

G06F 電氣的デジタルデータ処理（特定の計算モデルに基づくコンピュータ・システムG 0 6 N）

注

このサブクラスにおいては、下記の用語または表現は以下に示す意味で用いる：

— “取り扱う” とはデータの処理または転送を含む。

— “データ処理装置” とはグループ 7 / 0 0 の下位に分類できる電氣的デジタルデータプロセッサとグループ 1 / 0 0 ~ 5 / 0 0 と 9 / 0 0 ~ 1 3 / 0 0 の下位に分類できる一つ以上の装置との結合を意味する。

サブクラス内の索引

データ処理..... 7/00, 15/00-19/00
 入力, 出力; 機能要素間の相互接続..... 3/00; 13/00
 アドレッシングまたはアロケーション..... 12/00
 変換; プログラム制御; 誤り検出, 監視..... 5/00; 9/00; 11/00
 細部 1/00
 セキュリティ装置..... 21/00

1/00 グループ G 0 6 F 3 / 0 0 ~ G 0 6 F 1 3 / 0 0 および G 0 6 F 2 1 / 0 0 に含まれないデータ処理装置の細部（プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ G 0 6 F 1 5 / 7 6）[1, 8]

1/02 ・デジタル型関数発生器

1/025 ・二値振幅をもつ関数のためのもの, 例. ウォルシュ関数のためのもの [5]

1/03 ・少なくとも一部分はテーブル・ルックアップによって作動するもの（G 0 6 F 1 / 0 2 5 が優先）[5]

注

このグループに分類されるためには、テーブルは単に係数だけでなく、所望の関数または中間の関数の関数値を含んでいなければならない [5]

1/035 ・・・・テーブルのサイズの縮小 [5]

1/04 ・クロック信号またはそれから直接誘導された信号の発生または分配

1/06 ・複数のクロック信号を発生するクロック発生装置 [5]

1/08 ・クロック周波数が可変またはプログラマブルであるクロック発生装置 [5]

1/10 ・クロック信号の分配 [5]

1/12 ・異なるクロック信号の同期 [5]

1/14 ・時間監視装置, 例. リアルタイムクロック [5]

1/16 ・構造上の細部または配置 [5]

1/18 ・実装または電力の分配 [5]

1/20 ・冷却手段 [5]

1/22 ・ピン／ゲート比率を制限または制御する手段 [5]

1/24 ・リセット手段 [5]

1/26 ・電力供給手段, 例. 電源の安定化（メモリのためのもの G 1 1 C）[5]

1/28 ・電源の監視, 例. 規定値はずれの監視による電力供給不良の検知 [5]

1/30 ・電力供給不良または中断, 例. 電源変動の際作動するための手段（リセットのためだけのもの G 0 6 F 1 / 2 4）[5]

1/32 ・電力節約のための手段 [5]

3/00 計算機で処理しうる形式にデータを変換するための入力装置；処理ユニットから出力ユニットへデータを転送するための出力装置, 例. インタフェース装置 [4]

3/01 ・ユーザーと計算機との相互作用のための入力装置または入力と出力が結合した装置（G 0 6 F 3 / 1 6 が優先）[8]

3/02 ・手動で操作されるスイッチを用いる入力装置, 例. キーボードまたはダイヤルを用いるもの [3, 8]

3/023 ・・・・情報の離散的項目をコード信号に変換するための装置, 例. キーボードで発生したコードを英数字コード, オペランドコードまたは命令コードとして解釈するための装置 [3, 8]

3/027 ・・・・小数点挿入のためのもの [3, 8]

3/03 ・器具の位置または変位をコード信号に変換するための装置 [3, 8]

注

このグループでは、ファーストプレイス優先ルールが適用される、すなわち各階層レベルにおいて、相反する指示がない限り、最初の適切な箇所に分類する。[8]

3/033 ・・・・ユーザにより変位または位置決めされるポインティングデバイス；その付属具（変換手段によって特徴付けられたデジタル G 0 6 F 3 / 0 4 1）[3, 8, 2 0 1 3. 0 1]

3/0338 ・・・・デバイスの操作部位の中立位置からの限定された直線の変位または角度変位を検出するもの, 例. アイソトニックまたはアイソメトリック・ジョイスティック [2 0 1 3. 0 1]

3/0346 ・・・・三次元空間における、デバイスの向きまたは自由運動を検出するもの, 例. 3Dマウス, ジャイロや加速度センサや傾きセンサを使用する 6 自由度ポインタ [2 0 1 3. 0 1]

3/0354 ・・・・デバイスまたはその操作部位と、平面または表面との間の、二次元相対運動を検出するもの, 例. 二次元マウス, トラックボール, ペンまたはパッド [2 0 1 3. 0 1]

3/0362 ・・・・デバイスの操作部位の一次元の移動または回転を検出するもの, 例. スクロールホイール, スライド, ノブ, ローラーまたはベルト [2 0 1 3. 0 1]

