

H04L デジタル情報の伝送, 例 . 電信通信 (電信通信と電話通信に共通の装置 H 0 4 M) [4]

注

1 .このサブクラスはデジタル形式で供給された信号の伝送を包含し,そしてデータ伝送,電信通信または監視のための方法もしくは配置を包含する

2 .このサブクラスに分類する場合は,グループ H 0 4 L 1 0 1 / 0 0 のインデキシングコードを付加することが望ましい
サブクラス内の索引

用いる符号によるもの: 長短符号; 等長符号; 細部

..... 15/00;17/00;13/00

その他の観点から: ステップバイステップ; モザイク印刷機;

他の方式..... 19/00;21/00;23/00

ベースバンド・システム..... 25/00

変調された搬送方式..... 27/00

データ交換ネットワーク..... 12/00

一般に適用される配置

保護: 誤り; 秘密..... 1/00;9/00

多重通信; 同期..... 5/00;7/00

データ交換ネットワークの保守, 運用または管理のための配置

..... H 0 4 L 41/00

データ交換ネットワークを監視または試験するための配置 H

0 4 L 43/00

データ交換ネットワーク内のパケットのルーティングまたは

バス探索..... H 0 4 L 45/00

データ交換ネットワークにおけるトラフィック制御 H 0 4 L

47/00

パケット交換要素..... H 0 4 L 49/00

ストアアンドフォワード転送またはリアルタイム転送プロト

コルによる, パケット交換ネットワーク内のユーザ間のメッセ

ージ転送..... H 0 4 L 51/00

アドレッシングまたはネーミングのためのネットワーク配置,

プロトコルまたはサービス..... H 0 4 L 61/00

データパケット通信におけるリアルタイムアプリケーション

を支援するためのネットワーク配置, プロトコルまたはサービ

ス..... H 0 4 L 65/00

ネットワークサービスまたはネットワークアプリケーション

を支援するためのネットワークの配置またはプロトコル H 0 4

L 67/00

他のグループに包含されない配置, 装置または方式 H 0 4 L

69/00

1/00 受信情報中の誤りを検出または防止するための配置

1/02 ・ダイバーシチ受信によるもの

1/04 ・周波数ダイバーシチを用いるもの

1/06 ・空間ダイバーシチを用いるもの

1/08 ・送信の繰り返しによるもの, 例 . ベルダン方式

1/12 ・帰路チャネルを用いるもの

1/14 ・信号が送信機へ返送されてチェックされるもの

1/16 ・その帰路チャネルが監視信号, 例 . 繰り返しリクエスト信号, を搬送するもの
[2 0 2 3 . 0 1]

1/1607 ・・・・監視信号の細部 [2 0 2 3 . 0 1]

1/18 ・・・・自動繰り返し方式, 例 . フアン・デュレン方式 [2 0 2 3 . 0 1]

1/1803 ・・・・ストップアンドウェイトプロトコル [2 0 2 3 . 0 1]

1/1806 ・・・・ゴージャックNプロトコル [2 0 2 3 . 0 1]

1/1809 ・・・・選択的再送プロトコル [2 0 2 3 . 0 1]

1/1812 ・・・・ハイブリッドプロトコル; ハイブリッド自動再送要求 [H A R Q] [2 0 2 3 . 0 1]

1/1822 ・・・・並列処理による自動再送要求 [A R Q] の構成に関するもの [2 0 2 3 . 0 1]

1/1825 ・・・・送信状態に応じた, A R Q プロトコルの特定のパラメータの適合 [2 0 2 3 . 0 1]

1/1829 ・・・・受信側に特に適した配置 [2 0 2 3 . 0 1]

1/1867 ・・・・送信側に特に適した配置 [2 0 2 3 . 0 1]

1/20 ・信号品質検出器を用いるもの [3]

1/22 ・信頼性を増すために冗長な装置を用いるもの [3]

1/24 ・訂正動作を試験するもの [3]

5/00 伝送路の多重使用を可能にするための配置

5/02 ・チャネルが信号の形式に特徴のあるもの

5/04 ・各信号が相異なる振幅または極性によって表わされるもの, 例 . 4 重電信

5/06 ・各信号が相異なる周波数によって表わされるもの (時分割多重方式と結合したものの H 0 4 L 5 / 2 6)

5/08 ・・・・相異なるチャネルにおける信号の各組合せが一つの固定周波数によって表わされるもの

5/10 ・・・・発電機による搬送波の電氣的発生をもつもの; 機械的ろ波器または復調器をもつもの

5/12 ・各信号が 1 つの搬送波の相異なる位相変調によって表わされるもの

5/14 ・同一形式の信号を用いる 2 方向動作, すなわち 2 重電信

5/16 ・半 2 重方式; 単信 2 重切替; ブレーク信号の伝送

5/18 ・トラフィック方向の自動的変更

5/20 ・複数の線路の相異なる組み合わせを用いるもの, 例 . 重信動作

5/22 ・時分割多重化を用いるもの

5/24 ・スタート・ストップ式同期変流機をも

	つもの		号鍵が機密を要しないもの [5]
5/26	・ 種々の周波数の使用と結合したもの	9/32	・ システムの利用者の身元または権限の照合のための手段を含むもの [5]
7/00	受信機を送信機と同期させるための配置	9/34	・ 電文の複数ビットまたはその複数ブロックが時間的に入れ換えられるもの [5]
7/02	・ 特殊な同期情報を含まない受信符号信号による速度または位相の制御	9/36	・ 伝送用でない文字を検出するための手段を有するもの [5]
7/027	・ 受信信号スペクトルから同期信号すなわちクロック信号を抽出するもの、例、共振または帯域フィルタ回路を用いることによるもの [5]	9/38	・ 暗号が機械的装置、例、回転カム、スイッチ、キーテープさん孔機、でもたらせるもの [5]
7/033	・ 受信信号の遷移を利用して同期信号発生手段の位相を制御するもの、例、位相ロックループを用いるもの [5]	9/40	・ ネットワークセキュリティプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]
7/04	・ 同期信号による速度または位相の制御	12/00	データ交換ネットワーク (メモリ, 入力 / 出力装置または中央処理装置間の相互接続, またはそれらの間の情報または他の信号の転送 G 0 6 F 1 3 / 0 0] 2 0 0 6 . 0 1]
7/06	・ 同期信号が振幅、極性または周波数において情報信号から区別されるもの	12/02	・ 細部 [2 0 0 6 . 0 1]
7/08	・ 同期信号が周期的に繰り返すもの	12/04	・ 交換台 [5]
7/10	・ 初期同期のための配置	12/06	・ アンサバック機構または回路 [5]
9/00	秘密通信または安全な通信のための配置 ; ネットワークセキュリティプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]	12/08	・ メッセージへの番号割当て ; 文字, 単語, 通報の計数 [5]
注		12/10	・ 電流供給配置 [5]
グループ H 0 4 L 9 / 0 6 ~ H 0 4 L 9 / 3 2 においては, ラストプレイス優先ルールが適用される, すなわち各階層レベルにおいて相反する指示がない限り, 最後の適切な箇所に分類する。 [5]		12/12	・ 加入者または加入者設備の遠隔接続または遠隔開放のための配置 [5]
9/06	・ シフトレジスタまたはメモリを用いるブロック暗号化装置, 例, D . E . S システム [5]	12/14	・ データ通信に特に適した課金, 登算または請求の配置, 例, 認証, 認可, およびアカウントリング [2 0 2 4 . 0 1]
9/08	・ 鍵の分配 [5]	12/16	・ 加入者へ特殊サービスを提供するための配置 [5]
9/10	・ 特別な箱体, 物理的特徴または手動制御装置を有するもの [5]	12/18	・ 放送または会議のためのもの [5]
9/12	・ 特殊な方法で同期化または初期化される送信および受信暗号化装置 [5]	12/20	・ 加入者固有の速度から他の加入者固有の速度へ伝送速度を変換するためのもの [5]
9/14	・ 複数の鍵またはアルゴリズムを使用するもの [5]	12/22	・ データ伝送チャネルから許可なくデータを取り出すことを防止するための配置 (秘密または安全な通信システムの利用者の身元または権限の照合のための手段 H 0 4 L 9 / 3 2) [2 0 0 6 . 0 1]
9/16	・ 鍵またはアルゴリズムが動作中に変更されるもの [5]	12/28	・ パスの構成に特徴のあるもの, 例, ローカルエリアネットワーク (LAN) または広域ネットワーク (WAN) (無線通信ネットワーク H 0 4 W) [5 , 6]
9/18	・ 直列に連続してデータストリームの要素を修正することによる暗号化, 例, ストリーム暗号システム [5]	12/40	・ バスネットワーク [5 , 6]
9/20	・ データ系列と要素対要素対応で結合されている擬似ランダム鍵系列を用いるもの [5]	12/403	・ 集中制御を有するもの, 例, ポーリング [6]
9/22	・ 特殊な擬似ランダム系列発生器を有するもの [5]	12/407	・ 分散制御を有するもの [6]
9/24	・ 二以上の発生器によって生成される系列 [5]	12/413	・ ランダムアクセスを有するもの, 例, 衝突検出キャリア・センス・マルチプル・アクセス [C S M A - C D] [2 0 0 6 . 0 1]
9/26	・ 非線形な擬似ランダム系列を発生するもの [5]	12/417	・ 決定的アクセスを有するもの, 例, トークンパッシング [6]
9/28	・ 特殊な暗号化アルゴリズムを使用するもの [5]	12/42	・ ループネットワーク [5 , 6]
9/30	・ 公開鍵, すなわち暗号化アルゴリズムが計算上解読不可能であり, 使用者の暗		

