

H04N 画像通信，例．テレビジョン〔 4 〕

注

(1) このサブクラスは以下のものを包含する。

下記の二つの手順により，局所的あるいは離れた地点間での画像の伝送またはその瞬時的あるいは恒久的再生：

ステップ(a)：画像の走査，すなわち，画像を含む全領域を個々の画素に分解し，同時的または順次的に画像を現わす電気信号を引き出すこと；

ステップ(b)：個々の画素に分解された画像を現わす電気信号によって，同時的または順次的に画像を含む全領域を再生すること；〔 4 〕

グループH 0 4 N 1 / 0 0 において，画像を形成している部分的な光の変化が経時的変化をしない画像またはパターン，例，文書（手書きのものおよび印刷されたもの），地図，図表，映画用フィルムを除く写真，の伝送方式または再生方式；

単に特殊な周波数帯域をもつような信号とは区別されるような画像通信信号，例，テレビジョン信号を処理するように特別に設計された回路

(2) このサブクラスは以下のものを包含しない：

他のサブクラスの主題を形成する方式の回路またはその他の部品，ただし，これら是对應するサブクラス，例，H 0 3 C，H 0 3 F，H 0 3 J，H 0 4 B，H 0 4 H に包含される；

アルファベット，文字，数字などの読み易い文字を注(1)のステップ(a)により分解して電気信号を取り出し，これを蓄積されている情報と比較することにより上記文字を認識する方式，ただし，これらはサブクラスG 0 6 K に包含される；

画像を現わす電気信号を前記ステップ(a)により取り出し，これを操作，例，露出の制御，信号として用いる原画の直接写真複写のための方式，ただし，これらはクラスG 0 3 に包含される；

アルファベット，文字，数字などの文字形を含む画像を注(1)のステップ(b)により再生する方式であって，例，カム，パンチカードまたはテープ，符号化信号制御，その他の手段によって，上述のステップ(a)により取り出される信号と等価な信号の発生を含む方式，ただし，これらは応用分野のためのサブクラス，例，G 0 1 D，G 0 6 T，H 0 4 L，に包含される；

アファベット，文字，数字などの文字形からなる画像を上述のステップ(b)により再生する方法であって，画像を現わす電気信号を，方式の不可欠部分を構成する文字群またはその記録から上述のステップ(a)により発生させる方式，ただし，これらはこのサブクラスに包含されるそれらの応用を条件として，応用のためのサブクラス，例，B 4 1 B，G 0 6 K，に包含される；

印刷，複製またはマーキング処理，またはそれに用いる材料，ただし，これらは関連するサブクラス，例，B 4 1 C，B 4 1 J，B 4 1 M，G 0 3 C，G 0 3 F，G 0 3 G，に包含される。〔 4 〕

(3) このサブクラスにおいては，下記の表現は以下に示す意味で用いる：

“ テレビジョン方式 ” とは，画像を形成する部分的な光の変化が経時的に変わる画像，例，自然の生の景色や映画のフィル

ムのような生の景色の記録，を伝送し，再生する方式を意味する。

注

グループ1 / 0 0 から1 7 / 0 0 までにおいて，グループ1 0 1 / 0 0 のインデキシングコードを付加することが望ましい。

〔 6 〕

- | | |
|-------|--|
| 1/00 | 文書または類似のものの走査，伝送または再生，例，ファクシミリ伝送；それらの細部〔 3，4 〕 |
| 1/024 | ・走査ヘッドの細部〔 3，4 〕 |
| 1/028 | ・・画像情報読取のためのもの〔 3，4 〕 |
| 1/029 | ・・・一度に一つの画素のみに光学的に焦点を合わせるヘッド〔 6 〕 |
| 1/03 | ・・・実質的にライン状に配列された光検出器を有するもの〔 6 〕 |
| 1/031 | ・・・・走査される画素と一対一の光学的に正立の対応を有する光検出器，例，密着形ラインセンサ〔 6 〕 |
| 1/032 | ・・画像情報再生のためのもの〔 3，4 〕 |
| 1/034 | ・・・インクを用いるもの，例，インクジェットヘッド〔 5 〕 |
| 1/036 | ・・・光学的再生のためのもの〔 3，4 〕 |
| 1/04 | ・走査装置（H 0 4 N 1 / 3 8 7 が優先）〔 4 〕 |
| 1/047 | ・・走査速度または位置の検知，制御または誤差補償（H 0 4 N 1 / 1 7 が優先）〔 6 〕 |
| 1/053 | ・・・主走査方向におけるもの，例，一走査線における走査開始または画素の同期〔 6 〕 |
| 1/06 | ・・円筒状画像支持面を用いるもの〔 4 〕 |
| 1/08 | ・・・ドラムのまわりにシートを取り付けまたは保持するための機構〔 4 〕 |
| 1/10 | ・・フラットな画像載置面を用いるもの〔 4 〕 |
| 1/107 | ・・・手動走査を有するもの〔 6 〕 |
| 1/113 | ・・振動鏡または回転鏡を用いるもの〔 6 〕 |
| 1/12 | ・・低速なシート搬送機構を用いるもの（多素子アレイを用いるものH 0 4 N 1 / 1 9）〔 4，6 〕 |
| 1/14 | ・・・走査ヘッドを備える回転無端ベルトを用いるもの〔 4 〕 |
| 1/16 | ・・・回転ヘリカル要素を用いるもの〔 4 〕 |
| 1/17 | ・・走査速度が画像の内容によって決まるもの〔 3，4 〕 |
| 1/19 | ・・多素子アレイを用いるもの〔 6 〕 |
| 1/191 | ・・・アレイが1次元配列からなるもの〔 2 0 0 6 . 0 1 〕 |
| 1/192 | ・・・・同時に一つの主走査線上の画素を走査するもの〔 6 〕 |
| 1/193 | ・・・・・電氣的に走査するライン状のアレイを用いるもの〔 6 〕 |
| 1/195 | ・・・アレイが2次元配列からなるもの〔 2 0 0 6 . 0 1 〕 |

H 0 4 N

1/203	・ 複数の別個の画像を同時に走査するもの [6]		を符号化するもののみであるもの [4]
1/207	・ 元の画像と再生画像を共通の走査装置で同時に走査するもの [6]	1/42	・ 双方向動作方式
1/21	・ 中間情報蓄積 (H 0 4 N 1 / 3 8 7 , H 0 4 N 1 / 4 1 が優先) [4]	1/44	・ 秘密方式
1/23	・ 再生装置 [4]	1/46	・ カラー画像通信方式
1/27	・ 磁気的中间画像の生成を伴うもの [4]	1/48	・ 画像信号発生器 (中間調スクリーン用 H 0 4 N 1 / 5 2) [6]
1/29	・ 静電的中间画像の生成を伴うもの [4]	1/50	・ 画像再生器 (中間調スクリーン用 H 0 4 N 1 / 5 2) [6]
1/31	・ 画像伝送のための機械的装置, 例 . クラッチ, 伝動装置, 歯車伝動装置の適用 [4]	1/52	・ 中間調スクリーン回路または装置 [6]
1/32	・ 送信機と受信機間の制御または監視のための回路または装置	1/54	・ カラー画像信号を, 特殊な混合色を表わす信号が含まれた複数信号に変換, 例 . 繊維印刷用 [6]
1/327	・ 単一モード通信の開始, 継続または終了; そのためのハンドシェイキング [6]	1/56	・ カラー画像信号の処理 (H 0 4 N 1 / 5 2 が優先) [6]
1/333	・ モード信号の通信またはモード変更; そのためのハンドシェイキング [6]	1/58	・ 輪郭または細部の強調; 雑音またはエラーの抑制, 例 . 色ずれの補正 (H 0 4 N 1 / 6 2 が優先) [6]
1/34	・ 有料方式	1/60	・ 色修正または制御 [6]
1/36	・ 送信機と受信機を同期または整相するためのもの	1/62	・ リタッチ, すなわち, 孤立した色のみ, または孤立した色領域のみの補正 [6]
1/38	・ 画像の不要部分の消去するための回路または装置 (H 0 4 N 1 / 3 8 7 が優先) [4]	1/64	・ カラー画像信号の伝送または蓄積方式; そのための細部, 例 . そのための符号化または復号化手段 [6]
1/387	・ 原画の編集, 再配置またはその他の変形 [4]	3/00	テレビジョン方式の走査の細部; それらと走査用電圧の発生手段との結合 [4]
1/393	・ 拡大または縮小 [4]	3/02	・ 光学的 機械的手段のみによるもの (H 0 4 N 3 / 3 6 が優先) [2]
1/40	・ 画像信号回路 (H 0 4 N 1 / 3 8 7 が優先) [4]	3/04	・ 動く開口を有するもの
1/401	・ 読取または再生ヘッドの位置的な応答のばらつきを補償するもの (H 0 4 N 1 / 4 0 3 が優先) [6]	3/06	・ 可動レンズまたは他の屈折体を含むもの
1/403	・ 2 値原画の画像信号の 2 値化 [6]	3/08	・ 可動反射鏡を含むもの
1/405	・ 中間調にするもの, すなわち, 連続階調の原画の画像信号を相当する 2 レベルのみを示す信号に変換するもの [6]	3/09	・ 不可視領域の電磁放射のためのもの, 例 . 赤外線 [4]
1/407	・ 階調または最大最小レベルの制御または修正, 例 . バックグラウンドレベル [6]	3/10	・ 光学的 - 機械的のみでない手段によるもの (H 0 4 N 3 / 3 6 が優先) [2]
1/409	・ 輪郭または細部の強調; 雑音またはエラーの抑制 [6]	3/12	・ ランプまたは光電セルの集合を切換えることによるもの, または静止した光のリレーによるもの
1/41	・ 帯域または冗長度の圧縮 (走査によるもの H 0 4 N 1 / 1 7) [3]	3/14	・ 電氣的に走査される半導体装置の走査 (画像信号の発生 H 0 4 N 2 5 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]
1/411	・ 2 値画像の伝送または再生のためのもの, 例 . 白黒画像 [4]	3/16	・ 陰極線管の中の電子の束を偏倚することによるもの
1/413	・ 画像情報の損失または変更を伴わずに画像を再生するための方式または装置 [4]	3/18	・ 電子ビームの偏向に結合する供給電圧の発生 [4]
1/415	・ 画素が固定された 1 次元または 2 次元のブロックに分割または配置されるもの [2 0 0 6 . 0 1]	3/185	・ 直流電圧を一定に保持するもの [4]
1/417	・ 予測または差分符号化を用いるもの [4]	3/19	・ 供給回路における耐高電圧のための装置または組立体 [3]
1/419	・ 走査線方向の同値の画素の連続長	3/20	・ 走査が停止した場合の陰極線管の保護
		3/22	・ スクリーン上の像の大きさ, 形状または中心を制御するための回路

