

G06V イメ - ジまたはビデオの認識または理解 [2022.01]

注

- このサブクラスは以下を包含する：
 - ・イメ - ジまたはビデオに特に適したパタ - ン認識または機械学習のための方法または装置
- このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる
 - ・「パタ - ン認識」とは、イメ - ジまたはビデオにおける説明のためにまたは、ある程度の意味を引き出すために、明確に区別できる特徴を入力、前処理または抽出すること、および明確に区別できる特徴またはその表現のマッチング、クラスタリングまたはクラス分類により、パタ - ンを検出、分類、認証および識別することを意味する。
 - ・「特徴抽出」とは、イメ - ジまたはビデオから記述的なまたは定量的な尺度を導き出すことを意味する。
 - ・「クラスタリング」とは、パタ - ンの近似性または非類似性に応じてパタ - ンをグル - プ化または分離することを意味する。
 - ・「クラス分類」とは、ラベルの割当により、オブジェクト / 特徴のクラスに属するオブジェクト / 特徴を識別することを意味する。
- このサブクラスにおいては、グル - プ G06V20/00-G06V40/00 に分類される主題事項は、パタ - ン認識が入力段階または前処理段階の特定の処理に依存している場合に、グル - プ G06V10/10 または G06V10/20 にもそれぞれ分類される。

10/00	イメ - ジまたはビデオの認識または理解のための装置（イメ - ジまたはビデオにおける文字認識 G06V30/10） [2022.01]	10/34	・・パタ - ンの平滑化または細線化；形態演算；スケルトン化 [2022.01]
10/10	・イメ - ジの入力（文書イメ - ジの走査または伝送 H04N1/00；デジタルカメラの制御 H04N5/232） [2022.01]	10/36	・・ロ - カルオベレ - タ、すなわち、所与の点の近傍に位置するイメ - ジの点を演算する手段、を適用するもの；非線形ロ - カルフィルタ演算、例、メディアンフィルタリング [2022.01]
10/12	・・入力装置の細部；その構造上の細部 [2022.01]	10/40	・イメ - ジまたはビデオの特徴の抽出 [2022.01]
10/14	・・・入力を実施する装置の光学特性または、照明装置に関するもの [2022.01]	10/42	・・パタ - ン全体の分析によるグロ - バル特徴抽出、例、周波数領域変換または自己相関を用いるもの [2022.01]
10/141	・・・・照明の制御 [2022.01]	10/422	・・・オブジェクトのパタ - ンまたは形状の構造を表現するためのもの [2022.01]
10/143	・・・・異なる波長で読取るものまたは照らすもの [2022.01]	10/424	・・・・構文表現、例、アルファベットまたは文法の利用によるもの [2022.01]
10/145	・・・・パタ - ン認識に特に適した照明、例、格子を用いるもの [2022.01]	10/426	・・・・グラフィック表現 [2022.01]
10/147	・・・・センサ - の細部、例、センサ - レンズ（指紋または掌紋センサ - G06V40/13；血管センサ - G06V40/145；アイセンサ - G06V40/19） [2022.01]	10/44	・・パタ - ンの部分の分析によるロ - カル特徴抽出、例、エッジ、輪郭、ル - プ、コ - ナ - 、ストロ - クまたは交差の検出によるもの；連結性分析、例、連結される要素の分析 [2022.01]
10/20	・イメ - ジの前処理 [2022.01]	10/46	・・形状、輪郭のための記述子またはポイント関連記述子、例、スケ - ル不変特徴変換 [SIFT] またはバグオブワ - ズ [BoW]；顕著領域特徴（色特徴の抽出 G06V10/56） [2022.01]
10/22	・・パタ - ンを含むまたは参照する特定の領域の選択によるもの；検出または認識をガイドするための特定の領域を探し出すまたは処理するもの [2022.01]	10/48	・・パタ - ンの特性値をパラメ - タ空間にマッピングすることによるもの、例、ハフ変換 [2022.01]
10/24	・・イメ - ジの整列、中心合わせ、向きの検出または補正 [2022.01]	10/50	・・イメ - ジブロック内での演算によるもの；ヒストグラムの利用によるもの、例、勾配方向ヒストグラム [HoG]；イメ - ジ強度値の合計によるもの；射影分析 [2022.01]
10/25	・・関心領域 [ROI] または関心ボリュ - ム [VOI] の決定 [2022.01]	10/52	・・スケ - ル空間分析、例、ウェ - ブレット解析（マルチスケ - ルの境界表現 G06V10/42） [2022.01]
