジタル入力, またはデジタル出力 G06F3/06) [2006.01]
11/34 147	...モデル化による性能評価	12/00 550	・メモリシステム, メモリア - キテクチャ
11/34 152	...統計的分析による性能評価	A	初期化またはクリア制御 (G06F12/02 または G06F12/06 が優先)
11/34 157	...シミュレ - ションによる性能評価	B	リフレッシュ制御
11/34 161トレ - ス駆動型シミュレ - ション	C	構成変更制御 (G06F12/06 または G06F12/16 が優先)
11/34 166	...トレ - シングまたはトレ - シングによる性能評価	E	節電制御 (ブロック選択によるものは G06F12/06,515 が優先)
11/34 171アドレストレ - シング	K	メモリシステムの物理的構成に特徴を有するもの
11/34 176デ - タロギング	Z	その他
11/34 180回路細部, すなわちトレ - サハ - ドウェア	12/00 560	・ロ - ド / ストア制御
11/34 185入出力装置のためのもの, 例 . ストレ - ジシステムのためのもの	A	ロ - ド / ストア制御
11/34 190インタ - フェ - ス, バスのためのもの	B	・ロ - ド / ストアバッファ制御, ロ - ド / ストア並列処理
11/34 195システムのためのもの	C	・パイプライン制御, 例 . R/W 交互実行, デ - タ衝突回避または R 後 W 処理
11/34 199	..その他	D	・ロ - ドストア競合
11/36	・ソフトウェアの分析, デバッグまたは検査によるエラ - 防止 [2025.01]		
11/3604	..プログラムの特性を検証するための, ソフトウェアの分析 (ソフトウェアの試験 G06F11/3668) [2025.01]		

12/00	564	E	・ロ - ドストアアドレス一致	Z	その他	12/02	530	Z	その他
		F	・論理演算機能					A	… 空き領域管理
		G	・デ - タの比較またはサ - チ機能 (アドレス比較は G06F12/00,560E)					B	空き領域量の算出または表示
		Z	その他					C	ビットマップ管理
			… タイミング制御 (G06F12/06 が優先)					D	領域圧縮, すなわちコンパクション
		A	タイミング制御					E	オ - バ - フロ - 対策または予備領域管理
		B	・メモリ起動制御					Z	空き領域作成
		C	・タイミング切換制御						その他
		D	・伝播遅延対策	12/02	540				… バッファ領域管理
		Z	その他	12/02	550				… アドレス制御
12/00	570		・共用メモリシステム (G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先)					A	アドレスレジスタの構成または構造
		A	アクセス権制御					B	複数アドレス手段切替
		B	・時分割制御					C	多重デ - タの読出しまたは書込みアドレス制御
		C	・2 ボ - トメモリ					D	遅延回路アドレス制御
		Z	その他					E	ルックアップテ - ブルアドレス制御
12/00	571		… アクセス要求制御					Z	その他
		A	アクセス要求制御	12/02	560				… 命令アドレッシングまたはオペランドアドレッシング
		B	・優先順序制御					A	アドレッシング, アドレス修飾
		C	・記憶制御装置間					B	・連続アドレス制御 (G06F12/02,580 が優先)
		Z	その他					C	・命令先行制御, 命令先取り
12/00	572		… 排他制御					D	・間接アドレス制御
		A	排他制御					Z	その他
		B	・デッドロック対策	12/02	570				… アドレス変換またはアドレス拡張
		Z	その他					A	アドレス変換制御
12/00	580		・画像デ - タ処理用メモリシステム (G06F12/02,G06F12/04 または G06F12/06 が優先)					D	・境界アドレス, 共通領域制御
12/00	590		・リストデ - タ処理用メモリシステム					E	・変換または拡張モ - ドと通常モ - ドとの切換
12/00	591		… ガ - ベジコレクション					F	・変換時間短縮, 変換省略
12/00	592		・ベクトルデ - タ処理用メモリシステム (G06F12/06 が優先)					G	・空間サイズまたはペ - ジサイズの変更
12/00	593		・デ - タフロ - 制御用メモリシステム					H	・デ - タ仮想転送, 転送時間短縮
12/00	594		・スタック制御用メモリシステム					J	・矩形領域, すなわち二次元領域変換
12/00	595		・レジスタ制御用メモリシステム					K	共用メモリアドレス変換
12/00	597		・特定のメモリ型式用メモリシステム					L	・プリフィクス変換
		C	クロック同期型メモリ用 (G06F12/00,597N または G06F12/00,597R が優先)					M	I/O 装置, 例 .DMA またはチャネル, のためのアドレス変換
		D	ダブルデ - タレ - ト型メモリ用					Q	拡張アドレスビット付加
		N	チップ内にキャッシュ領域を有するメモリ用					Z	その他
		R	プロトコル型メモリ用	12/02	580				… 連続アドレス制御
		U	消去可能でプログラム可能な不揮発性メモリ用					A	デ - タ転送制御, 転送命令制御
		Z	その他					B	・メモリ内のデ - タ転送処理
12/00	599		・その他のメモリシステム					C	・アドレスオ - バ - ラップ対策
12/02			・アドレッシングまたはアロケ - ション ; リロケ - ション (プログラム・アドレス順序制御 G06F9/00; デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G11C8/00) [2006.01]					D	・循環アドレス制御
12/02	510		… 記憶領域管理					E	矩形領域, すなわち 2 次元領域アドレス制御
		A	記憶領域管理					F	・アドレス方向または間隔制御
		B	・始端, すなわち最小アドレスと終端, すなわち最大アドレスとの割当					G	X 方向アドレス制御または Y 方向アドレス制御
		M	共用メモリ使用領域制御					H	デ - タ配列アドレス制御
		Z	その他					J	バ - ストモ - ドを用いた連続アドレスアクセス
12/02	520		… 領域獲得または解放制御					Z	その他
		A	ロ - ド制御	12/02	590				… DRAM アクセス制御, 例 .CAS 制御または RAS 制御
		B	オ - バ - レイ制御					A	CAS 制御または RAS 制御

	B	・ペ - ジモ - ドアクセス, ペ - ジー 致検出		N	・複数ブロック同時選択, 例. 同一 デ - タ書込みまたはクリア
	C	・ペ - ジインクリメント制御		P	設定変更によるデ - タ仮想転送ま たは転送時間短縮
	Z	その他		Q	故障ブロック対策のための設定変 更
12/04		・・・可変長語, または語の一部, のアドレ シング [2006.01]		R	アドレスオ - バ - 対策; 未実装対 策
12/04 510		・・・可変長語アクセス制御		Z	その他
	A	可変長語デ - タ列アドレシング	12/06 520		・・・メモリ構成
	B	ワ - ド単位またはバイト単位での アドレシング制御		A	プログラムメモリとデ - タメモリ とを有するもの
	C	・アドレス連続検出バッファアクセ ス		D	メモリ内容変更
	D	・異語長デ - タ混在アドレシング, バック詰めデ - タアドレシング		E	・パッチ, ROM 内容の修正
	E	シリアルパラレル変換制御または パラレルシリアル変換制御を伴う もの		F	IPL, ROM 内容を RAM に口 - ド
	F	・シリアルポ - ト及びパラレルポ - トを有する 2 ポ - トメモリ		G	RAM の書込制限
	G	MSB 体系と LSB 体系との間の変換 , すなわちエンディアン変換を伴う もの		H	外部出力用メモリ
	Z	その他	12/06 521	Z	その他
12/04 520		・・・部分アクセス制御		・・・デ - タ幅, 例. ワ - ド単位またはバ イト単位, の制御	
	A	バイトアクセス制御		A	ワ - ド単位またはバイト単位での 制御
	B	ビットアクセス制御		B	部分アクセス制御, 特定ブロック 選択アクセス
	C	・複数ワ - ド特定ビット位置アクセ ス		C	・ブレ - ンメモリアクセス
	D	部分アクセス要求制御		D	・2 次元デ - タ複数方向, すなわち 縦横同時アクセス
	Z	その他		E	バイトアライン制御
12/04 530		・・・デ - タ圧縮, 伸張		F	ビットアライン制御
12/04 540		・・・アドレス境界制御		G	異ビット長制御, 複数ビット長切 替え
	A	バイトアライン制御		H	・アクセス元装置のビット長によ るビット幅切替え
	B	ビットアライン制御		J	・異ビット長メモリ素子混在
	C	アクセスデ - タ幅切換制御		Z	その他
	Z	その他	12/06 522		・・・高速メモリと低速メモリとの間の転 送制御
12/06		・・・ロケ - ションの物理的ブロックのアド レシング, 例. ペ - ス・アドレシング, モジュ - ル・アドレシング, メモリ空 間拡張, メモリ専用 (G06F12/08 が優 先) [2006.01]		A	高速メモリと低速メモリとの間の 転送制御
12/06 510		・・・実装ブロック識別または検出		B	・高速メモリに口 - ドして実行
	A	識別または検出		C	・ワ - ド中の一部を高速メモリへ 格納
	B	・識別情報の読出し		D	・高頻度デ - タを高速メモリへ格 納
	C	・書込デ - タの読出し		Z	その他
	D	未実装対策, アドレスオ - バ対策	12/06 523		・・・連続アドレス制御
	Z	その他		A	複数ブロック同時選択
12/06 515		・・・アドレス設定, ブロック選択		B	・アドレス連続検出バッファアク セス
	A	アドレスデコ - ダによる選択		C	複数ブロック順次選択
	B	・設定可変		Z	その他
	C	・異容量または容量拡張対応	12/06 524		・・・メモリバックまたは着脱可能メモリ
	D	メモリポ - ドでアドレス比較			
	E	・先頭アドレスと容量との組み合わ せ	12/06 525		・・・複数ブロック同時アクセス
	F	・・・次ポ - ドへ伝達		A	複数ブロック同時アクセス
	G	・上位装置, 例. CPU, による設定		B	・書込み読出し同時実行
	H	選択制御		C	・ブロック間直接デ - タ転送
	J	・高速メモリと低速メモリとの選択 制御		D	・共通アドレス一斉デ - タ転送
	K	・ROM と RAM との選択制御		Z	その他
	L	・内部メモリと外部メモリとの選択 制御	12/06 530		・・・専用メモリ制御, 分散型共用メモリ システム
	M	・IO 空間の選択制御		A	専用または共用制御
				B	・領域制御
				C	・専用メモリ口 - ド, すなわち複写