3/223	・ ・ ・ ・ 大きさの制御 (陰極線管の高電圧を一定に保持することによるもの H 0 4 N 3 / 1 8 5) [4]	5/16	・ ・ 信号の直流および低周波成分の再生回路 ; 黒または白レベル保持のための回路
3/227	・ ・ ・ ・ センタリング [4]	5/18	・ ・ ・ スイッチング回路により作動されるクランプ回路によるもの
3/23	・ ・ ・ ・ ひずみ補正 , 例 . 糸巻ひずみの補正 , S 字ひずみの補正 , のためのもの [4]	5/20	・ ・ 振幅レスポンス制御用回路
3/233	・ ・ ・ ・ ・ 能動素子を用いるもの [4]	5/202	・ ・ ・ ガンマ補正 (シーンの明るさとは関係なくカメラの応答を制御するためのもの H 0 4 N 2 3 / 8 2) [2 0 2 3 . 0 1]
3/237	・ ・ ・ ・ ・ 受動素子を用いるもの [4]	5/205	・ ・ ・ 振幅対周波数特性の補正のためのもの [4]
3/24	・ ・ ・ 帰線消去回路	5/208	・ ・ ・ ・ 高周波成分の減衰を補償するためのもの , 例 . クリस्पニング , 開口ひずみ補正 [4]
3/26	・ ・ ・ 集束を改善するための走査装置の変形	5/21	・ ・ 妨害 , 例 . モアレまたはハロー
3/27	・ ・ ・ マルチスタンダード受信機に対する特殊回路 [3 , 4]	5/213	・ ・ ・ インパルス性雑音を抑制または最小にする回路 (画像信号生成の妨害を抑制または最小にするためのもの H 0 4 N 2 3 / 8 1) [2 0 0 6 . 0 1]
3/28	・ ・ 複数の走査の発生によるもの , すなわち , 同時に 2 個以上のスポットを用いるもの	5/222	・ スタジオ回路 ; スタジオ装置 ; スタジオ機器 (電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H 0 4 N 2 3 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]
3/30	・ ・ 一定速度ではないもの , または単方向のまっすぐな線または本質的に垂直または水平の線によらないで像を形成するもの	5/253	・ 映画フィルムまたはスライドオペークの走査による映像信号の発生 , 例 . テレシネのためのもの (その走査の細部 H 0 4 N 3 / 3 6) [4]
3/32	・ ・ ・ 像の情報に応じて変化する速度を有するもの	5/257	・ ・ 飛点走査器を用いる映像信号の発生 (H 0 4 N 5 / 2 5 3 が優先) [4]
3/34	・ ・ ・ 主走査方向に直角な方向に急速に振動走査する区域を有するもの	5/262	・ ・ スタジオ回路 , 例 . ミキシング , 切換え , 像の特質の変更 , 別の特殊効果のためのもの [4]
3/36	・ 映画フィルムの走査 , 例 . テレシネ [2]	5/265	・ ・ ・ ミキシング [4]
3/38	・ ・ 連続的に走行するフィルムを有するもの [4]	5/268	・ ・ ・ 信号の分配または切換え [4]
3/40	・ ・ 間けつ的に走行するフィルムを有するもの [4]	5/272	・ ・ ・ 背景の像の中に前景の像を挿入するための手段 , すなわち . インレイ , アウトレイ [4]
5/00	テレビジョン方式の細部 (走査の細部またはそれらと走査用電圧の発生手段との結合 H 0 4 N 3 / 0 0) [4 , 2 0 1 1 . 0 1]	5/275	・ ・ ・ ・ キーイング信号の発生 [4]
5/04	・ 同期 (パルス符号変調を用いるテレビジョン方式のためのもの H 0 4 N 7 / 5 6) [4]	5/278	・ ・ ・ 字幕の挿入 [4]
5/05	・ ・ 同期範囲を拡張するための装置を有する同期回路 , 例 . 複数の時定数を切換えるもの [2]	5/28	・ ・ 移動スタジオ
5/06	・ ・ 同期信号の発生	5/30	・ 光または類似信号から電気信号への変換 (走査の細部 H 0 4 N 3 / 0 0 ; 電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H 0 4 N 2 3 / 0 0 ; 固体撮像素子 [S S I S] の回路 , またはその制御 H 0 4 N 2 5 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]
5/067	・ ・ ・ 送信機端における装置または回路 [4]	5/32	・ ・ X 線の変換 (X 線から画像信号を生成するためのカメラまたはカメラモジュール H 0 4 N 2 3 / 3 0 ; X 線を画像信号に変換するための S S I S の回路 H 0 4 N 2 5 / 3 0) [2 0 2 3 . 0 1]
5/073	・ ・ ・ ・ 複数の同期信号源 , 例 . スタジオまたは中継局 , を相互にロックするためのもの [4]	5/321	・ ・ ・ 蛍光像の伝送を行うもの [5]
5/08	・ ・ 映像信号からの同期信号の分離	5/325	・ ・ ・ ・ 画像強調 , 例 . エネルギーの異な
5/10	・ ・ ・ 垂直同期信号と水平同期信号の分離		
5/12	・ ・ 同期装置と同期される走査装置との間で位相差が生ずる場合にのみ同期を補正する信号を発生する装置 , 例 . フライホイール同期 [2]		
5/14	・ 映像周波数帯域用の映像信号回路 (電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 H 0 4 N 2 3 / 0 0) [2 0 0 6 . 0 1]		

	る複数のX線を用いて得た画像を減算処理することによるもの [5]		るテレビジョン画像の修正
5/33	・赤外線の変換 (赤外線から画像信号を生成するためのカメラまたはカメラモジュール H 0 4 N 2 3 / 2 0 ; 赤外線を画像信号に変換するための S S I S の回路 H 0 4 N 2 5 / 2 0) [2 0 2 3 . 0 1]	5/74	・映像再生のための投写装置, 例・アイドホールを用いるもの
5/38	・送信機回路 (H 0 4 N 5 / 1 4 が優先) [4]	5/76	・テレビジョン信号の記録 [3 , 4]
5/40	・変調回路	5/761	・録画のための時間をプログラムするシステム, すなわち, その時間になると事前に決めておいたテレビ・チャンネルが録画のために選ばれるもの [7]
5/42	・白黒またはカラー信号を任意に送信するためのもの	5/7613	・ユーザーが入力したデータおよびレコーダーに組み込まれたレファレンス・タイミング・クロック (時計) を用いるもの [7]
5/44	・受信機回路 (H 0 4 N 5 / 1 4 が優先) [4 , 2 0 1 1 . 0 1]	5/7617	・ユーザーが入力したデータおよび放送局が送信したレファレンス・データを用いるもの [7]
5/445	・付加的な情報を表示するためのもの (H 0 4 N 5 / 5 0 が優先) [4 , 2 0 1 1 . 0 1]	5/765	・記録装置と他の装置の間のインタフェース回路 [6]
5/45	・映像の中に他の映像があるもの [4 , 2 0 1 1 . 0 1]	5/77	・記録装置とテレビカメラとの間のもの [6]
5/455	・復調回路 [4]	5/775	・記録装置とテレビ受信機との間のもの [6]
5/46	・2以上の標準方式の信号を任意に受信するためのもの (マルチスタンダード受信機の偏向回路 H 0 4 N 3 / 2 7) [4]	5/78	・磁気記録を用いるもの (H 0 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]
5/50	・同調指示器; 自動同調制御 [4]	5/781	・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/52	・自動利得制御 [4]	5/782	・テープに記録するもの [3]
5/53	・キード自動利得制御 [4]	5/7822	・静止磁気ヘッドをもつもの [6]
5/54	・正変調映像信号のためのもの (H 0 4 N 5 / 5 3 が優先) [4]	5/7824	・回転磁気ヘッドをもつもの [6]
5/56	・負変調映像信号のためのもの (H 0 4 N 5 / 5 3 が優先) [4]	5/7826	・磁気テープのヘリカル走査を伴うもの [6]
5/57	・コントラストまたは輝度の調整 [4]	5/7828	・磁気テープの横断走査を伴うもの [6]
5/58	・周囲の明るさに依存するもの [4]	5/783	・記録速度と異なった速度で再生するために適したもの [3]
5/59	・陰極線管のビーム電流に依存するもの [4]	5/784	・シート上に記録するもの [6]
5/60	・音声信号用	5/80	・静電記録を用いるもの (H 0 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]
5/62	・インターキャリア回路, すなわち音声と映像の搬送波をヘテロダインするもの	5/82	・変形可能な熱可塑性記録媒体を用いるもの
5/63	・テレビジョン受像機に特に適合する電力の発生または供給 [4]	5/83	・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/64	・受信機の構造の細部, 例・キャビネットまたはダストカバー (家具としての特徴を有するもの A 4 7 B 8 1 / 0 6) [2]	5/84	・光学的記録を用いるもの (H 0 4 N 5 / 8 0 , H 0 4 N 5 / 8 9 , H 0 4 N 5 / 9 1 が優先) [3 , 4]
5/645	・シャシまたはハウジングへの受像管の実装	5/85	・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/65	・保護板または前面マスク用保持装置	5/87	・テレビジョン信号から映画フィルムの作製 [3 , 4]
5/655	・シャシの構造または取付けた例えば受像管の高さを変えるためのもの	5/89	・ホログラフィ記録を用いるもの (H 0 4 N 5 / 9 1 が優先) [3]
5/66	・電気信号の光信号への変換 (走査の細部 H 0 4 N 3 / 0 0)	5/90	・ディスクまたはドラムに記録するもの [3]
5/68	・陰極線表示管用回路	5/903	・可変電気容量記憶を用いるもの (H 0
5/70	・エレクトロルミネッセント装置用回路		
5/72	・光学フィルタまたは拡散スクリーンによ		

	4 N 5 / 9 1 が優先) [4]	7/01	・標準方式の変換 [4]
5/907	・静的記憶手段, 例. 蓄積管, 半導体メモリ, を用いるもの (H 0 4 N 5 / 9 1 が優先) [4]	7/015	・高精細度テレビジョン方式 [6]
5/91	・以上のためのテレビジョン信号処理 [3]	7/025	・デジタル非画像データ, 例. テレビジョンの有効画面中のテキスト, の伝送方式 [6]
5/911	・雑音抑制のためのもの [6]	7/03	・そのための書き込み方式 [6]
5/913	・スクランブルのためのもの [6]	7/035	・デジタル非画像データ信号用の回路, 例. データ信号のスライス回路, データクロック信号の再生回路, データ信号の誤り検出または誤り検出回路 [6]
5/915	・フィールドスキップまたはフレームスキップの記録用または再生用 [6]	7/04	・1つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を1つの搬送波により伝送する方式 [4]
5/917	・帯域圧縮用 [6]	7/045	・搬送波を周波数変調するもの [6]
5/919	・複数の記録チャンネル中のサンプリング点または信号のセグメント, 例. 走査線, を分割することによるもの [6]	7/06	・1つのテレビジョン信号, すなわち, 画像および音声の両方を2つ以上の搬送波により同時に伝送する方式 [4]
5/92	・記録のためのテレビジョン信号の変換, 例. 変調, 周波数変換; 再生のための逆変換 [3]	7/08	・同じ周波数帯域の全部または一部をしめる2つ以上のテレビジョン信号, 例. 付加情報信号, を同時, または順次に伝送する方式, [4, 6]
5/921	・ベースバンド信号の記録または再生によるもの [6]	7/081	・付加情報信号を副搬送波により伝送するもの [6]
5/922	・搬送波上の信号の変調によるもの, 例. 振幅または周波数変調 [6]	7/083	・垂直および水平帰線期間に信号が挿入されているもの [6]
5/923	・変調前の信号のプリエンファシスおよび変調後の信号のディエンファシスを用いるもの [6]	7/084	・水平帰線期間に信号が挿入されているもの [6]
5/924	・パルス幅変調を用いるもの [6]	7/085	・挿入信号がデジタルであるもの [6]
5/926	・パルス符号変調によるもの (H 0 4 N 5 / 9 1 9 が優先) [6]	7/087	・垂直帰線期間に信号が挿入されているもの [4]
5/928	・音声信号が, パルス符号変調されて, 被変調映像信号と時分割多重記録されるもの [6]	7/088	・挿入信号がデジタルであるもの [6]
5/93	・テレビ信号またはその選択された部分の再生 [3]	7/10	・有線テレビジョン方式 (H 0 4 N 7 / 1 2 が優先) [4]
5/931	・再生信号のレベルを回復するためのもの [6]	7/12	・1チャンネルまたは複数の並列チャンネルを通してテレビジョン信号が伝送され, 各チャンネルの帯域幅がテレビジョン信号の帯域幅より狭くなっている方式 (H 0 4 N 7 / 2 4 が優先) [4]
5/932	・アナログ同期信号の再発生 [6]	7/14	・双方向動作方式 (H 0 4 N 7 / 1 7 3 が優先) [4]
5/935	・デジタル同期信号の再発生 [6]	7/15	・会議方式 [5]
5/937	・中間記憶媒体に画素ブロックを集めることによるもの [6]	7/16	・アナログ秘密テレビジョン方式; アナログ加入テレビジョン方式 [1, 2 0 1 1 . 0 1]
5/94	・ドロップアウトの補償 [3]	7/167	・テレビジョン信号の暗号化およびその解読 [4, 2 0 1 1 . 0 1]
5/945	・パルス符号変調により記録された信号用 [6]	7/169	・テレビジョン信号の時間領域を操作する方式 [6, 2 0 1 1 . 0 1]
5/95	・時間軸誤差の補償 [3]	7/171	・テレビジョン信号の振幅領域を操作する方式 [6, 2 0 1 1 . 0 1]
5/953	・アナログメモリを用いるもの, 例. 電圧制御発振器によって遅延量が制御される C C D シフトレジスタ [6]	7/173	・双方向動作を伴うもの, 例. 加入者がプログラム選択信号を送るもの [4, 2 0 1 1 . 0 1]
5/956	・独立した書き込みおよび読み取りクロック発生器をもつデジタルメモリを用いるもの [6]		
7/00	テレビジョン方式 (細部 H 0 4 N 3 / 0 0 , H 0 4 N 5 / 0 0 ; デジタルビデオ信号を符号化, 復号化, 圧縮または伸張するための方法または装置 H 0 4 N 1 9 / 0 0 ; 選択的なコンテンツ配信 H 0 4 N 2 1 / 0 0) [4, 2 0 1 1 . 0 1]		