12/423	・・・・集中制御を有するもの、例．ポーリング [6]	15/14	・・・・さん孔装置と結合したもの
12/427	・・・・分散制御を有するもの [6]	15/16	・・・・コード板と協同する電けん盤をもつもの
12/43	・・・・同期伝送を有するもの、例．時分割多重化 [T D M], スロットリング [2 0 0 6 . 0 1]	15/18	・・・・自動送信機、例．さん孔テープにより制御されるもの
12/433	・・・・非同期伝送を有するもの、例．トークンリング、レジスタ挿入 [6]	15/20	・・・・光学的感知手段をもつもの
12/437	・・・・リングの故障分離または再構成 [6]	15/22	・・・・1 またはそれ以上の制限された数の符号、例．遭難符号、を送信するための装置または回路
12/44	・・・・スターまたはツリーネットワーク [5 , 6]	15/24	・・・・受信端における装置または回路
12/46	・・・・ネットワーク間の相互接続 [5 , 6]	15/26	・・・・所定の符号信号、例．遭難信号、共同線呼出信号、の受信のみに動作するもの
12/50	・・・・回線交換方式、すなわち、通信中パスが物理的に固定的に接続する方式 [5 , 6]	15/28	・・・・符号再生装置
12/52	・・・・時分割技術を使用するもの (デジタル伝送方式におけるもの H 0 4 L 5 / 2 2) [5 , 6]	15/30	・・・・書字記録器
12/54	・・・・蓄積交換方式 (パケット交換方式 H 0 4 L 4 5 / 0 0 , H 0 4 L 4 7 / 0 0) [2 0 2 2 . 0 1]	15/32	・・・・さん孔記録器
12/64	・・・・複合交換方式 [5 , 6]	15/34	・・・・受信された符号信号を、例．タイプ文字に、ほん訳後、記録するための装置
12/66	・・・・異なる形式の交換方式を有するネットワーク間の接続のための配置、例．ゲートウェイ [5 , 6]	17/00	各文字が同数の等長符号要素によって表わされている符号、例．ボデー符号、の送信または受信のための装置または局部回路
13/00	グループ H 0 4 L 1 5 / 0 0 または H 0 4 L 1 7 / 0 0 に包含される装置または回路の細部	17/02	・・・・送信端における装置または回路
13/02	・・・・受信機または送信機に特有でない細部	17/04	・・・・コードバーと協同する電けん盤をもつもの
13/04	・・・・駆動機構; クラッチ	17/06	・・・・接点操作手段
13/06	・・・・テープまたは頁の案内または給送装置	17/08	・・・・さん孔装置と結合したもの
13/08	・・・・中間的蓄積手段	17/10	・・・・コード板と協同する電けん盤をもつもの
13/10	・・・・分配器	17/12	・・・・自動送信機、例．さん孔テープで制御されるもの
13/12	・・・・機械的でない分配器、例．リレー分配器	17/14	・・・・光学的感知手段をもつもの
13/14	・・・・電子的分配器	17/16	・・・・受信端における装置または回路
13/16	・・・・送信機の細部、例．コードバー、コード板	17/18	・・・・符号選択機構
13/18	・・・・受信機の細部	17/20	・・・・さん孔記録器を用いるもの
15/00	ドットダッシュ符号、例．モールス符号、を送信または受信するための装置または局部回路 (そのための教習装置 G 0 9 B ; 電信用電けん H 0 1 H 2 1 / 8 6)	17/22	・・・・機械的ほん訳およびタイプバー印刷を用いるもの
15/03	・・・・音響発生器と構造的に結合した電けん [2]	17/24	・・・・機械的ほん訳およびタイプヘッド印刷を用いるもの
15/04	・・・・送信端における装置または回路	17/26	・・・・総合動作ほん訳を用いるもの
15/06	・・・・制限された数の電けん、例．符号要素の各形式毎に分離された電けん、をもつもの	17/28	・・・・気圧または水圧式ほん訳を用いるもの
15/08	・・・・第 1 位置で短点を、第 2 位置で長点を送信する単一電けんをもつもの	17/30	・・・・電氣的または電子的ほん訳を用いるもの
15/10	・・・・さん孔装置と結合したもの	19/00	ステップバイステップ方式のための装置または局部回路
15/12	・・・・コードバーと協同する電けん盤をもつもの	21/00	モザイク印刷電信方式のための装置または局部回路
		21/02	・・・・送信端局におけるもの
		21/04	・・・・受信端局におけるもの
		23/00	グループ H 0 4 L 1 5 / 0 0 ~ H 0 4 L 2 1 / 0 0 に包括されるもの以外の電信方式のための装置または局部回路
		23/02	・・・・直交信号方式に適用されたもの [2]
		25/00	ベースバンド方式

H 0 4 L

25/02	・細部	25/56	・・・非電氣的再生中継器
25/03	・送信機または受信機における整形回路網，例．整形回路網を付加するもの [2]	25/58	・・・リレー分配器を用いるもの
25/04	・・・受動整形回路網 [2]	25/60	・・・電磁スイッチを用いた再生中継器
25/05	・伝送レートを変えるための，伝送前または再送前の電氣的または磁氣的な信号蓄積 [7]	25/62	・・・音さまたは音片を用いるもの
25/06	・直流レベル再生手段；バイアスひずみ補正	25/64	・・・電子管または半導体装置を用いたスタートストップ再生中継器
25/08	・混信を低減するための変形；線路障害による影響を低減するための変形	25/66	・・・電子管または半導体装置を用いた同期中継器
25/10	・線路平衡の変動の補正	27/00	搬送波変調方式
25/12	・線路インピーダンスの変動の補正	27/01	・等化 [5]
25/14	・チャンネル分割配置	27/02	・振幅変調された搬送方式，例．オンオフキーイングを用いるもの；単側波帯または残留側波帯変調 (H 0 4 L 2 7 / 3 2 が優先) [2 , 5]
25/17	・補間装置 [4]	27/04	・変調器回路；送信機回路
25/18	・電信信号を誘導的に発生させるための配置	27/06	・復調器回路；受信機回路
25/20	・中継器回路；リレー回路	27/08	・振幅調整配置
25/22	・・・2線4線変換用中継器；単流複流変換用中継器	27/10	・周波数変調搬送波方式，例．周波数偏移用電鍵操作を用いるもの (H 0 4 L 2 7 / 3 2 が優先) [5]
25/24	・・・電子管または半導体装置を使用したリレー回路	27/12	・変調器回路；送信機回路
25/26	・・・光電的感知手段を用いる回路	27/14	・復調器回路；受信機回路
25/28	・・・変調とその後の復調とを用いる中継器	27/144	・・・受信信号のスペクトル特性を用いて復調するもの，例．周波数選択要素または周波数検知要素を用いるもの [6]
25/30	・非同期方式	27/148	・・・P L L 型フィルタを含む，フィルタを用いるもの [6]
25/32	・使用される符号によって特徴づけられるもの	27/152	・・・制御発振器を用いるもの，例．P L L 装置 [6]
25/34	・・・3以上の別々の振幅を用いるもの，例．ケーブル符号	27/156	・・・受信信号の時間特性を用いて復調するもの，例．パルス幅検出 [6]
25/38	・同期またはスタート・ストップ方式，例．ボード符号	27/16	・周波数調整配置
25/40	・送信回路；受信回路	27/18	・位相変調搬送波方式，すなわち位相偏移用電鍵操作を用いるもの (H 0 4 L 2 7 / 3 2 が優先) [5]
25/42	・・・機械的分配器を用いるもの	27/20	・変調器回路；送信機回路
25/44	・・・リレー分配器を用いるもの	27/22	・復調器回路；受信機回路
25/45	・・・電子的分配器を用いるもの [2]	27/227	・・・コヒーレント復調を用いるもの [6]
25/46	・・・音さまたは音片を用いるもの	27/233	・・・非コヒーレント復調を用いるもの [6]
25/48	・・・使用される符号によって特徴づけられるもの (H 0 4 L 2 5 / 4 9 が優先) [2]	27/24	・半波信号方式
25/49	・・・送信機において符号変換を用いるもの；予わいを用いるもの；所望の周波数スペクトルを得るためにアイドルビットを挿入するもの；三つまたはそれ以上の振幅レベルを用いるもの [2]	27/26	・多周波符号を用いる方式 (H 0 4 L 2 7 / 3 2 が優先) [5]
25/493	・・・遷移符号化，すなわち伝送前に遷移の時間位置や方向が符号化されるもの [3]	27/28	・それぞれ1符号要素を表わす別々の周波数を同時に伝送するもの
25/497	・・・相關符号化によるもの，例．パルスレスパンス符号化またはエコー変調符号化 [3]	27/30	・各符号要素が周波数の組み合わせによって表わされるもの
25/52	・中継器回路；リレー回路	27/32	・グループ H 0 4 L 2 7 / 0 2 , H 0 4 L 2 7 / 1 0 , H 0 4 L 2 7 / 1 8 , または H 0 4 L 2 7 / 2 6 に包含される2つ以上の方式の組み合わせによって特徴づけられる搬送波方式 [5]
25/54	・・・機械的分配器を用いるもの	27/34	・振幅位相変調搬送方式，例．直交振幅変調搬送波方式 [5]