	D	専用メモリアクセス	12/0806 マルチユ - ザ, マルチプロセッサ, マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2016.01]
	E	・一部共通領域化		
	F	・デ - タ共通化または同一化	12/0806 100 マルチ CPU 関連 (キャッシュメモリの一致制御は G06F12/0815 が優先)
12/06 540	Z	その他		
	...	インタリ - プ制御		
	A	構成制御	12/0808 キャッシュ無効化手段を有するもの (G06F12/0815 が優先) [2016.01]
	B	・ウェイ数制御		
	C	・バンクアドレス制御	12/0811 マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2016.01]
	D	・制御回路共用	12/0813 ネットワ - クまたはマトリクス構成を有するもの [2016.01]
	E	バンク制御	12/0815 キャッシュ - 貫性プロトコル [2016.01]
	F	・バンクスイッチング制御		
	G	・要素間隔制御	12/0817 ディレクトリ手法を用いるもの [2016.01]
12/06 550	Z	その他		
	...	アクセス要求制御	12/0831 バス・スキ - ムを用いるもの, 例 . バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2016.01]
	A	アクセス要求制御		
	B	・複数バンク同時アクセス, ブロック転送	12/0831 100 主メモリ周辺アクセスのためのもの, 例 . I/O または DMA
	C	・アクセス経路切替	12/0837 ソフトウェア制御を有するもの, 例 . ノンキャッシュابل・デ - タ [2016.01]
12/06 560	Z	その他		
	...	メモリ空間拡張	12/084 共有キャッシュを有するもの [2016.01]
	A	拡張メモリアクセス	12/0842 マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2016.01]
	B	・拡張領域, 例 . ウィンドウ, 制御	12/0844 複数同時または準同時キャッシュアクセス [2016.01]
	C	・拡張メモリデ - タを通常メモリヘロ - ド	12/0846 同時アクセス可能な複数のタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]
12/06 570	Z	その他	12/0846 100 分割されたキャッシュ, 例 . 命令とオペランドを分離したキャッシュ
	バンク切替制御	12/0846 105 命令キャッシュとデ - タキャッシュ
	A	バンク切替制御	12/0846 110 インタ - リ - プ・アドレッシングを伴うキャッシュ
	B	・プログラム間リンケ - ジ, 例 . コ - ルまたはジャンプ	12/0853 マルチポ - トのタグまたはデ - タアレイを有するキャッシュ [2016.01]
	C	・プログラム種別, プログラム選択	12/0855 オ - バ - ラップしたキャッシュアクセス, 例 . パイプライン (G06F12/0846 が優先) [2016.01]
	D	・割り込み制御	12/0855 100 複数のリクエストによるもの
	E	・IPL	12/0855 110 主メモリからの再ロ - ドを伴うもの
	F	・実行命令タイプ	12/0862 プリフェッチを伴うもの [2016.01]
	G	・書込みまたは読出し		
	H	・命令バンクとデ - タバンクとを有するもの	12/0862 100 通常のフェッチとは別にプリフェッチを起動するもの
	J	・特定アドレス検出	12/0862 105 アクセス履歴によりプリフェッチ対象を定めるもの
	K	・ハ - ドウェア, 例 . スイッチ, による切替え	12/0862 110 命令セットにキャッシュ操作命令があるもの
	L	・タイマによる切替	12/0864 擬似連想手段, 例 . セットアソシアティブ, ハッシング, を有するもの [2016.01]
	M	・バンク内部でバンク切替検出	12/0866 周辺記憶システム, 例 . ディスクキャッシュ, のためのもの [2016.01]
	N	・IO 装置, 例 . DMA またはチャンネル, のためのバンクレジスタ		
	Z	その他	12/0866 100 ディスクキャッシュメモリ
12/08	...	階層構造のメモリ・システム, 例 . 仮想メモリ・システム, におけるもの [2016.01]	12/0866 105 チャンネル関連
12/0802	...	所望デ - タまたはデ - タブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する, メモリレベルのアドレッシング, 例 . キャッシュ [2016.01]		
12/0804	...	主メモリのアップデ - トを伴うもの (G06F12/0806 が優先) [2016.01]		
12/0804 100	キャッシュメモリからメインメモリへの転送または書戻し		
12/0804 105	ストアバッファ		
12/0804 107	キャッシュメモリに対するストアバッファ		
12/0804 109	ストアスル - 制御用ストアバッファ		
12/0804 111	ストアバッファから CPU への読み出し		

12/0868 キャッシュメモリとその他のサブシステム, 例 . ストレ - ジ装置またはホストシステム, の間のデ - タ転送 [2016.01]	12/0895 106 写像が可変なもの
12/0868 100 ディスクキャッシュメモリとディスク装置との間のデ - タ転送	12/0895 108 インデックスアドレス選択
12/0868 105 ディスクキャッシュメモリからディスク装置への転送または書戻し	12/0895 110 タグ情報の更新に特徴のあるもの
12/0868 110 ディスク装置からディスクキャッシュメモリへの転送	12/0895 112 置換制御用タグビット
12/0871 キャッシュ空間の割り当てまたは管理 [2016.01]	12/0895 114 一致制御用タグビット
12/0871 100 コンパイラによる制御	12/0895 116 アクセス位置の予測
12/0873 特定のストレ - ジ装置またはストレ - ジ装置の部分への, キャッシュメモリのマッピング [2016.01]	12/0895 118 ブロックの一部のデ - タのみの格納
12/0875 専用キャッシュ, 例 . 命令またはスタック, を有するもの [2016.01]	12/0895 120 コピ - タグメモリ
12/0875 100 限定されたデ - タのためのもの	12/0897 複数のキャッシュ階層レベルを有するもの (マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの G06F12/0811) [2016.01]
12/0875 102 ベクトルデ - タ用	12/0897 100 キャッシュ間で包含関係のあるもの
12/0875 104 行列デ - タ用	12/0897 105 キャッシュ間でデ - タの重複が少ないもの
12/0875 106 画像デ - タ用	12/0897 110 他から追い出されたデ - タを格納するキャッシュメモリ
12/0875 108 スタックデ - タ用	12/0897 115 2 次キャッシュがメモリバスに直接接続されていないもの
12/0875 110 マイクロプログラム用	12/0897 120 2 次キャッシュメモリが共有されているもの
12/0877 キャッシュアクセスモ - ド [2016.01]	12/10	... アドレス変換 [2016.01]
12/0877 100 非整列デ - タの読出しまたは書込み	12/1009 ペ - ジテ - ブル, 例 . ペ - ジテ - ブル構造, を用いるもの [2016.01]
12/0877 105 部分書込み	12/1009 100 ペ - ジフォ - ルト
12/0877 107 キャッシュメモリに対する部分書き込み	12/1009 105 ペ - ジに対する R ビットと C ビット
12/0877 109 メインメモリに対する部分書き込みにキャッシュメモリを利用するもの	12/1018 ハッシング技術, 例 . 逆引きペ - ジテ - ブル, を含むもの [2016.01]
12/0879 バ - ストモ - ド [2016.01]	12/1027 連想または擬似連想アドレス変換手段, 例 . 変換索引バフファ [TLB], を用いるもの [2016.01]
12/0882 ペ - ジモ - ド [2016.01]	12/1027 100 TLB の無効化
12/0884 パラレルモ - ド, 例 . 主メモリまたは CPU との並行処理 [2016.01]	12/1027 105 TLB が複数あるもの
12/0886 可変長語のアクセス [2016.01]	12/1027 110 命令用 TLB とデ - タ用 TLB
12/0888 選択的なキャッシュ処理を用いるもの, 例 . バイパス [2016.01]	12/1027 115 階層 TLB
12/0888 100 メモリのバイパス	12/1027 120 TLB ミスヒット時の処理
12/0888 102 特定のデ - タをキャッシュメモリに格納しない制御に関するもの	12/1036 複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1045 が優先) [2016.01]
12/0888 104 キャッシュメモリを迂回して CPU 方向にデ - タを転送する制御に関するもの	12/1036 100 仮想計算機のためのもの
12/0891 クリア, 無効化またはリセット手段を用いるもの [2016.01]	12/1045 デ - タキャッシュと結合するもの [2016.01]
12/0893 編成または構造により特徴づけられるキャッシュ [2016.01]	12/1072 分散アドレス変換, 例 . 分散共有メモリ - システムにおけるもの [2016.01]
12/0893 100 メインメモリシステム内のキャッシュメモリ	12/1081 主メモリへの周辺アクセス, 例 . ダイレクトメモリ - アクセス [DMA], のためのもの [2016.01]
12/0893 105 チップに特徴のあるもの	12/109 複数の仮想アドレス空間, 例 . セグメンテーション, のためのもの (G06F12/1036 が優先) [2016.01]
12/0893 107 キャッシュメモリの素子に特徴があるもの	12/109 100 共有空間制御に特徴のあるもの
12/0893 109 チップ端子に特徴のあるもの	12/109 105 アクセスレジスタ変換
12/0893 111 チップ上の配置に特徴のあるもの	12/109 110 仮想計算機のためのもの
12/0895 キャッシュの部分のためのもの, 例 . ディレクトリまたはタグアレイ [2016.01]	12/109 115 実メモリの分割割当
12/0895 100 タグ, ディレクトリ	12/109 120 ホスト仮想空間の分割割当
12/0895 102 ブロックサイズが可変なもの	12/12	... 置換制御 [2016.01]
12/0895 104 異種ブロックサイズの混在	12/121 置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
		12/121 100 置換制御の動的変更

12/122使用頻度が最小 [LFU] のタイプのもの, 例, 個々の計数値をもつもの [2016.01]	C	対下位制御
12/123年齢リストを有するもの, 例, キュ - ,most recently used[MRU] リストまたは least recently used[LRU] リスト [2016.01]	D	・起動・終結制御
12/126特別なデ - タの取り扱いを有するもの, 例, デ - タまたは命令の優先度, エラ - の取り扱い, 固定 [2016.01]	E	チャネル結合装置
12/126 100デ - タの優先度に基づくもの	F	チャネル割込み制御
12/126 105デ - タの常駐化	G	サブチャネル
12/127追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]	H	・サブチャネルの起動制御
12/128多次元キャッシュ・システムに適合させたもの, 例, セットアソシアティブ, マルチキャッシュ, マルチセットまたはマルチレベル [2016.01]	J	マルチ・プレクサ・チャネル
12/14	・メモリの不正な使用に対する保護 [2006.01]	P	マイクロプログラムによって制御されるもの
12/14 510	..空間・領域	Q	・マイクロプログラムとハ - ドウェアの共働
A	空間・領域一般	R	・マイクロプログラムの選択
D	・アドレス方式	Z	その他
E	・仮想記憶方式 [TLB]、リング方式、キ - 方式	13/12 320チャネル・コマンド
Z	その他	A	CCW 自体
12/16	・メモリ内容の破壊に対する保護 [2006.01]	B	CCW の格納
13/00	メモリ, 入力 / 出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送 (特定の入力 / 出力装置のためのインタフェ - ス回路 G06F3 /00, マルチプロセッサシステム G06F15 /16) [4]	C	CCW のとり出し
13/10	・周辺装置のためのプログラム制御 (G06F13/14-G06F13/42 が優先) [4]	D	CCW 用バッファ
13/10 310	..入出力制御	E	CCW の実行・終了処理
A	I/O の動作・構成自体	F	コマンドチェ - ン
B	CPU I/O 制御	G	・コマンドチェ - ン時の終了処理
C	・起動制御	H	デ - タチェ - ン
D	I/O CPU 制御	Z	その他のもの
E	モ - ド制御	13/12 330デ - タ転送
Z	その他のもの	A	デ - タ転送制御
13/10 320	...入出力制御プログラム	B	・アドレス制御
A	I/O 別プログラムの選択・パッチ	C	・転送量制御
Z	その他のもの	D	・ブロック転送
13/10 330オペレ - ティング・システム	E	・デ - タのバタ - ンによる制御
A	デ - タ・イベント管理	F	チャネルバッファ
B	ジョブ・タスク・プログラム管理	G	・チャネルバッファのエリア管理
C	I/O 管理・仮想マシン	H	・バイト・ワ - ド変換・バイトマ - ク
D	主メモリ内のバッファ管理	P	仮想記憶におけるもの
Z	その他のもの	Q	・多重仮想記憶
13/10 340	..入出力装置制御	R	アドレス拡張をするもの
A	ディスク装置の制御	S	アドレス・モ - ドの指定
B	・ディスク装置におけるデ - タ転送	T	キャッシュメモリを持つもの
Z	その他のもの	Z	その他
13/12	..中央プロセッサ - とは独立のハ - ドウェアを用いるもの, 例, チャネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]	13/12 340	...入出力制御装置
13/12 310	...チャネル制御装置	A	IOC 自体
A	対上位制御	B	・デ - タ・コマンドバッファ
B	制御装置内制御	C	・CPU の役割分担 (デ - タ変換等)
		D	上位インタ - フェ - ス
		E	下位インタ - フェ - ス
		F	・複 I/O の走査・識別
		G	・デ - タ等のフォ - マット変換
		H	・対 I/O 制御形態の決定
		J	・対 I/O 制御プログラム
		Z	その他のもの
		13/12 350	...入出力アダプタ
		13/14	・相互接続または転送のための接続要求 [4]
		13/14 310	..I/O 選択制御
		A	I/O 占有制御
		B	・CPU - I/O の占有対照表
		C	・I/O に占有 CPU コ - ドを持つもの
		D	・切換え回路が制御

