

G09G 静的手段を用いて可変情報を表示する表示装置の制御のための装置または回路(デジタルコンピュータと表示装置間のデータ転送のための装置 G 0 6 F 3 / 1 4 ; 多数の分離された表示要素または光制御セルからなる静的表示装置 G 0 9 F 9 / 0 0 ; 集積された多数の光源からなる静的表示装置 H 0 1 J , H 0 1 K , H 0 5 B 3 3 / 1 2 , H 1 0 H ; 文書または類似のものの走査, 伝送または再生, 例 . ファクシミリ伝送 ; それらの細部 H 0 4 N 1 / 0 0) [3 , 4 , 5]

注

(1) このサブクラスは, 指示コンソール, すなわち, 表示用制御信号の処理, 例 . 制御信号の呼出し, 受取り, 蓄積, 再生, 符号化, 復号化, 番地づけ, のための装置または回路を包含する。

(2) このサブクラスは, パネルや管それ自体または個々の光源の集合のような指示装置の構造的細部を包含せず, これは関連サブクラス, 例 . G 0 2 F , G 0 9 F , H 0 1 J , H 0 1 K , H 0 5 B , H 1 0 H , H 1 0 K に分類される。

(3) 連続的な輝度階調を表示できる表示装置が分類される H 0 4 N に対し, このサブクラスは不連続な輝度, 例 . 明暗だけのもの, のみを用いる装置に限定される。

(4) 可視効果は, 電子ビームによって走査される蛍光体スクリーンに形成されるか, 制御される光源によって直接形成されるか, 支持板上に描かれた文字, 記号, またはそれらの要素への制御される光源からの光の投射によって形成されるか, または独立の光源からの光線のパラメータを電気的, 磁気的または音響的に制御することによって形成される。

- 1/00 陰極線管表示器にのみ関連した, 制御装置または回路 [3]
- 1/02 ・蓄積回路 (G 0 9 G 1 / 0 6 ~ G 0 9 G 1 / 2 8 が優先) [3]
- 1/04 ・偏向回路 [3]
- 1/06 ・単一ビーム管を用いるもの (G 0 9 G 1 / 2 6 , G 0 9 G 1 / 2 8 が優先) [3]
- 1/07 ・ラスタ走査とキャリグラフィック表示との結合を有するもの [5]
- 1/08 ・ビームが文字を直接追跡するもの, 表示される情報が 2 つの空間的な座標における時間の関数として, 例 . デカルト座標系に従って, 偏向を制御するもの [3]
- 1/10 ・偏向信号が本質的にデジタル手段によって, 例 . 増加的に, 作られているもの [3]
- 1/12 ・偏向信号が主としてアナログ手段によって形成されるもの [3]
- 1/14 ・ビームが表示される情報とは独立にパターンをトレースし, かつ後者が明暗でえがかれるパターンの部分を決定するものの [3]
- 1/16 ・直角座標のパターンがスクリーンの全体にわたって拡大されるもの, 例 . テ