10/26	・・視野内におけるパタ - ンのセグメンテーション；パタ - ン領域を確立するためのイメ - ジ要素の切断または統合、例、クラスタリングに基づく技術；オクル - ジョンの検出 [2022.01]	10/54	・・テクスチャに関するもの [2022.01]
10/28	・・イメ - ジの量子化、例、背景前景パタ - ンを区別するためのヒストグラムしきい値 [2022.01]	10/56	・・色に関するもの [2022.01]
10/30	・・雑音除去 [2022.01]	10/58	・・ハイパ - スペクトルデ - タに関するもの [2022.01]
10/32	・・パタ - ンの大きさの正規化 [2022.01]	10/60	・・照明特性に関するもの、例、反射または照明モデルを利用するもの [2022.01]
		10/62	・・時間的な次元に関するもの、例、時間に基づく特徴抽出；パタ - ントラッキング [2022.01]
		10/70	・パタ - ン認識または機械学習を用いるもの（光学的手段によるパタ - ン認識またはそのための電子計算 G06V10/88） [2022.01]
		10/72	・・デ - タの準備、例、イメ - ジまたはビデオの特徴の統計的前処理 [2022.01]
		10/74	・・イメ - ジまたはビデオのパタ - ンマッチング；特徴空間における近接性の測定 [2022.01]
		10/75	・・マッチングプロセスの構成、例、イメ - ジまたはビデオの特徴の同時または逐次比較；疎密アプロ - チ、例、マルチスケ - ルアプロ - チ；コンテキスト分析を用いるもの；辞書の選択 [2022.01]
		10/762	・・クラスタリングを用いるもの、例、ソーシャルネットワーク上の似た顔のクラスタリング [2022.01]

10/764	・ クラス分類を用いるもの、例、ビデオオブジェクトのクラス分類 [2022.01]	20/20	・ 拡張現実シ - ンにおけるもの [2022.01]
10/766	・ 回帰を用いるもの、例、超平面上への特徴の射影によるもの [2022.01]	20/30	・ アルバム、コレクションまたは共有コンテンツにおけるもの、例、ソ - シャルネットワーク上の写真またはビデオ [2022.01]
10/77	・ 特徴空間でイメ - ジまたはビデオの特徴を処理するもの；デ - タ統合またはデ - タ削減を用いるもの、例、主成分分析 [PCA]、独立成分分析 [ICA] または自己組織化マップ [SOM]；ブラインド信号源分離 [2022.01]	20/40	・ ビデオコンテンツにおけるもの（オ - バ - レイテキストの抽出 G06V20/62；ビデオの検索 G06F16/70；ビデオサ - バにおけるビデオエレメンタリストリ - ムの処理 H04N21/234；ビデオクライアントにおけるビデオエレメンタリ - ストリ - ムの処理 H04N21/44） [2022.01]
10/771	・ 特徴の選択、例、多次元の特徴空間から代表的な特徴を選択するもの [2022.01]	20/50	・ イメ - ジのコンテキストまたは環境 [2022.01]
10/772	・ 代表的な参照パタ - ン、例、平均パタ - ンまたは歪みパタ - ンを決定するもの；辞書の生成 [2022.01]	20/52	・ 活動の監視またはモニタリング、例、不審物を認識するためのもの（微小なオブジェクトを認識するもの G06V20/69） [2022.01]
10/774	・ 訓練パタ - ンのセットを生成するもの；ブ - トストラップ法、例、バギングまたはブ - スティング [2022.01]	20/54	・ 交通の監視またはモニタリング、例、道路上の車両、電車または船 [2022.01]
10/776	・ 検証；性能評価 [2022.01]	20/56	・ 車両上に取り付けられたセンサ - を用いた車両の外の監視またはモニタリング [2022.01]
10/778	・ 能動的なパタ - ン学習、例、イメ - ジまたはビデオの特徴のオンライン学習 [2022.01]	20/58	・ 移動体または障害物、例、車両または歩行者、の認識；交通オブジェクト、例、交通標識、交通信号または道路の認識 [2022.01]
10/80	・ 融合、すなわちセンサ - 段階、前処理段階、特徴抽出段階またはクラス分類段階の様々なデ - タ源から得たデ - タを組み合わせるもの（マルチモ - ダル話者同定または識別 G10L17/10） [2022.01]	20/59	・ 車両の中の監視またはモニタリング、例、座席の占有状態、運転者の状態または車内の照明の状態に関するもの [2022.01]
10/82	・ ニュ - ラルネットワーク - クを用いるもの [2022.01]	20/60	・ オブジェクトの種類 [2022.01]
