

G06F 電気的デジタルデータ処理（特定の計算モデルに基づくコンピュータ・システム G 0 6 N）

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

“取り扱う”とはデータの処理または転送を含む。

“データ処理装置”とはグループ G 0 6 F 7 / 0 0 の下位に分類できる電気的デジタルデータプロセッサとグループ G 0 6 F 1 / 0 0 ~ G 0 6 F 5 / 0 0 と G 0 6 F 9 / 0 0 ~ G 0 6 F 1 3 / 0 0 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

データ処理..... 7/00,15/00 - 17/00

入力,出力;機能要素間の相関性..... 3/00,13/00

アドレッシングまたはアロケーション..... 12/00

変換;ソフトウェアエンジニアリング;プログラム制御;エラー

検出;モニタリング.....5/00,8/00,9/00,11/00

パターン認識..... 18/00

詳細..... 1/00

セキュリティ装置..... 21/00

コンピューター支援設計 [C A D] 30/00

自然言語データの取扱い..... 40/00

1/00 グループ G 0 6 F 3 / 0 0 ~ G 0 6 F 1 3 / 0 0 および G 0 6 F 2 1 / 0 0 に包含されないデータ処理装置の細部（プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ G 0 6 F 1 5 / 7 6 ）[2 0 0 6 . 0 1]

1/02 ・デジタル型関数発生器 [2 0 0 6 . 0 1]

1/025 ・二値振幅をもつ関数のためのもの、例、ウォルシュ関数のためのもの [2 0 0 6 . 0 1]

1/03 ・少なくともも一部分はテーブル・ルックアップによって作動するもの（ G 0 6 F 1 / 0 2 5 が優先 ）[2 0 0 6 . 0 1]

注

このグループに分類されるためには、テーブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

1/035 ・・・・テーブルのサイズの縮小 [2 0 0 6 . 0 1]

1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配 [2 0 0 6 . 0 1]

1/06 ・・・・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [2 0 0 6 . 0 1]

1/08 ・・・・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [2 0 0 6 . 0 1]

1/10 ・・・・クロック信号の分配 [2 0 0 6 . 0 1]

1/12 ・・・・異なるクロック信号の同期 [2 0 0 6 . 0 1]

1/14 ・・・・時間監視装置、例、リアルタイムクロック [2 0 0 6 . 0 1]

1/16 ・・・・構造上の細部または配置 [2 0 0 6 . 0 1]

1/18 ・・・・実装または電力の分配 [2 0 2 6 . 0 1]

1/183 ・・・・内部取付け補助具の構造、例、プリント回路基板用 [2 0 2 6 . 0 1]

1/184 ・・・・マザーボードの取付け [2 0 2 6 . 0 1]

1/185 ・・・・拡張ボードの取付け [2 0 2 6 . 0 1]

1/186 ・・・・筐体のスロットに対する拡張ボードの固定 [2 0 2 6 . 0 1]

1/187 ・・・・固定またはリムーバブルディスクドライブの取付け [2 0 2 6 . 0 1]

1/188 ・・・・電源ユニットの取付け [2 0 2 6 . 0 1]

1/20 ・・・・冷却手段 [2 0 0 6 . 0 1]

1/22 ・ピン/ゲート比率を制限または制御する手段 [2 0 0 6 . 0 1]

1/24 ・リセット手段 [2 0 0 6 . 0 1]

1/26 ・電力供給手段、例、電源の安定化（メモリのためのもの G 1 1 C ）[2 0 0 6 . 0 1]

1/28 ・・・・電源の監視、例、規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [2 0 0 6 . 0 1]

1/30 ・・・・電力供給不良または中断、例、電源変動の際作動するための手段（リセットのためだけのもの G 0 6 F 1 / 2 4 ）[2 0 0 6 . 0 1]

1/32 ・・・・電力節約のための手段 [2 0 1 9 . 0 1]

1/3203 ・・・・電力管理、すなわちイベントベースの省電力モードの開始 [2 0 1 9 . 0 1]

1/3206 ・・・・電力状態の変化をトリガするイベント、装置またはパラメータの監視 [2 0 1 9 . 0 1]

1/3209 ・・・・遠隔動作を監視するもの、例、電話回線またはネットワーク接続によるもの [2 0 1 9 . 0 1]

1/3212 ・・・・バッテリーレベルを監視するもの、例、バッテリー電圧が所定値を下回ったことにより節電を開始するもの [2 0 1 9 . 0 1]

1/3215 ・・・・周辺装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2 0 1 9 . 0 1]

1/3218 ・・・・ディスプレイ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2 0 1 9 . 0 1]

1/3221 ・・・・ディスク駆動装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2 0 1

- 9 . 0 1]
- 1/3225 ・・・・メモリ装置を監視してコンピュータの節電を行うもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3228 ・・・・タスクの終了を監視するもの、例．アイドルタイマ、停止コマンドまたは待ちコマンドの使用によるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3231 ・・・・ユーザの有無または動きを監視するもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3234 ・・・・実行される動作に特徴がある節電 [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3237 ・・・・クロックの生成または供給を停止することによるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/324 ・・・・クロック周波数の低減によるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3246 ・・・・電源オフになるために起動されたソフトウェアによるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3287 ・・・・コンピュータシステムの個別の機能ユニットをオフにすることによるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/329 ・・・・タスクスケジューリングによるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3293 ・・・・消費電力の少ないプロセッサへの切替によるもの、例．サブCPU [2 0 1 9 . 0 1]
- 1/3296 ・・・・供給電圧または動作電圧を下げることにによるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 3/00 計算機で処理しうる形式にデータを変換するための入力装置；処理ユニットから出力ユニットへデータを転送するための出力装置、例．インタフェース装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/01 ・ユーザーと計算機との相互作用のための入力装置または入力と出力が結合した装置(G 0 6 F 3 / 1 6 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/02 ・・・・手で操作されるスイッチを用いる入力装置、例．キーボードまたはダイヤルを用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/023 ・・・・情報の離散的項目をコード信号に変換するための装置、例．キーボードで発生したコードを英数字コード、オペランドコードまたは命令コードとして解釈するための装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/027 ・・・・小数点挿入のためのもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/03 ・・・・器具の位置または変位をコード信号に変換するための装置 [2 0 0 6 . 0 1]

注

このグループでは、ファーストプレース優先ルールが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、

最初の適切な箇所に分類する。[2 0 0 6 . 0 1]

- 3/033 ・・・・ユーザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタル化 G 0 6 F 3 / 0 4 1) [3 , 8 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0338 ・・・・デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線の変位または角度変位を検出するもの、例．アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0346 ・・・・三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの、例．3Dマウス、ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する6自由度ポインタ [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0354 ・・・・デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの、例．二次元マウス、トラックボール、ペンまたはパッド [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0362 ・・・・デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの、例．スクロールホイール、スライダ、ノブ、ローラーまたはベルト [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/037 ・・・・器具の位置を検知するために陰極線管 [CRT] のラスタ走査を用いるもの、例．CRTモニタと共働するライトペン [3 , 8 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/038 ・・・・その制御インタフェース装置、例．ドライバまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/039 ・・・・その付属具、例．マウスパッド [8 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/041 ・・・・変換手段によって特徴付けられたデジタル化、例．タッチスクリーンまたはタッチパッド用のもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/042 ・・・・光電子手段によるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/043 ・・・・伝播する音波を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/044 ・・・・容量性手段によるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/045 ・・・・抵抗性要素を用いるもの、例．1つの連続した面または接触しうように置かれた2つの平行な面を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/046 ・・・・電磁的手段によるもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/047 ・・・・組みになっているワイヤを用いるもの、例．交差ワイヤ [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/048 ・・・・グラフィカルユーザインタフェース [G

UI]に基づく相互作用技術[2 0 1 3 . 0 1]

注

このグループは、ユーザが表示されたデータと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能と関連したデータ処理が可能な特定のアプリケーションソフトウェアまたは特定の装置を開示する文脈中で、単に標準的なGUIが存在するだけの場合は、それらのアプリケーションソフトウェアまたは特定の装置と関連した適切なサブクラスに一般的に分類する。[2 0 1 3 . 0 1]

- 3/0481 ・・・・表示された相互作用オブジェクトの特定の特性、またはメタファベースの環境に基づくもの、例．ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいはカーソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04812 ・・・・カーソルの外観または振舞に基づく相互作用技術、例．表示オブジェクトの存在により影響を受けるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04815 ・・・・立体的に表示されている、メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトとの相互作用、例．メタファに基づく環境または相互作用オブジェクトに関するユーザの視点を变えるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04817 ・・・・アイコンを用いるもの（アイコン的記号を用いるグラフィカルまたはビジュアルプログラミング G 0 6 F 8 / 3 4) [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/0482 ・・・・選択可能な事項のリストとの相互作用、例．メニュー [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0483 ・・・・ページにより構成された環境との相互作用、例．本のメタファ [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0484 ・・・・特定の機能または動作を制御するためのもの、例．オブジェクトや画像または表示されている文字要素の選択や操作、パラメータ値の設定、範囲の選択 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04842 ・・・・表示されているオブジェクトまたは表示されている文字要素の選択 (G 0 6 F 3 / 0 4 8 2 が優先) [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04845 ・・・・画像を操作するためのもの、例．ドラッグ、回転、拡大、色の変更 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04847 ・・・・パラメータ設定を制御する相互作用技術、例．スライダまたはダイヤルとの相互作用 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/0485 ・・・・スクロールまたはパン [2 0 2 2 . 0 1]

- 3/04855 ・・・・スクロールバーとの相互作用 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/0486 ・・・・ドラッグ・アンド・ドロップ [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/0487 ・・・・入力デバイスによって提供される特定の特徴を利用するもの、例．２つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質によるもの、例．デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/0488 ・・・・タッチスクリーンまたはデジタイザを利用するもの、例．追跡されたジェスチャーによるコマンドの入力 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04883 ・・・・手書きによりデータを入力するためのもの、例．ジェスチャーまたは文字 [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04886 ・・・・タッチスクリーンの表示領域またはデジタイズ用タブレットの表面を個別に制御可能な領域に分割することによるもの、例．仮想キーボード、メニュー [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/0489 ・・・・専用のキーボードのキーまたはそれらの組合せを利用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04892 ・・・・ある離散位置から別の離散位置へのカーソルの移動を指示するコードに基づいてカーソルの位置を制御するための装置、例．異なる方向と関連付けられたカーソル制御キーを使用するもの、またはタブキーを使用するもの（座標信号に基づいてカーソルの位置を制御するための装置 G 0 6 F 3 / 0 3 8) [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/04895 ・・・・キーボードによる入力操作中の案内、例．入力を促すもの [プロンプティング] [2 0 2 2 . 0 1]
- 3/05 ・一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/06 ・記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/08 ・個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/09 ・タイプライターへのデジタル出力 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/12 ・印字ユニットへのデジタル出力 [2 0 0 6 . 0 1]
- 3/13 ・プロッタへのデジタル出力 [2 0 0 6 .