	E	障害・デッドロック対策	13/24	...	割込みを用いるもの (G06F13/32 が優先) [4]
	F	切換え制御			
	G	I/O プロセッサ	13/24	310 中央処理装置への割込み
	H	アクセス通路制御		A	割込み信号の発生・形成
	J	割込み処理		B	デ - ジ - チエ - ンを用いるもの
	K	変化を検出して選択するもの		C	割込みベクトル
	Y	複 CPU によるもののその他		D	割込みレジスタ・マスクレジスタ
	Z	その他のもの		E	割込み情報・ステ - タス
13/14	320	.. アドレス制御		F	割込みレベル
	A	アドレス設定		G	割込み元〔原因〕の走査
	B	アドレス選択〔I/O の選択一般も含む〕		H	複数 CPU への割込み
	C	複数アドレスを有するもの		Z	その他のもの
	D	共通アドレス	13/24	320 割込み要求
	E	アドレス送出技術	13/24	330 割込みの受付
	F	実装によるアドレス設定	13/24	340 チヤネル制御への割込み
	G	アドレスとデ - タの同時送出〔含直列〕	13/26	 優先制御によるもの [4]
	H	論理 - 物理アドレス	13/28		... パ - ストモ - ド転送を用いるもの、 例 . ダイレクトメモリアクセス、サイ クルスチ - ル (G06F13/32 が優先) [4]
	J	メモリマップド I/O			
	K	アドレス拡張〔アドレス指定レジスタ等〕	13/28	310 ダイレクトメモリアクセス
	Z	その他のもの		A	制御一般
13/14	330	.. 構成制御		B	要求の選択
	A	構成制御情報一般		C	コマンド
	B	・情報の収集		E	デ - タ転送制御一般
	C	・I/O 対応制御		F	デ - タ転送巾制御
	D	・I/O の存・否の認識制御		G	デ - タ転送量制御
	E	・再構成		H	デ - タの連続転送〔デ - タチエ イン〕
	F	SVP・パネル・コンソ - ル		J	バッファを有するもの
	G	・デ - タ授受		K	検索・演算を伴うもの
	Z	その他のもの		L	メモリ内〔間〕転送〔含リフレッ シユ〕
13/16		.. メモリバスに対するアクセスのための もの (G06F13/28 が優先) [4]		M	転送アドレス制御
13/16	510	... メモリバス構成・構造		N	バンクアドレス・アドレス拡張
	A	専用バス		P	DMA バス〔分割バス〕
	B	リング状バス		Q	CPU HALT 制御
	C	バス接続・分離		Y	画像デ - タの DMA
	D	・複数バス選択・切替		Z	その他のもの
	E	入出力回路制御	13/28	320 サイクルスチ - ル
	F	・外部メモリアクセス制御	13/28	330 中央処理装置の関連処理
	G	アドレス送出	13/30	 優先制御によるもの [4]
	H	・アドレス分割送出	13/32		... 割込みおよびパ - ストモ - ド転送の 組合わせを用いるもの [4]
	J	・アドレスバスを用いたデ - タ送出	13/34	 優先制御によるもの [4]
	Z	その他	13/36		.. 共通バスまたはバスシステムに対する アクセスのためのもの [4]
13/16	520	... メモリバスアクセス制御	13/36	310	... バスアダプタ
	A	バスモ - ド・アクセスサイクル制 御		A	受動形アダプタ：回路
	B	送受信制御		B	受動形アダプタ：アドレスによる 制御
	C	バッファ制御		C	受動形アダプタ：能動バス間アダ プタ
	Z	その他		D	受動形アダプタ：その他のもの
13/18		... 優先制御によるもの [4]		E	能動形アダプタ：一般
13/18	510 アクセス制御 (12/00,57013/36 が優先)		F	能動形アダプタ：アダプタ内バッ ファ管理
	A	CPU と I/O 間制御		Z	その他のもの
	B	バス占有・排他制御	13/36	320 バス型式の変換
	Z	その他		A	異バス〔異プロトコル〕間アダプ タ
13/20		.. 入力 / 出力バスに対するアクセスのた めのもの [4]		B	デ - タ巾の変換
13/22		... 連続的走査を用いるもの、例 . ポ - リ ング (G06F13/24 が優先) [4]		Z	その他のもの

13/36 510	・・・バスプロトコル	C	タイムスロットの制御
13/36 520	・・・バスアクセス	Z	その他のもの
A	先行制御	13/374	・・・個別優先コ - ド比較器をもつ自己選択方法を用いるもの [5]
B	相手装置の状況による制御	13/376	・・・競合解決方法を用いるもの、例、衝突検出、衝突回避 [5]
D	バス切替スイッチ	13/378	・・・パラレルポ - ル方法を用いるもの [5]
E	アドレスデ - タの多重時分割送出	13/38	・情報転送、例、バス上での (G06F13/14 が優先) [4]
Z	その他のもの	13/38 310	・デ - タバッファ技術
13/36 530	・・・特殊バス	A	バッファの制御一般
A	マトリックス構成	B	デ - タ転送制御
B	マルチバス〔バスの部分使用〕	C	バッファエリアの管理
C	ル - プバス	D	バッファ内のデ - タ〔量〕の管理
Z	その他のもの	E	交代バッファ
13/362	・・・集中型アクセス制御をもつもの [5]	F	RAM バッファ
13/362 510	・・・優先選択処理	G	多段バッファ
A	優先選択回路	H	多エリア・双方向バッファ
B	複数の回路によるもの〔並列・多段〕	Z	その他のもの
C	ビジイ - ・レディ - による制御	13/38 320	・インタ - フェ - ス技術
D	制御一般	A	モ - ドの選択・切換
E	優先順位の変更：制御一般	Z	その他のもの
F	優先順位の変更：プライオリティレジスタ〔RAM・ROM〕	13/38 330	・・・デ - タ転送
G	優先順位の変更：アクセス毎の変更	A	一斉転送
H	優先順位の変更：占有回数・不受理回数によるもの	B	I/O 間の直接転送
J	優先順位の変更：緊急処理要求	C	アドレス・制御バスの利用
Z	その他のもの	Z	その他のもの
13/362 520	・・・バス要求の選択	13/38 340	・・・処理装置間デ - タ転送
A	可変順位によるもの	A	バスによるもの
B	バス占有の継続・再開・中断	B	主メモリを介するもの
Z	その他のもの	C	バッファを介するもの
13/364	・・・独立した要求または許可を用いるもの、例、個別の要求及び許可ラインを用いるもの [5]	D	制御信号の授受
13/366	・・・集中ポ - リングア - ビタを用いるもの [5]	E	チャネルアダプタを介するもの
13/366 510	・・・要求の走査	F	・チャネルアダプタプログラム
A	カウンタによる走査	G	特殊なアダプタ
B	走査パルスの伝播	Z	その他のもの
C	走査制御一般	13/38 350	・・・直列転送
Z	その他のもの	13/40	・・・バス構造 [4]
13/368	・・・分散型アクセス制御をもつもの [5]	13/40 310	・・・バス構成技術
A	ト - クンバス方式	13/42	・・・バス転送プロトコル、例、ハンドシェイク；同期化 [4]
Z	その他のもの	13/42 310	・・・転送プロトコル
13/37	・・・物理的な位置に存在する優先順位を用いるもの、例、デイズ - チェ - ン、ラウンドロビンまたはト - クンパッシング [5]	13/42 320	・・・応答確認
A	複数のチエ - ン	A	応答確認一般
B	グル - プ分け	B	擬似応答
C	バイパス	C	デ - タ・ストリ - ム型
D	帰還チエ - ン	D	タグの両端〔2本のタグ〕を用いるもの
E	往復チエ - ン	Z	その他のもの
F	特殊なチエ - ン	13/42 330	・・・双方向バス制御
G	リクエスト・ACK 制御	13/42 340	・・・同期バス制御
Z	その他のもの	A	同期バス一般
13/372	・・・時間に依存する優先順位を用いるもの、例、個別に設定された時間カウンタまたはタイムスロット [5]	B	同期・非同期の共用
A	遅延時間による制御	Z	その他のもの
B	専有期間の制御〔中断・再開・継続〕	13/42 350	・・・タイミング制御
		A	信号の同期化
		B	クロックの切換え・授受
		C	I/O 別タイミングの選択
		Z	その他のもの

