

G06F 電氣的デジタルデ - タ処理 (特定の計算モデルに基づくコンピュ - タ・システム G06N)

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

“ 取り扱う ” とはデ - タの処理または転送を含む。
“ デ - タ処理装置 ” とはグル - プ G06F7/00 の下位に分類できる電氣的デジタルデ - タプロセッサとグル - プ G06F1/00-G06F5/00 と G06F9/00-G06F13/00 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

デ - タ処理..... 7/00,15/00 - 17/00
入力、出力；機能要素間の相関性..... 3/00,13/00
アドレッシングまたはアロケ - ション..... 12/00
変換；ソフトウェアエンジニアリング；プログラム制御；エラ - 検出、モニタリング
5/00,8/00,9/00,11/00
パタ - ン認識..... 18/00
詳細..... 1/00
セキュリティ装置..... 21/00
コンピュ - タ - 支援設計 [CAD]..... 30/00
自然言語デ - タの取扱い..... 40/00

- 1/00 グル - プ G06F3/00-G06F13/00 および G06F21/00 に包含されないデ - タ処理装置の細部 (プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ G06F15/76) [2006.01]
- 1/02 ・デジタル型関数発生器 [2006.01]
- 1/02 620 ・波形生成器、すなわち時間の周期関数を生成するための装置、例 . 直接デジタル信号合成器 (G06F1/025,G06F1/03 が優先)
- 1/025 ・二値振幅をもつ関数のためのもの、例 . ウォルシュ関数のためのもの [2006.01]
- 1/025 650 ・ウォルシュまたは類似の関数
- 1/03 ・少なくとも一部分はデ - ブル・ルックアップによって作動するもの (G06F1/025 が優先) [2006.01]
- 1/03 607 ・対数または指数型関数 (G06F1/03,614,G06F1/035 が優先)
- 1/03 614 ・周辺装置、例 . 紙テ - プまたはドラムに保存されるデ - ブル
- 1/03 621 ・波形発生装置、すなわち時間の周期的関数を発生するための装置、例 . 直接デジタル信号合成器 (G06F1/03,614,G06F1/035 が優先)
- 1/03 628 ・位相増分値が調整されうるもの、例 . 加算累積器を用いることによる
- 1/03 635 ・複数変数型構成関数である位相増分それ自体、例 . 度数および位相
- 1/03 642 ・複数の波形を同時に生成するためのもの、例 . 異なる位相角のみを用いるもの

このグル - プに分類されるためには、デ - ブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

- 1/035 ・デ - ブルのサイズの縮小 [2006.01]
- 1/035 630 ・関数の対称的な性質を用いることによるもの、例 . 象限制御のための最上位ビットを用いるもの
- 1/035 660 ・複数の小デ - ブルを用いることによるもの、例 . 引数の一部によってアドレス指定されるもの
- 1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配 [2006.01]
- 1/04 302 ・監視または試験

- A クロック断検出
- F 装置試験のためのもの
- Z その他のもの
- 1/04 303 ・冗長構成を有するもの
- A 現用予備同期
- B 現用予備切替
- Z その他のもの
- 1/04 510 ・誤動作防止または精度向上のためのもの、例 . 調整または安定化
- 1/04 511 ・不要輻射の防止
- 1/04 512 ・スペクトラム拡散
- 1/04 550 ・クロックの制御 (G06F1/06-G06F1/14 が優先)
- 1/04 560 ・クロックの起動
- 1/04 561 ・発振安定後の供給
- 1/04 570 ・クロックの停止または周波数の低減
- 1/04 571 ・異常対策のためのもの
- 1/06 ・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [2006.01]
- 1/06 510 ・位相の異なるクロック信号を発生するもの
- 1/06 520 ・タイミングパルス発生器
- 1/06 521 ・タイミングパタ - ンを記憶するメモリを有するもの
- 1/06 590 ・クロック信号の切替 (G06F1/08,510 が優先)
- 1/08 ・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [2006.01]
- 1/08 510 ・クロック周波数の切替
- 1/08 520 ・クロック周波数がプログラマブルのもの
- 1/10 ・クロック信号の分配 [2006.01]
- 1/10 510 ・遅延量を調整するもの
- 1/10 511 ・線路長を調整するもの
- 1/10 512 ・静電容量を調整するもの
- 1/10 513 ・シフトレジスタを用いるもの
- 1/10 520 ・遅延量を計測するもの
- 1/10 650 ・分配が少なくとも部分的に光学的なもの
- 1/12 ・異なるクロック信号の同期 [2006.01]
- 1/12 510 ・送受信のためのもの
- 1/14 ・時間監視装置、例 . リアルタイムクロック [2006.01]
- 1/14 510 ・実時間監視のためのもの
- 1/14 511 ・時刻合わせのためのもの
- 1/14 512 ・複数タイマ - 間の時刻合わせ
- 1/14 520 ・経過時間監視のためのもの、例 . マルチタイマ -
- 1/16 ・構造上の細部または配置 [2006.01]
- 1/16 311 ・大型計算機周辺の構造
 - A 計算機室の構造
 - B ・防音または耐震構造
 - C ・フリ - アクセス床構造
 - D ・耐震構造
 - E ・床構造
 - F ・床支持構造
 - G ・配線穴への落下防止構造
 - H 計算機の支持構造
 - J ・耐震構造
 - K ・固定構造
 - L ・高さ調整

	Z	その他のもの
1/16 312	..	計算機本体の構造 (電源の構造は G06F1/26,331, 冷却のための構造は G06F1/20,360)
	A	筐体の構造 (G06F1/16,312B-G06F1/16,312H が優先)
	B	・大型計算機用
	C	・コンソ - ル型計算機用
	D	・卓上計算機用
	E	・ポ - タブル型計算機用
	F	..表示部の配置
	G	・手持計算機用 (電卓は G06F15/02)
	H	・会計機用
	J	・筐体の連結
	K	・他の装置との結合
	L	・筐体の細部, 例 . シ - ルド, 防音材取付構造またはエアシ - ル
	M	プリント基板およびユニットの収納
	N	ユニット引出構造
	P	扉
	Q	カバー
	R	・キ - ボ - ド用
	S	ロック機構
	T	足
	U	キ - ボ - ドおよび操作盤の取付構造
	V	キ - ボ - ドまたはマウスの収納
	W	外部記憶装置の取付または収納
	Z	その他のもの
1/16 313	..	計算機付属部の構造, 例 . ラック, ケ - スまたは書見台
	A	計算機用机または台
	B	卓上型計算機用固定具
	C	計算機用ケ - ス
	D	書見台, 資料台または伝票台
	E	照明, 例 . キ - ボ - ド用
	F	CRT の角度調整
	Z	その他のもの
1/18	..	実装または電力の分配 [2026.01]
1/183	...	内部取付け補助具の構造, 例 . プリント回路基板用 [2026.01]
1/184	マザ - ボ - ドの取付け [2026.01]
1/185	拡張ボ - ドの取付け [2026.01]
1/186	筐体のスロットに対する拡張ボ - ドの固定 [2026.01]
1/187	固定またはリム - パブルディスクドライブの取付け [2026.01]
1/188	電源ユニットの取付け [2026.01]
1/20	..	冷却手段 [2006.01]
	A	液冷 (G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先)
	B	空冷 (G06F1/20C,G06F1/20D,G06F1/20E 優先)
	C	構造
	D	制御
	E	障害監視
	Z	その他のもの
1/22	・	ピン / ゲ - ト比率を制限または制御する手段 [2006.01]
1/24	・	リセット手段 [2006.01]
	A	初期化処理方式
	B	リセット方式

	C	メモリの初期化
	Z	その他のもの
1/24 351	..	リセット回路
1/26	・	電力供給手段, 例 . 電源の安定化 (メモリのためのもの G11C) [2006.01]
1/26 303	..	複数の切り替え可能な電源供給を用いるための装置, 例 . 充電機および AC (G06F1/30 が優先)
1/26 306	..	コンピュ - タから直接にまたはコンピュ - タの制御の下で外部周辺装置に電力を供給するための装置, 例 . 通信ボ - トを通じての電力供給, コンピュ - タ制御の電源ストリップ
1/28	..	電源の監視, 例 . 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2006.01]
1/30	..	電力供給不良または中断, 例 . 電源変動の際作動するための手段 (リセットのためだけのもの G06F1/24) [2006.01]
1/30 305	...	電源変動の際作動するための手段
1/32	..	電力節約のための手段 [2019.01]
1/3203	...	電力管理, すなわちイベントベ - スの省電力モ - ドの開始 [2019.01]
1/3206	電力状態の変化をトリガするイベント, 装置またはパラメ - タの監視 [2019.01]
1/3209	遠隔動作を監視するもの, 例 . 電話回線またはネットワ - ク接続によるもの [2019.01]
1/3212	バッテリー - レベルを監視するもの, 例 . バッテリ電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの [2019.01]
1/3215	周辺装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
1/3218	ディスプレイ装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
1/3221	ディスク駆動装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
1/3225	メモリ装置を監視してコンピュ - タの節電を行うもの [2019.01]
1/3228	タスクの終了を監視するもの, 例 . アイドルタイマ, 停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの [2019.01]
1/3231	ユ - ザの有無または動きを監視するもの [2019.01]
1/3234	実行される動作に特徴がある節電 [2019.01]
1/3237	クロックの生成または供給を停止することによるもの [2019.01]
1/324	クロック周波数の低減によるもの [2019.01]
1/3246	電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの [2019.01]
1/3287	コンピュ - タシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの [2019.01]
1/329	タスクスケジュー - リングによるもの [2019.01]
1/3293	消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの, 例 . サブ CPU [2019.01]
1/3296	供給電圧または動作電圧を下げることによるもの [2019.01]

3/00	計算機で処理しうる形式にデ - タを変換するための入力装置; 処理ユニットから出力ユニットへデ - タを転送するための出力装置, 例 . インタフェ - ス装置 [2006.01]	3/02 400	…入力装置の構造的細部または製造のプロセス
A	デバイスの接続, 増設, 切離, 選択, 切替等に関するもの〔W, Y が優先〕	3/02 410	…ジョイスティックの様な方法でキ - ボ - ドカ - ソル制御キ - を操作するためのレバ - 装置
B	・活性挿脱〔あるいは活線挿抜〕〔電源切断なしの接続・切離〕	3/02 420	…キ - ボ - ドの傾斜角を調整するための装置, 例 . 枢軸回転する支脚
C	・非接触結合回路〔直流絶縁結合〕	3/02 430	…キ - ボ - ドに於ける追加の周辺機器を統合する機構, 例 . カ - ドまたはバ - コ - ド読み取り装置, 光学スキャナ -
D	・光結合	3/02 440	…キ - ボ - ドに於ける統合化されたポインティングデバイスを備える装置, 例 . トラックボ - ルまたは小型ジョイスティック
E	光転送〔含む光ファイバによる転送〕〔光バスを含む〕	3/02 450	…キ - ボ - ドのキ - の配列を人間工学的に調整するための装置
F	バス線の接続, 切離し回路〔異常バスの回路的結合を含む〕〔例 . バス幅変換〕	3/02 460	…特別な用途のキ - ボ - ド
G	バス駆動回路一般	3/02 470	…持ち運びまたは収納のためにキ - ボ - ドの大きさを縮小するための装置
H	・送信器, 受信器〔含むトライステ - トパツファ, ラッチ〕	3/02 480	…キ - ガイド支持器
J	プリチャ - ジ, デイスチャ - ジ, プルアップ, プルダウン〔主として高速化が目的〕	3/02 490	…キ - カバ -
K	整合・反射防止	3/02 500	…入力装置と計算機の他の機能ユニットとの協働および相互接続
L	レベル変換, レベルシフト, 正, 負変換	3/02 510	…入力制御
M	双方向バス転送〔N が優先〕	3/02 520	…キ - ボ - ドと他の入力装置との接続
N	中間中継増幅回路	3/02 530	…エラ - 対策または試験
P	端子数の削減を図るためのもの〔P/S 変換によるものを含む〕	3/023	…情報の離散的項目をコ - ド信号に変換するための装置, 例 . キ - ボ - ドで発生したコ - ドを英数字コ - ド, オペランドコ - ドまたは命令コ - ドとして解釈するための装置 [2006.01]
Q	電源回路関連〔Y が優先〕	3/023 400	…コ - ドレスキ - ボ - ド
R	・節電対策	3/023 410	…手動の直接入力, 例 . 主メモリに対するキ - 入力
S	構造に関するもの	3/023 420	…文字入力方法
T	・バス構造〔接続形態を含む〕	3/023 430	…複数文字発生
V	・コネクタ, ケ - ブル, プラグ, ジャック等取付技術	3/023 440	…異方向に操作可能なスイッチを用いるもの
W	誤動作防止, 監視〔モニタ〕〔ソフト的なものは, G06F13/00 - 301〕	3/023 450	…和音技法すなわち同時押下を用いるもの〔G06F3/023, 440 が優先〕
X	・ノイズの発生防止, 除去〔J が優先〕	3/023 460	…表示された事項から選択する技法を用いるもの
Y	・デバイス等の保護〔B, C が優先〕〔ラツシユカ - レントの防止を含む〕	3/023 470	…予測または検索技法を用いるもの
Z	その他	3/023 480	…プログラム可能なキ - ボ - ド
3/01	・ユ - ザ - と計算機との相互作用のための入力装置または入力と出力が結合した装置〔G06F3/16 が優先〕[2006.01]	3/027	…小数点挿入のためのもの [2006.01]
3/01 510	・人体との相互作用のための装置	3/03	…器具の位置または変位をコ - ド信号に変換するための装置 [2006.01]
3/01 514	…手に付けた入出力装置, 例 . デ - タグロー - ブ	3/03 400	…能動的に変位を検出するペン型のポインティングデバイスまたはデジタルイザ - とともに用いられ位置を検出される器具における構造または制御であって, 各検出方式に共通する一般的観点に特徴があるもの, 例 . ペンの一般的構造〔各検出方式による位置検出のための構造または制御は G06F3/033-G06F3/047 が優先する; G06F3/033-G06F3/047 を併せて付与する〕
3/01 515	…神経系の活動に基づいた入力装置, 例 . 脳波や筋電図の検出	A	筆圧検出のためのもの
3/01 560	…触力覚フィ - ドバック	B	複数モ - ド, 複数本〔使用〕
3/01 570	…ジェスチャ - 入力	C	・開始スイッチ
3/01 590	…特殊な入力装置または入力と出力が結合した特殊な装置	D	・モ - ド切替スイッチ
3/02	…手動で操作されるスイッチを用いる入力装置, 例 . キ - ボ - ドまたはダイヤルを用いるもの [2006.01]	E	収納のためのもの
A	使用されているスイッチ素子に特徴のあるもの		
B	・磁気によるもの		
C	・リ - ドスイッチによるもの		
D	・光によるもの		
E	・圧力に応動するもの		
F	・容量によるもの		
Z	その他のもの		

F	構造一般	3/0354 441マウス：基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、マウスボタン、ボ - ル回転検出機構〕(ペン型 G06F3/0354 445)
Z	その他	3/0354 442マウス：多次元入力のための付加的要素、例、ホイ - ル、デジタイザまたは 2 個のボ - ルによるマウス回転検出機構
このグループでは、ファ - ストブレイス優先ル - ルが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、最初の適切な箇所に分類する。[8]		3/0354 443マウス：その他の付加的要素、例、電卓、発電機、カ - ドリ - ダ、ケ - ブル収納手段または振動フィ - ドバック手段
3/033ユ - ザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタイザ G06F3/041）[3,8,2013.01]	3/0354 444マウス：ボ - ルの回転以外、例、光または加速度、により検出するもの（ペン型 G06F3/0354 445）
A	G06F3/0338-G06F3/037 に含まれないポインティングデバイス	3/0354 445ペン型ポインティングデバイス、すなわち手書き入力を単独で検出するペン型のポインティングデバイス（デジタイザ G06F3/041-G06F3/047；シ - ト上の光学パターンに基づくもの G06F3/042 421）
Z	その他	3/0354 450パッド型ポインティングデバイス、すなわち指先の可動域と同程度以下の大きさを有する入力領域に接触または近接している指の変位を検出するポインティングデバイス、例、タッチパッド、光学式擬似トラックボ - ル（ジョイスティック G06F3/033 411）〔デジタイザの検出方式または細部 G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
3/0338デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線の変位または角度変位を検出するもの、例、アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2013.01]	3/0354 451光学的手段により検出するもの
3/0338 411ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）の基本要素〔筐体における持ちやすさ、動かしやすさ、または意匠性に関するもの、傾斜検出機構〕(ジョイスティックに配置されたボタンは G06F3/0338 412)	3/0354 452指紋センサにより指の 2 次元変位を検出するもの
3/0338 412ジョイスティック、ポインティングスティック（歪みセンサを用いたものを含む）：多次元入力のための付加的要素	3/0354 453タッチパッド〔変換手段によって特徴付けられているものは G06F3/041-G06F3/047 を併せて付与〕
3/0338 413十字キ - 、多方向キ -	3/0362デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例、スクロ - ルホイ - ル、スライダ、ノブ、ロ - ラ - またはベルト [2013.01]
3/0346三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの、例、3D マウス、ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2013.01]	3/0362 461ダイヤル、ホイ - ル、ロ - ラ -
3/0346 421空間または支持部材に固定されたセンサにより検出するもの	3/0362 4621 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 422空間または支持部材に固定されたカメラにより検出するもの	3/0362 463スライダ、ベルト
3/0346 423空間または支持部材に固定されたカメラにより目を撮影して視線を検出するもの	3/0362 4641 次元タッチセンサにより検出するもの
3/0346 424操作部材に内蔵されたセンサ、例、磁気センサ、により検出するもの	3/037器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスタ - 走査を用いるもの、例、CRT モニタと共働するライトペン [3,8,2013.01]
3/0346 425操作部材に内蔵されたジャイロセンサまたは加速度センサにより検出するもの	A	ライトペン一般
3/0346 426操作部材に内蔵されたカメラにより検出するもの	Z	その他
3/0354デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例、二次元マウス、トラックボ - ル、ペンまたはバック [2013.01]	3/037 320ラスタスキャン型 CRT のためのもの
3/0354 431トラックボ - ル	3/037 330位置決定
3/0354 432スライドバック、すなわち操作部材が支持部材上の所定の範囲で平面的に変位するポインティングデバイス（所定の範囲で位置決めされるマウス G06F3/0354 440）	A	ライトペンの視野対策、例、ライトペンの口径の制約に基づくもの
3/0354 440所定の平面上でユ - ザにより自在に変位または位置決めされるポインティングデバイスであって、操作部材の位置または変位を検出するもの、例、マウス、ペン型ポインティングデバイス（付属具 G06F3/039）	B	検出位置の補正
		C	多数の CRT を持つ装置
		D	ノイズまたは誤動作対策；2 度検知または照合
		E	走査制御一般
		Z	その他
		3/037 340輝度またはマ - カ - 制御のためのもの
		A	輝度または色彩変更
		B	残像対策

	C	マ - カ - , 検出パタ - ンの表示	3/041 450 額縁領域、すなわち、検出部の外周を隠すもの、例、加飾部
	Z	その他	3/041 460 指示具が接触する表面、例、保護層、保護フィルム、表面の粗面化
3/037 350	ライトペン自体		
	A	構造または回路	3/041 470 デジタイザ - における電氣的シ - ルド、例、静電容量型タッチパネルの電氣的シ - ルド
	B	開始スイッチまたは押圧力の検出	3/041 480 触力覚を能動的に伝える構造を有するもの、例、フォ - スフィ - ドバック機構
	C	フィルタ - 等		
	Z	その他		
3/037 360	操作者対策	3/041 490 透過性、反射・屈折率に特徴があるもの、例、骨見え対策のダミ - 電極、反射率の異なる層を複数設けるもの
	A	ライトペン領域の指定または限定	3/041 495 部材の組成、材料に特徴があるもの
	B	入力の確認、例、投光	3/041 500 デジタイザ - の制御とインタ - フェイス装置
	C	入力図形、例、キ - ボ - ド、の表示	3/041 510 位置検知手段の駆動・走査に特徴があるもの
	Z	その他	3/041 512 容量性手段によるもの
3/037 370	入力処理	3/041 520 エラ - 訂正や補正、例、視差、キャリブレ - ション
	A	図形の切り出し	3/041 522 ノイズ除去または低減のための処理
	B	図形の移動、縮小または拡大	3/041 530 検知領域の動的設定、例、拡大・縮小・移動
	C	ペンの動き、カ - ソル、線引き	3/041 532 一部領域の入力を座標変換するもの、例、仮想タッチパッドの座標変換
	D	文字列の制御または読出し	3/041 534 所定の領域の無効化・入力禁止、例、不感帯の設定、把持した領域の無効
	E	表示内容の制御、読出しまたは変更	3/041 540 他の入力装置によりデジタイザ - の出力を変換するもの
	F	特殊パタ - ン、例、疑似バ - コ - ド、の表示	3/041 550 複数のタッチパネルの制御、例、連結、跨ぐ操作
	Z	その他	3/041 560 複数種類の指示具を識別するもの、例、指とスタイラス、複数種類のスタイラス
3/038	その制御インタフェ - ス装置、例、ドライバまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8,2013.01]	3/041 570 節電に関するもの
3/038 310	入力器具の制御	3/041 580 近接検知、例、エア - 、ホバ -
	A	目線入力、例、目または頭の動きによる入力	3/041 590 マルチタッチ検知、すなわち複数の位置検知をするもの
	B	カ - ソル用キ - 、例、キ - ボ - ドのカ - ソルキ -	3/041 595 軌跡、ジェスチャ - の検知に特徴があるもの
	C	特殊手段、例、光または磁気、によるマウス	3/041 600 圧力検知手段を利用するもの
	Y	特殊手段	3/041 602 圧力検知手段により位置を特定するもの
	Z	その他	3/041 610 裏面又は側面に位置検知手段を設けたもの
3/038 320	ペン形	3/041 620 異なる位置検知手段を垂直に組み合わせさせたもの、例、ハイブリッドタッチパネル
3/038 330	ジョイスティック	3/041 630 大型表示装置に用いられるもの、例、電子黒板、大型スクリ - ン、プロジェクタ - 用のもの
3/038 340	回転ボ - ルを用いるもの	3/041 640 可撓性デジタイザ - 、すなわち、紙のように折り曲げたり丸めたりできるデジタイザ -
3/038 350	カ - ソル処理のためのもの	3/041 650 タッチ面全体が曲面で形成されたデジタイザ -
	D	カ - ソルの動き、例、速度、制御	3/041 660 製造方法に特徴があるもの
	R	カ - ソル位置における制御	3/041 662 デジタイザ - 周辺の構造、取付、例、防塵、防水のためのシ - ル
	Z	その他	3/042 光電子手段によるもの [2006.01]
3/039	その付属具、例、マウスパッド [8,2013.01]		
3/041	...	変換手段によって特徴付けられたデジタイザ - 、例、タッチスクリ - ンまたはタッチパッド用のもの [2006.01]		
3/041 400	デジタイザ - の構造的細部		
3/041 410	表示器とデジタイザ - で共有部分があるもの		
3/041 412	インセル構造を有するもの		
3/041 420	検出電極の電極パタ - ン、形状に特徴があるもの		
3/041 422	容量性手段によるもの		
3/041 430	引出電極や配線、すなわち、検出電極に接続される電極または配線		
3/041 440	デジタイザ - の周辺部のひずみを修正するための構造、例、リニアリティを改善するための電極		

L	導光板が位置検出面をなすもの (G06F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 125ブリッジ部分に特徴があるもの
P	光電子手段によるデジタイザ - に よって位置を検出される器具その もの, 例 . 発光ペンの構造 (G06 F3/042,410-485 を併せて付与する)	3/044 126電極二層
		3/044 1271 つの基板の両面に電極を配置 するもの
		3/044 128電極を配置した基板 2 つを貼り 合わせるもの
Z	その他	3/044 1291 つの基板に電極と絶縁層を順 に積層するもの
3/042 410ペン側の受光により位置を検出す るもの	3/044 130電極方向の位置に応じた容量を検 出するもの
3/042 420ペン受光・垂直型, すなわち位置 検出面に対して垂直な光または傾 斜した光をペンが受光するもの (CRT のラスタスキャンに基づく ライトペン G06F3/037)	3/044 140押圧により電極間の距離が変わる ことで容量が変化するもの
3/042 421コ - ドパタ - ン型, すなわち位 置情報と対応する幾何学的な光 学パタ - ンを面上に配置するも の, 例 . ドットパタ - ンによるも の	3/045抵抗性要素を用いるもの, 例 .1 つの 連続した面または接触しうのように 置かれた 2 つの平行な面を用いるも の [2006.01]
3/042 422発光素子マトリックス型, すな わち複数の発光素子を面状に配 置するもの	A	抵抗線型 : 一般
3/042 430ペン受光・平行型, すなわち位置 検出面に対して平行な光をペンが 受光するもの	B	抵抗線型 : クシ型
3/042 460デジタイザ - 側の受光により位置 を検出するもの	C	抵抗膜型 : 一般
3/042 470デジタイザ - 受光・垂直型, すな わち位置検出面に対して垂直な光 または傾斜した光をデジタイザ - が受光するもの	D	抵抗膜型 :1 膜型一般 [X,Y が 1 膜 を共用]
3/042 471受光素子マトリックス型, すな わち複数の受光素子を面状に配 置するもの	E	抵抗膜型 :1 膜型構造
3/042 472発光素子または表示素子を受光 素子と対応して配置するもの	F	抵抗膜型 :2 膜型一般 [X,Y 用の独 立の膜]
3/042 473カメラが位置検出面に対向する もの	G	抵抗膜型 :2 膜型構造
3/042 480デジタイザ - 受光・平行型, すな わち位置検出面に対して平行な光 をデジタイザ - が受光するもの	H	抵抗・容量結合型・位相差検出型
3/042 481発光検出型, すなわち入力に よって生じた発光または反射を, 位置検出面に対して平行にデジ タイザ - が受光することにより 検出するもの	Z	その他
3/042 482角度を検出するもの	3/046電磁的手段によるもの [2006.01]
3/042 483遮光検出型, すなわち入力に よって生じた遮光を, 位置検出 面に対して平行にデジタイザ - が受光することにより検出する もの	A	交流駆動ペン型 : 共通
3/042 484光が格子状に交差するもの	B	交流駆動ペン型 : 電圧検知型
3/042 485角度を検出するもの	C	交流駆動ペン型 : 位相検知型
3/043伝播する音波を用いるもの [2006.01]	D	交流駆動ペン型 : 特殊な手段によ る
3/044容量性手段によるもの [2006.01]	E	磁石ペン型 : 駆動・センス線型
A	ペンによるタブレットの電位の変 化の検出	F	磁石ペン型 : 共通, その他
B	タブレットによるペンの電位の変 化の検出	G	ペン検知型 : 電圧検知型
Z	その他	H	ペン検知型 : 位相検知型
3/044 110表面型	J	ペン検知型 : 共通, その他
3/044 120投影型	P	共通事項
3/044 122検出電極に金属細線を用いるもの	Q	複数の型式の組合せ
		R	ペンの高さ・傾き・端部による誤 差の補正
3/044 124電極一層	Z	その他
		3/047組みになっているワイヤを用いるも の, 例 . 交差ワイヤ [2006.01]
		A	機械的手段
		B	弾性体によるもの [センスライン そのものが弾性を有する]
		C	感圧導電シ - トによるもの [X・ Y センスライン間に配置]
		Z	その他
		3/048	..グラフィカルユ - ザインタフェ - ス [GUI] に基づく相互作用技術 [2013.01]