	0 1]		
3/14	・表示装置へのデジタル出力 [2 0 0 6 . 0 1]	7/10	・選別, すなわち順番にまたは無秩序に配列された多数の記録担体上のある種のデータによって識別可能な記録担体上のデータ中から別種のデータを得ること
3/147	・表示パネルを用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]	7/12	・選択された項目の表を印刷する手段をもつもの
3/153	・陰極線管を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]	7/14	・マージ, すなわち各々同じ順序に配列された少なくとも2組の記録担体を, 同じ順序を有する1組の記録担体にまとめること
3/16	・音声入力; 音声出力 (音声処理 G 1 0 L) [2 0 0 6 . 0 1]	7/16	・マージとソートを組み合わせたもの
3/18	・自動曲線追従器からのデジタル入力 [2 0 0 6 . 0 1]	7/20	・同じ順序に配列された別々の記録担体の組を比較して, 1 組中の少なくともあるデータが他の1 組または数組中のデータと一致しているか否かを定めるもの
5/00	処理するデータの順序または内容を変更することなくデータ変換を行うための方法または装置 [4]	7/22	・連続的記録担体, 例. テープ, ドラム, ディスク, 上のデータをソートまたはマージする装置
5/01	・桁送りのためのもの, 例. 位置調整, 位取り, 正規化, のためのもの [5]	7/24	・ソート, 一つ以上の記録担体からデータを引き出し, 番号順または他の一定順序にそのデータを並べ直し, かつもとの記録担体または別の記録担体あるいは組になった記録担体上に, ソートされたデータを再記録すること (G 0 6 F 7 / 3 6 が優先)
5/06	・データ・フローの速度を変えるためのもの, すなわち速度調整のためのもの	7/26	・ソートされたデータを中間の記憶装置を用いずにもとの記録担体上のそのデータがソート前に記録されていた同じスペース内に記録するもの
5/08	・格納位置が連続しており, 中間のデータは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの, 例. シフトレジスタを使用するもの [8]	7/32	・マージ, すなわち少なくとも2つの記録担体上に一定の順序で入れられているデータを組み合わせて, もとのデータの全てを順序よく保持する一つの記録担体あるいは組になった記録担体を作るもの (G 0 6 F 7 / 3 6 が優先)
5/10	・格納位置が連続しており, 各データが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの, 例. ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]	7/36	・マージとソートを組み合わせたもの
5/12	・充填度を監視する手段; 衝突, 即ち, 同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト, を解消する手段 [8]	7/38	・位取り記数法を用いて計算を行なうための方法または装置, 例. 2 進, 3 進, 1 0 進法を用いるもの [3]
5/14	・オーバーフローまたはアンダーフローを扱うもの, 例. 満杯または空を示すフラグ [8]	7/40	・接点開閉素子, 例. 電磁継電器, を用いるもの (G 0 6 F 7 / 4 6 が優先)
5/16	・多重方式, 即ち, 2 つ以上の同様な装置を使用し, 格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの, 例. ピンポン・バッファ [8]	7/42	・加算; 減算
7/00	取扱うデータの順序または内容进行操作してデータを処理するための方法または装置 (論理回路 H 0 3 K 1 9 / 0 0)	7/44	・乗算; 除算
7/02	・デジタル値の比較 (G 0 6 F 7 / 0 6 , G 0 6 F 7 / 3 8 が優先)	7/46	・電気機械的計数器型の累算器を用いるもの
7/04	・同一性の比較, すなわち値が同じか異なるかの比較	7/48	・無接点素子, 例. 真空管, 固体素子, を用いるもの; 素子を特定しないで用いるもの [3]
7/06	・個々の記録担体上のデータをソート, 選別, マージ, または別々の記録担体上のデータを比較するための装置	7/483	・位取り数を非線形に組み合わせて表現した数を用いて計算するもの, 例. 有理数, 対数方式, または浮動小数点数 [8]
7/08	・ソート, すなわち記録担体が有している少なくともある情報の類別によって, 記録担体を番号順または他の一定順序に群分けすること (2 組以上の記録担体を一定順序にマージするもの G 0 6 F 7 / 1 6)	7/485	・加算; 減算 [8]
		7/487	・乗算; 除算 [8]

- 7/49 ・・・・2進，8進，16進または10進以外の基数，例．3進，負または虚の基数，混合基数，を用いて計算するもの〔3〕
- 7/491 ・・・・10進数を用いて計算するもの〔8〕
- 7/492 ・・・・各位取り内では2進の重み付け表現がされているもの〔8〕
- 7/493 ・・・・自然2進符号，即ち8421符号，で表現されているもの〔8〕
- 7/494 ・・・・加算；減算〔8〕
- 7/495 ・・・・デジットシリアル演算形式であるもの，即ち，全ての位取りを次々に扱う1つのデジット処理回路を有するもの〔8〕
- 7/496 ・・・・乗算；除算〔8〕
- 7/498 ・・・・計数器型の累算器を使用するもの〔8〕
- 7/499 ・・・・位取り処理または例外処理，例．丸め，オーバーフロー〔8〕
- 7/50 ・・・・加算；減算（G06F7/483～G06F7/491，G06F7/544～G06F7/556が優先）〔3，8〕
- 7/501 ・・・・半加算器または全加算器，即ち，1桁の位取りに対する基本的な加算セル〔8〕
- 7/502 ・・・・半加算器；2つの半加算器を縦続接続してなる全加算器〔8〕
- 7/503 ・・・・キャリ信号を使用するもの，即ち，入力されたキャリが直接，もしくは反転器を通すのみで，キャリ伝搬信号の値の制御下においてキャリ出力に接続されているもの〔8〕
- 7/504 ・・・・ビットシリアル演算形式であるもの，即ち，全ての位取りを次々に扱う1つのデジット処理回路を有するもの〔8〕
- 7/505 ・・・・ビットパラレル演算形式であるもの，即ち，各々の位取りに対して異なるデジット処理回路を有するもの〔8〕
- 7/506 ・・・・2箇所以上において同時にキャリの生成，もしくはキャリの伝搬が起こるもの〔8〕
- 7/507 ・・・・2つの条件について計算されたキャリまたはサムの値から選択を行うもの〔8〕
- 7/508 ・・・・桁上げ先見回路を使用するもの〔8〕
- 7/509 ・・・・多数のオペランドに対するもの，例．デジタル積分器〔8〕
- 7/52 ・・・・乗算；除算（G06F7/483～G06F7/491，G06F7/544～G06F7/556が優先）〔3，8〕
- 7/523 ・・・・乗算のみ〔8〕
- 7/525 ・・・・シリアル-シリアル演算形式であるもの，即ち，両方のオペランドが直列に入力されるもの（G06F7/533が優先）〔8〕
- 7/527 ・・・・シリアル-パラレル演算形式であるもの，即ち，一方のオペランドが直列に入力され，他方のオペランドが並列に入力されるもの（G06F7/533が優先）〔8〕
- 7/53 ・・・・パラレル-パラレル演算形式であるもの，即ち，両方のオペランドが並列に入力されるもの（G06F7/533が優先）〔8〕
- 7/533 ・・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの，例．ブースアルゴリズム，対数加算，奇数-偶数，を使用するもの〔8〕
- 7/535 ・・・・除算のみ〔8〕
- 7/537 ・・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの，例．Sweeny-Robertson-Tocher〔SRT〕アルゴリズムを使用するもの〔8〕
- 7/544 ・・・・計算によって関数の値を求めるためのもの
- 7/548 ・・・・三角関数；座標変換〔3〕
- 7/552 ・・・・べき乗またはべき根〔3〕
- 7/556 ・・・・対数または指数関数〔3〕
- 7/57 ・・・・算術論理演算ユニット〔ALU〕，即ち，グループG06F7/483～G06F7/556に包含される2以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置〔8〕
- 7/575 ・・・・基本的な算術論理演算ユニット，即ち，少なくとも部分的に，同じ回路を使用し，加算，減算，または複数の論理演算の1つの何れかを選択して実行できる装置〔8〕
- 7/58 ・乱数または擬似乱数発生器〔3〕
- 7/60 ・デジタルな非位取り記数法，すなわち，基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置；位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置〔3〕
- 7/62 ・パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの〔3〕
- 7/64 ・デジタル微分解析機，すなわち増分を表示するパルスを用いて，微分，積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置；差分方程式を解くためのその他の増分計算機（G06F7/70が優先；ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機G06J1/02）〔3〕
- 7/66 ・・・・単位増分のみを表わすパルスを用いるもの〔3〕
- 7/68 ・・・・パルス率乗算器または除算器を用いる