10/84	・ イメ - ジまたはビデオの特徴に基づく確率グラフィカルモデルを用いるもの、例、マルコフモデルまたはベイジアンネットワーク [2022.01]	20/62	・ テキスト、例、ナンバー - プレ - ト、テレビイメ - ジ上のオ - バ - レイテキストまたは字幕 [2022.01]
10/86	・ イメ - ジまたはビデオのパタ - ンの構文表現または構造表現を用いるもの、例、シンボリック文字列の認識；グラフマッチングを用いるもの [2022.01]	20/64	・ 三次元のオブジェクト [2022.01]
10/88	・ 光学的手段を用いるイメ - ジまたはビデオの認識、例、参照フィルタ、ホログラムのマスク、周波数領域フィルタまたは空間領域フィルタ [2022.01]	20/66	・ 小さな装飾具、例、シャツのボタンまたは宝飾類（微小なオブジェクトを認識するもの G06V20/69） [2022.01]
10/94	・ イメ - ジまたはビデオの理解に特に適したハ - ドウェアまたはソフトウェア - キテクチャ [2022.01]	20/68	・ 食品、例、果物または野菜 [2022.01]
10/96	・ イメ - ジまたはビデオの認識タスクの管理 [2022.01]	20/69	・ 微小なオブジェクト、例、生物細胞または細胞の部分 [2022.01]
10/98	・ エラ - の検出または訂正、例、パタ - ンの再走査または人間の介入によるもの；入力されたパタ - ンの質の評価 [2022.01]	20/70	・ シ - ンのコンテンツにラベル付けするもの、例、構文的または意味的表現を導き出すもの [2022.01]
20/00	シ - ン；シ - ンに特有の要素（デジタルカメラの制御 H04N23/60） [2022.01]	20/80	・ 特有のランダムパタ - ンによって特徴づけられるイメ - ジオブジェクトの認識 [2022.01]
このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：		20/90	・ イメ - ジセンサ - をその出力デ - タに基づいて識別するもの [2022.01]
・ 「シ - ン」とは、センサ - がキャプチャしたまたはコンピュータが生成した世界またはそのいくつかの要素の視覚的表現である。 [2022.01]		30/00	文字認識；デジタルインクの認識；文書指向イメ - ジベ - スのパタ - ン認識（文書または類似のものの走査、伝送または再生 H04N1/00） [2022.01]
20/05	・ 水中のシ - ン [2022.01]	M	磁氣的読取り [2022.01]
20/10	・ 陸上のシ - ン（静止カメラで監視されているシ - ン G06V20/52；車両の外で知覚されるシ - ン G06V20/56；車両の中で知覚されるシ - ン G06V20/59） [2022.01]	P	数式、表、グラフの読取り [2022.01]
20/13	・ 衛星イメ - ジ [2022.01]	S	他の装置との組み合わせなど（原則、副分類としてのみ付与） [2022.01]
20/17	・ 飛行機からまたはドロ - ンにより取得されたもの [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
		このグル - プは文字またはデジタルインクの認識を包含し、文字またはデジタルインクは三次元における表現、例、空中にジェスチャを行って描かれたもの、を含む場合がある。 [2022.01]	
		30/10	・ 文字認識 [2022.01]
		30/12	・ エラ - の検出または訂正、例、パタ - ンの再走査によるもの [2022.01]
		B	オペレ - タによる正解文字の入力または指定 [2022.01]

	C	複数の認識結果の照合, 例. 複数回の認識結果または複数の認識手段による認識結果の照合 [2022.01]	30/186	… イメ - ジ全体から数学的または幾何学的特徴を抽出することによるもの [2022.01]
	D	予備領域の読取り, 例. ふりがなの対応 [2022.01]	30/19	… 電子的手段を用いる認識 [2022.01]
	J	認識結果の表示に特徴のあるもの [2022.01]	D	重ね合わせ方式 [2022.01]
	Z	その他のもの [2022.01]	F	漢字認識用 [2022.01]
30/14		… イメ - ジの入力 [2022.01]	G	オンライン方式 [2022.01]
30/14 340		… 読取り領域に関するもの [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
	A	読取り領域の指定 [2022.01]	30/192	… イメ - ジ信号と多数のリファレンスを同時に比較するまたは同時に相関をとるもの [2022.01]
	B	・領域の指示 [2022.01]	30/194	… 適応的手法, 例. 学習, によってリファレンスが調整可能なもの [2022.01]