- 27/36 ・ ・ ・ 変調器回路；送信機回路 [5]
- 27/38 ・ ・ ・ 復調器回路；受信機回路 [5]
- 41/00 データ交換ネットワークの保守，運用または管理のための配置，例．パケット交換ネットワーク [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/02 ・ 標準化；統合 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0213 ・ ・ 標準化されたネットワーク管理プロトコル，例．簡易ネットワーク管理プロトコル [S N M P] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/022 ・ ・ 複数のベンダの統合または複数の標準の統合 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0226 ・ ・ 複数のネットワーク管理プロトコルのマッピングまたは変換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0233 ・ ・ ネットワーク管理データを表示するための，オブジェクト指向技術，例．コモンオブジェクトリクエストブローカーアーキテクチャ [C O R B A] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0246 ・ ・ インターネットを使用するネットワーク管理情報の交換または伝送；ネットワーク要素にネットワーク管理ウェブサーバを組み込むもの；ウェブサービススペースのプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0253 ・ ・ ・ 管理情報にアクセスするためのブラウザまたはウェブページを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/026 ・ ・ ・ 管理情報を伝送するために電子メッセージを使用するもの，例．電子メール，インスタントメッセージまたはチャット [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0266 ・ ・ ・ 管理情報のフォーマットを設定するために，メタデータ，オブジェクトまたはコマンドを使用するもの，例．拡張可能なマークアップ言語 [X M L] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0273 ・ ・ ・ ネットワーク管理のためにウェブサービスを使用するもの，例．簡易オブジェクトアクセスプロトコル [S O A P] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/04 ・ ネットワーク管理アーキテクチャまたはネットワーク管理の配置 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/042 ・ ・ ネットワークを共同で管理する分散管理センタを構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/044 ・ ・ 階層化された管理構造を構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/045 ・ ・ クライアントサーバ形式の管理アーキテクチャを構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/046 ・ ・ ネットワーク管理エージェントまたはそのためのモバイルエージェントを構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/052 ・ ・ 標準化されたネットワーク管理アーキテクチャを使用するもの，例．電気通信管理網 [T M N] または統一ネットワーク管理アーキテクチャ [U N M A] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/06 ・ 障害，イベント，警告または通知の管理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0604 ・ ・ フィルタリングするもの，例．優先順位，要素タイプ，位置または時間を使用して情報を削減するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0631 ・ ・ 根本原因解析を行うもの，判定基準に基づいて通知，警告またはイベントの間の相関解析を行うもの，例．階層，ツリーまたは時間の解析 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0654 ・ ・ ネットワーク障害を回復するもの（ネットワーク管理システムによる回復作業なしでループネットワークでのリング障害の分離または再構成するもの H 0 4 L 1 2 / 4 3 7) [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0659 ・ ・ ・ 障害エンティティを分離または再構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0663 ・ ・ ・ フェイルオーバー計画で予め定義された作業を実施するもの，例．スタンバイネットワーク要素に切り替えるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0668 ・ ・ ・ 回復用のネットワーク要素の動的選択によるもの，例．障害発生後の最も適切な要素への交換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0677 ・ ・ 障害の局所化 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0681 ・ ・ トリガ条件の構成 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0686 ・ ・ 通知に情報を追加するもの，例．特定のメタデータの強化 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/069 ・ ・ 通知のログを使用するもの；通知の後処理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0695 ・ ・ 障害の配置が保守システム，運用システムまたは管理システムである場合 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/08 ・ ネットワークまたはネットワーク要素の構成管理（アドレスの割り当て H 0 4 L 6 1 / 5 0) [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0803 ・ ・ 構成の設定 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0806 ・ ・ ・ 初期構成またはプロビジョニングに関するもの，例．プラグアンドプレイ [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0813 ・ ・ ・ 設定変更のトリガ条件に特徴があるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0816 ・ ・ ・ ・ 条件が適応に関するもの，例．ネットワークのイベントに応答するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/082 ・ ・ ・ ・ 条件がネットワーク機能の更新または向上に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0823 ・ ・ ・ 設定変更の目的に特徴があるもの，

- 例．信頼性を強化するために構成を最適化するもの（無線ネットワークの運用状態を最適化するためのもの H 0 4 W 2 4 / 0 2 ）[2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0826 ・・・・ネットワークの費用を削減するためのもの（H 0 4 L 4 1 / 0 8 3 3 が優先）[2 0 2 2 . 0 1]
- 41/083 ・・・・ネットワークの通信速度を上げるためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0833 ・・・・ネットワークの消費電力を削減するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/084 ・・・・既存情報の使用による構成，例．テンプレートを使用するものまたは他の要素から構成を複写するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/085 ・・・・ネットワーク構成の取得；ネットワーク構成の履歴の追跡 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0853 ・・・・構成情報を能動的に収集するものまたは構成情報をバックアップするもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0859 ・・・・異なる構成世代の履歴を記録するものまたは過去の構成バージョンにロールバックするもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0866 ・・・・構成の確認 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0869 ・・・・単一ネットワーク要素内の構成を検証するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0873 ・・・・ネットワーク要素間の構成の矛盾を確認するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0893 ・・・・ネットワーク要素への論理グループの割り当て [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0894 ・・・・ポリシーに基づいたネットワーク構成管理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0895 ・・・・仮想化ネットワークまたは仮想化要素の構成，例．仮想化ネットワーク機能またはオープンフロー要素 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0896 ・・・・帯域幅または容量の管理，すなわち容量を自動的に増減するもの（動的リソース割り当てを使用したフロー制御または輻輳制御，例．通信中の再ネゴシエーション H 0 4 L 4 7 / 7 6 ）[2 0 2 2 . 0 1]
- 41/0897 ・・・・水平方向または垂直方向でのリソースのスケーリングまたはエンティティのマイグレーションによるもの，例．仮想リソースまたは仮想エンティティ [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/12 ・ネットワークトポロジの発見または管理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/122 ・・・・仮想化トポロジに関するもの，例．ソフトウェア定義ネットワーク [S D N] またはネットワーク機能仮想化 [N F V] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/14 ・ネットワークの解析またはネットワークの設計 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/142 ・・・・統計的手法または数学的手法を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/147 ・・・・ネットワークの動作を予測するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/149 ・・・・保守の予測のためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/16 ・機械学習または人工知能を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/18 ・ネットワーク管理機能の委任，例．顧客ネットワーク管理 [C N M] [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/22 ・特に適したグラフィカルユーザインターフェース [G U I] を構成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/28 ・ネットワーク管理システムまたはネットワーク管理機能へのアクセスを制限するもの，例．ネットワーク構成にアクセスするために認証機能を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/34 ・ネットワーク管理通信のためのシグナリングチャネル [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/342 ・・・・仮想エンティティ間のもの，例．オーケストレータ，S D N または N F V エンティティ [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/344 ・・・・帯域外の転送 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/40 ・ネットワーク機能の仮想化またはリソースの仮想化を使用するもの，例．S D N または N F V エンティティ [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/50 ・ネットワークサービス管理，例．契約に従って適切なサービスの履行を保証するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5003 ・・・・S L A を管理するもの；S L A と Q o S の相互作用 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5006 ・・・・S L A の契約，保証またはペナルティを作成または交渉するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5009 ・・・・サービス水準の性能パラメータまたはサービス水準契約の違反を決定するもの，例．合意した応答時間または平均故障間隔 [M T B F] に関する違反 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5019 ・・・・S L A の履行を保証するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5022 ・・・・優先順位の付与によるもの，例．サービスクラスを割り当てるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5025 ・・・・サービス品質の変化を見越した対応によるもの，例．サービス品質の低下後またはサービス品質の向上後の再構成 [2 0 2 2 . 0 1]

- 41/5041 ・サービスの作成と展開の間の時間関係に特徴があるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5051 ・サービスオンデマンド, 例. リアルタイムでのサービスの定義と展開 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5054 ・サービスマネージャによってトリガされるサービスの自動展開, 例. ネットワーク構成要素の自動構成によるサービスの実施 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5061 ・サービスプロバイダと顧客の間の相互作用に特徴があるもの, 例. 顧客関係管理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5067 ・顧客中心のQoS計測 [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/507 ・サービスの問題により影響を受ける顧客を除外するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 41/5074 ・ユーザの苦情またはトラブルチケットを処理するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/00 データ交換ネットワークを監視または試験するための配置 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/02 ・監視データを取得するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/022 ・サンプリングによるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/024 ・適応サンプリングによるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/026 ・フロー識別情報を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/028 ・フィルタリングによるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/04 ・取得した監視データを処理するもの, 例. ログファイルを生成するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/045 ・監視データを図表により視覚化するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/06 ・報告書の生成 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/062 ・ネットワークトラフィックに関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/065 ・ネットワーク装置に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/067 ・時間枠単位で報告書を生成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/08 ・特定の基準に基づいて監視または試験するもの, 例. QoS, 消費電力または環境パラメータ [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0805 ・可用性の確認によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0811 ・接続性の確認によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0817 ・機能の確認によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0823 ・エラー, 例. 伝送エラー [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0829 ・パケットロス [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0852 ・遅延 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0864 ・往復遅延 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/087 ・ジッタ [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0876 ・ネットワークの利用状況, 例. 負荷量または混雑水準 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0882 ・リンク容量の利用状況 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0888 ・スループット [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/0894 ・パケットレート [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/091 ・各ネットワーク構成要素の実際のサービス水準への貢献度の計測 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/10 ・動的に監視するもの, 例. ハートビート, ピングまたはトレースルート [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/103 ・適応ポーリングを用いるもの, すなわち動的にポーリング間隔を適応させるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/106 ・パケットの時間に関する情報を使用するもの, 例. タイムスタンプを付加するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/12 ・ネットワーク監視プローブ [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/16 ・閾値を監視するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/18 ・プロトコルアナライザ [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/20 ・仮想化, 抽象化またはソフトウェアで定義されたエンティティである監視システムまたは監視対象要素, 例. SDNまたはNFV [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/50 ・試験の配置 [2 0 2 2 . 0 1]
- 43/55 ・サービス水準の品質を試験するもの, 例. サービスの使用をシミュレーションするもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/00 データ交換ネットワーク内のパケットのルーティングまたはパス探索 (無線ネットワーク内のルーティングまたはパス探索 H 0 4 W 4 0 / 0 0) [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/02 ・トポロジの更新または発見 [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/021 ・ルーティングテーブル更新の整合性を保証するもの, 例. エボック番号の使用によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/023 ・ルーティングテーブルの更新を遅らせるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/028 ・更新間隔の動的な適応, 例. イベント駆動型の更新 [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/03 ・リンクステートプロトコルの更新によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/033 ・距離ベクトルプロトコルの更新によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 45/036 ・複数の経路計算要素間のトポロジを更新するもの, 例. 複数のオープンフロー

