

G06G アナログ計算機（光学的アナログ計算装置
G 0 6 E 3 / 0 0）

- 1/00 手動式計算装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 1/02 ・ 平行または同心円形に目盛られたスケールの長さを加え、引き、または比較することにより計算がなされる装置
- 1/04 ・ ・ その構造を特徴とするもの (G 0 6 G 1 / 1 0 が優先)
- 1/06 ・ ・ ・ 直線目盛をもつもの、例、計算尺
- 1/08 ・ ・ ・ 円形または螺旋状の目盛をもつもの
- 1/10 ・ ・ その目盛を特徴とするもの
- 1/12 ・ ・ ・ 対数目盛のもの、例、乗算用のもの
- 1/14 ・ 直線または曲線を、1つ以上の入力スケール上の与えられた点から出力スケール上の1つ以上の点へ描くことを必要とするもの
- 1/16 ・ 直線または曲線を、1つ以上の曲線群上の関連点を通して描くことを必要とするもの
- 3/00 計算動作が機械的に行なわれる装置 (G 0 6 G 1 / 0 0 が優先)
- 3/02 ・ 加算または減算用のもの、例、差動歯車によるもの
- 3/04 ・ 乗算または除算用のもの、例、可変比歯車によるもの
- 3/06 ・ カムとカム従動子を用いて関数の解析を行なうもの
- 3/08 ・ 積分、微分用のもの、例、ホイールとディスクによるもの
- 3/10 ・ 特定のプロセス、システムまたは装置をシミュレーションするためのもの
- 5/00 計算動作が流体圧素子により行なわれる装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/00 計算動作が電氣的または磁氣的量を変化させることにより行われる装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/02 ・ グループ G 0 6 G 7 / 0 4 ~ G 0 6 G 7 / 1 0 に包含されない細部
- 7/04 ・ 入出力装置 [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/06 ・ プログラム装置、例、計算機の機能ユニットの相互接続用プラグボード；デジタルプログラミング
- 7/10 ・ 電源装置
- 7/12 ・ 計算動作を行なう装置、例、そのために特に適合する増幅器 [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/122 ・ ・ 最適化のためのもの、例、最小自乗法による適合法、線形計画法、クリティカルパス解析法、勾配法 [2]
- 7/14 ・ ・ 加算または減算用のもの (ベクトル量については G 0 6 G 7 / 2 2)
- 7/16 ・ ・ 乗算または除算用のもの

- 7/161 ・ ・ ・ パルス変調によるもの、例、振幅、幅、周波数、位相または波形の変調によるもの [2]
- 7/162 ・ ・ ・ 電流 磁気効果、例、ホール効果、を用いるもの；同様な磁気効果を用いるもの [2]
- 7/163 ・ ・ ・ 一方の入力信号によって制御される可変インピーダンス、可変増幅度または伝達関数を用いるもの [2]
- 7/164 ・ ・ ・ べきの計算のための手段を用いるもの、例、1 / 4 自乗差乗算器 (べきの計算、べき根、多項式、2 乗平均値または標準偏差の値を求めるためのもの G 0 6 G 7 / 2 0) [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/18 ・ ・ 積分または微分のためのもの (G 0 6 G 7 / 1 9 が優先) [3]
- 7/182 ・ ・ ・ 磁氣的構成要素を用いるもの [3]
- 7/184 ・ ・ ・ 容量性構成要素を用いるもの [3]
- 7/186 ・ ・ ・ 帰還回路中にコンデンサまたは抵抗を含む演算増幅器を用いるもの [3]
- 7/188 ・ ・ ・ 電気機械構成要素を用いるもの [3]
- 7/19 ・ ・ 積の積分をするためのもの、例、フーリエ積分、ラプラス積分または相関積分；直交関数を用いて関数の解析または合成をするためのもの [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/195 ・ ・ ・ 電気音響構成要素を用いるもの [3]
- 7/20 ・ ・ べき、べき根、多項式、2 乗平均値、標準偏差の値を求めるためのもの (G 0 6 G 7 / 1 2 2 , G 0 6 G 7 / 2 8 が優先) [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/22 ・ ・ 三角関数の値を求めるためのもの；座標変換のためのもの；ベクトル量を含む計算のためのもの (連立方程式を用いる三角関数の計算 G 0 6 G 7 / 3 4)
- 7/24 ・ ・ 対数または指数関数の値を求めるためのもの、例、双曲線関数用
- 7/25 ・ ・ 不連続関数のためのもの、例、バックラッシュ、不感帯、飽和、絶対値または尖頭値のためのもの [2]
- 7/26 ・ ・ 任意関数発生器 (直交関数を用いるもの、例、フーリエ級数を用いるもの、G 0 6 G 7 / 1 9) [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/28 ・ ・ ・ 部分近似による関数の合成用のもの
- 7/30 ・ ・ 内挿または外挿のためのもの (G 0 6 G 7 / 1 2 2 が優先) [2]
- 7/32 ・ ・ 方程式を解くためのもの
- 7/34 ・ ・ ・ 連立方程式のためのもの (G 0 6 G 7 / 1 2 2 が優先) [2]
- 7/36 ・ ・ ・ 2 次以上の単一方程式のためのもの (G 0 6 G 7 / 2 2 , G 0 6 G 7 / 2 4 が優先)
- 7/38 ・ ・ ・ 微分方程式または積分方程式のためのもの