3/037 ・・・・器具の位置を検知するために陰極

	線管 [C R T] のラスター走査を用いるもの、例. C R T モニタと共働するライトペン [3, 8, 2013. 01]		01]
3/038	・・・その制御インタフェース装置、例. ドライブまたはデバイスに埋め込まれた制御回路 [8, 2013. 01]	3/0486	・・・ドラッグ・アンド・ドロップ [2013. 01]
3/039	・・・その付属具、例. マウスパッド [8, 2013. 01]	3/0487	・・・入力デバイスによって提供される特定の特徴を利用するもの、例. 2つのセンサを備えたマウスの回転によって制御される機能、または入力デバイスの性質を利用するもの、例. デジタイザが感知する圧力に基づくタップ動作 [2013. 01]
3/041	・・・変換手段によって特徴付けられたデジタイザー、例. タッチスクリーンまたはタッチパッド用のもの [8]	3/0488	・・・タッチスクリーンまたはデジタイザを利用するもの、例. ジェスチャによるコマンド入力 [2013. 01]
3/042	・・・光電子手段によるもの [8]	3/0489	・・・専用のキーボードのキーまたはそれらの組合せを利用するもの [2013. 01]
3/043	・・・伝播する音波を用いるもの [8]	3/05	・・・一定の時間間隔でのアナログ量のサンプリングを用いるデジタル入力
3/044	・・・容量性手段によるもの [8]	3/06	・・・記録担体からのデジタル入力または記録担体へのデジタル出力
3/045	・・・抵抗性要素を用いるもの、例. 1つの連続した面または接触しうるように置かれた2つの平行な面を用いるもの [8]	3/08	・・・個別的な記録担体たとえばせん孔カードからのデジタル入力またはこのような記録担体へのデジタル出力
3/046	・・・電磁的手段によるもの [8]	3/09	・・・タイプライターへのデジタル出力 [3]
3/047	・・・組みになっているワイヤを用いるもの、例. 交差ワイヤ [8]	3/12	・・・印字ユニットへのデジタル出力
3/048	・・・グラフィカルユーザインタフェース [G U I] に基づく相互作用技術 [8, 2013. 01]	3/13	・・・プロッタへのデジタル出力
注		3/14	・・・表示装置へのデジタル出力
1. このグループは、ユーザが表示されたデータと相互作用可能な手段に焦点をあてた主題事項を包含する。特定の機能に関連したデータ処理が可能な特定のソフトウェア・アプリケーションや特定の装置を開示する文脈中で、単に標準的なG U Iが存在するだけの場合は、それらのソフトウェアのアプリケーションまたは特定の装置に関連したサブクラスに一般的には分類される。[2013. 01]		3/147	・・・表示パネルを用いるもの [3]
2. このグループには、多観点分類が適用される。そのため、このグループの2つ以上のサブグループに包含される観点によって特徴付けられる主題事項で、サーチに有用な情報を表現していると考えられるものは、それらのサブグループのそれぞれに分類する。[2013. 01]		3/153	・・・陰極線管を用いるもの [3]
3/0481	・・・表示された相互作用対象の特定の特徴性、またはメタファベースの環境に基づくもの、例. ウィンドウまたはアイコンのようなデスクトップ要素との相互作用、あるいはカーソルの挙動や外観の変化によって補助されるもの [2013. 01]	3/16	・・・音声入力；音声出力（音声処理G 10 L）
3/0482	・・・選択可能な事項のリストとの相互作用、例. メニュー [2013. 01]	3/18	・・・自動曲線追従器からのデジタル入力 [3]
3/0483	・・・ページにより構成された環境との相互作用、例. 本のメタファ [2013. 01]	5/00	処理するデータの順序または内容を変更することなくデータ変換を行うための方法または装置 [4]
3/0484	・・・特定の機能または操作の制御のためのもの、例. オブジェクトやイメージの選択または操作、パラメータ値の設定、範囲の指定 [2013. 01]	5/01	・・・桁送りのためのもの、例. 位置調整、位取り、正規化、のためのもの [5]
3/0485	・・・スクロールまたはパン [2013. 01]	5/06	・・・データ・フローの速度を変えるためのもの、すなわち速度調整のためのもの
		5/08	・・・格納位置が連続しており、中間のデータは格納または取り出しを行う際にアクセス不能であるもの、例. シフトレジスタを使用するもの [8]
		5/10	・・・格納位置が連続しており、各データが格納および取り出しを行う際にそれぞれ独立してアクセス可能であるもの、例. ランダムアクセスメモリを使用するもの [8]
		5/12	・・・充填度を監視する手段；衝突、即ち、同時に格納および取り出しを行う際のコンフリクト、を解消する手段 [8]
		5/14	・・・オーバーフローまたはアンダーフローを扱うもの、例. 満杯または空を示すフラグ [8]