H 0 4 N

7/18	・閉回路テレビジョン[C C T V]方式，すなわちビデオ信号が放送されない方式[2 0 0 6 . 0 1]	9/27	・・・・発光層への電子ビームの透過の深さが可変であるもの，例．ペネドロン[2 , 4]
7/20	・ギガヘルツ周波数帯域で伝送する方式，例．衛星を介するもの[4]	9/28	・・・・集束または集中のための装置[4]
7/22	・光伝送方式[4]	9/285	・・・・4 極レンズを用いるもの[4]
7/24	・パルス符号変調を用いるテレビジョン信号の伝送方式(H 0 4 N 2 1 / 0 0 が優先)[6 , 2 0 1 1 . 0 1]	9/29	・・・・消磁または外部磁界の補正装置[2 , 4]
7/52	・・・・他のパルス符号変調信号，例．音響信号または同期信号，を多重するパルス符号変調映像信号の伝送方式(サーバにおける，ビデオストリームと他のコンテンツまたは付加データの組合せによる多重ストリームの組立て，スタッフィング・ビットの多重ストリームへの挿入，P E S の組立てH 0 4 N 2 1 / 2 3 6 ; クライアントにおける，多重ストリームの解体，多重ストリームの再多重化，S I の抽出または処理，P E S の解体H 0 4 N 2 1 / 4 3 4) [6 , 2 0 1 1 . 0 1]	9/30	・・・・固体色彩表示装置を用いるもの[4]
7/54	・・・・他のパルス符号変調信号が同期しているもの[6]	9/31	・・・・カラー映像表示のための投射装置[2 , 4]
7/56	・・・・そのための同期方式[6]	9/43	・カラー画像表示を行うための単色映像信号からカラー映像信号への変換[4]
9/00	カラーテレビジョン方式の細部[4]	9/44	・色同期[4]
9/01	・位相変調された色信号を、カラーサブフィルタを用いて復調するための回路[2 0 2 3 . 0 1]	9/45	・・・・カラー副搬送波の発生または再生[4]
9/03	・周波数変調された色信号を、カラーサブフィルタを用いて復調するための回路[2 0 2 3 . 0 1]	9/455	・・・・カラーバースト信号の発生；カラー映像信号内へのカラーバースト信号の挿入またはカラー映像信号からのカラーバースト信号の分離(H 0 4 N 9 / 4 5 が優先)[4]
9/11	・カラー映画フィルムの走査，例．テレシネのためのもの[2 , 4]	9/465	・・・・P A L スイッチの同期[4]
9/12	・映像再生装置(H 0 4 N 9 / 1 1 が優先)[2 , 4]	9/47	・・・・順次式信号のためのもの[2 , 4]
9/14	・・・・光学 機械的走査手段のみを用いるもの[2 , 4]	9/475	・・・・異なる同期信号を相互にロックするためのもの[4]
9/16	・・・・陰極線管を用いるもの(H 0 4 N 9 / 1 1 が優先)[2 , 4]	9/64	・色信号を処理するための回路(H 0 4 N 9 / 7 7 が優先；色信号を処理するためのパイプライン処理するカメラH 0 4 N 2 3 / 8 4) [2 0 2 3 . 0 1]
9/18	・・・・各原色信号に対し別々の電子ビームを用いるもの(H 0 4 N 9 / 2 7 が優先)[2 , 4]	9/65	・・・・同期変調器のためのもの[4]
9/20	・・・・1 つの受像管中に2 つ以上のビームを持つもの[4]	9/66	・・・・同期復調器のためのもの[4]
9/22	・・・・2 つ以上の原色信号に対し同一ビームを用いるもの(H 0 4 N 9 / 2 7 が優先)[2 , 4]	9/67	・・・・マトリックスのためのもの(色信号をマトリックス化するためのパイプライン処理するカメラH 0 4 N 2 3 / 8 5) [2 0 2 3 . 0 1]
9/24	・・・・電子ビーム瞬時位置を指示するための信号を発生するための管の手段を用いるもの[4]	9/68	・・・・色信号の振幅を制御するためのもの，例．自動色飽和度制御回路(H 0 4 N 9 / 7 1 , H 0 4 N 9 / 7 3 が優先；色信号の飽和度を制御するためのパイプライン処理するカメラH 0 4 N 2 3 / 8 6) [2 0 2 3 . 0 1]
9/26	・・・・電子光学的色選択手段を用いるもの，例．ライングリッド，電子銃の内部または近傍，または蛍光スクリーンの近傍の色選択のための偏向手段[4]	9/69	・・・・ガンマ補正により色信号を修正するためのもの(色信号を用いたカメラ応答の制御H 0 4 N 2 3 / 8 3)
		9/70	・・・・色消去のためのもの[4]
		9/71	・・・・色利得制御と結合されているもの[4]
		9/72	・・・・色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのもの(色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのパイプライン処理するカメラH 0 4 N 2 3 / 8 7) [2 0 2 3 . 0 1]
		9/73	・・・・色バランス回路，例．白バランス回路または色温度制御(色バランスに関するパイプライン処理するカメラH 0 4 N 2

	3 / 8 8) [2 0 2 3 . 0 1]	9/85	・ ・ ・ ・ 記録された輝度信号が記録された 色彩信号の周波数帯域に全体的に重なり 合った周波数帯域を占有するもの、例、 周波数インタリーブ [4]
9/74	・ ・ 特殊効果を得るためのもの (H 0 4 N 9 / 6 5 ~ H 0 4 N 9 / 7 3 が優先) [4]	9/86	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を順次および 同時に記録するもの、例、S E C A M方 式に相当するもの [4]
9/75	・ ・ ・ クロマキー [4]	9/87	・ ・ カラーテレビジョン信号の再生 (H 0 4 N 9 / 8 0 が優先) [4]
9/76	・ ・ ・ 色信号の混合のためのもの (H 0 4 N 9 / 7 5 が優先) [4]	9/873	・ ・ ・ 再生時に色成分信号の連続性を回復 するもの [6]
9/77	・ 輝度信号と色度信号とを関連して処理す るための回路、例、輝度信号と色信号と の位相合わせ、微分利得の補正または微 分位相の補正 (マトリックス化のための 回路 H 0 4 N 9 / 6 7) [4]	9/877	・ ・ ・ 中間メモリを用いて画素ブロックを 集めることによるもの [6]
9/78	・ カラーテレビジョン信号から輝度信号 または色度もしくは搬送色信号を分離す るためのもの、例、楕形フィルタを用い るもの [4]	9/88	・ ・ ・ 信号ドロップアウトの補償 [4]
9/79	・ 記録に関連するカラーテレビジョン信号 の処理 [4]	9/882	・ ・ ・ ・ 信号が複合カラー映像信号である もの [6]
9/793	・ ・ 色度信号のレベルを制御するためのも の、例、自動クロマレベル制御回路を使 うもの [6]	9/885	・ ・ ・ ・ ・ デジタル中間メモリを用いるも の [6]
9/797	・ ・ 各チャンネルの帯域幅が信号の帯域幅 より狭い、複数のチャンネルに信号を記 録するためのもの (H 0 4 N 9 / 8 0 4 , H 0 4 N 9 / 8 1 , H 0 4 N 9 / 8 2 が 優先) [6]	9/888	・ ・ ・ ・ パルス符号変調により記録された 信号に用いるもの [6]
9/80	・ ・ 記録のためのテレビジョン信号の変換、 例、変調、周波数変換；再生のための逆 変換 [4]	9/89	・ ・ ・ 時間軸誤差の補償 [4]
9/802	・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの (H 0 4 N 9 / 8 0 6 , H 0 4 N 9 / 8 3 5 が優 先) [6]	9/893	・ ・ ・ ・ アナログメモリを用いるもの、例、 電圧制御発振器によって遅延量が制御さ れる C C D シフトレジスタ [6]
9/804	・ ・ ・ 複数の色信号成分のパルス符号変調 を伴うもの [6]	9/896	・ ・ ・ ・ 独立した書き込みおよび読み出しク ロック発生器を持つデジタルメモリを用 いるもの [6]
9/806	・ ・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの [6]	9/898	・ ・ ・ 再生カラー信号と他の再生補助信号 との周波数多重を用いるもの、例、パイ ロット信号搬送波 [6]
9/808	・ ・ ・ 複合カラー映像信号のパルス符号変 調を伴うもの [6]	11/00	カラーテレビジョン方式 (細部 H 0 4 N 9 / 0 0) [4]
9/81	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を順次に記録 するもの [4]	11/02	・ 帯域幅を減少させるもの (H 0 4 N 1 1 / 0 4 が優先) [4]
9/815	・ ・ ・ ・ 輝度信号および順次式色成分信号 が別個のチャンネルに記録されるもの [6]	11/04	・ パルス符号変調を用いるもの [4]
9/82	・ ・ ・ 各カラー映像信号成分を同時に記録 するもの [4]	11/06	・ カラー映像信号成分の結合の仕方によっ て特徴づけられる伝送方式 [4]
9/825	・ ・ ・ ・ 輝度および色度信号が別個のチャ ンネルに記録されるもの [6]	11/08	・ ・ 順次式信号のみを用いるもの (点順次 方式 H 0 4 N 1 1 / 1 2) [4]
9/83	・ ・ ・ ・ 記録された色彩信号が記録された 輝度信号の周波数帯域より低い周波数帯 域を占有するもの [4]	11/10	・ ・ ・ 色信号が輝度信号の帰線期間に挿入 されているもの [4]
9/835	・ ・ ・ ・ ・ 音声信号の処理を伴うもの [6]	11/12	・ ・ 同時式信号のみを用いるもの [4]
9/84	・ ・ ・ ・ ・ 記録された信号が近接したトラ ックの各部分で異なる特徴、例、異なる 位相または周波数、を有するもの [4]	11/14	・ ・ ・ 第 1 の信号が位相および振幅変調さ れて色度情報を伝達し、第 2 の信号が輝 度情報を伝達するもの、例、N T S C 方 式 [4]
		11/16	・ ・ ・ ・ 搬送色信号の位相が交互に変わる もの、例、P A L 方式 [4]
		11/18	・ ・ 順次式および同時式信号を用いるもの、 例、S E C A M 方式 [4]
		11/20	・ ・ 各カラー映像信号成分の結合の仕方を 変換するもの、例、カラーテレビジョン 標準方式の変換 [4]

