

## H04N 画像通信, 例. テレビジョン [4]

## 注

- (1) このサブクラスは以下のものを包含する。  
 一下記の二つの手順により, 局所的あるいは離れた地点間での画像の伝送またはその瞬時的あるいは恒久的再生:  
 ステップ (a): 画像の走査, すなわち, 画像を含む全領域を個々の画素に分解し, 同時的または順次的に画像を現わす電気信号を引き出すこと;  
 ステップ (b): 個々の画素に分解された画像を現わす電気信号によって, 同時的または順次的に画像を含む全領域を再生すること; [4]  
 —グループ H04N1/00 において, 画像を形成している部分的な光の変化が経時的変化をしない画像またはパターン, 例. 文書 (手書きのものおよび印刷されたもの), 地図, 図表, 映画用フィルムを除く写真, の伝送方式または再生方式;  
 —単に特殊な周波数帯域をもつような信号とは区別されるような画像通信信号, 例. テレビジョン信号を処理するように特別に設計された回路  
 (2) このサブクラスは以下のものを包含しない:  
 —他のサブクラスの主題を形成する方式の回路またはその他の部品, ただし, これら是对應するサブクラス, 例. H03C, H03F, H03J, H04B, H04H に包含される;  
 —アルファベット, 文字, 数字などの読み易い文字を注 (1) のステップ (a) により分解して電気信号を取り出し, これを蓄積されている情報と比較することにより上記文字を認識する方式, ただし, これらはサブクラス G06K に包含される;  
 —画像を現わす電気信号を前記ステップ (a) により取り出し, これを操作, 例. 露出の制御, 信号として用いる原画の直接写真複写のための方式, ただし, これらはクラス G03 に包含される;  
 —アルファベット, 文字, 数字などの文字形を含む画像を注 (1) のステップ (b) により再生する方式であって, 例. カム, パンチカードまたはテープ, 符号化信号制御, その他の手段によって, 上述のステップ (a) により取り出される信号と等価な信号の発生を含む方式, ただし, これらは応用分野のためのサブクラス, 例. G01D, G06T, H04L, に包含される;  
 —アファベット, 文字, 数字などの文字形からなる画像を上述のステップ (b) により再生する方法であって, 画像を現わす電気信号を, 方式の不可欠部分を構成する文字群またはその記録から上述のステップ (a) により発生させる方式, ただし, これらはこのサブクラスに包含されるそれらの応用を条件として, 応用のためのサブクラス, 例. B41B, G06K, に包含される;  
 —印刷, 複製またはマーキング処理, またはそれに用いる材料, ただし, これらは関連するサブクラス, 例. B41C, B41J, B41M, G03C, G03F, G03G, に包含される。  
 [4]  
 (3) このサブクラスにおいては, 下記の表現は以下に示す意味で用いる:  
 —“テレビジョン方式”とは, 画像を形成する部分的な光の変化が経時的に変わる画像, 例. 自然の生の景色や映画のフィル

ムのような生の景色の記録, を伝送し, 再生する方式を意味する。

## 注

グループ 1/00 から 17/00 までにおいて, グループ 101/00 のインデキシングコードを付加することが望ましい。  
 [6]

- 1/00 文書または類似のものの走査, 伝送または再生, 例. ファクシミリ伝送; それらの細部 [3, 4]  
 1/024 ・走査ヘッドの細部 [3, 4]  
 1/028 ・・画像情報読取りのためのもの [3, 4]  
 1/029 ・・一度に一つの画素のみに光学的に焦点を合わせるヘッド [6]  
 1/03 ・・・実質的に線型配列された光検出器を有するもの [6]  
 1/031 ・・・走査される画素と一对一の光学的に正立の対応を有する光検出器, 例. 密着形ラインセンサ [6]  
 1/032 ・・画像情報再生のためのもの [3, 4]  
 1/034 ・・・インクを用いるもの, 例. インクジェットヘッド [5]  
 1/036 ・・・光学的再生のためのもの [3, 4]  
 1/04 ・走査装置 (H04N1/387 が優先) [4]  
 1/047 ・・走査速度または位置の検知, 制御または誤差補償 (H04N1/17 が優先) [6]  
 1/053 ・・・主走査方向におけるもの, 例. 一走査線における走査開始または画素の同期 [6]  
 1/06 ・・円筒状画像支持面を用いるもの [4]  
 1/08 ・・・ドラムのまわりにシートを取り付けまたは保持するための機構 [4]  
 1/10 ・・平面状画像支持面を用いるもの [4]  
 1/107 ・・・手動走査を有するもの [6]  
 1/113 ・・振動鏡または回転鏡を用いるもの [6]  
 1/12 ・・低速副走査として給送運動を用いるもの (多素子アレイを用いるもの H04N1/19) [4, 6]  
 1/14 ・・・走査ヘッドを備える回転無端ベルトを用いるもの [4]  
 1/16 ・・・回転ヘリカル要素を用いるもの [4]  
 1/17 ・・走査速度が画像の内容によって決まるもの [3, 4]  
 1/19 ・・多素子アレイを用いるもの [6]  
 1/191 ・・・アレイが一次元配列からなるもの [6]  
 1/192 ・・・同時に一つの主走査線上の画素を走査するもの [6]  
 1/193 ・・・・電氣的に走査する線型アレイを用いるもの [6]  
 1/195 ・・・アレイが二次元配列からなるもの [6]  
 1/203 ・・複数の別個の画像を同時に走査するものの [6]

1/207	・元の画像と再生画像を共通の走査装置で同時に走査するもの〔6〕	1/44	・秘密方式
1/21	・中間情報蓄積（H O 4 N 1 / 3 8 7, H O 4 N 1 / 4 1 が優先）〔4〕	1/46	・カラー画像通信方式
1/23	・再生装置〔4〕	1/48	・画像信号発生器（中間調スクリーン用 H O 4 N 1 / 5 2）〔6〕
1/27	・磁気的中间画像の生成を伴うもの〔4〕	1/50	・画像再生器（中間調スクリーン用 H O 4 N 1 / 5 2）〔6〕
1/29	・静電的中间画像の生成を伴うもの〔4〕	1/52	・中間調スクリーン回路または装置〔6〕
1/31	・画像伝送のための機械的装置, 例. クラッチ, 伝動装置, 歯車伝動装置の適用〔4〕	1/54	・カラー画像信号を, 特殊な混合色を表わす信号が含まれた複数信号に変換, 例. 繊維印刷用〔6〕
1/32	・送信機と受信機間の制御または監視のための回路または装置	1/56	・カラー画像信号の処理（H O 4 N 1 / 5 2 が優先）〔6〕
1/327	・単一モード通信の開始, 継続または終結; そのためのハンドシェイキング〔6〕	1/58	・輪郭または細部の強調; 雑音またはエラーの抑制, 例. 色ずれの補正（H O 4 N 1 / 6 2 が優先）〔6〕
1/333	・モード信号の通信またはモード変更; そのためのハンドシェイキング〔6〕	1/60	・色修正または制御〔6〕
1/34	・有料方式	1/62	・リタッチ, すなわち, 単独のカラーのみの, または単独の画像区域のみの補正〔6〕
1/36	・送信機と受信機を同期または整相するためのもの		
1/38	・画像の不要部分の消去またはブランキングのための回路または装置（H O 4 N 1 / 3 8 7 が優先）〔4〕	1/64	・カラー画像信号の伝送または蓄積方式; そのための細部, 例. そのための符号化または復号化手段〔6〕
1/387	・原画の組立て, 再編成またはその他の変形〔4〕	3/00	<b>テレビジョン方式の走査の細部; それらと走査用電圧の発生手段との結合〔4〕</b>
1/393	・拡大または縮小〔4〕	3/02	・光学的一機械的手段のみによるもの（H O 4 N 3 / 3 6 が優先）〔2〕
1/40	・画像信号回路（H O 4 N 1 / 3 8 7 が優先）〔4〕	3/04	・動く開口を有するもの
1/401	・読取または再生ヘッドの位置的な応答のばらつきを補償するもの（H O 4 N 1 / 4 0 3 が優先）〔6〕	3/06	・可動レンズまたは他の屈折体を含むもの
1/403	・二値原画の画像信号の二値化〔6〕	3/08	・可動反射鏡を含むもの
1/405	・中間調にするもの, すなわち, 連続階調の原画の画像信号を相当する二レベルのみを示す信号に変換するもの〔6〕	3/09	・不可視領域の電磁放射のためのもの, 例. 赤外線〔4〕
1/407	・階調または最大最小レベルの制御または修正, 例. バックグラウンドレベル〔6〕	3/10	・光学的一機械的のみでない手段によるもの（H O 4 N 3 / 3 6 が優先）〔2〕
1/409	・輪郭または細部の強調; 雑音またはエラーの抑制〔6〕	3/12	・ランプまたは光電セルの集合を切替えることによるもの, または静止した光のリレーによるもの
1/41	・帯域又は冗長度の減少（走査によるもの H O 4 N 1 / 1 7）〔3〕	3/14	・電氣的に走査される半導体装置の走査（画像信号の発生 H O 4 N 5 / 3 3 5）
1/411	・2 値画像, 例. 白黒画像, の伝送または再生のためのもの〔4〕	3/16	・陰極線管の中の電子の束を偏倚することによるもの
1/413	・画像情報の欠落または変更を伴わずに画像を再生するための方式または装置〔4〕	3/18	・電子ビームの偏向に結合する供給電圧の発生〔4〕
1/415	・画素が固定された一次元または二次元のブロックに分割または配置されるもの〔4〕	3/185	・直流電圧を一定に保持するもの〔4〕
1/417	・予測または差分符号化を用いるもの〔4〕	3/19	・供給回路における耐高電圧のための装置または組立体〔3〕
1/419	・走査線方向の同値の画素の続長を符号化するもののみであるもの〔4〕	3/20	・走査が停止した場合の陰極線管の保護
1/42	・双方向動作方式	3/22	・スクリーン上の像の大きさ, 形状または中心を制御するための回路
		3/223	・大きさの制御（陰極線管の高電圧を一定に保持することによるもの H O 4 N 3 / 1 8 5）〔4〕