G 0 6 F

	もの(G 0 6 F 7 / 7 0 が優先) [3]		[2 0 1 8 . 0 1]
7/70	・ ・ 推計パルス列, すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの [3]	8/656	・ ・ ・ 実行中にアップデートするもの [2 0 1 8 . 0 1]
7/72	・ ・ 剰余計算を用いるもの [3]	8/658	・ ・ ・ 増分アップデート; 差分アップデート [2 0 1 8 . 0 1]
7/74	・ 1 語内の, 指定値を有する 1 以上のビットの位置を選別または符号化すること, 例. 最上位または最下位の有意な 0 または 1 の検出, プライオリティ・エンコーダ [8]	8/70	・ ソフトウェアの保守または管理 [2 0 1 8 . 0 1]
7/76	・ データ内容から独立して定められたルールによるデータの再配置, 並べ替え, または選別のための装置 [8]	8/71	・ ・ バージョン制御 (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7); 構成管理 [2 0 1 8 . 0 1]
7/78	・ ・ データ・フローの順序を変えるためのもの, 例. 行と列との入れ換え, L I F O バッファ; そのオーバーフローまたはアンダーフローの処理 [8]	8/72	・ ・ コードリファクタリング [2 0 1 8 . 0 1]
8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置 (テストまたはデバッグ G 0 6 F 1 1 / 3 6 ; ソフトウェアプロジェクト管理における運用, 計画または組織化の観点 G 0 6 Q 1 0 / 0 6) [2 0 1 8 . 0 1]	8/73	・ ・ プログラムドキュメンテーション [2 0 1 8 . 0 1]
8/10	・ 要求分析; 仕様化技術 [2 0 1 8 . 0 1]	8/74	・ ・ リバースエンジニアリング; ソースコードから設計情報を抽出するもの [2 0 1 8 . 0 1]
8/20	・ ソフトウェアの設計 [2 0 1 8 . 0 1]	8/75	・ ・ プログラム理解のための構造分析 [2 0 1 8 . 0 1]
8/30	・ ソースコードの作成または生成 [2 0 1 8 . 0 1]	8/76	・ ・ 異なる環境で動作するようプログラムコードを適合させるもの; 移植 [2 0 1 8 . 0 1]
8/33	・ ・ インテリジェントエディタ [2 0 1 8 . 0 1]	8/77	・ ・ ソフトウェアメトリクス [2 0 1 8 . 0 1]
8/34	・ ・ グラフィカルまたはビジュアルプログラミング [2 0 1 8 . 0 1]	9/00	プログラム制御のための装置, 例. 制御装置 (周辺装置のためのプログラム制御 G 0 6 F 1 3 / 1 0) [2 0 1 8 . 0 1]
8/35	・ ・ モデル駆動 [2 0 1 8 . 0 1]	9/02	・ ワイヤ接続, 例. プラグボード, を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
8/36	・ ・ ソフトウェアの再利用 [2 0 1 8 . 0 1]	9/04	・ プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの (G 0 6 F 9 / 0 6 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
8/38	・ ・ ユーザインタフェースの実装のためのもの [2 0 1 8 . 0 1]	9/06	・ プログラム記憶方式を用いるもの, すなわちプログラムを受取りまたは保持するために処理装置の内部記憶装置を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
8/40	・ プログラムコードの変換 [2 0 1 8 . 0 1]	9/22	・ ・ マイクロ制御またはマイクロプログラム装置 [2 0 0 6 . 0 1]
8/41	・ ・ コンパイル [2 0 1 8 . 0 1]	9/24	・ ・ ・ マイクロプログラムのローディング [2 0 0 6 . 0 1]
8/51	・ ・ ソースからソースへ [2 0 1 8 . 0 1]	9/26	・ ・ ・ 次位マイクロ命令のアドレス指定 (G 0 6 F 9 / 2 8 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
8/52	・ ・ バイナリからバイナリへ [2 0 1 8 . 0 1]	9/28	・ ・ ・ 演算速度の増強, 例. 並列に動作する幾つかのマイクロ制御装置を用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
8/53	・ ・ 逆コンパイル; 逆アセンブル [2 0 1 8 . 0 1]	9/30	・ ・ 機械語命令を実行するための装置, 例. 命令のデコード (マイクロ命令を実行するためのもの G 0 6 F 9 / 2 2) [2 0 1 8 . 0 1]
8/54	・ ・ ロード時より前のリンク編集 [2 0 1 8 . 0 1]	9/302	・ ・ ・ 算術演算の実行を制御するもの [2 0 1 8 . 0 1]
8/60	・ ソフトウェアの配備 [2 0 1 8 . 0 1]	9/305	・ ・ ・ 論理演算の実行を制御するもの [2 0 1 8 . 0 1]
8/61	・ ・ インストール [2 0 1 8 . 0 1]		
8/65	・ ・ アップデート (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2 0 1 8 . 0 1]		
8/654	・ ・ ・ 書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの, 例. E E P R O M またはフラッシュメモリのためのもの		

9/308	・・・単一ビット演算を制御するもの (G 0 6 F 9 / 3 0 5 が優先) [2 0 1 8 . 0 1]		と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラーの検出, 訂正または監視 G 1 1 B 2 0 / 1 8 ; モニタ, すなわち, 記録または再生過程の監視 G 1 1 B 2 7 / 3 6 ; 静的記憶装置におけるもの G 1 1 C 2 9 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]
9/312	・・・ロード, ストアまたはクリアの演算を制御するもの [2 0 1 8 . 0 1]		
9/315	・・・移動, 桁送りまたは回転の演算を制御するもの [2 0 1 8 . 0 1]	11/07	・故障の発生への応答, 例. 耐故障性 [2 0 0 6 . 0 1]
9/318	・・・演算の拡張または修飾を伴うもの [2 0 1 8 . 0 1]	11/08	・データの表現形態に冗長性をもたせることによるエラー検出またはエラー訂正, 例. チェック・コードを用いることによるもの
9/32	・・・次の命令のアドレスの指定, 例. 命令カウンタのインクリメント (G 0 6 F 9 / 3 8 が優先) [2 0 1 8 . 0 1]	11/10	・・・・符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの, 例. パリティチェック, 9 または 1 1 のキャストイングアウト
9/34	・・・命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセッシング [2 0 1 8 . 0 1]	11/14	・・・・演算に冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正 (ハードウェアに冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正 G 0 6 F 1 1 / 1 6) [2 0 2 6 . 0 1]
9/345	・・・多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [2 0 1 8 . 0 1]	11/1446	・・・・永続データの特定の時点のバックアップまたはリストア [2 0 2 6 . 0 1]
9/35	・・・間接アドレッシング [2 0 1 8 . 0 1]	11/1471	・・・・リカバリのための永続データのロギングを含むもの [2 0 2 6 . 0 1]
9/355	・・・インデクスアドレッシング [2 0 1 8 . 0 1]	11/1474	・・・・トランザクションにおけるもの (データベースにおける構造化データのアップデート G 0 6 F 1 6 / 2 3) [2 0 2 6 . 0 1]
9/38	・・・命令の同時実行, 例. パイプライン, ルック・アヘッド [2 0 1 8 . 0 1]	11/1479	・・・・エラー検出またはフォールトマスキングのための汎用ソフトウェア技術 [2 0 2 6 . 0 1]
9/44	・・・・特定のプログラムを実行するための装置 [2 0 1 8 . 0 1]	11/1482	・・・・ミドルウェアまたはオペレーティングシステム [O S] の機能を用いるもの [2 0 2 6 . 0 1]
9/4401	・・・・ブートストラップ (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2 0 1 8 . 0 1]	11/1487	・・・・Nバージョンプログラミングを用いるもの [2 0 2 6 . 0 1]
9/445	・・・・プログラムのローディングまたは起動 (ブートストラップ G 0 6 F 9 / 4 4 0 1 ; プログラムのローディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2 0 1 8 . 0 1]	11/1489	・・・・リカバリブロックを用いるもの [2 0 2 6 . 0 1]
9/448	・・・・実行パラダイム, 例. プログラミングパラダイムの実装 [2 0 1 8 . 0 1]	11/1492	・・・・アプリケーションソフトウェアにより実行されるランタイムレプリケーションを用いるもの, 例. Nモジュラー型 [2 0 2 6 . 0 1]
9/451	・・・・ユーザインタフェースのための実行装置 [2 0 1 8 . 0 1]	11/1497	・・・・単一の処理ユニット上におけるソフトウェアの時間冗長実行 [2 0 2 6 . 0 1]
9/455	・・・・エミュレーション; インタープリタによる実行; ソフトウェアシミュレーション, 例. アプリケーションまたは O S の実行エンジンの仮想化またはエミュレーション [2 0 1 8 . 0 1]	11/16	・・・・ハードウェアに冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正 [3]
9/46	・・・・マルチプログラミング装置 [2 0 0 6 . 0 1]	11/18	・・・・冗長回路の受動的フォールトマスキングによるもの, 例. クアッディング等の冗長回路の組み合わせロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]
9/48	・・・・プログラムの起動; プログラムの切換, 例. 割込みによるもの [2 0 0 6 . 0 1]		
9/50	・・・・リソースの割り当て, 例. 中央処理装置 [C P U] [2 0 0 6 . 0 1]		
9/52	・・・・プログラム同期; 相互排除, 例. セマフォによるもの [2 0 0 6 . 0 1]		
9/54	・・・・プログラム間通信 [2 0 0 6 . 0 1]		
11/00	エラー検出; エラー訂正; 監視 (記録担体		