H 0 4 N

- | | | | |
|---|--|--------|---|
| 11/22 | ・ ・ ・ 同時式信号が順時式信号にまたはその逆に変換されるもの [4] | 13/183 | ・ ・ ・ オンスクリーンディスプレイ [O S D] 情報 , 例 . 字幕またはメニュー [2 0 1 8 . 0 1] |
| 11/24 | ・ 高精度テレビジョン方式 [6] | 13/189 | ・ ・ 画像信号の記録 ; 記録された画像信号の再生 [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/00 | 立体視ビデオシステム ; マルチビュービデオシステム ; その細部 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/194 | ・ ・ 画像信号の伝送 [2 0 1 8 . 0 1] |
| 注 | | 13/20 | ・ 画像信号生成装置 [2 0 1 8 . 0 1] |
| 注 [2 0 1 8 . 0 1] | | 13/204 | ・ ・ 立体視画像カメラを用いるもの (立体写真 G 0 3 B 3 5 / 0 0) [2 0 1 8 . 0 1] |
| このグループは 3 次元 [3 D] 効果を提供するシステム , または , 異なる視点から取得され得る画像を表す電子信号もしくはデプス情報を含む信号により 1 以上の視聴者に異なるビューを提供するシステムを包含する。 | | 13/207 | ・ ・ ・ 単一の 2 D イメージセンサを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/10 | ・ 立体視またはマルチビュー画像信号の処理 , 記録または伝送 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/211 | ・ ・ ・ 時間的多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/106 | ・ ・ 画像信号の処理 (マルチビュービデオシーケンス符号化 H 0 4 N 1 9 / 5 9 7) [2 0 1 8 . 0 1] | 13/214 | ・ ・ ・ スペクトル多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/111 | ・ ・ ・ 仮想視点に対応する画像信号の変換 , 例 . 画像の空間的補間 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/218 | ・ ・ ・ 空間的多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/117 | ・ ・ ・ 仮想視点が視聴者により選択されるまたは視聴者トラッキングにより決定されるもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/221 | ・ ・ ・ カメラと対象物との間の相対的な動きを利用するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/122 | ・ ・ ・ 画像信号コンテンツの修正による立体視画像の 3 D 効果の改善 , 例 . フィルタリングまたは単視点デプスキューを付加するもの (H 0 4 N 1 3 / 1 2 8 が優先) [2 0 1 8 . 0 1] | 13/225 | ・ ・ ・ ・ 視差バリアを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/125 | ・ ・ ・ ・ クロストーク低減のためのもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/229 | ・ ・ ・ ・ レンチキュラーレンズを用いるもの , 例 . 円筒状レンズを配列したもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/128 | ・ ・ ・ デプスまたは視差を調整するもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/232 | ・ ・ ・ ・ フライアイレンズを用いるもの , 例 . 円形レンズを配列したもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/133 | ・ ・ ・ 異なる画像成分の特徴 , 例 . それらの平均輝度または色バランス , を均一化するもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/236 | ・ ・ ・ ・ 可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/139 | ・ ・ ・ フォーマット変換 , 例 . フレームレートまたはサイズの変換 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/239 | ・ ・ ・ 眼間距離に一致または関連した相対的位置を有する 2 つの 2 D イメージセンサを用いるもの (H 0 4 N 1 3 / 2 4 3 が優先) [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/144 | ・ ・ ・ フリッカ低減のためのもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/243 | ・ ・ ・ 3 以上の 2 D イメージセンサーを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/15 | ・ ・ ・ 画像信号の色彩的観点のためのもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/246 | ・ ・ ・ カメラのキャリブレーション [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/156 | ・ ・ ・ 画像信号を混合するもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/25 | ・ ・ ・ 視点位置または視野以外の特性が異なる 2 以上のイメージセンサを用いるもの , 例 . 異なる解像度またはカラーピクアップ特性を有するもの ; 1 つのセンサからの画像信号を用いて他のセンサの特性を制御するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/161 | ・ ・ ・ 異なる画像信号成分の符号化 , 多重化または多重分離 (マルチビュービデオシーケンス符号化 H 0 4 N 1 9 / 5 9 7) [2 0 1 8 . 0 1] | 13/254 | ・ ・ ・ 被写体を照らす電磁放射線源と組み合わせるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/167 | ・ ・ ・ 画像信号の同期または制御 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/257 | ・ ・ 色彩的観点 [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/172 | ・ ・ ・ 画像信号が非画像信号成分 , 例 . ヘッダーまたはフォーマット情報 , からなるもの [2 0 1 8 . 0 1] | 13/261 | ・ ・ 単視点画像から立体視画像への変換によるもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| 13/178 | ・ ・ ・ ・ メタデータ , 例 . 視差情報 [2 0 1 8 . 0 1] | 13/264 | ・ ・ ・ 2 つのビデオフレームまたはフィールド間の相対的な動きを利用するもの [2 0 1 8 . 0 1] |
| | | 13/268 | ・ ・ ・ デプス画像に基づいたレンダリング |

- [D I B R] に基づくもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/271 ・ ・ 生成された画像信号がデプスマップまたは視差マップを含むもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/275 ・ ・ 3 D オブジェクトモデルから得るもの、例、コンピュータにより生成された立体視画像信号 [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/279 ・ ・ ・ 仮想視点位置が視聴者により選択されるまたはトラッキングにより決定されるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/282 ・ ・ 3 以上の幾何学的な視点位置に対応する画像信号を生成するためのもの、例、マルチビューシステム [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/286 ・ ・ 単視点モードおよび立体視モードを有するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/289 ・ ・ ・ 単視点モードと立体視モードとの間の切換 [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/293 ・ ・ 混合された立体視画像を生成するもの；混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの、例、単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/296 ・ ・ その同期；その制御 [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/300 ・ ・ 画像再生装置（立体視または他の 3 次元効果を生ずるための光学システム G 0 2 B 3 0 / 0 0 ） [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/302 ・ ・ 専用メガネを利用しないで視聴するためのもの、すなわち、裸眼立体視ディスプレイを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/305 ・ ・ ・ レンチキュラレンズを用いるもの、例、円筒状レンズを配列したもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/307 ・ ・ ・ フライアイレンズを用いるもの、例、円形レンズを配列したもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/311 ・ ・ ・ 視差バリアを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/312 ・ ・ ・ ・ 視差バリアがディスプレイパネルの背後、例、バックライトと空間光変調器 [S L M] との間、に設置されるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/315 ・ ・ ・ ・ 視差バリアが時間変化するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/317 ・ ・ ・ 傾斜した視差光学系を用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/32 ・ ・ ・ 可制御光源アレイを用いるもの；可動式アパーチャまたは可動式光源を用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/322 ・ ・ ・ 可変焦点式レンズまたはミラーを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/324 ・ ・ 色彩的観点 [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/327 ・ ・ そのキャリブレーション [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/332 ・ ・ 専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイ [H M D] [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/334 ・ ・ ・ スペクトル多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/337 ・ ・ ・ 偏光多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/339 ・ ・ ・ 空間的多重化を利用するもの（ H 0 4 N 1 3 / 3 3 7 が優先） [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/341 ・ ・ ・ 時間的多重化を利用するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/344 ・ ・ ・ 頭部装着型左右ディスプレイによるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/346 ・ ・ プリズムまたはハーフミラーを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/349 ・ ・ 3 以上の幾何学的な視点位置を視聴者トラッキング無しで表示するためのマルチビューディスプレイ（専用メガネを利用しないでフライアイレンズを用いて視聴するためのもの H 0 4 N 1 3 / 3 0 7 ） [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/351 ・ ・ ・ 同時に表示するためのもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/354 ・ ・ ・ 順に表示するためのもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/356 ・ ・ 単視点モードおよび立体視モードを有するもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/359 ・ ・ ・ 単視点モードと立体視モードとの間の切換 [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/361 ・ ・ 混合された立体視画像を生成するもの；混合された単視点画像および立体視画像を生成するもの、例、単視点の背景画像上にオーバーレイされた立体視画像ウィンドウ [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/363 ・ ・ 画像投影スクリーンを用いるもの（ポリウムディスプレイ H 0 4 N 1 3 / 3 8 8 ） [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/365 ・ ・ デジタル・マイクロミラー・デバイス [D M D] を用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/366 ・ ・ 視聴者トラッキングを用いるもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/368 ・ ・ ・ 2 以上の視聴者のためのもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/371 ・ ・ ・ 眼間距離の異なる視聴者をトラッキングするためのもの；頭部の垂直軸周りの回転をトラッキングするためのもの [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/373 ・ ・ ・ 頭部の前後の平行移動、すなわち、縦の動き、をトラッキングするためのもの [2 0 1 8 . 0 1]

- 13/376 ・・・・頭部の左右の平行移動，すなわち，横の動き，をトラッキングするためのもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/378 ・・・・頭部の画面に垂直な軸周りの回転をトラッキングするためのもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/38 ・・・・頭部の垂直方向の平行移動をトラッキングするためのもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/383 ・・・・注視検知，すなわち，視聴者の視線検知，によりトラッキングするためのもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/385 ・・・・表示画面上で左右画像の位置を瞬時に交換するもの（専用メガネを利用しないで時間変化する視差バリアを用いて視聴するためのものH 0 4 N 1 3 / 3 1 5；専用メガネを利用して視聴するディスプレイまたは頭部装着型ディスプレイであって時間的多重化を利用するものH 0 4 N 1 3 / 3 4 1) [2 0 1 8 . 0 1]
- 13/388 ・・・・ポリウムディスプレイ，すなわち，ポリウム上に配置された画素から画像が構築されるシステム[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/39 ・・・・一対の光線が交わる透明素材中の位置で画素が光を放つもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/393 ・・・・ポリウムが面の動き，例．振動または回転，により生成されるもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/395 ・・・・デプスサンプリングによるもの，すなわち，ポリウムが2 D画像プレーンの堆積または連続から構成されるもの[2 0 1 8 . 0 1]
- 13/398 ・・・・その同期；その制御[2 0 1 8 . 0 1]
- 17/00 テレビジョン方式またはその細部のための診断，試験または測定[4]
- 17/02 ・カラーテレビジョン信号のためのもの[4]
- 17/04 ・受信機のためのもの[4]
- 17/06 ・記録器のためのもの[4]
- 19/00 デジタルビデオ信号を符号化，復号化，圧縮または伸張するための方法または装置[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/10 ・適応的符号化を用いるもの[2 0 1 4 . 0 1]

注

このグループに分類するときは，適応的符号化に関連する各側面は，可能な限りH 0 4 N 1 9 / 1 0 2，H 0 4 N 1 9 / 1 3 4，H 0 4 N 1 9 / 1 6 9およびH 0 4 N 1 9 / 1 8 9のサブグループにそれぞれ分類されるべきである[2 0 1 4 . 0 1]

- 19/102 ・・・・適応的符号化によって影響を受けるまたは制御される要素，パラメータまたは選択に特徴があるもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/103 ・・・・符号化モードまたは予測モードの選

択[2 0 1 4 . 0 1]

- 19/105 ・・・・選択された符号化モードまたは予測モードの範囲内での予測のための参照ユニットの選択，例．予測に用いられる画素の位置および数の適応的な選択[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/107 ・・・・空間的および時間的予測符号化の間での選択，例．ピクチャリフレッシュ[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/109 ・・・・複数の時間的予測符号化モードの中からの選択[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/11 ・・・・複数の空間的予測符号化モードの中からの選択[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/112 ・・・・与えられた表示モードによるもの，例．インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/114 ・・・・グループオブピクチャ[G O P]構造の適合，例．2つのアンカーフレームの間のBフレームの数（H 0 4 N 1 9 / 1 0 7が優先）[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/115 ・・・・符号化前に行われる符号化ユニットのための符号量の選択[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/117 ・・・・フィルタ，例．前処理または後処理のためのもの（サブバンドフィルタバンクH 0 4 N 1 9 / 6 3 5）[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/119 ・・・・適応的な再分割の側面，例．長方形または非長方形符号化ブロックへのピクチャの再分割[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/12 ・・・・複数の変換または標準からの選択，例．離散コサイン変換[D C T]およびサブバンド変換の間での選択またはH . 2 6 3およびH . 2 6 4の間での選択[2 0 1 4 . 0 1]

注

このグループに分類するときは，各圧縮アルゴリズムはグループH 0 4 N 1 9 / 6 0またはH 0 4 N 1 9 / 9 0に関連するサブグループにさらに分類される[2 0 1 4 . 0 1]

- 19/122 ・・・・変換サイズの選択，例．8 × 8または2 × 4 × 8 D C T；構造またはタイプが変化するサブバンド変換の選択[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/124 ・・・・量子化[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/126 ・・・・正規化または重みづけ関数の詳細，例．正規化マトリクスまたは可変一様量子化器[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/127 ・・・・ハードウェアまたは計算リソースの優先づけ[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/129 ・・・・符号化ユニットのスキャン，例．変換係数のジグザグスキャンまたはフレキシブルマクロブロックオーダリング[F M O] [2 0 1 4 . 0 1]