3/227	・ ・ ・ ・ センタリング [4]	5/202	・ ・ ・ ガンマ補正 [4]
3/23	・ ・ ・ ・ ひずみ補正, 例. 糸巻ひずみの補正, S字ひずみの補正, のためのもの [4]	5/205	・ ・ ・ 振幅対周波数特性の補正のためのもの [4]
3/233	・ ・ ・ ・ ・ 能動素子を用いるもの [4]	5/208	・ ・ ・ ・ 高周波成分の減衰を補償するためのもの, 例. クリプニング, 開口ひずみ補正 [4]
3/237	・ ・ ・ ・ ・ 受動素子を用いるもの [4]	5/21	・ ・ 妨害, 例. モアレまたはハロー
3/24	・ ・ ・ 帰線消去回路	5/213	・ ・ ・ インパルス性雑音を抑制または最小にする回路 (H O 4 N 5 / 2 1 7 が優先) [4]
3/26	・ ・ ・ 集束を改善するための走査装置の変形	5/217	・ ・ ・ 映像信号の発生におけるもの [4, 2 0 1 1. 0 1]
3/27	・ ・ ・ マルチスタンダード受信機に対する特殊回路 [3, 4]	5/222	・ スタジオ回路; スタジオ装置; スタジオ機器 [4]
3/28	・ ・ 複数の走査の発生によるもの, すなわち, 同時に2個以上のスポットを用いるもの	5/225	・ ・ テレビジョンカメラ [4]
3/30	・ ・ 一定速度ではないもの, または単方向のまっすぐな線または本質的に垂直または水平の線によらないで像を形成するもの	5/228	・ ・ ・ 撮像管用回路の細部 [4]
3/32	・ ・ ・ 像の情報に応じて変化する速度を有するもの	5/232	・ ・ ・ テレビジョンカメラを調整するための装置, 例. 遠隔制御 (H O 4 N 5 / 2 3 5 が優先) [4]
3/34	・ ・ ・ 主走査方向に直角な方向に急速に振動走査する区域を有するもの	5/235	・ ・ ・ 被写体の輝度の変動を補償するための回路 [4]
3/36	・ 映画フィルムの走査, 例. テレシネ [2]	5/238	・ ・ ・ ・ カメラの光学的部分に作用させることによるもの [4]
3/38	・ ・ 連続的に走行するフィルムを有するもの [4]	5/243	・ ・ ・ ・ 映像信号に作用させることによるもの [4]
3/40	・ ・ 間けつ的に走行するフィルムを有するもの [4]	5/247	・ ・ ・ テレビジョンカメラの配置 [4]
5/00	<b>テレビジョン方式の細部</b> (走査の細部またはそれらと走査用電圧の発生手段との結合 H O 4 N 3 / 0 0) [4, 2 0 1 1. 0 1]	5/253	・ ・ 映画フィルムまたはスライドオペークの走査による映像信号の発生, 例. テレシネのためのもの (その走査の細部 H O 4 N 3 / 3 6) [4]
5/04	・ 同期 (パルス符号変調を用いるテレビジョン方式のためのもの H O 4 N 7 / 5 6) [4]	5/257	・ ・ 飛点走査器を用いる映像信号の発生 (H O 4 N 5 / 2 5 3 が優先) [4]
5/05	・ ・ 同期範囲を拡張するための装置を有する同期回路, 例. 複数の時定数を切換えるもの [2]	5/262	・ ・ スタジオ回路, 例. ミキシング, 切換え, 像の特質の変更, 別の特殊効果のためのもの [4]
5/06	・ ・ 同期信号の発生	5/265	・ ・ ・ ミキシング [4]
5/067	・ ・ ・ 送信機端における装置または回路 [4]	5/268	・ ・ ・ 信号の分配または切換え [4]
5/073	・ ・ ・ ・ 複数の同期信号源, 例. スタジオまたは中継局, を相互にロックするためのもの [4]	5/272	・ ・ ・ 背景の像の中に前景の像を挿入するための手段, すなわち. インレイ, アウトレイ [4]
5/08	・ ・ 映像信号からの同期信号の分離	5/275	・ ・ ・ ・ キーイング信号の発生 [4]
5/10	・ ・ ・ 垂直同期信号と水平同期信号の分離	5/278	・ ・ ・ 字幕の挿入 [4]
5/12	・ ・ 同期装置と同期される走査装置との間で位相差が生ずる場合にのみ同期を補正する信号を発生する装置, 例. フライホイール同期 [2]	5/28	・ ・ 移動スタジオ
5/14	・ 映像周波数帯域用の映像信号回路 (H O 4 N 5 / 2 2 2 が優先) [2]	5/30	・ 光または類似信号から電気信号への変換 (H O 4 N 5 / 2 2 2 が優先; 走査の細部 H O 4 N 3 / 0 0) [2, 4, 7]
5/16	・ ・ 信号の直流および低周波成分の再生回路; 黒または白レベル保持のための回路	5/32	・ ・ X線の変換
5/18	・ ・ ・ スイッチング回路により作動されるクランプ回路によるもの	5/321	・ ・ ・ 蛍光像の伝送を行うもの [5]
5/20	・ ・ 振幅レスポンス制御用回路	5/325	・ ・ ・ ・ 画像強調, 例. エネルギーの異なる複数のX線を用いて得た画像を減算処理することによるもの [5]
		5/33	・ ・ 赤外線の変換 [2]
		5/335	・ ・ 固体撮像素子を用いるもの (H O 4 N

# H O 4 N

5／3 2, H O 4 N 5／3 3が優先) [4, 2 0 1 1. 0 1]

## 注

このグループでは、ファーストプレイス優先ルールが適用される, すなわち各階層レベルにおいて, 相反する指示がない限り, 最初の適切な箇所に分類する。[2 0 1 1. 0 1]

- 5/341    ・・・・走査回路の制御による固体撮像素子からの画素データの取得に特徴のあるもの, 例. 画素数の変更 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/343    ・・・・解像度若しくはアスペクト比が異なる動作モード間での切替え, 例. 静止画モードおよび動画モード間, または, インターレースモードおよびノンインターレースモード間 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/345    ・・・・固体撮像素子アレイの部分的読出し [2 0 1 1. 0 1]
- 5/347    ・・・・固体撮像素子における画素の加算または混合 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/349    ・・・・シーンとセンサとの相対的な位置をシフトさせることによる高解像度化 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/351    ・・・・シーン, 例. シーンにおける動きまたは輝度, に依存した固体撮像素子の制御に特徴のあるもの [2 0 1 1. 0 1]
- 5/353    ・・・・蓄積時間の制御 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/355    ・・・・ダイナミックレンジの制御 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/357    ・・・・ノイズ処理に特徴のあるもの, 例. ノイズの検出, 補正, 低減, 除去 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/359    ・・・・露光により発生した過剰電荷に対して適用されるもの, 例. スメア, ブルーミング, ゴースト画像, 画素間の漏洩もしくはクロストーク [2 0 1 1. 0 1]
- 5/361    ・・・・暗電流に対して適用されるもの [2 0 1 1. 0 1]
- 5/363    ・・・・リセットノイズに対して適用されるもの, 例. K T Cノイズ [2 0 1 1. 0 1]
- 5/365    ・・・・固定パターンノイズに対して適用されるもの, 例. 応答の非均一性 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/367    ・・・・欠陥に対して適用されるもの, 例. 非感応画素 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/369    ・・・・固体撮像素子の構造, 固体撮像素子と関連する回路に特徴のあるもの [2 0 1 1. 0 1]
- 5/372    ・・・・電荷結合素子 [C C D] センサ, 特に固体撮像素子に適応したシフトレジスタもしくは時間遅延積分 [T D I] レジスタ [2 0 1 1. 0 1]
- 5/3722    ・・・・フレームインターライン転送型 [F I T] [2 0 1 1. 0 1]

- 5/3725    ・・・・フレーム転送型 [F T] [2 0 1 1. 0 1]
- 5/3728    ・・・・インターライン転送型 [I T] [2 0 1 1. 0 1]
- 5/374    ・・・・アドレス型センサ, 例. MOS型ないしはCMOS型センサ [2 0 1 1. 0 1]
- 5/3745    ・・・・1つの画素もしくはセンサマトリクス中の画素グループに接続された付加的構成を有しているもの, 例. メモリ, A/D変換器, 画素増幅器, 共用回路もしくは共用の構成 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/376    ・・・・アドレス回路 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/378    ・・・・読出し回路, 例. 関連二重サンプリング [C D S] 回路, 出力増幅器, A/D変換器 [2 0 1 1. 0 1]
- 5/38    ・送信機回路 (H O 4 N 5／1 4が優先) [4]
- 5/40    ・変調回路
- 5/42    ・白黒またはカラー信号を任意に送信するためのもの
- 5/44    ・受信機回路 (H O 4 N 5／1 4が優先) [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 5/445    ・付加的な情報を表示するためのもの (H O 4 N 5／5 0が優先) [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 5/45    ・映像の中に他の映像があるもの [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 5/455    ・復調回路 [4]
- 5/46    ・2以上の標準方式の信号を任意に受信するためのもの (マルチスタンダード受信機の偏向回路H O 4 N 3／2 7) [4]
- 5/50    ・同調指示器; 自動同調制御 [4]
- 5/52    ・自動利得制御 [4]
- 5/53    ・キード自動利得制御 [4]
- 5/54    ・正変調映像信号のためのもの (H O 4 N 5／5 3が優先) [4]
- 5/56    ・負変調映像信号のためのもの (H O 4 N 5／5 3が優先) [4]
- 5/57    ・コントラストまたは輝度の調整 [4]
- 5/58    ・周囲の明るさに依存するもの [4]
- 5/59    ・陰極線管のビーム電流に依存するものの [4]
- 5/60    ・音声信号用
- 5/62    ・インターキャリヤ回路, すなわち音声と映像の搬送波をヘテロダインするもの
- 5/63    ・テレビジョン受像機に特に適合する電力の発生または供給 [4]
- 5/64    ・受信機の構造の細部, 例. キャビネットまたはダストカバー (家具としての特徴を有するものA 4 7 B 8 1／0 6) [2]
- 5/645    ・シャシまたはハウジングへの受像管の