	コントローラ間のトポロジを更新するもの [2 0 2 2 . 0 1]		算要素 [P C E] によるルーティングまたはオープンフロー機能に基づくルーティング [2 0 2 2 . 0 1]
45/037	・・・・サービスに関するノード間を強制的に横断する経路 [2 0 2 2 . 0 1]	45/655	・・・・経路計算エンティティと転送エンティティの間の相互作用, 例. 経路を決定またはフローテーブルを更新するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/0377	・・・・サービスチェイニングのためのもの [2 0 2 2 . 0 1]		
45/12	・最短パス評価 [2 0 2 2 . 0 1]		
45/121	・・・・遅延を最小限に抑えることによるもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/74	・ルーティングのためのアドレス処理に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/122	・・・・距離を最小限に抑えることによるもの, 例. ホップ数が最小になる経路の選択によるもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/741	・・・・複数のアドレッシング方式, 例えば I P v 4 と I P v 6 の両方を有するネットワークにおけるルーティング [2 0 2 2 . 0 1]
45/125	・・・・スループットまたは帯域幅に基づくもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/745	・・・・アドレステーブルルックアップに関するもの; アドレスフィルタリングに関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/128	・・・・互いに素なパスを探索するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]		
45/16	・マルチポイントルーティング [2 0 2 2 . 0 1]	45/7452	・・・・複数の並列または連続ルックアップ動作 (ブルームフィルタを伴うルックアップ動作 H 0 4 L 4 5 / 7 4 5 9) [2 0 2 2 . 0 1]
45/17	・ショートカットルーティング, 例. ネクストホップ解決プロトコル [N H R P] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/7453	・・・・ハッシュを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/18	・ループフリー動作 [2 0 2 2 . 0 1]	45/7459	・・・・ブルームフィルタを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/24	・マルチパス [2 0 2 2 . 0 1]	45/748	・・・・最長一致プレフィックスを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/243	・・・・M + N 並列アクティブパスを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/76	・ソフトウェア定義トポロジにおけるルーティングに関するもの, 例. 仮想マシン間のルーティング [2 0 2 2 . 0 1]
45/247	・・・・M : N アクティブまたはスタンバイパスを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/80	・ソースのエンドポイントに基づいて入口ポイントを選択するもの, 例. I S P または P O P を選択するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/28	・経路障害の回復によるもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/85	・・・・異なるネットワークの中からの選択 [2 0 2 2 . 0 1]
45/30	・複数のトラフィッククラスをルーティングするもの [2 0 2 2 . 0 1]	45/851	・・・・動的にネットワークを選択または再選択するもの, 例. 品質の劣化後に [2 0 2 2 . 0 1]
45/302	・要求されている Q o S に基づいた経路の決定 [2 0 2 2 . 0 1]	47/00	データ交換ネットワークにおけるトラフィック制御 (受信情報中の誤りを検出または防止するための配置 H 0 4 L 1 / 0 0) [2 0 2 2 . 0 1]
45/42	・集中ルーティング [2 0 2 2 . 0 1]	47/10	・フロー制御; 輻輳制御 [2 0 2 2 . 0 1]
45/44	・分散ルーティング [2 0 2 2 . 0 1]	47/11	・・・・輻輳を検出するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/48	・ルーティングツリーの計算 [2 0 2 2 . 0 1]	47/12	・・・・輻輳を回避するもの; 輻輳から回復するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/484	・・・・複数のルーティングツリーを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/122	・・・・輻輳中のエンティティを迂回するもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/488	・・・・ルートノードの決定を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/125	・・・・通信負荷のバランスをとるもの, 例. 通信トラフィック工学 [2 0 2 2 . 0 1]
45/50	・パケットのラベル番号を付け替えるもの, 例. マルチプロトコルラベルスイッチング [M P L S] [2 0 2 2 . 0 1]	47/127	・・・・輻輳の予測によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
45/52	・マルチプロトコルルータ [2 0 2 2 . 0 1]	47/129	・・・・宛先のエンドポイントで, 例. 端末
45/58	・ルータの関連付け [2 0 2 2 . 0 1]		
45/586	・・・・仮想ルータに関するもの [2 0 2 2 . 0 1]		
45/60	・ルータアーキテクチャ [2 0 2 2 . 0 1]		
45/64	・オーバーレイで構築されたルーティング層を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]		
45/645	・経路計算層と転送層の分離, 例. パス計		

	リソースまたはバッファスペースの予約 [2 0 2 2 . 0 1]		送されるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/17	・ 中間ノードの間の相互作用, 例. ホップバイホップ方式 [2 0 2 2 . 0 1]	47/267	・ ・宛先のエンドポイントにより伝送されるもの (宛先によって送信元が制御されるメディアパケットのネットワークストリーミング H 0 4 L 6 5 / 6 1 3 [2 0 2 2 . 0 1]
47/19	・ ネットワーク層の上の層で (アプリケーションの要求処理をスケジューリングまたは整理するためのネットワーク型アプリケーションのためのネットワークの配置 H 0 4 L 6 7 / 6 0) [2 0 2 2 . 0 1]	47/27	・ ウィンドウサイズの評価または更新, 例. 肯定応答された [A C K] パケットから得られる情報を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/193	・ ・ ・ トランスポート層で, 例. T C P に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/28	・ ・ タイミングの考慮に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/20	・ ・ トラフィックポリシング [2 0 2 2 . 0 1]	47/283	・ ・ ・ 処理の遅れに対応するもの, 例. ジッタまたはラウンドトリップ時間 [R T T] により引き起こされるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/21	・ ・ リーキーパケットによるもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/30	・ ・ エンドノードまたは中継ノードにおけるバッファ占有率に関する情報と組み合わせるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/215	・ ・ トークンパケットによるもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/31	・ ・ パケットのタグ付けによるもの, 例. 廃棄適格性 [D E] ビットを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/22	・ ・ トラフィックシェーピング [2 0 2 2 . 0 1]	47/32	・ ・ データ単位の破棄または遅延によるもの, 例. パケットまたはフレーム [2 0 2 2 . 0 1]
47/24	・ ・ 特定の属性によって特徴付けられるトラフィック, 例. 優先順位または Q o S [2 0 2 2 . 0 1]	47/33	・ ・ 転送通知によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/2408	・ ・ ・ 異なるサービスを支援するためのもの, 例. 差別化サービス [D i f f S e r v] タイプのサービス [2 0 2 2 . 0 1]	47/34	・ ・ 順序の完全性を保証するもの, 例. シーケンス番号を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/2416	・ ・ ・ リアルタイムトラフィック [2 0 2 2 . 0 1]	47/35	・ ・ 通常のパケットにフロー制御情報を組み込むことによるもの, 例. データのピギーバック転送 [2 0 2 2 . 0 1]
47/2425	・ ・ ・ 仕様どおりのサービスを提供するためのもの, 例. S L A [2 0 2 2 . 0 1]	47/36	・ ・ パケットサイズの決定によるもの, 例. 最大転送単位 [M T U] [2 0 2 2 . 0 1]
47/2441	・ ・ ・ フロー分類に依存するもの, 例. 統合サービス [I n t S e r v] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/38	・ ・ 符号化または圧縮率を適合させることによるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/2466	・ ・ ・ シグナリングトラフィックによるもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/40	・ ・ スプリット接続によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/2475	・ ・ ・ アプリケーションのタイプによって特徴付けられるトラフィックを支援するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/41	・ ・ 集約されたフローまたはリンクに作用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/2483	・ ・ ・ 個々のフローの識別に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/43	・ ・ パケットの組み立てまたは分解, 例. セグメンテーション及びリアセンブリ [S A R] [2 0 2 2 . 0 1]
47/2491	・ ・ ・ 異なるネットワーク間のサービス品質 [Q o S] に関する要求事項をマッピングするもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/431	・ ・ ・ パディングまたはパディング除去を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/25	・ ・ ネットワーク状態の変化を検出すると, ソースによってレートが修正されるもの [2 0 2 2 . 0 1]	47/50	・ キューのスケジューリング [2 0 2 2 . 0 1]
47/26	・ ・ ソースへ明示的にフィードバックするもの, 例. チョークパケット [2 0 2 2 . 0 1]	47/52	・ ・ キューに帯域幅を割り当てることによるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/263	・ ・ ・ フィードバックを受信した後のソースにおけるレート修正 [2 0 2 2 . 0 1]	47/525	・ ・ ・ 残余帯域幅の再分配によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/265	・ ・ ・ ネットワークの中間ノードにより伝	47/56	・ ・ 遅延を考慮したスケジューリングを実装するもの [2 0 2 2 . 0 1]