このグル - プは, ユ - ザが表示されたデ - タと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能と関連したデ - タ処理が可能な特定のアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置を開示する文脈中で, 単に標準的な GUI が存在するだけの場合は, それらのアプリケ - ションソフトウェアまたは特定の装置と関連した適切なサブクラスに一般的に分類する。

3/0481	・・・表示された相互作用オブジェクトの特定の特性、またはメタファベ - スの環境に基づくもの、例、ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいはカ - ソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2022.01]	3/04892 ある離散位置から別の離散位置へのカ - ソルの移動を指示するコードに基づいてカ - ソルの位置を制御するための装置、例、異なる方向と関連付けられたカ - ソル制御キ - を使用するもの、またはタブキ - を使用するもの（座標信号に基づいてカ - ソルの位置を制御するための装置 G06F3/038） [2022.01]
3/04812	・・・カ - ソルの外観または振舞に基づく相互作用技術、例、表示オブジェクトの存在により影響を受けるもの [2022.01]	3/04895 キ - ボ - ドによる入力操作中の案内、例、入力を促すもの [プロンプティング] [2022.01]
3/04815	・・・立体的に表示されている、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトとの相互作用、例、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトに関するユ - ザの視点を变えるもの [2022.01]	3/05	・一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力 [2006.01]
3/04817	・・・アイコンを用いるもの（アイコン的記号を用いるグラフィカルまたはビジュアルプログラミング G06F8/34） [2022.01]	A	高速化を図るためのもの
3/0482	・・・選択可能な事項のリストとの相互作用、例、メニュー - [2013.01]	B	・並列処理を行うもの
3/0483	・・・ペ - ジにより構成された環境との相互作用、例、本のメタファ [2013.01]	C	・バッファを介するもの
3/0484	・・・特定の機能または動作を制御するためのもの、例、オブジェクトや画像または表示されている文字要素の選択や操作、パラメ - タ値の設定、範囲の選択 [2022.01]	D	D/A 変換を施してアナログ出力を得るもの
3/04842	・・・表示されているオブジェクトまたは表示されている文字要素の選択（G06F3/0482 が優先） [2022.01]	F	デジタル入力端子としても利用可能なもの
3/04845	・・・画像を操作するためのもの、例、ドラッグ、回転、拡大、色の変更 [2022.01]	K	同期、クロック、タイミング調整に関するもの
3/04847	・・・パラメ - タ設定を制御する相互作用技術、例、スライドまたはダイヤルとの相互作用 [2022.01]	Y	電源
3/0485	・・・スクロ - ルまたはパン [2022.01]	Z	その他のもの
3/04855 スクロ - ルバ - との相互作用 [2022.01]	3/05 301	・・ A/D 変換前の信号処理
3/0486	・・・ドラッグ・アンド・ドロップ [2013.01]	A	スキヤナ - 、マルチプレクサ等によるチャネル切換え
3/0487	・・・入力デバイスによって提供される特定の特徵を利用するもの、例、2つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質によるもの、例、デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2022.01]	B	・スキヤナ - 速度の適応制御
3/0488	・・・タッチスクリ - ンまたはデジタイザを利用するもの、例、追跡されたジェスチャ - によるコマンドの入力 [2022.01]	E	優先度を考慮したデ - タの取り込み
3/04883 手書きによりデ - タを入力するためのもの、例、ジェスチャ - または文字 [2022.01]	F	誤動作防止の為のもの
3/04886 タッチスクリ - ンの表示領域またはデジタイズ用タブレットの表面を個別に制御可能な領域に分割することによるもの、例、仮想キ - ボ - ド、メニュー - [2022.01]	G	・オフセット値の補正
3/0489	・・・専用のキ - ボ - ドのキ - またはそれらの組合せを利用するもの [2022.01]	H	・信号中のノイズの除去
3/0489 170 表示能力を改善する特別な入力またはコマンド	J	・入力レベルの範囲の適正化〔含む利得調整〕
		K	・フォトカプラ、トランス等による直流絶縁
		Z	その他のもの
		3/05 311	・・ A/D 変換における信号処理
		A	A/D 変換手段に特徴を有するもの
		B	・電圧 - 周波数変換形 A/D 変換器によるもの
		C	・電圧 - 時間変換形 A/D 変換器によるもの
		D	・積分形 A/D 変換器によるもの
		M	雑音の除去に関するもの
		N	・商用電源に同期して A/D 変換を行うもの
		P	サンプリングあるいはホ - ルドに特徴を有するもの
		Q	・サンプリング間隔の適応制御
		Z	その他のもの
		3/05 321	・・ A/D 変換後の信号処理
		A	CPU への割込み
		B	ビット幅の変更
		C	倍率〔スケ - ル〕の変換
		E	デジタル的処理による雑音の除去
		P	プリンタへの印字
		Z	その他のもの
		3/05 331	・・・メモリへのデ - タの書込み
		A	デ - タの圧縮
		Z	その他のもの

3/05 341 .. 構造

3/05 351 .. 誤り防止

A 監視・試験

Z その他のもの

3/06

3/06 301 .. 記録担体の入出力制御

A 接続制御一般; 入出力装置の起動, 切離し〔cf.F13〕

B ・多重制御〔, 例. オフラインサ - チ〕; 割込み〔一般, F9〕

C .. 接続占有制御; クロスコ - ル〔; 外部記憶装置共用〕

E ... 優先制御, 優先順位変更; デッドロック回避; バスア - ビタ

F ・入出力コマンドの処理〔F13 優先〕

G ・入出力制御装置〔cf.F13〔, 例 .DMA チヤネル, F13; モ - ドによつて異なる動作をするもの, Y〕〕

H ・マイクロプログラム制御〔cf.F9/22〕

J ・アクセス方式; シ - ク制御; R, W 制御; 記録担体のエリア管理〔cf.F12/00, 301〕

K .. アドレッシング

L .. サ - チ制御

M .. デ - タ転送制御〔, 例. 転送タイミング, プロトコル〕; デ - タ転送の開始, 終了, 中断〔cf.F13〕

N ... デ - タ転送単位; デ - タ転送単位の変換; 転送デ - タの変換, 演算

P ... デ - タ転送方式

R ... バツファ - メモリを介するもの; 直並列変換〔cf.F5〕

S バツファ - メモリ管理〔, 例. バツファ - メモリに対する, R/W 制御, バツファ - メモリにおけるデ - タ操作, バツファ - メモリのエリア管理一般, バツファ - ・チエ - ン〕

T バツファ - メモリ空き管理, 充満度管理

U 複数列または複数段バツファ - メモリの管理; それらの切り替え使用

V ... 可変長語の処理, 長さ変換; 部分書き込みアクセス〔cf.F12/04〕

W デ - タの圧縮, 復元〔回復〕

X ... 外部記憶装置間のデ - タ転送

Y ・動作モ - ド制御, 例. 転送モ - ド制御, 記録密度制御

Z その他のもの〔, 例. 初期化,〔入出力エミュレ - ト,〕ポリユ - ム管理〔, マウント/デマウント, オ - トチエ - ンジャ〕

3/06 302 ... アクセス時間短縮制御

A バツファ - メモリを用いるもの, 例. 読取りデ - タの先取り〔ディスク・キヤツシユ, F12/08, 320〕;〔高速アクセスのための〕仮想入出力〔仮想シ - ク Z〕

B 多重処理; コマンドの先取り

D ・多重シ - クまたはサ - チ; インタ - リ - ブ方式

E ・処理順序の変更; デ - タの再配列〔デ - タの再配列は J に移行〕

H .. ロ - ルモ - ド方式

J アクセス時間短縮のためのデ - タ配列, フォ - マット

Z その他のもの〔, 例. 仮想シ - ク, ヘッド多重, デ - タ多重〕

3/06 303 ... 磁気デ - プ装置に特有の入出力制御

B 磁気デ - プ装置のための多重処理; オフラインアクセス, オフライン巻き戻し

C 磁気デ - プ装置へのアクセス

E ・磁気デ - プ装置とのデ - タ転送制御

G ・磁気デ - プ装置に対するリ - ド, ライト制御

J カセット・デ - プ装置のためのもの

Z その他のもの〔, 例. 磁気デ - プ装置に特有のコマンドの処理〕

3/06 304 ... 誤動作防止

B 多重化によるもの〔, 例. 多重装置へのアクセス; 部分多重〕; ポリユ - ム世代管理〔ファイル世代管理, F12/00 - 302〕

E ・二重書き込み, 読取り

F ・コピー - 〔「異種フォ - マット間のコピー - 」を含む〕; バックアップ処理, その更新

H プロテクション一般〔cf.F12/14〕

J ・媒体交換, 装填プロテクション

K ・ライトプロテクション, 例. 改ざんプロテクション; イニシヤライズプロテクション

M ・コピー - プロテクション〔cf.F12/14〕

N 監視; 警告, エラ - 表示; 残容量表示; アクセス頻度のカウンタ, 表示

P ・エラ - 情報または履歴情報のロギング; 外部記憶装置の内容のダンブ

R ・診断, 試験; 測定〔一般 F11〕

T .. 擬似〔手法を用いる〕診断, 試験

U .. チエツク, 試験回路の診断, 試験

Z その他のもの〔, 例. デ - タ退避〕

3/06 305 エラ - 対策

A エラ - 検出, 処理

C ・デ - タの表現に冗長性をもたせたもの

D ・リ - ドアフタ - ライト; バイト数チエツク; 返送照合方式〔G11B 優先〕

F ・エラ - 検出後の処理, 例. エラ - 解析, 修正〔C 優先〕

G .. エラ - 処理を後回しにするもの

H .. エラ - 報告〔エラ - 情報の収集, F3/06, 304P〕

K .. リトライ〔再実行〕

M ... リポジショニング〔G11B 優先〕

Z その他のもの

3/06 306 障害対策

B 障害箇所, 例. 不良トラック, の検出, 代替

F	・次トラックを代替トラックとするもの	3/12	312印刷ジョブの投入から、プリンタにおいて印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
H	・代替トラックを別個の記憶装置で構成するもの	3/12	313印刷ジョブが一時的に蓄積される装置または印刷が実行されるプリンタにおいて、印刷が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
K	・管理デ - ブル、例 . アドレス変換デ - ブル、を持つもの			
Z	その他のもの〔、例 . 摩耗対策一般、欠陥部回避、エラ - デ - タの強制書込み〕	3/12	314印刷ジョブを送信する側の装置において、送信が開始されるまでの時間を短縮するためのもの
3/06	540	...		
3/06	550	...		
3/08	...			
	個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力 [2006.01]	3/12	315プリンタにおいて印刷を開始してから印刷が完了するまでの時間を短縮するためのもの
A	カードとの入出力制御	3/12	317プリンタの空き時間または障害による停止時間を短縮するためのもの、例 . 分散印刷
C	・IC カードとの入出力制御	3/12	318プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの；プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用するためのもの
E	磁気ディスク装置以外のディスク装置、例 . 磁気バブルディスク装置、仮想ディスク装置、との入出力制御〔cf.F3/06,302A,F12/00,301Z〕〔磁気バブルディスク装置はHに移行〕	3/12	319プリンタの消耗品の使用量を削減または節約するためのもの
F	・光ディスク装置、例 . 追記型記憶装置、との入出力制御	3/12	320プリンタまたはクライアントのハ - ドウェアリソ - スを有効に活用させるためのもの、例 . メモリまたはCPU
H	・半導体ディスク装置〔「磁気バブルディスク装置」を含む〕との入出力制御	3/12	321プリンタの消費電力を削減させるためのもの
Z	その他のもの	3/12	322印刷ジョブのセキュリティを強化するためのもの
3/09	・タイプライタ - へのデジタル出力 [2006.01]	3/12	323	...印刷ジョブを実行するための特定の技術に特徴のあるもの
3/12	・印字ユニットへのデジタル出力 [2006.01]	3/12	324クライアントまたはサ - バのリソ - スの管理
3/12	301	...		
3/12	302	...		
3/12	303	...		
3/12	304	...		
3/12	305	...		
3/12	306	...		
3/12	307	...		
3/12	308	...		
3/12	309	...		
3/12	310	...		
3/12	311	...		
	印刷システムへのインタフェ - スに特徴のあるもの	3/12	325クライアントまたはサ - バにおけるソフトウェアの更新、例 . プリントドライバ、プラグインまたはフォントの更新
	特定の目的または効果を達成しようとするもの	3/12	326印刷設定に適合するプリンタの選択または検索
	印刷ジョブの管理を改善または容易にするためのもの	3/12	327プリンタ定義ファイルを使用するもの、例 . GPD または PPD
	ユ - ザあるいはオペレ - タに印刷ジョブを実行させるにあたって、複雑な操作をさせないようにするためのもの、例 . 印刷ジョブのプリセット、印刷ジョブの自動実行または認証カードの使用	3/12	328専用のプリンタドライバを持たないで印刷ジョブを送信するもの；汎用的なプリンタドライバを使用して印刷ジョブを送信するもの
	印刷ジョブの設定を補助または援助することにより設定をやりやすくするためのもの、例 . 設定のカスタマイズ、ガイダンス、コンフリクトの通知またはジョブチケットの使用	3/12	329プリンタの管理またはプリンタのメンテナンス、例 . 電力状態、動作状態または故障状態
	入力デ - タのフォ - マット、印刷ジョブのフォ - マットまたは印刷ジョブの種類をフレキシブルに適応させるためのもの、例 . フォ - マットの変換	3/12	330プリンタのソフトウェアまたはファ - ムウェアの管理、例 . ソフトウェア、ファ - ムウェアまたはフォントのアップデ - トまたはインストール
	印刷ジョブの送信後にユ - ザへ印刷結果を通知するためのもの	3/12	331プリンタに関連した設定、例 . IP アドレス、名称または識別情報の設定
	印刷の品質を向上させるためのもの、例 . 試し印刷、印刷プレビュー - または画質調整	3/12	332プリンタの能力情報の取得、例 . 要求に応じてまたは定期的に取得するもの
	古い印刷プロトコルの装置を新しい印刷システムに接続して印刷するためのもの、例 . 通信プロトコルの変換または拡張、機能の拡張	3/12	334エラ - 処理およびリカバリ - 処理、例 . 再印刷処理
	装置の障害、消耗品の不足または通信エラ - を検出、予測またはリカバリ - するためのもの	3/12	335消耗品の不足によるもの、例 . 用紙、インクまたはトナ -
	印刷処理の性能を向上させるためのもの	3/12	336装置間の通信の接続に特徴のあるもの、例 . クライアントとプリンタ、サ - バとプリンタ、プリンタとプリンタ
		3/12	337印刷ジョブの管理

- 3/12 338印刷のセキュリティに特徴のあるもの、例、ユ - ザ認証、ペ - ジの機密情報の空白化または親展印刷
- 3/12 339制限範囲内でのプリンタの使用；プリンタの機能の使用制限
- 3/12 340印刷またはリッピング変換の並列化
- 3/12 341印刷設定に対応した印刷ジョブの分割、例、白黒ペ - ジとカラ - ペ - ジ、本のカバ - と中身またはタブ
- 3/12 342ペ - ジ上へのオブジェクトの配置または挿入に特徴のあるもの
- 3/12 343バリアブル印刷、例、ペ - ジ上への識別コ - ド、スタンプ、ウォ - タ - マ - ク、タイトル、ロゴ、広告またはク - ボンの挿入；帳票印刷
- 3/12 344印刷ジョブの変換または印刷ジョブの解析、例、ペ - ジのバンド処理、色変換、フォント変換または重複デ - タの削除
- 3/12 345中間印刷デ - タまたは共通印刷デ - タへの変換、例、PDF、EMF または XPS
- 3/12 346マ - クアップ言語で記述した印刷ジョブを解析するもの、例、XSL、XML または HTML
- 3/12 347プリンタが処理できる印刷デ - タへ変換するもの
- 3/12 348印刷デ - タを解析してプリンタ言語を決定するもの；プリンタ言語を解析して印刷処理を決定するもの
- 3/12 350ペ - ジレイアウトまたは記録媒体上へのペ - ジの割り当て、例、両面印刷、集約印刷、製本、変倍またはフチ無し印刷
- 3/12 351連続的な記録媒体に適用したもの、例、ウェブ紙またはロ - ル紙
- 3/12 352特殊なシ - ト状の記録媒体に適用したもの
- 3/12 353印刷ジョブのパラメ - タの設定、例、クライアントで UI を使用するもの
- 3/12 354パラメ - タを自動設定するもの、例、プリンタドライバによる自動設定
- 3/12 355パラメ - タに不整合が生じないようにするもの、例、設定範囲の制限、不整合の通知または不整合の解消
- 3/12 356印刷前にユ - ザに対してフィ - ドバックするもの、例、印刷プレビュー、テスト印刷、試し印刷または印刷前の確認
- 3/12 357保存されたパラメ - タを使用するもの、例、テンプレ - ト、初期値または印刷様式
- 3/12 358プリンタ側で印刷ジョブの印刷設定を変更するもの、例、印刷中のジョブまたは蓄積しているジョブ
- 3/12 359印刷ジョブの監視、例、印刷ジョブのステ - タスを取得するもの
- 3/12 360印刷ジョブのスケジュ - リング、例、印刷ジョブのキュー - イングまたはプリンタの割り当て
- 3/12 361他のプリンタにおいて代替印刷するもの、例、印刷失敗時、消耗品の不足時または遅延予測時
- 3/12 362印刷ジョブのグル - ピング、ギャングングまたは結合
- 3/12 363印刷ジョブの優先度に基づくもの、例、実行の順序の変更または割り込み印刷
- 3/12 364印刷ジョブの設定に基づいて後処理装置を割り当てるもの、例、折りたたみ、断裁、綴じまたは製本
- 3/12 365印刷デ - タの場所を指定して印刷ジョブを実行するもの、例、URL またはファイルパスの指定
- 3/12 367親展印刷のための蓄積；時間指定印刷のための蓄積；再印刷のための蓄積
- 3/12 368印刷要求と印刷デ - タとを独立して送信するもの；携帯端末やウェブブラウザから印刷デ - タを指定して印刷要求を送信するもの
- 3/12 369配信サ - バからの印刷デ - タの送信、例、印刷デ - タの送信予約または配信サ - ビス
- 3/12 370ホットフォルダを用いるもの
- 3/12 371プリンタまたはサ - バに蓄積されている印刷デ - タを用いて新たな印刷ジョブを作成して印刷するもの、例、ボックス印刷
- 3/12 372デジタル店舗、例、電子注文、ウェブを介した印刷サ - ビスまたはリモ - トの送信画面からのジョブの送信
- 3/12 373印刷ジョブ履歴の作成、管理または使用、例、ログ、課金または印刷経路の追跡
- 3/12 374所定の条件、例、メモリの空き容量またはブライバシ - 、に基づいて印刷ジョブを削除またはキャンセルするもの
- 3/12 375印刷ジョブのワ - クフロ - 管理、例、ワ - クフロ - の定義または変更
- 3/12 376クライアントまたはサ - バのプリンタドライバにおいて、印刷ワ - クフロ - の管理を行うもの
- 3/12 377ワ - クフロ - がフィルタのパイプライン化により構成されるもの
- 3/12 378印刷システムの特定の構成に特徴のあるもの
- 3/12 379プリンタコントロ - ラに特徴のあるもの、例、ハ - ドウェア構成
- 3/12 380ダイレクト印刷のためのもの、例、可搬性記憶媒体またはデジタルカメラからの印刷
- 3/12 381複数の印刷機構を備えるプリンタと接続するためのもの
- 3/12 382大型プリンタと接続するためのもの
- 3/12 384ロ - カルプリンタと接続するためのもの、例、シリアルポ - ト、パラレルポ - トまたは USB ポ - トによる接続
- 3/12 385リモ - トプリンタと接続するためのもの
- 3/12 386ロ - カルネットワ - クを介するもの
- 3/12 387インタ - ネットを介するもの、例、Web 印刷
- 3/12 388クライアント - サ - バ - プリンタとなる接続構成

3/12 389 サ - バ - クライアント - プリント
となる接続構成, 例 . サ - バからプ
リントが見えないもの

3/12 390 サ - バ - プリント - クライアント
となる接続構成, 例 . クライアント
はサ - バと通信しないもの

3/12 391 プリントが印刷デ - タの格納手段を
有し, 印刷デ - タを自ら管理するも
の

3/12 392 携帯端末とプリントとのデ - タの入
出力, 例 . 携帯端末からの無線印刷

3/12 393 .. コンピュ - タとのプリント情報のやり
とりで特徴があるもの

3/12 394 ... 状態通知または情報交換に関する
フィードバック

3/12 395 ... バッファ - 手段

3/12 396 .. 印刷ジョブのスケジューリングまたは
プリント資源取扱

3/12 397 .. プリントコードへの翻訳, 変換, エ
ミュレーションまたは圧縮; プリント
パラメータの設定

3/12 398 ... プリント言語の変換を行うもの, 例 .
プログラム制御言語またはペ - ジ記
述言語

3/13 .. プロッタへのデジタル出力 [2006.01]

3/13 310 .. 装置

A フラットベッド型プロッタ -

B ドラム型プロッタ -

C ボールペンプロッタ -

D インクジェットプロッタ -

E サーマルプロッタ -

F 静電プロッタ -

G 光学式プロッタ -

H カラ - プロッタ -

J 自走式プロッタ -

K 機構及び構造

L 用紙の装置・給送・残量検出

M インク供給・残量検出

N 文字パターンの発生

P ベクトル発生

Q 円弧・曲線発生

R グラフまたは図表の作成

Z その他のもの

3/13 320 .. 制御

A データ転送・ホストとのインタ - フ
ェース

B プロッタ - コントローラ -

C 描画プログラム及び出力図面の管理

D システムとの対話

E 状況表示

F 誤動作防止・エラー - 対策

G 描画範囲の設定

H ためし書き

J 座標位置検出・読み取り

K 描画デ - タの処理

L ベクタ - ・ラスター - 変換

M 拡大・縮小処理

N 補間・補正処理

P 立体化及び隠線処理

Q 線種・線幅・濃淡

R 描画品質の検査

S ペンヘッド駆動制御

T ペンヘッドの速度制御

U ペンヘッド移動量の最適化

V ペンヘッド原点復帰制御

W 記録ペンの選択・交換

X 記録ペンのアツプダウン制御

Z その他のもの

3/14 .. 表示装置へのデジタル出力 [2006.01]

A 一般

Z その他のもの

3/14 310 .. 処理と関連するもの

A 一般

B 編集

C フォ - マット・画面定義

D 作表・罫線

E プログラム関係

Z その他のもの

3/14 320 ... システムの状況の表示

A 状態・状況の表示

B 試験・診断

C プロセス・プラントの監視

D モニタ -

Z その他のもの

3/14 330 ... ガイダンス・操作の援助のためのも
の

A 一般

Z その他のもの

3/14 340 システム, 例 . OS との対話のための
もの

A 対話

B メニュー -

C メッセージ [例 . メッセージ表示
方式]

D 強調表示

Z その他のもの

3/14 350 マルチウインドウ

A 一般

B 画面分割

C マルチ・ジョブ表示

Z その他のもの

3/14 360 ... 表示画面の選択

A 一般

B 仮想論理画面

C 検索

D スクロール

Z その他のもの

3/14 370 アイコンの選択

A 一般

Z その他のもの

3/14 380 カ - ソルパターンの選択

A 一般

B カ - ソル制御

Z その他のもの

3/14 400 .. データ転送と関連するもの

3/147 .. 表示パネルを用いるもの [2006.01]

3/147 310 ... データ転送のためのもの

3/147 320 ... 数値表示のためのもの

3/153 .. 陰極線管を用いるもの [2006.01]