	J	読取り領域の切出し [2022.01]	30/196	… イメ - ジ信号と多数のリファレンスを順次比較するもの [2022.01]
	K	・文字行の切出し [2022.01]	A	認識辞書の構成に特徴を有するもの [2022.01]
	P	読取り領域のつなぎ合せ, 例. 複数の CCD による画像入力 [2022.01]	B	・複数の認識辞書または領域分けされた認識辞書を有するもの [2022.01]
	Z	その他のもの [2022.01]	E	認識辞書の作成または修正の仕方に特徴を有するもの [2022.01]
30/14 360		… 特殊な文字読取り [2022.01]	G	認識辞書を補助するテ - ブル, 例. 類似文字テ - ブル, を有するもの [2022.01]
	A	磁気, 静電文字読取り [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
	B	凹凸, 刻印文字読取り [2022.01]	30/198	… 前の比較結果に依存して次のリファレンスを選択するもの [2022.01]
	C	色彩画像の読取り [2022.01]	30/199	… 光学的参照マスク, 例. ホログラフのマスク, を用いて認識をするための装置 [2022.01]
	Z	その他のもの [2022.01]	30/20	… 入力, 前処理または認識機能の組合せ [2022.01]
30/142		… 手で持つ器具を用いるもの; その器具の構造上の細部 [2022.01]	30/22	… 文字の種類によって特徴づけられるもの [2022.01]
30/144		… イメ - ジ上を移動するスロットを用いるもの; 予め設定した点のそれぞれに個々の感知素子を用いるもの; 自動曲線追従装置を用いるもの [2022.01]	30/222	… スペ - スで分離された文字に関するもの [2022.01]
30/146		… イメ - ジ入力器またはイメ - ジフィ - ルドの整列または中心合わせ [2022.01]	30/224	… 付加的にコ - ドマ - クをもつかまたはコ - ドマ - ク自体を含んでいる印刷文字に関するもの [2022.01]
30/148		… 文字領域の分離 [2022.01]	30/226	… 筆記体に関するもの [2022.01]
30/16		… イメ - ジの前処理 [2022.01]	30/228	… 三次元の手書き文字に関するもの, 例. 空中に描かれるもの [2022.01]
30/162		… イメ - ジ信号の量子化 [2022.01]	30/24	… 処理方法または認識方法によって特徴づけられるもの (文字領域の分離 G06V30/148) [2022.01]
	A	量子化一般 [2022.01]	30/24 620	… 処理の進め方に特徴を有するもの [2022.01]
	B	・最大値・最小値を用いるもの [2022.01]	A	複数の仮説を後の処理で確定するもの, 例. 大分類, 多段階照合 [2022.01]
	C	・ヒストグラムを用いるもの [2022.01]	B	前処理における複数の仮説の確定, 例. 複数の切り出し位置候補を認識結果により確定するもの [2022.01]
	D	デジタル的な量子化 [2022.01]	D	フィ - ドバックしているもの, 例. 認識結果を用いて再読み取りまたは再切出しするもの [2022.01]
	K	多値化・濃度の正規化 [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
	R	背景レベルの補正, 例. 白レベルホロウ [2022.01]	30/24 630	… 特徴抽出に特徴を有するもの [2022.01]
	S	・シエ - デイング補正 [2022.01]	A	領域分割を行うもの [2022.01]
	Z	その他のもの [2022.01]	C	方向特徴面を作成するもの [2022.01]
30/164		… 雑音除去 [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
30/166		… パタ - ンの大きさの正規化 [2022.01]	30/24 640	… 特徴照合に特徴を有するもの [2022.01]
30/168		… パタ - ンの平滑化または細線化; スケルトン化 [2022.01]		
30/18		… イメ - ジの特徴の抽出 [2022.01]		
	A	文字パタ - ンの特徴抽出 [2022.01]		
	B	・ストロ - クの特徴抽出, 例. 文字中心線 [2022.01]		
	C	・背景の特徴抽出, 例. ペリフェラル特徴 [2022.01]		
	D	・文字輪郭の特徴抽出 [2022.01]		
	G	文字認識に役立つ補助的画像特徴の抽出, 例. 文字基準線, 文字画像の大きさ, 文字修飾 [2022.01]		
	Z	その他のもの [2022.01]		