	実装	5/85	・・・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/65	・・・保護板または前面マスク用保持装置	5/87	・・・テレビジョン信号から映画フィルムの作製 [3, 4]
5/655	・・・シャシの構造または取付けたとえば受像管の高さを変えるためのもの	5/89	・・・ホログラフィ記録を用いるもの (H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]
5/66	・・・電気信号の光信号への変換 (走査の細部 H O 4 N 3 / 0 0)	5/90	・・・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/68	・・・陰極線表示管用回路	5/903	・・・可変電気容量記憶を用いるもの (H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [4]
5/70	・・・エレクトロルミネッセント装置用回路	5/907	・・・静的記憶手段, 例. 蓄積管, 半導体メモリ, を用いるもの (H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [4]
5/72	・・・光学フィルタまたは拡散スクリーンによるテレビジョン画像の修正	5/91	・・・以上のためのテレビジョン信号処理 [3]
5/74	・・・映像再生のための投写装置, 例. アイドホールを用いるもの	5/911	・・・雑音抑制のためのもの [6]
5/76	・・・テレビジョン信号の記録 [3, 4]	5/913	・・・スクランブルのためのもの [6]
5/761	・・・録画のための時間をプログラムするシステム, すなわち, その時間になると事前に決めておいたテレビ・チャンネルが録画のために選ばれるもの [7]	5/915	・・・フィールドスキップまたはフレームスキップの記録用または再生用 [6]
5/7613	・・・ユーザーが入力したデータおよびレコーダーに組み込まれたレファレンス・タイミング・クロック (時計) を用いるもの [7]	5/917	・・・帯域圧縮用 [6]
5/7617	・・・ユーザーが入力したデータおよび放送局が送信したレファレンス・データをを用いるもの [7]	5/919	・・・複数の記録チャンネル中のサンプリング点または信号のセグメント, 例. 走査線, を分割することによるもの [6]
5/765	・・・記録装置と他の装置の間のインタフェース回路 [6]	5/92	・・・記録のためのテレビジョン信号の変換, 例. 変調, 周波数変換; 再生のための逆変換 [3]
5/77	・・・記録装置とテレビカメラとの間のもの [6]	5/921	・・・ベースバンド信号の記録または再生によるもの [6]
5/775	・・・記録装置とテレビ受信機との間のもの [6]	5/922	・・・搬送波上の信号の変調によるもの, 例. 振幅または周波数変調 [6]
5/78	・・・磁気記録を用いるもの (H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]	5/923	・・・変調前の信号のプリエンファシスおよび変調後の信号のディエンファシスを用いるもの [6]
5/781	・・・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]	5/924	・・・パルス幅変調を用いるもの [6]
5/782	・・・テープに記録するもの [3]	5/926	・・・パルス符号変調によるもの (H O 4 N 5 / 9 1 9 が優先) [6]
5/7822	・・・静止磁気ヘッドをもつもの [6]	5/928	・・・音声信号が, パルス符号変調されて, 被変調映像信号と時分割多重記録されるもの [6]
5/7824	・・・回転磁気ヘッドをもつもの [6]	5/93	・・・テレビ信号またはその選択された部分の再生 [3]
5/7826	・・・磁気テープのヘリカル走査を伴うもの [6]	5/931	・・・再生信号のレベルを回復するためのもの [6]
5/7828	・・・磁気テープの横断走査を伴うもの [6]	5/932	・・・アナログ同期信号の再発生 [6]
5/783	・・・記録速度と異なった速度で再生するために適したもの [3]	5/935	・・・デジタル同期信号の再発生 [6]
5/784	・・・シート上に記録するもの [6]	5/937	・・・中間記憶媒体に画素ブロックを集めることによるもの [6]
5/80	・・・静電記録を用いるもの (H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]	5/94	・・・ドロップアウトの補償 [3]
5/82	・・・変形可能な熱可塑性記録媒体を用いるもの	5/945	・・・パルス符号変調により記録された信号用 [6]
5/83	・・・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]	5/95	・・・時間軸誤差の補償 [3]
5/84	・・・光学的記録を用いるもの (H O 4 N 5 / 8 0, H O 4 N 5 / 8 9, H O 4 N 5 / 9 1 が優先) [3, 4]	5/953	・・・アナログメモリを用いるもの, 例. 電圧制御発振器によって遅延量が制御される CCD シフトレジスタ [6]

- 5/956 ・・・・独立した書き込みおよび読み取りクロック発生器をもつデジタルメモリを用いるもの〔6〕
- 7/00 **テレビジョン方式** (細部H O 4 N 3 / 0 0 , H O 4 N 5 / 0 0 ; デジタルビデオ信号を符号化, 復号化, 圧縮または伸張するための方法または装置H O 4 N 1 9 / 0 0 ; 選択的なコンテンツ配信H O 4 N 2 1 / 0 0) [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/01 ・標準方式の変換〔4〕
- 7/015 ・高精度テレビジョン方式〔6〕
- 7/025 ・デジタル非画像データ, 例. テレビジョンの有効画面中のテキスト, の伝送方式〔6〕
- 7/03 ・・そのための書き込み方式〔6〕
- 7/035 ・・デジタル非画像データ信号用の回路, 例. データ信号のスライス回路, データクロック信号の再生回路, データ信号の誤り検出または誤り検出回路〔6〕
- 7/04 ・1つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を1つの搬送波により伝送する方式〔4〕
- 7/045 ・・搬送波を周波数変調するもの〔6〕
- 7/06 ・1つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を2つ以上の搬送波により同時に伝送する方式〔4〕
- 7/08 ・同じ周波数帯域の全部または一部をしめる2つ以上のテレビジョン信号, 例. 付加情報信号, を同時, または順次に伝送する方式, [4, 6]
- 7/081 ・・付加情報信号を副搬送波により伝送するもの〔6〕
- 7/083 ・・垂直および水平帰線期間に信号が挿入されているもの〔6〕
- 7/084 ・・水平帰線期間に信号が挿入されているもの〔6〕
- 7/085 ・・・・挿入信号がデジタルであるもの〔6〕
- 7/087 ・・垂直帰線期間に信号が挿入されているもの〔4〕
- 7/088 ・・・・挿入信号がデジタルであるもの〔6〕
- 7/10 ・有線テレビジョン方式 (H O 4 N 7 / 1 2 が優先) [4]
- 7/12 ・1チャンネルまたは複数の並列チャンネルを通してテレビジョン信号が伝送され, 各チャンネルの帯域幅がテレビジョン信号の帯域幅より狭くなっている方式 (H O 4 N 7 / 2 4 が優先) [4]
- 7/14 ・双方向動作方式 (H O 4 N 7 / 1 7 3 が優先) [4]
- 7/15 ・・会議方式〔5〕
- 7/16 ・アナログ秘密テレビジョン方式; アナログ加入テレビジョン方式[1, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/167 ・・テレビジョン信号の暗号化およびその解読 [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/169 ・・・・テレビジョン信号の時間領域を操作する方式 [6, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/171 ・・・・テレビジョン信号の振幅領域を操作する方式 [6, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/173 ・・双方向動作を伴うもの, 例. 加入者がプログラム選択信号を送るもの [4, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/18 ・閉回路テレビジョン方式, すなわち信号が放送されない方式
- 7/20 ・ギガヘルツ周波数帯域で伝送する方式, 例. 衛星を介するもの [4]
- 7/22 ・光伝送方式 [4]
- 7/24 ・パルス符号変調を用いるテレビジョン信号の伝送方式 (H O 4 N 2 1 / 0 0 が優先) [6, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/52 ・・他のパルス符号変調信号, 例. 音響信号または同期信号, を多重するパルス符号変調映像信号の伝送方式 (サーバにおける, ビデオストリームと他のコンテンツまたは付加データの組合せによる多重ストリームの組立て, スタッフィング・ビットの多重ストリームへの挿入, P E S の組立てH O 4 N 2 1 / 2 3 6 ; クライアントにおける, 多重ストリームの解体, 多重ストリームの再多重化, S I の抽出または処理, P E S の解体H O 4 N 2 1 / 4 3 4) [6, 2 0 1 1. 0 1]
- 7/54 ・・・・他のパルス符号変調信号が同期しているもの〔6〕
- 7/56 ・・・・そのための同期方式〔6〕
- 9/00 **カラーテレビジョン方式の細部** [4]
- 9/04 ・画像信号発生装置 [4]
- 9/07 ・・1つの撮像装置のみを有するもの [2, 4]
- 9/077 ・・・・カラー信号がその位相によって特徴づけられているもの [4]
- 9/083 ・・・・カラー信号がその周波数によって特徴づけられているもの [4]
- 9/09 ・・2つ以上の撮像装置を有するもの [4]
- 9/093 ・・・・映像信号のレジストレーションずれを回避または補正するための方式 [4]
- 9/097 ・・・・これに関連する光学的装置, 例. 分光のためのもの, 色補正のためのもの [4]
- 9/10 ・・光学—機械的走査手段のみを用いるもの (H O 4 N 9 / 1 1 が優先) [2, 4]
- 9/11 ・・カラー映画フィルムの走査, 例. テレシネのためのもの [2, 4]
- 9/12 ・映像再生装置 (H O 4 N 9 / 1 1 が優先) [2, 4]
- 9/14 ・・光学—機械的走査手段のみを用いるも

	の [2, 4]	9/72	・色信号の直流分および低周波分の再成 のためのもの [4]
9/16	・陰極線管を用いるもの (H O 4 N 9 / 1 1 が優先) [2, 4]	9/73	・色バランス回路, 例. 白バランス回路, 色温度制御 [4]
9/18	・各原色信号に対し別々の電子ビーム を用いるもの (H O 4 N 9 / 2 7 が優先) [2, 4]	9/74	・特殊効果を得るためのもの (H O 4 N 9 / 6 5 ~ H O 4 N 9 / 7 3 が優先) [4]
9/20	・1つの受像管中に2つ以上のビー ムを持つもの [4]	9/75	・クロマキー [4]
9/22	・2つ以上の原色信号に対し同一ビー ムを用いるもの (H O 4 N 9 / 2 7 が優 先) [2, 4]	9/76	・色信号の混合のためのもの (H O 4 N 9 / 7 5 が優先) [4]
9/24	・電子ビーム瞬時位置を指示するた めの信号を発生するための管の手段を用 いるもの [4]	9/77	・輝度信号と色度信号とを関連して処理す るための回路, 例. 輝度信号と色信号と の位相合わせ, 微分利得の補正または微 分位相の補正 (マトリックス化のための 回路 H O 4 N 9 / 6 7) [4]
9/26	・電子光学的色選択手段を用いるも の, 例. ライングリッド, 電子銃の内部 または近傍, または蛍光スクリーンの近 傍の色選択のための偏向手段 [4]	9/78	・カラーテレビジョン信号から輝度信号 または色度もしくは搬送色信号を分離す るためのもの, 例. 楕円フィルタを用い るもの [4]
9/27	・発光層への電子ビームの透過の深さ が可変であるもの, 例. ペネドロン [2, 4]	9/79	・記録に関連するカラーテレビジョン信号 の処理 [4]
9/28	・集束または集中のための装置 [4]	9/793	・色度信号のレベルを制御するためのも の, 例. 自動クロマレベル制御回路を使 うもの [6]
9/285	・4極レンズを用いるもの [4]	9/797	・各チャンネルの帯域幅が信号の帯域幅 より狭い, 複数のチャンネルに信号を記 録するためのもの (H O 4 N 9 / 8 0 4, H O 4 N 9 / 8 1, H O 4 N 9 / 8 2 が 優先) [6]
9/29	・消磁または外部磁界の補正装置 [2, 4]	9/80	・記録のためのテレビジョン信号の変換, 例. 変調, 周波数変換; 再生のための逆 変換 [4]
9/30	・固体色彩表示装置を用いるもの [4]	9/802	・音声信号の処理を伴うもの (H O 4 N 9 / 8 0 6, H O 4 N 9 / 8 3 5 が優 先) [6]
9/31	・カラー映像表示のための投射装置 [2, 4]	9/804	・複数の色信号成分のパルス符号変調 を伴うもの [6]
9/43	・カラー画像表示を行うための単色映像信 号からカラー映像信号への変換 [4]	9/806	・音声信号の処理を伴うもの [6]
9/44	・色同期 [4]	9/808	・複合カラー映像信号のパルス符号変 調を伴うもの [6]
9/45	・カラー副搬送波の発生または再生 [4]	9/81	・各カラー映像信号成分を順次に記録 するもの [4]
9/455	・カラーバースト信号の発生; カラー映 像信号内へのカラーバースト信号の挿入 またはカラー映像信号からのカラーバー スト信号の分離 (H O 4 N 9 / 4 5 が優 先) [4]	9/815	・輝度信号および順次式色成分信号 が別個のチャンネルに記録されるもの [6]
9/465	・PAL スイッチの同期 [4]	9/82	・各カラー映像信号成分を同時に記録 するもの [4]
9/47	・順次式信号のためのもの [2, 4]	9/825	・輝度および色度信号が別個のチャ ンネルに記録されるもの [6]
9/475	・異なる同期信号を相互にロックするた めのもの [4]	9/83	・記録された色彩信号が記録された 輝度信号の周波数帯域より低い周波数帯 域を占有するもの [4]
9/64	・色信号を処理するための回路 (H O 4 N 9 / 7 7 が優先) [4]	9/835	・音声信号の処理を伴うもの [6]
9/65	・同期変調器のためのもの [4]		
9/66	・同期復調器のためのもの [4]		
9/67	・マトリックスのためのもの [4]		
9/68	・色信号の振幅を制御するためのもの, 例. 自動色飽和度制御回路 (H O 4 N 9 / 7 1, H O 4 N 9 / 7 3 が優先) [4]		
9/69	・ガンマ補正により色信号を修正する ためのもの [4]		
9/70	・色消去のためのもの [4]		
9/71	・色利得制御と結合されているもの [4]		