3/153 310 ... キヤラクタディスプレイを用いるも
の

3/153 320 ... グラフィックディスプレイを用いる
もの

3/16	・音声入力；音声出力（音声処理 G10L） [2006.01]	7/02 660	・振幅比較，すなわち，その数値に基づいてオペランドの相対的順位を決定するためのもの，例．ウインドウコンパレ - タ
3/16 400	・専用オ - ディオデバイスへのインタ - フェイス，例．オ - ディオドライバ - または CODEC へのインタ - フェイス	7/04	・同一性の比較，すなわち値が同じか異なるかの比較
3/16 410	・電話回線利用の音声応答装置	7/06	・個々の記録担体上のデ - タをソ - ト，選別，マ - ジ，または別々の記録担体上のデ - タを比較するための装置
3/16 500	・オ - ディオストリ - ムの管理，例．ポリュ - ムの設定またはオ - ディオストリ - ムパス	7/08	・ソ - ト，すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって，記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること（2 組以上の記録担体を一定順序にマ - ジするもの G06 F7/16）
3/16 510	・入力レベルの制御	7/10	・選別，すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデ - タによって識別可能な記録担体上のデ - タ中から別種のデ - タを得ること
3/16 520	・音声入力期間の設定	7/12	・選択された項目の表を印刷する手段をもつもの
3/16 530	・音声出力期間及び出力箇所の設定	7/14	・マ - ジ，すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも 2 組の記録担体を，同じ順序を有する 1 組の記録担体にまとめること
3/16 540	・音声出力時における音量，音質または音速の制御	7/16	・マ - ジとソ - トを組み合わせたもの
3/16 550	・音声出力時における無音処理	7/20	・同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して，1 組中の少なくともあるデ - タが他の 1 組または数組中のデ - タと一致しているか否かを定めるもの
3/16 600	・ユ - ザ - インタ - フェイス内のオ - ディオ，例．ナビゲ - トのために音声コマンドを使用するもの，オ - ディオフィ - ドバック	7/22	・連続的記録担体，例．テ - プ，ドラム，ディスク，上のデ - タをソ - トまたはマ - ジする装置
3/16 610	・他の入力装置との併用	7/24	・ソ - ト，一つ以上の記録担体からデ - タを引き出し，番号順または他の一定順序にそのデ - タを並べ直し，かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に，ソ - トされたデ - タを再記録すること（G06 F7/36 が優先）
3/16 620	・他の表示装置との併用	A	ソ - ト一般
3/16 630	・音声コマンドによる指令	B	・最大値を順次検出することによるソ - ト（最大値の検出 G06F7/02）
3/16 640	・話者の照合	C	・デ - タを整列位置に挿入していくことによるソ - ト
3/16 650	・音声認識を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	D	・2 つのデ - タを入れ替えていくことによるソ - ト
3/16 660	・音声ガイダンス，例．操作方法案内	E	・パイプラインソ - タ
3/16 670	・アンサ - バックによる確認	F	・同一比較ユニットの一次元アレイ構造からなるソ - ト
3/16 680	・動作状態または異常状態の報知	H	・2 分木をもちいたソ - ト
3/16 690	・音声合成を用いたユ - ザ - インタ - フェイス	J	・メモリのアドレス及びポインタを用いるソ - ト
3/18	・自動曲線追従器からのデジタル入力 [2006.01]	K	・ソ - トキ - の変換及び処理
5/00	処理するデ - タの順序または内容を変更することなくデ - タ変換を行うための方法または装置 [4]	L	・複数のソ - トキ - を用いたソ - ト
5/01	・桁送りのためのもの，例．位置調整，位取り，正規化，のためのもの [5]	Z	その他
5/06	・デ - タ・フロ - の速度を変えるためのもの，すなわち速度調整のためのもの	7/26	・ソ - トされたデ - タを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデ - タがソ - ト前に記録されていた同じスベ - ス内に記録するもの
5/08	・格納位置が連続しており，中間のデ - タは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの，例．シフトレジスタを使用するもの [8]	7/32	・マ - ジ，すなわち少なくとも 2 つの記録担体上に一定の順序で入れられているデ - タを組み合わせて，もとのデ - タの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの（G06F7/36 が優先）
5/08 650	・デ - タが再循環するもの		
5/10	・格納位置が連続しており，各デ - タが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの，例．ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]		
5/12	・充填度を監視する手段；衝突，即ち，同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト，を解消する手段 [8]		
5/14	・オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ - を扱うもの，例．満杯または空を示すフラグ [8]		
5/16	・多重方式，即ち，2 つ以上の同様な装置を使用し，格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの，例．ピンポン・バッファ [8]		
7/00	取扱うデ - タの順序または内容进行操作してデ - タを処理するための方法または装置（論理回路 H03K19/00）		
7/02	・デジタル値の比較（G06F7/06，G06F7/38 が優先）		
7/02 630	・適応，例．自己学習		

7/36	…マ - ジとソ - トを組み合わせたもの	7/501	…半加算器または全加算器, 即ち, 1 桁の位取りに対する基本的な加算セル [8]
7/38	…位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置, 例 . 2 進, 3 進, 10 進法を用いるもの [3]	7/502	…半加算器, 2 つの半加算器を縦続接続してなる全加算器 [8]
7/38 510	…量子ビットを用いるもの	7/503	…キャリ信号を使用するもの, 即ち, 入力されたキャリが直接, もしくは反転器を通すのみで, キャリ伝搬信号の値の制御下においてキャリ出力に接続されているもの [8]
7/38 610	…低温用構成部品を用いるもの, 例 . ジョセフソンゲ - ト	7/504	…ビットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]
7/38 630	…磁気または類似の素子を用いるもの (パラメトリックなおよび他の共振回路を用いるもの G06F7/38,680)	7/505	…ビットパラレル演算形式であるもの, 即ち, 各々の位取りに対して異なるデジット処理回路を有するもの [8]
7/38 650	…磁気パブル	7/505 510	…可変長
7/38 680	…電氣化学的, マイクロ波, 表面弾性波, ニュ - リスタ, 電子ビ - ムスイッチ, 共振のような他のデバイスを用いるもの, 例 . パラメトリック, 鉄共振	7/505 520	…減算
7/40	…接点開閉素子, 例 . 電磁継電器, を用いるもの (G06F7/46 が優先)	7/506	…2 箇所以上において同時にキャリの生成, もしくはキャリの伝搬が起るもの [8]
7/42	…加算; 減算	7/507	…2 つの条件について計算されたキャリまたはサムの値から選択を行うもの [8]
7/44	…乗算; 除算	7/508	…桁上げ先見回路を使用するもの [8]
7/46	…電氣機械的計数器型の累算器を用いるもの	7/509	…多数のオペランドに対するもの, 例 . デジタル積分器 [8]
7/48	…無接点素子, 例 . 真空管, 固体素子, を用いるもの; 素子を特定しないで用いるもの [3]	7/52	…乗算; 除算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]
A	真空管を用いるもの	7/523	…乗算のみ [8]
B	電荷転送素子を用いるもの	7/525	…シリアル - シリアル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが直列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
D	ダイオ - ドを用いるもの	7/527	…シリアル - パラレル演算形式であるもの, 即ち, 一方のオペランドが直列に入力され, 他方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
Z	その他のもの	7/53	…パラレル - パラレル演算形式であるもの, 即ち, 両方のオペランドが並列に入力されるもの (G06F7/533 が優先) [8]
7/48 510	…負数の処理, 補数化	7/533	…反復する過程または段階の回数を削減するもの, 例 . プ - スアルゴリズム, 対数加算, 奇数 - 偶数, を使用するもの [8]
7/48 520	…定数計算	7/533 510	…対数加算を使用するもの
7/483	…位取り数を非線形に組み合わせて表現した数を用いて計算するもの, 例 . 有理数, 対数方式, または浮動小数点数 [8]	7/533 620	…連続する 0 または 1 をスキップするもの, 例 . プ - スアルゴリズムを使用するもの
7/485	…加算; 減算 [8]	7/535	…除算のみ [8]
7/487	…乗算; 除算 [8]	7/535 510	…倍除数法を使用するもの
7/49	…2 進, 8 進, 16 進または 10 進以外の基数, 例 . 3 進, 負または虚の基数, 混合基数, を用いて計算するもの [3]	7/535 520	…逆数利用法を使用するもの
7/49 510	…時間の計算	7/537	…反復する過程または段階の回数を削減するもの, 例 . Sweeny - Robertson - Tocher[SRT] アルゴリズムを使用するもの [8]
7/49 520	…負の基数を用いた計算	7/544	…計算によって関数の値を求めるためのもの
7/491	…10 進数を用いて計算するもの [8]	A	微分・積分計算
7/492	…各位取り内では 2 進の重み付け表現がされているもの [8]	F	ファジイ演算
7/493	…自然 2 進符号, 即ち 8421 符号, で表現されているもの [8]	Z	その他のもの
7/494	…加算; 減算 [8]	7/548	…三角関数; 座標変換 [3]
7/495	…デジットシリアル演算形式であるもの, 即ち, 全ての位取りを次々に扱う 1 つのデジット処理回路を有するもの [8]	A	三角関数
7/496	…乗算; 除算 [8]		
7/498	…計数器型の累算器を使用するもの [8]		
7/499	…位取り処理または例外処理, 例 . 丸め, オ - バ - フロ - [8]		
7/499 101	…小数点の処理, 例 . 正規化, 桁合わせ, 浮動小数点数固定小数点数変換		
7/499 605	…例外処理		
7/499 610	…オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ -		
7/499 647	…丸め処理		
7/50	…加算; 減算 (G06F7/483-G06F7/491, G06F7/544-G06F7/556 が優先) [3,8]		

	B	座標変換	7/74	・1語内の、指定値を有する1以上のビットの位置を選別または符号化すること、例、最上位または最下位の有意な0または1の検出、プライオリティ・エンコ - ダ [8]
7/552	Z	その他のもの		
	 べき乗またはべき根 [3]		
	A	べき乗		
	B	べき根	7/76	・デ - タ内容から独立して定められたル - ルによるデ - タの再配置、並べ替え、または選別のための装置 [8]
7/556	Z	その他のもの		
	 対数または指数関数 [3]	7/76 102	.. 可変長語の処理
	A	対数関数	7/78	.. デ - タ・フロ - の順序を変えるためのもの、例、行と列との入れ換え、LIFOバッファ; そのオバ - フロ - またはアンダ - フロ - の処理 [8]
	B	指数関数		
7/57	Z	その他のもの	8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置 (テストまたはデバッグ G06F11/36; ソフトウェアプロジェクト管理における運用、計画または組織化の観点 G06Q10/06) [2018.01]
		... 算術論理演算ユニット [ALU], 即ち、グル - プ G06F7/483-G06F7/556 に含まれる2以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置 [8]		
7/57 202	 演算制御に特徴のあるもの、例、アドレス生成、条件演算実行、条件フラグ	8/10	・要求分析; 仕様化技術 [2018.01]
7/57 203	 プロセッサ内部のデ - タ経路の選択に特徴のあるもの、例、バスライン、レジスタアクセス制御、セクタ	8/20	・ソフトウェアの設計 [2018.01]
7/57 204	 論理構成に特徴のあるもの、例、ALU アレイ、再構成可能デバイス	8/30	・ソ - スコ - ドの作成または生成 [2018.01]
7/575	 基本的な算術論理演算ユニット、即ち、少なくとも部分的に、同じ回路を使用し、加算、減算、または複数の論理演算の1つの何れかを選択して実行できる装置 [8]	8/33	.. インテリジェントエディタ [2018.01]
7/58		・乱数または擬似乱数発生器 [3]	8/34	.. グラフィカルまたはビジュアルプログラミング [2018.01]
7/58 620		.. 擬似乱数発生器	8/35	.. モデル駆動 [2018.01]
7/58 640		... 有限体演算を用いるもの、例、線形帰還シフトレジスタを用いるもの	8/36	.. ソフトウェアの再利用 [2018.01]
7/58 660		... 整数のアルゴリズムを用いるもの、例、線形合同法を用いるもの	8/38	.. ユ - ザインタフェ - スの実装のためのもの [2018.01]
7/58 680		.. 乱数発生器、すなわち自然確率過程に基づくもの	8/40	・プログラムコ - ドの変換 [2018.01]
7/60		・デジタルな非位取り記数法、すなわち、基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置; 位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置 [3]	8/41	.. コンパイル [2018.01]
7/60 620		.. デルタシグマ変調を用いるもの	8/41 100	... ソ - スコ - ドの解析; 中間コ - ドの生成
7/62		.. パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの [3]	8/41 130 最適化
	A	加減算	8/41 170 タ - ゲットコ - ドの生成
	B	乗除算一般	8/51	.. ソ - スからソ - スへ [2018.01]
	C	・乗算	8/52	.. バイナリからバイナリへ [2018.01]
	D	・除算	8/53	.. 逆コンパイル; 逆アセンブル [2018.01]
	E	・換算		
	F	べき乗、べき根	8/54	.. ロ - ド時より前のリンク編集 [2018.01]
	G	時計に用いるもの	8/60	・ソフトウェアの配備 [2018.01]
7/64	Z	その他のもの	8/61	.. インスト - ル [2018.01]
		.. デジタル微分解析機、すなわち増分を表示するパルスを用いて、微分、積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置; 差分方程式を解くためのその他の増分計算機 (G06F7/70 が優先; ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機 G06J1/02) [3]	8/65	.. アップデ - ト (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018.01]
7/66		... 単位増分のみを表わすパルスを用いるもの [3]	8/654	... 書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの、例、EEPROMまたはフラッシュメモリのためのもの [2018.01]
7/68		.. パルス率乗算器または除算器を用いるもの (G06F7/70 が優先) [3]	8/656	... 実行中にアップデ - トするもの [2018.01]
7/70		.. 推計パルス列、すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]	8/658	... 増分アップデ - ト; 差分アップデ - ト [2018.01]
7/72		.. 剰余計算を用いるもの [3]	8/70	・ソフトウェアの保守または管理 [2018.01]
			8/71	.. バ - ジョン制御 (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57); 構成管理 [2018.01]
			8/72	.. コ - ドリファクタリング [2018.01]
			8/73	.. プログラムドキュメンテ - ション [2018.01]
			8/74	.. リバ - スエンジニアリング; ソ - スコ - ドから設計情報を抽出するもの [2018.01]
			8/75	.. プログラム理解のための構造分析 [2018.01]

8/76	..異なる環境で動作するようプログラム コ - ドを適合させるもの ; 移植 [2018.01]	B	・非使用領域への誤アクセス対策
8/77	..ソフトウェアメトリクス [2018.01]	C	制御メモリのチェック
9/00	プログラム制御のための装置 , 例 . 制御 装置 (周辺装置のためのプログラム制御 G06F13/10) [2018.01]	D	・制御メモリの保護
9/02	・ワイヤ - 接続 , 例 . プラグボ - ド , を用 いるもの [2006.01]	E	マイクロ命令のチェック
9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担 体を用いるもの (G06F9/06 が優先) [2006.01]	F	マイクロプログラムのトレ - ス
9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの , す なわちプログラムを受取りまたは保持 するために処理装置の内部記憶装置を 用いるもの [2006.01]	G	アドレスストップ
9/22	..マイクロ制御またはマイクロプログラ ム装置 [2006.01]	H	リトライ , リスタ - ト
9/22 310	...制御記憶装置の構成	J	保守パネル , デ - タ表示
A	2 レベルマイクロプログラミング	K	マイクロ診断
B	主メモリの一部を制御記憶領域と するもの	Z	その他
C	主メモリの一部と制御メモリを制 御記憶領域とするもの	9/24	...マイクロプログラムのロ - ディング [2006.01]
D	仮想制御メモリ	9/24 310イニシャルマイクロプログラムロ - ド
E	マイクロキャッシュ	9/24 320ダイナミックマイクロプログラミン グ
Z	その他	9/26	...次位マイクロ命令のアドレス指定 (G06F9/28 が優先) [2006.01]
9/22 320	...マイクロ命令の解説	9/26 310サブル - チン
A	マイクロ命令の修飾	9/26 320分岐
B	・マクロ情報による間接機能制御	A	分岐制御一般
C	・マイクロアドレス情報による間接 機能制御	B	ベ - ジ間ジャンプ
D	マイクロフィ - ルドの多重化	C	間接分岐
E	可変長マイクロ命令	D	マイクロシ - ケンサ
F	固定デ - タの発生	E	条件判定回路
Z	その他	F	特定の分岐命令 , 例 . スキップ命 令
9/22 330	...バス , レジスタの構成	Z	その他
A	バスの構成	9/26 330特別なマイクロシ - ケンス , 例 , ル - プ制御 , マクロフェッチシ - ケン ス
B	・直列バス	A	ル - プ制御
C	レジスタ制御	B	マクロフェッチシ - ケンス
D	演算制御	C	パスファインダメモリ
E	イニシャライズ	D	マクロ / マイクロ混合シ - ケンス
Z	その他	E	マルチマイクロプログラム
9/22 340	...タイミング制御	Z	その他
A	基本クロックの制御	9/28	...演算速度の増強 , 例 . 並列に動作する 幾つかのマイクロ制御装置を用いる もの [2006.01]
B	外部装置との同期制御	9/28 310先行制御
C	タイマ制御	A	マイクロプログラムの先行制御
D	低 / 高速制御メモリ	B	・マイクロ分岐の高速化
Z	その他	C	・制御メモリインタリ - プ
9/22 350	...マイクロプログラムの先頭アドレス 指定	D	マクロ命令の先行制御をマイクロ プログラムにより行うもの
A	先頭アドレス指定一般	Z	その他
B	ファ - ムウェアマクロ命令の処理	9/28 320並列処理
C	未定義 / 拡張マクロ命令の処理	9/30	..機械語命令を実行するための装置 , 例 . 命令のデコ - ド (マイクロ命令を実 行するためのもの G06F9/22) [2018.01]
D	特定マクロ命令の処理	9/30 310	...命令語の解説
E	ハ - ドウェア制御とマイクロ制御 の併用	A	命令語の解説一般
Z	その他	B	デコ - ダの構成または配置 , 例 . プ リデコ - ダ
9/22 360	...割込処理	C	多重デコ - ダの選択切換 , 例 . 複数 種類の命令セットに対応するため の複数のデコ - ダ
9/22 370	...マイクロプログラムの修正 , 変更	E	未定義命令 ; 拡張命令 , 例 . 命令 セットに含まれない命令の処理を 同等のル - チンにより実現するも の
9/22 380	...誤動作対策	F	命令コ - ドエラ - 処理
A	マイクロシ - ケンスのチェック , 例 . 暴走対策		

Z その他
 9/30 330 ... タイミング制御, 例. 命令実行時間可
 変またはクロック制御
 A タイミング制御一般
 B 基本クロック周波数選択切換
 C 遅延時間設定; ウェイト時間設定
 D 同期信号待ち合わせ, 例. 周辺装置
 と同期をとるために応答信号の待
 ち合わせを行うもの
 E タイマ
 Z その他
 9/30 350 ... 特殊命令処理 (可変長命令またはス
 キップ命令 G06F9/32)
 A 特殊命令処理一般; 新命令; プレ
 ディケ - ト付き命令
 C EXECUTE 命令, 例. 命令のオペラ
 ンドとしてフェッチしたデ - タを
 命令とみなして実行するもの
 D デ - タベ - ス操作命令
 E 十進数デ - タに関する編集命令;
 十進数デ - タに関するパック変換;
 十進数デ - タに関するアンパック
 変換
 F 複合命令, 例. VLIW
 G RISC または PRISM に関する命令
 であることに特徴のあるもの
 Z その他
 9/30 360 ... マイクロコンピュ - タに特有の命令
 9/30 370 ... ALU 周辺構成, CPU 内部のバスの改
 良またはレジスタファイルや ALU 等
 の相互接続
 9/30 372 ... 条件コ - ドの生成または制御, 例. ゼ
 ロフラグ
 9/30 380 ... 誤動作対策
 R 再実行
 Z その他
 9/30 381 ... サブプログラムを実行するための装
 置
 9/30 382 ... サブル - チンリンケ - ジ
 A サブル - チン一般
 B リンケ - ジ処理, 例. サブル - チ
 ン命令の実行時にサブル - チンを
 主記憶にロ - ドするもの
 C パラメ - タ受け渡し; パラメ - タ
 参照
 D アドレス拡張; 同一アドレス空間
 切換, 例. 異なるセグメントやバ
 ンク間でサブル - チンコ - ルをす
 るもの
 Z その他
 9/30 387 ... サブプログラムを実行するための装
 置における誤動作対策
 9/30 388 ... その他
 9/30 390 ... その他
 9/302 ... 算術演算の実行を制御するもの
 [2018.01]
 A 算術演算一般
 C 算術演算における比較
 E バイトまたはワ - ドにおける算術
 演算; ゼロ拡張; 符号拡張
 F 算術演算における定数処理; 算術
 演算における固定デ - タ発生
 Z その他
 9/305 ... 論理演算の実行を制御するもの
 [2018.01]

A 論理演算一般
 C 論理演算における比較
 E バイトまたはワ - ドに対する論理
 演算
 F 論理演算における定数処理; 論理
 演算における固定デ - タ発生
 Z その他
 9/308 ... 単一ビット演算を制御するもの
 (G06F9/305 が優先) [2018.01]
 A ビット演算一般
 B ビット判定; 単一ビット操作命令,
 例. ポピュレ - ション命令, 単一
 ビットをセットまたはリセットす
 る命令
 C ビット単位の比較
 E ビットに対する演算処理
 F ビット演算における定数処理;
 ビット演算における固定デ - タ発
 生
 Z その他
 9/312 ... ロ - ド, ストアまたはクリアの演算
 を制御するもの [2018.01]
 L ロ - ド, 例. メモリからレジスタへ
 のロ - ド
 W ストア; クリア
 Z その他
 9/315 ... 移動, 桁送りまたは回転の演算を制
 御するもの [2018.01]
 M ム - ブ
 S シフト; ロ - テ - ト; アラインメン
 ト; シャッフル; マ - ジ; マスク
 Z その他
 9/318 ... 演算の拡張または修飾を伴うもの
 [2018.01]
 A 命令語の修飾または変更一般
 B 修飾, 例. プレフィックス
 C 変更; 全体置換
 Z その他
 9/32 ... 次の命令のアドレスの指定, 例. 命令
 カウンタのインクリメント (G06F9
 /38 が優先) [2018.01]
 9/32 310 ... 命令処理, 例. アドレッシングまたは
 フェッチ
 A アドレッシング一般, 例. プログラ
 ムカウンタを順に連続してインク
 リメントするもの
 J メモリアクセス; メモリフェッチ
 , 例. シリアルにメモリから命令
 をフェッチするもの
 K ・複数メモリモジュ - ル構成; メ
 モリ空間拡張, 例. バンク切換ま
 たは命令メモリとデ - タメモリ
 を別個に設けるもの
 Z その他
 9/32 320 ... 分岐命令処理, 例. アドレッシングま
 たは分岐判定処理
 A 分岐アドレッシング一般
 B 分岐アドレス計算; 分岐アドレス
 生成
 C ・間接分岐アドレス生成
 D ・多重分岐アドレス生成; 条件に
 よる分岐アドレス修飾生成, 例.
 複数の分岐先アドレスまたは分
 岐先アドレスの下位ビット群の
 置き換え

E	次命令または次アドレスの選択処理 (G06F9/32,320D,F 優先) 例 .Taken 側アドレスと Not Taken 側アドレスのいずれかを選択するもの	R	レジスタブロック退避; レジスタ多重切換, 例 . レジスタウィンドウ, レジスタバンク切換
F	条件判定処理; 分岐判定処理, 例 . 分岐をするか否かの決定そのものに関する手法	Z	その他
G	ペ - ジ間ジャンプ; 同一アドレス空間メモリ間ジャンプ	9/32 385メインル - チンの一部をサブル - チンとすることにより他のル - チンからコ - ルされうるようにしたもの
J	メモリアクセス; メモリフェッチ, 例 . 分岐先命令をメモリからフェッチする手法	9/32 386サブル - チンをル - プ実行するもの
K	・複数メモリモジュール構成; メモリ空間拡張, 例 . メモリバンク間の分岐	9/32 387サブプログラムジャンプのアドレスまたはリタ - ンアドレスの指定における誤動作対策
Z	その他	9/32 388その他
9/32 330ル - プ処理	9/32 390その他
A	ル - プ処理一般	9/34	...命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセシング [2018.01]
B	単一命令繰返し処理, 例 . プログラムカウンタのインクリメントを抑止するもの	9/34 320可変長オペランド
C	ル - プ用命令バッファ	A	可変長オペランド一般
D	多重ル - プ処理	B	バウンダリ制御; アラインメント, 例 . メモリの 2 ワ - ドにまたがるオペランドをアクセスするためにデ - タのシフトまたはマ - ジを行うもの
Z	その他	C	バイト処理; ワ - ド処理, 例 . 4 バイトのワ - ドをメモリから読み出しそのうちの 1 バイトを得るもの
9/32 340命令をスキップするための命令	Z	その他
A	縦積命令, 例 . 最初の特定制令のみを実行して後続の特定制令は実行しない処理を分岐命令を用いることなく行うもの	9/34 330レジスタアクセス
B	スキップ命令	9/34 340スタック (サブル - チンスタック G06F9/32,384)
Z	その他	A	スタック一般
9/32 350可変長命令; 不定長命令; 可変長オペランド指定子	B	・階層構成; 仮想スタック
A	可変長命令	C	スタックエラ -, 例 . オ - バ - フロ - またはアンダ - フロ -
B	可変長オペランド指定子, 例 . 命令語のオペランド指定子フィールドが可変長になっているもの	Z	その他
Z	その他	9/34 350メモリアクセス
9/32 360シ - ケンスコントロール	A	メモリアクセス一般
A	シ - ケンスコントロール一般	B	・複数メモリモジュール構成, 例 . バンクインタリ - プまたはバンク切換 (インデクスアドレッシングによるアドレス空間の拡張 G06F9/355,330)
B	実行順序制御; 条件判定分岐	Z	その他
C	演算処理	9/34 380オペランドフェッチまたはオペランドストアの際の誤動作対策
Z	その他	9/34 390その他
9/32 380メモリから命令をフェッチする際の誤動作対策	9/345多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [2018.01]
9/32 381サブプログラムジャンプのアドレスまたはリタ - ンアドレスの指定アドレス	A	複数のオペランドまたは複数の結果におけるもの一般
9/32 382ジャンプアドレッシング	S	ストライドまたは間隔を用いるもの
A	ジャンプアドレッシング一般	Z	その他
B	ジャンプアドレッシング複数選択生成	9/35間接アドレッシング [2018.01]
Z	その他	9/355インデクスアドレッシング [2018.01]
9/32 383リタ - ンアドレッシング	9/355 310アドレス修飾一般
A	リタ - ンアドレッシング一般	9/355 320アドレス修飾, 例 . インデクス, ペ - ス, ペ - ジ, 相対, 付加またはロケ - ション
B	リタ - ンアドレス複数選択生成	9/355 330アドレス拡張, 例 . アドレスビット拡張またはメモリ空間拡張切替 (メモリモジュール G06F12/06)
Z	その他	A	アドレス拡張一般
9/32 384サブル - チンスタック		
A	サブル - チンスタック一般		
B	階層構成; 仮想スタック		
C	サブル - チンスタックにおけるスタックエラ -		