G 0 6 F

11/20	・ ・ ・ 能動的なフォールトマスキングによるもの，例．故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]	12/06	・ ・ ロケーションの物理的ブロックのアドレッシング，例．ベース・アドレッシング，モジュール・アドレッシング，メモリ空間拡張，メモリ専用 (G 0 6 F 1 2 / 0 8 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
11/22	・ 待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュータ故障箇所の検出または故障位置の指示，例．始動試験 [3]	12/08	・ ・ 階層構造のメモリ・システム，例．仮想メモリ・システム，におけるもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/24	・ ・ 限界試験 [3]	12/0802	・ ・ ・ 所望データまたはデータブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する，メモリレベルのアドレッシング，例．キャッシュ [2 0 1 6 . 0 1]
11/25	・ ・ 論理動作の試験，例．ロジック・アナライザによる [6]	12/0804	・ ・ ・ ・ 主メモリのアップデートを伴うもの (G 0 6 F 1 2 / 0 8 0 6 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
11/26	・ ・ 機能試験 [3]	12/0806	・ ・ ・ ・ マルチユーザ，マルチプロセッサ，マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2 0 1 6 . 0 1]
11/263	・ ・ ・ 試験入力が発生，例．テストベクトル，パターンまたはシーケンス [6]	12/0808	・ ・ ・ ・ ・ キャッシュ無効化手段を有するもの (G 0 6 F 1 2 / 0 8 1 5 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
11/267	・ ・ ・ 試験用構成変更回路，例．L S S D ，区切り [6]	12/0811	・ ・ ・ ・ ・ マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/27	・ ・ ・ 作り付け試験 [6]	12/0813	・ ・ ・ ・ ・ ネットワークまたはマトリクス構成を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/273	・ ・ ・ テスターハードウェア，すなわち，出力処理回路 [6]	12/0815	・ ・ ・ ・ ・ キャッシュ貫性プロトコル [2 0 1 6 . 0 1]
11/277	・ ・ ・ ・ 実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]	12/0817	・ ・ ・ ・ ・ ディレクトリ手法を用いるもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/28	・ 処理順序の正しさを検査することによるもの (G 0 6 F 1 1 / 0 7 ~ G 0 6 F 1 1 / 2 2 が優先) [3]	12/0831	・ ・ ・ ・ ・ バス・スキームを用いるもの，例．バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/30	・ 監視 [3]	12/0837	・ ・ ・ ・ ・ ソフトウェア制御を有するもの，例．ノンキャッシュابل・データ [2 0 1 6 . 0 1]
11/32	・ ・ 装置の機能の可視表示手段を有するものの [3]	12/084	・ ・ ・ ・ ・ 共有キャッシュを有するもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/34	・ ・ コンピュータ動作の記録または統計的評価，例．故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]	12/0842	・ ・ ・ ・ ・ マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/36	・ ・ ソフトウェアの分析，デバッグまたは検査によるエラー防止 [2 0 2 5 . 0 1]	12/0844	・ ・ ・ ・ 複数同時または準同時キャッシュアクセシング [2 0 1 6 . 0 1]
11/3604	・ ・ プログラムの特性を検証するための，ソフトウェアの分析 (ソフトウェアの試験 G 0 6 F 1 1 / 3 6 6 8) [2 0 2 5 . 0 1]	12/0846	・ ・ ・ ・ ・ 同時アクセス可能な複数のタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2 0 1 6 . 0 1]
11/362	・ ・ ソフトウェアのデバッグ [2 0 2 5 . 0 1]	12/0853	・ ・ ・ ・ ・ マルチポートのタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2 0 1 6 . 0 1]
11/3668	・ ・ ソフトウェアの試験 [2 0 2 5 . 0 1]	12/0855	・ ・ ・ ・ ・ オーバーラップしたキャッシュアクセシング，例．パイプライン (G 0 6 F 1 2 / 0 8 4 6 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
11/3698	・ ・ ソフトウェアの分析，デバッグまたは試験のための環境 [2 0 2 5 . 0 1]	12/0862	・ ・ ・ ・ プリフェッチを伴うもの [2 0 1
12/00	メモリシステムまたはアーキテクチャ内でのアクセシング，アドレッシングまたはアロケーション (記録媒体，例．ディスク記録ユニット，からのデジタル入力，またはデジタル出力 G 0 6 F 3 / 0 6) [2 0 0 6 . 0 1]		
12/02	・ アドレッシングまたはアロケーション；リロケーション (プログラム・アドレス順序制御 G 0 6 F 9 / 0 0 ；デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G 1 1 C 8 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]		
12/04	・ ・ 可変長語，または語の一部，のアドレッシング [2 0 0 6 . 0 1]		

	6 . 0 1]		セグメンテーション, のためのもの (G
12/0864	・ ・ ・ ・ 擬似連想手段, 例 . セットアソシ アティブ, ハッシング, を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]		0 6 F 1 2 / 1 0 4 5 が優先] 2 0 1 6 . 0 1]
12/0866	・ ・ ・ ・ 周辺記憶システム, 例 . ディスク キャッシュ, のためのもの [2 0 1 6 . 0 1]	12/1045	・ ・ ・ ・ データキャッシュと結合するも の [2 0 1 6 . 0 1]
12/0868	・ ・ ・ ・ キャッシュメモリとその他のサ ブシステム, 例 . ストレージ装置または ホストシステム, の間のデータ転送 [2 0 1 6 . 0 1]	12/1072	・ ・ ・ ・ 分散アドレス変換, 例 . 分散共有 メモリ・システムにおけるもの [2 0 1 6 . 0 1]
12/0871	・ ・ ・ ・ キャッシュ空間の割り当てまた は管理 [2 0 1 6 . 0 1]	12/1081	・ ・ ・ ・ 主メモリへの周辺アクセス, 例 . ダイレクトメモリアccess [DMA], のためのもの [2 0 1 6 . 0 1]
12/0873	・ ・ ・ ・ 特定のストレージ装置またはス トレージ装置の部分への, キャッシュメ モリのマッピング [2 0 1 6 . 0 1]	12/109	・ ・ ・ ・ 複数の仮想アドレス空間, 例 . セ グメンテーション, のためのもの (G 0 6 F 1 2 / 1 0 3 6 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
12/0875	・ ・ ・ ・ 専用キャッシュ, 例 . 命令または スタック, を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]	12/12	・ ・ ・ 置換制御 [2 0 1 6 . 0 1]
12/0877	・ ・ ・ ・ キャッシュアクセスモード [2 0 1 6 . 0 1]	12/121	・ ・ ・ ・ 置換アルゴリズムを用いるもの [2 0 1 6 . 0 1]
12/0879	・ ・ ・ ・ バーストモード [2 0 1 6 . 0 1]	12/122	・ ・ ・ ・ 使用頻度が最小 [L F U] のタ イプのもの, 例 . 個々の計数値をもつも の [2 0 1 6 . 0 1]
12/0882	・ ・ ・ ・ ページモード [2 0 1 6 . 0 1]	12/123	・ ・ ・ ・ 年齢リストを有するもの, 例 . キュー, most recently used [MRU] リストまたは least recently used [L RU] リスト [2 0 1 6 . 0 1]
12/0884	・ ・ ・ ・ パラレルモード, 例 . 主メモリ またはCPUとの並行処理 [2 0 1 6 . 0 1]	12/126	・ ・ ・ ・ 特別なデータの取り扱いを有す るもの, 例 . データまたは命令の優先度, エラーの取り扱い, 固定 [2 0 1 6 . 0 1]
12/0886	・ ・ ・ ・ 可変長語のアクセス [2 0 1 6 . 0 1]	12/127	・ ・ ・ ・ 追加の置換アルゴリズムを用 いるもの [2 0 1 6 . 0 1]
12/0888	・ ・ ・ ・ 選択的なキャッシュ処理を用いる もの, 例 . バイパス [2 0 1 6 . 0 1]	12/128	・ ・ ・ ・ 多次元キャッシュ・システムに 適合させたもの, 例 . セットアソシアテ ィブ, マルチキャッシュ, マルチセット またはマルチレベル [2 0 1 6 . 0 1]
12/0891	・ ・ ・ ・ クリア, 無効化またはリセット手 段を用いるもの [2 0 1 6 . 0 1]	12/14	・ メモリの不正な使用に対する保護 [2 0 0 6 . 0 1]
12/0893	・ ・ ・ ・ 編成または構造により特徴づけら れるキャッシュ [2 0 1 6 . 0 1]	12/16	・ メモリ内容の破壊に対する保護 [2 0 0 6 . 0 1]
12/0895	・ ・ ・ ・ キャッシュの部分のためのもの, 例 . ディレクトリまたはタグアレイ [2 0 1 6 . 0 1]	13/00	メモリ, 入力 / 出力装置または中央処理ユ ニットの間の情報または他の信号の相互接 続または転送 (特定の入力 / 出力装置のため のインタフェース回路 G 0 6 F 3 / 0 0 , マルチプロセッサシステム G 0 6 F 1 5 / 1 6) [4]
12/0897	・ ・ ・ ・ 複数のキャッシュ階層レベルを 有するもの (マルチレベルのキャッシュ 階層を有するもの G 0 6 F 1 2 / 0 8 1 1) [2 0 1 6 . 0 1]	13/10	・ 周辺装置のためのプログラム制御 (G 0 6 F 1 3 / 1 4 ~ G 0 6 F 1 3 / 4 2 が 優先) [4]
12/10	・ ・ ・ アドレス変換 [2 0 1 6 . 0 1]	13/12	・ 中央プロセッサとは独立のハードウ ェアを用いるもの, 例 . チャネルまたは 周辺装置用プロセッサ [4]
12/1009	・ ・ ・ ・ ページテーブル, 例 . ページテー ブル構造, を用いるもの [2 0 1 6 . 0 1]	13/14	・ 相互接続または転送のための接続要求
12/1018	・ ・ ・ ・ ハッシング技術, 例 . 逆引きペ ージテーブル, を含むもの [2 0 1 6 . 0 1]		
12/1027	・ ・ ・ ・ 連想または擬似連想アドレス変換 手段, 例 . 変換索引バッファ [T L B], を用いるもの [2 0 1 6 . 0 1]		
12/1036	・ ・ ・ ・ 複数の仮想アドレス空間, 例 .		