- 9/84 ・・・・記録された信号が近接したトラックの各部分で異なる特徴，例．異なる位相または周波数，を有するもの〔４〕
- 9/85 ・・・・記録された輝度信号が記録された色彩信号の周波数帯域に全体的に重なり合った周波数帯域を占有するもの，例．周波数インターリーブ〔４〕
- 9/86 ・・・・各カラー映像信号成分を順次および同時に記録するもの，例．SECAM方式に相当するもの〔４〕
- 9/87 ・・・・カラーテレビジョン信号の再生（H O 4 N 9／8 0 が優先）〔４〕
- 9/873 ・・・・再生時に色成分信号の連続性を回復するもの〔６〕
- 9/877 ・・・・中間メモリを用いて画素ブロックを集めることによるもの〔６〕
- 9/88 ・・・・信号ドロップアウトの補償〔４〕
- 9/882 ・・・・信号が複合カラー映像信号であるもの〔６〕
- 9/885 ・・・・デジタル中間メモリを用いるもの〔６〕
- 9/888 ・・・・パルス符号変調により記録された信号に用いるもの〔６〕
- 9/89 ・・・・時間軸誤差の補償〔４〕
- 9/893 ・・・・アナログメモリを用いるもの，例．電圧制御発振器によって遅延量が制御されるCCDシフトレジスタ〔６〕
- 9/896 ・・・・独立した書き込みおよび読み出しクロック発生器を持つデジタルメモリを用いるもの〔６〕
- 9/898 ・・・・再生カラー信号と他の再生補助信号との周波数多重を用いるもの，例．パイロット信号搬送波〔６〕
- 11/00 **カラーテレビジョン方式（細部H O 4 N 9／0 0）〔４〕**
- 11/02 ・帯域幅を減少させるもの（H O 4 N 1 1／0 4 が優先）〔４〕
- 11/04 ・パルス符号変調を用いるもの〔４〕
- 11/06 ・カラー映像信号成分の結合の仕方によって特徴づけられる伝送方式〔４〕
- 11/08 ・・・・順次式信号のみを用いるもの（点順次方式H O 4 N 1 1／1 2）〔４〕
- 11/10 ・・・・色信号が輝度信号の帰線期間に挿入されているもの〔４〕
- 11/12 ・・・・同時式信号のみを用いるもの〔４〕
- 11/14 ・・・・第１の信号が位相および振幅変調されて色度情報を伝達し，第２の信号が輝度情報を伝達するもの，例．NTSC方式〔４〕
- 11/16 ・・・・搬送色信号の位相が交互に変わるもの，例．PAL方式〔４〕
- 11/18 ・・・・順次式および同時式信号を用いるもの，例．SECAM方式〔４〕

- 11/20 ・・・・各カラー映像信号成分の結合の仕方を変換するもの，例．カラーテレビジョン標準方式の変換〔４〕
- 11/22 ・・・・同時式信号が順時式信号にまたはその逆に変換されるもの〔４〕
- 11/24 ・・・・高精度テレビジョン方式〔６〕

### 13/00 **立体視ビデオシステム；マルチビュービデオシステム；その細部〔2018. 01〕**

#### 注

このグループは3次元〔3D〕効果を提供するシステム，または，異なる視点から取得され得る画像を表す電子信号もしくはデプス情報を含む信号により1以上の視聴者に異なるビューを提供するシステムを包含する。

- 13/10 ・・・・立体視またはマルチビュー画像信号の処理，記録または伝送〔2018. 01〕
- 13/106 ・・・・画像信号の処理（マルチビュービデオシーケンス符号化H O 4 N 1 9／5 9 7）〔2018. 01〕
- 13/111 ・・・・仮想視点に対応する画像信号の変換，例．画像の空間的補間〔2018. 01〕
- 13/117 ・・・・仮想視点が視聴者により選択されるまたは視聴者トラッキングにより決定されるもの〔2018. 01〕
- 13/122 ・・・・画像信号コンテンツの修正による立体視画像の3D効果の改善，例．フィルタリングまたは単視点デプスキューを付加するもの（H O 4 N 1 3／1 2 8 が優先）〔2018. 01〕
- 13/125 ・・・・クロストーク低減のためのもの〔2018. 01〕
- 13/128 ・・・・デプスまたは視差を調整するもの〔2018. 01〕
- 13/133 ・・・・異なる画像成分の特徴，例．それらの平均輝度または色バランス，を均一化するもの〔2018. 01〕
- 13/139 ・・・・フォーマット変換，例．フレームレートまたはサイズの変換〔2018. 01〕
- 13/144 ・・・・フリッカ低減のためのもの〔2018. 01〕
- 13/15 ・・・・画像信号の色彩的観点のためのもの〔2018. 01〕
- 13/156 ・・・・画像信号を混合するもの〔2018. 01〕
- 13/161 ・・・・異なる画像信号成分の符号化，多重化または多重分離（マルチビュービデオシーケンス符号化H O 4 N 1 9／5 9 7）〔2018. 01〕
- 13/167 ・・・・画像信号の同期または制御〔2018. 01〕
- 13/172 ・・・・画像信号が非画像信号成分，例．ヘッダーまたはフォーマット情報，からなるもの〔2018. 01〕



- 13/178 ・・・・メタデータ，例．視差情報〔2018.01〕
- 13/183 ・・・・オンスクリーンディスプレイ〔OSD〕情報，例．字幕またはメニュー〔2018.01〕
- 13/189 ・・画像信号の記録；記録された画像信号の再生〔2018.01〕
- 13/194 ・・画像信号の伝送〔2018.01〕
- 13/20 ・画像信号生成装置〔2018.01〕
- 13/204 ・・立体視画像カメラを用いるもの（立体写真G03B35/00）〔2018.01〕
- 13/207 ・・・・単一の2Dイメージセンサを用いるもの〔2018.01〕
- 13/211 ・・・・時間的多重化を利用するもの〔2018.01〕
- 13/214 ・・・・スペクトル多重化を利用するもの〔2018.01〕
- 13/218 ・・・・空間的多重化を利用するもの〔2018.01〕
- 13/221 ・・・・カメラと対象物との間の相対的な動きを利用するもの〔2018.01〕
- 13/225 ・・・・視差バリアを用いるもの〔2018.01〕
- 13/229 ・・・・レンチキュラーレンズを用いるもの，例．円筒状レンズを配列したもの〔2018.01〕
- 13/232 ・・・・フライアイレンズを用いるもの，例．円形レンズを配列したもの〔2018.01〕
- 13/236 ・・・・可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの〔2018.01〕
- 13/239 ・・・・眼間距離に一致または関連した相対的位置を有する2つの2Dイメージセンサを用いるもの（H04N13/243が優先）〔2018.01〕
- 13/243 ・・・・3以上の2Dイメージセンサーを用いるもの〔2018.01〕
- 13/246 ・・・・カメラのキャリブレーション〔2018.01〕
- 13/25 ・・・・視点位置または視野以外の特性が異なる2以上のイメージセンサを用いるもの，例．異なる解像度またはカラーピクアップ特性を有するもの；1つのセンサからの画像信号を用いて他のセンサの特性を制御するもの〔2018.01〕
- 13/254 ・・・・被写体を照らす電磁放射線源と組み合わせるもの〔2018.01〕
- 13/257 ・・色彩的観点〔2018.01〕
- 13/261 ・・単視点画像から立体視画像への変換によるもの〔2018.01〕
- 13/264 ・・・・2つのビデオフレームまたはフィールド間の相対的な動きを利用するもの〔2018.01〕
- 13/268 ・・・・デプス画像に基づいたレンダリング〔DIBR〕に基づくもの〔2018.01〕
- 13/271 ・・生成された画像信号がデプスマップまたは視差マップを含むもの〔2018.01〕
- 13/275 ・・3Dオブジェクトモデルから得るもの，例．コンピュータにより生成された立体視画像信号〔2018.01〕
- 13/279 ・・・・仮想視点位置が視聴者により選択されるまたはトラッキングにより決定されるもの〔2018.01〕
- 13/282 ・・3以上の幾何学的な視点位置に対応する画像信号を生成するためのもの，例．マルチビューシステム〔2018.01〕
- 13/286 ・・単視点モードおよび立体視モードを有するもの〔2018.01〕
- 13/289 ・・・・単視点モードと立体視モードとの間の切換〔2018.01〕
- 13/293 ・・混合された立体視画像を生成するもの；混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの，例．単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ〔2018.01〕
- 13/296 ・・その同期；その制御〔2018.01〕
- 13/30 ・画像再生装置（立体視または他の3次元効果を生ずるための光学システムG02B27/22）〔2018.01〕
- 13/302 ・・専用メガネを利用しないで視聴するためのもの，すなわち，裸眼立体視ディスプレイを用いるもの〔2018.01〕
- 13/305 ・・・・レンチキュラーレンズを用いるもの，例．円筒状レンズを配列したもの〔2018.01〕
- 13/307 ・・・・フライアイレンズを用いるもの，例．円形レンズを配列したもの〔2018.01〕
- 13/31 ・・・・視差バリアを用いるもの〔2018.01〕
- 13/312 ・・・・視差バリアがディスプレイパネルの背後，例．バックライトと空間光変調器〔SLM〕との間，に設置されるもの〔2018.01〕
- 13/315 ・・・・視差バリアが時間変化するもの〔2018.01〕
- 13/317 ・・・・傾斜した視差光学系を用いるもの〔2018.01〕
- 13/32 ・・・・可制御光源アレイを用いるもの；可動式アパーチャまたは可動式光源を用いるもの〔2018.01〕
- 13/322 ・・・・可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの〔2018.01〕