H 0 4 L

47/60	・ ・ 階層型スケジューリングを実装するもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/10	・ スイッチングファブリックの構造に特徴があるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/62	・ ・ スケジューリングの基準に特徴があるもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/101	・ ・ クロスバーまたはマトリクスを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/625	・ ・ ・ サービススロットまたはサービス順序に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/102	・ ・ 共有メディアを使用するもの, 例 . バス型またはリング型 [2 0 2 2 . 0 1]
47/6275	・ ・ ・ ・ 優先順位に基づくもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/103	・ ・ 共有される中央バッファを使用するもの ; 共有メモリを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/628	・ ・ ・ ・ パケットサイズに基づくもの, 例 . パケット長が最短のものを最初に追い出すもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/104	・ ・ 非同期転送モード [A T M] スイッチングファブリック [2 0 2 2 . 0 1]
47/629	・ ・ ・ リソースの公平な分配を保証するもの, 例 . 重み付き公平キューイング [W F Q] [2 0 2 2 . 0 1]	49/109	・ ・ マイクロチップ上に集積されるもの, 例 . スイッチオンチップ [2 0 2 2 . 0 1]
47/6295	・ ・ ・ 個々の Q o S , 接続, フローまたは優先度ごとに 1 つずつ, 複数のキューを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/111	・ ・ スイッチインターフェース, 例 . ポートの細部 [2 0 2 2 . 0 1]
47/70	・ アドミッション制御 ; リソースの割り当て [2 0 2 2 . 0 1]	49/112	・ ・ スイッチ制御, 例 . アービトレーション [2 0 2 2 . 0 1]
47/72	・ ・ 接続設定中に予約するもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/113	・ ・ 冗長なスイッチングのための配置, 例 . 並列プレーンを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/722	・ ・ ・ 宛先のエンドポイントで, 例 . 端末リソースまたはバッファスペースの予約 [2 0 2 2 . 0 1]	49/115	・ ・ ・ 各プレーンからパケットの全体またはセルの全体を転送するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/724	・ ・ ・ 中間ノードで, 例 . リソース予約プロトコル [R S V P] [2 0 2 2 . 0 1]	49/116	・ ・ ・ 各プレーンからパケットの一部を転送するもの, 例 . ビットスライス [2 0 2 2 . 0 1]
47/726	・ ・ ・ 同時に使用できるよう複数パスでリソースを予約するもの (通信負荷のバランスをとるもの H 0 4 L 4 7 / 1 2 5) [2 0 2 2 . 0 1]	49/118	・ ・ ・ 装置内部のアドレス処理, 例 . スイッチ内のルーティングのために内部 I D またはタグを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/74	・ ・ リソースが利用できない場合に対する手段に関するもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/15	・ スイッチングモジュールの相互接続 [2 0 2 2 . 0 1]
47/76	・ ・ 動的にリソースを割り当てるもの, 例 . ユーザの要求またはネットワークの状態変化に応じたネットワークの要求による通信中の再ネゴシエーション [2 0 2 2 . 0 1]	49/1515	・ ・ ノンブロッキングで多段のもの, 例 . C l o s [2 0 2 2 . 0 1]
47/762	・ ・ ・ ネットワークが引き起こすもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/1546	・ ・ ・ パイプライン処理によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/765	・ ・ ・ エンドポイントが引き起こすもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/20	・ サービス支援 [2 0 2 2 . 0 1]
47/78	・ ・ リソース割り当てのアーキテクチャ [2 0 2 2 . 0 1]	49/201	・ ・ マルチキャスト動作 ; ブロードキャスト動作 [2 0 2 2 . 0 1]
47/783	・ ・ ・ リソースの分散割り当て, 例 . 帯域幅ブローカ [2 0 2 2 . 0 1]	49/25	・ スイッチファブリックにおけるルーティングまたはパス探索 [2 0 2 2 . 0 1]
47/785	・ ・ ・ ・ 複数のネットワークドメイン間の, 例 . ドメイン間の合意 [2 0 2 2 . 0 1]	49/253	・ ・ ポート間の接続確立または開放によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
47/80	・ ・ ユーザプロファイルまたはトラフィックのタイプに関するアクション [2 0 2 2 . 0 1]	49/35	・ 特定のアプリケーションに特に適したスイッチ [2 0 2 2 . 0 1]
47/83	・ ・ 利用予測に基づくもの [2 0 2 2 . 0 1]	49/351	・ ・ ローカルエリアネットワーク [L A N] のためのもの, 例 . イーサネットスイッチ [2 0 2 2 . 0 1]
49/00	パケット交換要素 [2 0 2 2 . 0 1]	49/354	・ ・ 仮想ローカルエリアネットワーク [V L A N] を支援するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
		49/356	・ ・ ストレージエリアネットワークのため

	のもの [2 0 2 2 . 0 1]		いコンテンツの置換 [2 0 2 2 . 0 1]
49/40	・ 構造上の細部, 例. 電源, 機械的な構造 またはバックプレーン [2 0 2 2 . 0 1]	51/066	・ フォーマットの適応, 例. フォーマッ トの変換または圧縮 [2 0 2 2 . 0 1]
49/45	・ 拡張機能を提供または支援するための配 置 [2 0 2 2 . 0 1]	51/07	・ 特定のコンテンツを含んでいることに特 徴があるもの [2 0 2 2 . 0 1]
49/50	・ 単一スイッチング要素内の過負荷検出ま たは保護 [2 0 2 2 . 0 1]	51/08	・ 付属情報, 例. 添付ファイル [2 0 2 2 . 0 1]
49/505	・ 修正手段 [2 0 2 2 . 0 1]	51/10	・ マルチメディア情報 [2 0 2 2 . 0 1]
49/506	・ バックプレッシャ [2 0 2 2 . 0 1]	51/18	・ コマンドまたは実行形式のコード [2 0 2 2 . 0 1]
49/55	・ エラーの防止, 検出または修正 [2 0 2 2 . 0 1]	51/21	・ メッセージの監視または処理 [2 0 2 2 . 0 1]
49/552	・ 冗長接続を介して受け取ったパケット の完全性の保証によるもの [2 0 2 2 . 0 1]	51/212	・ フィルタリングまたは選択的なブロッ キングを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
49/60	・ ソフトウェア定義スイッチ [2 0 2 2 . 0 1]	51/214	・ 選択的な転送を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
49/65	・ 高速パケットスイッチの再構成 [2 0 2 2 . 0 1]	51/216	・ 会話履歴を処理するもの, 例. セッシ ョンまたはスレッド中のメッセージのグ ループ化 [2 0 2 2 . 0 1]
49/90	・ バッファの配置 [2 0 2 2 . 0 1]	51/222	・ 地理的な位置情報を使用するもの, 例. ある地点または地区の近くで送信または 受信されたメッセージ [2 0 2 2 . 0 1]
49/9005	・ バッファスペースの動的な割り当てに よるもの [2 0 2 2 . 0 1]	51/224	・ 受信メッセージに関して通知するもの, 例. 受信メッセージのプッシュ通知 [2 0 2 2 . 0 1]
49/901	・ ストレージディスクリプタを使用する もの, 例. 読取りまたは書き込みポインタ [2 0 2 2 . 0 1]	51/226	・ 優先順位に従った転送 [2 0 2 2 . 0 1]
49/9015	・ リンクされたリストを支援するための もの [2 0 2 2 . 0 1]	51/23	・ 信頼性の確認, 例. 送達承認または障 害の報告 [2 0 2 2 . 0 1]
49/9023	・ ジッタバッファを実装するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]	51/234	・ メッセージを追跡するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
49/9047	・ 多重バッファを含むもの, 例. バッフ アプール [2 0 2 2 . 0 1]	51/42	・ メールボックスに関するもの, 例. メール ボックスの同期化 [2 0 2 2 . 0 1]
49/9057	・ パケットの再組み立てまたはパケット へのシーケンス番号の再付与を支援する ための配置 [2 0 2 2 . 0 1]	51/48	・ メッセージのアドレッシング, 例. アド レスのフォーマットまたは匿名のメッセ ージ, 別名 [2 0 2 2 . 0 1]
51/00	ストアアンドフォワード転送またはリアル タイム転送プロトコルによる, パケット交 換ネットワーク内のユーザ間のメッセージ 転送, 例. 電子メール [2 0 2 2 . 0 1]	51/52	・ ソーシャルネットワーキングサービスを 支援するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
51/02	・ 自動応答またはユーザからの委任を使用 するもの, 例. 自動応答またはチャット ボットが生成したメッセージ [2 0 2 2 . 0 1]	51/56	・ ユニファイドメッセージング, 例. 電子 メール, インスタントメッセージまたは コンバージド I P メッセージング [C P M] 間の連携 [2 0 2 2 . 0 1]
51/04	・ リアルタイムまたはリアルタイムに近い メッセージ転送, 例. インスタントメッ セージ [I M] [2 0 2 2 . 0 1]	51/58	・ 無線通信へのメッセージの適合 [2 0 2 2 . 0 1]
51/043	・ プレゼンス情報を利用または処理する もの [2 0 2 2 . 0 1]	61/00	アドレッシングまたはネーミングのための ネットワーク配置, プロトコルまたはサー ビス [2 0 2 2 . 0 1]
51/046	・ 他のネットワークアプリケーションま たはサービスとの相互運用が可能なもの [2 0 2 2 . 0 1]	61/09	・ アドレスのマッピング [2 0 2 2 . 0 1]
51/06	・ 端末またはネットワークの要求事項にメ ッセージを適応させるもの [2 0 2 2 . 0 1]	61/10	・ 異なるタイプ [2 0 2 2 . 0 1]
51/063	・ コンテンツの適応, 例. 適応していな	61/103	・ ネットワーク層間, 例. ネットワー ク層アドレスから物理層アドレスへ解決 するものまたはアドレス解決プロトコル [A R P] [2 0 2 2 . 0 1]