	B	アドレスビット拡張, 例. セグメントレジスタ	9/38 350 ストア制御; フェッチストアコンフリクト, 例. OSC, ISC または PSC
	C	同一アドレス空間メモリ選択, 例. 同一アドレス空間を重複して割り当てておきバンク切換を行うもの		A フェッチストアコンフリクト, 例. 優先制御, 待合せまたは無効化
	Z	その他		B ・内容一致制御, 例. 先取内容置換, バイパスやフォワ - ディングによりデ - タの受渡しを図るものまたはレジスタリネ - ミング
9/355 380	アドレス修飾に関する誤動作対策		X ストア制御一般, 例. R/W 並列処理またはおいてきばり制御
9/355 390	その他		Y ・その他参考; 雑件
9/38	...	命令の同時実行, 例. パイプライン, ルック - アヘッド [2018.01]		Z その他, 例. 応用分野において分岐制御を用いるもの
9/38 310	先行制御, 例. 命令先取, パイプライン投入順序制御 (ベクトル処理 G06F17/16)	9/38 370 並列処理, 例. 複数処理機構または付加処理機構 (マルチプロセッサ G06F15/16)
	A	命令先取; オペランド先取; バッファ		A 同種の複数処理機構または ALU
	B	・アドレス計算		B 異種の複数処理機構または ALU, 例. VLIW を実現するための複数スロット
	E	タイミング制御; ステ - ジ進行移行制御		C ・付加処理機構; コプロセッサ, 例. 浮動小数点演算用のもの, アクセラレ - タ
	F	パイプライン投入順序変更制御, 例. 後行命令が先行命令より先に投入されるもの, アウトオブオーダーまたはリオー - ダバッファ		X 並列処理一般
	G	ベクトル命令をパイプライン方式や並列処理方式で実行するもの (ベクトル処理 G06F17/16 が優先)		Y ・その他参考; 雑件
	H	命令長またはオペランド長が可変であるもの, 例. 可変長であることに伴うアドレス計算, フェッチまたは切り出し		Z その他, 例. 応用分野において並列処理を行うもの
	J	演算装置を縦列に重ねてパイプライン態様に用いるもの	9/38 380 誤動作対策
	X	先行制御一般, 例. 各パイプラインステ - ジに制御メモリを配置		A 割込中断処理; 再試行
	Y	・その他参考; 雑件		B ・例外処理, 例. アドレス例外, ブロックションまたは中断処理時点制御
	Z	その他, 例. 応用分野において命令の先行制御の技術が使用されているもの		C デバッグ; モニタ; トレ - ス; テスト, 例. アドレス一致によるデバッグ
9/38 330	分岐制御, 例. 分岐先命令先取, 分岐予測, ル - プ処理		X 誤動作対策一般
	A	分岐予測		Y ・その他参考; 雑件
	B	・分岐ヒストリ, 例. 過去の実行結果を反映するテ - ブル, ブランチヒストリ - ブルまたはブランチタ - ゲットテ - ブル		Z その他, 例. 応用分野において命令の同時実行に関わる誤動作対策を行うもの
	C	・予測する分岐方向を固定的に設定するもの, 例. 命令中に分岐予測フラグを有するもの, 外部において予測する分岐方向を固定的に設定するもの	9/38 390 その他
	D	・早期判定, 例. 条件コ - ド, 計数分岐	9/44	.. 特定のプログラムを実行するための装置 [2018.01]
	E	ル - プ処理, 例. ル - プに伴う分岐予測判定方式	9/4401	... ブ - トストラップ (そのためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018.01]
	F	分岐先命令先取, 例. 分岐先命令バッファ, 分岐先アドレス計算または分岐先命令早期検出	9/445	... プログラムのロ - ディングまたは起動 (ブ - トストラップ G06F9/4401; プログラムのロ - ディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G06F21/57) [2018.01]
	G	・先取抑止	9/445 120 ダイナミックロ - ディング; ロ - ド時または以降のリンク編集
	J	条件分岐	9/445 130 プログラムの選択
	K	・見込み実行, キャンセル処理	9/445 150 プログラム実行のためのメモリ管理
	L	特殊命令の検出に伴う既に先取りしていた命令の無効化及び命令の再読出, 例. EXECUTE 命令, 逐次化命令またはロ - ド PSW 命令	9/448	... 実行パラダイム, 例. プログラミングパラダイムの実装 [2018.01]
	X	分岐制御一般	9/448 100 手続き型; サブプログラムの実行
	Y	・その他参考; 雑件	9/448 120 オブジェクト指向
	Z	その他	9/451	... ユ - ザインタフェェ - スのための実行装置 [2018.01]
			9/455	... エミュレ - ション; インタ - プリタによる実行; ソフトウェアシミュレ - ション, 例. アプリケ - ションまたは OS の実行エンジンの仮想化またはエミュレ - ション [2018.01]

9/455	100 インタ - プリタ ; アプリケ - ション の実行時にコ - ドを解釈または変換 するもの	E	優先回路の切換
9/455	150 ハイパ - バイザ ; 仮想マシンモニタ	F	メモリを用いた優先回路
9/46		.. マルチプログラミング装置 [2006.01]	G	プログラムによる優先度指定 , 例 . 優先レジスタ
9/46	410	... マルチスレッドプロセス	Z	その他
9/46	420	... 分散処理 (処理配分は G06F9/50,150 優先)	9/48 230 先着優先
A		分散オブジェクト	9/48 300 スケジュ - リング , タスクディス パッチ (割込み制御は G06F9/48,100 優先)
B		移動エ - ジェント	A	ジョブスケジュ - リング , 例 . カ レンダ - を用いた起動指定
Z		その他	B	優先順位を可変としたもの (割込 み制御は G06F9/48,220 優先)
9/46	430	... トランザクション処理	C	待ち行列の処理 , 例 . デキュー - , エンキュー - または複数のキュー - の 切換 / 操作
9/48		... プログラムの起動 ; プログラムの切 換 , 例 . 割込みによるもの [2006.01]	D	時分割
9/48	100 割込み制御 (バスに対する割込みは G06F13/24 優先)	E	・時分割単位を可変としたもの
F		割込み発生	F	デッドラインに基づくもの
G		状態変化検出	G	負荷状態に基づくもの (処理配分 は G06F9/50,150 優先)
H		命令によるもの , 例 . 例外処理	H	タスクに属性を付加したもの , 例 . 実行条件 , 権限または初期値
J		キ -	J	タスク , プロセス等の監視
K		デバッグ割込み	Z	その他
L		バンク切替	9/48 350 情報退避 , タスクコンテキスト退避
M		拡張割込み , 例 . 割込み処理の追 加	A	情報の部分退避
N		タイミング	B	スタック , レジスタを用いるもの
P		割込み取消	C	・レジスタ切換 , 例 . 複数組レジス タを有するもの
Q		先行制御時の割込み処理	D	・レジスタ切換と退避の併用
R		雑音対策	E	プログラムカウンタの切換
S		割込み機能チェック	Z	その他
T		割込み信号の監視による誤動作対 策	9/48 370 タスクの相互制御 ; タスク間連携 (プログラム間通信は G06F9/54 優 先)
Z		その他	9/50	... リソ - スの割り当て , 例 . 中央処理装 置 [CPU][2006.01]
9/48	110 割込み要求の受付 , 検出	9/50 120 ハ - ドウェア資源の管理
B		割込み受付回路	A	タスクへの割当
C		多重割込み受付	B	・優先順位に基づくもの
D		グル - プ別受付	Z	その他
E		割込み禁止 , マスク	9/50 150 処理体に対する処理配分
F		保留割込みの処理	A	処理体の特性に基づくもの , 例 . ハ - ドウェア資源の機能または能 力
G		割込み要因の検出	B	・複数のサ - ピスを組み合わせる もの
H		サイクリック走査	C	処理内容の特性に基づくもの
Z		その他	D	処理体の負荷状態に基づくもの
9/48	120 割込アドレスの指定 , 例 . 割込みベ クタ	E	処理単位を分割するもの
9/48	140 命令実行中に割込可能とするもの	Z	その他
A		チェックポイントヘリタ - ン	9/52	... プログラム同期 ; 相互排除 , 例 . セマ フォによるもの [2006.01]
Z		その他	9/52 120 排他制御 , 例 . ロックまたはセマ フォ
9/48	150 タイマ割込み	A	デッドロック検出または回避
A		タイマ補正	B	排他制御アルゴリズム
Z		その他	Z	その他
9/48	200 優先割込み	9/52 150 同期制御 ; 一貫性維持
D		プログラムレベルの切換制御	A	他のタスクの実行に合わせるもの , 例 . バリア同期
Z		その他		
9/48	210 優先回路		
9/48	220 優先順位を可変とするもの		
A		均等割当 , 例 . ラウンドロビン		
B		緊急割込み		
C		処理要求に応じた割当		
D		時間に依存して可変とするもの , 例 . 待ち時間に応じた割当		

	B	プロセス状態等の整合性を維持するもの	A	複数のコンピュ - タノ - ドで構成される分散システム内, 例 . クラスタ, クライアント・サ - バ・システム
	C	システム構成に依存せずデ - タの一貫性を維持するもの	C	仮想計算機プラットフォーム内
	Z	その他	E	マルチタスク実行システム内
9/54 プログラム間通信 [2006.01]	G	オブジェクト指向システム内
	A	共有デ - タ領域を介するもの	H	中央処理装置の内部
	B	メッセ - ジキュー - を利用するもの	J	・マルチプロセッサまたはマルチコアユニット内
	C	イベント	M	ストレ - ジシステム内
	D	RPC	N	メモリ管理におけるもの
	E	メッセ - ジ構造	P	画像処理装置内に組み込まれたデ - タ処理システム内
	F	メッセ - ジ変換, 例 . ラッパ - またはプロ - カ -	Q	組み込みシステム内
	Z	その他	R	・自動車または航空機システム内に組み込まれたデ - タ処理システム内
11/00		エラ - 検出; エラ - 訂正; 監視 (記録担体と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラ - の検出, 訂正または監視 G11B20/18; モニタ, すなわち, 記録または再生過程の監視 G11B27/36; 静的記憶装置におけるもの G11C29/00) [2006.01]	S	・モバイルデバイスに組み込まれたデ - タ処理システム内
11/00 602		・寄生的な影響に対して保護するもの, 例 . ノイズ, 温度	T	入出力制御におけるもの
	P	雑音	V	エラ - / 故障を起こしているコンピュ - タノ - ドと通信する遠隔ユニット内
	Q	熱	Z	その他
	R	静電気	11/07 151	... 冗長性に基づかないエラ - または故障の検出
	Z	その他	11/07 154 限度を超えることによるもの
11/00 604		・エラ - の回避 (G06F11/07 とサブグル - プが優先)	11/07 157 時間の限度を超えることによるもの, すなわち, タイムアウト, 例 . ウォッチドッグ
	A	エラ - 処理	11/07 160 計数値または割合が限度を超えることによるもの
	B	ファイルリカバリ	11/07 163 ビット構成のチェックによるもの, 例 . フォ - マットまたはタグのチェック
	C	誤り訂正	11/07 166	... エラ - / 故障の報告または記録
	D	退避	11/07 169 可読性に特徴があるエラ - フォ - マット, 例 . クロスプラットフォームで可読な汎用フォ - マット, 人が理解できるフォ - マット
11/00 606		.. 誤動作防止	11/07 172 エラ - を伝える手段, 例 . 割込みを使用するもの, 例外フラグ, 専用のエラ - レジスタ
	A	メモリの誤動作防止	11/07 175 エラ - 報告の内容または構造の細部, 例 . 特別なデ - プル構造, 特別なエラ - フィ - ルド
	B	メモリの誤書込防止	11/07 178 後の診断のために障害発生後にエラ - / 状態情報を収集するもの, 例 . ダンプ
	C	メモリの誤アクセス防止	11/07 181 ポリシ - に基づきエラ - フィルタリングまたは優先付けを行うもの, 例 . 深刻度により行うもの
	D	未使用アドレスへのアクセス時の誤動作防止	11/07 184 エラ - 報告の経路付け, 例 . 固有の伝達経路またはデ - タフロ - をもつもの
	E	暴走の防止	11/07 187 エラ - 報告の貯蔵手段に特徴を有するもの, 例 . 永続的なデ - タストレ - ジ, メモリ保護を用いたストレ - ジ
	F	フェ - ルセ - フ	11/07 190	... エラ - または故障の原因分析
	G	誤操作の防止	11/07 193	... 救済または矯正の動作
	H	誤接続の防止	11/07 196	.. 安全手段, すなわち, エラ - イベント発生時に安全な状態を保証するもの
	J	デ - タ転送における誤動作防止	11/07 199	.. その他
	K	キ - 入力装置に関するもの		
	L	電源異常に起因する誤動作の防止		
	M	電源投入・切断時における誤動作防止		
	N	エラ - 発生時に停止することによるもの		
	S	メモリ電源の異常による誤動作の防止		
	Z	その他		
11/00 607		・識別		
11/00 608		・信頼性または可用性の分析		
11/07		・故障の発生への応答, 例 . 耐故障性 [2006.01]		
11/07 103		.. 冗長性に基づかないエラ - または故障の処理		
11/07 140		... 特定のハ - ドウェアプラットフォーム上または特定のソフトウェア環境内で行われる処理		

11/08	…デ - タの表現形態に冗長性をもたせることによるエラ - 検出またはエラ - 訂正, 例 . チェック・コ - ドを用いることによるもの	11/10 696	……システムのコンフィグレ - ション後, 又は再コンフィグレ - ション後のパリティの計算又は再計算
11/08 650	…固有の冗長性を有するコ - ド, 例 .n - out - of - m コ - ド, を用いるもの	11/14	…演算に冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正 (ハ - ドウェアに冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正 G06F11/16) [2026.01]
11/10	…符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの, 例 . パリティチェック, 9 または 11 のキャスティングアウト	11/14 602	…セ - ブ処理, 復元処理, 回復処理またはリトライ処理
11/10 604	……デ - タ・ブロックを保護する, 例 .CRC, チェックサム (G06F11/10,676 が優先; 不正行為に対してコンピュータ - またはコンピュータ・システムズを保護するためのセキュリティ装置 G06F21/00)	A	再試行可否
11/10 608	……半導体装置内のもの	C	再試行回数
11/10 612	……エラ - の種類に適したコ - ドまたは装置を使用するもの (G06F11/10,648 が優先)	D	退避
11/10 616	……メモリロケ - ションへのアクセスでのエラ - , 例 . アドレス指定誤り	J	条件変化
11/10 620	……検査ビットでのエラ -	M	リトライテスト
11/10 624	……エラ - タイプの識別	R	電源異常時におけるデ - タの同一性検査
11/10 628	……隣接したエラ - , 例 .n - ビット (n>1) ワイド・ストレ - ジ・ユニットでのエラ - , すなわち, パッケ - ジ・エラ -	Z	その他
11/10 632	……単純パリティ -	11/14 605	……マシン命令レベルのもの
11/10 636	……一方向エラ -	11/14 607	……命令ストリ - ムのチェックポイント
11/10 640	……算術コ - ドを利用するもの, すなわち, オペレ - ションの間, チェックディジット等の算出方法が保たれるもの, 例, モジュロ 9 または 11 チェックを行うもの	11/14 610	……バスまたはメモリアクセスのためのもの
11/10 644	……特定の ECC/EDC 分散	11/14 612	……アプリケ - ションデ - タのもの
11/10 648	……特定のエラ - 検出又はエラ - 訂正に適合した装置	11/14 615	……オペレ - ティングシステムのレベルで行うもの
11/10 652	……エラ - 検出または訂正をバイパスまたは無効化するもの	11/14 617	……ブ - トアップ処理手順
11/10 656	……部分書込みで照合ビットをアップデ - トするもの, すなわちリ - ド・モディファイ・ライト	11/14 620	……エラ - 除去のために構成変更するもの, 例 .peer - to - peer ネットワークでのグル - プ管理メカニズム
11/10 660	……全ての訂正可能なエラ - をシステム的に訂正するもの, すなわちスクラッピング	11/14 623	……バスの再構成によるもの
11/10 662	……エラ - 検出・訂正後の処理に特徴のあるもの	11/14 625	……ノ - ドメンバ - の再構成による
11/10 664	……キャッシュまたは連想メモリ内のもの	11/14 628	……ハ - ドウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 668	……セクタプログラマブルメモリ内のもの, 例 . フラッシュディスク内のもの (G06F11/10,672 が優先)	11/14 630	……ソフトウェア機能性の損失を伴うもの
11/10 672	……多値メモリ内のもの	11/14 633	……ソフトウェアのアップグレ - ド処理の間で行うもの
11/10 676	……ストレ - ジの冗長アレイにパリティを利用するもの, 例 .RAID システム	11/14 635	……ファイルシステムまたはストレ - ジシステムのメタデ - タを使用するもの
11/10 680	……半導体記憶装置にけるパリティデ - タの分散, 例 . SSD におけるもの	11/14 638	……再起動または回復処理を行うもの
11/10 684	……デグレ - ドモ - ド, 例, 一つ又は複数のストレ - ジの取り外し, 又は, ディスクの故障によって起こるもの	11/14 641	……リセットまたは再電源投入を行うもの
11/10 688	……予め用意された 1 つ又は複数の予備ディスク上への再構成	A	メモリの電源異常対策
11/10 692	……再構築, 例 . 故障ディスクを物理的に取り替えたとき	B	・異常検出
		C	・処理経過の保持
		D	・デ - タの退避
		Z	その他
		11/14 643	……伝送または通信エラ -
		11/14 676	…ニュー - ラル・ネット内の
		11/1446	…永続デ - タの特定の時点のバックアップまたはリストア [2026.01]
		11/1446 648	…バックアップまたはバックアップリストアに関わるデ - タの管理
		11/1446 651	……バックアップ内容の選択によるもの
		11/1446 653	……デ - タの重複排除を使用するもの
		11/1446 656	……バックアップのためのハ - ドウェア装置
		11/1446 658	…バックアップまたはリストア処理の管理
		11/1446 661	……バックアップスケジューリングポリシ -

11/1446 664 ネットワ - ク化された環境のためのもの	11/16 658	... 冗長コンボ - ネットのデ - タ再同期, あるいは交換, 追加または予備ユニットの初期同期
11/1446 666 バックアップ処理を無停止で行うもの	11/16 662 永続的記憶装置である再同期コンボ - ネットまたはユニット (障害ミラ - 記憶の再同期 G06F11/20 682; パリティ RAID 記憶の再構築または復元 G06F11/10 608)
11/1446 669 バックアップリストア技術	11/16 666	... 冗長コンボ - ネットがメモリまたはメモリ領域であるもの
11/1471	... リカバリのための永続デ - タのロギングを含むもの [2026.01]	11/16 667 メモリ出力を比較することによるエラー - 検出
11/1474	... トランザクションにおけるもの (デ - タベ - スにおける構造化デ - タのアップデ - ト G06F16/23) [2026.01]	11/16 675	... 一時的な同期または冗長処理コンボ - ネットの再同期
11/1479	... エラ - 検出またはフォ - ルトマスキングのための汎用ソフトウェア技術 [2026.01]	11/16 679 クロック信号レベル
11/1482 ミドルウェアまたはオペレ - ティングシステム [OS] の機能を用いるもの [2026.01]	11/16 683 命令レベル
11/1482 684 仮想計算機におけるもの	11/16 687 イベントレベル, 例, 割り込みまたはボ - リングの結果による
11/1487	... N バ - ジョンプログラミングを用いるもの [2026.01]	11/16 691 カンタムを使用するもの
11/1489 リカバリブロックを用いるもの [2026.01]	11/16 695	... 時間多様化, すなわち time diversity で稼働しているもの
11/1492 アプリケ - ションソフトウェアにより実行されるランタイムレプリケ - ションを用いるもの, 例, N モジュラ - 型 [2026.01]	11/18	... 冗長回路の受動的フォ - ルトマスキングによるもの, 例, クアッディング等の冗長回路の組み合わせセロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]
11/1497	... 単一の処理ユニット上におけるソフトウェアの時間冗長実行 [2026.01]	11/18 610 障害冗長コンボ - ネットを除去するもの
11/16	... ハ - ドウェアに冗長性を持たせることによるデ - タのエラ - 検出または訂正 [3]	11/18 620 冗長処理コンボ - ネット間の出力の相互交換に基づいたもの
11/16 604	... 処理装置および冗長性のクロック信号に影響する故障は, クロック信号生成ハ - ドウェアレベルまたはレベル内にある	11/18 630 投票によるもの, 投票は冗長コンボ - ネットにより行われぬ
11/16 608	... 冗長ハ - ドウェアの出力信号を比較することによるエラー - 検出 (G06F11/16 629, G06F11/16 666 が優先; 記録担体およびトランスデュ - サ - の間の相対的運動に基づいた情報記憶中のエラー - 検出または訂正 G11B20/18; 訂正動作のための静的記憶をチェックすること G11C29/00; ロジック回路用 H03K19/003, H03K19/007; パルスカウンタ - 用あるいは周波数分割器用 H03K21/40)	11/18 640 冗長コンボ - ネットが処理機能をインプリメントするもの
11/16 612 冗長コンボ - ネットが永続記憶装置におけるもの	11/18 650 投票はそれ自体冗長に行なわれるもの
11/16 616 冗長コンボ - ネットが I/O 装置またはそのアダプタにおけるもの	11/18 660 同じデ - タの複数コピ - を読む場合に受動的なフォ - ルトマスキングによるもの
11/16 620 表示装置	11/18 670 投票の詳細
11/16 625 通信, 例, 伝送またはインタ - フェ - ス, におけるもの	11/18 680 完全な一致が必要でないもの
11/16 629	... 冗長な処理システムの出力の比較によるエラー - 検出	11/20	... 能動的なフォ - ルトマスキングによるもの, 例, 故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]
11/16 633 冗長な処理コンボ - ネット間の出力の相互の交換を使用するもの	11/20 602 相互接続あるいは通信制御機能性が冗長なもの, 例, 冗長性を伴うバスネットワークのための柔軟な配置
11/16 637 冗長処理コンボ - ネットの全てではない 1 または幾つかの比較機能を付加的に使用するもの	11/20 605 冗長な通信コントロ - ラの使用
11/16 641 冗長処理コンボ - ネットによって実行されない比較におけるもの	11/20 607 冗長な通信媒体の使用
11/16 645 比較回路自体が冗長構成になっているもの	11/20 610 ストレ - ジシステムコンボ - ネット間
11/16 650	... エラ - 検出後も継続稼働	11/20 612 異なるコミュニケーションプロトコルの使用
11/16 654	... 冗長処理コンボ - ネットのただ一つの出力はハ - ドウェアを駆動可能, 例, メモリまたは I/O	11/20 615 冗長電源 (電源不良 G06F1/30)
		11/20 617 メモリアクセス, メモリ制御管理あるいは I/O 制御機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605; 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
		11/20 620 処理機能性が冗長なもの (冗長な通信制御機能性 G06F11/20 605, 冗長なストレ - ジ制御機能性 G06F11/20 689)
		11/20 623 フェイルオ - バの詳細
		11/20 625 集中型のフェイルオ - バ制御機能を使用するもの
		11/20 628 故障プロセッサの除去あるいはスベアの活性化

11/20 630マイグレ - ションを使用するもの

11/20 631コ - ルドスタンバイ

11/20 633ハ - ドウェア資源の切り替え

11/20 635待機スベアハ - ドウェアを持たないもの

11/20 638単一待機スベア処理コンポ - ネットを備えるもの

11/20 6412 以上のスベア処理コンポ - ネットを備えるもの

11/20 643冗長コンポ - ネットが共通メモリアドレス空間を共有するもの

11/20 646冗長コンポ - ネットが永続性記憶を共有するもの (G06F11/20 643 が優先)