5/16	・多重方式，即ち，２つ以上の同様な装置を使用し，格納および取り出しを行う際に交互にアクセスするもの，例．ピンポン・バッファ [8]				あるいは組になった記録担体を作るもの (G 0 6 F 7 / 3 6 が優先)
7/00	取扱うデータの順序または内容进行操作してデータを処理するための方法または装置 (論理回路 H 0 3 K 1 9 / 0 0)	7/36	・マージとソートを組み合わせたもの		
7/02	・デジタル値の比較 (G 0 6 F 7 / 0 6 , G 0 6 F 7 / 3 8 が優先)	7/38	・位取り記数法を用いて計算を行なうための 方法または装置，例．２進，３進，１ ０進法を用いるもの [3]		
7/04	・同一性の比較，すなわち値が同じか異なるかの比較	7/40	・接点開閉素子，例．電磁継電器，を用 いるもの (G 0 6 F 7 / 4 6 が優先)		
7/06	・個々の記録担体上のデータをソート，選 別，マージ，または別々の記録担体上の データを比較するための装置	7/42	・加算；減算		
7/08	・ソート，すなわち記録担体が有してい る少なくともある情報の類別によって， 記録担体を番号順または他の一定順序に 群分けすること (２組以上の記録担体を 一定順序にマージするもの G 0 6 F 7 / 1 6)	7/44	・乗算；除算		
7/10	・選別，すなわち順番にまたは無秩序に 配列された多数の記録担体上のある種の データによって識別可能な記録担体上の データ中から別種のデータを得ること	7/46	・電気機械的計数器型の累算器を用いる もの		
7/12	・選択された項目の表を印刷する手段 をもつもの	7/48	・無接点素子，例．真空管，固体素子， を用いるもの；素子を特定しないで用い るもの [3]		
7/14	・マージ，すなわち各々同じ順序に配列 された少なくとも２組の記録担体を，同 じ順序を有する１組の記録担体にまとめ ること	7/483	・位取り数を非線形に組み合わせて表 現した数を用いて計算するもの，例．有 理数，対数方式，または浮動小数点数 [8]		
7/16	・マージとソートを組み合わせたもの	7/485	・加算；減算 [8]		
7/20	・同じ順序に配列された別々の記録担体 の組を比較して，１組中の少なくともあ るデータが他の１組または数組中のデー タと一致しているか否かを決定するもの	7/487	・乗算；除算 [8]		
7/22	・連続的記録担体，例．テープ，ドラム， ディスク，上のデータをソートまたはマ ージする装置	7/49	・２進，８進，１６進または１０進以 外の基数，例．３進，負または虚の基数， 混合基数，を用いて計算するもの [3]		
7/24	・ソート，一つ以上の記録担体からデー タを引き出し，番号順または他の一定順 序にそのデータを並べ直し，かつもとの 記録担体または別の記録担体あるいは組 になった記録担体上に，ソートされたデー タを再記録すること (G 0 6 F 7 / 3 6 が優先)	7/491	・１０進数を用いて計算するもの [8]		
7/26	・ソートされたデータを中間の記憶装 置を用いずにもとの記録担体上のそのデー タがソート前に記録されていた同じス ペース内に記録するもの	7/492	・各位取り内では２進の重み付け表 現がされているもの [8]		
7/32	・マージ，すなわち少なくとも２つの記 録担体上に一定の順序で入れられている データを組み合わせて，もとのデータの 全てを順序よく保持する一つの記録担体	7/493	・自然２進符号，即ち 8 4 2 1 符 号，で表現されているもの [8]		
		7/494	・加算；減算 [8]		
		7/495	・デジットシリアル演算形式 であるもの，即ち，全ての位取りを次々 に扱う１つのデジット処理回路を有する もの [8]		
		7/496	・乗算；除算 [8]		
		7/498	・計数器型の累算器を使用するもの [8]		
		7/499	・位取り処理または例外処理，例．丸 め，オーバーフロー [8]		
		7/50	・加算；減算 (G 0 6 F 7 / 4 8 3 ~ G 0 6 F 7 / 4 9 1 , G 0 6 F 7 / 5 4 4 ~ G 0 6 F 7 / 5 5 6 が優先) [3 , 8]		
		7/501	・半加算器または全加算器，即ち， １桁の位取りに対する基本的な加算セル [8]		
		7/502	・半加算器；２つの半加算器を縦 続接続してなる全加算器 [8]		
		7/503	・キャリ信号を使用するもの，即 ち，入力されたキャリが直接，もしくは 反転器を通すのみで，キャリ伝搬信号の 値の制御下においてキャリ出力に接続さ れているもの [8]		
		7/504	・ビットシリアル演算形式であるも		

	の、即ち、全ての位取りを次々に扱う1つのデジット処理回路を有するもの[8]		即ち、少なくとも部分的に、同じ回路を使用し、加算、減算、または複数の論理演算の1つの何れかを選択して実行できる装置[8]
7/505	・・・・ビットパラレル演算形式であるもの、即ち、各々の位取りに対して異なるデジット処理回路を有するもの[8]	7/58	・乱数または擬似乱数発生器[3]
7/506	・・・・2箇所以上において同時にキャリの生成、もしくはキャリの伝搬が起こるもの[8]	7/60	・デジタルな非位取り記数法、すなわち、基数を用いない数表現を用いて計算を行うための方法または装置；位取り記数法と非位取り記数法の組合せを用いる計算装置[3]
7/507	・・・・2つの条件について計算されたキャリまたはサムの値から選択を行うもの[8]	7/62	・パルスの総数を計数することのみにより演算を実行するもの[3]
7/508	・・・・桁上げ先見回路を使用するもの[8]	7/64	・デジタル微分解析機、すなわち増分を表示するパルスを用いて、微分、積分もしくは微分または積分方程式を解くための計算装置；差分方程式を解くためのその他の増分計算機（G O 6 F 7 / 7 0 が優先；ハイブリッド計算技術を用いた微分解析機G O 6 J 1 / 0 2）[3]
7/509	・・・・多数のオペランドに対するもの、例. デジタル積分器[8]		
7/52	・・・・乗算；除算（G O 6 F 7 / 4 8 3 ~ G O 6 F 7 / 4 9 1, G O 6 F 7 / 5 4 4 ~ G O 6 F 7 / 5 5 6 が優先）[3, 8]	7/66	・・・・単位増分のみを表わすパルスを用いるもの[3]
7/523	・・・・乗算のみ[8]	7/68	・パルス率乗算器または除算器を用いるもの（G O 6 F 7 / 7 0 が優先）[3]
7/525	・・・・シリアルーシリアル演算形式であるもの、即ち、両方のオペランドが直列に入力されるもの（G O 6 F 7 / 5 3 3 が優先）[8]	7/70	・推計パルス列、すなわち平均パルス率で数を表現するランダムに発生するパルス列を用いるもの[3]
7/527	・・・・シリアルーパラレル演算形式であるもの、即ち、一方のオペランドが直列に入力され、他方のオペランドが並列に入力されるもの（G O 6 F 7 / 5 3 3 が優先）[8]	7/72	・剰余計算を用いるもの[3]
7/53	・・・・パラレルーパラレル演算形式であるもの、即ち、両方のオペランドが並列に入力されるもの（G O 6 F 7 / 5 3 3 が優先）[8]	7/74	・1語内の、指定値を有する1以上のビットの位置を選別または符号化すること、例. 最上位または最下位の有意な0または1の検出、プライオリティ・エンコーダ[8]
7/533	・・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの、例. ブースアルゴリズム、対数加算、奇数－偶数、を使用するもの[8]	7/76	・データ内容から独立して定められたルールによるデータの再配置、並べ替え、または選別のための装置[8]
7/535	・・・・除算のみ[8]	7/78	・データ・フローの順序を変えるためのもの、例. 行と列との入れ換え、L I F Oバッファ；そのオーバーフローまたはアンダーフローの処理[8]
7/537	・・・・反復する過程または段階の回数を削減するもの、例. Sweeney-Robertson-Tocher [SRT] アルゴリズムを使用するもの[8]	8/00	ソフトウェアエンジニアリングのための装置 （テストまたはデバッグG O 6 F 1 1 / 3 6；ソフトウェアプロジェクト管理における運用、計画または組織化の観点G O 6 Q 1 0 / 0 6）[2018. 01]
7/544	・・・・計算によって関数の値を求めるためのもの	8/10	・要求分析；仕様化技術[2018. 01]
7/548	・・・・三角関数；座標変換[3]	8/20	・ソフトウェアの設計[2018. 01]
7/552	・・・・べき乗またはべき根[3]	8/30	・ソースコードの作成または生成[2018. 01]
7/556	・・・・対数または指数関数[3]	8/33	・インテリジェントエディタ[2018. 01]
7/57	・・・・算術論理演算ユニット[ALU]、即ち、グループG O 6 F 7 / 4 8 3 ~ G O 6 F 7 / 5 5 6 に包含される2以上の演算を実行する装置または論理演算を実行する装置[8]	8/34	・グラフィカルまたはビジュアルプログラミング[2018. 01]
7/575	・・・・基本的な算術論理演算ユニット、	8/35	・モデル駆動[2018. 01]