H 0 4 L

- 61/106 ・・・・ネットワーク間，例．電話番号をデータネットワークアドレスにマッピングするもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/25 ・・・・同じタイプ [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2503 ・・・・インターネットプロトコル [I P] アドレスの変換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/251 ・・・・異なる I P バージョン間 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2514 ・・・・ローカル I P アドレスとグローバル I P アドレスの間 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2517 ・・・・ポート番号を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2521 ・・・・単独の N A T サーバ以外の変換アーキテクチャ [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2539 ・・・・アドレスを隠すもの；アドレスを匿名の状態に維持するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2546 ・・・・不必要な変換を回避するための配置 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/255 ・・・・マッピングテーブルの保守またはインデキシング [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2553 ・・・・更新に関する観点を拘束するもの，例．キープアライブメッセージを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2557 ・・・・ポリシーまたはルールの変換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/256 ・・・・N A T 越え [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2567 ・・・・到達可能性に関するもの，例．N A T サーバの背後の通信相手のアドレスを問い合わせるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2575 ・・・・アドレスマッピング検索を使用するもの，例．N A T 用セッショントラバーサルユーティリティ [S T U N] によるユーザデータグラムプロトコルのシンプルな N A T 越え [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2578 ・・・・N A T サーバが関与しないもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2582 ・・・・N A T サーバの制御によるもの，例 .ユニバーサルプラグアンドプレイ [U P n P] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2585 ・・・・アプリケーションレベルゲートウェイ [A L G] によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2589 ・・・・中継サーバを介するもの，例．ネットワークアドレス変換に中継を使用した N A T 越え [T U R N] [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2592 ・・・・トンネリングまたはカプセル化を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/2596 ・・・・I P アドレス以外の同じタイプのアドレスの変換，例．M A C アドレスから M A C アドレスへの変換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/30 ・ネットワーク名の管理，例．別名またはニックネームの使用（名前からアドレスへのマッピング H 0 4 L 6 1 / 4 5] 2 0 2 2 . 0 1]
- 61/301 ・・・・名前の変換 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/3015 ・・・・名前の登録，生成または割り当て [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/45 ・ネットワークディレクトリ；名前からアドレスへのマッピング [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4505 ・・・・標準化されたディレクトリを使用するもの；標準化されたディレクトリアクセスプロトコルを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4511 ・・・・ドメインネームシステム [D N S] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4517 ・・・・開放型システム間相互接続 [O S I] ディレクトリを使用するもの，例．X . 5 0 0 [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4523 ・・・・ライトウェイトディレクトリアクセスプロトコル [L D A P] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4535 ・・・・2 つのノード間のセッションを確立するアドレス交換プラットフォームを使用するもの，例．ランデブーサーバ，セッション開始プロトコル [S I P] のレジストラまたは H . 3 2 3 ゲートキーパ [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4541 ・・・・サービス発見のためのディレクトリ [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4552 ・・・・複数のディレクトリ間のルックアップメカニズム；ディレクトリ間の同期，例．メタディレクトリ [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4557 ・・・・ハイブリッド型ネットワークのためのディレクトリ，例．電話番号を含むもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4588 ・・・・移動通信装置の加入者情報を含むもの，例．ホームサブスクライバサーバ [H S S] [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/4594 ・・・・アドレス帳，すなわち通信相手の連絡先を含むディレクトリ（ユーザ端末の電話帳 H 0 4 M 1 / 2 7 4 5 3] 2 0 2 2 . 0 1]
- 61/50 ・アドレスの割り当て [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/5007 ・・・・インターネットプロトコル [I P] アドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/5014 ・・・・ダイナミックホストコンフィギュレーションプロトコル [D H C P] またはブートストラッププロトコル [B O O T P] を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 61/503 ・・・・認証，許可および課金 [A A A] プロトコルを使用するもの，例．リモート認証ダイヤルインユーザサービス [R A

	D I U S] またはダイアメータ [2 0 2 2 . 0 1]		ディアゲートウェイ制御プロトコル [M G C P] コントローラ [2 0 2 2 . 0 1]
61/5038	・ローカルで使用するもの、例、LAN, USB ネットワークまたはコントローラエリアネットワーク [C A N] [2 0 2 2 . 0 1]	65/1045	・プロキシ, 例、セッション開始プロトコル [S I P] のためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
61/5046	・アドレス割り当ての衝突を解決するもの; アドレスを試験するもの (アドレスを自己割り当てする際に試験するもの H 0 4 L 6 1 / 5 0 9 2] [2 0 2 2 . 0 1]	65/1046	・呼コントローラ; 呼サーバ [2 0 2 2 . 0 1]
61/5053	・リース時間; リースの更新に関する観点 [2 0 2 2 . 0 1]	65/1053	・IP 構内交換機 [P B X] の機能エンティティまたは配置 (回線交換の P B X H 0 4 M 3 / 0 0) [2 0 2 2 . 0 1]
61/5061	・アドレスプール [2 0 2 2 . 0 1]	65/1055	・シングルサイト [2 0 2 2 . 0 1]
61/5069	・グループ通信, マルチキャスト通信またはブロードキャスト通信のためのもの [2 0 2 2 . 0 1]	65/1056	・マルチサイト [2 0 2 2 . 0 1]
61/5076	・更新または通知メカニズム, 例、D y n D N S [2 0 2 2 . 0 1]	65/1059	・リアルタイム通信に特に適したエンドユーザ端末機能 [2 0 2 2 . 0 1]
61/5084	・装置の移動性を提供するもの (無線ネットワークにおけるモビリティサポートのためのネットワークアドレッシングまたはナンバリング H 0 4 W 8 / 2 6 ; モバイル I P H 0 4 W 8 0 / 0 4] [2 0 2 2 . 0 1]	65/1063	・ネットワークサービスを提供するアプリケーションサーバ (電話加入者に特別なサービスを提供するシステム H 0 4 M 3 / 4 2) [2 0 2 2 . 0 1]
61/5092	・アドレスを自己割り当てするもの, 例、無作為にアドレスを選択し、そのアドレスが既に使用されていないか試験するもの [2 0 2 2 . 0 1]	65/1066	・セッション管理 [2 0 2 2 . 0 1]
61/58	・アドレスまたは名前のキャッシング [2 0 2 2 . 0 1]	65/1069	・セッションの確立または解除 [2 0 2 2 . 0 1]
61/59	・アドレッシングのためにプロキシを使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	65/1073	・登録または登録抹消 [2 0 2 2 . 0 1]
65/00	データパケット通信におけるリアルタイムアプリケーションを支援するためのネットワーク配置, プロトコルまたはサービス (リアルタイムまたはリアルタイムに近いメッセージ転送, 例、インスタントメッセージ [I M] H 0 4 L 5 1 / 0 4 ; 選択的な動画配信 H 0 4 N 2 1 / 0 0) [2 0 2 2 . 0 1]	65/1076	・IP リアルタイム通信のスクリーニング, 例、IP 電話のスパム [S P I T] [2 0 2 2 . 0 1]
65/10	・アーキテクチャまたはエンティティ [2 0 2 2 . 0 1]	65/1083	・セッション中の手続き [2 0 2 2 . 0 1]
65/1016	・IP マルチメディアサブシステム [I M S] [2 0 2 2 . 0 1]	65/1089	・メディアの追加によるもの; メディアの削除によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
65/102	・ゲートウェイ (異なる形式の交換方式を有するネットワーク間の接続のための配置, 例、ゲートウェイ H 0 4 L 1 2 / 6 6) [2 0 2 2 . 0 1]	65/1093	・参加者の追加によるもの; 参加者の削除によるもの [2 0 2 2 . 0 1]
65/1023	・メディアゲートウェイ [2 0 2 2 . 0 1]	65/1094	・ユーザ装置間のセッションの転送または共有 [2 0 2 2 . 0 1]
65/1033	・シグナリングゲートウェイ [2 0 2 2 . 0 1]	65/1095	・ネットワーク間のセッションの転送または共有 [2 0 2 2 . 0 1]
65/1043	・ゲートウェイコントローラ, 例、メ	65/1096	・補助機能, 例、着信転送または通話保留 (電話加入者に特別なサービスまたは機能を提供するシステム H 0 4 M 3 / 4 2) [2 0 2 2 . 0 1]
		65/1101	・セッションプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]
		65/1104	・セッション開始プロトコル [S I P] [2 0 2 2 . 0 1]
		65/1106	・呼シグナリングプロトコル; H . 3 2 3 等 [2 0 2 2 . 0 1]
		65/1108	・ウェブベースプロトコル, 例、w e b R T C [2 0 2 2 . 0 1]
		65/40	・サービスまたはアプリケーションの支援 [2 0 2 2 . 0 1]
		65/401	・メインのリアルタイムセッションと、1 または複数の追加的な並列のリアルタイムセッションまたは時間依存セッションに關係するサービスにおけるもの, 例、

- ホワイトボード共有またはサブ会議の生成 [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/402 ・ ・ メインのリアルタイムセッションと、1または複数の追加的な並列の非リアルタイムセッションに係するサービスにおけるもの、例、並列のFTPセッションによりファイルをダウンロードするもの、電子メールまたは組み合わせサービスの開始 [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/403 ・ ・ マルチパーティ通信のための配置、例、会議（会議のためのデータ交換システム H 0 4 L 1 2 / 1 8 ; 複数の加入者を共通回線に接続するための配置、すなわち会議設備を提供するもの H 0 4 M 3 / 5 6 ; テレビ会議システム H 0 4 N 7 / 1 5) [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/4038 ・ ・ ・ 発言権を制御するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/4053 ・ ・ ・ 発言権を制御しないもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/4061 ・ ・ プッシュツツサービス、例、プッシュツツトークまたはプッシュツツビデオ [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/60 ・ メディアパケットのネットワークストリーミング [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/61 ・ ・ 一方のストリーミングサービスを支援するためのもの、例、インターネットラジオ [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/611 ・ ・ ・ マルチキャストまたはブロードキャストのためのもの（放送または放送と協働する配信のための配置 H 0 4 H 2 0 / 0 0 ; 放送の応用のための配置であってその応用が放送情報または放送時空に直接結合するもの H 0 4 H 6 0 / 0 0 ; 放送または会議のためのシステム H 0 4 L 1 2 / 1 8 ; ブロードキャストサービスの選択的配信、例、マルチメディアブロードキャストマルチキャストサービス [M B M S] H 0 4 W 4 / 0 6 [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/612 ・ ・ ・ ユニキャストのためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/613 ・ ・ ・ 宛先による送信元の制御のためのもの（クライアントからサーバまたはネットワーク構成要素に対して発行される制御信号で、選択的なコンテンツ配信に特に適したもの H 0 4 N 2 1 / 6 3 7] [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/65 ・ ・ ネットワークストリーミングプロトコル、例、リアルタイムトランスポートプロトコル [R T P] またはリアルタイム制御プロトコル [R T C P] [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/70 ・ ・ メディアネットワークのパケット化 [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/75 ・ ・ メディアネットワークのパケット処理 [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/752 ・ ・ ・ メディアをネットワークの能力に適應させるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/756 ・ ・ ・ メディアを装置の能力に適應させるもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 65/80 ・ Q o S に対応するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/00 ネットワークサービスまたはネットワークアプリケーションを支援するためのネットワークの配置またはプロトコル（ユーザ間のメッセージ転送、H 0 4 L 5 1 / 0 0 ; データパケット通信ネットワークにおけるリアルタイムアプリケーションを支援するためのネットワーク配置、プロトコルまたはサービス H 0 4 L 6 5 / 0 0] [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/01 ・ プロトコル [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/02 ・ ・ ウェブ技術に基づくもの、例、ハイパーテキスト転送プロトコル [H T T P] [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/025 ・ ・ ・ アプリケーションを遠隔制御または遠隔監視するためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/04 ・ ・ 能力が限られた端末またはネットワークに特に適したもの；端末の移動性確保に特に適したもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/06 ・ ・ ファイル転送に特に適したもの、例、ファイル転送プロトコル [F T P] [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/08 ・ ・ 端末エミュレーションに特に適したもの、例、T e l n e t [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/10 ・ ・ ネットワークに分散されたノードへのアプリケーションの配付に関するもの（マルチプログラミング配置 G 0 6 F 9 / 4 6 ; ソフトウェアの配備 G 0 6 F 8 / 6 0) [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1001 ・ ・ ・ 複数の複製サーバのうちの1つにアクセスするためのもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1004 ・ ・ ・ ・ 負荷分散のためのサーバの選択 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1006 ・ ・ ・ ・ ・ サーバの静的選択、例、特定のクライアントに対して同一サーバを選択 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1008 ・ ・ ・ ・ ・ サーバのパラメータに基づくもの、例、利用可能メモリ量または処理負荷量（コンピュータの動作の監視 G 0 6 F 1 1 / 3 0) [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/101 ・ ・ ・ ・ ・ ネットワークの状態に基づくもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1012 ・ ・ ・ ・ ・ 利用可能なサーバリソースに対する要件または状態を遵守することに基