	[4]		
13/16	・メモリバスに対するアクセスのためのもの(G 0 6 F 1 3 / 2 8 が優先) [4]	15/04	・処理されるデータの導入と同時にプログラムされるもの, 例. データと同一の記録担体上にプログラムされるもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/18	・優先制御によるもの [4]		
13/20	・入力 / 出力バスに対するアクセスのためのもの [4]	15/08	・プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/22	・連続的の走査を用いるもの, 例. ポーリング(G 0 6 F 1 3 / 2 4 が優先) [4]	15/10	・タビュレータ [2 0 0 6 . 0 1]
13/24	・割込みを用いるもの(G 0 6 F 1 3 / 3 2 が優先) [4]	15/12	・印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/26	・優先制御によるもの [4]	15/14	・計算せん孔機 [2 0 0 6 . 0 1]
13/28	・バーストモード転送を用いるもの, 例. ダイレクトメモリアクセス, サイクルスチール(G 0 6 F 1 3 / 3 2 が優先) [4]	15/16	・各々が少くとも算術演算ユニット, プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ2つ以上のデジタル計算機が結合されたもの, 例. 数個のプログラムの同時処理を行うためのもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/30	・優先制御によるもの [4]	15/163	・プロセッサ間通信 [2 0 0 6 . 0 1]
13/32	・割込みおよびバーストモード転送の組合わせを用いるもの [4]	15/167	・共通メモリ, 例. メールボックス, 用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/34	・優先制御によるもの [4]	15/17	・入力 / 出力型接続, 例. チャネル, I / O ポート, 用いるもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/36	・共通バスまたはバスシステムに対するアクセスのためのもの [4]		
13/362	・集中型アクセス制御をもつもの [5]	15/173	・相互接続ネットワークを用いるもの, 例. マトリックス, シャフル, ピラミッド, スターまたはスノーフレイク [2 0 0 6 . 0 1]
13/364	・独立した要求または許可を用いるもの, 例. 個別の要求及び許可ラインを用いるもの [5]	15/177	・初期化または構成制御(監視, 試験または故障時のための構成制御 G 0 6 F 1 1 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]
13/366	・集中ポーリングアービタを用いるもの [5]		
13/368	・分散型アクセス制御をもつもの [5]	15/76	・プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ(プログラム・プラグ・ボードをもつもの G 0 6 F 1 5 / 0 8 ; 多重計算機 G 0 6 F 1 5 / 1 6) [2 0 0 6 . 0 1]
13/37	・物理的な位置に存在する優先順位を用いるもの, 例. デイジーチェーン, ラウンドロビンまたはトークンパッシング [5]	15/78	・単一の中央処理装置からなるもの [2 0 0 6 . 0 1]
13/372	・時間に依存する優先順位を用いるもの, 例. 個別に設定された時間カウンタまたはタイムスロット [5]	15/80	・共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの, 例. 単一命令複数データプロセッサ(G 0 6 F 1 5 / 8 2 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
13/374	・個別優先コード比較器をもつ自己選択方法を用いるもの [5]	15/82	・データまたは要求駆動型 [2 0 0 6 . 0 1]
13/376	・競合解決方法を用いるもの, 例. 衝突検出, 衝突回避 [5]		
13/378	・パラレルボール方法を用いるもの [5]	16/00	情報検索; そのためのデータベース構造; そのためのファイルシステム構造 [2 0 1 9 . 0 1]
13/38	・情報転送, 例. バス上での(G 0 6 F 1 3 / 1 4 が優先) [4]	16/10	・ファイルシステム; ファイルサーバ [2 0 1 9 . 0 1]
13/40	・バス構造 [4]	16/11	・ファイルシステム管理, 例. アーカイピングまたはスナップショットの細部(ファイルシステムのバックアップ G 0 6 F 1 1 / 1 4) [2 0 1 9 . 0 1]
13/42	・バス転送プロトコル, 例. ハンドシェイク; 同期化 [4]		
15/00	デジタル計算機一般(細部 G 0 6 F 1 / 0 0 ~ G 0 6 F 1 3 / 0 0); データ処理装置一般 [2 0 0 6 . 0 1]	16/13	・ファイルアクセス構造, 例. 分散インデックス(記録担体からの入力または記録担体への出力装置 G 0 6 F 3 / 0 6) [2 0 1 9 . 0 1]
15/02	・入力はキーボードを通して, 計算は組込みプログラムを用いて, 手動的に操作するもの, 例. ポケット計算機 [2 0 0 6 . 0 1]		

- 16/14 ・ ・ ファイルのメタデータに基づくファイルサーチの細部 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/16 ・ ・ ファイルまたはフォルダの操作, 例 . ファイルシステムに特に適合したユーザーインターフェイスの細部 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/17 ・ ・ さらなるファイルシステム機能の細部 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/172 ・ ・ ・ ファイルのキャッシュ処理, 先取または蓄積 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/174 ・ ・ ・ ファイルシステムにより行われる冗長性の除去 (データの重複排除を使用するバックアップまたはバックアップリストアに関わるデータの管理 G 0 6 F 1 1 / 1 4) [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/176 ・ ・ ・ ファイルへの共有アクセスのサポート; ファイル共有サポート [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/178 ・ ・ ・ ファイルシステム内のファイル同期のための技術 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/18 ・ ・ ファイルシステムの種類 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/182 ・ ・ ・ 分散ファイルシステム [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/185 ・ ・ ・ 階層記憶管理 [H S M] システム, 例 . ファイルの移行またはそのポリシー (アーカイピングの細部 G 0 6 F 1 6 / 1 1) [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/188 ・ ・ ・ 仮想ファイルシステム [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/20 ・ 構造化データのもの, 例 . リレーショナルデータ [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/21 ・ ・ データベースの設計, 管理または保守 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/215 ・ ・ ・ データ品質を改善するもの; データクレンジング, 例 . 重複排除, 無効なエントリの削除または誤字の修正 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/22 ・ ・ インデキシング; そのためのデータ構造; ストレージ構造 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/23 ・ ・ アップデート [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/24 ・ ・ クエリ [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/242 ・ ・ ・ クエリの構築 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/245 ・ ・ ・ クエリ処理 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/2452 ・ ・ ・ ・ クエリ変換 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/2453 ・ ・ ・ ・ クエリの最適化 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/2455 ・ ・ ・ ・ クエリの実行 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/2457 ・ ・ ・ ・ ユーザーニーズに適応させるもの [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/2458 ・ ・ ・ ・ 特殊なクエリ, 例 . 統計クエリ, ファジークエリまたは分散クエリ [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/248 ・ ・ ・ クエリ結果の表示 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/25 ・ ・ データベース管理システムを含むシステムの統合または連携 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/26 ・ ・ ビジュアルデータマイニング; 構造化データのブラウジング [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/27 ・ ・ データベース間または分散データベースシステム内でのデータの複製, 分配または同期; そのための分散データベースシステムアーキテクチャ [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/28 ・ ・ データベースモデルに特徴のあるデータベース, 例 . リレーショナルモデルまたはオブジェクトモデル [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/29 ・ ・ 地理情報データベース [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/30 ・ 構造化されていないテキストデータのもの (文書管理システム G 0 6 F 1 6 / 9 3) [2 0 1 9 . 0 1]

注

グループ G 0 6 F 1 6 / 3 0 ~ G 0 6 F 1 6 / 3 6 において, メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は, 新規かつ非自明であると判断された場合には, グループ G 0 6 F 1 6 / 3 8 ~ G 0 6 F 1 6 / 3 8 7 にも分類されなければならない。

- 16/31 ・ ・ インデキシング; そのためのデータ構造; ストレージ構造 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/33 ・ ・ クエリ [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/332 ・ ・ ・ クエリの構築 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/3329 ・ ・ ・ ・ 自然言語によるクエリの構築 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/3331 ・ ・ ・ クエリの処理 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/3332 ・ ・ ・ ・ クエリの変換 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/334 ・ ・ ・ ・ クエリの実行 (追加データに基づくフィルタリング G 0 6 F 1 6 / 3 3 5) [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/3349 ・ ・ ・ ・ 検索結果履歴の再利用 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/335 ・ ・ ・ 追加データ, 例 . ユーザーまたはグループのプロファイル, に基づくフィルタリング (ウェブコンテキストでのフィルタリング G 0 6 F 1 6 / 9 5 3 5 , G 0 6 F 1 6 / 9 5 3 6) [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/338 ・ ・ ・ クエリ結果の表示 [2 0 1 9 . 0 1]
- 16/34 ・ ・ ブラウジング; そのための視覚化 (クラスタリングまたは分類のためのブラウジングまたは視覚化 G 0 6 F 1 6 / 3 5 8) [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/35 ・ ・ クラスタリング; 分類 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/353 ・ ・ ・ 定義済分類へのクラスタリングまたは分類 [2 0 2 5 . 0 1]
- 16/355 ・ ・ ・ 分類またはクラスタの生成や修正 [2 0 2 5 . 0 1]