- 19/13 ・ ・ ・ 適応的エントロピー符号化，例．適応的可変長符号化 [A V L C] またはコンテキスト適応型二値算術符号化 [C A B A C] [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/132 ・ ・ ・ 符号化ユニットのサンプリング，マスキングまたはトランケーション，例．適応的再サンプリング，フレームスキップ，フレーム補間または高周波変換係数のマスキング [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/134 ・ ・ 適応的符号化に影響を与えるまたはそれを制御する要素，パラメータまたは基準に特徴があるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/136 ・ ・ ・ 入力ビデオ信号の特徴または特性 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/137 ・ ・ ・ 符号化ユニット内の動き，例．フィールド，フレームまたはブロックの平均誤差 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/139 ・ ・ ・ 動きベクトルの分析，例．その大きさ，方向，分散または信頼性 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/14 ・ ・ ・ 符号化ユニットの複雑度，例．アクティビティの量またはエッジの有無の推定 (H 0 4 N 1 9 / 1 4 6 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/142 ・ ・ ・ シーンカットまたはシーンチェンジの検出 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/146 ・ ・ ・ 符号化器の出力でのデータレートまたは符号量 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/147 ・ ・ ・ レート歪み基準によるもの (動き推定のための基準としてのレート歪み H 0 4 N 1 9 / 5 6 7) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/149 ・ ・ ・ モデルを用いた符号量の推定，例．数学的モデルまたは統計学的モデル [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/15 ・ ・ ・ 伝送バッファへの格納を決定する前にメモリ内の実際の圧縮されたデータのサイズを監視することによるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/152 ・ ・ ・ 伝送バッファの充満度を測定することによるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/154 ・ ・ ・ 復号後の測定されたまたは主観的に推定された視覚的品質，例．歪みの測定 (レート歪み基準の使用 H 0 4 N 1 9 / 1 4 7) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/156 ・ ・ ・ ハードウェアまたは計算リソースの利用可能性，例．消費電力節約基準に基づく符号化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/157 ・ ・ ・ 割り当てられた符号化モード，すなわち他の要素またはパラメータの選択にさらに用いられるために予め定められたまたは予め選択された符号化モード [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/159 ・ ・ ・ 予測のタイプ，例．フレーム内，フレーム間または双方向フレーム予測 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/16 ・ ・ ・ 与えられた表示モードのためのもの，例．インターレースまたはプログレッシブ表示モードのためのもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/162 ・ ・ ・ ユーザ入力 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/164 ・ ・ ・ 受信機または伝送チャネルからのフィードバック [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/166 ・ ・ ・ 伝送誤りの量に関するもの，例．ビットエラーレート [B E R] [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/167 ・ ・ ・ ビデオ画像内での位置，例．関心領域 [R O I] [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/169 ・ ・ 符号化ユニット，すなわち適応的符号化の主体または客体となるビデオ信号の構造的部分または意味的部分，に特徴があるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/17 ・ ・ ・ ユニットが画像領域，例．オブジェクト，であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/172 ・ ・ ・ 領域がピクチャ，フレームまたはフィールドであるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/174 ・ ・ ・ 領域がスライス，例．ブロックのラインまたはブロックのグループ，であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/176 ・ ・ ・ 領域がブロック，例．マクロブロック，であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/177 ・ ・ ・ ユニットがグループオブピクチャ [G O P] であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/179 ・ ・ ・ ユニットがシーンまたはショットであるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/18 ・ ・ ・ ユニットが変換係数の集合であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/182 ・ ・ ・ ユニットが画素であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/184 ・ ・ ・ ユニットが複数のビット，例．圧縮されたビデオストリームのもの，であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/186 ・ ・ ・ ユニットがカラーまたはクロミナンスコンポーネントであるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/187 ・ ・ ・ ユニットがスケーラブルビデオレイヤであるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/189 ・ ・ 適応的符号化のために用いられる適応方法，適応ツールまたは適応タイプに特徴があるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/19 ・ ・ ・ ラグランジュ乗数に基づく最適化を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/192 ・ ・ ・ 適応方法，適応ツールまたは適応タイプが反復的または再帰的であるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/194 ・ ・ ・ 2 回をのみのパスに関するもの [2 0 1 4 . 0 1]

- 19/196 ・・・・符号化パラメータの計算のために特別に適合したもの、例．以前に計算された符号化パラメータの平均を取ることに
よるもの（動きベクトルの処理 H 0 4 N
1 9 / 5 1 3 ）[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/20 ・ビデオオブジェクト符号化を用いるもの
[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/21 ・・ビデオオブジェクトのための二値アル
ファブレーション符号化、例．コンテキスト
ベース算術符号化[C A E], を伴うもの
[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/23 ・・ビデオセグメントの全体にわたって存
在する領域、例．スプライト、背景また
はモザイク、の符号化を伴うもの[2 0
1 4 . 0 1]
- 19/25 ・・シーン記述の符号化、例．シーンのた
めのバイナリフォーマット[B I F S]
の圧縮、を伴うもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/27 ・・合成的および自然的な画像コンポーネ
ントの両方に関するもの、例．合成自然
ハイブリッド符号化[S N H C][2 0 1
4 . 0 1]
- 19/29 ・・オブジェクトレベルでのスケーラビリ
ティ、例．ビデオオブジェクトレイヤ[V
O L][2 0 1 4 . 0 1]
- 19/30 ・階層的技術、例．スケーラビリティ、を
用いるもの(H 0 4 N 1 9 / 6 3 が優先)
[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/31 ・・時間領域でのもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/33 ・・空間領域でのもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/34 ・・エンハンスメントレイヤのプログレッ
シブビットプレーンベース符号化に関す
るスケーラビリティ技術、例．ファイン
グラニューラスケーラビリティ[F G S]
[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/36 ・・復号後の画像の歪みの関数としてレイ
ヤを形成することに関するスケーラビリ
ティ技術、例．信号対雑音比[S N R]
スケーラビリティ[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/37 ・・ビデオ入力データまたはビデオ符号化
データに対して異なる伝送優先度を割り
当てるための装置を伴うもの[2 0 1 4 .
0 1]
- 19/39 ・・多重記述符号化[M D C], すなわち個々
のレイヤが独立に復号できる入力画像デ
ータの記述として構成されたもの、に関
するもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/40 ・ビデオトランスコーディング、すなわち
符号化された入力ストリームを部分的に
または完全に復号した後で、復号された
出力ストリームを再符号化すること、を
用いるもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/42 ・ビデオの圧縮または伸張に特別に適合し
た実装の詳細またはハードウェアに特徴
があるもの、例．専用のソフトウェア実
装(H 0 4 N 1 9 / 6 3 5 が優先) [2 0
1 4 . 0 1]
- 19/423 ・・メモリ配置に特徴があるもの(H 0 4
N 1 9 / 4 3 3 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/426 ・・・・メモリ削減方法を用いるもの[2 0
1 4 . 0 1]
- 19/43 ・・動き推定または動き補償のために特別
に適合したハードウェア[2 0 1 4 . 0
1]
- 19/433 ・・・・メモリアクセスのための技術に特徴
があるもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/436 ・・並列化された計算配置を用いるもの[2
0 1 4 . 0 1]
- 19/44 ・そのために特別に適合した復号器、例．
符号化器と非対称のビデオ復号器[2 0
1 4 . 0 1]
- 19/46 ・圧縮処理中にビデオ信号に付加的な情報
を埋め込むもの(H 0 4 N 1 9 / 5 1 7 ,
H 0 4 N 1 9 / 6 8 , H 0 4 N 1 9 / 7
0 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/463 ・・伝送前に符号化パラメータを圧縮する
ことによるもの[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/467 ・・埋め込まれた情報が不可視であること
に特徴があるもの、例．ウォーターマー
キング[2 0 1 4 . 0 1]
- 19/48 ・復号以外の圧縮領域処理技術、例．変換
係数、可変長符号化[V L C] データま
たはランレングスデータの修正（変換領
域での動き推定 H 0 4 N 1 9 / 5 4 7 ;
復号された動きベクトルの処理 H 0 4 N
1 9 / 5 1 3) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/50 ・予測符号化を用いるもの(H 0 4 N 1 9
/ 6 1 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/503 ・・時間的予測に関するもの（空間的およ
び時間的予測符号化の間の適応的選択を
伴う適応的符号化 H 0 4 N 1 9 / 1 0
7 ; 複数の時間的予測符号化モードの中
からの適応的選択を伴う適応的符号化 H
0 4 N 1 9 / 1 0 9) [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/507 ・・・・条件付画素補充を用いるもの[2 0
1 4 . 0 1]
- 19/51 ・・・・動き推定または動き補償[2 0 1 4 .
0 1]
- 19/513 ・・・・動きベクトルの処理[2 0 1 4 .
0 1]
- 19/517 ・・・・符号化によるもの[2 0 1 4 .
0 1]
- 19/52 ・・・・予測符号化によるもの[2 0
1 4 . 0 1]
- 19/523 ・・・・小数画素精度で行うもの[2 0 1
4 . 0 1]

19/527	・ ・ ・ グローバル動きベクトル推定 [2 0 1 4 . 0 1]	画像の間引きまたはその後の補間 [2 0 1 4 . 0 1]
19/53	・ ・ ・ マルチ解像度動き推定 ; 階層的動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/59 ・ ・ 空間的サブサンプリングまたは補間に関するもの , 例 . 画像サイズまたは解像度の変更 [2 0 1 4 . 0 1]
19/533	・ ・ ・ マルチステップ探索 , 例 . 2 D - l o g サーチまたはワンアットアタイムサーチ [O T S] , を用いる動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/593 ・ ・ 空間的予測技術に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/537	・ ・ ・ ブロックベース以外の動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/597 ・ ・ マルチビュービデオシーケンス符号化のために特別に適合したもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/54	・ ・ ・ ・ 特徴点またはメッシュを用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]	19/60 ・ 変換符号化を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/543	・ ・ ・ ・ 領域を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]	19/61 ・ ・ 予測符号化と結合したもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/547	・ ・ ・ 変換領域で行なわれる動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/615 ・ ・ 動き補償時間フィルタリング [M C T F] を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/55	・ ・ ・ 空間的制約 , 例 . 画像または領域の境界でのもの , を伴う動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/62 ・ ・ 3 次元で周波数変換を行うもの (H 0 4 N 1 9 / 6 3 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
19/553	・ ・ ・ オクルージョンを扱う動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/625 ・ ・ 離散コサイン変換 [D C T] を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/557	・ ・ ・ 特定の基準 , 例 . 誤差量が大きすぎる場合 , に基づいて計算または反復を止めること , すなわち探索を早期に打ち切ること , に特徴がある動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/63 ・ ・ サブバンドに基づいた変換 , 例 . ウェーブレット , を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/56	・ ・ ・ ベクトル探索の初期化 . 例 . 探索を開始するための良い候補を推定すること , を伴う動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/635 ・ ・ フィルタの定義または実装の詳細に特徴があるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/563	・ ・ ・ パディング , すなわち推定のために任意の形状の画像のブロックまたは領域に非オブジェクト値を埋めること , を伴う動き推定 , [2 0 1 4 . 0 1]	19/64 ・ ・ 係数またはビットの伝送順序に特徴があるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/567	・ ・ ・ レート歪み基準に基づいた動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/645 ・ ・ ・ 変換の後に係数をブロックにグループ化することによるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/57	・ ・ ・ 可変のサイズまたは形状をもつ探索ウィンドウに特徴がある動き推定 [2 0 1 4 . 0 1]	19/65 ・ 誤り耐性を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/573	・ ・ ・ 与えられた 1 つの予測方向の 2 以上の参照フレームを用いたマルチフレーム予測を伴う動き補償 [2 0 1 4 . 0 1]	19/66 ・ ・ データパーティショニング , すなわち重要度に応じてデータをパケットまたはパーティションに分割すること , に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/577	・ ・ ・ 双方向フレーム補間を伴う動き補償 , すなわち B ピクチャを用いること [2 0 1 4 . 0 1]	19/67 ・ ・ 不均一誤り保護 [U E P] , すなわちデータの重要度に従って保護を与えること , に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/58	・ ・ ・ ロングターム予測 , すなわち現在のフレームに対する参照フレームが時間的に最も近いものではないこと , を伴う動き補償 (H 0 4 N 1 9 / 2 3 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]	19/68 ・ ・ ビットストリームへの再同期マーカの挿入に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/583	・ ・ ・ オーバーラップしたブロックでの動き補償 [2 0 1 4 . 0 1]	19/69 ・ ・ リバーシブル可変長符号化 [R V L C] に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
19/587	・ ・ 時間的サブサンプリングまたは補間に関するもの , 例 . ビデオシーケンス中の	19/70 ・ ビデオ符号化に関連したシンタックス側面に特徴があるもの , 例 . 圧縮標準規格に関連したもの [2 0 1 4 . 0 1]
		19/80 ・ ビデオ圧縮に特別に適合したフィルタリング処理の詳細 , 例 . 画素補間のためのもの (H 0 4 N 1 9 / 6 3 5 , H 0 4 N 1 9 / 8 6 が優先) [2 0 1 4 . 0 1]
		19/82 ・ 予測ループ内でのフィルタリングに関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
		19/85 ・ ビデオ圧縮のために特別に適合した前処理または後処理を用いるもの [2 0 1 4 .