8/36	・ソフトウェアの再利用 [2018. 01]	9/06	・プログラム記憶方式を用いるもの、すなわちプログラムを受取りまたは保持するために処理装置の内部記憶装置を用いるもの
8/38	・ユーザインタフェースの実装のためのもの [2018. 01]	9/22	・マイクロ制御またはマイクロプログラム装置 [3]
8/40	・プログラムコードの変換 [2018. 01]	9/24	・・・・マイクロプログラムのローディング [3]
8/41	・コンパイル [2018. 01]	9/26	・・・・次位マイクロ命令のアドレス指定 (G 0 6 F 9 / 2 8 が優先) [3]
8/51	・ソースからソースへ [2018. 01]	9/28	・・・・演算速度の増強, 例. 並列に動作する幾つかのマイクロ制御装置を用いるものの [3]
8/52	・バイナリからバイナリへ [2018. 01]	9/30	・機械語命令を実行するための装置, 例. 命令のデコード (マイクロ命令を実行するためのもの G 0 6 F 9 / 2 2) [2018. 01]
8/53	・逆コンパイル; 逆アセンブル [2018. 01]	9/302	・・・・算術演算の実行を制御するもの [5]
8/54	・ロード時より前のリンク編集 [2018. 01]	9/305	・・・・論理演算の実行を制御するもの [5]
8/60	・ソフトウェアの配備 [2018. 01]	9/308	・・・・単一ビット演算を制御するもの (G 0 6 F 9 / 3 0 5 が優先) [5]
8/61	・インストール [2018. 01]	9/312	・・・・ロード, ストアまたはクリアの演算を制御するもの [5]
8/65	・アップデート (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2018. 01]	9/315	・・・・移動, 桁送りまたは回転の演算を制御するもの [5]
8/654	・・・・書換可能な固体記憶装置に特に適合した技術を用いるもの, 例. E E P R O M またはフラッシュメモリのためのもの [2018. 01]	9/318	・・・・演算の拡張または修飾を伴うもの [5]
8/656	・・・・実行中にアップデートするもの [2018. 01]	9/32	・・・・次の命令のアドレスの指定, 例. 命令カウンタのインクリメント (G 0 6 F 9 / 3 8 が優先) [3]
8/658	・・・・増分アップデート; 差分アップデート [2018. 01]	9/34	・・・・命令オペランドまたは演算結果のアドレッシングまたはアクセッシング [3, 5]
8/70	・ソフトウェアの保守または管理 [2018. 01]	9/345	・・・・多重のオペランドまたは演算結果に対するもの [5]
8/71	・バージョン制御 (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7); 構成管理 [2018. 01]	9/35	・・・・間接アドレッシング [5]
8/72	・コードリファクタリング [2018. 01]	9/355	・・・・インデクスアドレッシング [5]
8/73	・プログラムドキュメンテーション [2018. 01]	9/38	・・・・命令の同時実行, 例. パイプライン, ルック・アヘッド [3]
8/74	・リバースエンジニアリング; ソースコードから設計情報を抽出するもの [2018. 01]	9/44	・特定のプログラムを実行するための装置 [2018. 01]
8/75	・プログラム理解のための構造分析 [2018. 01]	9/4401	・・・・ブートストラップ (そのためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2018. 01]
8/76	・異なる環境で動作するようプログラムコードを適合させるもの; 移植 [2018. 01]	9/445	・・・・プログラムのローディングまたは起動 (ブートストラップ G 0 6 F 9 / 4 4 0 1 ; プログラムのローディングまたは起動のためのセキュリティ装置 G 0 6 F 2 1 / 5 7) [2018. 01]
8/77	・ソフトウェアメトリクス [2018. 01]	9/448	・・・・実行パラダイム, 例. プログラミングパラダイムの実装 [2018. 01]
9/00	プログラム制御のための装置, 例. 制御装置 (周辺装置のためのプログラム制御 G 0 6 F 1 3 / 1 0) [2018. 01]	9/451	・・・・ユーザインタフェースのための実行装置 [2018. 01]
9/02	・ワイヤー接続, 例. プラグボード, を用いるもの	9/455	・・・・エミュレーション; インタープリタによる実行; ソフトウェアシミュレーション
9/04	・プログラム命令のみを保持する記録担体を用いるもの (G 0 6 F 9 / 0 6 が優先)		