11/20 648冗長コンポ - ネットがアドレス空間も永続性記憶も共有しないもの

11/20 651規則的構造のもの

11/20 653永続的マストレ - ジ機能あるいは永続的マストレ - ジ制御機能が冗長なもの (記録担体とトランスデュ - サの間の関連した動作に基づいた情報ストレ - ジ中のエラ - 検出または訂正であるもの G11B20/18)

11/20 656ミラ - リングによるもの

11/20 6583 以上でミラ - コピ - を構成するもの

11/20 661デ - タデクラスタリングと結合したもの

11/20 664一貫性を確保しながらのもの

11/20 666通信負荷の最適化

11/20 669状態、構成またはフェイルオ - バの管理

11/20 671複数のコントロ - ラを使用するもの

11/20 674非同期技術の詳細

11/20 676同期技術の詳細

11/20 679双方向技術

11/20 682デ - タ同期

11/20 684同じストレ - ジユニット上

11/20 687共通のコントロ - ラ

11/20 689冗長なストレ - ジ制御機能

11/20 692制御ユニット間フェイルオ - バの詳細

11/20 694冗長なストレ - ジあるいはストレ - ジ空間 (G06F11/20 656 が優先)

11/20 697スタンバイ制御 / 処理ユニットの更新を維持するもの (初期化またはその再同期, G06F11/16 658 およびサブグル - プ)

11/22待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュ - タ故障箇所の検出または故障位置の指示, 例 . 始動試験 [3]

11/22 605 ..テストされているハ - ドウェアに特有の装置を使用するもの

A 回路試験

B IC・LSI

F 自己テスト性回路

G 論理演算回路

H 専用装置の試験

J プリント板

K 電卓

M デ - タ転送

N 比較回路のテストのためのもの

Z その他

11/22 606 ...マイクロコンピュ - タの試験のためのもの

A ICE を用いるもの

B マイコン応用装置の試験のためのもの

D マイクロプロセッサアナライザを用いるもの

E 評価用チップ

F パ - ンインテストを行うためのもの

Z その他

11/22 607 ...メモリのテストのためのもの

A レジスタ

B ROM

C 制御メモリ

D バッファ・キャッシュ

E 磁気メモリ

F メモリのテストパタ - ン

G アクセス回路のテストのためのもの

Z その他

11/22 610 ...バス、ラインまたはインタフェ - スのテスト

11/22 615 ...エラ - 訂正回路または検出回路のテストのためのもの

11/22 621 ...入出力デバイスあるいは周辺装置のテストのためのもの

11/22 626 ...ALU のテストのためのもの

11/22 631 ...割り込み回路のテストのためのもの

11/22 636 ...CPU またはプロセッサのテストのためのもの

11/22 642 ...マルチプロセッサシステム、例 . プロセッサの 1 つがテストマスタになるもの

11/22 647 ..システムハ - ドウェア構成の検証または検出

11/22 652 ..故障辞書を使用するもの

11/22 657 ..エキスパ - トシステムを使用するもの

11/22 663 ..ニュー - ラルネットワ - クを使用するもの

11/22 668 ..試験結果を記録するもの

11/22 673 ..試験方法

A テストプログラムを用いるもの

D テストモ - ドを有するもの

E 基準素子の出力と比較することによるもの

F 基準パタ - ンと比較することによるもの

G 電圧・電流を検査することによるもの

H AC 特性を検査することによるもの

J オンラインテスト

K アドレスチェック

L 特性測定

M 布線検査

N 波形を検査することによるもの

P 温度に対する特性を検査することによるもの

Q 折返し試験

R 試験用入出力に特徴があるもの

S ・試験用表示

	T	試験クロックの生成、切り替え		D	組み込みシステムを監視するためのもの、例、モバイルデバイス、プリンタ、自動車または航空機システム内に組み込まれたコンピュータシステム用の監視装置
	U	コマンド列を用いる試験		E	マルチタスク実行システムを監視するためのもの
	V	複数装置の試験		G	ソフトウェアシステムを監視するためのもの
	W	負荷試験		H	中央処理装置を監視するためのもの
	Z	その他		K	バスを監視するためのもの
11/22 675	...	診断を伴うもの		L	マザ - ボ - ドまたは拡張力 - ドを監視するためのもの
	B	入出力模擬		M	ストレ - ジシステムを監視するためのもの
	C	障害箇所の探索		N	メモリを監視するためのもの
	E	動作記録に基づく診断		T	入力 / 出力インタ - フェ - スを監視するためのもの
	F	テストデ - タに対する正解作成		U	コンピュータシステムの機械的筐体を監視するためのもの
	G	マイクロプログラムレベルの診断		W	コンピュータシステム間またはコンピュータシステム構成要素間の接続形態が監視動作に影響するもの、例、直列、階層システム
	H	擬似エラ - を発生させることによるもの		Z	その他
	J	相互に診断する機能を有するもの	11/30 151	...	構成を監視するための監視装置、例、処理リソ - ス、周辺装置、I/O リンク、ソフトウェアプログラム、の存在を監視するもの
	L	定期診断	11/30 155	...	状態を監視するための監視装置、例、コンピュータシステムがオン、オフ、利用できるか、利用できないかを監視するもの
11/22 684	N	隔離して診断を行うもの	11/30 158	...	環境特性または環境的パラメ - タを監視するための監視装置、例、電力、電流、温度、湿度、位置、振動の監視
	Z	その他	11/30 162	...	電力消費を監視するもの
11/22 689	...	パワ - オン試験によるもの、例、パワ - オンセルフテスト [POST]	11/30 165	...	監視デ - タの報告に係る手段または処理内容により特徴付けられる監視装置
11/22 694	...	コンフィギュレ - ション試験による	11/30 168	...	報告がデ - タ形式の変換を伴うもの
11/24	...	リモ - ト試験によるもの	11/30 172	...	報告がデ - タのフィルタリングを伴うもの、例、パタ - ンマッチ、時間またはイベント駆動、適応型またはポリシ - に基づいた報告
11/25	...	限界試験 [3]	11/30 175	...	フィルタリングが監視デ - タ間の一貫性を維持するために行われるもの
11/26	...	論理動作の試験、例、ロジック・アナライザによる [6]	11/30 179	...	フィルタリングが監視デ - タの変更のみを報告することにより行われるもの
11/26 610	...	機能試験 [3]	11/30 182	...	フィルタリングが監視デ - タの集約または圧縮により行われるもの
11/263	...	追加ハ - ドウェアをシミュレ - トするもの	11/30 186	...	報告が自己記述的なデ - タフォーマットの使用を含むもの、例、メタデ - タ、マ - クアップ言語、人が読めるフォ - マット
11/263 630	...	試験入力の発生、例、テストベクトル、パタ - ンまたはシ - ケンス [6]	11/30 189	...	監視デ - タのセンシングに係る方法または処理内容により特徴付けられる監視装置、例、インタ - フェ - ス、コネクタ、センサ、プロ - プ、エ - ジェント
11/263 650	...	乱数・ノイズ発生器を用いるもの	11/30 193	...	センシングについての構成 / 設定の細部、例、プロ - プの設置、有効化、空間的な配置
11/263 650	...	テスト入力用記憶装置を使用するもの、例、テスト ROM、スクリプトファイル			
11/267	...	試験用構成変更回路、例、LSSD、区切り [6]			
11/27	...	作り付け試験 [6]			
11/273	...	テスト - ハ - ドウェア、すなわち、出力処理回路 [6]			
	A	ロジックチェッカ			
	B	ロジックアナライザ			
	C	試験装置の試験			
	D	テスト - とテスト中のユニットの間のテストインタフェ - ス			
	E	テスト専用サ - ビス・プロセッサ - を使用するもの			
	Z	その他			
11/277	...	実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]			
11/28	...	処理順序の正しさを検査することによるもの (G06F11/07-G06F11/22 が優先) [3]			
11/28 199	...	処理順序の正しさを検査することによるもの			
11/30	...	監視 [3]			
11/30 140	...	監視されるコンピュータシステムまたはコンピュータシステム構成要素に特に適合した監視装置			
	A	分散コンピュータシステムを監視するためのもの、例、ネットワーク化システム、クラスタ、マルチプロセッサシステム			
	C	仮想計算機プラットフォームを監視するためのもの			

11/30 196	…監視デ - タのセンシングに伴うリソ - ス使用を最小化するもの、例、他の直接利用可能なデ - タから間接的に監視デ - タを得るもの	11/362 124	…ソ - スコ - ドまたはバイトコ - ドに対して操作を行うことによるもの
11/30 199	…その他	11/362 128	…最適化されたコ - ドを対象とするもの
11/32	…装置の機能の可視表示手段を有するもの [3]	11/362 132	…同期しながら動作するプログラムを対象とするもの
11/32 110	…診断のための表示、例、診断結果の表示	11/362 136	…プログラムの実行をトレ - スすることによるもの
11/32 120	…波形の表示 (G06F11/32,130 が優先)	11/362 140	…バス上の値をトレ - スすることによるもの
11/32 130	…プログラムまたはトレ - スデ - タの可視化	11/362 144	…コンパイル後のプログラムに直接操作を加えるもの
11/32 140	…ステ - タス情報の表示	11/362 148	…付加的なハ - ドウェアを使用するもの
11/32 150	…ランプまたは LED によるもの	11/362 152	…インサ - キットエミュレ - タ [ICE] を備えるもの
11/32 160	…エラ - またはオンライン / オフライン状態のためのもの	11/362 156	…特定のデバッグ用 I/O インタ - フェ - スを使用するもの
11/32 170	…警報またはエラ - メッセ - ジの表示	11/362 160	…診断方法を使用するもの (G06F11/07,103 が優先)
11/32 180	…計算機システム群のステ - タスの表示 (G06F11/32,170 が優先)	11/3668	…ソフトウェアの試験 [2025.01]
11/32 199	…その他	11/3668 172	…試験の管理
11/34	…コンピュ - タ動作の記録または統計的評価、例、故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]	11/3668 176	…カバレッジの分析のためのもの
11/34 104	…並列または分散プログラミングのためのもの	11/3668 180	…試験のパ - ジョン管理のためのもの、例、ソフトウェアの新パ - ジョンに合わせてテストケ - スも更新するもの
11/34 109	…性能測定のためのもの	11/3668 184	…テストケ - スを作成するためのもの
11/34 114	…ワ - クロ - ドの生成、例、スクリプト、プレイバック	11/3668 188	…自動的に試験手順を実行するもの
11/34 119	…時間の測定によるもの	11/3668 192	…実行結果の分析のためのもの
11/34 123	…測定対象が活動時間または遊休時間であるもの	11/3668 196	…試験実行する環境がない場合にそれを提供する手法またはツ - ル
11/34 128	…ベンチマ - キング	11/3698	…ソフトウェアの分析、デバッグまたは試験のための環境 [2025.01]
11/34 133	…負荷管理のためのもの	12/00	メモリシステムまたはア - キテクチャ内でのアクセシング、アドレッシングまたはアロケ - ティング (記録媒体、例、ディスク記録ユニット、からのデジタル入力、またはデジタル出力 G06F3/06) [2006.01]
11/34 138	…ユ - ザ - 行為を監視するもの	12/00 550	・メモリシステム、メモリア - キテクチャ
11/34 142	…必要な能力を計画または管理するためのもの	A	初期化またはクリア制御 (G06F12/02 または G06F12/06 が優先)
11/34 147	…モデル化による性能評価	B	リフレッシュ制御
11/34 152	…統計的分析による性能評価	C	構成変更制御 (G06F12/06 または G06F12/16 が優先)
11/34 157	…シミュレ - ションによる性能評価	E	節電制御 (ブロック選択によるものは G06F12/06,515 が優先)
11/34 161	…トレ - ス駆動型シミュレ - ション	K	メモリシステムの物理的構成に特徴を有するもの
11/34 166	…トレ - シングまたはトレ - シングによる性能評価	Z	その他
11/34 171	…アドレストレ - シング	12/00 560	・ロ - ド / ストア制御
11/34 176	…デ - タロギング	A	ロ - ド / ストア制御
11/34 180	…回路細部、すなわちトレ - サハ - ドウェア	B	・ロ - ド / ストアバッファ制御、ロ - ド / ストア並列処理
11/34 185	…入出力装置のためのもの、例、ストレ - ジシステムのためのもの	C	・パイプライン制御、例、R/W 交互実行、デ - タ衝突回避または R 後 W 処理
11/34 190	…インタ - フェ - ス、バスのためのもの	D	・ロ - ドストア競合
11/34 195	…システムのためのもの	E	・ロ - ドストアアドレス一致
11/34 199	…その他	F	・論理演算機能
11/36	・ソフトウェアの分析、デバッグまたは検査によるエラ - 防止 [2025.01]	G	・デ - タの比較またはサ - チ機能 (アドレス比較は G06F12/00,560E)
11/3604	・プログラムの特性を検証するための、ソフトウェアの分析 (ソフトウェアの試験 G06F11/3668) [2025.01]	Z	その他
11/3604 108	…形式手法を使用するもの、例、モデル検査、抽象解釈		
11/3604 112	…実行することにより分析するもの		
11/3604 116	…ソフトウェアメトリクスを使用するもの		
11/362	…ソフトウェアのデバッグ [2025.01]		

12/00 564	.. タイミング制御 (G06F12/06 が優先)	C	領域圧縮, すなわちコンパクション
	A タイミング制御	D	オ - バ - フロ - 対策または予備領域管理
	B ・メモリ起動制御	E	空き領域作成
	C ・タイミング切換制御	Z	その他
	D ・伝播遅延対策	12/02 540	... バッファ領域管理
	Z その他	12/02 550	.. アドレス制御
12/00 570	・共用メモリシステム (G06F12/02, G06F12/04 または G06F12/06 が優先)	A	アドレスレジスタの構成または構造
	A アクセス権制御	B	複数アドレス手段切替
	B ・時分割制御	C	多重デ - タの読出しまたは書込みアドレス制御
	C ・2 ポ - トメモリ	D	遅延回路アドレス制御
	Z その他	E	ルックアップテ - ブルアドレス制御
12/00 571	.. アクセス要求制御	Z	その他
	A アクセス要求制御	12/02 560	... 命令アドレッシングまたはオペランドアドレッシング
	B ・優先順序制御	A	アドレッシング, アドレス修飾
	C ・記憶制御装置間	B	・連続アドレス制御 (G06F12/02, 580 が優先)
	Z その他	C	・命令先行制御, 命令先取り
12/00 572	.. 排他制御	D	・間接アドレス制御
	A 排他制御	Z	その他
	B ・デッドロック対策	12/02 570	... アドレス変換またはアドレス拡張
	Z その他	A	アドレス変換制御
12/00 580	・画像デ - タ処理用メモリシステム (G06F12/02, G06F12/04 または G06F12/06 が優先)	D	・境界アドレス, 共通領域制御
12/00 590	・リストデ - タ処理用メモリシステム	E	・変換または拡張モ - ドと通常モ - ドとの切換
12/00 591	.. ガ - ベジコレクション	F	・変換時間短縮, 変換省略
12/00 592	・ベクトルデ - タ処理用メモリシステム (G06F12/06 が優先)	G	・空間サイズまたはペ - ジサイズの変更
12/00 593	・デ - タフロ - 制御用メモリシステム	H	・デ - タ仮想転送, 転送時間短縮
12/00 594	・スタック制御用メモリシステム	J	・矩形領域, すなわち二次元領域変換
12/00 595	・レジスタ制御用メモリシステム	K	共用メモリアドレス変換
12/00 597	・特定のメモリ型式用メモリシステム	L	・プリフィクス変換
	C クロック同期型メモリ用 (G06F12/00, 597N または G06F12/00, 597R が優先)	M	I/O 装置, 例 .DMA またはチャネル, のためのアドレス変換
	D ダブルデ - タレ - ト型メモリ用	Q	拡張アドレスビット付加
	N チップ内にキャッシュ領域を有するメモリ用	Z	その他
	R プロトコル型メモリ用	12/02 580	... 連続アドレス制御
	U 消去可能でプログラム可能な不揮発性メモリ用	A	デ - タ転送制御, 転送命令制御
	Z その他	B	・メモリ内のデ - タ転送処理
12/00 599	・その他のメモリシステム	C	・アドレスオ - バ - ラップ対策
12/02	・アドレッシングまたはアロケ - ション; リロケ - ション (プログラム・アドレス順序制御 G06F9/00; デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G11C8/00) [2006.01]	D	・循環アドレス制御
12/02 510	.. 記憶領域管理	E	矩形領域, すなわち 2 次元領域アドレス制御
	A 記憶領域管理	F	・アドレス方向または間隔制御
	B ・始端, すなわち最小アドレスと終端, すなわち最大アドレスとの割当	G	X 方向アドレス制御または Y 方向アドレス制御
	M 共用メモリ使用領域制御	H	デ - タ配列アドレス制御
	Z その他	J	バ - ストモ - ドを用いた連続アドレスアクセス
12/02 520	.. 領域獲得または解放制御	Z	その他
	A ロ - ド制御	12/02 590	... DRAM アクセス制御, 例 .CAS 制御または RAS 制御
	B オ - バ - レイ制御	A	CAS 制御または RAS 制御
	Z その他	B	・ペ - ジモ - ドアクセス, ペ - ジ一致検出
12/02 530	... 空き領域管理	C	・ペ - ジインクリメント制御
	A 空き領域量の算出または表示	Z	その他
	B ビットマップ管理		

12/04	..可変長語,または語の一部,のアドレッシング [2006.01]	Q	故障ブロック対策のための設定変更
12/04 510	...可変長語アクセス制御	R	アドレスオ - パ - 対策;未実装対策
A	可変長語デ - タ列アドレッシング	Z	その他
B	ワ - ド単位またはバイト単位でのアドレッシング制御	12/06 520	...メモリ構成
C	・アドレス連続検出バッファアクセス	A	プログラムメモリとデ - タメモリとを有するもの
D	・異語長デ - タ混在アドレッシング,バック詰めデ - タアドレッシング	D	メモリ内容変更
E	シリアルパラレル変換制御またはパラレルシリアル変換制御を伴うもの	E	・パッチ,ROM 内容の修正
F	・シリアルポ - ト及びパラレルポ - トを有する 2 ポ - トメモリ	F	IPL,ROM 内容を RAM にロ - ド
G	MSB 体系と LSB 体系との間の変換,すなわちエンディアン変換を伴うもの	G	RAM の書込制限
Z	その他	H	外部出力用メモリ
12/04 520	...部分アクセス制御	Z	その他
A	バイトアクセス制御	12/06 521デ - タ幅,例,ワ - ド単位またはバイト単位,の制御
B	ビットアクセス制御	A	ワ - ド単位またはバイト単位での制御
C	・複数ワ - ド特定ビット位置アクセス	B	部分アクセス制御,特定ブロック選択アクセス
D	部分アクセス要求制御	C	・ブレ - ンメモリアクセス
Z	その他	D	・2 次元デ - タ複数方向,すなわち縦横同時アクセス
12/04 530	...デ - タ圧縮,伸張	E	バイトアライン制御
12/04 540	...アドレス境界制御	F	ビットアライン制御
A	バイトアライン制御	G	異ビット長制御,複数ビット長切替え
B	ビットアライン制御	H	・アクセス元装置のビット長によるビット幅切替え
C	アクセスデ - タ幅切換制御	J	・異ビット長メモリ素子混在
Z	その他	Z	その他
12/06	..ロケ - ションの物理的ブロックのアドレッシング,例,ベ - ス・アドレッシング,モジュール・アドレッシング,メモリ空間拡張,メモリ専用 (G06F12/08 が優先) [2006.01]	12/06 522高速メモリと低速メモリとの間の転送制御
12/06 510	...実装ブロック識別または検出	A	高速メモリと低速メモリとの間の転送制御
A	識別または検出	B	・高速メモリにロ - ドして実行
B	・識別情報の読出し	C	・ワ - ド中の一部を高速メモリへ格納
C	・書込デ - タの読出し	D	・高頻度デ - タを高速メモリへ格納
D	未実装対策,アドレスオ - パ対策	Z	その他
Z	その他	12/06 523連続アドレス制御
12/06 515	...アドレス設定,ブロック選択	A	複数ブロック同時選択
A	アドレスデコ - ダによる選択	B	・アドレス連続検出バッファアクセス
B	・設定可変	C	複数ブロック順次選択
C	・異容量または容量拡張対応	Z	その他
D	メモリポ - ドでアドレス比較	12/06 524メモリバックまたは着脱可能メモリ
E	・先頭アドレスと容量との組み合わせ	12/06 525複数ブロック同時アクセス
F	..次ポ - ドへ伝達	A	複数ブロック同時アクセス
G	・上位装置,例,CPU,による設定	B	・書込み読出し同時実行
H	選択制御	C	・ブロック間直接デ - タ転送
J	・高速メモリと低速メモリとの選択制御	D	・共通アドレス一斉デ - タ転送
K	・ROM と RAM との選択制御	Z	その他
L	・内部メモリと外部メモリとの選択制御	12/06 530	...専用メモリ制御,分散型共用メモリシステム
M	・IO 空間の選択制御	A	専用または共用制御
N	・複数ブロック同時選択,例,同一デ - タ書込みまたはクリア	B	・領域制御
P	設定変更によるデ - タ仮想転送または転送時間短縮	C	・専用メモリロ - ド,すなわち複写
		D	専用メモリアクセス
		E	・一部共通領域化
		F	・デ - タ共通化または同一化

12/06	540	Z	その他	12/0806	100マルチ CPU 関連 (キャッシュメモリの一致制御は G06F12/0815 が優先)
		A	構成制御	12/0808	キャッシュ無効化手段を有するもの (G06F12/0815 が優先) [2016.01]
		B	・ウェイ数制御	12/0811	マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2016.01]
		C	・バンクアドレス制御	12/0813	ネットワークまたはマトリクス構成を有するもの [2016.01]
		D	・制御回路共用	12/0815	キャッシュー貫性プロトコル [2016.01]
		E	バンク制御	12/0817	ディレクトリ手法を用いるもの [2016.01]
		F	・バンクスイッチング制御	12/0831	バス・スキームを用いるもの、例、バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2016.01]
		G	・要素間隔制御	12/0831	100主メモリ周辺アクセスのためのもの、例、I/O または DMA
12/06	550	Z	その他	12/0837	ソフトウェア制御を有するもの、例、ノンキャッシュブル・データ [2016.01]
		A	アクセス要求制御	12/084	共有キャッシュを有するもの [2016.01]
		B	・複数バンク同時アクセス、ブロック転送	12/0842	マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2016.01]
		C	・アクセス経路切替	12/0844	複数同時または準同時キャッシュアクセス [2016.01]
12/06	560	Z	その他	12/0846	同時アクセス可能な複数のタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2016.01]
		A	拡張メモリアクセス	12/0846	100分割されたキャッシュ、例、命令とオペランドを分離したキャッシュ
		B	・拡張領域、例、ウィンドウ、制御	12/0846	105命令キャッシュとデータキャッシュ
		C	・拡張メモリデータを通常メモリヘロ - ド	12/0846	110インタ - リ - ブ・アドレッシングを伴うキャッシュ
12/06	570	Z	その他	12/0853	マルチポ - トのタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2016.01]
		A	バンク切替制御	12/0855	オ - バ - ラップしたキャッシュアクセス、例、パイプライン (G06F12/0846 が優先) [2016.01]
		B	・プログラム間リンク - ジ、例、コ - ルまたはジャンプ	12/0855	100複数のリクエストによるもの
		C	・プログラム種別、プログラム選択	12/0855	110主メモリからの再ロ - ドを伴うもの
		D	・割り込み制御	12/0862	プリフェッチを伴うもの [2016.01]
		E	・IPL	12/0862	100通常のフェッチとは別にプリフェッチを起動するもの
		F	・実行命令タイプ	12/0862	105アクセス履歴によりプリフェッチ対象を定めるもの
		G	・書込みまたは読出し	12/0862	110命令セットにキャッシュ操作命令があるもの
		H	・命令バンクとデータバンクとを有するもの	12/0864	擬似連想手段、例、セットアソシアティブ、ハッシング、を有するもの [2016.01]
		J	・特定アドレス検出	12/0866	周辺記憶システム、例、ディスクキャッシュ、のためのもの [2016.01]
		K	・ハ - ドウェア、例、スイッチ、による切替え	12/0866	100ディスクキャッシュメモリ
		L	・タイマによる切替	12/0866	105チャネル関連
		M	・バンク内部でバンク切替検出	12/0868	キャッシュメモリとその他のサブシステム、例、ストレ - ジ装置またはホストシステム、の間のデータ転送 [2016.01]
		N	・IO 装置、例、DMA またはチャンネル、のためのバンクレジスタ	12/0868	100ディスクキャッシュメモリとディスク装置との間のデータ転送
12/08		Z	その他			
			・階層構造のメモリ・システム、例、仮想メモリ・システム、におけるもの [2016.01]			
12/0802			・所望データまたはデータブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する、メモリレベルのアドレッシング、例、キャッシュ [2016.01]			
12/0804			・主メモリのアップデータに伴うもの (G06F12/0806 が優先) [2016.01]			
12/0804	100	キャッシュメモリからメインメモリへの転送または書戻し			
12/0804	105	ストアバッファ			
12/0804	107	キャッシュメモリに対するストアバッファ			
12/0804	109	ストアスル - 制御用ストアバッファ			
12/0804	111	ストアバッファから CPU への読み出し			
12/0806			・マルチユ - ザ、マルチプロセッサ、マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2016.01]			