- 0 1]
- 19/86 ・ ・ 符号化アーティファクト，例．ブロックノイズ，の低減に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/87 ・ ・ ビデオ圧縮と結合されたシーンカットまたはシーンチェンジの検出に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/88 ・ ・ 異なる符号化ユニットの間でのデータの再配置，例．画素データのシャッフリング，インターリーピング，スクランプリングまたは並べ替えまたは異なるブロックの間での変換係数データの並べ替え，に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/89 ・ ・ 復号器における伝送誤りの検出のための方法または装置に関するもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/895 ・ ・ 誤り隠蔽と結合したもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/90 ・ グループ H 0 4 N 1 9 / 1 0 ~ H 0 4 N 1 9 / 8 5 に含まれない符号化技術，例．フラクタル，を用いるもの [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/91 ・ ・ エントロピー符号化，例．可変長符号化 [V L C] または算術符号化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/93 ・ ・ ランレングス符号化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/94 ・ ・ ベクトル量子化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/96 ・ ・ ツリー符号化，例．クワッドツリー符号化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/97 ・ ・ マッチングパースト符号化 [2 0 1 4 . 0 1]
- 19/98 ・ ・ 適応的ダイナミックレンジ符号化 [A D R C] [2 0 1 4 . 0 1]
- 21/00 選択的なコンテンツ配信，例．双方向テレビジョンまたはビデオオンデマンド [V O D] (動画データのリアルタイム双方向通信 H 0 4 N 7 / 1 4) [2 0 1 1 . 0 1]

注

(1) このグループは以下のものを包含する：

インタラクティブなビデオ配信方法，方式，またそのための要素であって，一対多のシステム構成によって特徴付けられ，かつ，主として，システムオペレータ，例．アクセス・プロバイダ，サービス・プロバイダ，あるいはユーザ，例．視聴契約者，と，システム要素との間の相互作用の結果としての，動画データの一方方向配信，配送に用いられるもの。[2 0 1 1 . 0 1]

そのような方式は，テレビジョン配信方式であって，主として動画データを指示されたように配信，配送するが，それに加えてさらなる別の一方方向または双方向のデータ通信やサービスのためのフレームワークも提供するかもしれない，ただし，この配布方法では下り回線の帯域の大部分は動画で占められる，ような通信方式を含む。[2 0 1 1 . 0 1]

典型的には，送信側の要素を持つシステム・オペレータのイ

ンターフェースまたは受信側の要素を持つユーザのインターフェースで，それらの要素間の相互作用を通じて，システム中の種々の地点におけるデータ処理またはデータの流れの動的な制御を容易にするもの。この相互作用は本来，典型的には不定期又は周期的に生じるものである。[2 0 1 1 . 0 1]

データの生成，配布および処理のために特に適合した方法，方式またはその要素で，そのデータは，ビデオ・コンテンツに結びついている，例．メタデータ，レーティング，か，あるいはユーザまたはその環境に関連しており，かつ能動的あるいは受動的に収集されたものである。このデータは相互作用を容易にするために，あるいはコンテンツを変更するまたは対象づけるために用いられる。[2 0 1 1 . 0 1]

(2) このメイングループにおいては，ファーストプレイス優先ルールが適用される，すなわち階層上の各レベルで，相反する指示のない限り，最初の適切な箇所に分類する。[2 0 1 1 . 0 1]

- 21/20 ・ コンテンツの配信に特に適合したサーバ，例．V O Dサーバ；それらの操作 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/21 ・ ・ サーバの構成要素またはアーキテクチャ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/214 ・ ・ ・ サーバの特別な設置場所，例．航空機，ホテルまたは病院に設置されたサーバ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/218 ・ ・ ・ オーディオまたはビデオコンテンツのソース，例．ローカル・ディスク・アレイ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2183 ・ ・ ・ キャッシュメモリ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2187 ・ ・ ・ ライブ映像 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/222 ・ ・ ・ 二次的サーバ，例．プロキシ・サーバまたはケーブルテレビジョンのヘッドエンド装置 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2225 ・ ・ ・ ・ ローカルV O Dサーバ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/226 ・ ・ ・ サーバ内部の構成要素 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/23 ・ ・ コンテンツまたは追加データの処理；基礎的なサーバ操作；サーバのミドルウェア [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/231 ・ ・ ・ コンテンツの蓄積操作，例．映画の短期ストレージのためのキャッシング，複数のサーバ間でのデータ複製または消去のためのデータの順序づけ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2312 ・ ・ ・ ・ ディスクアレイへのデータ配置 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2315 ・ ・ ・ ・ インターリーピングを用いるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2318 ・ ・ ・ ・ ストライピングを用いるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/232 ・ ・ ・ サーバ内のコンテンツ取得操作，例．ディスクアレイからのビデオストリーム

- の読み出し [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/233 ・・・・オーディオ・エレメンタリ・ストリームの処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/234 ・・・・ビデオエレメンタリストリームの処理, 例. ビデオストリームのスプライシングまたはエンコードされた動画ストリームのシーングラフの操作 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2343 ・・・・配信するため, またはエンドユーザの要求またはエンドユーザの装置の要求に応じるための, ビデオ信号の再フォーマット操作を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2347 ・・・・ビデオストリームの暗号化を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/235 ・・・・付加データの処理, 例. 付加データのスクランプリングまたはコンテンツ記述の処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/236 ・・・・ビデオストリームと他のコンテンツまたは付加データの組合せによる多重ストリーム, 例. トランスポートストリーム, の組立て, 例. URL [ユニフォーム・リソース・ロケータ] のビデオストリームへの挿入, ソフトウェアデータのビデオストリームへの多重化; 多重ストリームの再多重化; スタッフィング・ビットの多重ストリームへの挿入, 例. 固定ビットレートにするためのもの; PES の組立て [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2362 ・・・・S I [サービス情報] の生成または処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2365 ・・・・複数のビデオストリームの多重化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2368 ・・・・オーディオストリームとビデオストリームの多重化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/237 ・・・・付加データサーバとの通信 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/238 ・・・・伝送ネットワークの下り経路をインターフェースすること, 例. ビデオストリームの伝送レートをネットワーク帯域に適合させる; 多重ストリームの処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2381 ・・・・多重ストリームを特定のネットワーク, 例. I P [インターネット・プロトコル] ネットワーク, に適合させること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2383 ・・・・デジタル・ビットストリームの伝送路符号化, 例. 変調 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2385 ・・・・チャンネルの割当て (H 0 4 N 2 1 / 2 6 6 が優先); 帯域の割当て (H 0 4 N 2 1 / 2 4 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2387 ・・・・エンドユーザからの再生要求, 例. 特殊再生, に応じたストリーム処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2389 ・・・・多重ストリーム処理, 例. 多重ストリームの暗号化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/239 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をインターフェースすること, 例. クライアントの要求に優先順位を付ける [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/24 ・・・・処理またはリソースの監視, 例. サーバの負荷, 利用可能な帯域あるいは上りの要求の監視 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/241 ・・・・オペレーティング・システム [O S] の処理, 例. サーバのセットアップ [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/242 ・・・・同期処理, 例. P C R [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/25 ・・・・サーバが行う管理操作であって, コンテンツの配信を容易にするため, あるいはエンドユーザまたはクライアントの装置に関するデータを管理するためのもの, 例. エンドユーザまたはクライアントの装置の認証, 映画推薦のためのユーザ嗜好の学習 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/254 ・・・・付加データサーバ, 例. 買い物用サーバまたは権利管理用サーバ, における管理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2543 ・・・・課金 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2547 ・・・・第三者への課金, 例. 広告主への課金 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/258 ・・・・クライアントまたはエンドユーザのデータ管理, 例. クライアントの能力, ユーザの嗜好または年齢構成あるいは多数のエンドユーザの嗜好から協調的なデータを得ること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/262 ・・・・コンテンツまたは付加データの配信スケジューリング, 例. 付加データをピーク時以外に伝送すること, ソフトウェアのモジュールを更新すること, カルセル伝送の周期を計算すること, ビデオストリームの伝送を遅延させること, またはプレイリストの生成 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/266 ・・・・チャンネルまたはコンテンツの管理, 例. 限定受信方式における鍵および限定受信メッセージの生成と管理あるいはV O Dユニキャスト・チャンネルを併合してマルチキャスト・チャンネルにすること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2662 ・・・・ビデオストリームの複雑性の制御, 例. クライアントの能力に従ったビデオストリームの解像度またはビットレートのスケージング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2665 ・・・・異なるソース, 例. インターネット及び衛星, からコンテンツを集めるこ

- と[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2668 ・・・・特定のエンドユーザのグループのためのチャンネルを生成すること, 例. ビデオストリームの中にエンドユーザのプロファイルに基づいて特定された広告を挿入することによるもの[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/27 ・・・・サーバを基礎としたエンドユーザのアプリケーション[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/274 ・・・・エンドユーザの要求に対応してエンドユーザに特化されたコンテンツまたは付加データを蓄積すること[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2743 ・・・・クライアントからアップロードされたビデオデータのホスティング[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/2747 ・・・・下り経路経由で, 例. サーバから, 受信するビデオプログラムの遠隔蓄積[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/278 ・・・・エンドユーザがアクセスするためのコンテンツ記述のデータベースサービスまたはディレクトリサービス[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/40 ・コンテンツの受信またはコンテンツとの相互作用に特に適合したクライアントの機器, 例. S T B [セット・トップ・ボックス]; それらの操作[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/41 ・・・・クライアントの構成; クライアント周辺機器の構成[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/414 ・・・・特殊化したクライアントのプラットフォーム, 例. 車内受信機または移動体端末に埋め込まれたもの[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4143 ・・・・P C [パーソナル・コンピュータ] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4147 ・・・・P V R [パーソナル・ビデオ・レコーダ] (H 0 4 N 5 / 7 6 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/418 ・・・・クライアント装置と共に使用される外部カード, 例. 条件付アクセス用[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4185 ・・・・支払い用[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/422 ・・・・入力のための周辺機器, 例. G P S [グローバル・ポジショニング・システム] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4223 ・・・・カメラ (H 0 4 N 2 3 / 0 0 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4227 ・・・・クライアントの装置から遠隔地, 例. 業務地, にいるユーザによる遠隔入力[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/426 ・・・・クライアントの内部構成部品 (H 0 4 N 5 / 4 4 が優先) [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/43 ・・・・コンテンツまたは付加データの処理, 例. デジタル・ビデオストリームからの付加データの多重分離; 基礎的なクライアント操作, 例. ホーム・ネットワークの監視またはデコーダ・クロックの同期; クライアントのミドルウェア[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/431 ・・・・ビジュアル・インターフェースの生成; コンテンツまたは付加データのレンダリング[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/432 ・・・・ローカルな蓄積媒体, 例. ハードディスク, からのコンテンツ取得操作[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/433 ・・・・コンテンツの蓄積操作, 例. 停止要求またはキャッシング操作に応じた蓄積操作[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4335 ・・・・ハウスキーピング処理, 例. 蓄積スペースの制約による消去のためのコンテンツの順位付け[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/434 ・・・・多重ストリームの解体, 例. 音声ストリームと映像ストリームの多重分離あるいはビデオストリームからの付加データの抽出; 多重ストリームの再多重化; S I の抽出または処理; P E S の解体[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/435 ・・・・付加データの処理, 例. 付加データの暗号解除あるいはトランスポート・ストリームから抜き取ったモジュールからのソフトウェアの再構築[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/436 ・・・・ローカルな配信ネットワークをインターフェースすること, 例. 別の S T B と通信するまたは家庭内で通信すること[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4363 ・・・・ビデオストリームを特定のローカルネットワーク, 例. ブルートゥース(登録商標) ネットワーク, に適合させること[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4367 ・・・・クライアントと周辺機器またはスマートカードの間に安全な通信を確立させること[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/437 ・・・・伝送ネットワークの上り経路をインターフェースすること, 例. クライアントの要求を V O D サーバに伝送するため[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/438 ・・・・サーバから発せられる伝送ネットワークの下り経路をインターフェースすること, 例. I P ネットワークからエンコードされた動画ストリームのパケットを取得する[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4385 ・・・・多重ストリーム処理, 例. 多重ストリームの暗号解除[2 0 1 1 . 0 1]
- 21/439 ・・・・オーディオ・エレメンタリ・ストリームの処理[2 0 1 1 . 0 1]