15/00	デジタル計算機一般 (細部 G06F1/00 -G06F13/00); デ - タ処理装置一般 [2006.01]	E	・タイマを使用するもの
15/00 410	・ネットワ - クシステムにおいて, ユ - ザ情報を利用してユ - ザシステム側で動作, 例 . 表示, を行うもの	F	・表示を制御するもの
A	ユ - ザ情報を利用した画面制御	G	・クロックを制御するもの
B	・サ - バによる表示をユ - ザシステム側で行うもの	H	・演算中か否かにより制御するもの
C	ユ - ザ情報を利用したプロファイルの作成または利用	J	・クロックを制御するもの
Z	その他	K	・低消費電力状態からの復帰
15/00 420	・ネットワ - クシステムにおけるユ - ザ情報を利用した接続制御	L	電源回路
A	ユ - ザ情報を利用した接続制御	M	・メモリバックアップ
B	・セッション管理	N	電源異常対策または警報
C	・複数のセッション間におけるセッション管理	P	クロック回路
Z	その他	Q	オ - トクリアまたはイニシャルリセット
15/00 430	・ネットワ - クシステムにおけるアプリケーション間のメッセ - ジング	Z	その他
15/00 440	・ネットワ - クを介したアプリケーション間の協調動作, 例 . グル - プウェア	15/02 309	・インタ - フェイス
A	ピアツ - ピア型システム [P2P] を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	15/02 310	・キ - 入力部
B	電子会議やホワイトボ - ドを利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	A	キ - 部構造
C	プレゼンス情報を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	B	・ランプまたは照明付
Z	その他	C	・操作具を使用するもの
15/00 470	・G06F15/00,410-G06F15/00,440 に分類されないもの	D	特殊キ -
15/02	・入力キ - ボ - ドを通して, 計算は組込みプログラムを用いて, 手動的に操作するもの, 例 . ポケット計算機 [2006.01]	E	・手書き入力
15/02 301	・外観または構造に特徴があるもの	F	キ - 入力回路
A	外観に特徴があるもの	G	多機能キ -
B	・両面形	H	置数
C	・ペン形	J	・位取りキ - または「00」キ -
D	・シ - ト形	K	ガイダンス
E	・折りたたみ可能なもの	Z	その他
F	・分離可能なもの	15/02 315	・表示部
G	・保持具付	A	表示部構造
H	・メモ帳付	B	・フ - ドまたはカバ -
J	筐体またはキャビネット	C	表示制御
K	スタンドまたは置台	D	・複数表示部
L	ケ - スまたはカバ -	E	・1 デ - タ分割表示
M	・手帳型ケ - ス	F	・複数デ - タ 1 表示部
N	内部構造	G	・グラフ表示
P	・フレキシブル基板を使用するもの	H	・位取り表示
Q	・キャビネットを基板に兼用するもの	J	・指数表示
R	・報音部材の取付	K	・表示桁数の制御
S	シ - ルドまたは静電気対策	L	・表示内容に特徴があるもの
Z	その他	M	・モ - ドまたは状態表示
15/02 302	・IC カ - ド状のもの	N	・計算過程の表示
15/02 305	・電源	P	・ファンクションまたは演算記号の表示
A	電源部構造	Q	・メモリ使用状態の表示
B	発電機構付	R	・補助表示
C	・太陽電池付	S	・エラ - 表示
D	節電	T	・表示駆動回路
		Z	その他
		15/02 320	・プリンタ付
		A	機構または構造
		B	・印刷用紙に関するもの
		C	制御
		D	・印字形態に特徴があるもの
		Z	その他
		15/02 325	・音声電卓
		A	音声出力
		B	音声入力
		C	音による出力
		Z	その他
		15/02 330	・演算
		A	キ - 操作に特徴があるもの

	B	メモリ演算		Z	その他
	C	アイテムカウント	15/02 360	..	誤操作防止または誤動作防止
	D	累算または総和		A	誤操作防止
	E	定数計算		B	・キ - ロック
	F	分数計算		C	・報知音の発生
	G	割合計算または割引割増計算		D	訂正
	H	統計計算		E	検算または照合
	J	比較またはランキング計算		F	エラー - 時の処理
	K	数学的な計算		G	誤動作防止
	L	n 進数の計算		H	試験または点検
	Z	その他		Z	その他
15/02 335	..	システムまたは LSI	15/02 500	..	プログラマブル電卓
	A	システム		A	プログラムまたはデ - タの入出力
	B	・桁数可変		B	・キ - からの入力
	C	・モ - ド切換		M	・メモリ交換によるもの
	D	..ROM 交換		G	・外部装置との接続によるもの
	E	・外部装置とのデ - タ入出力		D	プログラムの作成、修正または表示
	F	LSI		E	プログラムの実行制御
	G	・チップ外メモリとの接続		C	・実行プログラムの選択
	Z	その他		H	・HALT または PAUSE
15/02 340	..	特殊計算または特殊用途		Z	その他
	A	バイオリズム計算	15/04	..	処理されるデ - タの導入と同時にプログラムされるもの、例、デ - タと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2006.01]
	B	金額の計算		15/08	・プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [2006.01]
	C	カロリー - 計算		15/10	..タビュレ - タ [2006.01]
	D	ゲ - ム点数計算		15/12	...印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2006.01]
	E	乱数発生		15/14	..計算せん孔機 [2006.01]
	F	家族計画		15/16	・各々が少くとも算術演算ユニット、プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ 2 つ以上のデジタル計算機が結合されたもの、例、数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2006.01]
	G	視覚障がい者用		15/16 605	..コンピュ - ティングインフラストラクチャ、すなわち実装形態、例、クラスタ、ブレ - ドまたはハ - ドウェアパ - ティショニング
	H	教育用		M	複数プロセッサボ - ド間の接続または配線構造
	J	測定用		Z	その他
	M	単位換算	15/163	..	プロセッサ間通信 [2006.01]
	Z	その他	15/167	..	共通メモリ、例、メ - ルボックス、を用いるもの [2006.01]
15/02 341	...	日時を扱うためのもの	15/167 610	集中型共有メモリ型マルチプロセッサ
	N	時間計算		A	プロセッサ間デ - タ転送制御またはバッファ制御
	P	日数または曜日計算		B	・転送用エリア制御、競合制御または排他制御
	Q	・カレンダー -		G	演算制御または同期制御
	Z	その他		M	複数メモリバンクのスイッチ網結合
15/02 342	...	デ - タ格納及び検索のためのもの		Z	その他
	A	スケジュールまたは時刻表	15/167 615	複数のプロセッサ / システム間を直接結合したマルチプロセッサ
	Z	その他		A	バス結合装置による直接結合
15/02 343	...	文書表示機能を有するもの		M	・2 ボ - ト / マルチボ - トメモリによる結合 (G06F15/173,665 優先)
15/02 345	..	多機能電卓または別装置付電卓		Z	その他
	A	測定器との結合	15/17	...	入力 / 出力型接続、例、チャンネル、I/O ボ - ト、を用いるもの [2006.01]
	B	・スケ - ル付			
	C	・カウンタ付			
	D	電気製品との結合			
	E	・ラジオ付			
	F	・テレビ付			
	G	・電話付			
	H	・テ - プレコ - ダ付			
	J	そろばん付			
	K	ゲ - ム機能付			
	L	メモディ機能付			
	M	タイプライタ付			
	N	日用品との結合			
	Z	その他			
15/02 350	...	時計付			
	A	アラ - ムまたはタイマ - 機能			
	B	ストップウォッチ			
	C	世界時計			
	D	モ - ドの切換に特徴があるもの			

- 15/17 620 ……複数システム系を直接結合したマルチプロセッサ
- A 記憶制御装置 [MCU] 間を直接接続
- E ・MCU を介して拡張記憶装置を接続するもの; 拡張記憶装置結合型のもの
- H I/O 装置またはチャネル装置間を直接接続 (相互接続は G06F15/173 優先)
- Z その他
- 15/173 ……相互接続ネットワークを用いるもの、例 . マトリックス、シャフル、ピラミッド、スタ - またはスノ - フレ - ク [2006.01]
- 15/173 660 ……相互接続手法
- B 特に並列マシンのル - ティング手法、例 . ワ - ムホ - ル、ストアアンドフォワードまたは最短パスにおける輻輳問題
- C 並列通信手法、例 . ギャザ、スキヤタ、リデュ - ス操作、プロ - ドキャスト、マルチキャストまたは全対全通信
- D 同期; 同期のためのハ - ドウェアサポート
- Z その他
- 15/173 665 ……分散共有メモリ [DSM], 例 . リモ - ト DMA [RDMA]
- C バス結合による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
- D ネットワーク接続による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの
- E ロ - カルバス / メモリの競合制御、排他制御またはロ - カルエリア制御に特徴があるもの
- F 遠隔直接書き込み / 読み出し制御に特徴があるもの
- J キャッシュに依存しないデ - タ一貫性維持に特徴があるもの; 転写メモリ
- X G06F15/173,665C-G06F15/173,665 J に包含されない、バス結合による分散共有メモリ
- Y G06F15/173,665C-G06F15/173,665 J に包含されない、ネットワーク接続による分散共有メモリ
- Z その他
- 15/173 670 ……直接接続された複数の機械、すなわちホップせずに直接相手ノ - ドに通信する複数の機械、例 . 完全結合された複数の計算機、ポイントツ - ポイント通信ネットワーク
- 15/173 673 ……相互接続が動的に構成可能であるもの、例 . 最も隣接したものと疎結合するようなア - キテクチャ (再構成可能プロセッサアレイ G06F15/78,560)
- 15/173 675 ……ネットワークアダプタ、例 . SCI または Myrinet
- 15/173 680 ……間接相互接続、すなわちノ - ド間で通信する際に中継すべきノ - ドを経由またはホップして通信するもの
- 15/173 681 ……隣接ノ - ド間の直接接続構造または隣接ノ - ドの接続構造
- 15/173 682 ……階層的トポロジ
- 15/173 683 ……非階層的トポロジ
- B 1 次元、例 . リニアアレイまたはリング
- C 2 次元、例 . メッシュまたはト - ラス
- D 3 次元以上、例 . ハイバ - キュー - ブ
- E 多段ネットワークを有するもの、例 . プロ - ドキャスト、スキヤタ、ギャザ、ホットスポットコンテンツンションまたは結合 / 分離
- Z その他
- 15/173 685 ……ノ - ド間の接続構造に特徴のあるもの
- A ノ - ド間相互接続ネットワーク構造
- M 多段接続網、すなわちマルチステ - ジによる相互接続構造
- S スイッチ結合網による相互接続構造、例 . マトリックススイッチ、スイッチ群
- Z その他
- 15/173 695 ……複数 I/O ノ - ド間の相互接続、例 . I/O ノ - ドを含むもの
- 15/173 699 ……その他
- 15/177 ……初期化または構成制御 (監視、試験または故障時のための構成制御 G06F11/00) [2006.01]
- A 並列計算機の初期化または構成制御、例 . 起動
- B ・ロ - ド制御
- C ・他ノ - ドへの障害波及防止、例 . 迂回または再起動 (耐故障性は G06F11/20)
- Z その他
- 15/76 ・プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ (プログラム・プラグ・ボードをもつもの G06F15/08; 多重計算機 G06F15/16) [2006.01]
- 15/78 ……単一の中央処理装置からなるもの [2006.01]
- 15/78 512 ……チップ外部への拡張、例 . チップ外部のメモリや周辺回路との接続
- 15/78 513 ……チップの入出力に関する事項
- 15/78 514 ……チップの入出力回路または端子
- 15/78 515 ……チップ内蔵回路に特徴があるもの
- 15/78 516 ……試験、デバッグまたは監視
- 15/78 517 ……電源、クロックまたはリセットに関する事項
- 15/78 518 ……チップの外部からチップの内部へのアクセスに関するもの
- C チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセス
- F ・チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセスの制限; 機密保持
- Z その他
- 15/78 520 ……システムオンボ - ド
- 15/78 530 ……システムオンチップ
- 15/78 540 ……メモリを持たないもの
- 15/78 550 ……メモリを持つもの
- 15/78 560 ……再構成可能なア - キテクチャを持つもの
- 15/78 570 ……モジュラ - ア - キテクチャ
- 15/78 599 ……その他