- 13/324 ・ ・ 色彩的観点 [2018. 01]
- 13/327 ・ ・ そのキャリブレーション [2018. 01]
- 13/332 ・ ・ 専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイ [HMD] [2018. 01]
- 13/334 ・ ・ ・ スペクトル多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/337 ・ ・ ・ 偏光多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/339 ・ ・ ・ 空間的多重化を利用するもの (H04N13/337が優先) [2018. 01]
- 13/341 ・ ・ ・ 時間的多重化を利用するもの [2018. 01]
- 13/344 ・ ・ ・ 頭部装着型左右ディスプレイによるもの [2018. 01]
- 13/346 ・ ・ プリズムまたはハーフミラーを用いるもの [2018. 01]
- 13/349 ・ ・ 3以上の幾何学的な視点位置を視聴者トラッキング無しで表示するためのマルチビューディスプレイ (専用メガネを利用しないでフライアイレンズを用いて視聴するためのもの H04N13/307) [2018. 01]
- 13/351 ・ ・ ・ 同時に表示するためのもの [2018. 01]
- 13/354 ・ ・ ・ 順に表示するためのもの [2018. 01]
- 13/356 ・ ・ 単視点モードおよび立体視モードを有するもの [2018. 01]
- 13/359 ・ ・ ・ 単視点モードと立体視モードとの間の切換 [2018. 01]
- 13/361 ・ ・ 混合された立体視画像を生成するもの ; 混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの、例. 単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ [2018. 01]
- 13/363 ・ ・ 画像投影スクリーンを用いるもの (ボリュウムディスプレイ H04N13/388) [2018. 01]
- 13/365 ・ ・ デジタル・マイクロミラー・デバイス [DMD] を用いるもの [2018. 01]
- 13/366 ・ ・ 視聴者トラッキングを用いるもの [2018. 01]
- 13/368 ・ ・ ・ 2以上の視聴者のためのもの [2018. 01]
- 13/371 ・ ・ ・ 眼間距離の異なる視聴者をトラッキングするためのもの ; 頭部の垂直軸周りの回転をトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/373 ・ ・ ・ 頭部の前後の平行移動, すなわち, 縦の動き, をトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/376 ・ ・ ・ 頭部の左右の平行移動, すなわち, 横の動き, をトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/378 ・ ・ ・ 頭部の画面に垂直な軸周りの回転をトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/38 ・ ・ ・ 頭部の垂直方向の平行移動をトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/383 ・ ・ ・ 注視検知, すなわち, 視聴者の視線検知, によりトラッキングするためのもの [2018. 01]
- 13/385 ・ ・ 表示画面上で左右画像の位置を瞬時に交換するもの (専用メガネを利用しないで時間変化する視差バリアを用いて視聴するためのもの H04N13/315 ; 専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイであって時間的多重化を利用するもの H04N13/341) [2018. 01]
- 13/388 ・ ・ ボリュウムディスプレイ, すなわち, ボリュウム上に配置された画素から画像が構築されるシステム [2018. 01]
- 13/39 ・ ・ ・ 一対の光線が交わる透明素材中の位置で画素が光を放つもの [2018. 01]
- 13/393 ・ ・ ・ ボリュウムが面の動き, 例. 振動または回転, により生成されるもの [2018. 01]
- 13/395 ・ ・ ・ デプスサンプリングによるもの, すなわち, ボリュウムが2D画像プレーンの堆積または連続から構成されるもの [2018. 01]
- 13/398 ・ ・ その同期 ; その制御 [2018. 01]
- 17/00 **テレビジョン方式またはその細部のための診断, 試験または測定 [4]**
- 17/02 ・ カラーテレビジョン信号のためのもの [4]
- 17/04 ・ 受信機のためのもの [4]
- 17/06 ・ 記録器のためのもの [4]
- 19/00 **デジタルビデオ信号を符号化, 復号化, 圧縮または伸張するための方法または装置 [2014. 01]**
- 19/10 ・ 適応的符号化を用いるもの [2014. 01]

## 注

このグループに分類するときは, 適応的符号化に関連する各側面は, 可能な限り H04N19/102, H04N19/134, H04N19/169 および H04N19/189 のサブグループにそれぞれ分類されるべきである [2014. 01]

- 19/102 ・ ・ 適応的符号化によって影響を受けるまたは制御される要素, パラメータまたは

- 選択に特徴があるもの [2014. 01]
- 19/103 ・・・・符号化モードまたは予測モードの選択 [2014. 01]
- 19/105 ・・・・選択された符号化モードまたは予測モードの範囲内での予測のための参照ユニットの選択, 例. 予測に用いられる画素の位置および数の適応的な選択 [2014. 01]
- 19/107 ・・・・空間的および時間的予測符号化の間での選択, 例. ピクチャリフレッシュ [2014. 01]
- 19/109 ・・・・複数の時間的予測符号化モードの中からの選択 [2014. 01]
- 19/111 ・・・・複数の空間的予測符号化モードの中からの選択 [2014. 01]
- 19/112 ・・・・与えられた表示モードによるもの, 例. インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの [2014. 01]
- 19/114 ・・・・グループオブピクチャ [GOP] 構造の適合, 例. 2つのアンカーフレームの間のBフレームの数 (H04N19/107が優先) [2014. 01]
- 19/115 ・・・・符号化前に行われる符号化ユニットのための符号量の選択 [2014. 01]
- 19/117 ・・・・フィルタ, 例. 前処理または後処理のためのもの (サブバンドフィルタバンクH04N19/635) [2014. 01]
- 19/119 ・・・・適応的な再分割の側面, 例. 長方形または非長方形符号化ブロックへのピクチャの再分割 [2014. 01]
- 19/12 ・・・・複数の変換または標準からの選択, 例. 離散コサイン変換 [DCT] およびサブバンド変換の間での選択またはH. 263およびH. 264の間での選択 [2014. 01]
- 注**  
このグループに分類するときは, 各圧縮アルゴリズムはグループH04N19/60またはH04N19/90の関連するサブグループにさらに分類される [2014. 01]
- 19/122 ・・・・変換サイズの選択, 例. 8 x 8または2 x 4 x 8 DCT; 構造またはタイプが変化するサブバンド変換の選択 [2014. 01]
- 19/124 ・・・・量子化 [2014. 01]
- 19/126 ・・・・正規化または重みづけ関数の詳細, 例. 正規化マトリクスまたは可変一様量子化器 [2014. 01]
- 19/127 ・・・・ハードウェアまたは計算リソースの優先づけ [2014. 01]
- 19/129 ・・・・符号化ユニットのスキャン, 例. 変換係数のジグザグスキャンまたはフレキシブルマクロブロックオーダリング [FMO] [2014. 01]
- 19/13 ・・・・適応的エントロピー符号化, 例. 適応的可変長符号化 [AVLC] またはコンテキスト適応型二値算術符号化 [CABAC] [2014. 01]
- 19/132 ・・・・符号化ユニットのサンプリング, マスキングまたはトラランケーション, 例. 適応的再サンプリング, フレームスキップ, フレーム補間または高周波変換係数のマスキング [2014. 01]
- 19/134 ・・・・適応的符号化に影響を与えるまたはそれを制御する要素, パラメータまたは基準に特徴があるもの [2014. 01]
- 19/136 ・・・・入力ビデオ信号の特徴または特性 [2014. 01]
- 19/137 ・・・・符号化ユニット内の動き, 例. フィールド, フレームまたはブロックの平均誤差 [2014. 01]
- 19/139 ・・・・動きベクトルの分析, 例. その大きさ, 方向, 分散または信頼性 [2014. 01]
- 19/14 ・・・・符号化ユニットの複雑度, 例. アクティビティの量またはエッジの有無の推定 (H04N19/146が優先) [2014. 01]
- 19/142 ・・・・シーンカットまたはシーンチェンジの検出 [2014. 01]
- 19/146 ・・・・符号化器の出力でのデータレートまたは符号量 [2014. 01]
- 19/147 ・・・・レート歪み基準によるもの (動き推定のための基準としてのレート歪みH04N19/567) [2014. 01]
- 19/149 ・・・・モデルを用いた符号量の推定, 例. 数学的モデルまたは統計学的モデル [2014. 01]
- 19/15 ・・・・伝送バッファへの格納を決定する前にメモリ内の実際の圧縮されたデータのサイズを監視することによるもの [2014. 01]
- 19/152 ・・・・伝送バッファの充満度を測定することによるもの [2014. 01]
- 19/154 ・・・・復号後の測定されたまたは主観的に推定された視覚的品質, 例. 歪みの測定 (レート歪み基準の使用H04N19/147) ([2014. 01])
- 19/156 ・・・・ハードウェアまたは計算リソースの利用可能性, 例. 消費電力節約基準に基づく符号化 [2014. 01]
- 19/157 ・・・・割り当てられた符号化モード, すなわち他の要素またはパラメータの選択にさらに用いられるために予め定められたまたは予め選択された符号化モード [2014. 01]