- 21/44 ・・・・ビデオ・エレメンタリ・ストリームの処理，例．入力されるビデオストリームとローカルの蓄積から取得されたビデオクリップとをスプライシングすること，あるいはエンコードされた動画ストリームのシーン・グラフに従ってシーンをレンダリングすること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4402 ・・・・家庭用の再分配，蓄積またはリアルタイムの表示のためのビデオ信号のフォーマット処理を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4405 ・・・・ビデオストリームの暗号解除を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4408 ・・・・ビデオストリームの暗号化を含むもの，例．ホームネットワーク配信のための，暗号解除されたビデオストリームの再暗号化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/441 ・・・・エンドユーザ識別の獲得 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4415 ・・・・ユーザの生体的特徴を用いるもの，例．音声認識または指紋走査によるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/442 ・・・・処理またはリソースの監視，例．記録装置の失敗の検出，下りの帯域，映画が視聴された回数あるいは内部のハードディスクから利用可能な蓄積スペースの監視 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4425 ・・・・クライアントのエラー処理またはハードウェアの欠陥の監視 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/443 ・・・・OS手順，例．S T B の起動，S T B への J a v a 仮想マシンの実装あるいはS T B 内の電源管理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/45 ・・・・受信あるいはコンテンツとの相互作用を容易にするためあるいはエンドユーザまたはクライアントの機器それ自体に関連したデータを管理するために，クライアントが行う管理操作，例．映画を薦めるためあるいはスケジュールの競合を解消するためのユーザ嗜好の学習 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/454 ・・・・コンテンツのフィルタリング，例．広告のブロック [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4545 ・・・・フィルタリング用アルゴリズムへの入力，例．画面のある領域のフィルタリング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/458 ・・・・個人向けのストリームを生成するためのコンテンツのスケジューリング，例．ローカルに蓄積された広告を入力されるストリームと組み合わせることによるもの；更新操作，例．OSモジュールのためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/462 ・・・・コンテンツまたは付加データの管理，例．インターネットとヘッドエンドから受信したデータからマスターE P Gを作成すること，あるいはクライアントの能力に基づいて解像度またはビットレートをスケーリングすることによってビデオストリームの複雑性を制御すること [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4623 ・・・・限定受信メッセージの処理，例．E C M [エンタイトルメント・コントロール・メッセージ] またはE M M [エンタイトルメント・マネジメント・メッセージ] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4627 ・・・・権利の管理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/466 ・・・・知的な管理のための学習プロセス，例．映画を薦めるためのユーザ嗜好の学習 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/47 ・・・・エンドユーザのアプリケーション [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/472 ・・・・コンテンツ，付加データまたはサービスを要求するためのエンドユーザ・インターフェース；コンテンツと相互作用するためのエンドユーザ・インターフェイス，例．コンテンツ予約またはリマインダの設定のためのもの，イベント通知を要求するためのものあるいは表示されたコンテンツを操作するためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4722 ・・・・コンテンツと結合された付加データを要求するためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4725 ・・・・画面上のインタラクティブな領域，例．ホットスポット，を用いるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4728 ・・・・R O I [関心の領域] を選択するためのもの，例．選択した領域について解像度の高い版を要求するためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/475 ・・・・エンドユーザのデータ，例．P I N [個人識別番号] または嗜好データ，を入力するためのエンドユーザ・インターフェース [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/478 ・・・・補助的なサービス，例．電話発信者の識別表示または買い物アプリケーション [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4782 ・・・・ウェブ・ブラウジング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4784 ・・・・報償を受け取るもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4786 ・・・・電子メール [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/4788 ・・・・他のユーザとの通信，例．チャット [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/482 ・・・・番組選択のためのエンドユーザインターフェース [2 0 1 1 . 0 1]

- 21/485 ・・・・クライアントの環境設定のためのエンドユーザ・インターフェース [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/488 ・・・・データ・サービス, 例. ニュース・ティッカー [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/60 ・サーバとクライアントの間, あるいは離れた複数のクライアント間でビデオ配信するためのネットワークの構成または処理; クライアント, サーバおよびネットワーク構成部分間の制御信号; サーバとクライアント間の管理データの伝送; サーバとクライアント間の通信の細部 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/61 ・・・・ネットワークの物理的な構成; 信号処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/63 ・・・・クライアント, サーバおよびネットワーク構成部分の間の制御信号; サーバとクライアントの間のビデオ配信のためのネットワーク手順, 例. 基礎層と強化層を異なる伝送経路によって伝送すること, 離れた複数の S T B 間にインターネット経由でピア - トウ - ピアの通信を確立すること; 通信プロトコル; アドレッシング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/633 ・・・・サーバからネットワーク構成部分またはクライアントに対して発行される制御信号 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6332 ・・・・クライアントに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6334 ・・・・認証のためのもの, 例. 鍵を伝送することによるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6336 ・・・・デコーダに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6338 ・・・・ネットワークに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/637 ・・・・クライアントからサーバまたはネットワーク構成部分に対して発行される制御信号 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6371 ・・・・ネットワークに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6373 ・・・・レート制御のためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6375 ・・・・再送要求のためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6377 ・・・・サーバに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6379 ・・・・エンコーダに対するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/64 ・・・・アドレッシング [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6402 ・・・・クライアントのためのアドレス割当て処理 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6405 ・・・・マルチキャストのためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6408 ・・・・ユニキャストのためのもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/643 ・・・・通信プロトコル [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6433 ・・・・D S M - C C [デジタル・ストリージ・メディア・コマンド・アンド・コントロール・プロトコル] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6437 ・・・・R T P [リアルタイム・トランスポート・プロトコル] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/647 ・・・・ネットワーク構成部分とサーバまたはクライアントの間の制御信号; サーバとクライアントの間のビデオ配信のためのネットワーク手順, 例. パケットをドロップすることによりビデオストリームの品質を制御するもの, ネットワーク内における不正な改変からコンテンツを保護するもの, ネットワーク負荷を監視するもの, I P と無線のような2つの異なるネットワークの間を橋渡しするもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/65 ・・・・クライアントとサーバの間の管理データの伝送 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/654 ・・・・サーバによるクライアント向けの伝送 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6543 ・・・・クライアントに操作, 例. 蓄積, を強要するもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6547 ・・・・パラメータ, 例. クライアントのセットアップのためのもの, からなるもの [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/658 ・・・・クライアントによるサーバ向けの伝送 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6583 ・・・・確認応答 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/6587 ・・・・制御パラメータ, 例. 特殊再生のコマンドまたは視点の選択 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/80 ・コンテンツ・クリエーターによる, 配信手順とは独立した, コンテンツまたは追加データの生成または処理; コンテンツそれ自体 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/81 ・・・・コンテンツのモノメディア構成部分 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/83 ・・・・コンテンツと関連づけられた保護データまたは記述データの生成または処理; コンテンツの構造化 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/835 ・・・・保護データ, 例. 証明書, の生成 [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/8352 ・・・・コンテンツまたはソースを特定するデータを含むもの, 例. U M I D [ユニーク・マテリアル・アイデンティファイア] [2 0 1 1 . 0 1]
- 21/8355 ・・・・使用法のデータ, 例. 許可されたコピーの枚数または閲覧の回数, を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]

21/8358	・・・・電子透かしを含むもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/17	・ ・ 光学 機械的走査手段のみを用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
21/84	・ ・ ・ 記述データ, 例 . コンテンツ記述, の生成または処理 [2 0 1 1 . 0 1]	23/20	・ 赤外線のみから画像信号を生成するもの [2 0 2 3 . 0 1]
21/8405	・ ・ ・ ・ キーワードで表されるもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/21	・ ・ 近赤外 [N I R] 線から [2 0 2 3 . 0 1]
21/845	・ ・ ・ コンテンツの構造化, 例 . コンテンツを時間区分に分解するもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/23	・ ・ 熱赤外線から [2 0 2 3 . 0 1]
21/85	・ ・ コンテンツの組立て ; マルチメディアアプリケーションの生成 [2 0 1 1 . 0 1]	23/30	・ X線から画像信号を生成するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
21/854	・ ・ ・ コンテンツのオーサリング [2 0 1 1 . 0 1]	23/40	・ 撮像管用回路の細部
21/8541	・ ・ ・ ・ 枝分かれ, 例 . 物語の異なるエンディングへの, を含むもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/45	・ 異なるタイプまたは異なるモードで動作する2つ以上のイメージセンサーから画像信号を生成するもの, 例 . 動画用 C M O S センサーと静止画用 C C D の組み合わせ [2 0 2 3 . 0 1]
21/8543	・ ・ ・ ・ 記述言語, 例 . M H E G [マルチメディア・ハイパーメディア・インフォメーション・コーディング・エキスパート・グループ] または X M L [エクステンシブル・マークアップ・ランゲージ], を用いるもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/50	・ 構造的細部 [2 0 2 3 . 0 1]
21/8545	・ ・ ・ ・ インタラクティブアプリケーションを生成するためのもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/51	・ ・ 筐体 [2 0 2 3 . 0 1]
21/8547	・ ・ ・ ・ コンテンツを同期させるためのタイムスタンプを含むもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/52	・ ・ イメージセンサの動作を最適化する要素, 例 . 電磁干渉 [E M I] 対策、熱伝導または冷却要素による温度制御 [2 0 2 3 . 0 1]
21/8549	・ ・ ・ ・ 映像の要約, 例 . 映画予告編, の作成 [2 0 1 1 . 0 1]	23/53	・ ・ 電子ビューファインダ, 例 . 回動可能、着脱可能 [2 0 2 3 . 0 1]
21/858	・ ・ ・ データをコンテンツにリンクさせること, 例 . U R L を対象ビデオにリンクさせるものあるいはホットスポットを生成することによるもの [2 0 1 1 . 0 1]	23/54	・ ・ 電子イメージセンサ, 撮像管, 変位コイルまたは集束コイル [2 0 2 3 . 0 1]
23/00	電子イメージセンサを含むカメラまたはカメラモジュールおよびその制御 [2 0 2 3 . 0 1]	23/55	・ ・ 電子イメージセンサに特に適合させた光学要素, およびその実装 [2 0 2 3 . 0 1]
23/10	・ 異なる波長の光から画像信号を生成するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/56	・ 照明手段を備えるもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/11	・ ・ 可視光線から赤外線までの波長の光から画像信号を生成するもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/57	・ 他の機器に組み込むために特に適合させたカメラやカメラモジュールの機械的または電氣的細部 [2 0 2 3 . 0 1]
23/12	・ ・ 1つのセンサのみを有するもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/58	・ カメラ本体を動かすことなくカメラの視野を変更するための手段, 例 . 光学要素やイメージセンサを揺れ動かすまたはパンニングするもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/13	・ ・ 複数のセンサを有するもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/60	・ カメラまたはカメラモジュールの制御 [2 0 2 3 . 0 1]
23/15	・ ・ ・ レジストレーションずれを回避または補正するための回路を用いる画像信号の生成 [2 0 2 3 . 0 1]	23/61	・ ・ 認識された物体に基づく制御 [2 0 2 3 . 0 1]
23/16	・ ・ ・ これに関連する光学的装置, 例 . 分光のためのものまたは色補正のためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/611	・ ・ ・ 認識された物体が人体のパーツを含むもの [2 0 2 3 . 0 1]
		23/617	・ ・ カメラ制御のためのプログラムないしアプリケーションのアップグレードまたはアップデート [2 0 2 3 . 0 1]
		23/62	・ ・ ユーザインタフェースを介したパラメータの制御 [2 0 2 3 . 0 1]
		23/63	・ ・ 電子ビューファインダを用いる制御 [2 0 2 3 . 0 1]
		23/65	・ ・ 電源供給に関連したカメラ動作の制御 [2 0 2 3 . 0 1]
		23/66	・ ・ カメラまたはカメラパーツの遠隔制御, 例 . 遠隔制御装置による制御 [2 0 2 3 .