12/0868 105 ディスクキャッシュメモリから ディスク装置への転送または書 戻し	12/0895 114 一致制御用タグビット
12/0868 110 ディスク装置からディスク キャッシュメモリへの転送	12/0895 116 アクセス位置の予測
12/0871 キャッシュ空間の割り当てまたは 管理 [2016.01]	12/0895 118 ブロックの一部のデ - タのみの 格納
12/0871 100 コンパイラによる制御	12/0895 120 コピ - タグメモリ
12/0873 特定のストレ - ジ装置またはスト レ - ジ装置の部分への、キャッ シュメモリのマッピング [2016.01]	12/0897 複数のキャッシュ階層レベルを有 するもの (マルチレベルのキャッ シュ階層を有するもの G06F12 /0811) [2016.01]
12/0875 専用キャッシュ、例、命令またはス タック、を有するもの [2016.01]	12/0897 100 キャッシュ間で包含関係のあるも の
12/0875 100 限定されたデ - タのためのもの	12/0897 105 キャッシュ間でデ - タの重複が少 ないもの
12/0875 102 ベクトルデ - タ用	12/0897 110 他から追い出されたデ - タを格納 するキャッシュメモリ
12/0875 104 行列デ - タ用	12/0897 115 2 次キャッシュがメモリバスに直 接接続されていないもの
12/0875 106 画像デ - タ用	12/0897 120 2 次キャッシュメモリが共有され ているもの
12/0875 108 スタックデ - タ用	12/10	... アドレス変換 [2016.01]
12/0875 110 マイクロプログラム用	12/1009 ペ - ジテ - ブル、例、ペ - ジテ - ブ ル構造、を用いるもの [2016.01]
12/0877 キャッシュアクセスモ - ド [2016.01]	12/1009 100 ペ - ジフォ - ルト
12/0877 100 非整列デ - タの読出しまたは書込 み	12/1009 105 ペ - ジに対する R ビットと C ビッ ト
12/0877 105 部分書込み	12/1018 ハッシング技術、例、逆引きペ - ジ テ - ブル、を含むもの [2016.01]
12/0877 107 キャッシュメモリに対する部分書 き込み	12/1027 連想または擬似連想アドレス変換手 段、例、変換索引バッファ [TLB], を 用いるもの [2016.01]
12/0877 109 メインメモリに対する部分書き込 みにキャッシュメモリを利用する もの	12/1027 100 TLB の無効化
12/0879 バ - ストモ - ド [2016.01]	12/1027 105 TLB が複数あるもの
12/0882 ペ - ジモ - ド [2016.01]	12/1027 110 命令用 TLB とデ - タ用 TLB
12/0884 パラレルモ - ド、例、主メモリまた は CPU との並行処理 [2016.01]	12/1027 115 階層 TLB
12/0886 可変長語のアクセス [2016.01]	12/1027 120 TLB ミスヒット時の処理
12/0888 選択的なキャッシュ処理を用いるも の、例、バイパス [2016.01]	12/1036 複数の仮想アドレス空間、例、セグ メンテ - ション、のためのもの (G06F12/1045 が優先) [2016.01]
12/0888 100 メモリのバイパス	12/1036 100 仮想計算機のためのもの
12/0888 102 特定のデ - タをキャッシュメモリ に格納しない制御に関するもの	12/1045 デ - タキャッシュと結合するもの [2016.01]
12/0888 104 キャッシュメモリを迂回して CPU 方向にデ - タを転送する制 御に関するもの	12/1072 分散アドレス変換、例、分散共有メ モリ・システムにおけるもの [2016.01]
12/0891 クリア、無効化またはリセット手段 を用いるもの [2016.01]	12/1081 主メモリへの周辺アクセス、例、ダ イレクトメモリ - アクセス [DMA], のためのもの [2016.01]
12/0893 編成または構造により特徴づけられ るキャッシュ [2016.01]	12/109 複数の仮想アドレス空間、例、セグ メンテ - ション、のためのもの (G06F12/1036 が優先) [2016.01]
12/0893 100 メインメモリシステム内のキャッ シュメモリ	12/109 100 共有空間制御に特徴のあるもの
12/0893 105 チップに特徴のあるもの	12/109 105 アクセスレジスタ変換
12/0893 107 キャッシュメモリの素子に特徴が あるもの	12/109 110 仮想計算機のためのもの
12/0893 109 チップ端子に特徴のあるもの	12/109 115 実メモリの分割割当
12/0893 111 チップ上の配置に特徴のあるもの	12/109 120 ホスト仮想空間の分割割当
12/0895 キャッシュの部分のためのもの、 例、ディレクトリまたはタグアレ イ [2016.01]	12/12	... 置換制御 [2016.01]
12/0895 100 タグ、ディレクトリ	12/121 置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]
12/0895 102 ブロックサイズが可変なもの	12/121 100 置換制御の動的変更
12/0895 104 異種ブロックサイズの混在	12/122 使用頻度が最小 [LFU] のタイプの もの、例、個々の計数値をもつもの [2016.01]
12/0895 106 写像が可変なもの	12/123 年齢リストを有するもの、例、キュ - ,most recently used [MRU] リスト または least recently used [LRU] リス ト [2016.01]
12/0895 108 インデックスアドレス選択		
12/0895 110 タグ情報の更新に特徴のあるも の		
12/0895 112 置換制御用タグビット		

12/126特別なデ - タの取り扱いを有するもの、例、デ - タまたは命令の優先度、エラー - の取り扱い、固定 [2016.01]	J	マルチ・プレクサ・チャネル
12/126 100デ - タの優先度に基づくもの	P	マイクロプログラムによって制御されるもの
12/126 105デ - タの常駐化	Q	・マイクロプログラムとハ - ドウェアの共働
12/127追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016.01]	R	・マイクロプログラムの選択
12/128多次元キャッシュ・システムに適合させたもの、例、セットアソシアティブ、マルチキャッシュ、マルチセットまたはマルチレベル [2016.01]	Z	その他
12/14	・メモリの不正な使用に対する保護 [2006.01]	13/12 320チャネル・コマンド
12/14 510	..空間・領域	A	CCW 自体
A	空間・領域一般	B	CCW の格納
D	・アドレス方式	C	CCW のとり出し
E	・仮想記憶方式 [TLB]、リング方式、キ - 方式	D	CCW 用バッファ
Z	その他	E	CCW の実行・終了処理
12/16	・メモリ内容の破壊に対する保護 [2006.01]	F	コマンドチェ - ン
13/00	メモリ、入力 / 出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送（特定の入力 / 出力装置のためのインタフェース回路 G06F3 / 00, マルチプロセッサシステム G06F15 / 16） [4]	G	・コマンドチェ - ン時の終了処理
13/10	・周辺装置のためのプログラム制御（G06F13/14-G06F13/42 が優先） [4]	H	デ - タチェ - ン
13/10 310	..入出力制御	Z	その他のもの
A	I/O の動作・構成自体	13/12 330デ - タ転送
B	CPU I/O 制御	A	デ - タ転送制御
C	・起動制御	B	・アドレス制御
D	I/O CPU 制御	C	・転送量制御
E	モ - ド制御	D	・ブロック転送
Z	その他のもの	E	・デ - タのバタ - ンによる制御
13/10 320	...入出力制御プログラム	F	チャネルバッファ
A	I/O 別プログラムの選択・パッチ	G	・チャネルバッファのエリア管理
Z	その他のもの	H	・バイト・ワ - ド変換・バイトマ - ク
13/10 330オペレ - テイニング・システム	P	仮想記憶におけるもの
A	デ - タ・イベント管理	Q	・多重仮想記憶
B	ジョブ・タスク・プログラム管理	R	アドレス拡張をするもの
C	I/O 管理・仮想マシン	S	アドレス・モ - ドの指定
D	主メモリ内のバッファ管理	T	キャッシュメモリを持つもの
Z	その他のもの	Z	その他
13/10 340	..入出力装置制御	13/12 340	...入出力制御装置
A	ディスク装置の制御	A	I/O 自体
B	・ディスク装置におけるデ - タ転送	B	・デ - タ・コマンドバッファ
Z	その他のもの	C	・CPU の役割分担（デ - タ変換等）
13/12	..中央プロセッサ - とは独立のハ - ドウェアを用いるもの、例、チャネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]	D	上位インタ - フェース
13/12 310	...チャネル制御装置	E	下位インタ - フェース
A	対上位制御	F	・複 I/O の走査・識別
B	制御装置内制御	G	・デ - タ等のフォ - マット変換
C	対下位制御	H	・対 I/O 制御形態の決定
D	・起動・終結制御	J	・対 I/O 制御プログラム
E	チャネル結合装置	Z	その他のもの
F	チャネル割込み制御	13/12 350	...入出力アダプタ
G	サブチャネル	13/14	・相互接続または転送のための接続要求 [4]
H	・サブチャネルの起動制御	13/14 310	..I/O 選択制御
		A	I/O 占有制御
		B	・CPU - I/O の占有対照表
		C	・I/O に占有 CPU コ - ドを持つもの
		D	・切換え回路が制御
		E	障害・デッドロック対策
		F	切換え制御
		G	I/O プロセッサ
		H	アクセス通路制御
		J	割込み処理
		K	変化を検出して選択するもの

	Y	複 CPU によるもののその他		D	割込みレジスタ・マスクレジスタ
	Z	その他のもの		E	割込み情報・ステータス
13/14 320	..	アドレス制御		F	割込みレベル
	A	アドレス設定		G	割込み元〔原因〕の走査
	B	アドレス選択〔I/O の選択一般も含む〕		H	複数 CPU への割込み
	C	複数アドレスを有するもの		Z	その他のもの
	D	共通アドレス	13/24 320	割込み要求
	E	アドレス送出技術	13/24 330	割込みの受付
	F	実装によるアドレス設定	13/24 340	チャネル制御への割込み
	G	アドレスとデ - タの同時送出〔含直列〕	13/26	優先制御によるもの [4]
	H	論理 - 物理アドレス	13/28	...	バ - ストモ - ド転送を用いるもの、 例 . ダイレクトメモリアクセス、サイ クルスチ - ル (G06F13/32 が優先) [4]
	J	メモリマップド I/O	13/28 310	ダイレクトメモリアクセス
	K	アドレス拡張〔アドレス指定レジスタ等〕		A	制御一般
	Z	その他のもの		B	要求の選択
13/14 330	..	構成制御		C	コマンド
	A	構成制御情報一般		E	デ - タ転送制御一般
	B	・情報の収集		F	デ - タ転送巾制御
	C	・I/O 対応制御		G	デ - タ転送量制御
	D	・I/O の存・否の認識制御		H	デ - タの連続転送〔デ - タチエ イン〕
	E	・再構成		J	バツファを有するもの
	F	SVP・パネル・コンソ - ル		K	検索・演算を伴うもの
	G	・デ - タ授受		L	メモリ内〔間〕転送〔含リフレッ シユ〕
	Z	その他のもの		M	転送アドレス制御
13/16	..	メモリバスに対するアクセスのための もの (G06F13/28 が優先) [4]		N	バンクアドレス・アドレス拡張
13/16 510	...	メモリバス構成・構造		P	DMA バス〔分割バス〕
	A	専用バス		Q	CPU HALT 制御
	B	リング状バス		Y	画像デ - タの DMA
	C	バス接続・分離		Z	その他のもの
	D	・複数バス選択・切替	13/28 320	サイクルスチ - ル
	E	入出力回路制御	13/28 330	中央処理装置の関連処理
	F	・外部メモリアクセス制御	13/30	優先制御によるもの [4]
	G	アドレス送出	13/32	...	割込みおよびバ - ストモ - ド転送の 組合わせを用いるもの [4]
	H	・アドレス分割送出	13/34	優先制御によるもの [4]
	J	・アドレスバスを用いたデ - タ送出	13/36	..	共通バスまたはバスシステムに対する アクセスのためのもの [4]
	Z	その他	13/36 310	...	バスアダプタ
13/16 520	...	メモリバスアクセス制御		A	受動形アダプタ: 回路
	A	バスモ - ド・アクセスサイクル制 御		B	受動形アダプタ: アドレスによる 制御
	B	送受信制御		C	受動形アダプタ: 能動バス間アダ プタ
	C	バツファ制御		D	受動形アダプタ: その他のもの
	Z	その他		E	能動形アダプタ: 一般
13/18	...	優先制御によるもの [4]		F	能動形アダプタ: アダプタ内バツ ファ管理
13/18 510	アクセス制御 (12/00,57013/36 が優 先)		Z	その他のもの
	A	CPU と I/O 間制御	13/36 320	バス型式の変換
	B	バス占有・排他制御		A	異バス〔異プロトコル〕間アダ プタ
	Z	その他		B	デ - タ巾の変換
13/20	..	入力 / 出力バスに対するアクセスのた めのもの [4]		Z	その他のもの
13/22	...	連続的走査を用いるもの、例 . ポ - リ ング (G06F13/24 が優先) [4]	13/36 510	...	バスプロトコル
13/24	...	割込みを用いるもの (G06F13/32 が 優先) [4]	13/36 520	...	バスアクセス
13/24 310	中央処理装置への割込み		A	先行制御
	A	割込み信号の発生・形成		B	相手装置の状況による制御
	B	デ - ジ - チエ - ンを用いるもの		D	バス切替スイッチ
	C	割込みベクトル			

	E	アドレスデ - タの多重時分割送出	13/376 競合解決方法を用いるもの, 例 . 衝突検出, 衝突回避 [5]
	Z	その他のもの	13/378 パラレルポ - ル方法を用いるもの [5]
13/36 530	...	特殊バス	13/38	・情報転送, 例 . バス上での (G06F13/14 が優先) [4]
	A	マトリックス構成	13/38 310	.. デ - タバッファ技術
	B	マルチバス [バスの部分使用]	A	バッファの制御一般
	C	ル - プバス	B	デ - タ転送制御
	Z	その他のもの	C	バッファエリアの管理
13/362	...	集中型アクセス制御をもつもの [5]	D	バッファ内のデ - タ [量] の管理
13/362 510	優先選択処理	E	交代バッファ
	A	優先選択回路	F	RAM バッファ
	B	複数の回路によるもの [並列・多段]	G	多段バッファ
	C	ビジイ - ・レディ - による制御	H	多エリア・双方向バッファ
	D	制御一般	Z	その他のもの
	E	優先順位の変更: 制御一般	13/38 320	.. インタ - フェ - ス技術
	F	優先順位の変更: プライオリティレジスタ [RAM・ROM]	A	モ - ドの選択・切換
	G	優先順位の変更: アクセス毎の変更	Z	その他のもの
	H	優先順位の変更: 占有回数・不受理回数によるもの	13/38 330	... デ - タ転送
	J	優先順位の変更: 緊急処理要求	A	一斉転送
	Z	その他のもの	B	I/O 間の直接転送
13/362 520	バス要求の選択	C	アドレス・制御バスの利用
	A	可変順位によるもの	Z	その他のもの
	B	バス占有の継続・再開・中断	13/38 340 処理装置間デ - タ転送
	Z	その他のもの	A	バスによるもの
13/364	独立した要求または許可を用いるもの, 例 . 個別の要求及び許可ラインを用いるもの [5]	B	主メモリを介するもの
13/366	集中ポ - リングア - ビタを用いるもの [5]	C	バッファを介するもの
13/366 510	要求の走査	D	制御信号の授受
	A	カウンタによる走査	E	チャネルアダプタを介するもの
	B	走査パルスの伝播	F	・チャネルアダプタプログラム
	C	走査制御一般	G	特殊なアダプタ
	Z	その他のもの	Z	その他のもの
13/368	...	分散型アクセス制御をもつもの [5]	13/38 350 直列転送
	A	ト - クンバス方式	13/40	.. バス構造 [4]
	Z	その他のもの	13/40 310	... バス構成技術
	13/37 物理的な位置に存在する優先順位を用いるもの, 例 . デイジ - チェ - ン, ラウンドロビンまたはト - クンパッシング [5]	13/42	.. バス転送プロトコル, 例 . ハンドシェイク; 同期化 [4]
	A	複数のチェ - ン	13/42 310	... 転送プロトコル
	B	グル - プ分け	13/42 320 応答確認
	C	バイパス	A	応答確認一般
	D	帰還チェ - ン	B	擬似応答
	E	往復チェ - ン	C	デ - タ・ストリ - ム型
	F	特殊なチェ - ン	D	タグの両端 [2 本のタグ] を用いるもの
	G	リクエスト・ACK 制御	Z	その他のもの
	Z	その他のもの	13/42 330 双方向バス制御
13/372	時間に依存する優先順位を用いるもの, 例 . 個別に設定された時間カウンタまたはタイムスロット [5]	13/42 340 同期バス制御
	A	遅延時間による制御	A	同期バス一般
	B	専有期間の制御 [中断・再開・継続]	B	同期・非同期の共用
	C	タイムスロットの制御	Z	その他のもの
	Z	その他のもの	13/42 350 タイミング制御
13/374	個別優先コ - ド比較器をもつ自己選択方法を用いるもの [5]	A	信号の同期化
			B	クロックの切換え・授受
			C	I/O 別タイミングの選択
			Z	その他のもの
			15/00	デジタル計算機一般 (細部 G06F1/00 - G06F13/00); デ - タ処理装置一般 [2006.01]
			15/00 410	・ネットワ - クシステムにおいて, ユ - ザ情報を利用してユ - ザシステム側で動作, 例 . 表示, を行うもの
			A	ユ - ザ情報を利用した画面制御

	B	・サ - バによる表示をユ - ザシステム側で行うもの	L	電源回路
	C	ユ - ザ情報を利用したプロファイルの作成または利用	M	・メモリバックアップ
	Z	その他	N	電源異常対策または警報
15/00 420		・ネットワ - クシステムにおけるユ - ザ情報を利用した接続制御	P	クロック回路
	A	ユ - ザ情報を利用した接続制御	Q	オ - トクリアまたはイニシャルリセット
	B	・セッション管理	Z	その他
	C	・複数のセッション間におけるセッション管理	15/02 309	・インタ - フェイス
	Z	その他	15/02 310	・キ - 入力部
15/00 430		・ネットワ - クシステムにおけるアプリケーション間のメッセ - ジング	A	キ - 部構造
15/00 440		・ネットワ - クを介したアプリケーション間の協調動作, 例 . グル - プウェア	B	・ランプまたは照明付
	A	ピアツ - ピア型システム [P2P] を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	C	・操作具を使用するもの
	B	電子会議やホワイトボ - ドを利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	D	特殊キ -
	C	プレゼンス情報を利用し, 且つアプリケーション層に特徴のあるもの	E	・手書き入力
	Z	その他	F	キ - 入力回路
15/00 470		・G06F15/00,410-G06F15/00,440 に分類されないもの	G	多機能キ -
15/02		・入力はキ - ボ - ドを通して, 計算は組み込みプログラムを用いて, 手動的に操作するもの, 例 . ポケット計算機 [2006.01]	H	置数
15/02 301		・外観または構造に特徴があるもの	J	・位取りキ - または「00」キ -
	A	外観に特徴があるもの	K	ガイダンス
	B	・両面形	Z	その他
	C	・ペン形	15/02 315	・表示部
	D	・シ - ト形	A	表示部構造
	E	・折りたたみ可能なもの	B	・フ - ドまたはカバ -
	F	・分離可能なもの	C	表示制御
	G	・保持具付	D	・複数表示部
	H	・メモ帳付	E	・1 デ - タ分割表示
	J	筐体またはキャビネット	F	・複数デ - タ 1 表示部
	K	スタンドまたは置台	G	・グラフ表示
	L	ケ - スまたはカバ -	H	・位取り表示
	M	・手帳型ケ - ス	J	・指数表示
	N	内部構造	K	・表示桁数の制御
	P	・フレキシブル基板を使用するもの	L	・表示内容に特徴があるもの
	Q	・キャビネットを基板に兼用するもの	M	・モ - ドまたは状態表示
	R	・報音部材の取付	N	・計算過程の表示
	S	シ - ルドまたは静電気対策	P	・ファンクションまたは演算記号の表示
	Z	その他	Q	・メモリ使用状態の表示
15/02 302		・IC カ - ド状のもの	R	・補助表示
15/02 305		・電源	S	・エラ - 表示
	A	電源部構造	T	・表示駆動回路
	B	発電機構付	Z	その他
	C	・太陽電池付	15/02 320	・プリンタ付
	D	節電	A	機構または構造
	E	・タイマを使用するもの	B	・印刷用紙に関するもの
	F	・表示を制御するもの	C	制御
	G	・クロックを制御するもの	D	・印字形態に特徴があるもの
	H	・演算中か否かにより制御するもの	Z	その他
	J	・クロックを制御するもの	15/02 325	・音声電卓
	K	・低消費電力状態からの復帰	A	音声出力
			B	音声入力
			C	音による出力
			Z	その他
			15/02 330	・演算
			A	キ - 操作に特徴があるもの
			B	メモリ演算
			C	アイテムカウント
			D	累算または総和
			E	定数計算
			F	分数計算
			G	割合計算または割引割増計算
			H	統計計算

	J	比較またはランキング計算		F	エラ - 時の処理
	K	数学的な計算		G	誤動作防止
	L	n 進数の計算		H	試験または点検
	Z	その他		Z	その他
15/02 335	..	システムまたは LSI	15/02 500	..	プログラマブル電卓
	A	システム		A	プログラムまたはデ - タの入出力
	B	・桁数可変		B	・キ - からの入力
	C	・モ - ド切換		M	・メモリ交換によるもの
	D	..ROM 交換		G	・外部装置との接続によるもの
	E	・外部装置とのデ - タ入出力		D	プログラムの作成、修正または表示
	F	LSI		E	プログラムの実行制御
	G	・チップ外メモリとの接続		C	・実行プログラムの選択
	Z	その他		H	・HALT または PAUSE
15/02 340	..	特殊計算または特殊用途		Z	その他
	A	バイオリズム計算	15/04	・	処理されるデ - タの導入と同時にプログラムされるもの、例、デ - タと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2006.01]
	B	金額の計算	15/08	・	プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [2006.01]
	C	カロリー - 計算	15/10	..	タビュレ - タ [2006.01]
	D	ゲ - ム点数計算	15/12	...	印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2006.01]
	E	乱数発生	15/14	..	計算せん孔機 [2006.01]
	F	家族計画	15/16	・	各々が少くとも算術演算ユニット、プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ2つ以上のデジタル計算機が結合されたもの、例、数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2006.01]
	G	視覚障がい者用	15/16 605	..	コンピュ - ティングインフラストラクチャ、すなわち実装形態、例、クラスタ、ブレ - ドまたはハ - ドウェアパ - ティショニング
	H	教育用		M	複数プロセッサボ - ド間の接続または配線構造
	J	測定用		Z	その他
	M	単位換算	15/163	..	プロセッサ間通信 [2006.01]
	Z	その他	15/167	...	共通メモリ、例、メ - ルボックス、を用いるもの [2006.01]
15/02 341	...	日時を扱うためのもの	15/167 610	集中型共有メモリ型マルチプロセッサ
	N	時間計算		A	プロセッサ間デ - タ転送制御またはバッファ制御
	P	日数または曜日計算		B	・転送用エリア制御、競合制御または排他制御
	Q	・カレンダー -		G	演算制御または同期制御
	Z	その他		M	複数メモリバンクのスイッチ網結合
15/02 342	...	デ - タ格納及び検索のためのもの		Z	その他
	A	スケジュールまたは時刻表	15/167 615	複数のプロセッサ / システム間を直接結合したマルチプロセッサ
	Z	その他		A	バス結合装置による直接結合
15/02 343	...	文書表示機能を有するもの		M	・2 ボ - ト / マルチボ - トメモリによる結合 (G06F15/173,665 優先)
15/02 345	..	多機能電卓または別装置付電卓		Z	その他
	A	測定器との結合	15/17	...	入力 / 出力型接続、例、チャンネル、I/O ボ - ト、を用いるもの [2006.01]
	B	・スケ - ル付	15/17 620	複数システム系を直接結合したマルチプロセッサ
	C	・カウンタ付		A	記憶制御装置 [MCU] 間を直接接続
	D	電気製品との結合		E	・MCU を介して拡張記憶装置を接続するもの ; 拡張記憶装置結合型のもの
	E	・ラジオ付			
	F	・テレビ付			
	G	・電話付			
	H	・テ - プレコ - ダ付			
	J	そろばん付			
	K	ゲ - ム機能付			
	L	メロディ機能付			
	M	タイプライタ付			
	N	日用品との結合			
	Z	その他			
15/02 350	...	時計付			
	A	アラ - ムまたはタイマ - 機能			
	B	ストップウォッチ			
	C	世界時計			
	D	モ - ドの切換に特徴があるもの			
	Z	その他			
15/02 360	..	誤操作防止または誤動作防止			
	A	誤操作防止			
	B	・キ - ロック			
	C	・報知音の発生			
	D	訂正			
	E	検算または照合			