- 67/1014 ・ ・ ・ ・ ・ リクエストの内容に基づくもの
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1017 ・ ・ ・ ・ ・ ラウンドロビン方式に基づくもの
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1019 ・ ・ ・ ・ ・ ランダムまたは試行錯誤による
サーバの選択 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1021 ・ ・ ・ ・ ・ クライアントまたはサーバの位
置に基づくもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1023 ・ ・ ・ ・ ・ IPアドレスまたはコストから
生成されるハッシュ値に基づくもの [2
0 2 2 . 0 1]
- 67/1025 ・ ・ ・ ・ ・ 基準を動的に採用し、その基準
に基づいてサーバを選択するもの [2 0
2 2 . 0 1]
- 67/1027 ・ ・ ・ ・ ・ 負荷分散中にセッションを維持す
るもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1029 ・ ・ ・ ・ ・ ロードバランサがサーバの状態に
関連付けられたデータを使用するもの
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1031 ・ ・ ・ ・ ・ ロードバランサがサーバに対する
操作を制御するもの、例、リクエストを
処理するサーバを追加または削除するも
の [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1034 ・ ・ ・ ・ ・ ロードバランサがサーバの故障に
対応するもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1036 ・ ・ ・ ・ ・ ユーザへのコンテンツの提供以外
のサービスを提供するサーバへのリクエ
ストに対して負荷分散を行うもの、例、
ドメインネームサーバに対する負荷分散
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1038 ・ ・ ・ ・ ・ ロードバランサを介する単一パス
を回避するための負荷分散の配置 [2 0
2 2 . 0 1]
- 67/104 ・ ・ ・ ・ ・ ピアツーピア [P 2 P] ネットワー
ク [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1042 ・ ・ ・ ・ ・ トポロジ管理メカニズムを使用す
るもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1061 ・ ・ ・ ・ ・ ノードにおけるピア検出メカニズ
ムを使用するもの (複製サーバへの静的
アクセス H 0 4 L 6 7 / 1 0 0 6 ; サー
ビス発見 H 0 4 L 6 7 / 5 1) [2 0 2 2 .
0 1]
- 67/1074 ・ ・ ・ ・ ・ データブロック転送メカニズムを
支援するもの (ファイル転送 H 0 4 L 6
7 / 0 6) [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1087 ・ ・ ・ ・ ・ クロスファンクショナルネットワ
ークの観点を使用するもの [2 0 2 2 .
0 1]
- 67/1095 ・ ・ ・ ・ ・ データの複製またはミラーリング、
例、ネットワークノード間でデータを同
期化するためのスケジューリングまたは
転送 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1097 ・ ・ ・ ・ ・ ネットワーク上のデータの分散スト
レージに関するもの、例、ネットワーク
ファイルシステム [N F S], ストレージ
エリアネットワーク [S A N] またはネ
ットワークアタッチトストレージ [N A
S] のための転送の配置 [2 0 2 2 . 0
1]
- 67/12 ・ ・ ・ ・ ・ 専用ネットワーキング環境または特殊
目的をもったネットワーキング環境に特
に適したもの、例、医療情報ネットワ
ーク、センサネットワーク、車内ネットワ
ークまたは遠隔測定ネットワーク [2 0
2 2 . 0 1]
- 67/125 ・ ・ ・ ・ ・ ネットワークを介したエンドデバイ
スのアプリケーションの制御に関するも
の [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/131 ・ ・ ・ ・ ・ ゲーム、シミュレーション、バーチャ
ルリアリティのためのプロトコル [2 0
2 2 . 0 1]
- 67/133 ・ ・ ・ ・ ・ リモートプロシージャコール [R P C]
のためのプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/1396 ・ ・ ・ ・ ・ ユーザの行動の監視に特に適したもの
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/14 ・ ・ ・ ・ ・ セッション管理 (データパケット通信ネ
ットワーク上のリアルタイムアプリケー
ション H 0 4 L 6 5 / 1 0 6 6) [2 0 2
2 . 0 1]
- 67/141 ・ ・ ・ ・ ・ アプリケーションのセッションの確立
(データ交換ネットワーク上のアドミッ
ション制御またはリソースの割り当て H
0 4 L 4 7 / 7 0) [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/142 ・ ・ ・ ・ ・ ステートレスプロトコルのためのセッ
ションの状態管理; セッション状態のシ
グナリング; 状態遷移; 状態の維持メカ
ニズム [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/143 ・ ・ ・ ・ ・ セッションの終了または非アクティブ
化、例、イベント制御されたセッション
の終了 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/145 ・ ・ ・ ・ ・ セッション終了を回避するもの、例、
キープアライブ、ハートビート、非アク
ティブ化または中断されたセッションの
再開メッセージまたはウェイクアップ
[2 0 2 2 . 0 1]
- 67/146 ・ ・ ・ ・ ・ 特定のセッションを明確に識別するた
めの目印、例、セッションクッキーまた
はURLエンコード [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/147 ・ ・ ・ ・ ・ 標準により定義されたプロトコルを拡
張するためのシグナリング方法またはメ
ッセージ [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/148 ・ ・ ・ ・ ・ セッションのマイグレーションまたは
転送 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/2866 ・ ・ ・ ・ ・ アーキテクチャ; 配置 [2 0 2 2 . 0 1]
- 67/2869 ・ ・ ・ ・ ・ 通信に特に適した端末 [2 0 2 2 . 0

	1]		の制御を強化するもの[2 0 2 2 . 0 1]
67/2871	・単一の間接エンティティの実装の細部 [2 0 2 2 . 0 1]	67/565	・アプリケーションフォーマットまたは コンテンツの変換または適応 (アプリ ケーション制御データまたはアプリケー ション機能データを追加するもの H 0 4 L 6 7 / 5 6 1) [2 0 2 2 . 0 1]
67/2876	・ネットワークの両側に存在する中間処 理エンティティのペア, 例. 分割プロキ シ [2 0 2 2 . 0 1]	67/5651	・交換されるアプリケーションデー タの量またはサイズを削減するもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/288	・分散された中間デバイス, 同じレベル の他の中間デバイスと相互作用する中間 デバイス [2 0 2 2 . 0 1]	67/566	・サービスリクエストをグループ化ま たは集合化するもの, 例. 統一的に処理 するために [2 0 2 2 . 0 1]
67/2885	・階層構造に配置された中間デバイス, 例. 階層化キャッシュ [2 0 2 2 . 0 1]	67/567	・複数のサービスプロバイダが提供す るサービスを統合するもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/289	・データコンシューマアプリケーション の近くに機能的に位置する中間処理機構, 例. データコンシューマアプリケーショ ンと同じマシン, 同じ家, 同じサブネッ トワーク上に存在するもの [2 0 2 2 . 0 1]	67/568	・中間段階で一時的にデータを保存す るもの, 例. キャッシュ [2 0 2 2 . 0 1]
67/2895	・データプロバイダアプリケーションの 近くに機能的に位置する中間処理機構, 例. リバースプロキシ [2 0 2 2 . 0 1]	67/5681	・ネットワークの特性に基づいてデ ータを先読みするまたは事前に転送する もの [2 0 2 2 . 0 1]
67/30	・プロファイル [2 0 2 2 . 0 1]	67/5682	・保存データを更新, 削除, 置換す るためのポリシーまたは規則 [2 0 2 2 . 0 1]
67/303	・端末プロファイル [2 0 2 2 . 0 1]	67/5683	・ユーザの端末から受け取ったデー タを保存するもの, 例. リバースキャッ シュ [2 0 2 2 . 0 1]
67/306	・ユーザプロファイル [2 0 2 2 . 0 1]	67/59	・ネットワークへのオフロードまたは エミュレーションによりエンドデバイス の運用を支援するもの, 例. エンドデバ イスが利用不可能である場合に [2 0 2 2 . 0 1]
67/50	・ネットワークサービス [2 0 2 2 . 0 1]	67/60	・アプリケーションの要求への対応をス ケジューリングまたは整理するもの, 例. 必要なネットワークリソースを分析, 最 適化してアプリケーションデータの応答 を要求するもの (アドミッション制御ま たはリソースの割り当て H 0 4 L 4 7 / 7 0) [2 0 2 2 . 0 1]
67/51	・ネットワークサービスの発見または管 理, 例. サービスロケーションプロトコ ル [S L P] またはウェブサービス [2 0 2 2 . 0 1]	67/61	・Q o S または優先順位の要件を考慮 するもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/52	・ユーザ端末が所在する位置に特に適し たもの [2 0 2 2 . 0 1]	67/62	・リクエストに対応するためのタイム スケジュールを作成するもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/53	・サードパーティのサービスプロバイダ を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]	67/63	・リクエストの内容またはコンテキス トに応じてサービスリクエストをルーテ ィングするもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/54	・プレゼンス管理, 例. ユーザのログオ ン情報または接続状態を受信するための 監視または登録 [2 0 2 2 . 0 1]	67/75	・ユーザのディスプレイ上にネットワ ークの状態または利用状況を表示するもの [2 0 2 2 . 0 1]
67/55	・プッシュ型のネットワークサービス [2 0 2 2 . 0 1]	69/00	アプリケーションのペイロードに依存しな いネットワーク配置, プロトコルまたはサ ービスで, このサブクラスの他のグループ
67/56	・プロキシサービスのプロビジョニング (データ交換ネットワークにおける蓄積 交換方式 H 0 4 L 1 2 / 5 4) [2 0 2 2 . 0 1]		
67/561	・アプリケーション機能データまたは アプリケーション制御データを追加する もの, 例. メタデータを追加するもの [2 0 2 2 . 0 1]		
67/562	・ネットワークサービスを仲介するブ ロキシサービス [2 0 2 2 . 0 1]		
67/563	・データネットワークストリームの宛 先をリダイレクションするもの [2 0 2 2 . 0 1]		
67/564	・インターセプトしたアプリケーショ ンデータに基づいて, アプリケーション		