G 0 6 F

- 16/358 ・ ・ ・ブラウジング；そのための視覚化[2 0 2 5 . 0 1]
- 16/36 ・ ・ セマンティックツールの作成，例．オントロジーまたはシソーラス[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/38 ・ ・ メタデータ，例．コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ，を用いることに特徴のある検索[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/383 ・ ・ ・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/387 ・ ・ ・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/40 ・ マルチメディアデータのものの，例．画像と追加音声データを含むスライドショー（静止画データの検索 G 0 6 F 1 6 / 5 0 ；音声データの検索 G 0 6 F 1 6 / 6 0 ；ビデオデータの検索 G 0 6 F 1 6 / 7 0 ）[2 0 1 9 . 0 1]

注

グループ G 0 6 F 1 6 / 4 0 ~ G 0 6 F 1 6 / 4 5 において，メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グループ G 0 6 F 1 6 / 4 8 ~ G 0 6 F 1 6 / 4 8 7 にも分類されなければならない。

- 16/41 ・ ・ インデキシング；そのためのデータ構造；ストレージ構造[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/43 ・ ・ クエリ[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/432 ・ ・ ・クエリの構築[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/435 ・ ・ ・追加データ，例．ユーザーまたはグループのプロファイル，に基づくフィルタリング[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/438 ・ ・ ・クエリ結果の表示[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/44 ・ ・ ブラウジング；そのための視覚化[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/45 ・ ・ クラスタリング；分類[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/48 ・ ・ メタデータ，例．コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ，を用いることに特徴のある検索[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/483 ・ ・ ・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/487 ・ ・ ・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/50 ・ 静止画データのものの[2 0 1 9 . 0 1]

注

グループ G 0 6 F 1 6 / 5 0 ~ G 0 6 F 1 6 / 5 6 において，メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グループ G 0 6 F 1 6 / 5 8 ~ G 0 6 F 1 6 / 5 8 7 にも分類されなければならない。

- 16/51 ・ ・ インデキシング；そのためのデータ構

- 造；ストレージ構造[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/53 ・ ・ クエリ[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/532 ・ ・ ・クエリの構築，例．グラフィカルクエリ[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/535 ・ ・ ・追加データ，例．ユーザーまたはグループのプロファイル，に基づくフィルタリング[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/538 ・ ・ ・クエリ結果の表示[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/54 ・ ・ ブラウジング；そのための視覚化[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/55 ・ ・ クラスタリング；分類[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/56 ・ ・ ベクトル形式を有するもの[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/58 ・ ・ メタデータ，例．コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ，を用いることに特徴のある検索[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/583 ・ ・ ・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/587 ・ ・ ・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/60 ・ 音声データ[2 0 1 9 . 0 1]

注

グループ G 0 6 F 1 6 / 6 0 ~ G 0 6 F 1 6 / 6 5 において，メタデータを用いることに特徴がある検索に関連する主題は，新規かつ非自明であると判断された場合には，グループ G 0 6 F 1 6 / 6 8 ~ G 0 6 F 1 6 / 6 8 7 にも分類されなければならない。

- 16/61 ・ ・ インデキシング；そのためのデータ構造；ストレージ構造[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/63 ・ ・ クエリ[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/632 ・ ・ ・クエリの構築[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/635 ・ ・ ・追加データ，例．ユーザーまたはグループのプロファイル，に基づくフィルタリング[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/638 ・ ・ ・クエリ結果の表示[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/64 ・ ・ ブラウジング；そのための視覚化（オーディオデータのリストまたはセットの生成 G 0 6 F 1 6 / 6 3 8 ）[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/65 ・ ・ クラスタリング；分類[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/68 ・ ・ メタデータ，例．コンテンツから取得したものではないメタデータまたは手動で生成されたメタデータ，を用いることに特徴のある検索[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/683 ・ ・ ・コンテンツから自動取得したメタデータの使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/687 ・ ・ ・地理情報または空間情報，例．位置情報，の使用[2 0 1 9 . 0 1]
- 16/70 ・ ビデオデータのものの[2 0 1 9 . 0 1]

注

- は管理，例．公開，ページの維持または自動リンク [2 0 1 9 . 0 1]
- 17/00 特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法（そのための情報検索，データベース構造またはファイルシステム構造 G 0 6 F 1 6 / 0 0 ） [2 0 1 9 . 0 1]
- 17/10 ・複合した数学演算 [6]
- 17/11 ・方程式を解くためのもの [6]
- 17/12 ・連立方程式を解くためのもの [6]
- 17/13 ・微分方程式を解くためのもの（デジタル微分解析器を用いるもの G 0 6 F 7 / 6 4 ） [6]
- 17/14 ・フーリエ，ウオルシュまたは類似の領域変換 [6]
- 17/15 ・相関関数の計算 [6]
- 17/16 ・マトリックスまたはベクトルの計算 [6]
- 17/17 ・近似法による関数の計算，例．内挿法または外挿法，平滑法または最小二乗法 [6]
- 17/18 ・統計データの算出のためのもの [6]
- 17/40 ・データ取得および記録（計算機への入力のためのもの G 0 6 F 3 / 0 0 ） [6]
- 18/00 パターン認識 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/10 ・前処理；データクレンジング [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/15 ・統計的前処理，例．正規化技術または欠損データの補完技術 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/20 ・分析 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/21 ・認識システムまたは認識技術の設計またはセットアップ；特徴空間における特徴抽出；ブライント信号源分離 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/211 ・特徴集合のうち最も重要な部分集合の選択 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2111 ・進化的計算技術を用いるもの，例．遺伝的アルゴリズム [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2113 ・特徴集合のランク付けまたはフィルタリングによるもの，例．分散の尺度または特徴の相互相関の尺度を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2115 ・最適化基準により異なる部分集合を評価するもの，例．変数増加法または変数減少法 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/213 ・特徴抽出，例．特徴空間の変換によるもの；要約；マッピング，例．部分空間法 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2131 ・変換領域の処理に基づくもの，例．ウェーブレット変換 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2132 ・判別基準に基づくもの，例．判別分析 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2133 ・自然性基準に基づくもの，例．非負値行列因子分解または負の相関を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2134 ・分離性基準に基づくもの，例．独立成分分析 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2135 ・近似性基準に基づくもの，例．主成分分析 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2136 ・疎性基準に基づくもの，例．過完備基底を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2137 ・位相保持基準に基づくもの，例．多次元スケーリングまたは自己組織化マップ [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/214 ・訓練パターンの生成；ブートストラップ法，例．バギングまたはブースティング [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/22 ・マッチング基準，例．近接度 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/23 ・クラスタリング技術 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/231 ・階層的技術，すなわちデンドログラムを得るためのパターン集合の分割または結合 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/232 ・非階層的技術 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2321 ・統計または関数最適化を用いるもの，例．確率密度関数のモデリング [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/23211 ・クラスタ数が適応的なもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/23213 ・クラスタ数が一定のもの，例．K平均法 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2323 ・グラフ理論に基づくもの，例．最小全域木 [M S T] またはグラフカット [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2325 ・ベクトル量子化を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2337 ・ファジー論理，すなわちファジークラスタリングを用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/24 ・分類技術 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/241 ・分類モデルに関するもの，例．パラメトリック法またはノンパラメトリック法 [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2411 ・決定面との近接性に基づくもの，例．サポートベクターマシン [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2413 ・訓練パターンまたは参照パターンとの距離に基づくもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2415 ・パラメトリックモデルまたは確率モデルに基づくもの，例．尤度比または他人受入率対本人拒否率に基づくもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/243 ・クラス数に関するもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2431 ・多クラス [2 0 2 3 . 0 1]
- 18/2433 ・単一クラスの観点，例．一對多分類；新規性検知；異常検知 [2 0 2 3 .