- 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/159 ・・・・予測のタイプ, 例. フレーム内, フレーム間または双方向フレーム予測 [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/16 ・・・・与えられた表示モードのためのもの, 例. インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/162 ・・・・ユーザ入力 [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/164 ・・・・受信機または伝送チャネルからのフィールドバック [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/166 ・・・・伝送誤りの量に関するもの, 例. ビットエラーレート [BER] [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/167 ・・・・ビデオ画像内での位置, 例. 関心領域 [ROI] [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/169 ・・・・符号化ユニット, すなわち適応的符号化の主体または客体となるビデオ信号の構造的部分または意味的部分, に特徴があるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/17 ・・・・ユニットが画像領域, 例. オブジェクト, であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/172 ・・・・領域がピクチャ, フレームまたはフィールドであるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/174 ・・・・領域がスライス, 例. ブロックのラインまたはブロックのグループ, であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/176 ・・・・領域がブロック, 例. マクロブロック, であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/177 ・・・・ユニットがグループオブピクチャ [GOP] であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/179 ・・・・ユニットがシーンまたはショットであるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/18 ・・・・ユニットが変換係数の集合であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/182 ・・・・ユニットが画素であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/184 ・・・・ユニットが複数のビット, 例. 圧縮されたビデオストリームのもの, であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/186 ・・・・ユニットがカラーまたはクロミナスコンポーネントであるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/187 ・・・・ユニットがスケーラブルビデオレイヤであるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/189 ・・・・適応的符号化のために用いられる適応方法, 適応ツールまたは適応タイプに特徴があるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/19 ・・・・ラグランジュ乗数に基づく最適化を用いるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/192 ・・・・適応方法, 適応ツールまたは適応タイプが反復的または再帰的であるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/194 ・・・・2回をみのパスに関するもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/196 ・・・・符号化パラメータの計算のために特別に適合したもの, 例. 以前に計算された符号化パラメータの平均を取ることによるもの (動きベクトルの処理H 0 4 N 1 9 / 5 1 3) [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/20 ・ビデオオブジェクト符号化を用いるもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/21 ・・・・ビデオオブジェクトのための二値アルファプレーン符号化, 例. コンテキストベース算術符号化 [CAE], を伴うもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/23 ・・・・ビデオセグメントの全体にわたって存在する領域, 例. スプライト, 背景またはモザイク, の符号化を伴うもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/25 ・・・・シーン記述の符号化, 例. シーンのためのバイナリフォーマット [BIFS] の圧縮, を伴うもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/27 ・・・・合成的および自然的な画像コンポーネントの両方に関するもの, 例. 合成自然ハイブリッド符号化 [SNHC] [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/29 ・・・・オブジェクトレベルでのスケーラビリティ, 例. ビデオオブジェクトレイヤ [VOL] [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/30 ・階層的技術, 例. スケーラビリティ, を用いるもの (H 0 4 N 1 9 / 6 3 が優先) [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/31 ・・・・時間領域でのもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/33 ・・・・空間領域でのもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/34 ・・・・エンハンスメントレイヤのプログレッシブビットプレーンベース符号化に関するスケーラビリティ技術, 例. ファイングラニューラスケーラビリティ [FGS] [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/36 ・・・・復号後の画像の歪みの関数としてレイヤを形成することに関するスケーラビリティ技術, 例. 信号対雑音比 [SNR] スケーラビリティ [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/37 ・・・・ビデオ入力データまたはビデオ符号化データに対して異なる伝送優先度を割り当てるための装置を伴うもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/39 ・・・・多重記述符号化 [MDC], すなわち個々のレイヤが独立に復号できる入力画像データの記述として構成されたもの, に関するもの [ 2 0 1 4 . 0 1 ]
- 19/40 ・ビデオトランスコーディング, すなわち符号化された入力ストリームを部分的にまたは完全に復号した後で, 復号された出力ストリームを再符号化すること, を

- 用いるもの〔2014.01〕
- 19/42 ・ビデオの圧縮または伸張に特別に適合した実装の詳細またはハードウェアに特徴があるもの、例、専用のソフトウェア実装(H04N19/635が優先)〔2014.01〕
- 19/423 ・メモリ配置に特徴があるもの(H04N19/433が優先)〔2014.01〕
- 19/426 ・メモリ削減方法を用いるもの〔2014.01〕
- 19/43 ・動き推定または動き補償のために特別に適合したハードウェア〔2014.01〕
- 19/433 ・メモリアクセスのための技術に特徴があるもの〔2014.01〕
- 19/436 ・並列化された計算配置を用いるもの〔2014.01〕
- 19/44 ・そのために特別に適合した復号器、例、符号化器と非対称のビデオ復号器〔2014.01〕
- 19/46 ・圧縮処理中にビデオ信号に付加的な情報を埋め込むもの(H04N19/517, H04N19/68, H04N19/70が優先)〔2014.01〕
- 19/463 ・伝送前に符号化パラメータを圧縮することによるもの〔2014.01〕
- 19/467 ・埋め込まれた情報が不可視であることに特徴があるもの、例、ウォーターマーキング〔2014.01〕
- 19/48 ・復号以外の圧縮領域処理技術、例、変換係数、可変長符号化〔VLC〕データまたはランレングスデータの修正(変換領域での動き推定H04N19/547; 復号された動きベクトルの処理H04N19/513)〔2014.01〕
- 19/50 ・予測符号化を用いるもの(H04N19/61が優先)〔2014.01〕
- 19/503 ・時間的予測に関するもの(空間的および時間的予測符号化の間の適応的選択を伴う適応的符号化H04N19/107; 複数の時間的予測符号化モードの中からの適応的選択を伴う適応的符号化H04N19/109)〔2014.01〕
- 19/507 ・条件付画素補充を用いるもの〔2014.01〕
- 19/51 ・動き推定または動き補償〔2014.01〕
- 19/513 ・動きベクトルの処理〔2014.01〕
- 19/517 ・符号化によるもの〔2014.01〕
- 19/52 ・予測符号化によるもの〔2014.01〕
- 19/523 ・小数画素精度で行うもの〔2014.01〕
- 19/527 ・グローバル動きベクトル推定〔2014.01〕
- 19/53 ・マルチ解像度動き推定; 階層的動き推定〔2014.01〕
- 19/533 ・マルチステップ探索、例、2D-logサーチまたはワンアットアタイムサーチ〔OTS〕,を用いる動き推定〔2014.01〕
- 19/537 ・ブロックベース以外の動き推定〔2014.01〕
- 19/54 ・特徴点またはメッシュを用いるもの〔2014.01〕
- 19/543 ・領域を用いるもの〔2014.01〕
- 19/547 ・変換領域で行なわれる動き推定〔2014.01〕
- 19/55 ・空間的制約、例、画像または領域の境界でのもの、を伴う動き推定〔2014.01〕
- 19/553 ・オクルージョンを扱う動き推定〔2014.01〕
- 19/557 ・特定の基準、例、誤差量が大きいすぎる場合、に基づいて計算または反復を止めること、すなわち探索を早期に打ち切ること、に特徴がある動き推定〔2014.01〕
- 19/56 ・ベクトル探索の初期化、例、探索を開始するための良い候補を推定すること、を伴う動き推定〔2014.01〕
- 19/563 ・パディング、すなわち推定のために任意の形状の画像のブロックまたは領域に非オブジェクト値を埋めること、を伴う動き推定、〔2014.01〕
- 19/567 ・レート歪み基準に基づいた動き推定〔2014.01〕
- 19/57 ・可変のサイズまたは形状をもつ探索ウィンドウに特徴がある動き推定〔2014.01〕
- 19/573 ・与えられた1つの予測方向の2以上の参照フレームを用いたマルチフレーム予測を伴う動き補償〔2014.01〕
- 19/577 ・双方向フレーム補間を伴う動き補償、すなわちBピクチャを用いること〔2014.01〕
- 19/58 ・ロングターム予測、すなわち現在のフレームに対する参照フレームが時間的に最も近いものではないこと、を伴う動き補償(H04N19/23が優先)〔2014.01〕
- 19/583 ・オーバーラップしたブロックでの

- 動き補償 [2014. 01]
- 19/587 ・・時間的サブサンプリングまたは補間に関するもの、例. ビデオシーケンス中の画像の間引きまたはその後の補間 [2014. 01]
- 19/59 ・・空間的サブサンプリングまたは補間に関するもの、例. 画像サイズまたは解像度の変更 [2014. 01]
- 19/593 ・・空間的予測技術に関するもの [2014. 01]
- 19/597 ・・マルチビュービデオシーケンス符号化のために特別に適合したもの [2014. 01]
- 19/60 ・変換符号化を用いるもの [2014. 01]
- 19/61 ・・予測符号化と結合したもの [2014. 01]
- 19/615 ・・・動き補償時間フィルタリング [MCTF] を用いるもの [2014. 01]
- 19/62 ・・3次元で周波数変換を行うもの (H04N19/63が優先) [2014. 01]
- 19/625 ・・離散コサイン変換 [DCT] を用いるもの [2014. 01]
- 19/63 ・・サブバンドに基づいた変換、例. ウェーブレット、を用いるもの [2014. 01]
- 19/635 ・・・フィルタの定義または実装の詳細に特徴があるもの [2014. 01]
- 19/64 ・・・係数またはビットの伝送順序に特徴があるもの [2014. 01]
- 19/645 ・・・変換の後に係数をブロックにグループ化することによるもの [2014. 01]
- 19/65 ・誤り耐性を用いるもの [2014. 01]
- 19/66 ・・データパーティショニング、すなわち重要度に応じてデータをパケットまたはパーティションに分割すること、に関するもの [2014. 01]
- 19/67 ・・不均一誤り保護 [UEP]、すなわちデータの重要度に従って保護を与えること、に関するもの [2014. 01]
- 19/68 ・・ビットストリームへの再同期マーカの挿入に関するもの [2014. 01]
- 19/69 ・・リバーシブル可変長符号化 [RVLC] に関するもの [2014. 01]
- 19/70 ・ビデオ符号化に関連したシンタックス側面に特徴があるもの、例. 圧縮標準規格に関連したもの [2014. 01]
- 19/80 ・ビデオ圧縮に特別に適合したフィルタリング処理の詳細、例. 画素補間のためのもの (H04N19/635, H04N19/86が優先) [2014. 01]
- 19/82 ・・予測ループ内でのフィルタリングに関するもの [2014. 01]
- 19/85 ・ビデオ圧縮のために特別に適合した前処理または後処理を用いるもの [2014. 01]
- 19/86 ・・符号化アーティファクト、例. ブロックノイズ、の低減に関するもの [2014. 01]
- 19/87 ・・ビデオ圧縮と結合されたシーンカットまたはシーンチェンジの検出に関するもの [2014. 01]
- 19/88 ・・異なる符号化ユニットの間でのデータの再配置、例. 画素データのシャッフリング、インターリービング、スクランプリングまたは並べ替えまたは異なるブロックの間での変換係数データの並べ替え、に関するもの [2014. 01]
- 19/89 ・・復号器における伝送誤りの検出のための方法または装置に関するもの [2014. 01]
- 19/895 ・・・誤り隠蔽と結合したもの [2014. 01]
- 19/90 ・グループH04N19/10~H04N19/85に含まれない符号化技術、例. フラクタル、を用いるもの [2014. 01]
- 19/91 ・・エントロピー符号化、例. 可変長符号化 [VLC] または算術符号化 [2014. 01]
- 19/93 ・・ランレングス符号化 [2014. 01]
- 19/94 ・・ベクトル量子化 [2014. 01]
- 19/96 ・・ツリー符号化、例. クワッドツリー符号化 [2014. 01]
- 19/97 ・・マッチングバースト符号化 [2014. 01]
- 19/98 ・・適応的ダイナミックレンジ符号化 [ADRC] [2014. 01]
- 21/00 **選択的なコンテンツ配信、例. 双方向テレビジョンまたはビデオオンデマンド [VOD] (動画データのリアルタイム双方向通信 H04N7/14) [2011. 01]**

## 注

(1) このグループは以下のものを包含する：

—インタラクティブなビデオ配信方法、方式、またそのための要素であって、一対多のシステム構成によって特徴付けられ、かつ、主として、システムオペレータ、例. アクセス・プロバイダ、サービス・プロバイダ、あるいはユーザ、例. 視聴契約者、と、システム要素との間の相互作用の結果としての、動画データの一方方向配信、配送に用いられるもの。[2011. 01]

—そのような方式は、テレビジョン配信方式であって、主として動画データを指示されたように配信、配送するが、それに加えてさらなる別の一方方向または双方向のデータ通信やサービ