	で包含されないもの(ネットワークセキュリティプロトコル H 0 4 L 9 / 4 0 ; 無線通信ネットワーク H 0 4 W) [2 0 2 2 . 0 1]		イミングメカニズム [2 0 2 2 . 0 1]
69/04	・データ圧縮のためのプロトコル, 例. ロバストヘッダ圧縮 R O H C I [2 0 2 2 . 0 1]	69/30	・階層化されたプロトコルスタックの定義, 標準またはアーキテクチャに関する観点 [2 0 2 2 . 0 1]
69/06	・プロトコルデータを構成するための記法, 例. 抽象構文記法 1 [A S N . 1] [2 0 2 2 . 0 1]	69/32	・開放型システム間相互接続 [O S I] の 7 層タイププロトコルスタックのアーキテクチャ, 例. データリンクレベルと物理レベルの間のインターフェース [2 0 2 2 . 0 1]
69/08	・相互接続のためのプロトコル; プロトコル変換 [2 0 2 2 . 0 1]	69/321	・層間通信プロトコルまたはサービスデータユニット [S D U] の定義; 層間のインターフェース [2 0 2 2 . 0 1]
69/085	・IP ベースのネットワークと他のネットワークとの相互接続に特に適したものの [2 0 2 2 . 0 1]	69/322	・ピアエンティティ間の層内通信プロトコルまたはプロトコルデータユニット [P D U] の定義 [2 0 2 2 . 0 1]
69/10	・簡素化, 軽量化または高速化のためのプロトコル, 例. エクスプレス転送プロトコル [X T P] またはバイトストリーム [2 0 2 2 . 0 1]	69/323	・物理層に属するもの [O S I の第 1 層] [2 0 2 2 . 0 1]
69/12	・プロトコルエンジン [2 0 2 2 . 0 1]	69/324	・データリンク層に属するもの [O S I の第 2 層], 例. H D L C [2 0 2 2 . 0 1]
69/14	・マルチチャネルプロトコルまたはマルチリンクプロトコル [2 0 2 2 . 0 1]	69/325	・ネットワーク層に属するもの [O S I の第 3 層], 例. X . 2 5 (H 0 4 L 6 9 / 1 6 が優先) [2 0 2 2 . 0 1]
69/16	・インターネットプロトコル [I P], 伝送制御プロトコル [T C P] またはユーザデータグラムプロトコル [U D P] の実装または適応 [2 0 2 2 . 0 1]	69/326	・トランスポート層に属するもの [O S I の第 4 層], 例. H 0 4 L 6 9 / 1 6 が優先) [2 0 2 2 . 0 1]
69/163	・T C P データ交換の帯域内での適応; 帯域内での制御手順 [2 0 2 2 . 0 1]	69/327	・セッション層に属するもの [O S I の第 5 層] [2 0 2 2 . 0 1]
69/164	・U D P プロトコルの適応または特別な使用 [2 0 2 2 . 0 1]	69/328	・プレゼンテーション層に属するもの [O S I の第 6 層] [2 0 2 2 . 0 1]
69/165	・T C P プロトコルの使用と U D P プロトコルの使用を組み合わせたもの; そのための基準の選択 [2 0 2 2 . 0 1]	69/329	・アプリケーション層に属するもの [O S I の第 7 層] [2 0 2 2 . 0 1]
69/166	・IP フラグメンテーション; T C P セグメンテーション [2 0 2 2 . 0 1]	69/40	・プロトコルインスタンスまたはプロトコルエンティティの障害から回復させるためのもの, 例. サービス冗長化プロトコル, プロトコルの状態の冗長化またはプロトコルサービスのリダイレクト (データ交換ネットワークでの障害, イベント, 警告または通知の管理 H 0 4 L 4 1 / 0 6) [2 0 2 2 . 0 1]
69/167	・2 つの IP バージョン間の移行のための適応, 例. I P v 4 と I P v 6 の間 (インターネットプロトコル [I P] アドレスの変換 H 0 4 L 6 1 / 2 5 0 3) [2 0 2 2 . 0 1]	101/00	H 0 4 L 6 1 / 0 0 のグループに関連付けられたインデキシング系列 [2 0 2 2 . 0 1]
69/168	・リンク層プロトコルに特に適したものの, 例. 非同期転送モード [A T M], 同期光ネットワーク [S O N E T] またはポイントツーポイントプロトコル [P P P] [2 0 2 2 . 0 1]	101/30	・ネットワーク名のタイプ [2 0 2 2 . 0 1]
69/18	・マルチプロトコルハンドラ, 例. 複数のプロトコルに対応できる単独の装置 [2 0 2 2 . 0 1]	101/32	・非ラテン言語の文字を含むもの, 例. 中国語のドメインネーム [2 0 2 2 . 0 1]
69/22	・ヘッダの構文解析または分析 [2 0 2 2 . 0 1]	101/33	・プロトコルアドレスまたは電話番号を含むもの [2 0 2 2 . 0 1]
69/24	・通信能力に関するネゴシエーション [2 0 2 2 . 0 1]	101/345	・ワイルドカード文字を含むもの [2 0 2 2 . 0 1]
69/28	・プロトコルで使用されるタイマまたはタ	101/35	・特別なプレフィックスを含むもの [2

- 0 2 2 . 0 1]
- 101/355 ・ ・ 特別なサフィックスを含むもの [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/365 ・ ・ アプリケーション層に属するものの名前, 例 . バディ名, ユーザが選んだ非構造化名または家電機器名 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/37 ・ ・ 電子メールアドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/375 ・ ・ アクセスポイント名 [A P N] [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/38 ・ ・ 電話のための統一資源識別子 [U R I] [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/385 ・ ・ セッション開始プロトコルのための統一資源識別子 [S I P U R I] [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/39 ・ ・ セッション開始プロトコル [S I P] のための, グローバルにルーティング可能なユーザエージェント統一資源識別子 [G R U U] [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/395 ・ ・ インターネットプロトコルマルチメディアプライベート識別番号 [I M P I]; インターネットプロトコルマルチメディアパブリック識別番号 [I M P U] [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/60 ・ ネットワークアドレスのタイプ [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/604 ・ ・ アドレス構造またはフォーマット [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/618 ・ ・ ネットワークアドレスの細部 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/622 ・ ・ ・ レイヤ 2 アドレス, 例 . メディアアクセス制御 [M A C] アドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/627 ・ ・ ・ コントローラエリアネットワーク [C A N] 識別子 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/631 ・ ・ ・ 小型計算機システムインターフェース [S C S I] アドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/636 ・ ・ ・ I E E E 1 3 9 4 識別番号 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/64 ・ ・ ・ 非同期転送モード [A T M] アドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/645 ・ ・ ・ ファイバチャネル識別子 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/65 ・ ・ ・ 電話番号 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/654 ・ ・ ・ 移動通信装置の国際的な加入者識別 [I M S I] 番号 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/659 ・ ・ ・ インターネットプロトコルバージョン 6 [I P v 6] アドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/663 ・ ・ ・ トランスポート層のアドレス, 例 . 伝送制御プロトコル [T C P] またはユーザデータグラムプロトコル [U D P] のポートに関する観点 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/668 ・ ・ インターネットプロトコル [I P] アドレスのサブネット部 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/672 ・ ・ ショートアドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/677 ・ ・ 複数のインターフェース, 例 . マルチホーム接続によるノード [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/681 ・ ・ 無線パーソナルエリアネットワークまたは無線センサネットワークのためのアドレスを使用するもの, 例 . ジグビーアドレス [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/686 ・ ・ デュアルスタックホストを使用するもの, 例 . インターネットプロトコルバージョン 4 [I P v 4] / インターネットプロトコルバージョン 6 [I P v 6] ネットワーク [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/69 ・ ・ 地理情報を使用するもの, 例 . 部屋番号 [2 0 2 2 . 0 1]
- 101/695 ・ ・ マスクまたはアドレス範囲を使用するもの [2 0 2 2 . 0 1]