15/80	.. 共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの、例、単一命令複数デ - タプロセッサ (G06F15/82 が優先) [2006.01]	B	機能サ - バ - ; 他のコンピュ - タから処理を依頼されるタイプのもの
15/82	.. デ - タまたは要求駆動型 [2006.01]	C	デ - タフロ - ア - キテクチャのソフトウェアシミュレ - トまたは評価マシン
15/82 610	... 演算ユニットまたはデ - タ処理ユニットの内部構成に特徴のあるもの	Z	その他
A	汎用演算処理ユニットタイプ; 基本演算, 四則演算または論理演算のいずれも 1 ユニットで処理可能なもの	16/00	情報検索; そのためのデ - タベ - ス構造; そのためのファイルシステム構造 [2019.01]
B	専用演算処理ユニットタイプ; 1 ユニットにおいては, 基本演算の内の特定の演算のみ可能なもの	16/10	・ファイルシステム; ファイルサ - バ [2019.01]
C	特殊演算処理ユニットを有するもの; 基本演算以外の特殊演算処理が可能なもの	16/11	.. ファイルシステム管理, 例 . ア - カイピングまたはスナップショットの細部 (ファイルシステムのバックアップ G06F11/14) [2019.01]
E	ユニット内のメモリに特徴があるもの	16/13	.. ファイルアクセス構造, 例 . 分散インデックス (記録担体からの入力または記録担体への出力装置 G06F3/06) [2019.01]
G	ユニット外部との入出力に特徴があるもの	16/13 100	... ファイルエリアまたはボリュ - ム管理
J	ユニットの初期化などに特徴があるもの	16/13 110 エリア管理情報, 例 . 空きエリアまたは使用エリアの管理情報
L	ユニット内のクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの	16/13 120 容量算出, 容量表示
N	ユニット内の監視, エラ - 処理またはデバッグに特徴があるもの	16/13 200	... ディレクトリ, ディレクトリエントリ, inode, VTOC などの構成
Q	ユニット内蔵回路に特徴があるもの	16/14	.. ファイルのメタデ - タに基づくファイルサ - チの細部 [2019.01]
Z	その他	16/14 100	... ファイル名の処理に特徴のあるもの
15/82 620	... 演算ユニットの接続制御またはマッピングに特徴があるもの	16/14 200	... ファイルとアプリケ - ションの関連付け, 例 . 拡張子連動実行
A	静的接続または静的マッピング	16/16	.. ファイルまたはフォルダの操作, 例 . ファイルシステムに特に適合したユーザ - インタ - フェイスの細部 [2019.01]
C	動的接続または動的マッピング		
Z	その他		
15/82 630	... システムの構成に特徴があるもの, つまりは演算ユニット外に特徴があるもの	16/16 100	... 表示内容に特徴のあるもの
A	共有メモリに特徴のあるもの	16/17	.. さらなるファイルシステム機能の細部 [2019.01]
B	・待ち行列の処理に特徴のあるもの, 例 . メッセ - ジキュー -	16/17 100	... ファイルの変換
E	システムの入出力に特徴のあるもの	16/17 200	... ファイルのバ - ジョン管理
G	システムの初期化などに特徴があるもの	16/172	... ファイルのキャッシュ処理, 先取または蓄積 [2019.01]
J	システムのクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの	16/174	... ファイルシステムにより行われる冗長性の除去 (デ - タの重複排除を使用するバックアップまたはバックアップリストアに関わるデ - タの管理 G06F11/14) [2019.01]
L	システムの監視, エラ - 処理またはデバッグに特徴があるもの	16/176	... ファイルへの共有アクセスのサポート; ファイル共有サポート [2019.01]
N	システム内蔵回路に特徴のあるもの	16/176 100 排他制御
Z	その他	16/178	... ファイルシステム内のファイル同期のための技術 [2019.01]
15/82 640	... 用途が特定されているもの	16/18	.. ファイルシステム型 [2019.01]
A	画像処理用	16/18 100	... 書換回数に制限のある媒体におけるファイルシステム, 例 . フラッシュメモリなど
B	音声処理用		
Z	その他		
15/82 650	... デ - タ演算の処理順序	16/182	... 分散ファイルシステム [2019.01]
A	デ - タ駆動型	16/182 100 ファイル転送処理
B	要求駆動型	16/185	... 階層記憶管理 [HSM] システム, 例 . ファイルの移行またはそのポリシ - (ア - カイピングの細部 G06F16/11) [2019.01]
C	複合型		
Z	その他		
15/82 660	... システム構成の形態	16/188	... 仮想ファイルシステム [2019.01]
A	スタンドアロ - ン	16/20	・構造化デ - タのもの, 例 . リレ - ショナルデ - タ [2019.01]

16/21	.. デ - タベ - スの設計, 管理または保守 [2019.01]	16/355	... 分類またはクラスタの生成や修正 [2025.01]
16/215	... デ - タ品質を改善するもの; デ - タクレンジング, 例 . 重複排除, 無効なエントリの削除または誤字の修正 [2019.01]	16/358	... ブラウジング; そのための視覚化 [2025.01]
16/22	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/36	.. セマンティックツ - ルの作成, 例 . オントロジ - またはシソ - ラス [2019.01]
16/23	.. アップデ - ト [2019.01]	16/38	.. メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/24	.. クエリ [2019.01]	16/383	... コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/242	... クエリの定式化 [2019.01]	16/387	... 地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 [2019.01]
16/245	... クエリ処理 [2019.01]	16/40	・マルチメディアデ - タのもの, 例 . 画像と追加音声デ - タを含むスライドショー (静止画デ - タの検索 G06F16/50; 音声デ - タの検索 G06F16/60; ビデオデ - タの検索 G06F16/70) [2019.01]
16/2452	... クエリ変換 [2019.01]	グル - プ G06F16/40-G06F16/45 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/48-G06F16/487 にも分類されなければならない。	
16/2453	... クエリの最適化 [2019.01]	16/41	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/2455	... クエリの実行 [2019.01]	16/43	.. クエリ [2019.01]
16/2457	... ユ - ザ - ニ - ズに適応させるもの [2019.01]	16/432	... クエリの定式化 [2019.01]
16/2458	... 特殊なクエリ, 例 . 統計クエリ, ファジ - クエリまたは分散クエリ [2019.01]	16/435	... 追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]
16/248	... クエリ結果の表示 [2019.01]	16/438	... クエリ結果の表示 [2019.01]
16/25	.. デ - タベ - ス管理システムを含むシステムの統合またはインタ - フェ - ス [2019.01]	16/44	.. ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]
16/26	.. ビジュアルデ - タマイニング; 構造化デ - タのブラウジング [2019.01]	16/45	.. クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/27	.. デ - タベ - ス間または分散デ - タベ - スシステム内でのデ - タの複製, 分配または同期; そのための分散デ - タベ - スシステムア - キテクチャ [2019.01]	16/48	.. メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/28	.. デ - タベ - スモデルに特徴のあるデ - タベ - ス, 例 . リレ - ショナルモデルまたはオブジェクトモデル [2019.01]	16/483	... コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/29	.. 地理情報デ - タベ - ス [2019.01]	16/487	... 地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 [2019.01]
16/30	・構造化されていないテキストデ - タのもの (文書管理システム G06F16/93) [2019.01]	16/50	・静止画デ - タのもの [2019.01]
グル - プ G06F16/30-G06F16/36 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/38-G06F16/387 にも分類されなければならない。		グル - プ G06F16/50-G06F16/56 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/58-G06F16/587 にも分類されなければならない。	
16/31	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/51	.. インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/33	.. クエリ [2025.01]	16/53	.. クエリ [2019.01]
16/332	... クエリの定式化 [2025.01]	16/532	... クエリの定式化, 例 . グラフィカルクエリ [2019.01]
16/3329	... 自然言語によるクエリの定式化 [2025.01]	16/535	... 追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]
16/3331	... クエリの処理 [2025.01]	16/538	... クエリ結果の表示 [2019.01]
16/3332	... クエリの変換 [2025.01]	16/54	.. ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]
16/334	... クエリの実行 (追加デ - タに基づくフィルタリング G06F16/335) [2025.01]	16/55	.. クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/3349	... 検索結果履歴の再利用 [2025.01]	16/56	.. ベクトル形式を有するもの [2019.01]
16/335	.. 追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング (ウェブコンテキストでのフィルタリング G06F16/9535, G06F16/9536) [2019.01]	16/58	.. メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/338	... クエリ結果の表示 [2019.01]	16/583	... コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/34	.. ブラウジング; そのための視覚化 (クラスタリングまたは分類のためのブラウジングまたは視覚化 G06F16/358) [2025.01]		
16/35	.. クラスタリング; 分類 [2025.01]		
16/353	... 定義済分類へのクラスタリングまたは分類 [2025.01]		

16/587	・・・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用 [2019.01]	16/90	・検索されたデ - タ型に依存しないデ - タベ - ス機能の細部 [2019.01]
16/60	・音声デ - タ [2019.01]	16/90 100	・・・知識デ - タベ - ス，例．質問応答システム
グル - プ G06F16/60-G06F16/65 において，メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グル - プ G06F16/68-G06F16/687 にも分類されなければならない。		グル - プ G06F16/90-G06F16/906 において，メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グル - プ G06F16/907-G06F16/909 にも分類されなければならない。	
16/61	・・・インデキシング；そのためのデ - タ構造；ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/901	・・・インデキシング；そのためのデ - タ構造；ストレ - ジ構造（ウェブからの検索用 G06F16/951） [2019.01]
16/63	・・・クエリ [2019.01]	16/903	・・・クエリ（ウェブからの検索用 G06F16/953） [2019.01]
16/632	・・・クエリの定式化 [2019.01]	16/9032	・・・クエリの定式化 [2019.01]
16/635	・・・追加デ - タ，例．ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル，に基づくフィルタリング [2019.01]	16/9035	・・・追加デ - タ，例．ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル，に基づくフィルタリング [2019.01]
16/638	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]	16/9038	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]
16/64	・・・ブラウジング；そのための視覚化（オーディオデ - タのリストまたはセットの生成 G06F16/638） [2019.01]	16/904	・・・ブラウジング；そのための視覚化（ウェブをナビゲ - トするためのもの G06F16/954；ウェブのブラウジング最適化 G06F16/957） [2019.01]
16/65	・・・クラスタリング；分類 [2019.01]	16/906	・・・クラスタリング；分類 [2019.01]
16/68	・・・メタデ - タ，例．コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ，を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/907	・・・メタデ - タ，例．コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ，を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/683	・・・コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/908	・・・コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/687	・・・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用 [2019.01]	16/909	・・・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用（ウェブからの空間または時間依存検索 G06F16/9537） [2019.01]
16/70	・ビデオデ - タのもの [2019.01]	16/93	・・・文書管理システム [2019.01]
グル - プ G06F16/70-G06F16/75 において，メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グル - プ G06F16/78-G06F16/787 にも分類されなければならない。		16/95	・・・ウェブからの検索 [2019.01]
16/71	・・・インデキシング；そのためのデ - タ構造；ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/951	・・・インデキシング；ウェブクロ - リング技術 [2019.01]
16/73	・・・クエリ [2019.01]	16/953	・・・クエリ，例．ウェブ検索エンジンを使用するもの [2019.01]
16/732	・・・クエリの定式化 [2019.01]	16/9532	・・・クエリの定式化 [2019.01]
16/735	・・・追加デ - タ，例．ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル，に基づくフィルタリング [2019.01]	16/9535	・・・ユ - ザ - プロファイルとパ - ソナライゼ - ションに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]
16/738	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]	16/9536	・・・ソ - シャルフィルタリングまたは協調フィルタリングに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]
16/74	・・・ブラウジング；そのための視覚化（ビデオコンテンツを要求または相互作用するためのエンドユ - ザインタ - フェイス，例．ビデオオンデマンドインタ - フェイスまたは電子プログラムガイド H04N21/472） [2019.01]	16/9537	・・・空間または時間依存検索，例．時空間クエリ [2019.01]
16/75	・・・クラスタリング；分類 [2019.01]	16/9538	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]
16/78	・・・メタデ - タ，例．コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ，を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/954	・・・ナビゲ - ション，例．分類されたブラウジングを用いるもの [2019.01]
16/783	・・・コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/955	・・・情報識別子を用いるもの，例．ユニフォ - ムリソ - スロケ - タ [URL] [2019.01]
16/787	・・・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用 [2019.01]	16/957	・・・ブラウジングの最適化，例．キャッシュ処理またはコンテンツ洗練 [2019.01]
16/80	・半構造化デ - タのもの，例．SGML/XML または HTML などのマ - クアップ言語構造化デ - タ（ウェブデ - タのコンテンツベ - ス検索 G06F16/95） [2019.01]	16/958	・・・ウェブサイトコンテンツの構成または管理，例．公開，ペ - ジの維持または自動リンク [2019.01]
16/81	・・・インデキシング，例．XML タグ；そのためのデ - タ構造；ストレ - ジ構造 [2019.01]	17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデ - タ処理の装置または方法（そのための情報検索，デ - タベ - ス構造またはファイルシステム構造 G06F16/00） [2019.01]
16/83	・・・クエリ [2019.01]	17/10	・複合した数学演算 [6]
16/832	・・・クエリの定式化 [2019.01]	A	畳み込み演算
16/835	・・・クエリ処理 [2019.01]	C	年月日，日数または曜日の計算（時間の計算は G06F7/49A）
16/838	・・・クエリ結果の表示 [2019.01]		
16/84	・・・マッピング；変換 [2019.01]		