H	I/O 装置またはチャネル装置間を直接接続 (相互接続は G06F15/173 優先)	E	多段ネットワークを有するもの、例 . プロ - ドキャスト、スキャタ、ギャザ、ホットスポットコンテンションまたは結合 / 分離
Z	その他	Z	その他
15/173 相互接続ネットワークを用いるもの、例 . マトリックス、シャフル、ピラミッド、スタ - またはスノ - フレ - ク [2006.01]	15/173 685 ノ - ド間の接続構造に特徴のあるもの
15/173 660 相互接続手法	A	ノ - ド間相互接続ネットワーク構造
B	特に並列マシンのル - ティング手法、例 . フ - ムホ - ル、ストアアンドフォワードまたは最短パスにおける輻輳問題	M	多段接続網、すなわちマルチステ - ジによる相互接続構造
C	並列通信手法、例 . ギャザ、スキャタ、リデュ - ス操作、プロ - ドキャスト、マルチキャストまたは全対全通信	S	スイッチ結合網による相互接続構造、例 . マトリックススイッチ、スイッチ群
D	同期 ; 同期のためのハ - ドウェアサポート	Z	その他
Z	その他	15/173 695 複数 I/O ノ - ド間の相互接続、例 . I/O ノ - ドを含むもの
15/173 665 分散共有メモリ [DSM]、例 . リモ - ト DMA [RDMA]	15/173 699 その他
C	バス結合による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの	15/177	.. 初期化または構成制御 (監視、試験または故障時のための構成制御 G06F11/00) [2006.01]
D	ネットワーク接続による分散共有メモリでノ - ド間デ - タ転送制御またはノ - ド間通信に特徴があるもの	A	並列計算機の初期化または構成制御、例 . 起動
E	ロ - カルバス / メモリの競合制御、排他制御またはロ - カルエリア制御に特徴があるもの	B	・ロ - ド制御
F	遠隔直接書き込み / 読み出し制御に特徴があるもの	C	・他ノ - ドへの障害波及防止、例 . 迂回または再起動 (耐故障性は G06F11/20)
J	キャッシュに依存しないデ - タ一貫性維持に特徴があるもの ; 転写メモリ	Z	その他
X	G06F15/173,665C-G06F15/173,665J に含まれない、バス結合による分散共有メモリ	15/76	・プログラム記憶式汎用計算機のア - キテクチャ (プログラム・プラグ・ボードをもつもの G06F15/08; 多重計算機 G06F15/16) [2006.01]
Y	G06F15/173,665C-G06F15/173,665J に含まれない、ネットワーク接続による分散共有メモリ	15/78	.. 単一の中央処理装置からなるもの [2006.01]
Z	その他	15/78 512	... チップ外部への拡張、例 . チップ外部のメモリや周辺回路との接続
15/173 670 直接接続された複数の機械、すなわちホップせずに直接相手ノ - ドに通信する複数の機械、例 . 完全結合された複数の計算機、ポイントツ - ポイント通信ネットワーク	15/78 513	... チップの入出力に関する事項
15/173 673 相互接続が動的に構成可能であるもの、例 . 最も隣接したものと疎結合するようなア - キテクチャ (再構成可能プロセッサアレイ G06F15/78,560)	15/78 514 チップの入出力回路または端子
15/173 675 ネットワークアダプタ、例 . SCI または Myrinet	15/78 515	... チップ内蔵回路に特徴があるもの
15/173 680 間接相互接続、すなわちノ - ド間で通信する際に中継すべきノ - ドを経由またはホップして通信するもの	15/78 516	... 試験、デバッグまたは監視
15/173 681 隣接ノ - ド間の直接接続構造または隣接ノ - ドの接続構造	15/78 517	... 電源、クロックまたはリセットに関する事項
15/173 682 階層的トポロジ	15/78 518	... チップの外部からチップの内部へのアクセスに関するもの
15/173 683 非階層的トポロジ	C	チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセス
B	1 次元、例 . リニアアレイまたはリング	F	・チップ外部からチップ内部のメモリへのアクセスの制限 ; 機密保持
C	2 次元、例 . メッシュまたはトラス	Z	その他
D	3 次元以上、例 . ハイパ - キューブ	15/78 520	... システムオンボード
		15/78 530	... システムオンチップ
		15/78 540	... メモリを持たないもの
		15/78 550	... メモリを持つもの
		15/78 560	... 再構成可能なア - キテクチャを持つもの
		15/78 570	... モジュラ - ア - キテクチャ
		15/78 599	... その他
		15/80	.. 共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの、例 . 単一命令複数デ - タプロセッサ (G06F15/82 が優先) [2006.01]
		15/82	.. デ - タまたは要求駆動型 [2006.01]
		15/82 610	... 演算ユニットまたはデ - タ処理ユニットの内部構成に特徴のあるもの

A	汎用演算処理ユニットタイプ;基本演算,四則演算または論理演算のいずれも1ユニットで処理可能なもの	16/10	・ファイルシステム;ファイルサ - バ [2019.01]
B	専用演算処理ユニットタイプ;1ユニットにおいては,基本演算の内の特定の演算のみ可能なもの	16/11	・ファイルシステム管理,例.ア - カイピングまたはスナップショットの細部(ファイルシステムのバックアップ G06F11/14) [2019.01]
C	特殊演算処理ユニットを有するもの;基本演算以外の特殊演算処理が可能なもの	16/13	・ファイルアクセス構造,例.分散インデックス(記録担体からの入力または記録担体への出力装置 G06F3/06) [2019.01]
E	ユニット内のメモリに特徴があるもの	16/13 100	・ファイルエリアまたはボリュ - ム管理
G	ユニット外部との入出力に特徴があるもの	16/13 110	・ファイル管理情報,例.空きエリアまたは使用エリアの管理情報
J	ユニットの初期化などに特徴があるもの	16/13 120	・容量算出,容量表示
L	ユニット内のクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの	16/13 200	・ディレクトリ,ディレクトリエントリ,node,VTOCなどの構成
N	ユニット内の監視,エラー - 処理またはデバッグに特徴があるもの	16/14	・ファイルのメタデ - タに基づくファイルサ - チの細部 [2019.01]
Q	ユニット内蔵回路に特徴があるもの	16/14 100	・ファイル名の処理に特徴のあるもの
Z	その他	16/14 200	・ファイルとアプリケ - ションの関連付け,例.拡張子連動実行
15/82 620	・演算ユニットの接続制御またはマッピングに特徴があるもの	16/16	・ファイルまたはフォルダの操作,例.ファイルシステムに特に適合したユーザ - インタ - フェイスの細部 [2019.01]
A	静的接続または静的マッピング	16/16 100	・表示内容に特徴のあるもの
C	動的接続または動的マッピング	16/17	・さらなるファイルシステム機能の細部 [2019.01]
Z	その他	16/17 100	・ファイルの変換
15/82 630	・システムの構成に特徴があるもの,つまりは演算ユニット外に特徴があるもの	16/17 200	・ファイルのパ - ジョン管理
A	共有メモリに特徴のあるもの	16/172	・ファイルのキャッシュ処理,先取または蓄積 [2019.01]
B	・待ち行列の処理に特徴のあるもの,例.メッセ - ジキュー -	16/174	・ファイルシステムにより行われる冗長性の除去(デ - タの重複排除を使用するバックアップまたはバックアップリストアに関わるデ - タの管理 G06F11/14) [2019.01]
E	システムの入出力に特徴のあるもの	16/176	・ファイルへの共有アクセスのサポート;ファイル共有サポート [2019.01]
G	システムの初期化などに特徴があるもの	16/176 100	・排他制御
J	システムのクロック制御またはタイミング制御に特徴があるもの	16/178	・ファイルシステム内のファイル同期のための技術 [2019.01]
L	システムの監視,エラー - 処理またはデバッグに特徴があるもの	16/18	・ファイルシステムの種類 [2019.01]
N	システム内蔵回路に特徴のあるもの	16/18 100	・書換回数に制限のある媒体におけるファイルシステム,例.フラッシュメモリなど
Z	その他	16/182	・分散ファイルシステム [2019.01]
15/82 640	・用途が特定されているもの	16/182 100	・ファイル転送処理
A	画像処理用	16/185	・階層記憶管理[HSM]システム,例.ファイルの移行またはそのポリシ - (ア - カイピングの細部 G06F16/11) [2019.01]
B	音声処理用	16/188	・仮想ファイルシステム [2019.01]
Z	その他	16/20	・構造化デ - タのもの,例.リレ - ショナルデ - タ [2019.01]
15/82 650	・デ - タ演算の処理順序	16/21	・デ - タベ - スの設計,管理または保守 [2019.01]
A	デ - タ駆動型	16/215	・デ - タ品質を改善するもの;デ - タクレンジング,例.重複排除,無効なエントリの削除または誤字の修正 [2019.01]
B	要求駆動型	16/22	・インデキシング;そのためのデ - タ構造;ストレ - ジ構造 [2019.01]
C	複合型	16/23	・アップデ - ト [2019.01]
Z	その他	16/24	・クエリ [2019.01]
15/82 660	・システム構成の形態		
A	スタンドアロ - ン		
B	機能サ - バ - ;他のコンピュータから処理を依頼されるタイプのもの		
C	デ - タフロ - ア - キテクチャのソフトウェアシミュレ - トまたは評価マシン		
Z	その他		
16/00	情報検索;そのためのデ - タベ - ス構造;そのためのファイルシステム構造 [2019.01]		

16/242	…クエリの構築 [2019.01]	16/383	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/245	…クエリ処理 [2019.01]	16/387	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情 報, の使用 [2019.01]
16/2452	…クエリ変換 [2019.01]	16/40	・マルチメディアデ - タのもの, 例 . 画像 と追加音声デ - タを含むスライドショ - (静止画デ - タの検索 G06F16/50; 音 声デ - タの検索 G06F16/60; ビデオデ - タの検索 G06F16/70) [2019.01]
16/2453	…クエリの最適化 [2019.01]	グル - プ G06F16/40-G06F16/45 において, メタデ - タを 用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規か つ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06 F16/48-G06F16/487 にも分類されなければならない。	
16/2455	…クエリの実行 [2019.01]	16/41	…インデキシング; そのためのデ - タ構 造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/2457	…ユ - ザ - ニ - ズに適応させるもの [2019.01]	16/43	…クエリ [2019.01]
16/2458	…特殊なクエリ, 例 . 統計クエリ, ファジ - クエリまたは分散クエリ [2019.01]	16/432	…クエリの構築 [2019.01]
16/248	…クエリ結果の表示 [2019.01]	16/435	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィ ルタリング [2019.01]
16/25	…デ - タベ - ス管理システムを含むシス テムの統合または連携 [2019.01]	16/438	…クエリ結果の表示 [2019.01]
16/26	…ビジュアルデ - タマイニング; 構造化 デ - タのブラウジング [2019.01]	16/44	…ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]
16/27	…デ - タベ - ス間または分散デ - タベ - スシステム内でのデ - タの複製, 分配 または同期; そのための分散デ - タベ - スシステムア - キテクチャ [2019.01]	16/45	…クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/28	…デ - タベ - スモデルに特徴のあるデ - タベ - ス, 例 . リレ - ショナルモデル またはオブジェクトモデル [2019.01]	16/48	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得 したものではないメタデ - タまたは手 動で生成されたメタデ - タ, を用いる ことに特徴のある検索 [2019.01]
16/29	…地理情報デ - タベ - ス [2019.01]	16/483	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/30	…構造化されていないテキストデ - タの もの (文書管理システム G06F16/93) [2019.01]	16/487	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情 報, の使用 [2019.01]
グル - プ G06F16/30-G06F16/36 において, メタデ - タを 用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規か つ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06 F16/38-G06F16/387 にも分類されなければならない。		16/50	…静止画デ - タのもの [2019.01]
16/31	…インデキシング; そのためのデ - タ構 造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	グル - プ G06F16/50-G06F16/56 において, メタデ - タを 用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規か つ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06 F16/58-G06F16/587 にも分類されなければならない。	
16/33	…クエリ [2025.01]	16/51	…インデキシング; そのためのデ - タ構 造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/332	…クエリの構築 [2025.01]	16/53	…クエリ [2019.01]
16/3329	…自然言語によるクエリの構築 [2025.01]	16/532	…クエリの構築, 例 . グラフィカルクエ リ [2019.01]
16/3331	…クエリの処理 [2025.01]	16/535	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィ ルタリング [2019.01]
16/3332	…クエリの変換 [2025.01]	16/538	…クエリ結果の表示 [2019.01]
16/334	…クエリの実行 (追加デ - タに基づく フィルタリング G06F16/335) [2025.01]	16/54	…ブラウジング; そのための視覚化 [2019.01]
16/3349	…検索結果履歴の再利用 [2025.01]	16/55	…クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/335	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィ ルタリング (ウェブコンテキストで のフィルタリング G06F16/9535, G06 F16/9536) [2019.01]	16/56	…ベクトル形式を有するもの [2019.01]
16/338	…クエリ結果の表示 [2019.01]	16/58	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得 したものではないメタデ - タまたは手 動で生成されたメタデ - タ, を用いる ことに特徴のある検索 [2019.01]
16/34	…ブラウジング; そのための視覚化 (ク ラスタリングまたは分類のためのブラ ウジングまたは視覚化 G06F16/358) [2025.01]	16/583	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/35	…クラスタリング; 分類 [2025.01]	16/587	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情 報, の使用 [2019.01]
16/353	…定義済分類へのクラスタリングまた は分類 [2025.01]	16/60	…音声デ - タ [2019.01]
16/355	…分類またはクラスタの生成や修正 [2025.01]	グル - プ G06F16/60-G06F16/65 において, メタデ - タを 用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規か つ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06 F16/68-G06F16/687 にも分類されなければならない。	
16/358	…ブラウジング; そのための視覚化 [2025.01]	16/61	…インデキシング; そのためのデ - タ構 造; ストレ - ジ構造 [2019.01]
16/36	…セマンティックツ - ルの作成, 例 . オ ントロジ - またはシソ - ラス [2019.01]	16/63	…クエリ [2019.01]
16/38	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得 したものではないメタデ - タまたは手 動で生成されたメタデ - タ, を用いる ことに特徴のある検索 [2019.01]	16/632	…クエリの構築 [2019.01]

16/635	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]	16/9032	…クエリの構築 [2019.01]
16/638	…クエリ結果の表示 [2019.01]	16/9035	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]
16/64	…ブラウジング; そのための視覚化 (オ - ディオデ - タのリストまたはセットの生成 G06F16/638) [2019.01]	16/9038	…クエリ結果の表示 [2019.01]
16/65	…クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/904	…ブラウジング; そのための視覚化 (ウェブをナビゲ - トするためのもの G06F16/954; ウェブのブラウジング最適化 G06F16/957) [2019.01]
16/68	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/906	…クラスタリング; 分類 [2019.01]
16/683	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/907	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]
16/687	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 [2019.01]	16/908	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]
16/70	・ビデオデ - タのもの [2019.01]	16/909	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 (ウェブからの空間または時間依存検索 G06F16/9537) [2019.01]
グル - プ G06F16/70-G06F16/75 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/78-G06F16/787 にも分類されなければならない。		16/93	…文書管理システム [2019.01]
16/71	…インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/95	…ウェブからの検索 [2019.01]
16/73	…クエリ [2019.01]	16/951	…インデキシング; ウェブクロ - リング技術 [2019.01]
16/732	…クエリの構築 [2019.01]	16/953	…クエリ, 例 . ウェブ検索エンジンを使用するもの [2019.01]
16/735	…追加デ - タ, 例 . ユ - ザ - またはグル - プのプロファイル, に基づくフィルタリング [2019.01]	16/9532	…クエリの構築 [2019.01]
16/738	…クエリ結果の表示 [2019.01]	16/9535	…ユ - ザ - プロファイルとパ - ソナライゼ - ションに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]
16/74	…ブラウジング; そのための視覚化 (ビデオコンテンツを要求または相互作用するためのエンドユ - サインタ - フェイス, 例 . ビデオオンデマンドインタ - フェイスまたは電子プログラムガイド H04N21/472) [2019.01]	16/9536	…ソ - シャルフィルタリングまたは協調フィルタリングに基づいた検索のカスタマイズ [2019.01]
16/75	…クラスタリング; 分類 [2019.01]	16/9537	…空間または時間依存検索, 例 . 時空間クエリ [2019.01]
16/78	…メタデ - タ, 例 . コンテンツから取得したものではないメタデ - タまたは手動で生成されたメタデ - タ, を用いることに特徴のある検索 [2019.01]	16/9538	…クエリ結果の表示 [2019.01]
16/783	…コンテンツから自動取得したメタデ - タの使用 [2019.01]	16/954	…ナビゲ - ション, 例 . 分類されたブラウジングを用いるもの [2019.01]
16/787	…地理情報または空間情報, 例 . 位置情報, の使用 [2019.01]	16/955	…情報識別子を用いるもの, 例 . ユニフォ - ムリソ - スロケ - タ [URL] [2019.01]
16/80	・半構造化デ - タのもの, 例 . SGML, XML または HTML などのマ - クアップ言語構造化デ - タ (ウェブデ - タのコンテンツベ - ス検索 G06F16/95) [2019.01]	16/957	…ブラウジングの最適化, 例 . キャッシュ処理またはコンテンツ洗練 [2019.01]
16/81	…インデキシング, 例 . XML タグ; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 [2019.01]	16/958	…ウェブサイトコンテンツの構成または管理, 例 . 公開, ペ - ジの維持または自動リンク [2019.01]
16/83	…クエリ [2019.01]	17/00	特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデ - タ処理の装置または方法 (そのための情報検索, デ - タベ - ス構造またはファイルシステム構造 G06F16/00) [2019.01]
16/832	…クエリの構築 [2019.01]	17/10	・複合した数学演算 [6]
16/835	…クエリ処理 [2019.01]	A	量み込み演算
16/838	…クエリ結果の表示 [2019.01]	C	年月日, 日数または曜日の計算 (時間の計算は G06F7/49A)
16/84	…マッピング; 変換 [2019.01]	D	デジタル信号処理に関するもの, 例 . フィルタ
16/90	・検索されるデ - タ型に依存しないデ - タベ - ス機能の細部 [2019.01]	F	二乗和の平方根
注 [2019.01]		K	階乗 (順列または組合せは G06F17/18P)
グル - プ G06F16/90-G06F16/906 において, メタデ - タを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グル - プ G06F16/907-G06F16/909 にも分類されなければならない。		M	多項式
16/901	…インデキシング; そのためのデ - タ構造; ストレ - ジ構造 (ウェブからの検索用 G06F16/951) [2019.01]	S	積和, 総和または総積, 例 . 累積加算 (マトリックスまたはベクトルに関する積和, 総和または総積は G06F17/16M)
16/903	…クエリ (ウェブからの検索用 G06F16/953) [2019.01]	V	信頼性の向上
		Z	その他のもの

17/11	.. 方程式を解くためのもの [6]	D	・スイッチ等の接点デ - タの収集 (H12.6 新設)
17/12	... 連立方程式を解くためのもの [6]	E	障害デ - タの収集 (H12.6 新設)
17/13	... 微分方程式を解くためのもの (デジタル微分解析器を用いるもの 7/64) [6]	Z	その他 (H12.6 新設)
17/14	.. フ - リエ, ウォルシュまたは類似の領域変換 [6]	17/40 320	.. デ - タの取得 (H12.6 新設)
B	アドレス発生	A	デ - タ取得一般 (H12.6 新設)
C	ビット再配列	B	・スキャンニング〔走査〕によるもの (H12.6 新設)
V	信頼性の向上	C	・状態変化によるもの (H12.6 新設)
Z	その他のもの	D	・時間によるもの (H12.6 新設)
17/14 510	... 離散フ - リエ変換	G	デ - タ転送 (H12.6 新設)
17/14 550	... 矩形波関数を基底とする領域変換, 例. ウォルシュ・アダマ - ル変換, ハ - ル変換, ハフ変換またはスラント変換	H	・絶縁 (H12.6 新設)
17/14 570	... 離散コサイン変換, 離散サイン変換または類似の領域変換	L	パツファ (H12.6 新設)
17/14 580	... ウェ - ブレット変換	Z	その他 (H12.6 新設)
17/15	.. 相関関数の計算 [6]	17/40 330	.. デ - タの取得後の処理 (H12.6 新設)
17/16	.. マトリックスまたはベクトルの計算 [6]	A	収集デ - タの編集・計算 (H12.6 新設)
A	アクセス制御	B	・収集デ - タの訂正・削除 (H12.6 新設)
B	・メモリ	C	メモリへの書込・読出 (H12.6 新設)
C	・バッファ	D	記録媒体への書込・読出 (H12.6 新設)
D	・ベクトルレジスタ	E	・磁気テ - プ (H12.6 新設)
E	・マスケレジスタ	F	・フロッピ - ディスク (H12.6 新設)
F	演算制御, 例. 命令の解釈, 命令の実行, 新命令またはパイプライン制御	G	・IC メモリ等 (H12.6 新設)
G	・ベクトルコンパイラまたは自動ベクトル化	H	表示 (H12.6 新設)
H	・順序制御	J	印字 (H12.6 新設)
J	・条件付演算	Z	その他 (H12.6 新設)
K	・特定の演算	17/40 340	.. 携帯用デ - タ収集装置 (H12.6 新設)
L	.. 要素比較または最大最小要素検出	A	携帯用デ - タ収集装置一般 (H12.6 新設)
M	.. 積和, 総和または総積	B	携帯用デ - タ収集装置とのインタフェ - ス (H12.6 新設)
N	.. 複素数の演算	C	携帯用デ - タ収集装置の構造 (H12.6 新設)
P	.. 疎ベクトルまたは疎行列の処理	Z	その他 (H12.6 新設)
Q	編集, 例. 圧縮または拡張	17/40 350	.. 信頼性の向上 (H12.6 新設)
S	システム構成 (アレイ型のものは G06F15/80)	A	信頼性向上一般 (H12.6 新設)
V	信頼性の向上または割込み	B	障害対策 (H12.6 新設)
Z	その他のもの	Z	その他 (H12.6 新設)
17/17	.. 近似法による関数の計算, 例. 内挿または外挿法, 平滑法, 最小二乗法 (数値制御のための内挿法 G05B19/18) [6]	18/00	パタ - ン認識 [2023.01]
17/18	.. 統計デ - タの算出のためのもの [6]	18/10	・前処理; デ - タクレンジング [2023.01]
A	平均計算	18/15	.. 統計的前処理, 例. 正規化技術または欠損デ - タの補完技術 [2023.01]
D	標準偏差, 分布またはヒストグラム	18/20	・分析 [2023.01]
P	順列, 組合せ	18/21	.. 認識システムまたは認識技術の設計またはセットアップ; 特徴空間における特徴抽出; ブラインド信号源分離 [2023.01]
Z	その他のもの	18/211	... 特徴集合のうち最も重要な部分集合の選択 [2023.01]
17/40	・デ - タ取得および記録 (計算機への入力のためのもの 3/00) [6]	18/2111	... 進化的計算技術を用いるもの, 例. 遺伝的アルゴリズム [2023.01]
17/40 310	.. 収集デ - タの種類に特徴を有するもの (H12.6 新設)	18/2113	... 特徴集合のランク付けまたはフィルタリングによるもの, 例. 分散の尺度または特徴の相互相関の尺度を用いるもの [2023.01]
A	販売デ - タの収集 (H12.6 新設)	18/2115	... 最適化基準により異なる部分集合を評価するもの, 例. 変数増加法または変数減少法 [2023.01]
B	測定・制御デ - タの収集 (H12.6 新設)		
C	・アナログデ - タの収集 (H12.6 新設)		