スのためのフレームワークも提供するかもしれない、ただし、この配布方法では下り回線の帯域の大部分は動画で占められる、ような通信方式を含む。[2011. 01]

—典型的には、送信側の要素を持つシステム・オペレータのインターフェースまたは受信側の要素を持つユーザのインターフェースで、それらの要素間の相互作用を通じて、システム中の種々の地点におけるデータ処理またはデータの流れの動的な制御を容易にするもの。この相互作用は本来、典型的には不定期又は周期的に生じるものである。[2011. 01]

—データの生成、配布および処理のために特に適合した方法、方式またはその要素で、そのデータは、ビデオ・コンテンツに結びついている、例。メタデータ、レーティング、か、あるいはユーザまたはその環境に関連しており、かつ能動的あるいは受動的に収集されたものである。このデータは相互作用を容易にするために、あるいはコンテンツを変更するまたは対象づけるために用いられる。[2011. 01]

(2) このメイングループにおいては、ファーストプレイス優先ルールが適用される、すなわち階層上の各レベルで、相反する指示のない限り、最初の適切な箇所に分類する。[2011. 01]

- 21/20      ・コンテンツの配信に特に適合したサーバ、  
例。VODサーバ；それらの操作 [2011. 01]
- 21/21      ・サーバの構成要素またはアーキテクチャ [2011. 01]
- 21/214     ・サーバの特別な設置場所、例。航空機、ホテルまたは病院に設置されたサーバ [2011. 01]
- 21/218     ・オーディオまたはビデオコンテンツのソース、例。ローカル・ディスク・アレイ [2011. 01]
- 21/2183    ・キャッシュメモリ [2011. 01]
- 21/2187    ・ライブ映像 [2011. 01]
- 21/222     ・二次的サーバ、例。プロキシ・サーバまたはケーブルテレビジョンのヘッドエンド装置 [2011. 01]
- 21/2225    ・ローカルのVODサーバ [2011. 01]
- 21/226     ・サーバ内部の構成要素 [2011. 01]
- 21/23      ・コンテンツまたは追加データの処理；基礎的なサーバ操作；サーバのミドルウェア [2011. 01]
- 21/231     ・コンテンツの蓄積操作、例。映画の短期ストレージのためのキャッシング、複数のサーバ間でのデータ複製または消去のためのデータの順序づけ [2011. 01]
- 21/2312    ・ディスクアレイへのデータ配置 [2011. 01]
- 21/2315    ・インターリーピングを用いるもの [2011. 01]

- 21/2318    ・ストライピングを用いるもの [2011. 01]
- 21/232     ・サーバ内のコンテンツ取得操作、例。ディスクアレイからのビデオストリームの読み出し [2011. 01]
- 21/233     ・オーディオ・エレメンタリ・ストリームの処理 [2011. 01]
- 21/234     ・ビデオエレメンタリストリームの処理、例。ビデオストリームのスプライシングまたはMPEG-4シーングラフの操作 [2011. 01]
- 21/2343    ・配信するため、またはエンドユーザの要求またはエンドユーザの装置の要求に応じるための、ビデオ信号の再フォーマット操作を含むもの [2011. 01]
- 21/2347    ・ビデオストリームの暗号化を含むもの [2011. 01]
- 21/235     ・付加データの処理、例。付加データのスクランプリングまたはコンテンツ記述の処理 [2011. 01]
- 21/236     ・ビデオストリームと他のコンテンツまたは付加データの組合せによる多重ストリーム、例。トランスポートストリーム、の組立て、例。URL [ユニフォーム・リソース・ロケータ] のビデオストリームへの挿入、ソフトウェアデータのビデオストリームへの多重化；多重ストリームの再多重化；スタッフィング・ビットの多重ストリームへの挿入、例。固定ビットレートにするためのもの；PESの組立て [2011. 01]
- 21/2362    ・SI [サービス情報] の生成または処理 [2011. 01]
- 21/2365    ・複数のビデオストリームの多重化 [2011. 01]
- 21/2368    ・オーディオストリームとビデオストリームの多重化 [2011. 01]
- 21/237     ・付加データサーバとの通信 [2011. 01]
- 21/238     ・伝送ネットワークの下り経路をインターフェースすること、例。ビデオストリームの伝送レートをネットワーク帯域に適合させる；多重ストリームの処理 [2011. 01]
- 21/2381    ・多重ストリームを特定のネットワーク、例。IP [インターネット・プロトコル] ネットワーク、に適合させること [2011. 01]
- 21/2383    ・デジタル・ビットストリームの伝送路符号化、例。変調 [2011. 01]
- 21/2385    ・チャンネルの割当て (H04N21/266が優先)；帯域の割当て (H0

- 4 N 2 1 / 2 4 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2387 ・・・・エンドユーザからの再生要求, 例. 特殊再生, に応じたストリーム処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2389 ・・・・多重ストリーム処理, 例. 多重ストリームの暗号化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/239 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をインターフェースすること, 例. クライアントの要求に優先順位を付ける [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/24 ・・・・処理またはリソースの監視, 例. サーバの負荷, 利用可能な帯域あるいは上りの要求の監視 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/241 ・・・・オペレーティング・システム [OS] の処理, 例. サーバのセットアップ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/242 ・・・・同期処理, 例. PCR [プログラム・クロック・リファレンス] の処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/25 ・・・・サーバが行う管理操作であって, コンテンツの配信を容易にするため, あるいはエンドユーザまたはクライアントの装置に関するデータを管理するためのもの, 例. エンドユーザまたはクライアントの装置の認証, 映画推薦のためのユーザ嗜好の学習 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/254 ・・・・付加データサーバ, 例. 買い物用サーバまたは権利管理用サーバ, における管理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2543 ・・・・課金 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2547 ・・・・第三者への課金, 例. 広告主への課金 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/258 ・・・・クライアントまたはエンドユーザのデータ管理, 例. クライアントの能力, ユーザの嗜好または年齢構成あるいは多数のエンドユーザの嗜好から協調的なデータを得ること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/262 ・・・・コンテンツまたは付加データの配信スケジューリング, 例. 付加データをピーク時以外に伝送すること, ソフトウェアのモジュールを更新すること, カラーセル伝送の周期を計算すること, ビデオストリームの伝送を遅延させること, またはプレイリストの生成 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/266 ・・・・チャンネルまたはコンテンツの管理, 例. 限定受信方式における鍵および限定受信メッセージの生成と管理あるいはVODユニキャスト・チャンネルを併合してマルチキャスト・チャンネルにすること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2662 ・・・・ビデオストリームの複雑性の制御,
- 例. クライアントの能力に従ったビデオストリームの解像度またはビットレートのスケーリング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2665 ・・・・異なるソース, 例. インターネット及び衛星, からコンテンツを集めること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2668 ・・・・特定のエンドユーザのグループのためのチャンネルを生成すること, 例. ビデオストリームの中にエンドユーザのプロファイルに基づいて特定された広告を挿入することによるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/27 ・・・・サーバを基礎としたエンドユーザのアプリケーション [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/274 ・・・・エンドユーザの要求に対応してエンドユーザに特化されたコンテンツまたは付加データを蓄積すること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2743 ・・・・クライアントからアップロードされたビデオデータのホスティング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2747 ・・・・下り経路経由で, 例. サーバから, 受信するビデオプログラムの遠隔蓄積 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/278 ・・・・エンドユーザがアクセスするためのコンテンツ記述のデータベースサービスまたはディレクトリサービス [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/40 ・コンテンツの受信またはコンテンツとの相互作用に特に適合したクライアントの機器, 例. STB [セット・トップ・ボックス]; それらの操作 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/41 ・・・・クライアントの構成; クライアント周辺機器の構成 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/414 ・・・・特殊化したクライアントのプラットフォーム, 例. 車内受信機または移動体端末に埋め込まれたもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4143 ・・・・PC [パーソナル・コンピュータ] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4147 ・・・・PVR [パーソナル・ビデオ・レコーダ] (H O 4 N 5 / 7 6 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/418 ・・・・クライアント装置と共に使用される外部カード, 例. 条件付アクセス用 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4185 ・・・・支払い用 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/422 ・・・・入力のための周辺機器, 例. GPS [グローバル・ポジショニング・システム] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4223 ・・・・カメラ (H O 4 N 5 / 2 2 5 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4227 ・・・・クライアントの装置から遠隔地,



- 例. 業務地, にいるユーザによる遠隔入力 [2011. 01]
- 21/426 ・・・・クライアントの内部構成部品 (H O 4 N 5 / 4 4 が優先) [2011. 01]
- 21/43 ・・・・コンテンツまたは付加データの処理, 例. デジタル・ビデオストリームからの付加データの多重分離; 基礎的なクライアント操作, 例. ホーム・ネットワークの監視またはデコーダ・クロックの同期; クライアントのミドルウェア [2011. 01]
- 21/431 ・・・・ビジュアル・インターフェースの生成; コンテンツまたは付加データのレンダリング [2011. 01]
- 21/432 ・・・・ローカルな蓄積媒体, 例. ハードディスク, からのコンテンツ取得操作 [2011. 01]
- 21/433 ・・・・コンテンツの蓄積操作, 例. 停止要求またはキャッシング操作に応じた蓄積操作 [2011. 01]
- 21/4335 ・・・・ハウスキーピング処理, 例. 蓄積スペースの制約による消去のためのコンテンツの順位付け [2011. 01]
- 21/434 ・・・・多重ストリームの解体, 例. 音声ストリームと映像ストリームの多重分離あるいはビデオストリームからの付加データの抽出; 多重ストリームの再多重化; S I の抽出または処理; P E S の解体 [2011. 01]
- 21/435 ・・・・付加データの処理, 例. 付加データの暗号解除あるいはトランスポート・ストリームから抜き取ったモジュールからのソフトウェアの再構築 [2011. 01]
- 21/436 ・・・・ローカルな配信ネットワークをインターフェースすること, 例. 別の S T B と通信するまたは家庭内で通信すること [2011. 01]
- 21/4363 ・・・・ビデオストリームを特定のローカルネットワーク, 例. I E E E 1 3 9 4 またはブルートゥース (登録商標) ネットワーク, に適合させること [2011. 01]
- 21/4367 ・・・・クライアントと周辺機器またはスマートカードの間に安全な通信を確立させること [2011. 01]
- 21/437 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をインターフェースすること, 例. クライアントの要求を V O D サーバに伝送するため [2011. 01]
- 21/438 ・・・・サーバから発せられる伝送ネットワークの下り経路をインターフェースすること, 例. I P ネットワークから M P E G パケットを取得する [2011. 01]
- 21/4385 ・・・・多重ストリーム処理, 例. 多重ストリームの暗号解除 [2011. 01]
- 21/439 ・・・・オーディオ・エレメンタリ・ストリームの処理 [2011. 01]
- 21/44 ・・・・ビデオ・エレメンタリ・ストリームの処理, 例. 入力されるビデオストリームとローカルの蓄積から取得されたビデオクリップとをスプライシングすること, あるいは M P E G - 4 シーン・グラフに従ってシーンをレンダリングすること [2011. 01]
- 21/4402 ・・・・家庭用の再分配, 蓄積またはリアルタイムの表示のためのビデオ信号の再フォーマット処理を含むもの [2011. 01]
- 21/4405 ・・・・ビデオストリームの暗号解除を含むもの [2011. 01]
- 21/4408 ・・・・ビデオストリームの暗号化を含むもの, 例. ホームネットワーク配信のための, 暗号解除されたビデオストリームの再暗号化 [2011. 01]
- 21/441 ・・・・エンドユーザ識別の獲得 [2011. 01]
- 21/4415 ・・・・ユーザの生体的特徴を用いるもの, 例. 音声認識または指紋走査によるもの [2011. 01]
- 21/442 ・・・・処理またはリソースの監視, 例. 記録装置の失敗の検出, 下りの帯域, 映画が視聴された回数あるいは内部のハードディスクから利用可能な蓄積スペースの監視 [2011. 01]
- 21/4425 ・・・・クライアントのエラー処理またはハードウェアの欠陥の監視 [2011. 01]
- 21/443 ・・・・OS手順, 例. S T B の起動, S T B への J a v a 仮想マシンの実装あるいは S T B 内の電源管理 [2011. 01]
- 21/45 ・・・・受信あるいはコンテンツとの相互作用を容易にするためあるいはエンドユーザまたはクライアントの機器それ自体に関連したデータを管理するために, クライアントが行う管理操作, 例. 映画を薦めるためあるいはスケジュールの競合を解消するためのユーザ嗜好の学習 [2011. 01]
- 21/454 ・・・・コンテンツのフィルタリング, 例. 広告のブロック [2011. 01]
- 21/4545 ・・・・フィルタリング用アルゴリズムへの入力, 例. 画面のある領域のフィルタリング [2011. 01]
- 21/458 ・・・・個人向けのストリームを生成するためのコンテンツのスケジューリング, 例.