	0 1]		1]
18/245	・ ・ ・ 決定面に関するもの [2 0 2 3 . 0 1]	21/36	・ ・ ・ 画像または像の提示によるもの [2 0 1 3 . 0 1]
18/2451	・ ・ ・ ・ 線形のもの, 例 . 超平面 [2 0 2 3 . 0 1]	21/40	・ ・ ・ 集団によるもの, すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2 0 1 3 . 0 1]
18/2453	・ ・ ・ ・ 非線形のもの, 例 . 多項式識別器 [2 0 2 3 . 0 1]	21/41	・ ・ ・ 複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2 0 1 3 . 0 1]
18/25	・ ・ 融合技術 [2 0 2 3 . 0 1]	21/42	・ ・ ・ セキュリティデータのために別のチャンネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
18/26	・ ・ 頻出パターンを発見するもの [2 0 2 3 . 0 1]	21/43	・ ・ ・ ・ 無線チャンネル [2 0 1 3 . 0 1]
18/27	・ ・ 回帰, 例 . 線形回帰またはロジスティック回帰 [2 0 2 3 . 0 1]	21/44	・ ・ プログラムまたは機器の認証 [2 0 1 3 . 0 1]
18/28	・ ・ 代表的な参照パターンを決定するもの, 例 . 平均または歪みによるもの ; 辞書の生成 [2 0 2 3 . 0 1]	21/45	・ ・ 認証管理のための構造またはツール [2 0 1 3 . 0 1]
18/30	・ 後処理 [2 0 2 3 . 0 1]	21/46	・ ・ ・ パスワードの設計, またはパスワードの強度を検査するためのもの [2 0 1 3 . 0 1]
18/40	・ パターン認識に特に適したソフトウェアの構成, 例 . そのためのユーザインタフェースまたはツールボックス [2 0 2 3 . 0 1]	21/50	・ プラットフォーム, (例 . プロセッサ, ファームウェアまたは OS) の完全性を維持するために, ユーザー, プログラムまたはデバイスを監視するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/00	不正行為から計算機, その部品, プログラムまたはデータを保護するためのセキュリティ装置 [8 , 2 0 1 3 . 0 1]	21/51	・ ・ アプリケーションのロード時, 完全性またはソースの信頼性に基いて, 実行可能なソフトウェアを, 例えば受理し, 拒絶し, 開始しまたは抑止するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/10	・ 配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの, 例 . 著作物を販売またはライセンスするもの (ビデオシステムまたは有料放送における保護 H 0 4 N 7 / 1 6) [2 0 1 3 . 0 1]	21/52	・ ・ プログラムの実行中に, 例えばスタックの完全性, バッファのオーバーフローまたは望まないデータ消去を防止するもの [2 0 1 3 . 0 1]
注 このグループにおいては, 下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる: “ content ” とはすべての知的創作物で, その著作権が保護されるべきものを意味する。		21/53	・ ・ ・ 制限された環境内で実行するもの, 例 . サンドボックスまたはセキュアなバーチャル・マシン [2 0 1 3 . 0 1]
21/12	・ ・ 実行可能なソフトウェアを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/54	・ ・ ・ セキュリティルーチンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/14	・ ・ ・ ソフトウェア分析またはリバースエンジニアリングに対するもの, 例 . 難読化によるもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/55	・ ・ ローカルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/16	・ ・ プログラムまたはコンテンツの追跡可能性, 例 . 透かしによる [2 0 1 3 . 0 1]	21/56	・ ・ ・ コンピュータ・マルウェアの検出または処理, 例 . アンチ・ウィルス装置 [2 0 1 3 . 0 1]
21/30	・ 認証, すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2 0 1 3 . 0 1]	21/57	・ ・ 信頼された計算機プラットフォームの保証または維持, 例 . セキュアブートまたは電源断, バージョンの管理, システム・ソフトウェアの検査, セキュア更新または脆弱性評価 [2 0 1 3 . 0 1]
21/31	・ ・ ユーザーの認証 [2 0 1 3 . 0 1]	21/60	・ データを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/32	・ ・ ・ 生体データを用いるもの, 例 . 指紋, 虹彩スキャンまたは声紋 [2 0 1 3 . 0 1]	21/62	・ ・ プラットフォームからのデータへのアクセスを保護するもの, 例 . 鍵またはアクセスコントロールルールを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/33	・ ・ ・ 証明書を用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]		
21/34	・ ・ ・ 外付機器の使用を含むもの, 例 . ドングルまたはスマートカード [2 0 1 3 . 0 1]		
21/35	・ ・ ・ ・ 無線通信するもの [2 0 1 3 . 0		

- 21/64 ・ ・ データの完全性を保護するもの、例、チェックサム、証明書または署名を用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/70 ・ 特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり、あるコンポーネントの保護により計算機全体が保護されるもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/71 ・ ・ セキュア演算または情報処理を保証するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/72 ・ ・ ・ 暗号回路 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/73 ・ ・ ・ ハードウェア識別情報を生成または決定することによるもの、例、シリアルナンバー [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/74 ・ ・ ・ デュアルまたは区画されたモード、(すなわち最低1つ以上のモード)で動作するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/75 ・ ・ ・ 回路または演算の分析を抑止するもの、例、リバースエンジニアリング対策 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/76 ・ ・ ・ 特定用途向け集積回路 [A S I C] またはフィールド・プログラマブル機器、例えばフィールド・プログラマブル・ゲートアレイ [F P G A] またはプログラマブル論理回路 [P L D] [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/77 ・ ・ ・ スマートカード [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/78 ・ ・ データのセキュアなストレージを保証するもの(メモリの不正な使用に対するアドレス保護 G 0 6 F 1 2 / 1 4 ; 少なくともその一部にデジタルマークが記録されるように設計され、かつ機械で使用される記録担体 G 0 6 K 1 9 / 0 0] [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/79 ・ ・ ・ 半導体記憶媒体、例、直接的にアドレス可能なメモリ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/80 ・ ・ ・ 磁気または光学技術に基づく記憶媒体、例、セクターを有するディスク(ディスク型の記憶可能媒体の不正な複製または複写を防止する G 1 1 B 2 0 / 0 0) [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/81 ・ ・ 電源供給で動作するもの、例、電源投入、スリープまたは復帰動作を可能または不可能にするもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/82 ・ ・ 入力、出力または相互接続デバイスを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/83 ・ ・ ・ 入力装置、例、キーボード、マウスまたはそれらのコントローラ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/84 ・ ・ ・ 出力装置、例、ディスプレイまたはモニタ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/85 ・ ・ ・ 相互接続機器、例、バスに連結された機器またはインライン機器 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/86 ・ ・ セキュアまたは耐タンパなハウジング [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/87 ・ ・ ・ カプセル化の手法によるもの、例、集積回路のためのもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/88 ・ ・ 窃盗または紛失を検出または防止するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 30/00 計算機利用設計 [C A D I] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/10 ・ 幾何学的設計用 C A D [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/12 ・ ・ C A D への適用に特化された設計入力手段により特徴付けられるもの、例、C A D への適用に特化されたグラフィカルユーザインタフェース [G U I] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/13 ・ ・ 建築設計、例、建物、橋、景観、生産プラントまたは道路の設計に関するコンピュータ支援建築設計 [C A A D] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/15 ・ ・ 車両、飛行機または船舶の設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/17 ・ ・ 機械的パラメトリックまたはバリエーション設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/18 ・ ・ ネットワーク設計、例、電気・ガス・水道システム、配管、暖房・換気・空調設備 [H V A C] またはケーブル配線のトポロジーまたは相互接続の側面に基づく設計(物理的レベルの回路設計 G 0 6 F 3 0 / 3 9 ; ネットワークプランニングツール H 0 4 W 1 6 / 1 8] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/20 ・ 設計の最適化、検証またはシミュレーション(回路設計の最適化、検証またはシミュレーション G 0 6 F 3 0 / 3 0] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/22 ・ ・ ペトリネットモデルを用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/23 ・ ・ 有限要素法 [F E M] または有限差分法 [F D M] を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/25 ・ ・ 粒子法を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/27 ・ ・ 機械学習を用いるもの、例、人工知能、ニューラルネットワーク、サポートベクターマシン [S V M] またはモデルのトレーニング [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/28 ・ ・ 流体力学を用いるもの、例、ナビエ・ストークス方程式または数値流体力学 [C F D] を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/30 ・ 回路の設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/31 ・ ・ 設計入力、例、回路設計への適用に特化されたエディタ [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/32 ・ ・ デジタルレベル回路設計(リコンフィギャラブル回路 G 0 6 F 3 0 / 3 4] [2 0 2 0 . 0 1]

- 30/323 ・・・・翻訳または移行, 例. ロジックからロジック, ハードウェア記述言語 [H D L] 翻訳またはネットリスト翻訳 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/327 ・・・・論理合成; 動作合成, 例. マッピング
グロジック, H D L からネットリスト,
高級言語から R T L またはネットリスト
[2 0 2 0 . 0 1]
- 30/33 ・・・・設計検証, 例. 機能シミュレーションまたはモデル検証 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3308 ・・・・シミュレーションを用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/331 ・・・・ハードウェア・アクセラレーションによるもの, 例. フィールドプログラマブルゲートアレイ [F P G A] またはエミュレーションを用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3312 ・・・・タイミング解析 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3315 ・・・・スタティックタイミング解析 [S T A] を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3323 ・・・・フォーマル検証を用いるもの, 例. 等価性検証またはプロパティ検証 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/333 ・・・・テスト容易化設計 [D F T], 例. スキャンチェーンまたはビルトインセルフテスト [B I S T] の設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/337 ・・・・設計最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/34 ・・・・リコンフィギャラブル回路のためのもの, 例. フィールドプログラマブルゲートアレイ [F P G A] またはプログラマブルロジックデバイス [P L D] [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/343 ・・・・論理レベル [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/347 ・・・・物理レベル, 例. 配置またはルーティング [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/35 ・・・・遅延非依存回路設計, 例. 非同期型または自己タイミング型 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/36 ・・・・アナログレベルの回路設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/367 ・・・・設計検証, 例. シミュレーション, S P I C E , 直接法または反復法を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/373 ・・・・設計の最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/38 ・・・・アナログ・デジタル信号混合レベル回路設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/39 ・・・・物理レベル回路設計 (リコンフィギャラブル回路のための物理レベル設計 G 0 6 F 3 0 / 3 4 7) [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/392 ・・・・フロアプランニングまたはレイアウト, 例. パーティショニングまたは配置 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/394 ・・・・ルーティング (G 0 6 F 3 0 / 3 9 6 が優先) [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3947 ・・・・グローバル (大域的) 配線 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/3953 ・・・・詳細配線 [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/396 ・・・・クロックツリー [2 0 2 0 . 0 1]
- 30/398 ・・・・設計検証または最適化, 例. デザインルールチェック [D R C], レイアウト対回路比較 [L V S] または有限要素法 [F E M] を用いるもの (光近接効果補正 [O P C] 設計処理 G 0 3 F 1 / 3 6) [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/00 自然言語データの取扱い (音声分析または音声合成, 音声認識 G 1 0 L) [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/10 ・テキスト処理 (自然言語解析 G 0 6 F 4 0 / 2 0 ; セマンティック解析 G 0 6 F 4 0 / 3 0 ; 自然言語の処理または翻訳 G 0 6 F 4 0 / 4 0) [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/103 ・・・・フォーマット, すなわちドキュメントのプレゼンテーションを変更するもの (自動行揃え G 0 6 F 4 0 / 1 8 9 ; 自動ハイフン付け G 0 6 F 4 0 / 1 9 1) [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/106 ・・・・ドキュメントのレイアウト表示; プレビュー [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/109 ・・・・フォントの取扱い; 時間的または動的タイポグラフィ [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/111 ・・・・数学または科学的, 下付き文字, 上付き文字 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/114 ・・・・ページネーション [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/117 ・・・・タグ付け; マーキングアップ (マークアップ言語の細部 G 0 6 F 4 0 / 1 4 3); ブロックの指定; 属性の設定 (スタイルシート, 例えば拡張型スタイルシート言語変換 [X S L T], G 0 6 F 4 0 / 1 5 4) [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/12 ・・・・文字で表現されたエンティティの取扱いのための符号の使用 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/123 ・・・・ストレージ [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/126 ・・・・文字符号化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/129 ・・・・非ラテン語文字の取扱い, 例. 仮名から漢字への変換 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/131 ・・・・テキストファイルの断片化, 例. 再使用可能なテキストブロックの生成; 断片へのリンク, 例. X インクルードの使用; ネームスペース [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/134 ・・・・ハイパーリンク [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/137 ・・・・階層処理, 例. アウトライン [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/14 ・・・・ツリー構造のドキュメント (解析処理 G 0 6 F 4 0 / 2 0 5 ; 確認 G 0 6 F 4 0 / 2 2 6) [2 0 2 0 . 0 1]