- 7/40 ・ ・ ・ 偏微分方程式のためのもの (特定
プロセス, システムまたは装置のための
アナログ計算機, 例 . シミュレータ, G
0 6 G 7 / 4 8) [2 0 0 6 . 0 1]
- 7/42 ・ ・ ・ ・ 電解槽を用いるもの
- 7/44 ・ ・ ・ ・ 連続媒体, 電流感応紙を用いる
もの
- 7/46 ・ ・ ・ ・ 不連続媒体を用いるもの, 例 .
抵抗回路網を用いるもの
- 7/48 ・ 特定のプロセス, システムまたは装置の
ためのアナログ計算機, 例 . シミュレー
タ [2]
- 7/50 ・ ・ 分配網のためのもの, 例 . 流体分配網
用 (G 0 6 G 7 / 6 2 が優先)
- 7/52 ・ ・ 経済システム用のもの ; 統計用のもの
(G 0 6 G 7 / 1 2 2 , G 0 6 G 7 / 1
9 , G 0 6 G 7 / 2 0 が優先) [3]
- 7/54 ・ ・ 原子核物理のためのもの, 例 . 原子炉 ,
放射性降下物のためのもの
- 7/56 ・ ・ 熱流用のもの (G 0 6 G 7 / 5 8 が優
先)
- 7/57 ・ ・ 流体流用のもの (G 0 6 G 7 / 5 0 が
優先)
- 7/58 ・ ・ 化学的プロセス用のもの (G 0 6 G 7
/ 7 5 が優先)
- 7/60 ・ ・ 生体のためのもの, 例 . 神経系統用
- 7/62 ・ ・ 電氣的系統または装置
- 7/625 ・ ・ ・ インピーダンス回路網, 例 . 応答の
決定, 極または零点の決定またはナイキ
スト図表の決定のためのもの [2 0 0 6 .
0 1]
- 7/63 ・ ・ ・ 電力装置, 例 . 電動機, または送配
電網のためのもの [2]
- 7/635 ・ ・ ・ ・ 電力系統における最も経済的な分
配を決定するためのもの [2]
- 7/64 ・ ・ 非電氣的機械たとえばタービンのため
のもの
- 7/66 ・ ・ 制御システムのためのもの
- 7/68 ・ ・ 土木的構築体たとえば梁, すじかい,
けたのためのもの
- 7/70 ・ ・ 乗物のためのもの, 例 . 船舶の許容積
載量を決定するためのもの
- 7/72 ・ ・ ・ フライトシミュレータ [2 0 0 6 .
0 1]
- 7/75 ・ ・ 成分分析のためのもの, 例 . 混合物,
色の成分分析のためのもの (G 0 6 G 7
/ 1 2 2 が優先) [2]
- 7/76 ・ ・ トラヒックのためのもの
- 7/78 ・ ・ 方向探知, 位置, 距離, 速度の測定,
航行システムのためのもの
- 7/80 ・ ・ 照準のためのもの ; 爆撃用照準のため
のもの ; ミサイルの誘導のためのもの
[2]

99/00 このサブクラスの他のグループに分類され
ない主題事項 [2 0 0 9 . 0 1]