

G03H ホログラフィー的方法または装置（通常の光学的素子として用いられるホログラム，例．点ホログラム G 0 2 B 5 / 3 2；光学素子を利用して計算動作を行うアナログ計算機 G 0 6 E 3 / 0 0；ホログラフィーのデジタル記録 G 1 1 B 7 / 0 0 6 5，G 1 1 C 1 3 / 0 4）[2]

3 / 0 0 に包含されない粒子をまたは波を用いたホログラフィー的方法または装置；それらから光学像を得るための方法または装置（G 0 3 H 1 / 2 2 が優先）[2]

注

このサブクラスは，元の波面を再生するために用いられうる波面の位相および振幅情報の記録を作成するための手段または波面の位相および振幅情報を有する記録から元の波面を再生するための手段を包含する。[2]

- 1/00 ホログラムを得るためまたはそれらから像を得るために光，赤外または紫外波を用いたホログラフィー的方法または装置；それに特有な細部 [2]
- 1/02 ・細部 [2]
- 1/04 ・ホログラムを作るための方法または装置（G 0 3 H 1 / 2 6 が優先）[2]
- 1/06 ・・インコヒーレント光を用いるもの [2]
- 1/08 ・・ホログラムの合成 [2]
- 1/10 ・・変調した参照ビームを用いるもの [2]
- 1/12 ・・空間変調，例．ゴーストイメージング [2]
- 1/14 ・・時間変調，例．場の深さの伸張または物体の移動に対する位相補償 [2]
- 1/16 ・・フーリエ変換を用いるもの（G 0 3 H 1 / 1 2，G 0 3 H 1 / 1 4 が優先；）[2]
- 1/18 ・・ホログラム記録担体の特殊処理，例．ブレードホログラムを得るためのもの [2]
- 1/20 ・・ホログラフィー的手段によるホログラムの複写 [2]
- 1/22 ・ホログラムから光学像を得るための方法または装置（G 0 3 H 1 / 2 6 ~ G 0 3 H 1 / 3 4 が優先）[2]
- 1/24 ・・白色光を用いるもの [2]
- 1/26 ・複合ホログラムの作成のためまたはそれらから像を得るためにとくに適した方法または装置，例．多色技術 [2]
- 1/28 ・・重畳したホログラムのみ [2]
- 1/30 ・・分離したホログラムのみ [2]
- 1/32 ・スペckルを除去するための方式 [2]
- 1/34 ・空間 空間的帯域幅積を減少するための方式 [2]
- 3/00 ホログラムを得るために超音波，音波または亜音波を用いたホログラフィー的方法または装置；それらから光学像を得るための方法または装置（G 0 3 H 1 / 2 2 が優先）[2 0 0 6 . 0 1]
- 5/00 グループ G 0 3 H 1 / 0 0 または G 0 3 H