	ジョン, 例. アプリケーションまたはOSの実行エンジンの仮想化またはエミュレーション [5]		区切り [6]
9/46	・マルチプログラミング装置 [3]	11/27	・・・・作り付け試験 [6]
9/48	・・・・プログラムの起動; プログラムの切換, 例. 割込みによるもの [7]	11/273	・・・・テスターハードウェア, すなわち, 出力処理回路 [6]
9/50	・・・・リソースの割り当て, 例. 中央処理装置 [CPU] [7]	11/277	・・・・実際のレスポンスと既知の正確なレスポンスとの間の比較をもつもの [6]
9/52	・・・・プログラム同期; 相互排除, 例. セマフォによるもの [7]	11/28	・処理順序の正しさを検査することによるもの (G O 6 F 1 1 / 0 7 ~ G O 6 F 1 1 / 2 2 が優先) [3]
9/54	・・・・プログラム間通信 [7]	11/30	・監視 [3]
11/00	エラー検出; エラー訂正; 監視 (記録担体と変換器との間の相対運動に基づく情報記憶装置におけるエラーの検出, 訂正または監視 G 1 1 B 2 0 / 1 8 ; モニタ, すなわち, 記録または再生過程の監視 G 1 1 B 2 7 / 3 6 ; 静的記憶装置におけるもの G 1 1 C 2 9 / 0 0) [4]	11/32	・装置の機能の可視表示手段を有するものの [3]
11/07	・故障の発生への応答, 例. 耐故障性 [7]	11/34	・コンピュータ動作の記録または統計的評価, 例. 故障時間のまたは入出力動作の記録または統計的評価 [3]
11/08	・データの表現形態に冗長性をもたせることによるエラー検出またはエラー訂正, 例. チェック・コードを用いることによるもの	11/36	・ソフトウェアを検査またはデバッグすることによるエラー防止 [7]
11/10	・・・・符号化された情報に特別のビットまたは記号を付加したもの, 例. パリティチェック, 9 または 1 1 のキャスティングアウト	12/00	メモリスistemまたはアーキテクチャ内でのアクセシング, アドレッシングまたはアロケーション (記録媒体, 例. ディスク記録ユニット, からのデジタル入力, またはデジタル出力 G O 6 F 3 / 0 6) [4, 5]
11/14	・演算に冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正, 例. 同じ結果になる別の演算式を用いることによるもの (G O 6 F 1 1 / 1 6 が優先) [3]	12/02	・アドレッシングまたはアロケーション; リロケーション (プログラム・アドレス順序制御 G O 6 F 9 / 0 0 ; デジタル記憶におけるアドレス選択装置 G 1 1 C 8 / 0 0) [4]
11/16	・ハードウェアに冗長性を持たせることによるデータのエラー検出または訂正 [3]	12/04	・可変長語, または語の一部, のアドレッシング [4]
11/18	・・・・冗長回路の受動的フォールトマスキングによるもの, 例. クアッディング等の冗長回路の組み合わせロジックによるものまたは多数決回路によるもの [3]	12/06	・ロケーションの物理的ブロックのアドレッシング, 例. ベース・アドレッシング, モジュール・アドレッシング, メモリ空間拡張, メモリ専用 (G O 6 F 1 2 / 0 8 が優先) [4]
11/20	・・・・能動的なフォールトマスキングによるもの, 例. 故障要素を切り離すことによるものまたは予備の要素に切り換えることによるもの [3]	12/08	・階層構造のメモリ・システム, 例. 仮想メモリ・システム, におけるもの [4, 2 0 1 6 . 0 1]
11/22	・待機作動中または遊休時間中の検査によるコンピュータ故障箇所の検出または故障位置の指示, 例. 始動試験 [3]	12/0802	・・・・所望データまたはデータブロックへのアクセスが連想アドレッシングを要求する, メモリレベルのアドレッシング, 例. キャッシュ [2 0 1 6 . 0 1]
11/24	・限界試験 [3]	12/0804	・・・・主メモリのアップデートを伴うもの (G O 6 F 1 2 / 0 8 0 6 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
11/25	・論理動作の試験, 例. ロジック・アナライザによる [6]	12/0806	・・・・マルチユーザ, マルチプロセッサ, マルチプロセッシングのキャッシュ・システム [2 0 1 6 . 0 1]
11/26	・機能試験 [3]	12/0808	・・・・キャッシュ無効化手段を有するもの (G O 6 F 1 2 / 0 8 1 5 が優先) [2 0 1 6 . 0 1]
11/263	・・・・試験入力の発生, 例. テストベクトル, パターンまたはシーケンス [6]	12/0811	・・・・マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの [2 0 1 6 . 0 1]
11/267	・・・・試験用構成変更回路, 例. L S S D,	12/0813	・・・・ネットワークまたはマトリクス

- 構成を有するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0815 ・・・・キャッシュー貫性プロトコル [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0817 ・・・・ディレクトリ手法を用いるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0831 ・・・・バス・スキームを用いるもの、例. バス監視またはウォッチ手段を有するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0837 ・・・・ソフトウェア制御を有するもの、例. ノンキャッシュブル・データ [2 0 1 6. 0 1]
- 12/084 ・・・・共有キャッシュを有するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0842 ・・・・マルチプロセッシングまたはマルチタスクのためのもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0844 ・・・・複数同時または準同時キャッシュアクセシング [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0846 ・・・・同時アクセス可能な複数のタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0853 ・・・・マルチポートのタグまたはデータアレイを有するキャッシュ [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0855 ・・・・オーバーラップしたキャッシュアクセシング、例. パイプライン (G 0 6 F 1 2 / 0 8 4 6 が優先) [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0862 ・・・・プリフェッチを伴うもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0864 ・・・・擬似連想手段、例. セットアソシアティブ、ハッシング、を有するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0866 ・・・・周辺記憶システム、例. ディスクキャッシュ、のためのもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0868 ・・・・キャッシュメモリとその他のサブシステム、例. ストレージ装置またはホストシステム、の間のデータ転送 [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0871 ・・・・キャッシュ空間の割り当てまたは管理 [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0873 ・・・・特定のストレージ装置またはストレージ装置の部分への、キャッシュメモリのマッピング [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0875 ・・・・専用キャッシュ、例. 命令またはスタック、を有するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0877 ・・・・キャッシュアクセスモード [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0879 ・・・・バーストモード [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0882 ・・・・ページモード [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0884 ・・・・パラレルモード、例. 主メモリまたはC P U との並行処理 [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0886 ・・・・可変長語のアクセス [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0888 ・・・・選択的なキャッシュ処理を用いるもの、例. バイパス [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0891 ・・・・クリア、無効化またはリセット手段を用いるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0893 ・・・・編成または構造により特徴づけられるキャッシュ [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0895 ・・・・キャッシュの部分のためのもの、例. ディレクトリまたはタグアレイ [2 0 1 6. 0 1]
- 12/0897 ・・・・複数のキャッシュ階層レベルを有するもの (マルチレベルのキャッシュ階層を有するもの G 0 6 F 1 2 / 0 8 1 1) [2 0 1 6. 0 1]
- 12/10 ・・・・アドレス変換 [4, 2 0 1 6. 0 1]
- 12/1009 ・・・・ページテーブル、例. ページテーブル構造、を用いるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1018 ・・・・ハッシング技術、例. 逆引きページテーブル、を含むもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1027 ・・・・連想または擬似連想アドレス変換手段、例. 変換索引バッファ [T L B], を用いるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1036 ・・・・複数の仮想アドレス空間、例. セグメンテーション、のためのもの (G 0 6 F 1 2 / 1 0 4 5 が優先) [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1045 ・・・・データキャッシュと結合するもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1072 ・・・・分散アドレス変換、例. 分散共有メモリ・システムにおけるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/1081 ・・・・主メモリへの周辺アクセス、例. ダイレクトメモリアccess [DMA], のためのもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/109 ・・・・複数の仮想アドレス空間、例. セグメンテーション、のためのもの (G 0 6 F 1 2 / 1 0 3 6 が優先) [2 0 1 6. 0 1]
- 12/12 ・・・・置換制御 [4, 2 0 1 6. 0 1]
- 12/121 ・・・・置換アルゴリズムを用いるもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/122 ・・・・使用頻度が最小 [L F U] のタイプのもの、例. 個々の計数値をもつもの [2 0 1 6. 0 1]
- 12/123 ・・・・年齢リストを有するもの、例. キュー, `most recently used` [MRU] リストまたは `lea`