	0 1]		
23/661	・ ・ ・ ネットワークを介してカメラ制御信号を送るもの、例、インターネットを介した制御 [2 0 2 3 . 0 1]	23/82	・ ・ シーンの明るさとは関係なくカメラの応答を制御するためのもの、例、ガンマ補正 [2 0 2 3 . 0 1]
23/663	・ ・ ・ 電子イメージセンサ信号に基づいて交換可能なカメラパーツを制御するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/83	・ ・ ・ 色信号に特に適したもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/667	・ ・ カメラの動作モードの切替、例、静止画 / 動画、スポーツ / ノーマル、または高解像度 / 低解像度の間で [2 0 2 3 . 0 1]	23/84	・ ・ 色信号を処理するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/67	・ ・ 電子イメージセンサ信号に基づく焦点制御 [2 0 2 3 . 0 1]	23/85	・ ・ ・ マトリックスのためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/68	・ ・ シーンの安定した撮像のための制御、例、カメラ本体の振動に対する補正 [2 0 2 3 . 0 1]	23/86	・ ・ ・ 色信号の色の飽和を制御するためのもの、例、自動色飽和度制御回路 [2 0 2 3 . 0 1]
23/69	・ ・ 視野角を変更するための手段の制御、例、光学ズーム、電子ズーム [2 0 2 3 . 0 1]	23/87	・ ・ ・ 色信号の直流分および低周波分の再挿入のためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/695	・ ・ 視野を変更するためのカメラ方向の制御、例、パン、チルトまたは被写体追跡に基づくもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/88	・ ・ ・ 色バランスのためのもの、例、白バランス回路または色温度制御 [2 0 2 3 . 0 1]
23/698	・ ・ 拡大された視野を達成するための制御、例、パノラマ画像撮影 [2 0 2 3 . 0 1]	23/90	・ カメラまたはカメラモジュールの配置、例、テレビスタジオまたはスポーツスタジアムにおける複数のカメラ [2 0 2 3 . 0 1]
23/70	・ シーンの明るさの差異あるいは変化を補正するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]	23/95	・ コンピュータショナルフォトグラフィーシステム、例、ライトフィールドイメージングシステム [2 0 2 3 . 0 1]
23/71	・ ・ 明るさの差異あるいは変化を評価するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]	23/951	・ ・ 2 以上の画像を使用して、解像度、フレームレート、アスペクト比に影響を与えるもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/72	・ ・ 2 つ以上の補正制御の組み合わせ [2 0 2 3 . 0 1]	23/955	・ ・ レンズレスイメージングのためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/73	・ ・ 露光時間に作用させることにより補正するもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/957	・ ・ ライトフィールドまたはプレノプティックカメラまたはカメラモジュール [2 0 2 3 . 0 1]
23/74	・ ・ 照明手段を用いてシーンの明るさに影響を与えることにより補正するもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/958	・ ・ 拡張された被写界深度のためのシステム [2 0 2 3 . 0 1]
23/741	・ ・ 電子イメージセンサのダイナミックレンジと比較して、画像のダイナミックレンジを拡大させるもの [2 0 2 3 . 0 1]	23/959	・ ・ ・ 撮影中の被写界深度調整によるもの、例、シーンの特徴に基づいた深度範囲の最大化または設定 [2 0 2 3 . 0 1]
23/743	・ ・ ブラケットング、すなわち、露光条件を変化させながら一連の画像を取得するもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/00	固体撮像素子 [S S I S] の回路、またはその制御 [2 0 2 3 . 0 1]
23/745	・ ・ 照明によって生じるフリッカの抑制またはフリッカ周波数の検出、例、蛍光灯照明またはパルス L E D 照明によるもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/10	・ 異なる波長の光を画像信号に変換するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/75	・ ・ カメラの光学的部分に作用させることにより補正するもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/11	・ ・ カラーフィルタアレイ [C F A] の配置；フィルタのモザイク [2 0 2 3 . 0 1]
23/76	・ ・ 映像信号に作用させることにより補正するもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/13	・ ・ ・ フィルタ要素のスペクトルの特性に特徴のあるもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/80	・ パイプライン処理するカメラ；その要素 [2 0 2 3 . 0 1]	25/131	・ ・ ・ 赤外線波長を通過させる要素を含むもの [2 0 2 3 . 0 1]
23/81	・ ・ 画像信号生成の妨害を抑制または最小にするためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/133	・ ・ ・ 可視光の全色を通過させる要素を含むもの、例、白色光を通すフィルタ [2 0 2 3 . 0 1]
		25/17	・ ・ 光子吸収深度に基づく色分解、例、各画素位置で同時に取得されるフルカラー

	解像度 [2 0 2 3 . 0 1]	25/535	・ ・ ・ 動的領域の選択によるもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/20	・ 赤外線のみを画像信号に変換するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/57	・ ・ ダイナミックレンジの制御 [2 0 2 3 . 0 1]
25/21	・ ・ 熱赤外線を画像信号に変換するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/571	・ ・ ・ 非線形応答を伴うもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/30	・ X線を画像信号に変換するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/58	・ ・ ・ 多重露光を伴うもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/40	・ 走査回路の制御による固体撮像素子からの画素データの取得に特徴のあるもの、例．画素数の変更 [2 0 2 3 . 0 1]	25/581	・ ・ ・ ・ 同時に取得するもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/42	・ ・ 解像度またはアスペクト比が異なる動作モード間での切替え、例．インターレースモードとノンインターレースモード [2 0 2 3 . 0 1]	25/583	・ ・ ・ ・ ・ 異なる蓄積時間を有するもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/44	・ ・ S I S S アレイの部分的な読出しによるもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/585	・ ・ ・ ・ ・ センサ内で異なる感度の画素を有するもの、例．高速または低速画素、または異なるサイズの画素 [2 0 2 3 . 0 1]
25/441	・ ・ ・ 画素アレイの選択された行または列から連続して画素を読み出すことによるもの、例．インターレース走査 [2 0 2 3 . 0 1]	25/587	・ ・ ・ ・ 連続的に取得するもの、例．奇数と偶数フィールドの組み合わせを用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/443	・ ・ ・ 画素アレイの選択された二次元領域から画素を読み出すことによるもの、例．ウィンドウイングまたは電子ズームのためのもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/589	・ ・ ・ ・ ・ 異なる蓄積時間を有するもの、例．短時間露光と長時間露光 [2 0 2 3 . 0 1]
25/445	・ ・ ・ 画素アレイの読み出し部分の中で、複数の連続する画素をスキップすることによるもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/59	・ ・ ・ 画素内に蓄積可能な電荷量の制御によるもの、例．フローティングノード容量の電荷変換比を変更するもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/447	・ ・ ・ 情報の損失の有無にかかわらずカラーパターンを維持するもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/60	・ ノイズ処理、例．ノイズの検出、補正、低減または除去 [2 0 2 3 . 0 1]
25/46	・ ・ 画素の合成またはビンニングによるもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/61	・ ・ レンズユニットにのみ起因するノイズ、例．フレア、シェーディング、口径食または " c o s 4 " [2 0 2 3 . 0 1]
25/47	・ 画素アドレスを生成する画像センサ；イベント駆動方式の画像センサ：画像データに基づく読み出し画素の選択 [2 0 2 3 . 0 1]	25/611	・ ・ ・ 色収差の修正 [2 0 2 3 . 0 1]
25/48	・ シーンとセンサとの相対的な位置をシフトさせることによる高解像度化 [2 0 2 3 . 0 1]	25/615	・ ・ ・ 光学系システムをモデル化した伝達関数を含むもの、例．光学伝達関数 [O T F]、位相伝達関数 [P h T F] または変調伝達関数 [M T F] [2 0 2 3 . 0 1]
25/50	・ S S I S の露光の制御 [2 0 2 3 . 0 1]	25/616	・ ・ 相関サンプリング機能を含むもの、例．相関二重サンプリング [C D S] または相関三重サンプリング [2 0 2 3 . 0 1]
25/51	・ ・ 利得の制御 [2 0 2 3 . 0 1]	25/617	・ ・ 電磁干渉を減少させるためのもの、例．クロッキングノイズ [2 0 2 3 . 0 1]
25/53	・ ・ 蓄積時間の制御 [2 0 2 3 . 0 1]	25/618	・ ・ ランダムまたは高周波数ノイズに関するもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/531	・ ・ ・ C M O S 型 S S I S において、ローリングシャッターの制御をするもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/62	・ ・ 露光により発生した過剰電荷のノイズの検出または低減、例．スミア、ブルーミング、ゴースト画像、画素間のクロストークまたは漏洩 [2 0 2 3 . 0 1]
25/532	・ ・ ・ C M O S 型 S S I S において、グローバルシャッターの制御をするもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/621	・ ・ ・ ブルーミングを制御するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/533	・ ・ ・ 異なるセンサ領域に異なる蓄積時間を使用することによるもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/625	・ ・ ・ スミアを制御するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
25/534	・ ・ ・ ・ スペクトル成分に依存するもの [2 0 2 3 . 0 1]	25/626	・ ・ ・ 画像の読み出し後に残る残留電荷によるノイズの低減、例．ゴースト画像ま

- たは残像を削除するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/627 ・ ・ ・ 反転したコントラストまたは食現象の検出または低減 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/628 ・ ・ ・ C M O S センサの飽和領域により発生する横筋を低減するためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/63 ・ ・ 暗電流に適用されるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/633 ・ ・ ・ オプティカルブラック画素の使用によるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/65 ・ ・ リセットノイズに適用されるもの、例、C D S 以外の技術による C M O S の構造と関連性を有する K T C ノイズ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/67 ・ ・ 固定パターンノイズに適用されるもの、例、応答の非均一性 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/671 ・ ・ ・ 非均一性の検出または補正のためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/672 ・ ・ ・ ・ 単一画像を読み出すための隣接したセンサ間または出力レジスタ間のもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/673 ・ ・ ・ ・ 参照情報の使用によるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/674 ・ ・ ・ ・ シーン自身に基づくもの、例、デフォーカシング [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/677 ・ ・ ・ ・ 行または列の固定パターンノイズを低減させるためのもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/68 ・ ・ 欠陥に適用されるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/683 ・ ・ ・ シーン信号上で行われる欠陥推定によるもの、例、リアルタイムまたはその場での検出 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/69 ・ ・ ・ 画素以外の回路を試験または修正する構造を含む S S I S [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/70 ・ S S I S の構造; それに関連する回路 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/701 ・ ・ ラインセンサ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/702 ・ ・ 非同一、非等距離または非平面画素レイアウトを特徴とする S S I S の構造 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/703 ・ ・ 画像信号以外の信号を生成するための、画素群が配列された S S I S の構造 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/704 ・ ・ ・ 焦点合わせに特に適した画素、例、位相差検出画素群 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/705 ・ ・ ・ 奥行きを測定するための画素、例、R G B Z [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/706 ・ ・ ・ 露光または周囲の光を測定するための画素 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/707 ・ ・ ・ イベント検出のための画素 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/708 ・ ・ ・ エッジ検出のための画素 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/709 ・ ・ 電源を制御するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/71 ・ ・ 電荷結合素子 [C C D] センサ; C C D センサに特に適した電荷転送レジスタ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/711 ・ ・ ・ 時間遅延積分 [T D I] レジスタ; T D I シフトレジスタ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/713 ・ ・ ・ 転送レジスタまたは読出レジスタ; 分割読出レジスタまたは多数の読出レジスタ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/715 ・ ・ ・ フレームインターライン転送型 [F I T] を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/72 ・ ・ ・ フレーム転送型 [F T] を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/73 ・ ・ ・ インターライン転送型 [I T] を用いるもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/74 ・ ・ ・ 画素アレイを走査またはアドレス指定するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/75 ・ ・ ・ 画素アレイから画像信号を生成、修正または処理するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/76 ・ ・ アドレス型センサ、例、M O S 型または C M O S 型センサ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/766 ・ ・ ・ 複数の機能を共有する画素制御ラインまたは画素出力ラインからなるもの、例、出力、駆動、リセットまたは電源ライン [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/767 ・ ・ ・ 水平読み出し線、マルチプレクサまたはレジスタ [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/768 ・ ・ ・ 時間遅延積分方式 [T D I] [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/77 ・ ・ ・ 画素回路、例、メモリ、A / D 変換器、画素増幅器、共用の回路または共用の要素 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/771 ・ ・ ・ ・ 浮遊拡散層 [F D] 以外の蓄積手段を有するもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/772 ・ ・ ・ ・ A / D , V / T , V / F , I / T または I / F 変換器を有するもの [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/773 ・ ・ ・ ・ ・ 光子計数回路を有するもの、例、単一光子検出 [S P D] または単一光子アバランシェダイオード [S P A D] [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/778 ・ ・ ・ ・ 複数の画素間で共有される増幅器を有するもの、すなわち増幅器の少なくとも一部がセンサアレイ内になければならない [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/779 ・ ・ ・ 画素アレイを走査またはアドレス指定するための回路 [2 0 2 3 . 0 1]
- 25/78 ・ ・ ・ アドレス設定されたセンサのための読み出し回路、例、出力増幅器または A

25/79 / D変換器 [2 0 2 3 . 0 1]
 ・ ・ 異なるまたは複数の基板，チップまたは回路基板に分かれた，回路配置，例．
 積層型画像センサ [2 0 2 3 . 0 1]

スチールビデオカメラに関し，グループ 1 / 0 0 から 1 7 / 0 0 までと関連したインデキシング系列 [6]

101/00 スチールビデオカメラ [6]