30/182		… パタ - ンの輪郭のコ - ド化によるもの [2022.01]		
30/184		… パタ - ンを横断するセグメントの解析によるもの [2022.01]		

A	距離 / 類似度演算に特徴があるもの [2022.01]	40/10	・人間または動物の身体、例 . 車両の乗員または歩行者 ; 身体の部分、例 . 手 [2022.01]
C	DP マッチング・弛緩整合法を用いるもの [2022.01]	40/12	・指紋または掌紋 [2022.01]
E	座標変換、例 . アフィン変換、非線形変換、を用いるもの [2022.01]	40/13	・…そのためのセンサ - [2022.01]
Z	その他のもの [2022.01]	40/14	・…血管のパタ - ン [2022.01]
30/242	・…認識する前に文字列をグル - プに分けるもの ; 辞書の選択 [2022.01]	40/145	・…そのためのセンサ - [2022.01]
30/244	・…図式的な性質を用いるもの、例 . アルファベットの書体またはフォント [2022.01]	40/16	・…人間の顔、例 . 顔の部分、スケッチまたは表情 [2022.01]
30/246	・…言語の性質を用いるもの、例 . 英語またはドイツ語に特有のもの [2022.01]	A	顔を認証するもの [2022.01]
30/248	・…大文字 / 小文字判定 [2022.01]	B	顔の表情を認識するもの [2022.01]
30/249	・…字種判定、例 . ひらがな / カタカナ判定 [2022.01]	C	表情以外の顔の動きを認識するもの [2022.01]
30/26	・…後処理のための技術、例 . 認識結果を修正するもの [2022.01]	Z	その他のもの [2022.01]
30/262	・…コンテキスト分析を用いるもの、例 . 語彙、構文または意味のコンテキスト [2022.01]	40/18	・…眼の特徴、例 . 虹彩に関するもの [2022.01]
30/264	・…単語辞書の構成、例 . 複数の単語辞書、階層構造単語辞書、に特徴を有するもの [2022.01]	40/19	・…そのためのセンサ - [2022.01]
30/266	・…単語辞書との照合の仕方に特徴を有するもの [2022.01]	40/20	・動きまたは振る舞い、例 . ジェスチャーの認識 (顔の表情の認識 G06V40/16) [2022.01]
30/268	・…単語辞書の作成または修正の仕方に特徴を有するもの [2022.01]	40/30	・筆者の認識 ; 署名の読取りおよび検証 [2022.01]
30/28	・…アルファベットの種類に特に適したもの、例 . ラテン文字 [2022.01]	40/40	・なりすましの検出、例 . 生体検知 [2022.01]
30/30	・…デ - タの種類に基づくもの [2022.01]	40/50	・生体認証デ - タの保守または登録 [2022.01]
30/302	・…人間と自動コンピュ - タアクセスを区別するための文字を含むイメ - ジ [2022.01]	40/60	・生体認証入力のために身体の部分の位置決めするようユ - ザを支援するための静的または動的手段 [2022.01]
30/304	・…楽譜 [2022.01]	40/70	・マルチモ - ダル生体認証、例 . 異なる生体認証モダリティの情報を組み合わせるもの [2022.01]
30/32	・…デジタルインク [2022.01]		
30/40	・文書指向イメ - ジベ - スのパタ - ン認識 [2022.01]		
30/41	・…文書コンテンツの分析 (コ - ドマ - クに基づく印刷文字の認識 G06V30/224) [2022.01]		
30/412	・…印刷された線または記入欄で構成された文書のレイアウト分析、例 . 業務用の書式または表 [2022.01]		
30/413	・…コンテンツのクラス分類、例 . テキスト、写真または表 [2022.01]		
30/414	・…幾何学的構造の抽出、例 . レイアウトツリ - ; ブロックセグメンテ - ション、例 . グラフィック枠またはテキスト枠 [2022.01]		
30/416	・…論理構造、例 . 章、段落またはペ - ジ番号の抽出 ; 文書の要素、例 . 著者を識別するもの [2022.01]		
30/418	・…文書のマッチング、例 . 文書イメ - ジのマッチング [2022.01]		
30/42	・…文書の種類に基づくもの [2022.01]		
30/422	・…製図 ; 地図 [2022.01]		
30/424	・…郵便に関するイメ - ジ、例 . 小包または郵便封筒のラベルまたは住所 [2022.01]		
40/00	イメ - ジまたはビデオデ - タにおける生体認証パタ - ン、人間に関連するパタ - ンまたは動物に関連するパタ - ンの認識 [2022.01]		