18/213	・・・特徴抽出, 例 . 特徴空間の変換によるもの ; 要約 ; マッピング, 例 . 部分空間法 [2023.01]	18/27	・・・回帰, 例 . 線形回帰またはロジスティック回帰 [2023.01]
18/2131	・・・変換領域の処理に基づくもの, 例 . ウェ - ブレット変換 [2023.01]	18/28	・・・代表的な参照パタ - ンを決定するもの, 例 . 平均または歪みによるもの ; 辞書の生成 [2023.01]
18/2132	・・・判別基準に基づくもの, 例 . 判別分析 [2023.01]	18/30	・後処理 [2023.01]
18/2133	・・・自然性基準に基づくもの, 例 . 非負値行列因子分解または負の相関を用いるもの [2023.01]	18/40	・パタ - ン認識に特に適したソフトウェアの構成, 例 . そのためのユ - ザインタフェ - スまたはツ - ルボックス [2023.01]
18/2134	・・・分離性基準に基づくもの, 例 . 独立成分分析 [2023.01]	21/00	不正行為から計算機, その部品, プログラムまたはデ - タを保護するためのセキュリティ装置 [8,2013.01]
18/2135	・・・近似性基準に基づくもの, 例 . 主成分分析 [2023.01]	21/10	・配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの, 例 . 著作物を販売またはライセンスするもの (ビデオシステムまたは有料放送における保護 H04 N7/16) [2013.01]
18/2136	・・・疎性基準に基づくもの, 例 . 過完備基底を用いるもの [2023.01]	21/10 350	・・・ソフトウェアライセンス管理のためのツ - ル, 例 . 法人レベルでライセンスを管理するもの
18/2137	・・・位相保持基準に基づくもの, 例 . 多次元スケ - リングまたは自己組織化マップ [2023.01]	このグル - プにおいては, 下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる :	
18/214	・・・訓練パタ - ンの生成 ; プ - トストラップ法, 例 . バギングまたはプ - ステイング [2023.01]	“ content ” とはすべての知的創作物で, その著作権が保護されるべきものを意味する。	
18/22	・・・マッチング基準, 例 . 近接度 [2023.01]	21/12	・・・実行可能なソフトウェアを保護するもの [2013.01]
18/23	・・・クラスタリング技術 [2023.01]	21/12 310	・・・プログラムの不正実行を制限するもの
18/231	・・・階層的技術, すなわちデンドログラムを得るためのパタ - ン集合の分割または結合 [2023.01]	21/12 330	・・・特定のハ - ドウェアを用いるもの, 例 . ドングル, スマ - トカ - ド, 暗号プロセッサ, GPS 機器
18/232	・・・非階層的技術 [2023.01]	21/12 350	・・・プログラムコ - ドを操作することによるもの, 例 . ソ - スコ - ド, コンパイルされたコ - ド, インタ - プリトされたコ - ド, 機械語
18/2321	・・・統計または関数最適化を用いるもの, 例 . 確率密度関数のモデリング [2023.01]	21/12 360	・・・OS と相互作用するもの
18/23211	・・・クラスタ数が適応的なもの [2023.01]	21/12 380	・・・ウェブプログラムを含むもの, 即ち, ウェブブラウザと相互作用する特にインタ - ネットで使用される技術を用いるもの, 例 . HTML, アプレット
18/23213	・・・クラスタ数が一定のもの, 例 . K 平均法 [2023.01]	21/14	・・・ソフトウェア分析またはリバ - スエンジニアリングに対するもの, 例 . 難読化によるもの [2013.01]
18/2323	・・・グラフ理論に基づくもの, 例 . 最小全域木 [MST] またはグラフカット [2023.01]	21/16	・・・プログラムまたはコンテンツの追跡可能性, 例 . 透かしによる [2013.01]
18/2325	・・・ベクトル量子化を用いるもの [2023.01]	21/30	・認証, すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2013.01]
18/2337	・・・ファジ - 論理, すなわちファジ - クラスタリングを用いるもの [2023.01]	21/30 350	・・・遠隔制御装置の操作によるもの
18/24	・・・分類技術 [2023.01]	21/31	・・・ユ - ザ - の認証 [2013.01]
18/241	・・・分類モデルに関するもの, 例 . パラメトリック法またはノンパラメトリック法 [2023.01]	21/31 330	・・・電話回線を介したコ - ルバックテクニックを用いるもの
18/2411	・・・決定面との近接性に基づくもの, 例 . サボ - トベクタ - マシン [2023.01]	21/31 360	・・・コンピュ - タの使用パタ - ンを監視するもの, 例 . 典型的なユ - ザの振舞
18/2413	・・・訓練パタ - ンまたは参照パタ - ンとの距離に基づくもの [2023.01]	21/32	・・・生体デ - タを用いるもの, 例 . 指紋, 虹彩スキャンまたは声紋 [2013.01]
18/2415	・・・パラメトリックモデルまたは確率モデルに基づくもの, 例 . 尤度比または他人受入率対本人拒否率に基づくもの [2023.01]	21/33	・・・証明書を用いるもの [2013.01]
18/243	・・・クラス数に関するもの [2023.01]	21/33 350	・・・特定のリソ - スにアクセスするためのもの, 例 . ケルベロスチケットを使用するもの
18/2431	・・・多クラス [2023.01]	21/34	・・・外付機器の使用を含むもの, 例 . ドングルまたはスマ - トカ - ド [2013.01]
18/2433	・・・単一クラスの観点, 例 . 一対多分類 ; 新規性検知 ; 異常検知 [2023.01]	21/35	・・・無線通信するもの [2013.01]
18/245	・・・決定面に関するもの [2023.01]	21/36	・・・画像または像の提示によるもの [2013.01]
18/2451	・・・線形のもの, 例 . 超平面 [2023.01]		
18/2453	・・・非線形のもの, 例 . 多項式識別器 [2023.01]		
18/25	・・・融合技術 [2023.01]		
18/26	・・・頻出パタ - ンを発見するもの [2023.01]		

21/40	…集団によるもの、すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2013.01]	21/57 320	…セキュアプログラミング、例 .BIOS やファ - ムウェアの更新
21/41	…複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2013.01]	21/57 350	…セキュアブ - ト
21/42	…セキュリティデ - タのために別のチャンネルを用いるもの [2013.01]	21/57 370	…脆弱性評価及びコンピュ - タシステムのセキュリティ評価
21/43	…無線チャンネル [2013.01]	21/60	・デ - タを保護するもの [2013.01]
21/44	…プログラムまたは機器の認証 [2013.01]	21/60 320	…暗号化設備またはサ - ビスを提供するもの
21/44 350	…相互認証によるもの、例 . デバイス間またはプログラム間の相互認証	21/60 340	…アクセス管理システムを管理するためのツ - ルおよび構造
21/45	…認証管理のための構造またはツ - ル [2013.01]	21/60 360	…2 つのデバイスあるいはプロセス間での伝送を機密化するもの
21/46	…パスワードの設計、またはパスワードの強度を検査するためのもの [2013.01]	21/60 380	…セキュアプリンティング
21/50	・プラットフォーム、(例 . プロセッサ、ファ - ムウェアまたは OS) の完全性を維持するために、ユ - ザ - 、プログラムまたはデバイスを監視するもの [2013.01]	21/62	…プラットフォームからのデ - タへのアクセスを保護するもの、例 . 鍵またはアクセスコントロール - ルを用いるもの [2013.01]
21/51	…アプリケーションのロ - ド時、完全性またはソ - スの信頼性に基づいて、実行可能なソフトウェアを、例えば受理し、拒絶し、開始または抑止するもの [2013.01]	21/62 309	…単一のファイルあるいはオブジェクトに対する保護、例 . セキュアエンベロ - プの使用、鍵を用いた暗号化とアクセス、オブジェクト自体に付加したアクセス制御規則による保護
21/52	…プログラムの実行中に、例えばスタックの完全性、バッファのオ - バ - フロ - または望まないデ - タ消去を防止するもの [2013.01]	21/62 318	…複数のファイルあるいはオブジェクトのシステムに対する保護、例 . ロ - カル・分散ファイルシステムやデ - タベ - スの保護
21/53	…制限された環境内で実行するもの、例 . サンドボックスまたはセキュアなバ - チャル・マシン [2013.01]	21/62 327	…デ - タ構造に関する保護を行うもの、例 . レコ - ド、型、クエリに関する保護
21/54	…セキュリティル - チンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2013.01]	21/62 336	…異種システム間の保護
21/55	…ロ - カルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2013.01]	21/62 345	…個人情報の保護、例 . 資産情報や医療目的の情報の保護
21/55 320	…長期間の監視又は報告を含むもの	21/62 354	…匿名化による個人情報保護、例 . 所有者の識別情報からの個人情報の除去
21/55 340	…イベントの検出及び直接的な作用を含むもの	21/62 363	…インタ - ネット通信時の個人情報保護、例 . クッキー - からの個人情報漏洩対策
21/55 360	…カバ - トチャンネル、即ち、プロセス間のデ - タ漏洩の防止を含むもの	21/62 372	…第三者機関によるファイルあるいはドキュメントの登録による保護
21/55 380	…差分電力攻撃 (Differential Power Attack:DPA) への対抗手段を備えるもの	21/62 381	…プログラム実行時に OS 内のデ - タを保護するもの
21/56	…コンピュ - タ・マルウェアの検出または処理、例 . アンチ・ウィルス装置 [2013.01]	21/62 390	…アプリケーションの特徴あるいは機能に対する保護
21/56 310	…ウィルス型分析	21/64	…デ - タの完全性を保護するもの、例 . チェックサム、証明書または署名を用いるもの [2013.01]
21/56 320	…ウィルスの静的検出	21/64 350	…第三者機関を用いるもの
21/56 330	…ソ - スコ - ド分析によるもの	21/70	・特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンポ - ネントの保護により計算機全体が保護されるもの [2013.01]
21/56 340	…ウィルスシグネチャ処理に特徴があるもの	21/71	…セキュア演算または情報処理を保証するもの [2013.01]
21/56 350	…ファイルの完全性を検査することによるもの	21/72	…暗号回路 [2013.01]
21/56 360	…ウィルスの動的検出、即ち、実行時に検出が行われるもの、例 . エミュレ - ション、疑わしい挙動を検出するもの	21/72 350	…セキュアな参照時刻に基づいて動作するもの
21/56 370	…特定のハ - ドウェアを用いるもの	21/73	…ハ - ドウェア識別情報を生成または決定することによるもの、例 . シリアルナンバ - [2013.01]
21/56 380	…ウィルスの消去、感染したファイルの回復	21/74	…デュアルまたは区画されたモ - ド、(すなわち最低 1 つ以上のモ - ド) で動作するもの [2013.01]
21/57	…信頼された計算機プラットフォームの保証または維持、例 . セキュアブ - トまたは電源断、バ - ジョンの管理、システム・ソフトウェアの検査、セキュア更新または脆弱性評価 [2013.01]	21/75	…回路または演算の分析を抑止するもの、例 . リバ - スエンジニアリング対策 [2013.01]

21/76	・・・特定用途向け集積回路 [ASIC] または フィ - ルド・プログラマブル機器、 例えばフィ - ルド・プログラマブ ル・ゲ - トアレイ [FPGA] またはプ ログラマブル論理回路 [PLD][2013.01]	30/20	・設計の最適化、検証またはシミュレ - ション (回路設計の最適化、検証また はシミュレ - ション G06F30/30) [2020.01]
21/77	・・・スマ - トカ - ド [2013.01]	30/22	・・・ベトリネットモデルを用いるもの [2020.01]
21/78	・・・デ - タのセキュアなストレ - ジを保証 するもの (メモリの不正な使用に対す るアドレス保護 G06F12/14; 少なくと もその一部にデジタルマ - クが記録さ れるように設計され、かつ機械で使用 される記録担体 G06K19/00) [2013.01]	30/23	・・・有限要素法 [FEM] または有限差分法 [FDM] を用いるもの [2020.01]
21/79	・・・半導体記憶媒体、例、直接的にアドレ ス可能なメモリ [2013.01]	30/25	・・・粒子法を用いるもの [2020.01]
21/80	・・・磁気または光学技術に基づく記憶媒 体、例、セクタ - を有するディスク (ディスク型の記憶可能媒体の不正な 複製または複写を防止する G11B20 /00) [2013.01]	30/27	・・・機械学習を用いるもの、例、人工知能、 ニューラルネットワ - ク、サポ - トベ クタ - マシン [SVM] またはモデルの トレ - ニング [2020.01]
21/80 350	・・・ストレ - ジサブシステムのためのセ キュリティテ - ブルの使用	30/28	・・・流体力学を用いるもの、例、ナビエ・ スト - クス方程式または数値流体力学 [CFD] を用いるもの [2020.01]
21/81	・・・電源供給で動作するもの、例、電源投 入、スリ - プまたは復帰動作を可能ま たは不可能にするもの [2013.01]	30/30	・回路の設計 [2020.01]
21/82	・・・入力、出力または相互接続デバイスを 保護するもの [2013.01]	30/31	・・・設計入力、例、回路設計への適用に特 化されたエディタ [2020.01]
21/83	・・・入力装置、例、キ - ボ - ド、マウスま たはそれらのコントロ - ラ [2013.01]	30/32	・・・デジタルレベル回路設計 (リコンフィ ギャラブル回路 G06F30/34) [2020.01]
21/84	・・・出力装置、例、ディスプレイまたはモ ニタ [2013.01]	30/323	・・・翻訳または移行、例、ロジックからロ ジック、ハ - ドウェア記述言語 [HDL] 翻訳またはネットリスト翻訳 [2020.01]
21/85	・・・相互接続機器、例、バスに連結された 機器またはインライン機器 [2013.01]	30/327	・・・論理合成; 動作合成、例、マッピング ロジック、HDL からネットリスト、高 級言語から RTL またはネットリスト [2020.01]
21/86	・・・セキュアまたは耐タンパなハウジング [2013.01]	30/33	・・・設計検証、例、機能シミュレ - ション またはモデル検証 [2020.01]
21/87	・・・カプセル化の手法によるもの、例、集 積回路のためのもの [2013.01]	30/3308	・・・シミュレ - ションを用いるもの [2020.01]
21/88	・・・窃盗または紛失を検出または防止する もの [2013.01]	30/331	・・・ハ - ドウェア・アクセラレ - ショ ンによるもの、例、フィ - ルドプロ グラマブルゲ - トアレイ [FPGA] またはエミュレ - ションを用いる もの [2020.01]
30/00	計算機利用設計 [CAD][2020.01]	30/3312	・・・タイミング解析 [2020.01]
30/10	・幾何学的設計用 CAD[2020.01]	30/3315	・・・スタティックタイミング解析 [STA] を用いるもの [2020.01]
30/10 100	・・・設計対象の形状の設計 (G06F30/13-30 /18 が優先、回路の物理レベル設計 G06F30/39)	30/3323	・・・フォ - マル検証を用いるもの、例、 等価性検証またはプロパティ検証 [2020.01]
30/10 200	・・・設計対象を抽象化した図面またはモデ ルを用いた設計、例、ブロック図 (G06F30/13-30/18 が優先、回路の設計 G06F30/30)	30/333	・・・テスト容易化設計 [DFT], 例、スキャン チェ - ンまたはビルトインセルフ テスト [BIST] の設計 [2020.01]
30/12	・・・CAD への適用に特化された設計入力 手段により特徴付けられるもの、例 、CAD への適用に特化されたグラフィ カルユ - ザインタフェ - ス [GUI][2020.01]	30/337	・・・設計最適化 [2020.01]
30/13	・・・建築設計、例、建物、橋、景観、生産プ ラントまたは道路の設計に関するコン ピュ - タ支援建築設計 [CAAD][2020.01]	30/34	・・・リコンフィギャラブル回路のためのもの、 例、フィ - ルドプログラマブルゲ - トアレイ [FPGA] またはプログラマ ブルロジックデバイス [PLD][2020.01]
30/15	・・・車両、飛行機または船舶の設計 [2020.01]	30/343	・・・論理レベル [2020.01]
30/17	・・・機械的パラメトリックまたはバリエ - ショナル設計 [2020.01]	30/347	・・・物理レベル、例、配置またはル - ティ ング [2020.01]
30/18	・・・ネットワ - ク設計、例、電気・ガス・ 水道システム、配管、暖房・換気・空 調設備 [HVAC] またはケ - ブル配線の トポロジ - または相互接続の側面に基づ く設計 (物理的レベルの回路設計 G06F30/39; ネットワ - クプランニング ツ - ル H04W16/18) [2020.01]	30/35	・・・遅延非依存回路設計、例、非同期型ま たは自己タイミング型 [2020.01]
		30/36	・・・アナログレベルの回路設計 [2020.01]
		30/367	・・・設計検証、例、シミュレ - ション 、SPICE、直接法または反復法を用いる もの [2020.01]
		30/373	・・・設計の最適化 [2020.01]
		30/38	・・・アナログ・デジタル信号混合レベル回 路設計 [2020.01]
		30/39	・・・物理レベル回路設計 (リコンフィギャ ラブル回路のための物理レベル設計 G06F30/347) [2020.01]

30/392	・・・フロアプランニングまたはレイアウト、例 . パ - ティショニングまたは配置 [2020.01]	40/157	・・・辞書またはデ - ブルを使用するもの [2020.01]
30/394	・・・ル - ティング (G06F30/396 が優先) [2020.01]	40/16	・・・変換規則を自動的に学習するもの、例 . 例により学習するもの [2020.01]
30/3947	・・・グロ - バル (大域的) 配線 [2020.01]	40/163	・・・空白の取扱い [2020.01]
30/3953	・・・詳細配線 [2020.01]	40/166	・・・編集、例 . 挿入 / 削除 [2020.01]
30/396	・・・クロックツリ - [2020.01]	40/169	・・・注、例 . コメントデ - タまたは脚注 [2020.01]
30/398	・・・設計検証または最適化、例 . デザインル - ルチェック [DRC], レイアウト対回路比較 [LVS] または有限要素法 [FEM] を用いるもの (光近接効果補正 [OPC] 設計処理 G03F1/36) [2020.01]	40/171	・・・デジタルインクの使用によるもの [2020.01]
40/00	自然言語デ - タの取扱い (音声分析または音声合成、音声認識 G10L) [2020.01]	40/174	・・・書式充填 ; 結合 [2020.01]
40/10	・テキスト処理 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30; 自然言語の処理または翻訳 G06F40/40) [2020.01]	40/177	・・・デ - ブル ; 罫線 [2020.01]
40/103	・・・フォ - マッティング、すなわちドキュメントのプレゼンテーションを変更するもの (自動行揃え G06F40/189; 自動ハイフン付け G06F40/191) [2020.01]	40/18	・・・スプレッドシート (書式充填 G06F40/174) [2020.01]
40/106	・・・ドキュメントのレイアウト表示 ; プレビュー - [2020.01]	40/183	・・・タビュレ - ション、例 . 一次元的な位置決め [2020.01]
40/109	・・・フォントの取扱い ; 時間的または動的タイポグラフィ [2020.01]	40/186	・・・テンプレ - ト [2020.01]
40/111	・・・数学または科学的、下付き文字、上付き文字 [2020.01]	40/189	・・・自動行揃え [2020.01]
40/114	・・・ペ - ジネ - ション [2020.01]	40/191	・・・自動ハイフン付け [2020.01]
40/117	・・・タグ付け ; マ - キングアップ (マ - クアップ言語の細部 G06F40/143) ; ブロックの指定 ; 属性の設定 (スタイルシート、例えば拡張型スタイルシート言語変換 [XSLT], G06F40/154) [2020.01]	40/194	・・・ファイル間の差の計算 [2020.01]
40/12	・・・文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2020.01]	40/197	・・・パ - ジョン制御 (ソフトウェアに関するもの G06F8/71) [2020.01]
40/123	・・・ストレ - ジ [2020.01]	40/20	・自然言語解析 [2020.01]
40/126	・・・文字符号化 [2020.01]	40/205	・・・解析処理 [2020.01]
40/129	・・・非ラテン語文字の取扱い、例 . 仮名から漢字への変換 [2020.01]	40/211	・・・構文の解析処理、例 . 文脈自由文法 [CFG], ユニフィケ - ション文法に基づくもの [2020.01]
40/131	・・・テキストファイルの断片化、例 . 再使用可能なテキストブロックの生成 ; 断片へのリンク、例 . X インクル - ドの使用 ; ネ - ムスペース [2020.01]	40/216	・・・統計的方法 [2020.01]
40/134	・・・ハイパ - リンク [2020.01]	40/221	・・・マ - クアップ言語ストリ - ムの構文解析 (ストリ - ミング G06F40/149) [2020.01]
40/137	・・・階層処理、例 . アウトライン [2020.01]	40/226	・・・確認 [2020.01]
40/14	・・・ツリ - 構造のドキュメント (解析処理 G06F40/205; 確認 G06F40/226) [2020.01]	40/232	・・・綴字訂正、例 . 綴字照合をするもの、母音化 [2020.01]
40/143	・・・マ - クアップ、例 . 標準一般化マ - ク付け言語 [SGML] または文書型定義 [DTD] [2020.01]	40/237	・・・語彙的ツ - ル [2020.01]
40/146	・・・コ - ディングまたは木構造デ - タの圧縮 [2020.01]	40/242	・・・辞書 [2020.01]
40/149	・・・ストリ - ミングのためのテキストデ - タの適応、例 . 効率的な XML 交換 [EXI] フォ - マット [2020.01]	40/247	・・・シソ - ラス ; 同義語 [2020.01]
40/151	・・・変換 [2020.01]	40/253	・・・文法的解析 ; 文体批評 [2020.01]
40/154	・・・ツリ - 構造またはマ - クアップドキュメントのためのツリ - 変換、例 . XSLT, XSL - FO またはスタイルシート [2020.01]	40/258	・・・見出し抽出 ; 自動的な題付け ; 番号付け [2020.01]
		40/263	・・・言語の識別 [2020.01]
		40/268	・・・形態素解析 [2020.01]
		40/274	・・・符号から単語への変換 ; 部分ワ - ドからの推測 [2020.01]
		40/279	・・・文字で表現されたエンティティの認識 [2020.01]
		40/284	・・・字句解析、例 . ト - クン化、連結 [2020.01]
		40/289	・・・句の解析、例 . 有限状態技法、チャンキング [2020.01]
		40/295	・・・固有表現抽出 [2020.01]
		40/30	・セマンティック解析 [2020.01]
		40/35	・・・談話または対話表示 [2020.01]
		40/40	・自然言語の処理または翻訳 (自然言語解析 G06F40/20; セマンティック解析 G06F40/30) [2020.01]
		40/42	・・・デ - タ駆動翻訳 [2020.01]
		40/44	・・・統計的手法 ; 例 . 確率モデル [2020.01]
		40/45	・・・例に基づく機械翻訳 ; アライメント [2020.01]
		40/47	・・・機械介助による翻訳、例 . 翻訳メモリ [2020.01]
		40/49	・・・非常に大きいコ - パスを使用するもの、例 . ウェブ [2020.01]

- 40/51 •• 翻訳評価 [2020.01]
- 40/53 •• 非ラテン語テキストの処理（仮名から漢字への変換 G06F40/129; 母音化 G06F40/232）[2020.01]
- 40/55 •• 規則に基づく翻訳 [2020.01]
- 40/56 ••• 自然言語の生成 [2020.01]
- 40/58 •• 機械翻訳の使用, 例 . 多言語検索, クライアント装置のためのサ - パ - 側翻訳, 実時間翻訳 [2020.01]

グル - プ G06F30/00 と関連するインデキシング系列で, CAD 技術に関するインデキシング系列 [2020.01]

- 111:00 CAD 技術に関する細部 [2020.01]
- 111:02 • ネットワ - ク環境における CAD, 例 . 協調設計 CAD または分散シミュレ - ション [2020.01]
- 111:04 • 制約ベ - ス CAD [2020.01]
- 111:06 • 多目的最適化, 例 . シミュレ - テッドアニ - リング [SA], 蟻コロニ - アルゴリズムまたは遺伝的アルゴリズムを用いたパレ - ト最適化 [2020.01]
- 111:08 • 確率的設計による CAD [2020.01]
- 111:10 • 数値モデリング [2020.01]
- 111:12 • 記号による回路図 [2020.01]
- 111:14 • ナノテクノロジー - に関するもの [2020.01]
- 111:16 • カスタマイズまたはパ - ソナライズ [2020.01]
- 111:18 • 仮想現実または拡張現実を用いるもの [2020.01]
- 111:20 • コンフィギュレ - ション設計用 CAD, 例 . 設計済みモジュ - ルのライブラリから選択したモジュ - ルを組み立てまたは配置して設計を行うもの [2020.01]

グル - プ G06F30/00 と関連するインデキシング系列で, 適用分野に関するインデキシング系列 [2020.01]

- 113:00 適用分野に関する細部 [2020.01]
- 113:02 • デ - タセンタ [2020.01]
- 113:04 • 送電線網 [2020.01]
- 113:06 • 風力カタ - ビンまたは風力発電基地 [2020.01]
- 113:08 • 流体 [2020.01]
- 113:10 • 付加製造, 例 . 3D プリンティング [2020.01]
- 113:12 • 布 [2020.01]
- 113:14 • 配管 [2020.01]
- 113:16 • ケ - ブル, ケ - ブルツリ - またはワイヤハ - ネス [2020.01]
- 113:18 • チップパッケ - ジング [2020.01]
- 113:20 • 梱包, 例 . 箱または容器 [2020.01]
- 113:22 • 型による成形 [2020.01]
- 113:24 • シ - ト材料 [2020.01]
- 113:26 • 複合材料 [2020.01]
- 113:28 • 機体の外装または内装 [2020.01]

グル - プ G06F30/00 と関連するインデキシング系列で, 回路の種類に関するインデキシング系列 [2020.01]

- 115:00 回路の種類に関する細部 [2020.01]
- 115:02 • システムオンチップ [SoC] 設計 [2020.01]
- 115:04 • 微小電気機械システム [MEMS] [2020.01]
- 115:06 • ストラクチャ - ド ASIC [2020.01]
- 115:08 • IP ブロックまたは IP コア [2020.01]
- 115:10 • プロセッサ [2020.01]
- 115:12 • プリント回路基板 [PCB] またはマルチチップモジュ - ル [MCM] [2020.01]

グル - プ G06F30/00 と関連するインデキシング系列で, 回路設計の種類または目的に関するインデキシング系列 [2020.01]

- 117:00 回路設計の種類または目的に関する細部 [2020.01]
- 117:02 • フォ - ルトトレランス, 例 . 過渡障害抑制のためのもの [2020.01]
- 117:04 • クロックゲ - ティング [2020.01]
- 117:06 • 予備リソ - ス, 例 . 永久障害抑制のためのもの [2020.01]
- 117:08 • ハ - ドウェア・ソフトウェア協調設計, 例 . ハ - ドウェア・ソフトウェア分割 [2020.01]
- 117:10 • バッファ挿入 [2020.01]
- 117:12 • 寸法の設計, 例 . トランジスタまたはゲ - ト [2020.01]

グル - プ G06F30/00 と関連するインデキシング系列で, 目的に関する - 多くの場合回路に適用可能なものであるが, 一般的な CAD にも関連する - インデキシング系列 [2020.01]

- 119:00 解析または最適化の種類または目的に関する細部 [2020.01]
- 119:02 • 信頼性解析または信頼性最適化; 故障解析, 例 . ワ - ストケ - スシナリオ性能, 故障モ - ド影響解析 [FMEA] [2020.01]
- 119:04 • 経年劣化解析または経年劣化に対する最適化 [2020.01]
- 119:06 • 電力解析または電力の最適化 [2020.01]
- 119:08 • 熱解析または熱の最適化 [2020.01]
- 119:10 • ノイズ解析またはノイズ最適化 [2020.01]
- 119:12 • タイミング解析またはタイミングの最適化 [2020.01]
- 119:14 • 力解析または力最適化, 例 . 静的または動的な力 [2020.01]
- 119:16 • 等価性検証 [2020.01]
- 119:18 • 製造性解析または製造性最適化 [2020.01]
- 119:20 • 設計の再利用, 再利用性解析または再利用性最適化 [2020.01]
- 119:22 • 歩留まり解析または歩留まり最適化 [2020.01]

グル - プ G06F18/00 に関連するパタ - ン認識についてのインデキシング系列 [2023.01]

- 123:00 デ - タの種類 [2023.01]
- 123:02 • 時間領域におけるもの, 例 . 時系列デ - タ [2023.01]