- 1/18 レビジョン型ラスタ [3]
- 1/20 ・小さな局部パターンが単一の文字のみを含み, かつ次の文字のための位置に, 例 . 直角または極座標において, または星形において, 進むもの [3]
- 1/22 ・多重ビーム管を用いるもの (G 0 9 G 1 / 2 6 , G 0 9 G 1 / 2 8 優先) [3]
- 1/24 ・多数の文字から一つの完全な文字が選択できる管を用いるもの [3]
- 1/26 ・一つの文字を形成する個々のエレメントの選択ができる管を用いるもの [3]
- 1/28 ・蓄積管を用いるもの [3]
- 3/00 ・カラー管を用いるもの [3]
- 3/02 陰極線管以外の可視的表示器にのみ関連した, 制御装置または回路 [3]
- 3/04 ・スクリーン上を光ビームでトレースまたは走査するもの [3]
- 3/06 ・多数の文字からの選択または個々の要素を組み合わせることによって単一の文字を表示するためのもの, 例 . セグメント型 [3]
- 3/08 ・制御された光源を用いるもの [3]
- 3/10 ・白熱フィラメントを用いるもの [3]
- 3/12 ・ガス管を用いるもの [3]
- 3/14 ・エレクトロルミネッセント要素を用いるもの [3]
- 3/16 ・半導体装置, 例 . ダイオード [3]
- 3/18 ・独立の光源からの光を制御するもの [3]
- 3/19 ・液晶を用いるもの [3]
- 3/20 ・エレクトロクロミック装置を使用するもの [5]
- 3/22 ・マトリックス状に配置された個々の要素の組み合わせによりその集合を構成することによって多数の文字の集合, 例 . 1 頁, を表示するためのもの [3]
- 3/24 ・制御された光源を用いるもの [3]
- 3/26 ・白熱フィラメントを用いるもの [3]
- 3/28 ・移動信号を表わすもの [3]
- 3/288 ・発光ガス放電パネル, 例 . プラズマパネル, を用いるもの [3 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/2807 ・放電が特別に適合された高周波信号によって生じられるもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/2813 ・交流 [A C] - 直流 [D C] ハイブリッド型パネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 3/282 ・D C 型パネルを用いるもの [7]
- 3/285 ・セルフ・スキャンを用いるもの [7]
- 3/288 ・A C 型パネルを用いるもの [7 , 2 0 1 3 . 0 1]
- 3/29 ・セルフシフトパネルを使用する

| | | | |
|--------|--|--------|---|
| | もの [5] | | |
| 3/291 | ・ ・ ・ ・ ・ 放電セルの状態を制御するためにガス放電を制御するもの、例、特定のパルスの形状を用いるもの [2 0 1 3 . 0 1] | 3/3291 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光素子を流れる電流、又は、発光素子に印加される電圧を設定するために可変データ電圧を供給するデータドライバ [2 0 1 6 . 0 1] |
| 3/292 | ・ ・ ・ ・ ・ アドレス工程以外の工程におけるリセット放電、予備放電または消去放電のためのもの [2 0 1 3 . 0 1] | 3/34 | ・ ・ 独立の光源よりの光の制御によるもの [3] |
| 3/293 | ・ ・ ・ ・ ・ アドレス放電のためのもの [2 0 1 3 . 0 1] | 3/36 | ・ ・ ・ 液晶を用いるもの [3] |
| 3/294 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光または維持放電のためのもの [2 0 1 3 . 0 1] | 3/38 | ・ ・ ・ エレクトロクロミック装置を使用するもの [5] |
| 3/296 | ・ ・ ・ ・ ・ 駆動電極に印加される波形を生成するための駆動回路 [2 0 1 3 . 0 1] | 5/00 | 陰極線管表示器および他の可視的表示器に共通の可視的表示器用の制御装置または回路 [5] |
| 3/297 | ・ ・ ・ ・ ・ 対向放電型パネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1] | 5/02 | ・ 色を表示する方法に特徴があるもの [5] |
| 3/298 | ・ ・ ・ ・ ・ 面放電型パネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1] | 5/04 | ・ ・ 色表示装置とのインターフェイスのための回路を使用するもの [5] |
| 3/299 | ・ ・ ・ ・ ・ A L I S (A l t e r n a t e L i g h t i n g o f S u r f a c e) 型パネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1] | 5/06 | ・ ・ カラーパレット、例、ルックアップテーブル、を使用するもの [5] |
| 3/30 | ・ ・ ・ エレクトロルミネッセントパネルを用いるもの [3] | 5/08 | ・ カーソル回路 [5] |
| 3/32 | ・ ・ ・ 半導体、例、発光ダイオード [L E D] [3 , 2 0 1 6 . 0 1] | 5/10 | ・ 輝度回路 [5] |
| 3/3208 | ・ ・ ・ ・ ・ 有機的なもの、例、有機発光ダイオード [O L E D] [2 0 1 6 . 0 1] | 5/12 | ・ 表示装置と他の装置、例、他の表示装置、ビデオ ディスクプレーヤー、との間の同期 [5] |
| 3/3216 | ・ ・ ・ ・ ・ パッシブマトリックスを用いるもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/14 | ・ 多数のビューポートの表示 [5] |
| 3/3225 | ・ ・ ・ ・ ・ アクティブマトリックスを用いるもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/16 | ・ 右から左へ表記する言語の表示 [5] |
| 3/3233 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光素子を流れる電流を制御する画素回路を備えるもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/18 | ・ ラスター走査ディスプレイ用のタイミング回路 (特にテレビジョンに適合されたもの H 0 4 N) [5] |
| 3/3241 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光素子を流れる電流がデータドライバによるデータ電流を用いて設定されるもの、例、2つのトランジスタを用いたカレントミラー回路を使用するもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/20 | ・ 関数発生回路、例、円発生器 [5] |
| 3/325 | ・ ・ ・ ・ ・ セッティング期間中に駆動トランジスタにデータ電流を流すもの、例、駆動トランジスタをデータドライバに接続するためのスイッチを用いるもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/22 | ・ 文字コードメモリを用いる、個々の文字またはしるしの表示に特徴があるもの (G 0 9 G 5 / 4 2 が優先) [5 , 7] |
| 3/3258 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光素子に印加される電圧を制御する画素回路を備えるもの [2 0 1 6 . 0 1] | 5/24 | ・ ・ 個別文字パターンの発生 [5] |
| 3/3266 | ・ ・ ・ ・ ・ 走査電極用ドライバの細部 [2 0 1 6 . 0 1] | 5/26 | ・ ・ ・ 文字の寸法を変更するためのもの、例、2 倍幅、2 倍高 [5] |
| 3/3275 | ・ ・ ・ ・ ・ データ電極用ドライバの細部 [2 0 1 6 . 0 1] | 5/28 | ・ ・ ・ 文字の形の向上のためのもの、例、スムージング [5] |
| 3/3283 | ・ ・ ・ ・ ・ 発光素子を流れる電流、又 | 5/30 | ・ ・ 表示属性の制御 [5] |
| | | 5/32 | ・ ・ 表示位置を制御するための手段を有するもの [5] |
| | | 5/34 | ・ ローリングまたはスクローリングのためのもの [5] |
| | | 5/36 | ・ ビット・マップ・メモリを用いる、個々のグラフィックパターンの表示に特徴があるもの (G 0 9 G 5 / 4 2 が優先) [5 , 7] |
| | | 5/37 | ・ ・ グラフィックパターン上の操作の細部 (G 0 9 G 5 / 3 8 が優先) [7] |
| | | 5/373 | ・ ・ ・ グラフィックパターンのサイズ変更をするためのもの [7] |
| | | 5/377 | ・ ・ ・ 2 つ以上のグラフィックパターンを |