	st recently used [L RU] リスト [2016. 01]	13/366	・・・集中ポーリングアービタを用いるもの [5]
12/126	・・・特別なデータの取り扱いを有するもの, 例. データまたは命令の優先度, エラーの取り扱い, 固定 [2016. 01]	13/368	・・・分散型アクセス制御をもつもの [5]
12/127	・・・追加の置換アルゴリズムを用いるもの [2016. 01]	13/37	・・・物理的な位置に存在する優先順位を用いるもの, 例. デイジーチェーン, ラウンドロビンまたはトークンパッシング [5]
12/128	・・・多次元キャッシュ・システムに適合させたもの, 例. セットアソシアティブ, マルチキャッシュ, マルチセットまたはマルチレベル [2016. 01]	13/372	・・・時間に依存する優先順位を用いるもの, 例. 個別に設定された時間カウンタまたはタイムスロット [5]
12/14	・メモリの不正な使用に対する保護 [4]	13/374	・・・個別優先コード比較器をもつ自己選択方法を用いるもの [5]
12/16	・メモリ内容の破壊に対する保護 [4]	13/376	・・・競合解決方法を用いるもの, 例. 衝突検出, 衝突回避 [5]
13/00	メモリ, 入力／出力装置または中央処理ユニットの間の情報または他の信号の相互接続または転送 (特定の入力／出力装置のためのインタフェース回路 G O 6 F 3 / 0 0, マルチプロセッサシステム G O 6 F 1 5 / 1 6) [4]	13/378	・・・パラレルボール方法を用いるもの [5]
13/10	・周辺装置のためのプログラム制御 (G O 6 F 1 3 / 1 4 ~ G O 6 F 1 3 / 4 2 が優先) [4]	13/38	・情報転送, 例. バス上での (G O 6 F 1 3 / 1 4 が優先) [4]
13/12	・中央プロセッサとは独立のハードウェアを用いるもの, 例. チャンネルまたは周辺装置用プロセッサ [4]	13/40	・バス構造 [4]
13/14	・相互接続または転送のための接続要求 [4]	13/42	・バス転送プロトコル, 例. ハンドシェイク; 同期化 [4]
13/16	・メモリバスに対するアクセスのためのもの (G O 6 F 1 3 / 2 8 が優先) [4]	15/00	デジタル計算機一般 (細部 G O 6 F 1 / 0 0 ~ G O 6 F 1 3 / 0 0); データ処理装置一般
13/18	・・・優先制御によるもの [4]	15/02	・入力はキーボードを通して, 計算は組込みプログラムを用いて, 手動的に操作するもの, 例. ポケット計算機
13/20	・入力／出力バスに対するアクセスのためのもの [4]	15/04	・処理されるデータの導入と同時にプログラムされるもの, 例. データと同一の記録担体上にプログラムされるもの
13/22	・・・連続的走査を用いるもの, 例. ポーリング (G O 6 F 1 3 / 2 4 が優先) [4]	15/08	・プログラミングのためにプラグ・ボードを用いるもの [5]
13/24	・・・割込みを用いるもの (G O 6 F 1 3 / 3 2 が優先) [4]	15/10	・タビュレータ [5]
13/26	・・・優先制御によるもの [4]	15/12	・・・印刷とせん孔の両方の出力手段をもつもの [5]
13/28	・・・バーストモード転送を用いるもの, 例. ダイレクトメモリアクセス, サイクルスチール (G O 6 F 1 3 / 3 2 が優先) [4]	15/14	・計算せん孔機 [5]
13/30	・・・優先制御によるもの [4]	15/16	・各々が少なくとも算術演算ユニット, プログラム・ユニットおよびレジスタをもつ2つ以上のデジタル計算機が結合されたもの, 例. 数個のプログラムの同時処理を行うためのもの
13/32	・・・割込みおよびバーストモード転送の組合わせを用いるもの [4]	15/163	・プロセッサ間通信 [6]
13/34	・・・優先制御によるもの [4]	15/167	・・・共通メモリ, 例. メールボックス, を用いるもの [6]
13/36	・共通バスまたはバスシステムに対するアクセスのためのもの [4]	15/17	・・・入力／出力型接続, 例. チャンネル, I / O ポート, を用いるもの [6]
13/362	・・・集中型アクセス制御をもつもの [5]	15/173	・・・相互接続ネットワークを用いるもの, 例. マトリックス, シャフル, ピラミッド, スターまたはスノーフレイク [6]
13/364	・・・独立した要求または許可を用いるもの, 例. 個別の要求及び許可ラインを用いるもの [5]	15/177	・初期化または構成制御 (監視, 試験または故障時のための構成制御 G O 6 F 1 1 / 0 0) [6]
		15/18	・計算機自身がある動作期間で得た経験に