D	デジタル信号処理に関するもの、例、フィルタ	P	順列、組合せ
F	二乗和の平方根	Z	その他のもの
K	階乗（順列または組合せは G06F17/18P）	17/40	・デ - タ取得および記録（計算機への入力のためのもの 3/00）[6]
M	多項式	17/40 310	・収集デ - タの種類に特徴を有するもの（H12.6 新設）
S	積和、総和または総積、例、累積加算（マトリックスまたはベクトルに関する積和、総和または総積は G06F17/16M）	A	販売デ - タの収集（H12.6 新設）
V	信頼性の向上	B	測定・制御デ - タの収集（H12.6 新設）
Z	その他のもの	C	・アナログデ - タの収集（H12.6 新設）
17/11	・方程式を解くためのもの [6]	D	・スイッチ等の接点デ - タの収集（H12.6 新設）
17/12	・連立方程式を解くためのもの [6]	E	障害デ - タの収集（H12.6 新設）
17/13	・微分方程式を解くためのもの（デジタル微分解析器を用いるもの 7/64）[6]	Z	その他（H12.6 新設）
17/14	・フ - リエ、ウォルシュまたは類似の領域変換 [6]	17/40 320	・デ - タの取得（H12.6 新設）
B	アドレス発生	A	デ - タ取得一般（H12.6 新設）
C	ビット再配列	B	・スキヤニング〔走査〕によるもの（H12.6 新設）
V	信頼性の向上	C	・状態変化によるもの（H12.6 新設）
Z	その他のもの	D	・時間によるもの（H12.6 新設）
17/14 510	・離散フ - リエ変換	G	デ - タ転送（H12.6 新設）
17/14 550	・矩形波関数を基底とする領域変換、例、ウォルシュ・アダマ - ル変換、ハ - ル変換、ハフ変換またはスラント変換	H	・絶縁（H12.6 新設）
17/14 570	・離散コサイン変換、離散サイン変換または類似の領域変換	L	パツファ（H12.6 新設）
17/14 580	・ウェ - プレット変換	Z	その他（H12.6 新設）
17/15	・相関関数の計算 [6]	17/40 330	・デ - タの取得後の処理（H12.6 新設）
17/16	・マトリックスまたはベクトルの計算 [6]	A	収集デ - タの編集・計算（H12.6 新設）
A	アクセス制御	B	・収集デ - タの訂正・削除（H12.6 新設）
B	・メモリ	C	メモリへの書込・読出（H12.6 新設）
C	・バッファ	D	記録媒体への書込・読出（H12.6 新設）
D	・ベクトルレジスタ	E	・磁気デ - プ（H12.6 新設）
E	・マスケレジスタ	F	・フロッピ - ディスク（H12.6 新設）
F	演算制御、例、命令の解読、命令の実行、新命令またはパイプライン制御	G	・IC メモリ等（H12.6 新設）
G	・ベクトルコンパイラまたは自動ベクトル化	H	表示（H12.6 新設）
H	・順序制御	J	印字（H12.6 新設）
J	・条件付演算	Z	その他（H12.6 新設）
K	・特定の演算	17/40 340	・携帯用デ - タ収集装置（H12.6 新設）
L	・要素比較または最大最小要素検出	A	携帯用デ - タ収集装置一般（H12.6 新設）
M	・積和、総和または総積	B	携帯用デ - タ収集装置とのインタフェース（H12.6 新設）
N	・複素数の演算	C	携帯用デ - タ収集装置の構造（H12.6 新設）
P	・疎ベクトルまたは疎行列の処理	Z	その他（H12.6 新設）
Q	編集、例、圧縮または拡張	17/40 350	・信頼性の向上（H12.6 新設）
S	システム構成（アレイ型のものは G06F15/80）	A	信頼性向上一般（H12.6 新設）
V	信頼性の向上または割込み	B	障害対策（H12.6 新設）
Z	その他のもの	Z	その他（H12.6 新設）
17/17	・近似法による関数の計算、例、内挿または外挿法、平滑法、最小二乗法（数値制御のための内挿法 G05B19/18）[6]	18/00	パタ - ン認識 [2023.01]
17/18	・統計デ - タの算出のためのもの [6]	18/10	・前処理；デ - タクレンジング [2023.01]
A	平均計算	18/15	・統計的前処理、例、正規化技術または欠損デ - タの補完技術 [2023.01]
D	標準偏差、分布またはヒストグラム	18/20	・分析 [2023.01]

18/21	・・・認識システムまたは認識技術の設計またはセットアップ; 特徴空間における特徴抽出; ブラインド信号源分離 [2023.01]	18/2415	・・・パラメトリックモデルまたは確率モデルに基づくもの, 例. 尤度比または 他人受入率対本人拒否率に基づくもの [2023.01]
18/211	・・・特徴集合のうち最も重要な部分集合の選択 [2023.01]	18/243	・・・クラス数に関するもの [2023.01]
18/2111	・・・進化的計算技術を用いるもの, 例. 遺伝的アルゴリズム [2023.01]	18/2431	・・・多クラス [2023.01]
18/2113	・・・特徴集合のランク付けまたはフィルタリングによるもの, 例. 分散の尺度または特徴の相互相関の尺度を用いるもの [2023.01]	18/2433	・・・単一クラスの観点, 例. 一対多分類; 新規性検知; 異常検知 [2023.01]
18/2115	・・・最適化基準により異なる部分集合を評価するもの, 例. 変数増加法または変数減少法 [2023.01]	18/245	・・・決定面に関するもの [2023.01]
18/213	・・・特徴抽出, 例. 特徴空間の変換によるもの; 要約; マッピング, 例. 部分空間法 [2023.01]	18/2451	・・・線形のもの, 例. 超平面 [2023.01]
18/2131	・・・変換領域の処理に基づくもの, 例. ウェ - プレット変換 [2023.01]	18/2453	・・・非線形のもの, 例. 多項式識別器 [2023.01]
18/2132	・・・判別基準に基づくもの, 例. 判別分析 [2023.01]	18/25	・・・融合技術 [2023.01]
18/2133	・・・自然性基準に基づくもの, 例. 非負値行列因子分解または負の相関を用いるもの [2023.01]	18/26	・・・頻出パタ - ンを発見するもの [2023.01]
18/2134	・・・分離性基準に基づくもの, 例. 独立成分分析 [2023.01]	18/27	・・・回帰, 例. 線形回帰またはロジスティック回帰 [2023.01]
18/2135	・・・近似性基準に基づくもの, 例. 主成分分析 [2023.01]	18/28	・・・代表的な参照パタ - ンを決定するもの, 例. 平均または歪みによるもの; 辞書の生成 [2023.01]
18/2136	・・・疎性基準に基づくもの, 例. 過完備基底を用いるもの [2023.01]	18/30	・・・後処理 [2023.01]
18/2137	・・・位相保持基準に基づくもの, 例. 多次元スケ - リングまたは自己組織化マップ [2023.01]	18/40	・・・パタ - ン認識に特に適したソフトウェアの構成, 例. そのためのユ - ザインタフェ - スまたはツ - ルボックス [2023.01]
18/214	・・・訓練パタ - ンの生成; ブ - トストラップ法, 例. バギングまたはブ - スティング [2023.01]	21/00	不正行為から計算機, その部品, プログラムまたはデ - タを保護するためのセキュリティ装置 [8,2013.01]
18/22	・・・マッチング基準, 例. 近接度 [2023.01]	21/10	・・・配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの, 例. 著作物を販売またはライセンスするもの (ビデオシステムまたは有料放送における保護 H04 N7/16) [2013.01]
18/23	・・・クラスタリング技術 [2023.01]	21/10 350	・・・ソフトウェアライセンス管理のためのツ - ル, 例. 法人レベルでライセンスを管理するもの
18/231	・・・階層的技術, すなわちデンドログラムを得るためのパタ - ン集合の分割または結合 [2023.01]	このグル - プにおいては, 下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる:	
18/232	・・・非階層的技術 [2023.01]	“ content ” とはすべての知的創作物で, その著作権が保護されるべきものを意味する。	
18/2321	・・・統計または関数最適化を用いるもの, 例. 確率密度関数のモデリング [2023.01]	21/12	・・・実行可能なソフトウェアを保護するもの [2013.01]
18/23211	・・・クラスタ数が適応的なもの [2023.01]	21/12 310	・・・プログラムの不正実行を制限するもの
18/23213	・・・クラスタ数が一定のもの, 例. K 平均法 [2023.01]	21/12 330	・・・特定のハ - ドウェアを用いるもの, 例. ドングル, スマ - トカ - ド, 暗号プロセッサ, GPS 機器
18/2323	・・・グラフ理論に基づくもの, 例. 最小全域木 [MST] またはグラフカット [2023.01]	21/12 350	・・・プログラムコ - ドを操作することによるもの, 例. ソ - スコ - ド, コンパイルされたコ - ド, インタ - プリトされたコ - ド, 機械語
18/2325	・・・ベクトル量子化を用いるもの [2023.01]	21/12 360	・・・OS と相互作用するもの
18/2337	・・・ファジ - 論理, すなわちファジ - クラスタリングを用いるもの [2023.01]	21/12 380	・・・ウェブプログラムを含むもの, 即ち, ウェブブラウザと相互作用する特にインタ - ネットで使用される技術を用いるもの, 例. HTML, アプレット
18/24	・・・分類技術 [2023.01]	21/14	・・・ソフトウェア分析またはリバ - スエンジニアリングに対するもの, 例. 難読化によるもの [2013.01]
18/241	・・・分類モデルに関するもの, 例. パラメトリック法またはノンパラメトリック法 [2023.01]	21/16	・・・プログラムまたはコンテンツの追跡可能性, 例. 透かしによる [2013.01]
18/2411	・・・決定面との近接性に基づくもの, 例. サボ - トベクタ - マシン [2023.01]	21/30	・・・認証, すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2013.01]
18/2413	・・・訓練パタ - ンまたは参照パタ - ンとの距離に基づくもの [2023.01]	21/30 350	・・・遠隔制御装置の操作によるもの
		21/31	・・・ユ - ザ - の認証 [2013.01]
		21/31 330	・・・電話回線を介したコ - ルバックテクニックを用いるもの