- 合成または重畳するためのもの(G 0 9
G 5 / 0 2 , G 0 9 G 5 / 3 9 7 が優先)
[7]
- 5/38 ・ ・ 表示位置を制御するための手段を有するもの [5]
- 5/39 ・ ・ ビット・マップ・メモリの制御 [7]
- 5/391 ・ ・ ・ 解像度変更回路, 例 . 可変画面フォーマット [7]
- 5/393 ・ ・ ・ ビット・マップ・メモリの内容を更新するための制御 [7]
- 5/395 ・ ・ ・ ビット・マップ・メモリの内容を画面に送るのに特に適した制御 (G 0 9 G 5 / 3 9 9 が優先) [7]
- 5/397 ・ ・ ・ ・ 2 つ以上のビット・マップ・メモリの内容を, 同時に画面に送るのに特に適した制御, 例 . 合成または重畳するためのもの(G 0 9 G 5 / 0 2 が優先) [7]
- 5/399 ・ ・ ・ 2 つ以上のビット・マップ・メモリを用いるもので, その操作を交互に切り替えるもの, 例 . ピンポン・バッファ [7]
- 5/40 ・ 文字コードにより決定されるパターンと他のパターンとの両方のパターンが同時に表示されるか, あるいは一方のパターンが選択的に表示される方法に特徴があるもの, 例 . 文字コードメモリ及びビットマップメモリを有するもの [5]
- 5/42 ・ 表示メモリの内容と画面の表示位置との間に, 一定した位置関係の相関性がない表示メモリを用いる, パターンの表示に特徴があるもの [7]