G 0 6 F

- 40/143 ・・・・マークアップ，例．標準一般化マーク付け言語 [S G M L] または文書型定義 [D T D] [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/146 ・・・・コーディングまたは木構造データの圧縮 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/149 ・・・・ストリーミングのためのテキストデータの適応，例．効率的な X M L 交換 [E X I] フォーマット [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/151 ・・・・変換 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/154 ・・・・ツリー構造またはマークアップドキュメントのためのツリー変換，例． X S L T , X S L - F O またはスタイルシート [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/157 ・・・・辞書またはテーブルを使用するものの [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/16 ・・・・変換規則を自動的に学習するもの，例．例により学習するもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/163 ・・・・空白の取扱い [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/166 ・・・・編集，例．挿入 / 削除 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/169 ・・・・注，例．コメントデータまたは脚注 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/171 ・・・・デジタルインクの使用によるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/174 ・・・・書式充填；結合 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/177 ・・・・テーブル；罫線 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/18 ・・・・スプレッドシート（書式充填 G 0 6 F 4 0 / 1 7 4 ） [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/183 ・・・・タブュレーション，例．一次元的な位置決め [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/186 ・・・・テンプレート [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/189 ・・・・自動行揃え [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/191 ・・・・自動ハイフン付け [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/194 ・・・・ファイル間の差の計算 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/197 ・・・・バージョン制御（ソフトウェアに関するもの G 0 6 F 8 / 7 1 ） [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/20 ・自然言語解析 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/205 ・・・・解析処理 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/211 ・・・・構文の解析処理，例．文脈自由文法 [C F G] , ユニフィケーション文法に基づくもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/216 ・・・・統計的方法 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/221 ・・・・マークアップ言語ストリームの構文解析（ストリーミング G 0 6 F 4 0 / 1 4 9 ） [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/226 ・・・・確認 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/232 ・・・・綴字訂正，例．綴字照合をするもの，母音化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/237 ・・・・語彙的ツール [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/242 ・・・・辞書 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/247 ・・・・シソーラス；同義語 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/253 ・・・・文法的解析；文体批評 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/258 ・・・・見出し抽出；自動的な題付け；番号付け [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/263 ・・・・言語の識別 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/268 ・・・・形態素解析 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/274 ・・・・符号から単語への変換；部分ワードからの推測 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/279 ・・・・文字で表現されたエンティティの認識 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/284 ・・・・字句解析，例．トークン化，連結 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/289 ・・・・句の解析，例．有限状態技法，チャッキング [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/295 ・・・・固有表現抽出 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/30 ・セマンティック解析 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/35 ・・・・談話または対話表示 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/40 ・自然言語の処理または翻訳（自然言語解析 G 0 6 F 4 0 / 2 0 ；セマンティック解析 G 0 6 F 4 0 / 3 0 ） [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/42 ・・・・データ駆動翻訳 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/44 ・・・・統計的手法；例．確率モデル [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/45 ・・・・例に基づく機械翻訳；アライメント [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/47 ・・・・機械介助による翻訳，例．翻訳メモリ [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/49 ・・・・非常に大きいコーパスを使用するもの，例．ウェブ [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/51 ・・・・翻訳評価 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/53 ・・・・非ラテン語テキストの処理（仮名から漢字への変換 G 0 6 F 4 0 / 1 2 9 ；母音化 G 0 6 F 4 0 / 2 3 2 ） [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/55 ・・・・規則に基づく翻訳 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/56 ・・・・自然言語の生成 [2 0 2 0 . 0 1]
- 40/58 ・・・・機械翻訳の使用，例．多言語検索，クライアント装置のためのサーバー側翻訳，実時間翻訳 [2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 3 0 / 0 0 と関連するインデキシング系列で，C A D 技術に関するインデキシング系列 [2 0 2 0 . 0 1]

- 111/00 C A D 技術に関する細部 [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/02 ・ネットワーク環境における C A D ，例．協調設計 C A D または分散シミュレーション [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/04 ・制約ベース C A D [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/06 ・多目的最適化，例．シミュレーテッドアニーリング [S A] , 蟻コロニーアルゴリズムまたは遺伝的アルゴリズムを用いた

- パレート最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/08 ・確率的設計による C A D [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/10 ・数値モデリング [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/12 ・記号による回路図 [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/14 ・ナノテクノロジーに関するもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/16 ・カスタマイズまたはパーソナライズ [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/18 ・仮想現実または拡張現実を用いるもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 111/20 ・コンフィギュレーション設計用 C A D , 例 . 設計済みモジュールのライブラリから選択したモジュールを組み立てまたは配置して設計を行うもの [2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 3 0 / 0 0 と関連するインデキシング系列で、適用分野に関するインデキシング系列 [2 0 2 0 . 0 1]

- 113/00 適用分野に関する細部 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/02 ・データセンタ [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/04 ・送電線網 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/06 ・風力タービンまたは風力発電基地 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/08 ・流体 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/10 ・付加製造, 例 . 3 D プリンティング [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/12 ・布 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/14 ・配管 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/16 ・ケーブル, ケーブルツリーまたはワイヤハーネス [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/18 ・チップパッケージング [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/20 ・梱包, 例 . 箱または容器 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/22 ・型による成形 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/24 ・シート材料 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/26 ・複合材料 [2 0 2 0 . 0 1]
- 113/28 ・機体の外装または内装 [2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 3 0 / 0 0 と関連するインデキシング系列で、回路の種類に関するインデキシング系列 [2 0 2 0 . 0 1]

- 115/00 回路の種類に関する細部 [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/02 ・システムオンチップ [S o C] 設計 [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/04 ・微小電気機械システム [M E M S] [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/06 ・ストラクチャード A S I C [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/08 ・I P ブロックまたは I P コア [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/10 ・プロセッサ [2 0 2 0 . 0 1]
- 115/12 ・プリント回路基板 [P C B] またはマル

チップモジュール [M C M I 2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 3 0 / 0 0 と関連するインデキシング系列で、回路設計の種類または目的に関するインデキシング系列 [2 0 2 0 . 0 1]

- 117/00 回路設計の種類または目的に関する細部 [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/02 ・フォールトトレランス, 例 . 過渡障害抑制のためのもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/04 ・クロックゲーティング [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/06 ・予備リソース, 例 . 永久障害抑制のためのもの [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/08 ・ハードウェア・ソフトウェア協調設計, 例 . ハードウェア・ソフトウェア分割 [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/10 ・バッファ挿入 [2 0 2 0 . 0 1]
- 117/12 ・寸法的设计, 例 . トランジスタまたはゲート [2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 3 0 / 0 0 と関連するインデキシング系列で、目的に関する ~ 多くの場合回路に適用可能なものであるが、一般的な C A D にも関連する ~ インデキシング系列 [2 0 2 0 . 0 1]

- 119/00 解析または最適化の種類または目的に関する細部 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/02 ・信頼性解析または信頼性最適化; 故障解析, 例 . ワorstケースシナリオ性能, 故障モード影響解析 [F M E A] [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/04 ・経年劣化解析または経年劣化に対する最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/06 ・電力解析または電力の最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/08 ・熱解析または熱の最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/10 ・ノイズ解析またはノイズ最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/12 ・タイミング解析またはタイミングの最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/14 ・力解析または力最適化, 例 . 静的または動的な力 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/16 ・等価性検証 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/18 ・製造性解析または製造性最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/20 ・設計の再利用, 再利用性解析または再利用性最適化 [2 0 2 0 . 0 1]
- 119/22 ・歩留まり解析または歩留まり最適化 [2 0 2 0 . 0 1]

グループ G 0 6 F 1 8 / 0 0 と関連するパターン認識についてのインデキシング系列 [2 0 2 3 . 0 1]

- 123/00 データの種類 [2 0 2 3 . 0 1]

G 0 6 F

123/02 ・時間領域におけるもの，例．時系列データ [2 0 2 3 . 0 1]