- 応じてプログラムが変化されるもの；学習機械（最適制御システム G 0 5 B 1 3 / 0 0；人工知能 G 0 6 N）
- 15/76 ・プログラム記憶式汎用計算機のアーキテクチャ（プログラム・プラグ・ボードをもつもの G 0 6 F 1 5 / 0 8；多重計算機 G 0 6 F 1 5 / 1 6）[5, 6]
- 15/78 ・単一の中央処理装置からなるもの [5]
- 15/80 ・共通制御機構をもつ処理装置の配列からなるもの，例．単一命令複数データプロセッサ（G 0 6 F 1 5 / 8 2 が優先）[5]
- 15/82 ・データまたは要求駆動型 [5]
- 17/00 **特定の機能に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法 [6]**
- 17/10 ・複合した数学演算 [6]
- 17/11 ・方程式を解くためのもの [6]
- 17/12 ・連立方程式を解くためのもの [6]
- 17/13 ・微分方程式を解くためのもの（デジタル微分解析器を用いるもの G 0 6 F 7 / 6 4）[6]
- 17/14 ・フーリエ，ウオルシュまたは類似の領域変換 [6]
- 17/15 ・相関関数の計算 [6]
- 17/16 ・マトリックスまたはベクトルの計算 [6]
- 17/17 ・近似法による関数の計算，例．内挿法または外挿法，平滑法または最小二乗法 [6]
- 17/18 ・統計データの算出のためのもの [6]
- 17/20 ・自然言語データの取扱い（音声の分析または合成 G 1 0 L）[6]
- 17/21 ・テキスト処理（G 0 6 F 1 7 / 2 7，G 0 6 F 1 7 / 2 8 が優先）[6]
- 17/22 ・符号の使用による操作または登録，例．テキスト文字列におけるもの [6]
- 17/24 ・編集，例．挿入／削除 [6]
- 17/25 ・自動行揃え [6]
- 17/26 ・自動ハイフン付け [6]
- 17/27 ・自動言語解析，例．構文解析，綴字訂正 [6]
- 17/28 ・自然言語の処理または翻訳（G 0 6 F 1 7 / 2 7 が優先）[6]
- 17/30 ・情報検索；そのためのデータベース構造 [6]
- 17/40 ・データ取得および記録（計算機への入力のためのもの G 0 6 F 3 / 0 0）[6]
- 17/50 ・計算機利用設計（静的記憶装置の試験的回路の設計のためのもの G 1 1 C 2 9 / 5 4）[6, 8]
- 19/00 **特定の用途に特に適合したデジタル計算またはデータ処理の装置または方法**（特定の機能に特に適合したもの G 0 6 F 1 7 / 0 0；管理目的，商用目的，金融目的，経営

目的，監督目的または予測目的に特に適合したデータ処理システムまたは方法 G 0 6 Q；ヘルスケアインフォマティクス G 1 6 H）[2018. 01]

- 19/10 ・バイオインフォマティクス，すなわち計算分子生物学において遺伝子または蛋白質関連データの処理を行うための方法またはシステム（コンピュータによる仮想ケミカルライブラリのスクリーニング C 4 0 B 3 0 / 0 2；コンピュータによる仮想ケミカルライブラリの構築 C 4 0 B 5 0 / 0 2）[2011. 01]

注

（１）このグループは，デジタルデータ処理が固有または内在するが明示的には言及されていない，バイオインフォマティクスの方法またはシステムをも包含する。[2011. 01]

（２）このグループにおいては，下記の用語は以下に示す意味で用いられる：

— “システム” は装置を含む。[2011. 01]

（３）このグループにおいては，ファーストブレイス優先ルールが適用される，すなわち階層上の各レベルにおいて，相反する指示のない限り，最初の適切な箇所に分類する。[2011. 01]

- 19/12 ・システムバイオロジーにおけるモデル化またはシミュレーションに関するもの，例．確率または動的モデル，遺伝子制御ネットワーク，蛋白質相互作用ネットワーク，代謝ネットワーク [2011. 01]
- 19/14 ・進化，系統に関するもの，例．進化的に保存された領域の決定，系統樹の構築 [2011. 01]
- 19/16 ・分子構造に関するもの，例．２次元または３次元構造を含む，構造アラインメント，構造または機能相関，蛋白質の折りたたみ，ドメイントポロジー，構造データを用いた薬物ターゲティング [2011. 01]
- 19/18 ・機能ゲノミクスまたはプロテオミクスに関するもの，例．遺伝子型－表現型相関，連鎖不平衡，集団遺伝学，結合領域特定，突然変異生成，遺伝子型またはゲノムのアノテーション，蛋白質間または蛋白質－核酸相互作用 [2011. 01]
- 19/20 ・ハイブリダイゼーションまたは遺伝子発現に関するもの，例．マイクロアレイ，ハイブリダイゼーションによる配列決定，正規化，プロファイリング，ノイズ修正モデル，発現比率見積もり，プローブの設計・最適化 [2011. 01]
- 19/22 ・核酸またはアミノ酸の配列比較に関するもの，例．ホモロジー検索，モチーフまたは SNP 発見，配列アラインメント