- ローカルに蓄積された広告を入力される  
ストリームと組み合わせることによるもの；更新操作，例．OSモジュールのためのもの〔2011.01〕
- 21/462 ・・・・コンテンツまたは付加データの管理，  
例．インターネットとヘッドエンドから受信したデータからマスターEPGを作成すること，あるいはクライアントの能力に基づいて解像度またはビットレートをスケーリングすることによってビデオストリームの複雑性を制御すること〔2011.01〕
- 21/4623 ・・・・限定受信メッセージの処理，例．ECM〔エンタイトルメント・コントロール・メッセージ〕またはEMM〔エンタイトルメント・マネジメント・メッセージ〕〔2011.01〕
- 21/4627 ・・・・権利の管理〔2011.01〕
- 21/466 ・・・・知的な管理のための学習プロセス，  
例．映画を薦めるためのユーザ嗜好の学習〔2011.01〕
- 21/47 ・・・・エンドユーザのアプリケーション〔2011.01〕
- 21/472 ・・・・コンテンツ，付加データまたはサービスを要求するためのエンドユーザ・インターフェース；コンテンツと相互作用するためのエンドユーザ・インターフェイス，例．コンテンツ予約またはリマイндаの設定のためのもの，イベント通知を要求するためのものあるいは表示されたコンテンツを操作するためのもの〔2011.01〕
- 21/4722 ・・・・コンテンツと結合された付加データを要求するためのもの〔2011.01〕
- 21/4725 ・・・・画面上のインタラクティブな領域，例．ホットスポット，を用いるもの〔2011.01〕
- 21/4728 ・・・・ROI〔関心の領域〕を選択するためのもの，例．選択した領域について解像度の高い版を要求するためのもの〔2011.01〕
- 21/475 ・・・・エンドユーザのデータ，例．PIN〔個人識別番号〕または嗜好データ，を入力するためのエンドユーザ・インターフェース〔2011.01〕
- 21/478 ・・・・補助的なサービス，例．電話発信者の識別表示または買い物アプリケーション〔2011.01〕
- 21/4782 ・・・・ウェブ・ブラウジング〔2011.01〕
- 21/4784 ・・・・報償を受け取るもの〔2011.01〕
- 21/4786 ・・・・電子メール〔2011.01〕
- 21/4788 ・・・・他のユーザとの通信，例．チャット〔2011.01〕
- 21/482 ・・・・番組選択のためのエンドユーザ・インターフェース〔2011.01〕
- 21/485 ・・・・クライアントの環境設定のためのエンドユーザ・インターフェース〔2011.01〕
- 21/488 ・・・・データ・サービス，例．ニュース・ティッカー〔2011.01〕
- 21/60 ・サーバとクライアントの間，あるいは離れた複数のクライアント間でビデオ配信するためのネットワークの構成または処理；クライアント，サーバおよびネットワーク構成部分間の制御信号；サーバとクライアント間の管理データの伝送；サーバとクライアント間の通信の細部〔2011.01〕
- 21/61 ・・・・ネットワークの物理的な構成；信号処理（H04Bが優先）〔2011.01〕
- 21/63 ・・・・クライアント，サーバおよびネットワーク構成部分の間の制御信号；サーバとクライアントの間のビデオ配信のためのネットワーク手順，例．基礎層と強化層を異なる伝送経路によって伝送すること，離れた複数のSTB間にインターネット経由でピアトゥーピアの通信を確立すること；通信プロトコル；アドレッシング〔2011.01〕
- 21/633 ・・・・サーバからネットワーク構成部分またはクライアントに対して発行される制御信号〔2011.01〕
- 21/6332 ・・・・クライアントに対するもの〔2011.01〕
- 21/6334 ・・・・認証のためのもの，例．鍵を伝送することによるもの〔2011.01〕
- 21/6336 ・・・・デコーダに対するもの〔2011.01〕
- 21/6338 ・・・・ネットワークに対するもの〔2011.01〕
- 21/637 ・・・・クライアントからサーバまたはネットワーク構成部分に対して発行される制御信号〔2011.01〕
- 21/6371 ・・・・ネットワークに対するもの〔2011.01〕
- 21/6373 ・・・・レート制御のためのもの〔2011.01〕
- 21/6375 ・・・・再送要求のためのもの〔2011.01〕
- 21/6377 ・・・・サーバに対するもの〔2011.01〕
- 21/6379 ・・・・エンコーダに対するもの〔2011.01〕

- 21/64     ・・・・アドレッシング [2011. 01]
- 21/6402   ・・・・クライアントのためのアドレス割  
          当て処理 [2011. 01]
- 21/6405   ・・・・マルチキャストのためのもの [2011. 01]
- 21/6408   ・・・・ユニキャストのためのもの [2011. 01]
- 21/643     ・・・・通信プロトコル [2011. 01]
- 21/6433   ・・・・DSM-CC [デジタル・ストレ  
          ージ・メディア・コマンド・アンド・コ  
          ントロール・プロトコル] [2011. 0  
          1]
- 21/6437   ・・・・RTP [リアルタイム・トランス  
          ポート・プロトコル] [2011. 01]
- 21/647     ・・・・ネットワーク構成部分とサーバまた  
          はクライアントの間の制御信号；サーバ  
          とクライアントの間のビデオ配信のため  
          のネットワーク手順，例．パケットをド  
          ロップすることによりビデオストリーム  
          の品質を制御するもの，ネットワーク内  
          における不正な改変からコンテンツを保  
          護するもの，ネットワーク負荷を監視す  
          るもの，IPと無線のような2つの異な  
          るネットワークの間を橋渡しするもの  
          [2011. 01]
- 21/65     ・・・・クライアントとサーバの間の管理デー  
          タの伝送 [2011. 01]
- 21/654     ・・・・サーバによるクライアント向けの伝  
          送 [2011. 01]
- 21/6543   ・・・・クライアントに操作，例．蓄積，  
          を強要するもの [2011. 01]
- 21/6547   ・・・・パラメータ，例．クライアントの  
          セットアップのためのもの，からなるも  
          の [2011. 01]
- 21/658     ・・・・クライアントによるサーバ向けの伝  
          送 [2011. 01]
- 21/6583   ・・・・確認応答 [2011. 01]
- 21/6587   ・・・・制御パラメータ，例．特殊再生の  
          コマンドまたは視点の選択 [2011.  
          01]
- 21/80     ・・・・コンテンツ・クリエイターによる，配信  
          手順とは独立した，コンテンツまたは追  
          加データの生成または処理；コンテンツ  
          それ自体 [2011. 01]
- 21/81     ・・・・コンテンツのモノメディア構成部分 [2  
          011. 01]
- 21/83     ・・・・コンテンツと関連づけられた保護デー  
          タまたは記述データの生成または処理；  
          コンテンツの構造化 [2011. 01]
- 21/835     ・・・・保護データ，例．証明書，の生成 [2  
          011. 01]
- 21/8352   ・・・・コンテンツまたはソースを特定す  
          るデータを含むもの，例．UMID [ユ  
          ニーク・マテリアル・アイデンティファ  
          イア] [2011. 01]
- 21/8355   ・・・・使用法のデータ，例．許可された  
          コピーの枚数または閲覧の回数，を含む  
          もの [2011. 01]
- 21/8358   ・・・・電子透かしを含むもの [2011.  
          01]
- 21/84     ・・・・記述データ，例．コンテンツ記述，  
          の生成または処理 [2011. 01]
- 21/8405   ・・・・キーワードで表されるもの [20  
          11. 01]
- 21/845     ・・・・コンテンツの構造化，例．コンテン  
          ツを時間区分に分解するもの [2011.  
          01]
- 21/85     ・・・・コンテンツの組立て；マルチメディア  
          アプリケーションの生成 [2011. 0  
          1]
- 21/854     ・・・・コンテンツのオーサリング [201  
          1. 01]
- 21/8541   ・・・・枝分かれ，例．物語の異なるエン  
          ディングへの，を含むもの [2011.  
          01]
- 21/8543   ・・・・記述言語，例．MHEG [マルチ  
          メディア・ハイパーメディア・インフォ  
          メーション・コーディング・エキスパー  
          ト・グループ] またはXML [エクステ  
          ンシブル・マークアップ・ランゲージ]，  
          を用いるもの [2011. 01]
- 21/8545   ・・・・インタラクティブアプリケーション  
          を生成するためのもの [2011. 0  
          1]
- 21/8547   ・・・・コンテンツを同期させるためのタ  
          イムスタンプを含むもの [2011. 0  
          1]
- 21/8549   ・・・・映像の要約，例．映画予告編，の  
          作成 [2011. 01]
- 21/858     ・・・・データをコンテンツにリンクさせる  
          こと，例．URLを対象ビデオにリンク  
          させるものあるいはホットスポットを生  
          成することによるもの [2011. 01]

**スチールビデオカメラに関し，グループ1／00から  
17／00までと関連したインデキシング系列  
[6]**

101/00   スチールビデオカメラ [6]