21/31 360	… コンピュ - タの使用パタ - ンを監視するもの、例、典型的なユ - ザの振舞	21/56 340	…… ウィルスシグネチャ処理に特徴があるもの
21/32	… 生体デ - タを用いるもの、例、指紋、虹彩スキャンまたは声紋 [2013.01]	21/56 350	…… ファイルの完全性を検査することによるもの
21/33	… 証明書を用いるもの [2013.01]	21/56 360	… ウィルスの動的検出、即ち、実行時に検出が行われるもの、例、エミュレ - ション、疑わしい挙動を検出するもの
21/33 350	… 特定のリソ - スにアクセスするためのもの、例、ケルベロスチケットを使用するもの	21/56 370	… 特定のハ - ドウェアを用いるもの
21/34	… 外付機器の使用を含むもの、例、ドングルまたはスマ - トカ - ド [2013.01]	21/56 380	… ウィルスの消去、感染したファイルの回復
21/35	… 無線通信するもの [2013.01]	21/57	… 信頼された計算機プラットフォームの保証または維持、例、セキュアブ - トまたは電源断、パ - ジョンの管理、システム・ソフトウェアの検査、セキュア更新または脆弱性評価 [2013.01]
21/36	… 画像または像の提示によるもの [2013.01]	21/57 320	… セキュアプログラミング、例、BIOSやファ - ムウェアの更新
21/40	… 集団によるもの、すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2013.01]	21/57 350	… セキュアブ - ト
21/41	… 複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2013.01]	21/57 370	… 脆弱性評価及びコンピュ - タシステムのセキュリティ評価
21/42	… セキュリティデ - タのために別のチャンネルを用いるもの [2013.01]	21/60	… デ - タを保護するもの [2013.01]
21/43	… 無線チャンネル [2013.01]	21/60 320	… 暗号化設備またはサ - ビスを提供するもの
21/44	… プログラムまたは機器の認証 [2013.01]	21/60 340	… アクセス管理システムを管理するためのツ - ルおよび構造
21/44 350	… 相互認証によるもの、例、デバイス間またはプログラム間の相互認証	21/60 360	… 2 つのデバイスあるいはプロセス間での伝送を機密化するもの
21/45	… 認証管理のための構造またはツ - ル [2013.01]	21/60 380	… セキュアプリンティング
21/46	… パスワ - ドの設計、またはパスワ - ドの強度を検査するためのもの [2013.01]	21/62	… プラットフォ - ムからのデ - タへのアクセスを保護するもの、例、鍵またはアクセスコントロール - ルを用いるもの [2013.01]
21/50	… プラットフォ - ム、(例、プロセッサ、ファ - ムウェアまたは OS) の完全性を維持するために、ユ - ザ - 、プログラムまたはデバイスを監視するもの [2013.01]	21/62 309	… 単一のファイルあるいはオブジェクトに対する保護、例、セキュアエンベロ - プの使用、鍵を用いた暗号化とアクセス、オブジェクト自体に付加したアクセス制御規則による保護
21/51	… アプリケ - ションのロ - ド時、完全性またはソ - スの信頼性に基づいて、実行可能なソフトウェアを、例えば受理し、拒絶し、開始しまたは抑止するもの [2013.01]	21/62 318	… 複数のファイルあるいはオブジェクトのシステムに対する保護、例、ロ - カル・分散ファイルシステムやデ - タベ - スの保護
21/52	… プログラムの実行中に、例えばスタックの完全性、バッファのオ - バ - フロ - または望まないデ - タ消去を防止するもの [2013.01]	21/62 327	… デ - タ構造に関する保護を行うもの、例、レコ - ド、型、クエリに関する保護
21/53	… 制限された環境内で実行するもの、例、サンドボックスまたはセキュアなバ - チャル・マシン [2013.01]	21/62 336	… 異種システム間の保護
21/54	… セキュリティル - チンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2013.01]	21/62 345	… 個人情報の保護、例、資産情報や医療目的の情報の保護
21/55	… ロ - カルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2013.01]	21/62 354	… 匿名化による個人情報保護、例、所有者の識別情報からの個人情報の除去
21/55 320	… 長期間の監視又は報告を含むもの	21/62 363	… インタ - ネット通信時の個人情報保護、例、クッキ - からの個人情報漏洩対策
21/55 340	… イベントの検出及び直接的な作用を含むもの	21/62 372	… 第三者機関によるファイルあるいはドキュメントの登録による保護
21/55 360	… カバ - トチャンネル、即ち、プロセス間のデ - タ漏洩の防止を含むもの	21/62 381	… プログラム実行時に OS 内のデ - タを保護するもの
21/55 380	… 差分電力攻撃 (Differential Power Attack:DPA) への対抗手段を備えるもの	21/62 390	… アプリケ - ションの特徴あるいは機能に対する保護
21/56	… コンピュ - タ・マルウェアの検出または処理、例、アンチ・ウィルス装置 [2013.01]	21/64	… デ - タの完全性を保護するもの、例、チェックサム、証明書または署名を用いるもの [2013.01]
21/56 310	… ウィルス型分析	21/64 350	… 第三者機関を用いるもの
21/56 320	… ウィルスの静的検出	21/70	… 特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンポ - ネットの保護により計算機全体が保護されるもの [2013.01]
21/56 330	… ソ - スコ - ド分析によるもの		

21/71	.. セキュア演算または情報処理を保証するもの [2013.01]	30/13	.. 建築設計, 例. 建物, 橋, 景観, 生産プラントまたは道路の設計に関するコンピュータ支援建築設計 [CAAD][2020.01]
21/72	... 暗号回路 [2013.01]	30/15	.. 車両, 飛行機または船舶の設計 [2020.01]
21/72 350 セキュアな参照時刻に基づいて動作するもの	30/17	.. 機械的パラメトリックまたはパリエ - ショナル設計 [2020.01]
21/73	... ハ - ドウェア識別情報をを生成または決定することによるもの, 例. シリアルナンバ - [2013.01]	30/18	.. ネットワーク設計, 例. 電気・ガス・水道システム, 配管, 暖房・換気・空調設備 [HVAC] またはケーブル配線のトポロジ - または相互接続の側面に基づく設計 (物理的レベルの回路設計 G06F30/39; ネットワークプランニングツ - ル H04W16/18) [2020.01]
21/74	... デュアルまたは区画されたモ - ド, (すなわち最低 1 つ以上のモ - ド) で動作するもの [2013.01]	30/20	.. 設計の最適化, 検証またはシミュレーション (回路設計の最適化, 検証またはシミュレーション G06F30/30) [2020.01]
21/75	... 回路または演算の分析を抑止するもの, 例. リバ - スエンジニアリング対策 [2013.01]	30/22	.. ペトリネットモデルを用いるもの [2020.01]
21/76	... 特定用途向け集積回路 [ASIC] またはフィールド・プログラマブル機器, 例えばフィールド・プログラマブル・ゲートアレイ [FPGA] またはプログラマブル論理回路 [PLD][2013.01]	30/23	.. 有限要素法 [FEM] または有限差分法 [FDM] を用いるもの [2020.01]
21/77	... スマ - トカ - ド [2013.01]	30/25	.. 粒子法を用いるもの [2020.01]
21/78	.. デ - タのセキュアなストレ - ジを保証するもの (メモリの不正な使用に対するアドレス保護 G06F12/14; 少なくともその一部にデジタルマ - クが記録されるように設計され, かつ機械で使用される記録担体 G06K19/00) [2013.01]	30/27	.. 機械学習を用いるもの, 例. 人工知能, ニュ - ラルネットワーク, サボ - トベクタ - マシン [SVM] またはモデルのトレ - ニング [2020.01]
21/79	... 半導体記憶媒体, 例. 直接的にアドレス可能なメモリ [2013.01]	30/28	.. 流体力学を用いるもの, 例. ナビエ・スト - クス方程式または数値流体力学 [CFD] を用いるもの [2020.01]
21/80	... 磁気または光学技術に基づく記憶媒体, 例. セクタ - を有するディスク (ディスク型の記憶可能媒体の不正な複製または複写を防止する G11B20/00) [2013.01]	30/30	.. 回路の設計 [2020.01]
21/80 350 ストレ - ジサブシステムのためのセキュリティ - ブルの使用	30/31	.. 設計入力, 例. 回路設計への適用に特化されたエディタ [2020.01]
21/81	.. 電源供給で動作するもの, 例. 電源投入, スリ - プまたは復帰動作を可能または不可能にするもの [2013.01]	30/32	.. デジタルレベル回路設計 (リコンフィギャラブル回路 G06F30/34) [2020.01]
21/82	.. 入力, 出力または相互接続デバイスを保護するもの [2013.01]	30/323	... 翻訳または移行, 例. ロジックからロジック, ハ - ドウェア記述言語 [HDL] 翻訳またはネットリスト翻訳 [2020.01]
21/83	... 入力装置, 例. キ - ボ - ド, マウスまたはそれらのコントロ - ラ [2013.01]	30/327	... 論理合成; 動作合成, 例. マッピングロジック, HDL からネットリスト, 高級言語から RTL またはネットリスト [2020.01]
21/84	... 出力装置, 例. ディスプレイまたはモニタ [2013.01]	30/33	... 設計検証, 例. 機能シミュレーションまたはモデル検証 [2020.01]
21/85	... 相互接続機器, 例. バスに連結された機器またはインライン機器 [2013.01]	30/3308 シミュレーションを用いるもの [2020.01]
21/86	.. セキュアまたは耐タンパなハウジング [2013.01]	30/331 ハ - ドウェア・アクセラレ - ションによるもの, 例. フィ - ルドプログラマブルゲートアレイ [FPGA] またはエミュレーションを用いるもの [2020.01]
21/87	... カプセル化の手法によるもの, 例. 集積回路のためのもの [2013.01]	30/3312 タイミング解析 [2020.01]
21/88	.. 窃盗または紛失を検出または防止するもの [2013.01]	30/3315 スタティックタイミング解析 [STA] を用いるもの [2020.01]
30/00	計算機利用設計 [CAD][2020.01]	30/3323 フォ - マル検証を用いるもの, 例. 等価性検証またはプロパティ検証 [2020.01]
30/10	.. 幾何学的設計用 CAD[2020.01]	30/333	... テスト容易化設計 [DFT], 例. スキャンチェンまたはビルトインセルフテスト [BIST] の設計 [2020.01]
30/10 100	.. 設計対象の形状の設計 (G06F30/13-30/18 が優先, 回路の物理レベル設計 G06F30/39)	30/337	... 設計最適化 [2020.01]
30/10 200	.. 設計対象を抽象化した図面またはモデルを用いた設計, 例. ブロック図 (G06F30/13-30/18 が優先, 回路の設計 G06F30/30)	30/34	.. リコンフィギャラブル回路のためのもの, 例. フィ - ルドプログラマブルゲートアレイ [FPGA] またはプログラマブルロジックデバイス [PLD][2020.01]
30/12	.. CAD への適用に特化された設計入力手段により特徴付けられるもの, 例. CAD への適用に特化されたグラフィカルユ - ザインタフェ - ス [GUI][2020.01]	30/343	... 論理レベル [2020.01]