	[2 0 1 1 . 0 1]		
19/24	・機械学習，データマイニングまたは生物統計学に関するもの，例．パターン検出，知識発見，ルール抽出，相関，クラスタリング，分類 [2 0 1 1 . 0 1]	21/41	・・・複数の計算機へのアクセスを提供するシングルサインオン [2 0 1 3 . 0 1]
19/26	・データの可視化に関するもの，例．グラフ生成，マップ表示，ネットワークまたはその他の視覚的表現 [2 0 1 1 . 0 1]	21/42	・・・セキュリティデータのために別のチャンネルを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
19/28	・プログラミングツールまたはデータベースシステムに関するもの，例．異種データの統合，データウェアハウス，コンピューティングアーキテクチャ，オントロジー [2 0 1 1 . 0 1]	21/43	・・・無線チャンネル [2 0 1 3 . 0 1]
21/00	不正行為から計算機，その部品，プログラムまたはデータを保護するためのセキュリティ装置 [8 , 2 0 1 3 . 0 1]	21/44	・プログラムまたは機器の認証 [2 0 1 3 . 0 1]
21/10	・配布されたプログラムまたはコンテンツを保護するもの，例．著作物を販売またはライセンスするもの（ビデオシステムまたは有料放送における保護 H 0 4 N 7 / 1 6) [2 0 1 3 . 0 1]	21/45	・認証管理のための構造またはツール [2 0 1 3 . 0 1]
注 このグループにおいては，下記の用語または表現は以下に示す意味で用いられる： “c o n t e n t” とはすべての知的創作物で，その著作権が保護されるべきものを意味する。		21/46	・・・パスワードの設計，またはパスワードの強度を検査するためのもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/12	・実行可能なソフトウェアを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/50	・プラットフォーム，（例．プロセッサ，ファームウェアまたは OS）の完全性を維持するために，ユーザー，プログラムまたはデバイスを監視するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/14	・・・ソフトウェア分析またはリバースエンジニアリングに対するもの，例．難読化によるもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/51	・アプリケーションのロード時，完全性またはソースの信頼性に基づいて，実行可能なソフトウェアを，例えば受理し，拒絶し，開始または抑止するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/16	・プログラムまたはコンテンツの追跡可能性，例．透かしによる [2 0 1 3 . 0 1]	21/52	・プログラムの実行中に，例えばスタックの完全性，バッファのオーバーフローまたは望まないデータ消去を防止するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/30	・認証，すなわちセキュリティ主体の身元又は認可の確立 [2 0 1 3 . 0 1]	21/53	・・・制限された環境内で実行するもの，例．サンドボックスまたはセキュアなバーチャル・マシン [2 0 1 3 . 0 1]
21/31	・ユーザーの認証 [2 0 1 3 . 0 1]	21/54	・・・セキュリティルーチンまたはオブジェクトをプログラムに追加することによるもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/32	・・・生体データを用いるもの，例．指紋，虹彩スキャンまたは声紋 [2 0 1 3 . 0 1]	21/55	・ローカルへの侵入を検知または対抗策を実行するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/33	・・・証明書を用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/56	・・・コンピュータ・マルウェアの検出または処理，例．アンチ・ウィルス装置 [2 0 1 3 . 0 1]
21/34	・・・外付機器の使用を含むもの，例．ドングルまたはスマートカード [2 0 1 3 . 0 1]	21/57	・信頼された計算機プラットフォームの保証または維持，例．セキュアブートまたは電源断，バージョンの管理，システム・ソフトウェアの検査，セキュア更新または脆弱性評価 [2 0 1 3 . 0 1]
21/35	・・・無線通信するもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/60	・データを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/36	・・・画像または像の提示によるもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/62	・プラットフォームからのデータへのアクセスを保護するもの，例．鍵またはアクセスコントロールルールを用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
21/40	・・・集団によるもの，すなわち 2 以上のセキュリティ主体が必要とされるもの [2 0 1 3 . 0 1]	21/64	・データの完全性を保護するもの，例．チェックサム，証明書または署名を用いるもの [2 0 1 3 . 0 1]
		21/70	・特定の内部部品または周辺部品を保護するものであり，あるコンポーネントの保護により計算機全体が保護されるもの

- [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/71 ・ ・ セキュア演算または情報処理を保証するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/72 ・ ・ ・ 暗号回路 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/73 ・ ・ ・ ハードウェア識別情報を生成または決定することによるもの、例．シリアルナンバー [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/74 ・ ・ ・ デュアルまたは区画されたモード、（すなわち最低1つ以上のモード）で動作するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/75 ・ ・ ・ 回路または演算の分析を抑止するもの、例．リバースエンジニアリング対策 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/76 ・ ・ ・ 特定用途向け集積回路 [A S I C s] またはフィールド・プログラマブル機器、例えばフィールド・プログラマブル・ゲートアレイ [F P G A s] またはプログラマブル論理回路 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/77 ・ ・ ・ スマートカード [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/78 ・ ・ データのセキュアなストレージを保証するもの（メモリの不正な使用に対するアドレス保護 G 0 6 F 1 2 / 1 4 ; 少なくともその一部にデジタルマークが記録されるように設計され、かつ機械で使われる記録担体 G 0 6 K 1 9 / 0 0) [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/79 ・ ・ ・ 半導体記憶媒体、例．直接的にアドレス可能なメモリ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/80 ・ ・ ・ 磁気または光学技術に基づく記憶媒体、例．セクターを有するディスク（ディスク型の記憶可能媒体の不正な複製または複写を防止する G 1 1 B 2 0 / 0 0) [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/81 ・ ・ 電源供給で動作するもの、例．電源投入、スリープまたは復帰動作を可能または不可能にするもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/82 ・ ・ 入力、出力または相互接続デバイスを保護するもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/83 ・ ・ ・ 入力装置、例．キーボード、マウスまたはそれらのコントローラ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/84 ・ ・ ・ 出力装置、例．ディスプレイまたはモニタ [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/85 ・ ・ ・ 相互接続機器、例．バスに連結された機器またはインライン機器 [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/86 ・ ・ セキュアまたは耐タンパなハウジング [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/87 ・ ・ ・ カプセル化の手法によるもの、例．集積回路のためのもの [2 0 1 3 . 0 1]
- 21/88 ・ ・ 窃盗または紛失を検出または防止するもの [2 0 1 3 . 0 1]