30/347	…物理レベル, 例 . 配置またはル - ティング [2020.01]	40/14	…ツリ - 構造のドキュメント (解析処理 G06F40/205; 確認 G06F40/226) [2020.01]
30/35	…遅延非依存回路設計, 例 . 非同期型または自己タイミング型 [2020.01]	40/143	…マ - クアップ, 例 . 標準一般化マ - ク付け言語 [SGML] または文書型定義 [DTD][2020.01]
30/36	…アナログレベルの回路設計 [2020.01]	40/146	…コ - ディングまたは木構造デ - タの圧縮 [2020.01]
30/367	…設計検証, 例 . シミュレ - ション, SPICE, 直接法または反復法を用いるもの [2020.01]	40/149	…ストリ - ミングのためのテキストデ - タの適応, 例 . 効率的な XML 交換 [EXI] フォ - マット [2020.01]
30/373	…設計の最適化 [2020.01]	40/151	…変換 [2020.01]
30/38	…アナログ・デジタル信号混合レベル回路設計 [2020.01]	40/154	…ツリ - 構造またはマ - クアップドキュメントのためのツリ - 変換, 例 . XSLT, XSL - FO またはスタイルシート [2020.01]
30/39	…物理レベル回路設計 (リコンフィギャラブル回路のための物理レベル設計 G06F30/347) [2020.01]	40/157	…辞書またはデ - ブルを使用するもの [2020.01]
30/392	…フロアプランニングまたはレイアウト, 例 . パ - ティショニングまたは配置 [2020.01]	40/16	…変換規則を自動的に学習するもの, 例 . 例により学習するもの [2020.01]
30/394	…ル - ティング (G06F30/396 が優先) [2020.01]	40/163	…空白の取扱い [2020.01]
30/3947	…グロ - バル (大域的) 配線 [2020.01]	40/166	…編集, 例 . 挿入 / 削除 [2020.01]
30/3953	…詳細配線 [2020.01]	40/169	…注, 例 . コメントデ - タまたは脚注 [2020.01]
30/396	…クロックツリ - [2020.01]	40/171	…デジタルインクの使用によるもの [2020.01]
30/398	…設計検証または最適化, 例 . デザインル - ルチェック [DRC], レイアウト対回路比較 [LVS] または有限要素法 [FEM] を用いるもの (光近接効果補正 [OPC] 設計処理 G03F1/36) [2020.01]	40/174	…書式充填; 結合 [2020.01]
40/00	自然言語デ - タの取扱い (音声分析または音声合成, 音声認識 G10L) [2020.01]	40/177	…テ - ブル; 罫線 [2020.01]
40/10	…テキスト処理 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30; 自然言語の処理または翻訳 G06F40/40) [2020.01]	40/18	…スプレッドシート (書式充填 G06F40/174) [2020.01]
40/103	…フォ - マッティング, すなわちドキュメントのプレゼンテーションを変更するもの (自動行揃え G06F40/189; 自動ハイフン付け G06F40/191) [2020.01]	40/183	…タビュレ - ション, 例 . 一次元的な位置決め [2020.01]
40/106	…ドキュメントのレイアウト表示; プレビュー - [2020.01]	40/186	…テンプレート [2020.01]
40/109	…フォントの取扱い; 時間的または動的タイポグラフィ [2020.01]	40/189	…自動行揃え [2020.01]
40/111	…数学または科学的, 下付き文字, 上付き文字 [2020.01]	40/191	…自動ハイフン付け [2020.01]
40/114	…ペ - ジネ - ション [2020.01]	40/194	…ファイル間の差の計算 [2020.01]
40/117	…タグ付け; マ - キングアップ (マ - クアップ言語の細部 G06F40/143); ブロックの指定; 属性の設定 (スタイルシート, 例えば拡張型スタイルシート言語変換 [XSLT], G06F40/154) [2020.01]	40/197	…パ - ジョン制御 (ソフトウェアに関するもの G06F8/71) [2020.01]
40/12	…文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2020.01]	40/20	…自然言語解析 [2020.01]
40/123	…ストレ - ジ [2020.01]	40/205	…解析処理 [2020.01]
40/126	…文字符号化 [2020.01]	40/211	…構文の解析処理, 例 . 文脈自由文法 [CFG], ユニフィケ - ション文法に基づくもの [2020.01]
40/129	…非ラテン語文字の取扱い, 例 . 仮名から漢字への変換 [2020.01]	40/216	…統計的方法 [2020.01]
40/131	…テキストファイルの断片化, 例 . 再使用可能なテキストブロックの生成; 断片へのリンク, 例 . X インクル - ドの使用; ネ - ムスベ - ス [2020.01]	40/221	…マ - クアップ言語ストリ - ムの構文解析 (ストリ - ミング G06F40/149) [2020.01]
40/134	…ハイパ - リンク [2020.01]	40/226	…確認 [2020.01]
40/137	…階層処理, 例 . アウトライン [2020.01]	40/232	…綴字訂正, 例 . 綴字照合をするもの, 母音化 [2020.01]
		40/237	…語彙的ツ - ル [2020.01]
		40/242	…辞書 [2020.01]
		40/247	…シソ - ラス; 同義語 [2020.01]
		40/253	…文法的解析; 文体批評 [2020.01]
		40/258	…見出し抽出; 自動的な題付け; 番号付け [2020.01]
		40/263	…言語の識別 [2020.01]
		40/268	…形態素解析 [2020.01]
		40/274	…符号から単語への変換; 部分ワ - ドからの推測 [2020.01]
		40/279	…文字で表現されたエンティティの認識 [2020.01]
		40/284	…字句解析, 例 . ト - クン化, 連結 [2020.01]
		40/289	…句の解析, 例 . 有限状態技法, チャンキング [2020.01]

40/295	・・・固有表現抽出 [2020.01]	115:02	・システムオンチップ [SoC] 設計 [2020.01]
40/30	・セマンティック解析 [2020.01]	115:04	・微小電気機械システム [MEMS][2020.01]
40/35	・談話または対話表示 [2020.01]	115:06	・ストラクチャ - ド ASIC[2020.01]
40/40	・自然言語の処理または翻訳 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30) [2020.01]	115:08	・IP ブロックまたは IP コア [2020.01]
40/42	・デ - タ駆動翻訳 [2020.01]	115:10	・プロセッサ [2020.01]
40/44	・・・統計的手法 ; 例 . 確率モデル [2020.01]	115:12	・プリント回路基板 [PCB] またはマルチチップモジュール [MCM][2020.01]
40/45	・・・例に基づく機械翻訳 ; アライメント [2020.01]	117:00	回路設計の種類または目的に関する細部 [2020.01]
40/47	・・・機械介助による翻訳 , 例 . 翻訳メモリ [2020.01]	117:02	・フォ - ルトトレランス , 例 . 過渡障害抑制のためのもの [2020.01]
40/49	・・・非常に大きいコ - パスを使用するもの , 例 . ウェブ [2020.01]	117:04	・クロックゲ - ティング [2020.01]
40/51	・翻訳評価 [2020.01]	117:06	・予備リソ - ス , 例 . 永久障害抑制のためのもの [2020.01]
40/53	・非ラテン語テキストの処理 (仮名から漢字への変換 G06F40/129; 母音化 G06F40/232) [2020.01]	117:08	・ハ - ドウェア・ソフトウェア協調設計 , 例 . ハ - ドウェア・ソフトウェア分割 [2020.01]
40/55	・規則に基づく翻訳 [2020.01]	117:10	・バッファ挿入 [2020.01]
40/56	・自然言語の生成 [2020.01]	117:12	・寸法の設計 , 例 . トランジスタまたはゲ - ト [2020.01]
40/58	・機械翻訳の使用 , 例 . 多言語検索 , クライアント装置のためのサ - バ - 側翻訳 , 実時間翻訳 [2020.01]	119:00	解析または最適化の種類または目的に関する細部 [2020.01]
111:00	CAD 技術に関する細部 [2020.01]	119:02	・信頼性解析または信頼性最適化 ; 故障解析 , 例 . ワ - ストケ - スシナリオ性能 , 故障モ - ド影響解析 [FMEA][2020.01]
111:02	・ネットワ - ク環境における CAD, 例 . 協調設計 CAD または分散シミュレ - ション [2020.01]	119:04	・経年劣化解析または経年劣化に対する最適化 [2020.01]
111:04	・制約ベ - ス CAD[2020.01]	119:06	・電力解析または電力の最適化 [2020.01]
111:06	・多目的最適化 , 例 . シミュレ - テッドアニ - リング [SA], 蟻コロニ - アルゴリズムまたは遺伝的アルゴリズムを用いたパレ - ト最適化 [2020.01]	119:08	・熱解析または熱の最適化 [2020.01]
111:08	・確率的設計による CAD[2020.01]	119:10	・ノイズ解析またはノイズ最適化 [2020.01]
111:10	・数値モデリング [2020.01]	119:12	・タイミング解析またはタイミングの最適化 [2020.01]
111:12	・記号による回路図 [2020.01]	119:14	・力解析または力最適化 , 例 . 静的または動的な力 [2020.01]
111:14	・ナノテクノロジー - に関するもの [2020.01]	119:16	・等価性検証 [2020.01]
111:16	・カスタマイズまたはパ - ソナライズ [2020.01]	119:18	・製造性解析または製造性最適化 [2020.01]
111:18	・仮想現実または拡張現実を用いるもの [2020.01]	119:20	・設計の再利用 , 再利用性解析または再利用性最適化 [2020.01]
111:20	・コンフィギュレ - ション設計用 CAD, 例 . 設計済みモジュ - ルのライブラリから選択したモジュ - ルを組み立てまたは配置して設計を行うもの [2020.01]	119:22	・歩留まり解析または歩留まり最適化 [2020.01]
113:00	適用分野に関する細部 [2020.01]	グル - プ G06F18/00 に関連するパタ - ン認識についてのインデキシング系列 [2023.01]	
113:02	・デ - タセンタ [2020.01]	123:00	デ - タの種類 [2023.01]
113:04	・送電線網 [2020.01]	123:02	・時間領域におけるもの , 例 . 時系列デ - タ [2023.01]
113:06	・風力タ - ビンまたは風力発電基地 [2020.01]		
113:08	・流体 [2020.01]		
113:10	・付加製造 , 例 .3D プリンティング [2020.01]		
113:12	・布 [2020.01]		
113:14	・配管 [2020.01]		
113:16	・ケ - ブル , ケ - ブルツリ - またはワイヤハ - ネス [2020.01]		
113:18	・チップパッケ - ジング [2020.01]		
113:20	・梱包 , 例 . 箱または容器 [2020.01]		
113:22	・型による成形 [2020.01]		
113:24	・シ - ト材料 [2020.01]		
113:26	・複合材料 [2020.01]		
113:28	・機体の外装または内装 [2020.01]		
115:00	回路の種類に関する細部 [2020.01]		